平成4年10月16日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第11巻 第20号 通巻157号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 10/16
No.20
520YEN



特集

がんばれ！RPG

読者とログインが一体となって、RPGを全力応援！

最新ゲーム徹底解剖！

●オーバーテイク ●キャッスルズ ●電撃ナース ●三國志Ⅲ ●ネクタリス ●大戦略Ⅳ
●ポピュラスⅡ ●元朝秘史 ●大閤立志伝 ●アマランスⅡ ●機甲師団Ⅱ ●エルヴス
●F29 リタリエーター ●ミス・ディテクティブ ●ゲージ ●ドラゴン創世紀 ●緋王伝

NEC

さあ、パソコン通信はじめよう。

全国に友だちの輪が広がるパソコン通信。電話と違って何人でも会話にはいってくることができるので、オモシロさ沸騰。NECのパソコン通信PC-VANの会員約40万人があなたの話し相手です。

ゲームも勉強も、うんと楽しめる。

ゲームに、コンピュータグラフィックスに、音楽に。98が一台あれば、ゲームはゲームセンター以上の楽しさ、アートもグッとカンタンにできあがる。もちろん勉強もうんと楽しくできるぞ。

おウチでの使いみち、イロイロね。

お料理データベース、カロリー計算。住所録やサークル活動の会報誌づくり。パソコン通信からバーゲン情報をキャッチ。趣味におつきあいに、家事に。一日中楽しめるキューハチです。





◀NEW▶

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ

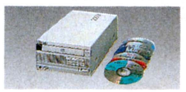
PC-9801US

PC-9801 US……………………………本体標準価格¥248,000(税別)
PC-9801 US40(40MバイトHDD内蔵)……本体標準価格¥358,000(税別)
PC-9801 US80(80MバイトHDD内蔵)……本体標準価格¥418,000(税別)

●CPUは、ビジネスユースにも使われる本格派32ビットi386™SX(16MHz)。●ユーザーズメモリは、高機能ソフトにも対応できる、1.6MBを標準搭載(最大14.6MB)。●固定ディスクは、たくさんのデータにも安心して対応できる40MBと80MB。●ボディは自分のデスクにもカルーク置けるA4ファイルサイズ。●US40、US80には日本語MS-DOS(Ver. 3.3D-H)がインストール(組み込み)済。

ソフトもセットでお得なCD-ROMも新登場。

辞書からホビーまで買ってすぐ役だつCD-ROMソフトが5枚ついたセットモデルを期間限定❖で新発売。使いやすいフロントローディングを採用。スピーカも内蔵だから音楽だって楽しめます。



CD-ROMユニット単体モデルも同時発売です。

PC-CD50S…………標準価格¥78,000(税別)
(❖'93年8月末まで)●PC-9801USとの接続にはSCSIインタフェースボードが別途必要です。

※i386は米国インテル社の商標です。※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※ディスプレイは別売です。※画面はハメコミ合成です。

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉 NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

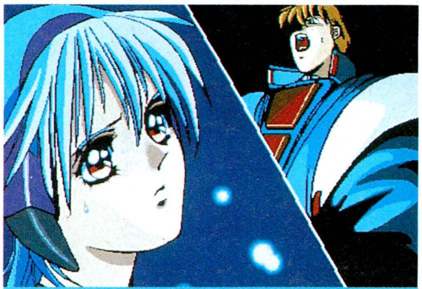
▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) LOG IN係までお送り下さい。

資料請求券
LOG IN
US 10.2
(10-27075)

CONTENTS



211


236


240


246



252

1992 No.20
10月16日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

懐かしGAMEREVIEW

COVER

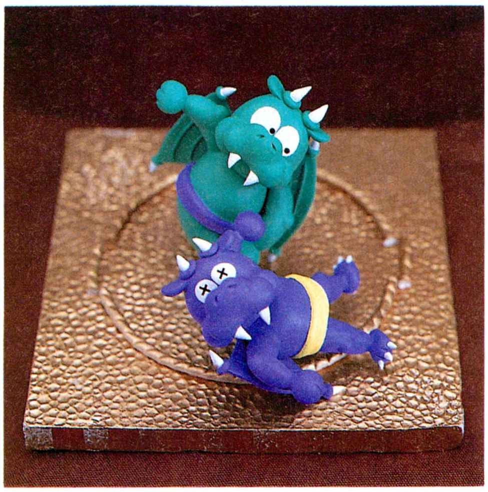
オブジェ製作/日野 譲
撮 影/金子宏司
デザイン/本間智嗣
製 版/矢野和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30

ランク 今号	前号	ソフト名
1	1	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ
↑ 2	4	天下統一Ⅱ パワーアップセット
3	2	大戦略Ⅳ
↑ 4	−	大戦略マルチエディタ
↑ 5	6	三國志Ⅲ
↑ 6	7	キャッスルズ
↑ 7	8	アマランスⅡ
8	2	ロードス島戦記・福神漬2
↑ 9	11	卒業
↑ 10	−	マッド・パラドックス
11	5	元朝秘史〜蒼き狼と白き牝鹿〜
↑ 12	−	ピンクソックス8
13	9	ビッグ オナー
14	12	デ・ジャⅡ
15	13	ペブルビーチの波濤
16	10	アリスの館Ⅱ
17	17	クラシックロード1
18	14	機動戦士ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション
↑ 19	−	大戦略マルチエディタ スペシャルセット
↑ 20	−	ポピュラスⅡ



前回とはうって変わって、今回のチャートはいきなり低調。みんな夏休みの宿題に追われてゲームどころじゃなかったのかな？ そんな中で好調なのは、『ドラスレ英伝Ⅱ』と、初登場の『大戦略マルチエディタ』。この勢いがどこまで続くかな？

マーク一覧

シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション

ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。

- ●3.5インチディスク —— 3.5D（2DD、2HDを含む）
- ●5インチディスク —— 5D（2D、2DD、2HDを含む）
- ●カートリッジ —— C
- ●CD-ROM —— CD

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●8月27日から9月8日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格（メーカー希望小売価格）には、消費税は含まれておりません。

9 月10日現在

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
日本ファルコム	PC98、PC88SR	9800円(3.5D、5D)		777
システムソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		708
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		573
システムソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		549
光栄	PC98、FM TOWNS、X68000	14800円〜17200円(3.5D、5D、CD)		540
ビクター音楽産業	PC98	9800円(3.5D、5D)		531
風雅システム	PC98	9800円(3.5D、5D)		525
ハミングバードソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)	MAGAZINE	444
ジャパンホームビデオ	PC98	11800円(3.5D、5D)		318
クィーンソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		297
光栄	PC88SR	9800円〜12200円(5D)		296
ウェンディマガジン	PC98、MSX2	6800円〜8400円(3.5D、5D)	MAGAZINE	279
アートディンク	PC98	12800円(3.5D、5D)		270
エルフ	PC98、FM TOWNS、X68000	8800円(3.5D、5D、CD)		252
T&Eソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		250
アリスソフト	PC98、X68000	4800円(3.5D、5D)	MAGAZINE	234
ビクター音楽産業	PC98	9800円(3.5D、5D)		225
ファミリーソフト	FM TOWNS	9800円(CD)		213
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		201
イマジニア	X68000	12800円(5D)		183

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
↑ 21	―	魔京伝	日本クリエイト
22	16	太閤立志伝	光栄
22	15	きゃんきゃんバニー・プルミエール	カクテルソフト
↑ 24	27	やんやんのクイズいっちょまえ	天津堂
25	18	フィフス・エレメント	遊演体

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
↑ 26	―	ハスラー2055	パック・イン・ビデオ
27	23	ディスクステーション98第16号	コンパイル
28	21	48夜物語	シルキーズ
↑ 29	―	ホットプリント　パラダイス	ラナップ
29	24	ファイナルファイト	カプコン

SOFTLOG BEST5

1 ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ

●ロールプレイング ●日本ファルコム
●PC-9801、PC-8801SR

※画面写真はPC-9801版

次々と現われる強豪をかわして、3回連続の第1位。やっぱりファルコムブランドである、というだけではない魅力が、ユーザーの心を引きつけるんだろう。なにより、オーソドックスなストーリーが◎。システムも親切設計だし、今までこのテのゲームを敬遠していた人にもおすすめできる。まだプレーしてない人、考えてみたら？

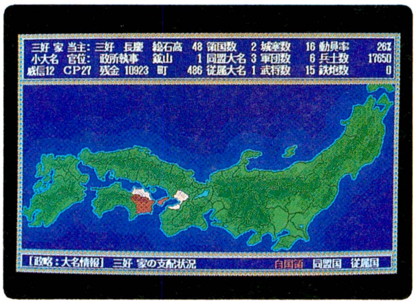




2 天下統一Ⅱ パワーアップセット

●シミュレーション ●システムソフト
●PC-9801

前回の4位からちょっとランクアップしたパワーアップセット。いやー、『天下統一Ⅱ』はこのセットがなかったら、最終目標である"天下人"はめざせないもんね。あと、このゲームは自分の手に負えないだろう、と今までは手を出さずにいたが、このセットが発売れたから、ついにプレーしだしたって人もけっこう多いって聞くぞ。



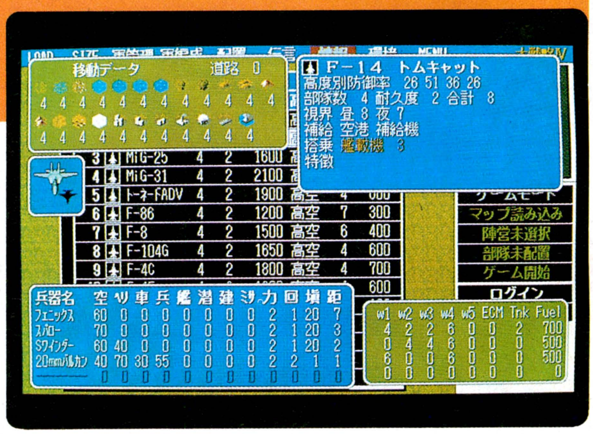


3 大戦略Ⅳ

●シミュレーション ●システムソフト
●PC-9801

ウォーシミュレーションの最高峰とも言える『大戦略Ⅳ』だけど、今までシリーズをプレーしてなかった人にはやっぱり少しとっつきにくいよね。そこで初心者の人には、まずは対戦から入ることをご推薦しよう。相手の心理を読みながら自軍を進めていく。これはスリリングだぞ。思わず病みつきになってしまうのだ。これ、ホント。

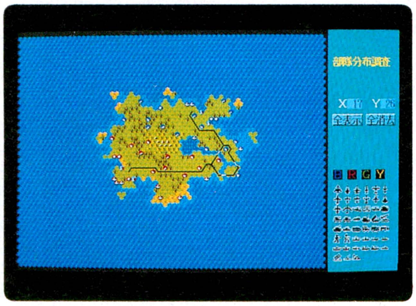




4 大戦略マルチエディタ

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801

システムソフトがまたまたダイセンリャカー御用達ソフトを世に送り出したぞ。なんと『スーパー大戦略98』、『キャンペーン版大戦略Ⅱ』、『大戦略Ⅲ'90』、そして『大戦略Ⅳ』4本すべてのマップが作れて、相互にコンバートできるというスグレものだ。初期設定の変更や生産型編集もできるから、すべてを極めた　　ツワモノにおすすめだぞ。





5 三國志Ⅲ

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801、FM TOWNS、X68000

※画面写真はPC-9801版

前回は強敵に押されてチャートからはずれていたけど、しぶとく復活。なんたって、全国各地のショップで販売本数の記録を塗り替えたらしいから、これも当然かな。出版物でも三国志ブームだっていうけど、このゲームも、そのブーム形成にひと役買っているのかもね。みんなもゲームばかりじゃなくて、そういう本も読んでほしいな。





調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S	☎011-222-5454
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

合併号のあとは、いつも燃えつきてしまったためなのか、投票数が少ない。やっぱり、500票は悲しいよ。もっともっと、みんな投票してくれ。いやもう、投票してくださいって、頭下げちゃうぞ。3回まわってワンと言えというなら、言っちゃうぞ。クル、クル、クル、ワンどうだ。もうプライドも何もないな……。でも、みなさんが投票してくれるならいいんです。お願い、投票してね。

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	得票数 前号まで
1	1	三國志Ⅲ	光栄	1893	1800
2	2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	821	790
3	3	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	698	693
4	4	ナイトメア	データウエスト	508	482
5	5	天下統一Ⅱ	システムソフト	448	420
6	7	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	367	350
7	6	ロードス島戦記Ⅱ ー五色の魔竜ー	ハミングバードソフト	359	355
8	8	グラディウスⅡ	コナミ	350	343
9	9	太閤立志伝	光栄	335	304
10	12	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム	319	278
11	10	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	292	287
12	10	SUZAKU	ウルフ・チーム	288	287
13	13	ジェノサイド2	ズーム	283	273
14	14	幻影都市	マイクロキャビン	279	269
14	16	大戦略Ⅳ	システムソフト	279	247
16	15	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	266	263
17	17	関ヶ原	アートディンク	225	220
18	18	レミングス	イマジニア	173	173
19	19	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム	149	146
20	−	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ	143	136

●総得票数11620票　★9月10日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの"キミの推薦するソフトウェア"を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。奮ってご投票ください。

9月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	三國志Ⅲ	93
2	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	41
3	大戦略Ⅳ	32
4	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	31
4	太閤立志伝	31
6	天下統一Ⅱ	28
7	ナイトメア	26
8	クラシックロード1	18
9	ふしぎの海のナディア	17
10	ビッグ オナー	15
11	緋王伝	14
12	スーパー野球道	12
13	幻影都市	10
13	ジェノサイド2	10
15	プリンセスメーカー	9
16	グラディウスⅡ	7
16	シュヴァルツシルトⅢ	7
16	ソードダンサー	7
16	デ・ジャⅡ	7
20	卒業 グラデュエーション	6

●9月上半期投票数548票

投票リストは286ページにあります

TAKERU TOP 10

タケルで最近発売されるソフトのタイトルは、なぜか長いのが多い。極めつけは、10位の『スペシャルステージ』のコースデータ集。なにしろ、28文字あるのだ。あんまり長いので、ちょっと小さくなっちゃいました。ゴメンなさい。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	電脳倶楽部/武尊 第52号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
2	宇宙海賊 キャプテンハーロック ※	ファミリーソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)
3	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
4	アスキーフリーソフトインデックス 9月号A	月刊アスキー	PC98、X68000、FM TOWNS	1800円(3.5D、5D)
5	シューティング68K GAMESグランプリ	アモルファス	X68000	3000円(3.5D、5D)
6	Simple ASM	コーラル	MSX	5000円(3.5D)
7	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)
8	サークⅡ	TAKERUソフト	X68000	6800円(3.5D、5D)
9	スペシャルステージ パリ・ダカール砂漠の疾走	アレックス	PC98	7800円(3.5D、5D)
10	スペシャルステージ コースデータ パリ・北京シルクロードの幻	アレックス	PC98	3900円(3.5D、5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。※パッケージ版のみ発売中です。　●9月8日現在

電気街探訪記

サンエイパーツセンター 2階パソコンフロア

取材した日は、もう９月に入っていたんだけど、抜けるような青空とうるさいセミの声、そしてうだるような暑さが揃った、真夏を思わせるような日であった。そんな中、汗を拭き拭き、東京は国分寺にあるサンエイパーツセンター２階のパソコンフロアを訪ねてみたよ。なお、１階でアマチュア無線を、３階でICなどの電子部品を、それぞれ扱っているぞ。

「当店に来られるお客さんは、パソコンに詳しい方が多いんです。ソフトですと、画像処理やＣ言語といった特殊なソフトが売れるんです。問屋さんに感心されるくらい売れるんですよ（笑）」

取材に応対してくれた女性店員の三上さんは、そう教えてくれた。ゲームも、囲碁や将棋といったテーブルゲームが売れているようで、ほかのお店とは若干違う感じだ。三上さんおすすめのソフトは、『字慢グランプリ』。遊びながら漢字や常識を覚えられるぞ。

ハード関係では、パソコン本体と同時に、RAMボードやハードディスク、オーバードライブプロセッサーなどのコ・プロ、モデムといった周辺機器が売れている。周辺機器が売れている理由は、MSウィンドウズのようにRAMは８メガに増設して、ハードディスクは100メガ以上のものを接続しないと快適に使用できないようなソフトも出てきたから。こういったソフトを使用するために、様々な周辺機器を購入して自機の機能を強化している人が多いのだ。

三上さんが推薦するパソコンは、エプソンマシンだ。エプソンのマシンは、本家のPC-9801と同じ値段ならずっと高性能、同じ性能ならずっと安価というのが理由。三上さんは個人的にもエプソンが好きなんだそうだ。ちなみに、日高もエプソン派。はっきり言って日高は、値段が高いわりに大きな特徴がないNEC製品には、大して魅力を感じないのだ。もっと夢のあるパソコンを造ってほしいな。

今回は、これでおしまい。また次号のこのページで、お目にかかりましょう。では、さようなら。



なんかマヌケ面だなぁ、オレって。今さらながらイヤになっちゃうよ。トホホ。

創業26年老舗中の老舗！

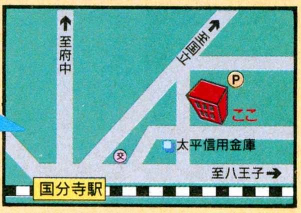
大きなガラス窓から陽光が降り注ぐ店内は、大変明かるい。お店はビジネス中心の造りとなっているが、ゲームも揃えてあるし、ブラザー工業のソフト自販機タケルも設置してある。人気機種は、PC-9801NS/T。デスクトップに近い拡張性の高さが人気の理由だそうだ。











●東京都国分寺市南町3-22-31
☎0423-23-2441　駐車場あり
営業時間 9:30〜19:00（平日）
12:30〜18:00（日曜祝祭日）
定休日　第１、第３日曜
JR中央線国分寺駅南口より徒歩１分

店員さんに聞いてみよう！ パソコン用語基礎講座



三上さん

今回はCPU第３弾ということで、最近ちまたでウワサの**オーバードライブプロセッサー**（ODP）と、カタログでよく見る**ノーウェイト**について解説してもらったぞ。

「簡単に言いますと、ODPというのは、装着することによってそのCPUのクロック数を倍にすることができるものなんです。ですから、ほとんどの場合ゲームなども速くなります」

正しい比喩じゃないんだけど、車のエンジンにターボを装着するようなもんだと思ってね。

「次にノーウェイトですが、これも処理速度にかかわるものです。CPUがメモリーにアクセス命令を出したときに、メモリーからのデータが届くまで、CPUが一定時間待っていることをウェイトと言います。ノーウェイトというのは、その待ち時間がないことを言います。要するに速くなるんですね」

今回は難しいなぁ。詳しく知りたい人は、専門書で勉強してね。



☗左が486SX25メガヘルツ用、右が同CPU16メガヘルツ用のODPだ。

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す！



まずは見よ!! 信長の野望 覇王伝 これが、だ!!

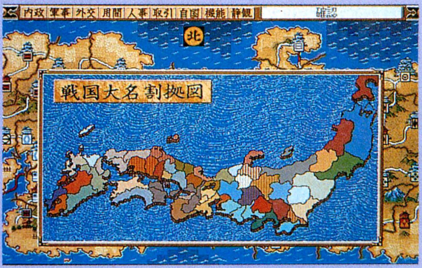
去る9月10日、横浜市にある光栄本社内において、新作ソフトの発表会が行なわれた。一番の注目は、信長の野望シリーズ最新作の動向だったが、いくつかの写真を入手し、開発バージョンのテストプレーをやってきたぞ!! とりあえず今回は理屈抜きに、その感想をダイレクトにお伝えしよう。

最新作、いや、正式名『信長の野望・覇王伝』を最初に見たとき、これが信長シリーズか、と思えるほどに全体イメージが変わっているのに驚いた。左の写真が、最も基本となる戦略画面なのだが、信長シリーズの面影はない。どちらかというと、『太閤立志伝』を思わせるほどだ。それも、従来の国分け制から城分け制に変わったからだろうが、開発陣が「信長の新章突入」というだけあって、新機軸が満載である。

その新機軸の一端を知ってもらうために、コマンドの一部をここにご紹介しよう。まず、内政には農業開発、商業開発、領内巡検、評定、作事改修、築城普請の6つのコマンドがある。軍事では、開戦、雇足軽、訓練、移動、輸送の5つ。外交では、会盟、威圧、恭順、和睦の4つ。調略では、他城偵察、内応勧誘、扇動、流言飛語、暗殺の5つ。人事では、取立、隠居、縁組、任命、国主指示、論功行賞の6つがあるのだ。各コマンドの内容については、ここではス



⬆各領国は本城や支城といった、城のネットワークで分割されている。他国へ侵攻し占領するには、この城のネットワークを攻め、すべての城を陥落させなければならない。ちなみに各城には家臣を城代として任命し、ある程度は城の運営を任すことになる。



⬆見よ！　これが、シナリオ1(1551年スタート)の勢力図だ。勢力の色分けが多いことからもわかるだろうが、村上義清ほか、新大名が何人も増えているのだ。

ペースの関係で説明しきれないが、人事の6つのコマンドを見ただけでも、前作までとの違いがわかってもらえるだろう。

さて、『覇王伝』のプレーの仕方だが、これは『武将風雲録』と同様に、配下の武将にコマンドを実行させるスタイルだ。配下の武将の能力に合わせて、やらせることを選ぶわけだが、今度は武将の新パラメーターである"気合"の値が大きく影響するようだ。発表会でプレーした開発版ではさすがに数値的な部分までは感じとれなかったが、武将の"気合"のあるなしが大きく影響してくるとは疑いない！

そのほかのことについては、写真および解説を参照してほしい。いまだ、謎の多い『覇王伝』ではあるが、今後も取材を続けていくので、次号以降の続報を待ってくれ。

シミュレーション
- ■光栄
- ■PC-9801
  価格未定(3.5D、5D)
- ■12月6日発売予定

攻城戦



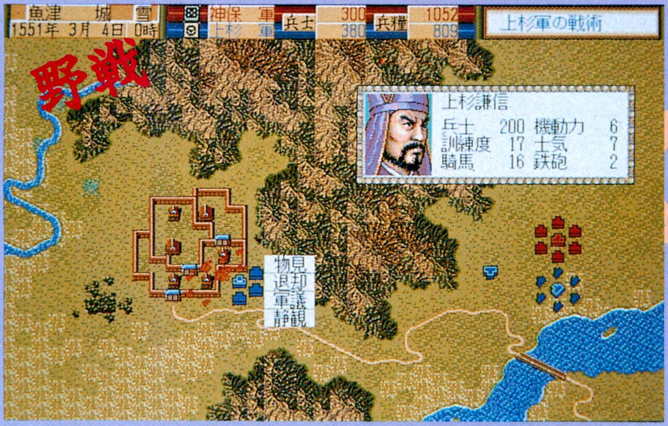
⬅合戦を分類すると、野戦、攻城戦、籠城戦の3つに分けられる。実際に城に籠る敵と戦うのが籠城戦で、それ以外は外で戦う合戦だ。野戦は城から離れた戦場で行なわれ、攻城戦は城付近での戦いだ。

外交



➡同盟関係には、不戦同盟である対等同盟と、それよりも強力な優位同盟。そして、共同軍や援軍を強制できる従属同盟とがある。天下を治めるには、大名を攻め滅ぼさずに、従属させるだけでもいい。

野戦



⬆『覇王伝』の合戦画面は、このようにきれいだ。でも、グラフィック以上に注目してほしいのが、上杉謙信隊のデータ部分。兵200に対して、騎馬16に鉄砲2とある。つまり、ひとつの部隊は単一兵種ではなく、騎馬と足軽、鉄砲の複合兵種に編制できるのだ。

人材管理



⬅『覇王伝』では、武将の忠誠度は表示されない。それだけに、大名は家臣を掌握するために、論功行賞で武将に恩賞を与えて機嫌をとらねばならない。働きに対して恩賞が少ないと、出奔しちゃうぞ。

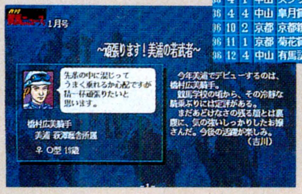
// 新作は、覇王伝だけではない

当日は、『覇王伝』だけではなく、ログイン18号でも紹介したアクションアドベンチャーゲームの『魂の門〜ダンテ「神曲」より』と、競馬シミュレーションゲームの『ヴィクトリー・ブリード』の2本も同時に発表されたのだ。

歴史ゲームの光栄が競馬ゲームとは、という印象がなきにしもあらずだが、『リーディングカンパニー』や『エアーマネジメント』など、最近はシミュレーションゲームの新しいジャンル開発に熱心な光栄だけに、その一貫と考えられるだろう。それを裏づけるように、発表会の冒頭に挨拶に立った襟川陽一社長は、光栄はこれからも新しいことに挑戦します、といった内容の発言をしているのだ。

さて、その『ヴィクトリー・ブリード』だが、プレーヤーが馬主になって競走馬を育てるタイプの競馬シミュレーションゲームである。競走馬2頭と1億円の資金をもとに、いつかはフランスの凱旋門賞に出場できるほどの馬を育て上げることが目標なのだ。





⬅⬆騎手や調教師などを含めて、約400人の人物が登場する。光栄のゲームだけあって、この人物たちをうまく利用するのがゲームのカギだ。馬と人、まさに人馬一体ってわけだ。



⬆「『覇王伝』をよろしく」と語る襟川社長。春にも新作があるというウワサだし、いやはやすごいパワーだ!!

シミュレーション
- ■光栄
- ■PC-9801
  価格未定(3.5D、5D)
- ■1993年1月発売予定



ウィング・コマンダー

『ウィング・コマンダー』は、ウルティマシリーズで有名なオリジン社の3Dシューティングゲーム。IBM-PCのキレイなグラフィックが、TOWNS版でもバッチリ再現されているぞ！

オリジンの作品はRPGだけじゃない！

ずいぶん前、えーと、1991年5号の早耳情報だな。そこで、オリジン社が『ウィング・コマンダー』の移植を開始したとアナウンスをした。それから1年と半年、ついにTOWNS上で『ウィング・コマンダー』が動き始めたのだ！

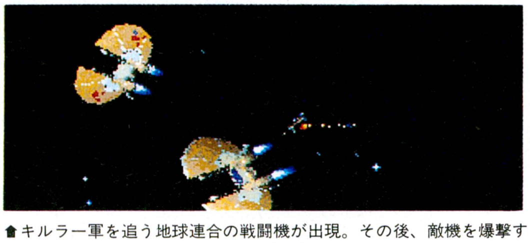
ゲームの舞台は27世紀の宇宙。地球連合は、非友好的なエイリアン、〝キルラー〟と戦っているところだ。プレーヤーは、地球連合の宇宙空母、〝タイガーズ・クロー〟の戦闘機パイロットとなって、キルラー軍と戦うことになる。ゲームは大きく分けてふたつ。実際にキルラー軍と戦う戦闘シーンと、空母のクルーたちと話をしたり任務を受けるシーンが用意されている。

キルラー軍との戦闘シーンはアクションゲームで、フライトシミュレーター風3Dシューティングという感じかな。写真を見てもらえるとわかると思うけど、ちょうど戦闘機のコックピットから見た様子なのだ。このシーンでは、ビットマップという手法を使っているので、宇宙船や小惑星などがすごくリアルに表わされているぞ。

というのは、よくフライトシミュレーターに使われるポリゴンが〝見える物〟を計算して表示しているのに対し、ビットマップでは、上下左右のあらゆる方向から見たグラフィックが用意されていて、〝見える物〟と自機の位置関係でグラフィックが表示されるからだ。



⬆この3Dグラフィックが、TOWNSでここまで動くのかと思うほどスムーズに動いてくれる。スゴイぞ〜！

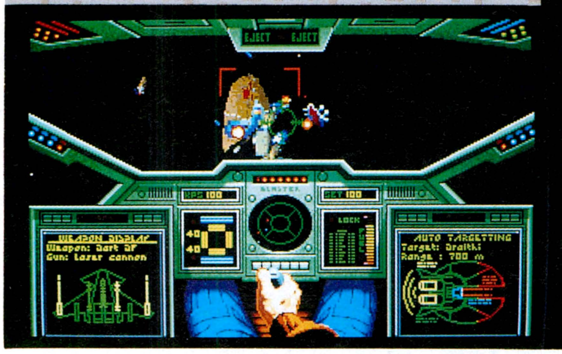


⬆キルラー軍を追う地球連合の戦闘機が出現。その後、敵機を爆撃するとタイトルが迫ってくる。まるで映画のオープニングのようだぞ。

戦闘シーンは迫力の3D!



⬅敵機に攻撃が命中すると、機体の部品が少しずつ飛び散るところまでリアルに演出！相手がダメージを受けたことが、目に見えてわかるのだ。



⬅コックピットは、レーダー、燃料の残料、シールドや装甲の状態などが表示されている。これらの表示部分は、それぞれ戦闘機ごとに違ってくるぞ。



➡自機を追尾するような視点でゲームを進めることもできる。コックピット内に比べて上下左右の視野が広がるので、また違った雰囲気が楽しめるぞ。

が、ただビットマップで表現するだけなら、全然たいしたことはない。このゲームがスゴイのは、写真のような3Dグラフィックをなめらかに、かつ高速に動かしてしまうところなのだ！

『ウィング・コマンダー』といえば、海外ではシナリオ集やパート２まで発売されている、超人気ゲーム。だから〝移植開始〟の記事を見て、TOWNSユーザーの誰もが発売を待ちこがれていたハズだ。しかし、移植される喜びとは裏腹に、はたしてTOWNSでIBM-PCと同じだけのスピードで動かすことができるのだろうか、という心配もあったんじゃないかな。海外ではすでに486マシンが当たり前。386マシンじゃパワー不足のゲームが、どんどんリリースされてるからね。でも、そんな心配もこのサンプルを見れば吹き飛んでしまうぞ。

残念ながら、写真では動きを見せることはできないけど、アクション性が失われないほどのスピードは、バッチリ再現されている！

また、音声面もスゴイ。たとえば、戦況が不利になれば重苦しい音楽、戦果をあげれば勇ましい音楽というように、その場の雰囲気に応じた音楽が演奏されるのだ。さらに、IBM－PC版ではウィングマン(一緒に戦う味方)がしゃべってくれたけど、TOWNS版はなんと〝日本語〟でしゃべってくれるのだ。毎号TOKYO TOWNS SHOWを見ている読者は知っていると思うけど、起用した声優というのが有名どころばかりで、日高のり子、笠原弘子、神谷明、古谷徹といった顔ぶれ。今や、TOWNSのソフトがしゃべるのは珍しいことではないけれど、オリジナル版がしゃべるからTOWNS版でも〝日本語〟でしゃべらせる、というところがよいのだ。

『ウィング・コマンダー』についてもっと知りたい人は次号のログインを、ぜひプレーしたいと思った人は年末の発売を待つべし！

アクション
- ■富士通
- ■FM TOWNS 価格未定（CD）
- ■年末発売予定

担当者からのメッセージ!!



『ウィング・コマンダー』は、与えられた任務を達成できたか否かでゲームの流れが変わる、斬新なシステムの3Dシューティングゲームです。今回、ウィングマン(味方機搭乗者)の会話には有名な声優を使っているので、テレビなどでおなじみの〝声〟が聞けると思います。シナリオ集やパート２の移植も予定しているので、楽しみにしていてください。　（富士通：六川さん）

ビジュアルもすごくキレイ



⬆タイガーズ・クローの酒場で、ほかのクルーと話をしているところ。敵機の弱点やほかのクルーのクセなどを教えてくれるぞ。



⬆出撃時、任務を受けてから戦闘機の格納場所に行き、搭乗して出撃するまで、すべてのアニメーションが用意されている。



⬆いくつもの任務を遂行していると、たま〜にイベントが起きる。これは、多くの敵機を撃墜して勲章が与えられたところだ。

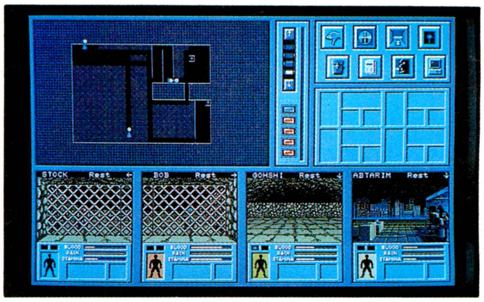


マスターピースが、またまた変わったシミュレーションをリリースするぞ。今回は、様々な設定や武器、アイテムはもちろん、ビジュアルや曲も凝っているのだ。

特殊任務部隊を率いて、犯罪者に挑め!

前作『トラフィック・コンフュージョン』で、パソコンゲーム業界に初参入を果たしたマスターピース。このゲームは、パズル的要素を持つシミュレーションという、変わったソフトだったんだよね。そのマスターピースが次回作を制作中と聞きつけて、飛んでいったのだ。なにせここは、結構着眼点が変わってる。きっと、次回作でもうならせてくれるに違いないと、かなり期待していたのだ。

そして、ここで紹介するのが、その次回作『アージェント ミッション』だ。ゲーム中、プレーヤーは特殊任務部隊の指揮官となり、様々な犯罪者を逮捕していくことが、その使命となる。指揮官たるキミは本部にいて、部下から送られてくる情報をもとに、的確な命令を出す必要があるぞ。そのうえ、状況は刻々と変化するから、一瞬の迷いが部下の命取りにもなりかねないのだ。



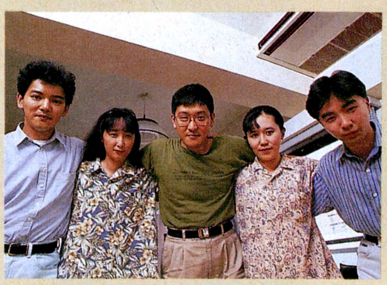
⬆結構キレイだよね。また、今回はオープニングにも凝っていて、映画の予告編でも見ているようなデキなのだ。

捜査は、まず任務内容の通知から始まる。それをもとに任務に合う部下を選び出し、制限時間、犯人の情報、犯人を殺していいのかどうかなど、複数の条件を守りながら部下に捕らえさせるのだ。

犯人逮捕に向かう場所は、3Dダンジョンのような建物や地下洞窟風の隠れ家で、最初に内部の情報がある程度は手に入る。でも、なかには、4フロアーもある建物もあり、犯人の設置した爆弾や障害物は実際に調べさせるまでは、わからない。キミは、数種類の移動パターンを部下に指示しながら、アイテムで内部を調べさせ、さらに、犯人との戦闘では確実な勝利に導いてやる必要があるのだ。

マスターピースとは

マスターピースとは、いったいどんなソフトハウスなのか? という読者ちゃんのために、代表取締役の吉川さんからのメッセージがあるぞ。



「今後も、一風変わったシミュレーションにこだわっていくつもりです。新作をリリースにつれて、マスターピースのカラーがハッキリ出るようになりたいですね。あと、新作では、曲作りにも力を入れたので、ボリュームを大きくして楽しんでください」

シミュレーション好きの人は、要注目のスタッフだぞ!

⬅向かって左から、須田さん、伊藤さん、吉川さん、溝部さん、山本さんなのだ。よろしくね。

隊員の能力を把握して、使い分けろ

特殊任務部隊のキミの部下は、全部で12人。この中から、任務によって4人だけ選び出さなきゃならないんだ。でも、適当に選んでればいいってわけじゃない。各隊員は、性格や特徴が細かく設定されているから、任務ごとに組み合わせを考えてやる必要がある。

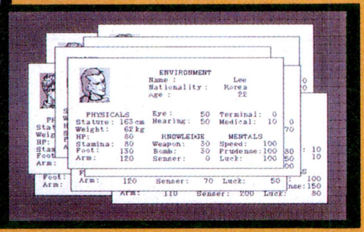
たとえば、爆破物系のアイテムならコイツ、医療用アイテムならアイツと、キャラによって得意なアイテムがまったく違う。もちろん、どのアイテムも使いこなせる万能タイプもいるけれど、やっぱり蛇の道はヘビというわけで、最初のうちは専門家に頼るほうが無難らしい。

でも、重量制限設定があるため、好きなだけ武器やアイテムを持たせられるワケではないぞ。体格によって、持てる重量に限界があるのだ。どんなに有能でも、得意なアイテムを持たせられないのでは意味がない。体格がよくて、何でも持てるヤツと組ませるしかない。



⬆部下は、12名だ。能力を把握して、使い分ける必要があるぞ。名指揮官への道は結構遠いのだ。





⬅⬇敵地に踏み込めるのは、たったの4人だけだ。慎重に組み合わせを考えよう。

また、ほかの面白い要素に注意力がある。これは耳のよさみたいなもので、移動スピードと深い関連があり、優秀な人間は、音をたてながら走っても、その中から周囲の不審な音をちゃんと聞き分けてくれる。だから、こんなヤツをゆっくり歩かせると、なんと、壁の向こうの気配にも気づくのだ。

そして、部下たちは犯人逮捕に成功すると、経験値を得て成長するから、好きなキャラを歴戦の勇士に育てられるぞ。

武器やアイテムがたんまりあるぞ

このゲームのウリのひとつに、武器や防具、アイテムの設定がある。これがまたかなり凝っていて、同じ拳銃でも、なんと16種類もある。さらに驚いたことに、マシンガンタイプも16種類。どちらも、本物の銃やマシンガンの性能を参考にしたということだ。だから、現実のものとはちょっと違うけど、このテの世界が好きな人は、楽しみにしていてほしい。ホント、驚いちゃうほど凝っているのだ。

そして、武器がわかりやすいハデな部分とすると、アイテムは目立たないけどとんでもなく重要という要素。こちらも、動体センサーやレーダー、ケガを治すための治療アイテムなど種類が豊富だ。

⬇ここまで武器に凝っているゲームは珍しいんじゃないかな？　このテの世界が好きな人は、きっと狂喜乱舞するハズだぞ。

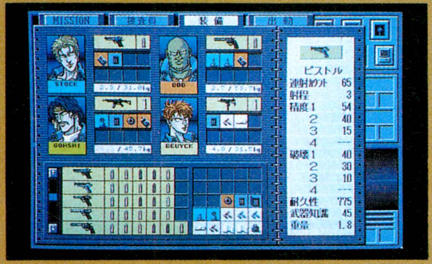


そのうえ、時限爆弾や地雷、無線爆弾なんていうブッソウなアイテムまであるぞ。

レーダー、センサー類は、犯人の動きや障害物の存在を知るためには、必要不可欠。それに、犯人は複数の場合もあるし、任務通知の情報があいまいで頼りにならないときもある。武器の強力さだけに頼って、アイテムなしで建物に潜入、なんてことはやらかさないようにね。生きて帰れる保証はどこにもないぞ〜。

そんなアイテムの中でも、医療用アイテムや薬品を扱える者は少ない。これらのアイテムを使える隊員は本当に重宝するから、大切に育ててほしい。小さなケガなら問題ないが、重傷は〝死〟につながりやすいからなんだ。

敵地でケガをした場合、それも、足に重傷を負ったヤツは、完全に移動できなくなる。急いで護衛を向かわせるか、医者タイプの部下に看護させないと、敵にナブリ殺しにされてしまうのだ。



⬅持って行く物を考えて選ばないと、あとで困ることになるぞ。

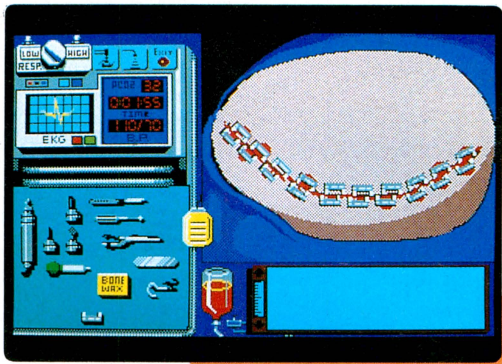
シミュレーション
- ■マスターピース
- ■PC-9801
  9800円[税別](3.5D、5D)
- ■12月中旬発売予定

NEW SOFT

ライフ&デスⅡ

LIFE AND DEATH Ⅱ

お待たせしました!! あの『ライフ&デス』の第2弾が発売されるぞ。前回では、プレーヤーは外科医だったけれど、今回の『ライフ&デスⅡ』は、なんと脳外科医だ。このゲームの最大の魅力は手術。脳外科医といえば、手術には脳をどうのこうのするわけで……。ひぇ--! ますます責任重大なのだ。



シミュレーション
■アローマイクロテックス
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■11月27日発売予定

『ライフ&デスⅡ』は、キミが脳外科医となって、病に冒された患者を診察し、治療しちゃうというゲーム。と、口で言えば簡単そうだけど、そうは簡単にはいかない。医者とは、膨大な医学知識と、迅速かつ、適切な判断と行動力を必要とされる仕事。少しのミスも許されず、完璧でなくてはならない。でも、突然医者になれって言われても、ほとんどの人は医学知識もないだろうし、診察しろ、手術しろって言われたってできるわけないよね。それが、できちゃうんだな……、『ライフ&デスⅡ』なら。

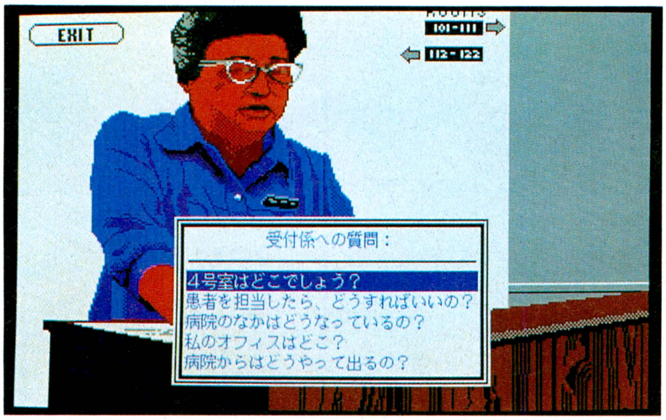
なんといっても、前作の『ライフ&デス』と違うところは、ユーザーフレンドリーであること。診察をすれば、自動的にカルテに異常な箇所を印してくれる。前回は、診察するのは腹部だけで、異常があればすぐ手術、という感じだったよね。でも今回は、頭を調べるだけでは病名はわからない。脳に異常があるのだから、体中の神経を調べなくてはならない。おまけに、麻薬中毒のジャンキーから、四肢の神経がマヒしている老人、手術が必要な脳腫瘍を持っている患者まで病状は様々。高度な医学知識が必要になる。



⬅いかにも病人という顔つきで、患者がキミを待っている。この画面で、顔、腕、脚をクリックすると、その部分がアップで映し出される。さあ、異常なところはないか診察だ。

そんなこんなで、この自動カルテは、ホントに便利。診察の後、カルテを見てじっくりと治療の仕方を考えることができる。本物の医者になったみたいな、ちょっと偉い気分に浸れてしまうぞ。また、手術では、マウスの右クリックによって、手術器具の名称や用途がわかるようになっている。これは、ものすご〜くありがたい。手術中、どの注射を打つのかわからなくて、適当に打ったら患者を死なせてしまった……、なんて、医者として最低の行為はしなくてすみそうだ。手術中、器具の名称がわからないなんて、みっともないよな。

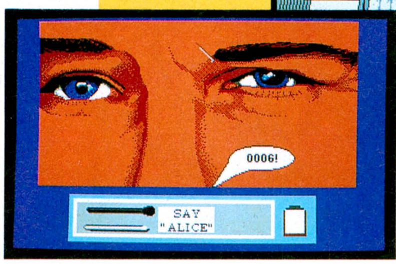
さあ、ツールワークス総合病院の神経外科に、新米インターンの脳外科医として来たキミ。もう心配はないかな? えっ、僕はまずどこに行けばいいかって? それなら、病院の中央にある受付に行ってくれ。病院の仕組みや、患者と会ったらまずどうするか、病院を出る(ゲームをセーブして終わらせる)にはどうしたらいいかなど、不安を一気に解決できるぞ。



⬆病院の受付では、実に親切に病院内のことを教えてくれる。こういう病院の受付の人をレセプショニストって言うんだ。ゲームを始めたころは、きっとお世話になるだろう。



⬆このメイン画面が出ているときに、行きたい部屋をクリックすると、移動できるぞ。



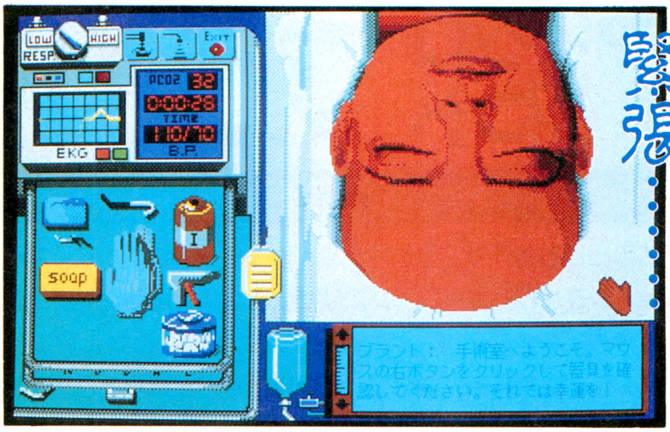
⬅顔の診察をしているところ。このように、釘を刺したりして、顔の神経を調べるのだ。怖い!

手術させていただきます!

このゲーム最大の魅力である手術。手術を必要とする病状は、硬膜下血腫、動脈瘤、脳腫瘍がある。どんな病気かはさておき(?)、頭の手術をすることになる。あまりにリアルなグラフィックに、メスを持つ手を震えさせたりするなよ。

手術には、助手をひとり選ぶことができる。ところが助手たちは、どの人もあまり親切ではない。「何か忘れていませんか?」なんて、何を忘れているか教えてくれ〜。まあこれは、自分だけが頼りということだ。そんな自分さえも頼りにできない人は、病院内にある教室に行けば、いつでも手術方法の講義を受けることができる。前作にはなかったこのシステムで、医者としてのウデも、ぐ〜んとあがるってもんだ。こんな親切な講義があるところにも、『II』のフレンドリーさがうかがえるよね。さらに、手術中はマウスの右クリックによって、各器具の名前や用途がわかるのだ。どう、安心した?

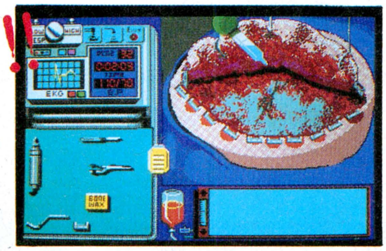
脳の手術は、迅速かつ効果的な判断ができなければ、患者を死なせる結果となる。手術の途中、呼吸数や血圧などに気を配ることも忘れてはならない。ちょっとでもミスを犯せば……。失敗して患者を死なせてしまうと、神経外科のチーフに怖〜い顔で怒られる。そのあと教室で、過ちを講義してもらう。しかし、人ひとりの命は重い。そんなことでは償いきれない気持ちなら、霊安室で過去の失敗に思いをはせることも大切だぞ。



緊張……

⬆とうとう手術が始まった!! 緊張するけど、まず基本である手を洗うことを忘れずに。

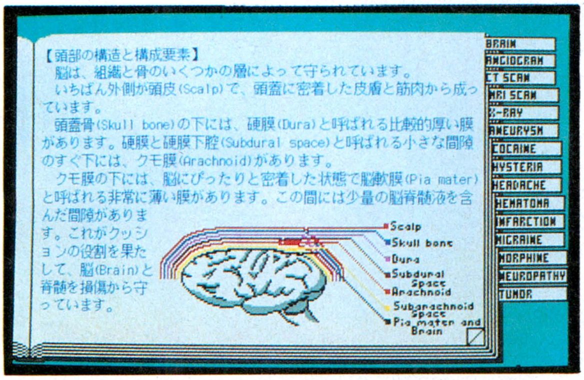
ギョエー!



➡どんな病状の手術でも、この画面には必ず遭遇することになる。気持ち悪さが気持ちいい!?

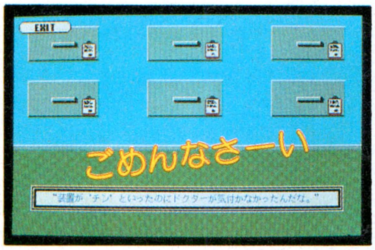


⬆手術に失敗すると、こんなに怖い顔で怒られてしまう。かなり厳しいことを言われるぞ。

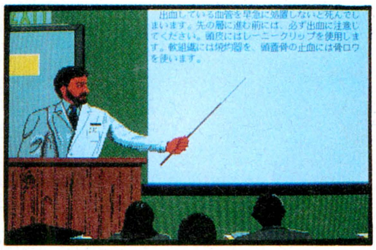


⬆"神経学テキスト"を読んで、少しでも迅速な行動がとれるようにしよう。

↓失敗すると……



⬆霊安室。一度の失敗も許されないが、二度の失敗はもっと許されない。早く一人前になろう。

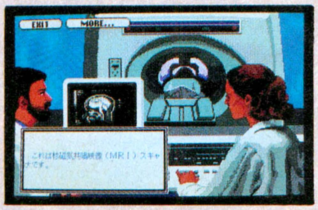


⬆教室の講義で、手術で失敗したところを指摘してアドバイスをくれる。同じ失敗は繰り返せない。

ほっとひと息〜骨休め

手術が成功したあとは、病院内の様々なゴシップを聞きながら、ホッとコーヒーでも飲みたくなるだろう。また、手術に失敗してさんざん文句を言われたら、病院の施設を見て勉強したくなるかもしれない。ドーンと落ち込んだときには、駐車場に逃げ込みたくなることもあるだろう。

このゲームでは、メイン画面が出ているときに好きな部屋をクリックすると、その部屋に移動することができる。多少は休んだほうが、手際のよい手術ができるかもしれないぞ。カフェテリアではハンバーガーをパクつく人、コーヒーをこぼしているおじさんなどを、動くビジュアルで見せてくれる。前作はこんな遊びの部分はなかったけど、それによってますます医者のつらい気持ちなんかを感じてしまう。たまには、そうやって逃げ出したくもなるのだ。ちなみに、駐車場は病院の一番北側。そこへ行くことによって、結果がセーブされてゲーム終了となる。



⬅MRIスキャンをとる部屋で話を聞く。医者は、勉強が大事。

⬇仕事のあとの一杯はうまいよな〜。コーヒーだけどね。



⬇自分以外の医者が手術室を使っている。キミもがんばれよ!



マイクロソフト フライトシミュレーター

for NEC PC-9801シリーズ

このところ海外のフライトシミュレーターの移植が多くなってきたので、フライトシミュレーターファンにはたまらないと思う。今回紹介する『マイクロソフトフライトシミュレーター』もそれらの中のひとつ。いろいろな条件をシミュレートしての飛行や、自分だけの航空機を作ったりと、機能も充実しているのだ。



フライトシミュレーター
■マイクロソフト
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■10月30日発売予定

MS-DOSで知られるあのマイクロソフトから、本格的なフライトシミュレーターが、いよいよ発売されるぞ。その名も、『マイクロソフトフライトシミュレーター』だ。これはアメリカでも有名なソフトで、計器飛行の訓練用ソフトとしても使われている。

ゲームは、通常飛行、飛行訓練、エンターテイメントの3つのモードがある。普通にフライトを楽しむ通常飛行、教官の指導の下で訓練をする飛行訓練、エンターテイメントは、RS-232Cをつなげてのマルチプレーや編隊飛行など、ゲーム感覚でプレーできるのだ。

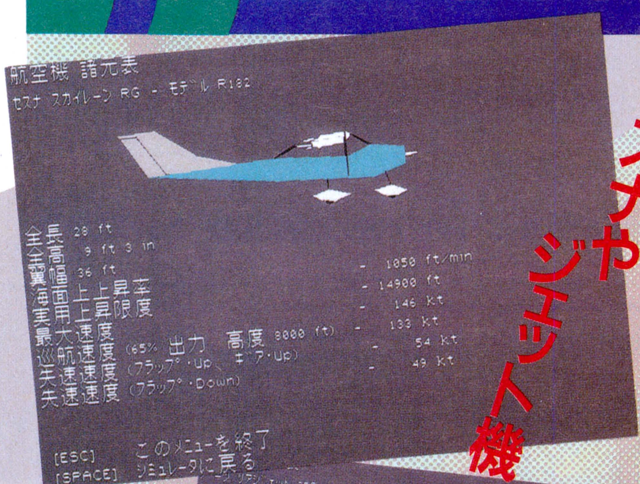
このソフトでは、航空機を様々な角度から見ることができる。コックピット内→管制塔→任意の位置からの視点→追跡用のスポットプレーンからの視点へと変化し、それぞれのカメラは視点の倍率を変更できる。倍率は、最低2分の1倍から最大256倍まで用意されているのだ。さらに自機以外の航空機などのオブジェクトが移動するので、自機の前をほかの航空機が横切ったりして、演出にも気を配っているのがよくわかるぞ。

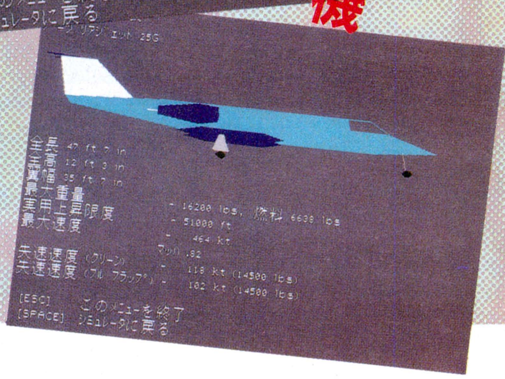
計器飛行や着陸要求の通信なども、忠実にシミュレートされている。また、嵐の中での着陸など、現実にはあまりないシチュエーションも体験できる特殊な機能として、〝リアリティ〟というものがある。これはエンジンの故障など、

まず、航空機を選ぼう

航空機は4種類あり、セスナ機やジェット機など様々だが、これらのほかに実験機というのがある。ここでは、自分だけのオリジナル機体をデザインすることができるんだ。デザインできる機体は、プロペラ機とジェット機の2種類。主翼、安定板、推進力などが自由に変更できる。だけど、めちゃくちゃに設定しても飛ぶとは限らないぞ。もちろん機体の色も自由に変更できるので、気分はもう航空機デザイナーって感じだね。

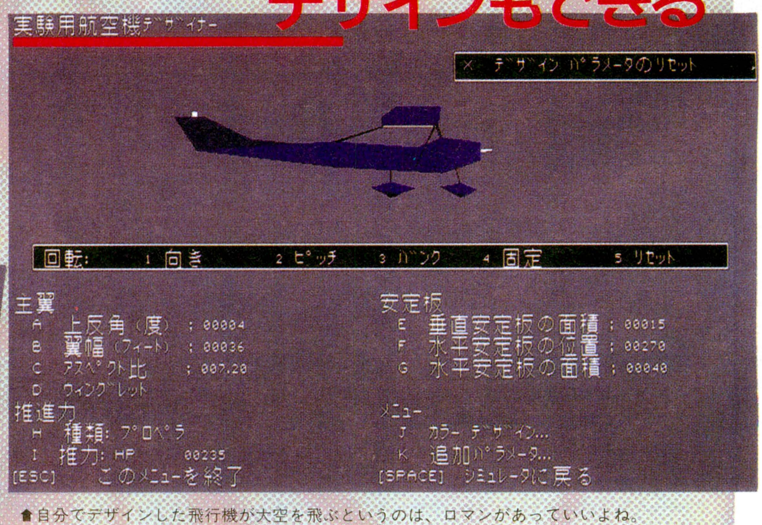
セスナやジェット機





⬆➡航空機の種類はいろいろ。このほかに、セールプレーンや実験機などもあるぞ。まず、キミに合った航空機を見つけてみるのがいいかもしれない。

デザインもできる

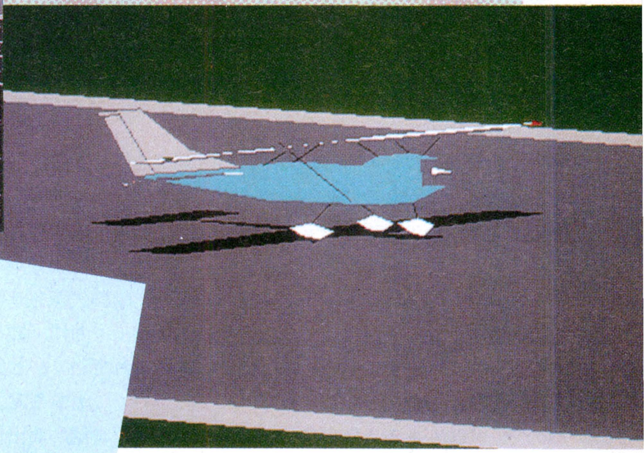


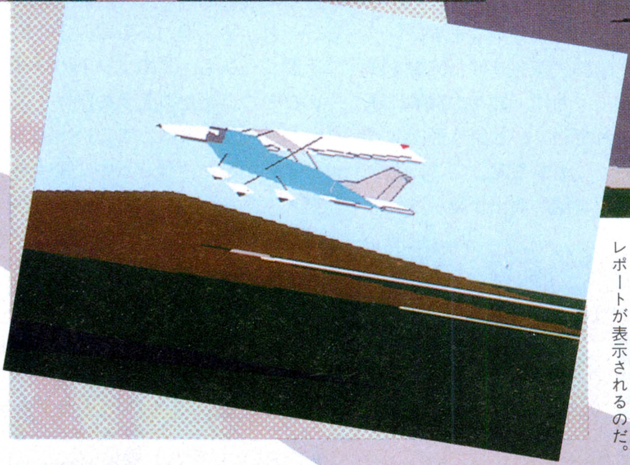
⬆自分でデザインした飛行機が大空を飛ぶというのは、ロマンがあっていいよね。



いろいろな角度から見られる

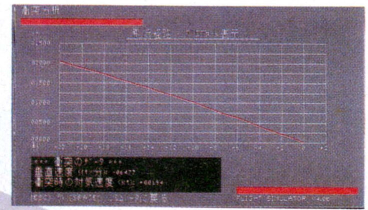
コックピットや管制塔からなど、様々な角度から見ることができる。また、フライトデータも記録することができるぞ。





現実に起き得ることを設定し、より現実に近いシチュエーションを体験することができるのだ。

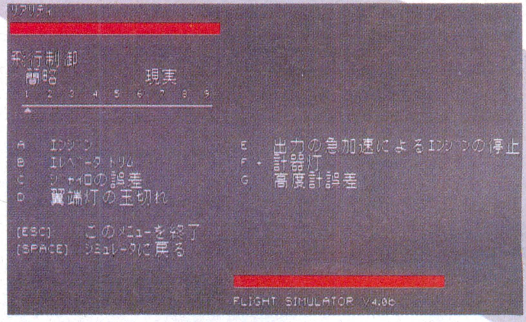
地形データも充実していて、実在の空港から離陸するものから、マンハッタンや金門橋の上を遊覧するというのもある。季節や時間も自由に変更できるので、真夜中のフライトも可能なわけだ。飛行データはIBM-PC版と同じなので、日本の空港とかは出てこないけど、年内には国内データ集も出る予定。それまで待っていてね。



➡墜落したときは、こんなレポートが表示されるのだ。

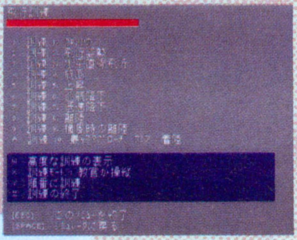
飛行訓練でウデをみがけ！

飛行訓練は、基本的な操縦からアクロバット的な操縦まで、様々な訓練が用意されている。この訓練には、教官が立ち合い、対話形式で進んでいく。教官の指導の下にキミが操縦するモードか、教官が模範操縦してくれるモードがある。もし操縦ミスで失敗した場合は、教官がよくなかったところを指摘してくれる。これを繰り返せば、キミも立派なパイロットになれるわけ。

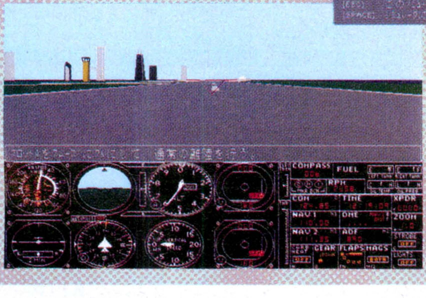


⬅この飛行制御設定が現実に近ければ近いほど、計器の故障などが起きるようになり、より現実に近くなる。

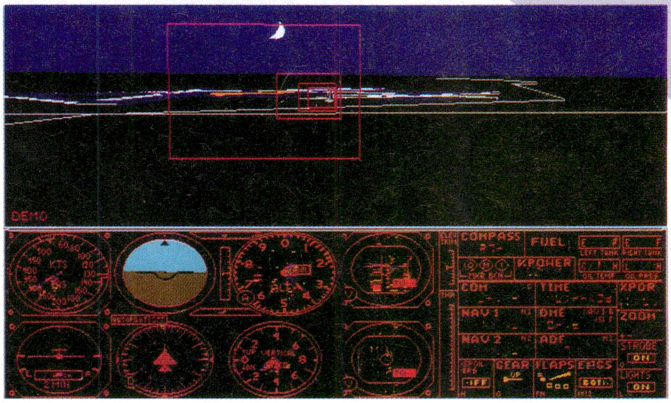
⬇季節や時間も設定できるので、このような真夜中の空港に着陸というのも、簡単に実現できちゃうのだ。



⬆訓練は、旋回のような基本的なものから、背面飛行のようなアクロバット的なものまである。



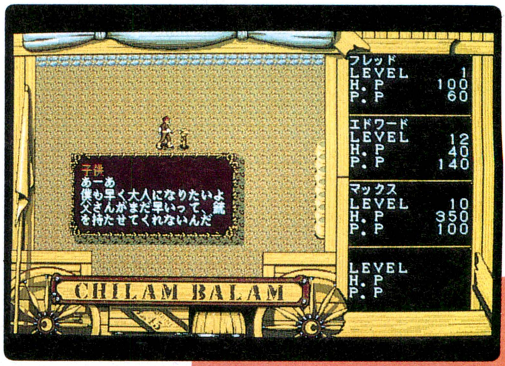
⬅訓練中は、教官が適切に指示をしてくれる。失敗しても、どこがよくなかったか教えてくれるぞ。



ティラム バラム

CHILAM BALAM

暗黒神話体系として、知る人ぞ知るクトゥルフ神話。このクトゥルフ神話の世界がなんとRPGになったぞ。しかも本格的にゲーム化を試みたのは本邦初とのことで、この作品には期待が持たれているのだ。今のうちからクトゥルフ神話を読んでしっかり勉強しておけば、ゲーム攻略がラクになるかも？



ロールプレイング
■ライトスタッフ
■PC-9801VX/UX以降
9800円［税別］(3.5D、5D)
■10月中旬発売予定

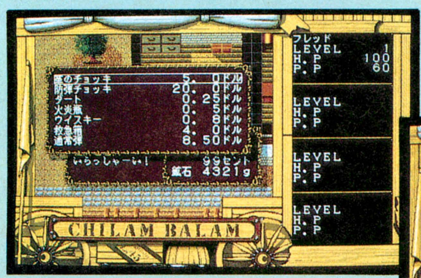
この『ティラム バラム』の特徴といえば、まず最初にあげられるのがクトゥルフ神話をモチーフにしてることだろう。登場モンスターやストーリーはクトゥルフ神話の影響をかなり受けていて、独特の雰囲気を演出している。神話についてはここで説明しきれないので、興味がある人は書店で関連図書を探してみよう。きっと、そのすばらしい世界に、とりこになってしまうはずだ。

シナリオは、青年ウィルフレッドが、謎の失踪を遂げた父親を調べていくうちに、数々の冒険に巻き込まれていく、という形で進行していく。もちろん、ここにもクトゥルフ神話的演出が凝らされている。次から次へと現れわる謎に、プレーヤーはドキドキさせられること間違いなしだ。

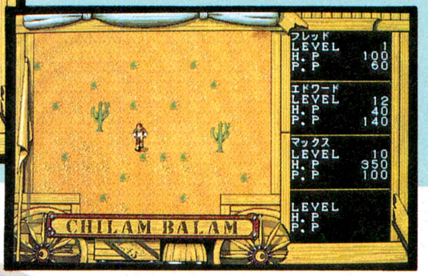
それから、迫力ある疑似３Ｄの戦闘シーンも、このソフトのウリのひとつ。敵がコチラめがけてズリズリ動くさまは、すごい大迫力なのだ。また、ゲーム中に書物を読んで敵を研究しておけば、戦わずに追い払うことや、敵の弱点を攻撃することだってできる。登場する敵の中には、魔法や銃などを使って倒すよりも、追い払ったほうがより多くの経験値が獲得できるヤツもいるらしい。

ゲームを盛り上げるビジュアルシーンは、すべてスクロールやアニメーションするし、BGMもクトゥルフ神話を意識したアヤシイ曲が多数用意されている。さあ、クトゥルフ神話を満喫しようぜ!!

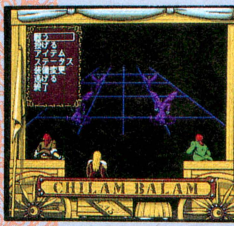
西部開拓時代を闊歩せよ!!



⬅⬇時代設定が西部開拓時代ということで、武器屋を見てもウエスタンっぽいでしょ。フィールドに出たってホラ、サボテンがあったりするのだ。



コイツがウワサの3Dバトルだっ!!



⬅戦闘シーンはこんな感じ。オリャ！　呪文を食らえ。

このソフトの戦闘シーンは、すべて疑似３Ｄで行なわれる。この空間の中で激しい銃撃戦や魔法戦闘、そして肉弾戦が行なわれるのだ。クトゥルフ神話をモチーフにしているだけあって、神話でも有名な〝ナイトゴーント〟や〝ガグ〟などがモンスターとして登場するぞ。それから、敵を研究することで、戦闘中には敵の弱点を突く攻撃ができるようになったりもするんだ。

ビジュアルも超キレイ





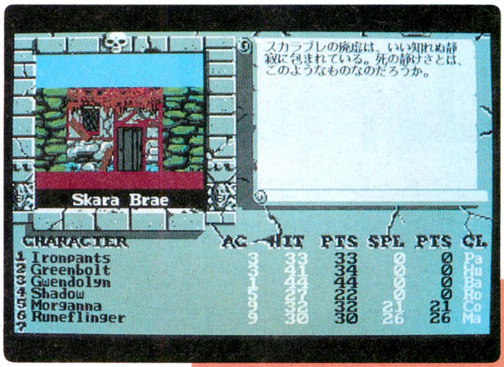
この数々のグラフィックを見よ。これらはビジュアルシーンで使用されるグラフィックなのだ。どれも気合が入ったモノばかりだよね。しかも、スクロールしたり、アニメーションしちゃったるするのだ。絶対にビジュアルシーンは必見だぞ!!



バーズテイルⅢ

The Bard's Tale Ⅲ

アメリカで高い評価を受けている本格派RPG、『バーズテイル』のリニューアル版が日本で発売されたのは、1990年9月のこと。その1年後に続編である『バーズテイルⅡ』が発売され、さらに1年が過ぎようとしている。そしてこの秋、ついにその完結編『バーズテイルⅢ』の日本語版の発売が決定だ!!



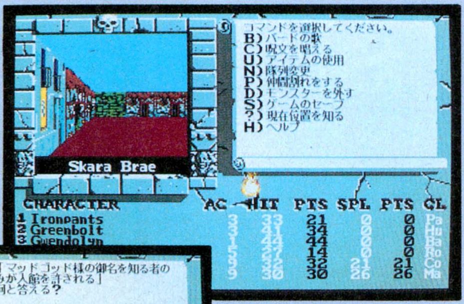
ロールプレイング
■ポニーキャニオン
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■10月21日発売予定

キミが古くからのログイン読者なら、『バーズテイル』って聞くと懐かしく感じるかもしれないね。それもそのはず、『バーズテイル』の移植版が日本で最初に発売されたのは今から4年前、1988年のことだ。その後システムやグラフィックが全面的に改良された同タイトルのリニューアル版と、続編の『バーズテイルⅡ』が発売され、本格RPGファンの間で高い評価を得た。今回発売される『バーズテイルⅢ』は、いよいよシリーズ完結編ということになる。

基本的なシステムなどは、リニューアル後の2作と同様だから、前作までをプレーした人ならスンナリとゲームを楽しめるだろう。マイナーチェンジとしては、ダンジョン内でのオートマッピングという、ウレシイ追加機能がある。また、初期の作品のウリでもあったキャラクター転送機能は、『Ⅲ』にも受け継がれているぞ。

では、ストーリーを紹介しよう。悪の魔導士マンガーを倒し、つかの間の平和を取り戻したスカラブレの町だったが、復活した狂神タージャンの手により、町は廃墟と化してしまった。てなわけで『Ⅰ』で倒したはずのタージャンを再び倒すため、冒険者たちは廃墟の町へと向かうのだ。今回は時間と空間を超えた7つの次元を旅することになる。いったいどんな冒険が待ち構えているのか？　本格RPGファンは見逃せないゲームだぞ。

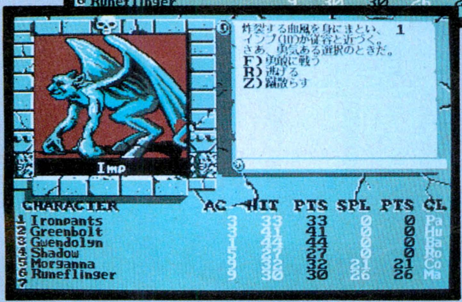
コマンドが個性的だね



⬆"バードの歌"とか、"仲間割れ"、"モンスターを外す"なんて、変わったコマンドもある。

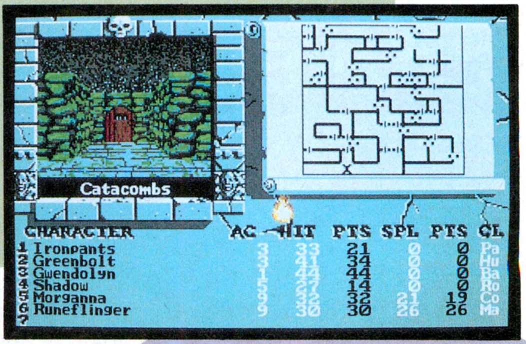


➡キーワードを入力する場面も。前作を知ってれば答えは簡単だね。



⬅戦闘シーンなのだ。誰がどんな行動を取るか、細かな設定が可能。

オートマッピングも



⬆今回はオートマッピング機能があるので、ダンジョンで迷う心配がなくなった。とはいえ相変わらず複雑怪奇な迷路なので油断禁物。

BARD＝吟遊詩人とは?

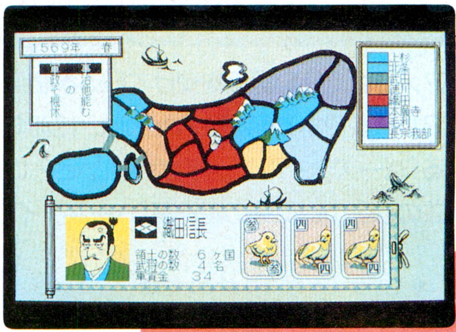


⬆オープニングで出るこの人が吟遊詩人なのだ。

英語のタイトルにある"Bard"の意味は、吟遊詩人。中世ヨーロッパで、各地を旅しながら楽器の弾き語りなどで自作の詩を吟詠した人のこと。弱々しいイメージだけど、このゲームに限っては、重要な役割を持っている。Bardがいないと乗り切れない場面も出てくるので、パーティーのメンバーに必ず加えておきたい。

山科けいすけのSENGOKU

歴史シミュレーションは難しいからヤダ!! という人も、この『山科けいすけのSENGOKU』ならば絶対に楽しめること請け合いだ。なぜならこのゲームには、ゲームシステムの難解さとか、とっつきにくさとか、偏った思想とか、そういう歴史シミュレーションの持つ欠点が一切ないからである。本当だぞ。



シミュレーション
■ブラザー工業
■PC-9801
9800円[税別](3.5D、5D)
■10月30日発売予定

リードでは、この『山科けいすけのSENGOKU』(以下『センゴク』)に、従来の歴史ゲームが持っていた欠点はないと書いた。これはなぜかというと、『センゴク』は生粋の歴史ゲームではなく、最近流行のカードバトルシステムを軍事や内政に導入した、一風変わった歴史ゲームだからなのだ。

カードバトルシステムとは、要するに札の数字の大きさを比べて結果を出すものだから、合戦や内政、外交のルールはいたって簡単。当然のことながら、ゲームのとっつきやすさだってほかの歴史ゲームの比じゃあない。ゆえにビギナーでも、スグにこのゲームを楽しむことができるのだ。

また、この『センゴク』のオモシロイところは、4コママンガ誌『まんがくらぶ』で連載中の、同名ギャグマンガを題材にしているところである。マンガを読んだ人ならわかると思うが、とにかく、このマンガには史実とは別の意味で、ひとクセもふたクセもある武将が登場するのだ(信長は鉄砲フェチ、信玄はオカマといった感じ。詳しくは下を参照)。したがって、このゲームに取り組むときは、別に分厚い歴史の参考書を読む必要もなく、ただマンガを読むだけで、感情移入もバッチリできるのである。

このほかにも『センゴク』には、最大4人までのマルチプレーが可能だったり、プレーヤーの行動によって勝利条件が変えられるといった特徴もあるので、ゲームとしてのオモシロさだって、ほかの歴史ゲームに劣るモノではない。

ちなみに、ブラザー工業より今回発表される限定パッケージ版には、『SENGOKU』のコミックがオマケについてくるぞ。ものすごくオトクって感じ。

これが『SENGOKU』だ!!

個性豊かな武将たち



織田信長

⬆ワガママで短気で鉄砲に異常な性愛を感じる男。しかし日本一の英雄なのだ。



武田信玄

⬆デブでホモでオカマ言葉を使う最低最悪ヤロー。しかし名将だ。まいっちゃう。



上杉謙信

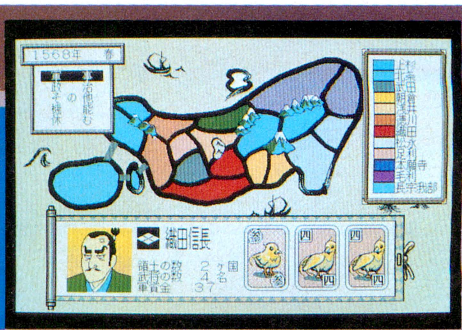
⬆おママゴトが趣味という戦争マニア。しかし戦争には滅法強い。困ってしまう。



羽柴秀吉

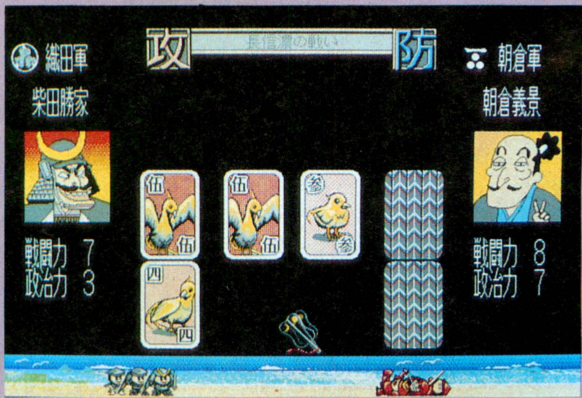
⬆信長に喜んでもらうためならば、体を張ってなんでもする男。意外とキレ者?

注) これはあくまでもコミックにおける性格です。お間違いなきように。



ごらんのように、このゲームでの国割りは実に大胆である。しかし、ゲームの根底に流れる"国盗り"の考えはいたって普通なので、その点は心配しなくて大丈夫。

合戦はカードバトルだ!!

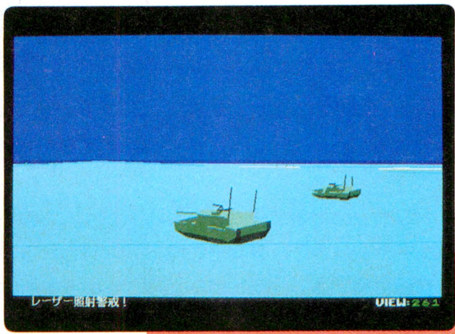


⬆写真を見てもらうとわかるとおり、このゲームではカードバトルによって合戦の勝敗を決めるのだ。

M1タンクプラトゥーン

M1 TANK PLATOON

シミュレーションの老舗、マイクロプローズが放つ現代戦車戦シミュレーションがこれ。1台の戦車だけでなく、4台からなる戦車小隊をコントロールして、敵戦車を撃破するのだ。攻撃ヘリや機械化歩兵部隊も登場して、臨場感満点の擬似戦争体験ができるぞ。戦車の好きな人には、たまらないソフトなのだ！



シミュレーション
■マイクロプローズジャパン
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■10月23日発売予定

このゲームの主役は、アメリカ軍の主力戦車、M1A1だ。120ミリ滑腔砲を搭載したこの戦車、湾岸戦争のニュースなんかで目にした人も多いハズ。そのM1A1に乗って、敵戦車と戦闘を繰り広げるというのがこのソフトなのだ。

プレーヤーは、4台のM1A1からなる戦車小隊の小隊長だ。自分の戦車のほか、3台のM1A1や、支援部隊をも指揮できるぞ。そのほかにも、シナリオによっては攻撃ヘリや砲兵の支援を要請できたりもする。なかなか本格的だ。

ゲームは大きく分けて、ふたつの部分から成り立っている。ひとつは、3Dの戦闘画面で実際に敵との戦闘をする部分。もうひとつは、戦術マップ上で支援部隊や小隊全車に命令を与えるという部分。両方をうまく使わないと、とても勝利はおぼつかない。

ミッションも、攻撃、防衛など、合わせて6種類が用意されている。それぞれに状況や目的が違っていて、ゲームに変化を与えてくれるぞ。うまくミッションをこなせば、勲章授与や昇進のチャンスもある。この昇進や勲章は、小隊全体に与えられるもので、それを自分の判断で小隊の隊員たちに分け与えてやる。これによって、隊員たちの能力を上げることができるのだ。もちろん、キャンペーンモードも用意されているぞ。

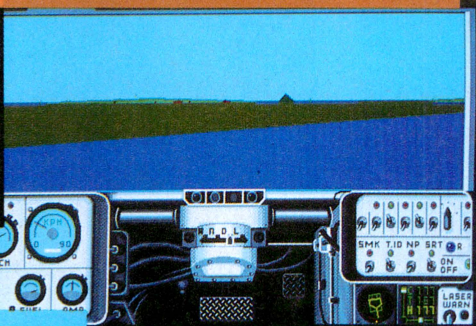
戦うべき敵は、旧ワルシャワ条約軍。難易度が4段階あって、それによって装備や乗員の技量が大きく異なるのだ。一番難しいレベルでは、T-80などの最優秀兵器に、これまた最優秀の技量を持った乗員が乗っているってわけ。戦車オタクならずとも、思わず燃えるよな、このソフトは。

多彩な視点で敵を攻撃だ!!

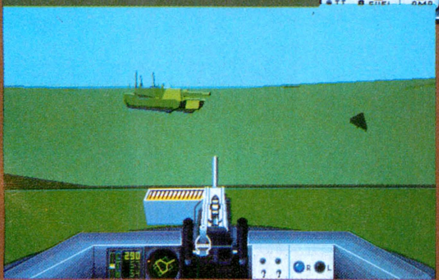
砲手



ドライバー

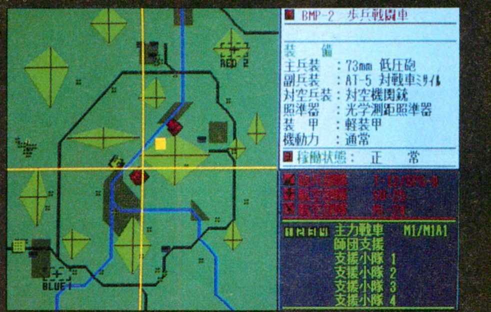


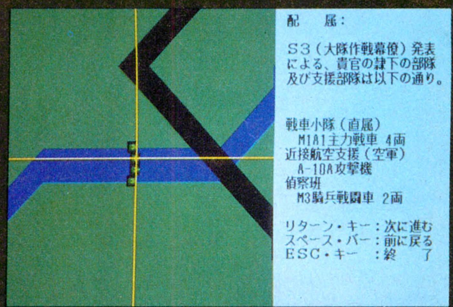
指揮官



⬅⬇⬆1台の戦車の中でも、プレーヤーは様々な役割をこなさなくてはいけないのだ。これが結構大変なんだな。

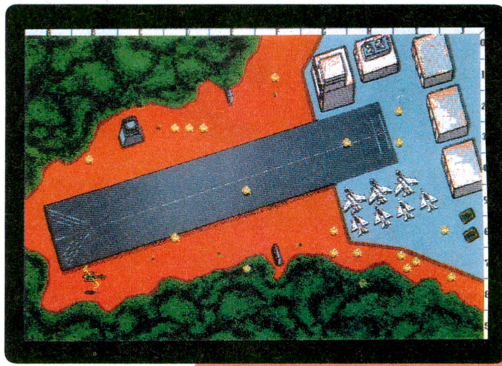
戦術マップ





⬅➡戦術マップには、発見された敵の位置なども表示される。支援部隊や小隊全体への命令は、この画面で出す。

ファイアーアームズ



局地戦術リアルシミュレーション、という一風変わった戦争ゲームが、この『ファイアーアームズ』だ。"戦術"というだけあって、かなり本格的なゲームになっているから、ちゃんと考えて兵士に命令しないと、あっという間にキミの部隊は全滅してしまうぞ。迅速に目的を達成し、無事、帰還するのだ。

シミュレーション
■ABA総合ビジネスアシスト
■PC-9801
9800円［税別］(3.5D、5D)
■発売中

パソコンの戦争ゲームというと、プレーヤーはひとりの兵士を操って敵陣に乗り込み、ランボーよろしく、悪の組織を殲滅してしまう、なんていうのがパターンだった。つまり、アクションゲームが多かったわけだね。しかも、ただ人を倒しているだけだから、当然、世間の評判もよろしくない。

しかし、ABA総合ビジネスアシストの新作『ファイアーアームズ』は、もう根本から今までのゲームと違うのだ。まずシナリオが6本あって、たとえば敵の弾薬庫を爆破するミッションを選んだとしよう。この地帯には、敵の弾薬庫と思われる建物が6つある。この中の5ヵ所は本物なのだが、ひとつだけダミーになっているのだ。もちろん、このへん一帯はベトコンがパトロールしているし、地雷などのトラップもあちこちにある。

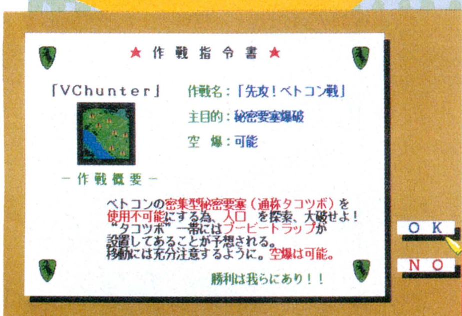
プレーヤーはこういった条件を与えられた大尉となって、このミッションにあった人材を部下の中から選ぶのだ。ここからは人によって作戦は違うが、M60を持った部下を引き連れ、敵を牽制している間に、建物に手榴弾を投げ込んでもいいし、アサルトライフルとナイフを持った部隊で静かに潜行し、爆弾を設置してもいいのだ。

しかも、これらはリアルタイムで操作するのではなく、事前にその地帯の地図の上で部下に指示する。それが終われば、後は部下をヘリに乗せて、現地に向かわせるだけ。部下はキミの指示どおりに行動するから、いかにこの前の段階でうまい作戦を考えるかによるわけだ。そして、目的はただ爆破するだけではなく、その後、部隊を回収することも含まれる。

もしかしたら、そのときに部隊はベトコンに追われているかもしれない。そういう場合は、空爆でサポートしてやったり、同じくヘリの着陸する地点の安全を確保することもできるのだ。

どうかな？　今までのゲームとは違うことはわかったかな。作戦を練るのは難しいけど、これがこのゲームの醍醐味なのである。たまには、反射神経ではなく、頭の中で戦争をしてみるのもいいぞ。

簡単にわかる!! ファイアーアームズの遊び方



⬅まず、6つあるシナリオの中から、どの作戦を遂行するか選択する。ミッションの目的は多種多様なので、画面に表示された事項はしっかり頭に入れておこう。特に、空爆が可能かどうかを忘れちゃうと、敵の包囲網を突破できなくなるぞ。



⬅部隊を編成したら、次はそれぞれの人物の行動を指示する。この段階では、敵兵士やトラップ関係は表示されないので、それらを想定した行動をさせよう。また、単独行動は控え、ちゃんとカバーフォーメーションを取らせるように。

➡12人の中から6人を選び、部隊を編成する。それぞれ持ち物が違い、また得意とする兵器があるので、ミッションに合わせた人物を選ぼう。爆破のミッションなのに、誰も爆弾を持っていなかった、なんてことはないように注意しよう。



➡作戦を決めたら、あとは実行。基本的に見ているだけの状態なので、ミッションが達成できるかどうかは、キミの作戦によるわけだ。ただし、空爆やヘリの要請など、サポート関係のコマンドは実行できるので、要所要所で部隊を援護しよう。



スウィート・エンジェル

SWEET ANGEL

ソフトを発売するたびにファンが増えていくという、全力疾走中のアクティブが新作を発表したぞ。この『スウィート・エンジェル』は、基本的にアドベンチャーゲームだが、場所を移動するときにフィールドをテクテク歩くという、ちょっと変わったタイプのゲームなのだ。では、さっそく内容を紹介しよう。



アドベンチャー
■アクティブ
■PC-9801
6800円[税別](3.5D、5D)
■10月9日発売予定

どの学校にも、必ずひとりはいる(と思う)カメラ少年。彼らのイタズラといえば、と〜ぜん"隠し撮り"だよね。

このゲームは、そんなカメラ少年が、うっかり隠し撮りのシーンを生徒会長に目撃されてしまうところから始まる。彼は、隠し撮りしたフィルムを、生徒会長から校長先生の手に渡る前に取り返そうと、いろいろ手立てを考えて……。

それで、このゲームは基本的にアドベンチャーゲームだ。だけど、場所を移動するときはRPGのように、フィールド画面でトコトコと移動するのだ。残念ながら、その画面写真は紹介できないけど、フィールド画面で使うキャラを載せておいたので、それで許してね。

このゲームで面白いのは、主人公が黒魔術を使って、いろんな女の子に乗り移ってゲームを進めていくことだ。グラフィックもごらんのとおりキレイだし、いろんなタイプの女の子が出てくるので、きっと楽しめると思うよ。

フィールド上のキャラを紹介しちゃうよ



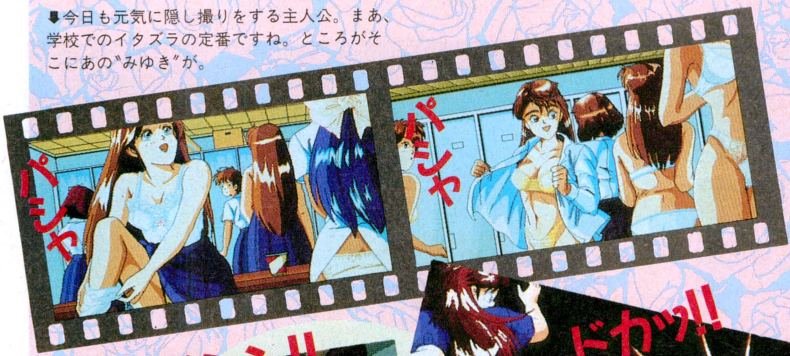
⬅主人公が最初に乗り移る"ゆみこ"ちゃん。このキャラを使って、フィールドマップを歩き回るのだ。



➡こちらは"ようこ先生"。グラフィックは小さいけど、キャラの雰囲気はよく出ているぞ。

ビジュアル付きでプロローグを紹介するよ

⬇今日も元気に隠し撮りをする主人公。まあ、学校でのイタズラの定番ですね。ところがそこにあの"みゆき"が。



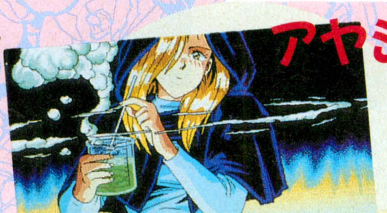
バラ色の学生生活を送っている主人公の"せいき"。彼の趣味はいわゆる"隠し撮り"で、その日も女子更衣室を隠し撮りしていた。しかしその現場を生徒会長の"みゆき"に見つかり、フィルムごと没収されてしまった。そこで、彼はそれを取り戻そうとするのだが……。







➡犯行現場(?)を見つかってしまい、さんざん痛めつけられたあげくにカメラとフィルムを没収されてしまった。このままでは退学だ。



⬇主人公は、没収された物品を取り返すべく、あけみ先生に相談した。そして、彼は黒魔術に身をゆだねることに。



※画面写真は開発中のものです。

スペシャルステージ パリ〜ダカール砂漠の疾走 パリ〜北京シルクロードの幻

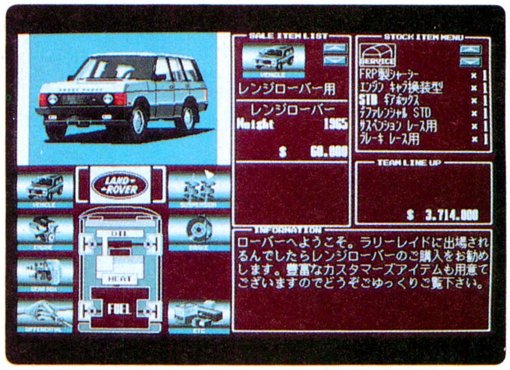
最近、硬派なゲームが少ないな、なんて嘆いてる冒険野郎たちにうれしいニュース。パソコンゲーム初の本格ラリーシミュレーションとして好評だった『スペシャルステージ』と、その新コースデータ『パリ〜北京＝シルクロードの幻』が、お買い得な限定セットとして発売されたぞ。

まずキミはレーシングチームのマネージャーとしてスポンサーの獲得、資金の調達、マシンの購入、チューンナップ、ドライバー＆メカニックとの契約、レースのエントリーなどのために駆け回る。そしてレースが始まればナビゲーターとして目的地までの距離や方向、現地の情報をドライバーに指示し、チームを完走に、そして優勝に導かなければならない。と、かなり忙しいようだけど、フルマウスオペレーションのおかげでゲームに専念できるのがうれしい。さらに、今世紀最大規模のラリー、パリ〜北京ラリーが体験できるんだから、ラリー野郎ならずともプレーする価値はあるんじゃないかな？

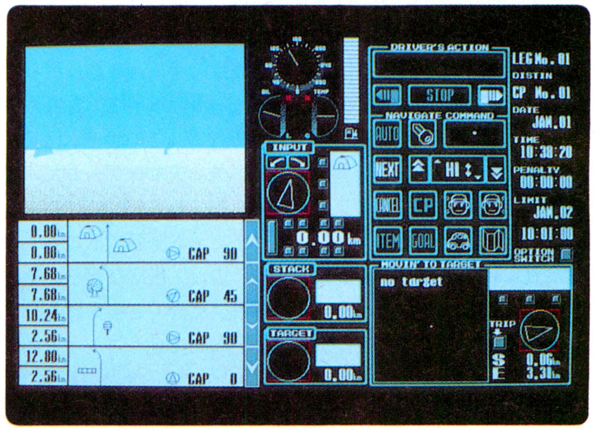
古代の交通路シルクロード。かつて絹を運んだこの道を、鉄のラクダに夢をのせ、栄光に向かって走れ！



⬅ひたすら広大な砂漠が、冒険心をかき立てる。



➡登場する各メーカーはすべて実名。ラリーファンにはたまらないよね。



⬅熱砂の彼方に待つ栄光を目指してひた走れ！

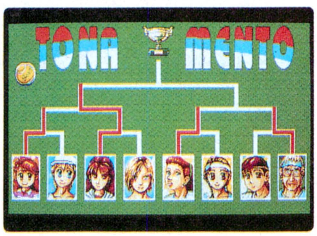
シミュレーション
■アレックス
■PC-9801VM
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

テニス・テニス

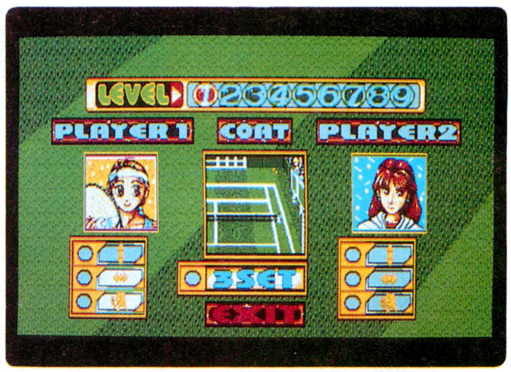
野球やゴルフだけがスポーツじゃないのに！　なんて思ってる読者ちゃんもいるんじゃないかな。大丈夫、テニスも出たよん。しかもこの『テニス・テニス』は、PC-9801シリーズには珍しいアクションゲームなんだ。ゲーム機なんかではおなじみのテニスゲームが、やっとPC-9801のキレイなグラフィックで楽しめるね。

このゲームには練習モードとトーナメントモードがあるんだけど、そのどちらにも"コンフィグ"メニューというのがあって、いろんな設定ができるようになっている。８人の中から好きなプレーヤーを選んだり、レベルやコート、セット数なんかも選択できるんだな。おまけに、アクションゲームはちょっと苦手だなぁ、なんて人は、自分のキャラクターの縦横の動き、打つ、といったそれぞれの動作を、コンピューターに任せたりもできるぞ。ふたりプレーも可能なので、腕を磨いて友達と対戦するのもいいかもね。

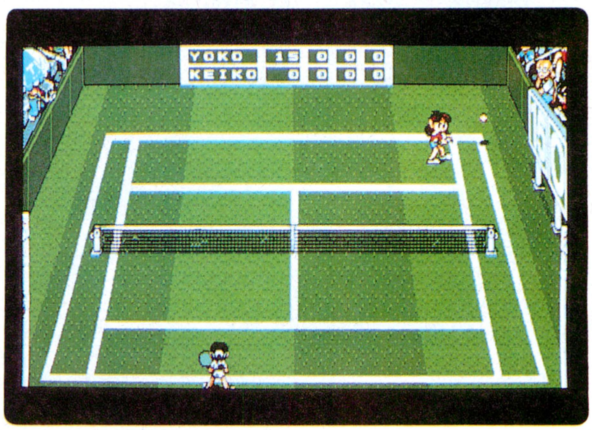
テニスの好きな人はもちろん、最近重いゲームばかりでちょっと食傷気味なキミ。秋の夜長はパソコンでテニスなんていかがなもんだしょ。



⬅トーナメントモードだ。栄冠をテニスるのは誰だ(笑)。



➡いろんな設定ができる、"コンフィグ"。自信のある人はレベルを上げて挑戦してみよう。



⬅試合の様子。コンピューターが結構強いのよ。

アクション
■日本ソフテック
■PC-9801VX
9800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

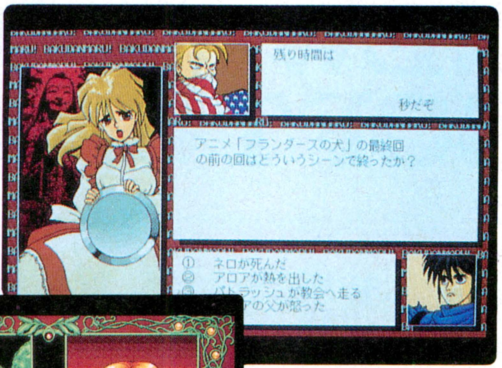
※画面写真は開発中のものです。

ディスクステーション98　第18号

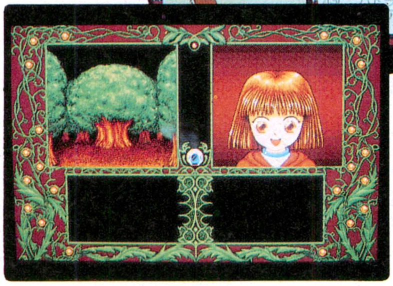
話題のゲームの〝お試し版〟をいくつも収録していることで人気の高い『ディスクステーション98』。さらに最近は、コンパイルオリジナルのミニゲームや読者参加のクイズバトルに力を入れ始めて、すごい盛り上がりを見せている。これがまた、コンパイルのミョーなノリが最大限に発揮されていて、なんだかヤミツキになっちゃうほど面白いのだ。

とりわけ、この第18号で注目したいのは、オリジナルの『純情忍者 鼻血の爆弾丸』。キミは、影虎爆弾丸となって、男なら殴り倒し、女なら服をはぎ取るという悪事を働き続ける服部メリケンの丞をマトモな忍者に更生させるのだ。でも、力でぶつかると共倒れになるので、勝負は謎かけ問答のみ。爆笑ものの大バカなクイズばかりで、ちょっとエッチだぞ。ぜひ挑戦してくれよ。

ディスクマガジン
■コンパイル
■PC-9801
2980円[税別](3.5D、5D)
■10月20日発売予定



⬆新連載の『純情忍者 鼻血の爆弾丸』。爆弾丸となり、エッチさに耐えてクイズを解くのだ！



⬅開発中の『魔導物語A・R・S』。コンパイルのノリを知ってる人には、発売が待ち遠しいよね。

※画面写真は開発中のものです。

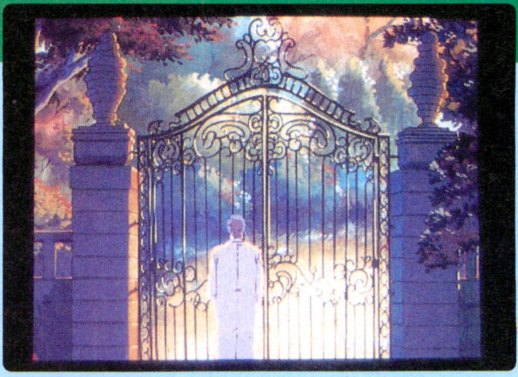
NEW SOFT 早耳情報

●今回は締切直前になってファルコムのニュースが飛び込んできたので、いつもとはちょっと違う感じになりました。これからも超緊急情報や注目作情報なんかが出てきたら、こんなふうに紹介したいと思うよ～ん。

●データウエストのサイキックディテクティヴシリーズも、『ソリチュード』でなんとファイナル。ついにすべての謎が明らかにされる。最終作は上下2巻。上巻が11月、下巻が来春の発売予定。画面写真が届いてるんだけど、これがキレイったらありゃしない。お見せしちゃいますね。対応機種はもちろんTOWNS。

●18号でもチラッと書いた姫屋ソフトの第3作は、『D'ark』という名の3DRPG。RPGには珍しく、悪役が主人公というゲームだ。ショートシナリオが25本入っていて、長大なゲームもいいけどちょっとしんどいし、なんて現代人にはピッタリ。12月上旬発売予定のPC-9801。絵柄も少し、アニメ調に変わりました。

●おっひさっしぶりの真実プロは、10月上旬に『ウェディングベルは高らかに』を発売予定。結婚スゴロクゲームとネーミングされたこのゲームプロポーズ、そして結婚への道のりをスゴロクみたいな感じで遊べるんだな。6人までのプレーが可、ちょっとHっぽいグラフィックもあって、パーティーなんかにピッタリだね。PC-9801VM以降、6800円[税別]。あ、それから、『ごくらく天国 巨桃の塔之巻』も鋭意開発中。ファンはヨダレをたらしてしばし待て!!

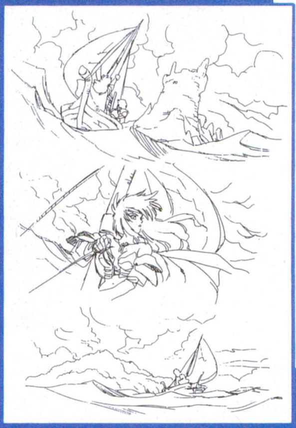


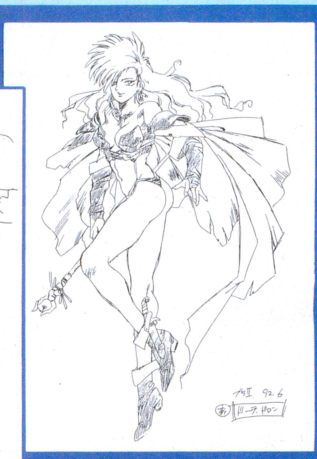
➡『ソリチュード』の中の一場面。これが画面写真だなんて、信じられる!?

ブランディッシュ2 開発スタート!

『英雄伝説Ⅱ』からしばらく沈黙を保っていた日本ファルコムだが、待望の次回作は『ブランディッシュ2』と判明！

前作から数年後が舞台となり、新たなアレスのライバルなども登場して、ストーリー重視の本格的RPGになりそう。もちろんシステムは、あのフルマウスオペレーションをさらにグレードアップしたものになるだろう。発売時期はまだ未定だが、来年のアタマが怪しいぞ。その他、詳細がわかり次第バンバン情報を載せていくので、それまでは上のラフスケッチを眺めて悶々としていてくれ。早くドーラの天然ボケが見たいぜ！





⬅⬆イベントシーンと、さらに色気を増したドーラ・ドロンのラフだ。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

10月発売のソフト

- 2日 ○ドラゴン創世紀<パショウ・ハウス> PC-9801：12800円
- 9日 ○ふしぎの海のナディア<ガイナックス> X68000：14800円
- 9日 ○まゆみ<カクテルソフト> PC-9801：5800円
- 9日 ○イマージュ<ソフトウェアハウス ぱせり> PC-9801：7800円
- 9日 ○スウィートエンジェル<アクティブ> PC-9801：価格未定
- 9日 ○パラパラブック・アニメ(仮題)<TAKERUソフト> PC-9801：3800円 ※タケルのみ販売
- 9日 ○レッサーメルン<パンサーソフトウェア> FM TOWNS：11800円
- 9日 ○星の砂物語<ディー・オー> FM TOWNS：7800円
- 10日 ○エルヴズ<遊演体> PC-9801：9800円
- 14日 ○天仙娘々(てんせんニャンニャン)<ポニーテールソフト> PC-9801：価格未定
- 15日 ○SUPER D.P.S.<アリスソフト> X68000：6800円
- 15日 ○アリスの館CDⅡ<アリスソフト> FM TOWNS：6800円
- 16日 ○F-29 リタリエイター<イマジニア> PC-9801VM：12800円
- 16日 ○アドバンテージテニス<富士通> FM TOWNS：8800円
- 20日 ○サンダーレスキュー<ギミックハウス> X68000：4800円 ※タケルのみ販売
- 20日 ○ディスクステーション98 18号<コンパイル> PC-9801：2980円
- 21日 ○AD&Dチャンピオンズ・オブ・クリン<ポニーキャニオン> PC-9801：9800円
- 21日 ○バーズテイルⅢ—The Thief of Fate—<ポニーキャニオン> PC-9801、PC-88VA：9800円
- 23日 ○M1タンクプラトゥーン<マイクロプローズジャパン> PC-9801：12800円
- 23日 ○地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～<GLAMS> PC-9801：12800円
- 23日 ○東京仮面舞踏会(マスカレード)<TAKERUソフト> PC-9801：4500円 ※タケルのみ販売
- 30日 ○けらけら星<カクテルソフト> PC-9801：5800円
- 30日 ○バーンウェルト<グローディア> X68000：9800円
- 30日 ○マイト・アンド・マジックⅢ<スタークラフト> FM TOWNS：12800円
- 30日 ○山科けいすけのSENGOKU<ファミリーソフト> PC-9801：9800円 ※限定パッケージ販売
- 30日 ○雀ジャカ雀<エルフ> X68000：7800円
- 上旬 ○プレゼント2<オレンジハウス> PC-9801：価格未定
- 上旬 ○ウェディングベルは高らかに<真実プロ> PC-9801：6800円
- 中旬 ○ティラム バラム<ライトスタッフ> PC-9801：9800円
- 中旬 ○きゃんきゃんバニー・プルミエール+スピリッツ<カクテルソフト> FM TOWNS：9800円
- 下旬 ○OVER TAKE<ズーム> X68000：9800円
- 下旬 ○BURAI下巻完結編<TAKERUソフト> MSX2：8800円 ※限定パッケージ販売
- 下旬 ○ELVIRE<アクレイム・ジャパン> PC-9801、DOS/V：12800円
- 下旬 ○TEATA —vision—(ティータ ビジョン)<日本システムサプライ> FM TOWNS：6800円
- 下旬 ○グラフィックツール"KING"<TAKERUソフト> PC-9801：6800円 ※タケルのみ販売
- 下旬 ○モンスターメーカー<ウィズ> PC-9801：価格未定
- 下旬 ○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック> PC-9801：12800円
- 下旬 ○雀ジャカ雀<エルフ> FM TOWNS：7800円
- 下旬 ○大戦略コンストラクションツール<システムソフト> PC-9801：9800円
- 下旬 ○魏・呉・蜀・伝<キマイラ・ソフトプラン> PC-9801VM：5800円
- 未定 ○キャルTOWNS<バーディーソフト> FM TOWNS：8800円
- 未定 ○キューティーV<ポニーキャニオン> Macintosh：価格未定
- 未定 ○バトルガール<ビクター音楽産業> FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○ミラージュ<ディスカバリー> FM TOWNS：8800円

11月発売のソフト

- 6日 ○The Tower(?) of CABIN<マイクロキャビン> PC-9801：5800円
- 6日 ○Be Rain～ビー レイン～<ソフトウェアハウス ぱせり> X68000：7800円
- 6日 ○ソードダンサー増刊号<TGL> PC-9801VM：4800円
- 11日 ○レッド<ディスカバリー> PC-9801：価格未定
- 11日 ○ヴェインドリームⅡ<グローディア> PC-9801VM：9800円
- 13日 ○煩悩予備校3<ソフトウェア ぱせり> PC-9801：7800円
- 14日 ○サムライメック<ヒューリンクス> Macintosh：12800円
- 15日 ○SUPER D.P.S.<アリスソフト> PC-9801：6800円
- 20日 ○Urgent Mission<マスタービース> PC-9801：9800円92/12/2292
- 20日 ○ディスクステーション98 19号<コンパイル> PC-9801：2980円
- 20日 ○ロードス島戦記Ⅱ—五色の魔竜—<ハミングバードソフト> X68000：9800円[予価]
- 27日 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～<アローマイクロテックス> PC-9801：12800円
- 27日 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～<ピング> FM TOWNS:価格未定
- 上旬 ○YUKA—ゆかのフシギな体験—<ウェンディマガジン> PC-9801VM：4800円
- 上旬 ○シンセサウルスVer.3.0<ビッツー> MSX2：12800円
- 上旬 ○ジョシュア<パンサーソフトウェア> FM TOWNS：11800円
- 中旬 ○グラムキャッツ2<ドット企画> PC-9801、X68000、MSX2：7800円
- 中旬 ○マスター・オブ・モンスターズFINAL<システムソフト> PC-9801：9800円
- 中旬 ○ミディカラ<ビッツー> MSX2 turbo R：9800円
- 下旬 ○ウイングコマンダー<富士通> FM TOWNS：価格未定
- 下旬 ○ビーストロード2<ホビージャパン> PC-9801：7800円
- 下旬 ○ブラック・レインボウ2<ホビージャパン> PC-9801：8800円
- 下旬 ○雨月奇譚<トンキンハウス> PC-9801：12800円
- 未定 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL Solitude(上巻)<データウエスト> FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○APROS～地上編～<ウルフ・チーム> PC-9801：価格未定
- 未定 ○アンの夢の国<電脳商会> FM TOWNS：8500円
- 未定 ○ウルトラ大作戦・科特隊出動せよ!(仮題)<バンプレスト> PC-9801：12800円[予価]
- 未定 ○サバッシュⅡ<ポプコムソフト> PC-9801VM：12800円
- 未定 ○スウィートエンジェル<アクティブ> X68000：価格未定
- 未定 ○スクエアリゾート ハイパー戦車戦<ファミリーソフト> PC-9801：4800円[予価]
- 未定 ○スターベアラーズ<コスモス・コンピューター> PC-9801：9800円
- 未定 ○ドア パート3<ディー・オー> PC-9801、FM TOWNS、X68000：6800円
- 未定 ○ドラキュラ伯爵<フェアリーテール> PC-9801：7800円
- 未定 ○銀聖戦神ガイナロックⅡ<サイレンス> PC-9801：価格未定 ※タケルのみ販売

12月発売のソフト

- 1日 ○マハ・バラタ<アイル> PC-9801VM：9800円
- 4日 ○ガンシップ2000<マイクロプローズジャパン> PC-9801：12800円
- 5日 ○ディスクバトラー2<A・B・A総合ビジネスアシスト> PC-9801：12800円
- 8日 ○ふしぎの海のナディア<ガイナックス> FM TOWNS：14800円[予価]
- 10日 ○しぇいく!しぇいく!2<ポンびいポンポン> PC-9801：価格未定
- 11日 ○ディスクステーション98 20号<コンパイル> PC-9801：2980円
- 15日 ○DALK(ダルク)<アリスソフト> PC-9801：価格未定
- 上旬 ○D'ark<姫屋ソフト> PC-9801：8800円
- 上旬 ○KU2(仮)<パンサーソフトウェア> X68000：価格未定
- 上旬 ○ジョシュア追加シナリオ集1<パンサーソフトウェア> PC-9801VM：6800円
- 中旬 ○ごくらく天国 巨桃の塔之巻<しゃんばら> PC-9801：価格未定
- 中旬 ○エアーコンバットⅢ<システムソフト> PC-9801：9800円
- 下旬 ○同級生<エルフ> PC-9801：価格未定
- 未定 ○The Tower(?) of CABIN<マイクロキャビン> MSX2：5800円
- 未定 ○LASER SQUAD<シーツウワールド/ブラザー工業> PC-9801：価格未定
- 未定 ○はっちゃけあやよさん4<ハード> PC-9801：価格未定
- 未定 ○アーリーキングダム 通信バージョン<シーツウワールド/呉ソフトウェア工房> PC-9801：9800円
- 未定 ○ジョシュアDXキット(仮)<パンサーソフトウェア> PC-9801VM：価格未定
- 未定 ○スウィートエンジェル<アクティブ> FM TOWNS：価格未定
- 未定 ○チェックシックス(仮題)<ペガサスジャパン> PC-9801：価格未定
- 未定 ○ドラキュラ伯爵<フェアリーテール> X68000：7800円
- 未定 ○プリンセス・ミネルバ～姫のわがまま大冒険～<リバーヒルソフト> PC-9801：価格未定
- 未定 ○プレフ・クラブ 新装開店<ウィッティー・ウルフ> PC-9801VM：価格未定
- 未定 ○レッスル エンジェルス2(仮題)<グレイト> PC-9801VM21：7800円[予価]
- 未定 ○電撃ナース<カクテルソフト> FM TOWNS：価格未定

1月発売のソフト

- 未定 ○エッジ<TGL> PC-9801VM：価格未定
- 未定 ○グラムキャッツ2<ドット企画> FM TOWNS：価格未定

2月発売のソフト

- 中旬 ○クインティアロード2<グレイト> PC-9801VM21：8800円[予価]

3月発売のソフト

- 未定 ○たまご料理<ポンびいポンポン> PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

- 未定 ○忘れ得ぬ炎<遊演体> PC-9801：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は9月9日現在のものです。

CALENDAR 1992

10月2日〜10月29日

OCT			
	2	FRI	LOGiN 20号発売　WEEKLY ファミコン通信 10月16日号発売 ○ドラゴン創世紀：PC-9801
	3	SAT	
	4	SUN	
	5	MON	
	6	TUE	
	7	WED	
	8	THU	
	9	FRI	WEEKLY ファミコン通信 10月23日号発売　○イマージュ：PC-9801○パラパラブック・アニメ(仮題)：PC-9801 ○ふしぎの海のナディア：X68000　○まゆみ：PC-9801　○スウィートエンジェル：PC-9801 ○レッサーメルン：FM TOWNS　○星の砂物語：FM TOWNS
	10	SAT	○エルブズ：PC-9801
	11	SUN	
	12	MON	
	13	TUE	
	14	WED	○天仙娘々(てんせんニャンニャン)：PC-9801
	15	THU	EYE・COM 11月1日号発売 ○SUPER D.P.S.：X68000　○アリスの館CD Ⅱ：FM TOWNS
	16	FRI	LOGiN 21号発売　WEEKLY ファミコン通信 10月30日号発売 ○F-29 リタリエイター：PC-9801VM　○アドバンテージテニス：FM TOWNS
	17	SAT	○ティラム バラム：PC-9801VX/UX
	18	SUN	
	19	MON	
	20	TUE	○サンダーレスキュー：X68000　○ディスクステーション98 18号：PC-9801
	21	WED	○AD&Dチャンピオンズ・オブ・クリン：PC-9801 ○バーズテイルⅢ-The Thief of Fate-：PC-9801、PC-88VA
	22	THU	
	23	FRI	WEEKLY ファミコン通信 11月6日号発売　○M1タンクプラトゥーン：PC-9801 ○地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜：PC-9801　○東京仮面舞踏会(マスカレード)：PC-9801
	24	SAT	
	25	SUN	
	26	MON	
	27	TUE	
	28	WED	
	29	THU	

未定 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL Solitude (下巻)<データウエスト>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○DALK(ダルク)<アリスソフト>
X68000、FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ <富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ <東芝EMI>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エトワール プリンセス<EXACT>
X68000：価格未定

未定 ○キサントゲノス<ハート電子>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○キングス・ダンジョン<ソフトプラン>
PC-9801VM、X68000：価格未定

未定 ○クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ) <スタークラフト>
PC-9801：12800円

未定 ○クレムリン・トワイライト <ウィッティー・ウルフ>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○シムライフ<イマジニア>
Macintosh：12800円

未定 ○シュヴァルツシルトⅣ<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード<ホームデータ>
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード<マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○スペルクラフト<アスキー>
PC-9801、IBM-PC：価格未定

未定 ○ソード・ワールドPC<T&Eソフト>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○デス ブレイド<SPS>
X68000：価格未定

未定 ○デスブレイド<キッド>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ドクターブレイン <シエラ オンライン ジャパン>
PC-9801：価格未定

未定 ○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<SPS>
X68000：価格未定

未定 ○ネレイエス・ウォードリーズ<ソフトプラン>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○パワーシンガー<システムサコム>
PC-9801：価格未定

未定 ○ブランディッシュ2<日本ファルコム>
PC-9801：価格未定

未定 ○ブランマーカー<ディー・オー>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○プラネットハーモニー<ダットジャパン>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○プリンセスメーカー2<ガイナックス>
PC-9801：14800円[予価]

未定 ○ヘルハウンド<マーズ>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ホーリー・ナイト(アンジェラス)<エニックス>
PC-9801：9800円

未定 ○ポピュラス2<イマジニア>
FM TOWNS、DOS/V：12800円

未定 ○マイ アイズ! <バーディーソフト>
X68000、FM TOWNS、MSX2：7800円

未定 ○ライフ&デスⅡ 〜ザ・ブレイン〜 <アローマイクロテックス>
DOS/V、Macintosh：12800円

未定 ○レジェンド・オブ・シャリス<マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○レッド<ディスカバリー>
FM TOWNS、X68000、MSX2：価格未定

未定 ○レミングス<イマジニア>
Macintosh：8800円

未定 ○億万長者Ⅲ<コスモス・コンピューター>
PC-9801：価格未定

未定 ○餓狼伝説<ホームデータ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○指輪物語 第二巻 二つの塔<スタークラフト>
PC-9801：12800円

未定 ○将棋Ⅱ<アスキー>
PC-9801：価格未定

未定 ○雀皇登龍門Ⅱ<ゲームアーツ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○竹亭<テイチク>
Macintosh：3900円

未定 ○超時空要塞マクロス<ファミリーソフト>
PC-9801：価格未定

未定 ○魔導物語A・R・S<コンパイル>
PC-9801：価格未定

未定 ○蘭丸〜LAM-MAL〜<フェアリーテール>
FM TOWNS：9800円

未定 ○魍魎戦記 摩陀羅<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

THE NEWS FILE

COMPUTER

ディスプレーもCPUも交換できるぞ!

バリバリのゲーマーならば、高解像度のディスプレーもさることながら、やっぱり欲しいのは速いマシン。386SXよりは486が欲しいし、486DXならもっと欲しい。だからって、気軽に買い替えができないのが、決してお安くないコンピューターなのだ。

そこで、俄然注目したいのが、エプソンから9月16日に発売されたPC-386NOTE AR（28万8000円[税別]）だ。このマシンは、本体を引っ繰り返して、裏ブタをパカッと開ける。で386のCPUを引っこ抜いて486のCPUを差し込むだけで、マシンの性能アップが完了だ。

これをアップグレードコンセプトに基づいたパソコン作りといい、5月に発売のデスクトップパソコン、PC-486GR/GFでエプソンが提唱した新しいコンピューターの作り方だ。このアップグレードコンセプトの初のノートパソコン版がPC-386 NOTE AR。アップグレードはディスプレーでも実現されているぞ。下の写真を見てほしい。ドライバー1本で、液晶パネルもモノクロからカラーに交換できちゃうんだから感激！　液晶パネルのアップグレードなんて、CPUのアップグレードが一般的なアメリカでも聞いたことがない。もちろん日本では初めてだ。

PC-9801の進化発展を実現するエプソンを、もう単なる互換機メーカーとは呼べないのだぞ。



⬆液晶パネルはノートパソコンでは最大の10インチ。明かるさも従来機の2倍なったのだ。



➡TFTカラー液晶ノートも59万8000円［税別］で10月に発売だ。



➡AMD製386SXの25メガヘルツで標準メモリーは1.6メガバイトで最大9.6メガバイトまで。125メガバイトHD内蔵の2FDDはデスクトップ並み。

LCDの交換ができる!

本体と液晶パネルを接続している2本のネジをドライバーでさっさとはずす。

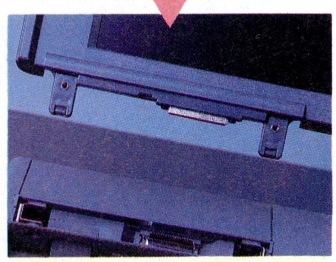


で、こんな感じで上方向に引っこ抜く。でも動作中にはずしちゃだめだよ。





⬆カラー液晶パネルは、TFT方式の36万円[税別]とFTN方式の16万円[税別]。将来は安くなるぞ。



接続部分の拡大写真。ユーザーによる着脱でメーカー保証がきくのは初めてだ。

COMPUTER

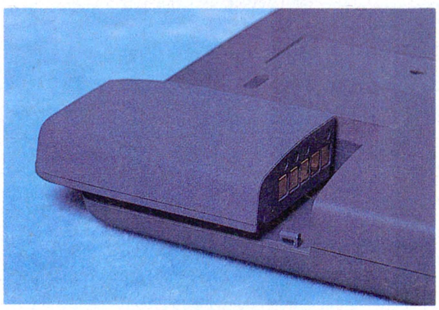
50万円を切った低価格のペンコンピューター発売



東芝がついに50万円を切った低価格32ビットペンコンピューター、ダイナノート(49万8000円[税別])を発表したのだ。大きさはB５版サイズで重さは1.4キロ。ペンコンピューターとしては、従来機よりも小型軽量化となっているね。

どうせビジネスマシンなんでしょ。と、そっぽを向きたい気持ちもあるんだけど、ダイナノートには注目すべき新技術が採用されているから、紹介したいのだ。

それは、バッテリーに新開発のニッケル水素電池を使ったことで、アウトドアでも最大８時間という長ーい時間使えちゃうことだ。保険会社の外交員など、外を飛び回る仕事をしている人には、こーゆーバッテリーの登場は朗報だ。



⬆タバコの箱くらいの大きさのバッテリーパックは、液晶のバックライトオフで８時間、オンで３時間と長持ち。

もしも、この電池がノートパソコンに採用されれば、携帯用小型マシンの機動力は、本物になるに違いない。街はノートパソコンだらけになるかもよ。

ペン入力OSとして、ダイナノートMS-DOSV3.1をハードディスクに内蔵したものが12月の発売。来年３月には、ゴー社のペンポイント2.0Jを搭載したものも出る。ゴー社のOSを初めて正式採用したことなど、今後のペン入力OS市場の動向にも影響するかもね。

CPU	32ビットマイクロプロセッサー　25メガヘルツ
メモリー	標準４メガバイト、最大で20メガバイト
HDD	1.8インチ、40メガバイト内蔵
FDD	3.5インチ外付け(オプション)
表示機能	VGA対応
インターフェース	PCカードスロット×２ 拡張メモリースロット×１ RS-232C×１ プリンター×１ 外部FDD×１ 外部キーボード×１
バッテリー駆動	最大８時間
大きさ	横幅270ミリ×奥行き210ミリ×高さ37ミリ
重量	1.4キロ

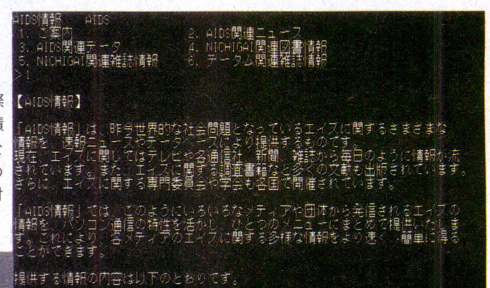
NETWORK

ニフティサーブでエイズ情報サービス

ニフティサーブが８月の15日より開始した『AIDS情報』サービスが注目されている。エイズに関する情報は、国内外の調査研究機関やマスコミなどから、連日発信されているね。『AIDS情報』は、これらのエイズ情報をデータベース化して、パソコン通信で提供しているのだ。検索ワードは、〝エイズ〟。で、新聞、通信社系のニュースや雑誌などの記事はもちろん、1986年から現在までのエイズに関する図書情報。そして、２カ月ごとに発表されるエイズサーベイランス委員会の報告書や発表内容が入手できるのだ。

今のところ特効薬がないエイズは、ひとたび発病すると病気の進行を遅らせることはできても完治できず、やがて死にいたる恐ろしい病気だ。今年半年間で新たに報告されたエイズ患者・感染者は、226人。昨年１年間での238人に迫る勢いだ。倍々ペースで拡大するエイズは、アメリカの例を見るまでもなく、社会的な大問題なんだ。

エイズについての間違った知識や偏見を持たないために、『AIDS情報』で得た様々な情報を自分なりに整理してみてはどうだろうか。



➡湾岸戦争や旧ソ連などの国際社会問題の情報を提供した実績を持っているニフティサーブなんだから、今回のエイズ問題の情報サービスも、早くから検討されていたのだ。



⬅パニックで一番怖いのはデマ。デマをデマと読み取り、真の事実を見抜く力は、まず多くの情報に触れることだ。

Macintoshで見る、聞く、遊ぶニューメディア!



〝マルチメディア〟というキーワードが流行っている昨今のコンピューター業界だが、肝心のマルチメディアというものを上手に見せて(体験させて)くれるソフトはないのが現状だ。

どのハードメーカー、ソフトメーカーも「こーんなすごいことがウチではできるんスよ」みたいなことを言ってるけど、なんだか野暮ったいものばかりで、イマイチ面白味に欠けるんだよね。

そんなマルチメディアの分野に新感覚のエンターテイメントをもって登場したのが、この『QTV(キューティーヴィー)』なのだ。

MacintoshのCD-ROMを使って供給されるこのニューメディアは、供給形態もヘンなら、内容のほうはもっとヘン。あのハイパーメディアクリエーターの高城剛がプロデュースしているだけあって、中身のほうはサブカルチャーから最新ハイテク情報まで様々だ。

クイックタイムやハイパーカードを駆使して芝浦ゴールドのイベントライブやサイキックアート集といった映像的に優れたものから、今流行りのヴァーチャルオーディオを体験できたりと、Macintoshのハードの能力と『QTV』のソフトの能力を見事にシンクロさせ、従来の日本のソフトにはないエンターテイメント性を実現している。クリエイティブな人々の間でもてはやされているMacだけに、こういったソフトが誕生するのもうなずけるよね。

ようやくコンピューターを面白く使ったソフトが出てきたなって感じだ。デジタル小僧を自認するなら、この雑誌ともゲームとも区別のつかない新感覚のメディアを体験してみるべし、なのだ。

QTV DATA

●10月21日発売
Macintoshシリーズ
(要CPU68020以上、256色以上、5メガバイト以上)
●必要ソフトウェア
漢字Talk6.0.7以降
QuickTime
日本語Hyper Card 2.0
●メディア
CD-ROM
●価格
1万2800円[税別]



㈱ポニーキャニオン
☎03-3221-3161

COMPUTER

ついに出た！ 業界最高速の激安マシン

DOS/Vマシンメーカーのプロサイドが、CPUにi80486DX2の66メガヘルツを搭載した超高速マシンを発表したのだ！ デスクトップマシン４機種とラップトップマシン２機種の計６機種だ。

今回は、そのうちのデスクトップマシン２機種を紹介しよう。まず初めに、JD1994DX2-66GHね。外部キャッシュメモリーは標準で256キロバイトで、グラフィックスボードにGENOA 7900（1600万色表示）を搭載とかなりの性能。これで価格は33万円［税別］！ お次は、少し性能を落として価格をさらに引き下げたJD1994DX2-66だ。ナント価格は、ついに30万を切った29万9000円［税別］なのだ！

ここで注意が必要なのは、メモリー、ハードディスク、ディスクドライブは別売のオプションになっていること。オプションの価格もとにかく安い！ オプションの価格と構成は、右の表に書いてあるから参考にしてね。PC-9801もこれぐらい安くなればいいのにね。



⬅写真のマシンはJD1994DX2-66GH。ちなみに最も安いオプションとセットで買った場合、44万1000円［税別］になる。

品名	SF04105FD1	SF04200	SF08200	SF08510
構成	メモリー４メガバイト 3.5インチFDD×1 5インチFDD×1 105メガバイトHDD	メモリー４メガバイト 3.5インチFDD×1 5インチFDD×1 215メガバイトHDD	メモリー８メガバイト 3.5インチFDD×1 5インチFDD×1 215メガバイトHDD	メモリー８メガバイト 3.5インチFDD×1 5インチFDD×1 510メガバイトHDD
価格	11万1000円［税別］	14万9000円［税別］	18万9000円［税別］	31万9000円［税別］

ためになる 今号のキーワード

LD-G

1981年にLD（レーザーディスク）が市場に登場してから、すでに10年以上が経過した。LDが、カラオケブームで一気に普及していったことは読者ちゃんもご存じのとおり。で、今年の春に、LDの新たな楽しみかたとしてLD-G（レーザーディスクグラフィックス）が登場したのだ。

LD-Gは、LDのデジタルオーディオ信号の使われていない領域に別のグラフィックス画像信号を載せて、ふたつの映像を重ね合わせて観ることができる。たとえば洋画を観るときに、日本語のセリフ字幕のほかに、英語字幕を表示させることによって、実際のセリフを英文で確認したりできるのだ。そのほか音楽ソフトにアーティストのプロフィールや歌詞などをグラフィックス画像として呼び出したりと、アイデア次第で面白くなりそうなメディアだよね。



⬆パイオニアの製品、コンパチブルLDプレーヤー、CLD-757（13万700円［税別］）。

LD

業界初！ LD-Gデコーダーの登場

レーザーディスクの世界をさらに広げるレーザーディスク・グラフィックス・デコーダー、LG-1が発売された。このLG-1をLDプレーヤー（でも光デジタル出力付きのやつね）に接続すれば、LD-G機能（今号のキーワード参照のこと）に対応したソフト（以下シナリオソフト）が楽しめるのだ。

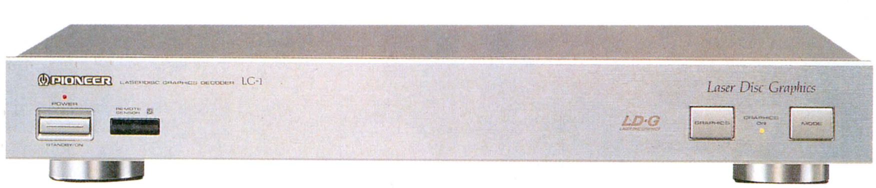
洋画のソフトなんかは、画面の下に日本語訳の字幕スーパーが出るよね。普通のLDソフトならばそこまでだ。でもシナリオソフトならば、字幕の移動や切り替えが簡単にできて、語学学習に持ってこいなのだ。でもそのためにはLD-G機能対応LDプレーヤーが必要。残念なことに、圧倒的多数の旧型LDプレーヤーのユーザーたちは、置いてきぼりだったんだよ。

LG-1は、３万9800円［税別］という安価で旧型LDプレーヤーをバージョンアップしてくれちゃうのだから、ありがたいよね。



⬅LD-Gのシナリオディスクソフトである『ターミネーター２』の画面に英語字幕を表示させているところ。

⬇LD-G機能は、音楽ソフト、スポーツソフト、How Toなど様々なジャンルへの応用が考えられている。





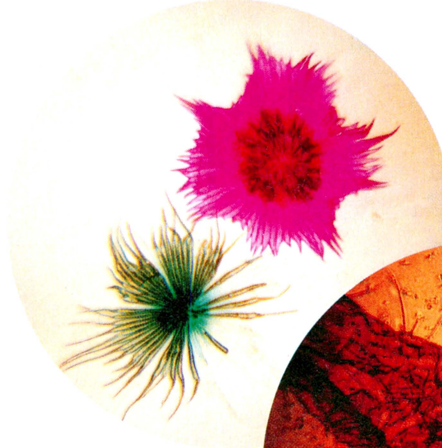
O・CHEEP・GOODS

『写ルンです』で顕微鏡写真が撮れるのだ

いままで顕微鏡写真ってのは、大がかりな撮影機器を揃えなきゃ撮れなかった。でも、カートン光学から発売されている顕微鏡、メモリーマークⅡHiならシロウトでも簡単に撮影できるのだ。なんてったって、フジカラーの『写ルンです』のエコノショットで撮れちゃうんだからね。原理はいたって簡単。接眼レンズの部分にアダプターをはめて、写ルンですをセットするだけで、右の写真のようにキレイな写真が撮れちゃうのだ。

最大倍率は900倍だし、対物レンズには高品位アクロマートレンズを採用しているから、普通の顕微鏡としての性能もなかなかのモノ。写真を撮るときに手ブレしやすいのがちょっと気になるけど、河野編集チョでも撮れたから大丈夫か。

メモリーマークⅡHiの価格は、標本、解剖器具、薬品などもセットで3万2000円[税別]。拡大性能は落ちるが、2万2000円[税別]と2万7000円[税別]のタイプもあるよ。問い合わせは、カートン光学(☎03-3832-1039)まで。







➡ピントを合わせてからアダプターに写ルンですをセットするだけで、簡単に顕微鏡撮影ができるのだ。
⬅グミの葉の鱗毛。赤と青のコントラストがなかなかキレイだね。
⬇このグロテスクなヤツは、河野編集チョが撮影したカイコの幼虫。手ブレもほとんど目立たないでしょ。

O・CHEEP・GOODS

これからは腕にカメラでしょ!

ウォークマンに電卓、携帯電話などなど、工業製品の小型化は日本のお家芸といえる代物なのだが、この『カム・ウォッチ』はなんとメイド・イン・ドイツの小型スパイカメラなのであーる。

ストラップ式のベルトにはカメラ部とは別体式の時計が装着されていながら、重さは44グラムと超軽量。ふだん腕時計をはめているときと比べても、なんら遜色はないのだ。全体の感じもスポーティーで、ちょっとしたアクセサリーといった感じがしなくもない。

これからは腕に時計をつけて歩くんじゃなくて、腕にカメラをつけて一瞬のきらめきをファインダーに収める、というのが美しいかも。問い合わせは、クエレ極東日本支社(☎078-321-1891)まで。



⬅フィルムはミノックス・フィルムを使用。価格は2万4900円[税別]。ドイツ製だ。
⬇固定焦点3レンズ、焦点距離14.3センチ、シャッタースピードは200分の1秒。



O・CHEEP・GOODS

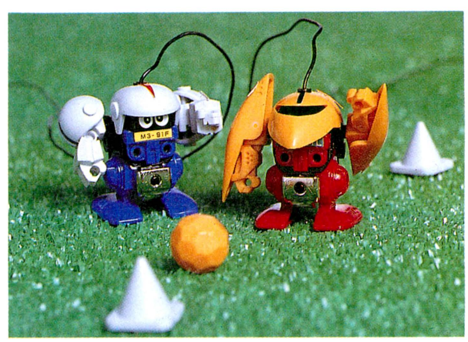
世界最小のリモコンおもちゃ

玩具メーカーのバンダイが、リモコンで操作できる超小型二足歩行ロボットを開発したのだ。コイツの名前は、M3(MICRO MOVING MACHINE)。写真を見ればわかるけど、本当に小さい。リモコンで操作できるおもちゃで、3センチの超小型ロボットというのは、世界でも初めてなんだ。

ゼンマイやモーターといった従来の動力原では、小型化に限界があった。しかし、先進マイクロ技術を応用した、スーパーマグネットとマイクロコイルによって、さらなる小型化に成功したのだ。

M3は、手元のリモコンの操作で歩行、右回転、左回転、ステップの4通りの動きができる。友達で集まって、サッカーや相撲なんかをして遊ぶとなかなか楽しいぞ。価格は、2500円[税別]。

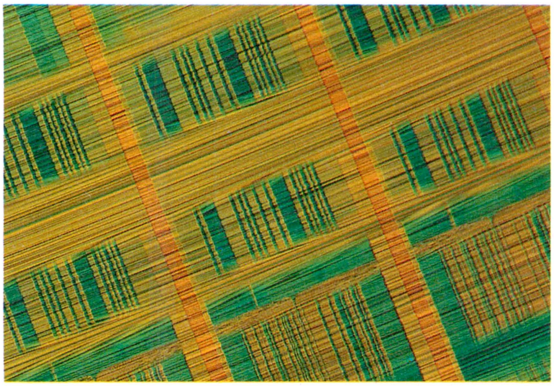
問い合わせは、バンダイ(☎03-3847-5116)までね。



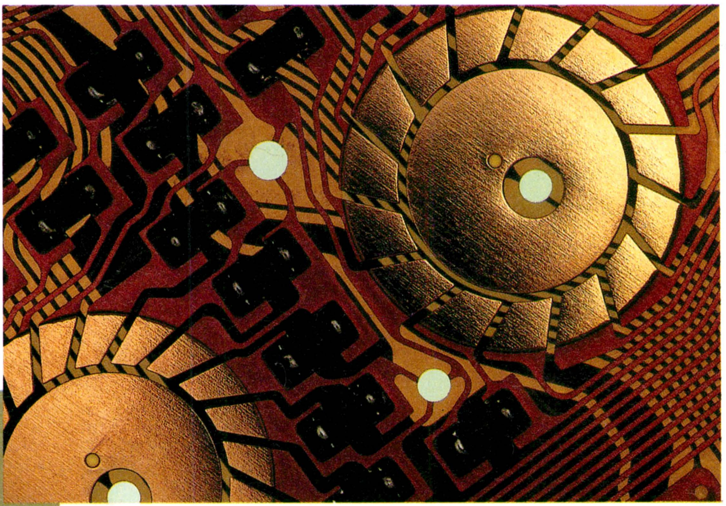
⬆超小型化の秘密は、スーパーマグネットとマイクロコイル。磁石の吸引力と反発力で左右の脚を動かしているのだ。

ART

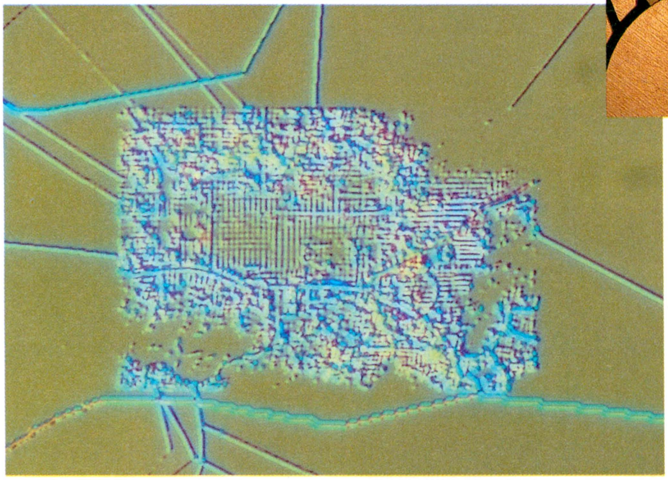
この人にかかれば、ハイテクもアートに変身だ!



⬅LDの表面。これは最近某電機メーカーが開発した追記型ビデオディスクの試作品なんだな。

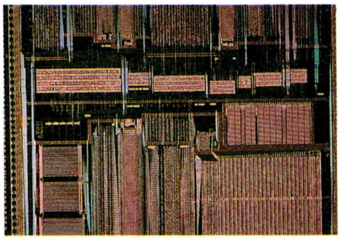


⬅額に入れたら、そのまま現代アートに変身しそうでしょ。カメラのプリント基板なんだけど、言われてみればそう見える。

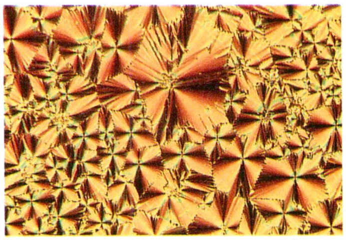


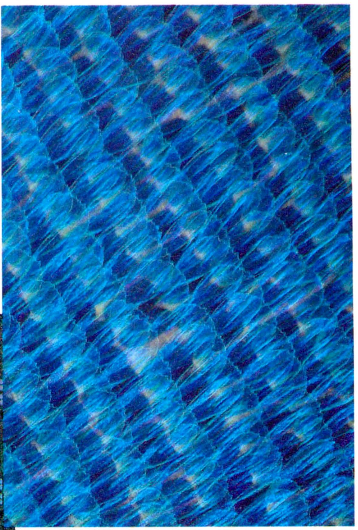
⬆シリコンウエハーの上に描いた1億分の1ミリの京都の市街地図。こんなハイテク日本地図が発売されたら絶対に買うぞ。

➡チップの拡大写真なんてどれも同じに見えるけど、これが次世代コンピューターで活躍しそうなRISCチップの中身なのだ。



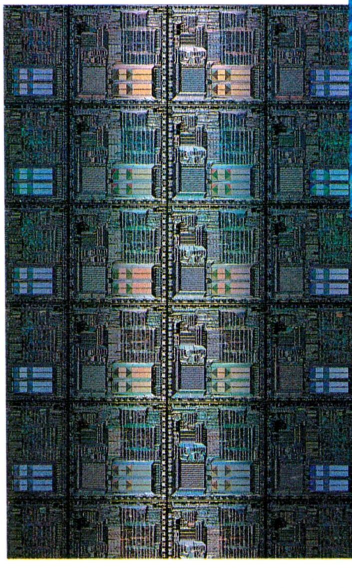
⬇温度計などで使っているスメクチック液晶。色変化を出すため、ドライヤーであぶりながら撮った苦心作。今は、電圧調整で色を出す。



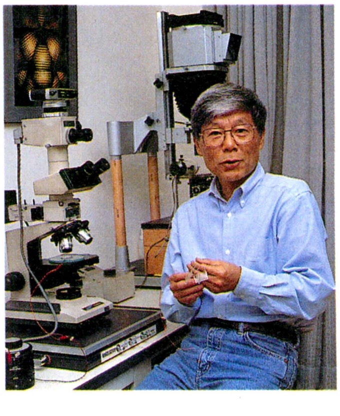


⬆チョウチョウの鱗粉。某大手自動車会社がクルマの塗料として注目しているのだ。

⬅こいつは掘り出し物。8ビットマシン出たてのころのマイコンの写真なのだよ。



⬇仕事中失礼！ 11月11日から13日まで、久留米デザインフェアで写真展があるぞ。



おとなりの『写ルンです』で撮った顕微鏡写真は、ミクロの世界を身近に見させてくれてグッドですよね。それに写真の仕上がりのほうもなかなかアートしているから、さらにグッドだ。でも、もっとすごい本格的なヤツがあったとしたら見たいでしょ。お見せしましょう。ニューズファイル班は、とってもアートな顕微鏡写真を見つけたのだ。なかにはちょっとお目にかかれない珍しい写真もあるぞ。

まずは写真下の説明を読まずに写真だけを鑑賞してくださいませ。キレイでしょ。すぐにわかっちゃう写真もあると思うけど、何の拡大写真なのかよくわかんないのもあるでしょ。実はこれらの写真は電子機器デバイスなどのハイテクパーツの拡大写真で、写真家の岨野行雄さんが出版したハイテクアート写真集『美の地平』(4万9500円[税別]、日経BP社)の一部なんだ。

岨野さんは、工場の巨大プラントや半導体の写真などをなんと30余年も専門に撮っている。『美の地平』は、その長きにわたる岨野さんの仕事が収められた写真集だから、第1号8ビットマシンのCPUなんて超珍しい写真もあるわけだ。

撮るほうもハイテク、撮られるほうもハイテクの、正真正銘のハイテクアートを楽しんでください。

ひできちの コンピューターのありかたを考えるページ

日本のハードも安くなるかも!?

ここ最近、アメリカを中心としたコンピューター業界をにぎわしている話題に、ダウンサイジングと低価格競争というものがある。

ここで言うダウンサイジングとは、従来大型コンピューターに頼っていたデータ処理などの仕事を、小型、またはパソコンレベルのマシンに分散させて仕事の効率を向上させようというもの。もちろん、これは個人用のパソコンのパフォーマンスが向上し、WS（ワークステーション）並みの性能を身につけたからなんだけど、やっぱり大型コンピューターを中心としたシステムを組むにはお金がかかるから、パソコンを使って、安くて効率のいいシステムを組み上げたいという企業の思惑もあるわけ。

で、ここでもうひとつの話題のパソコンの低価格化なんだけど、引き金になったのは、こうしたパソコン、つまり世界標準機であるIBMのPC/AT互換機の製造メーカーが始めた、自社のマシンを売るための価格競争なのだ。

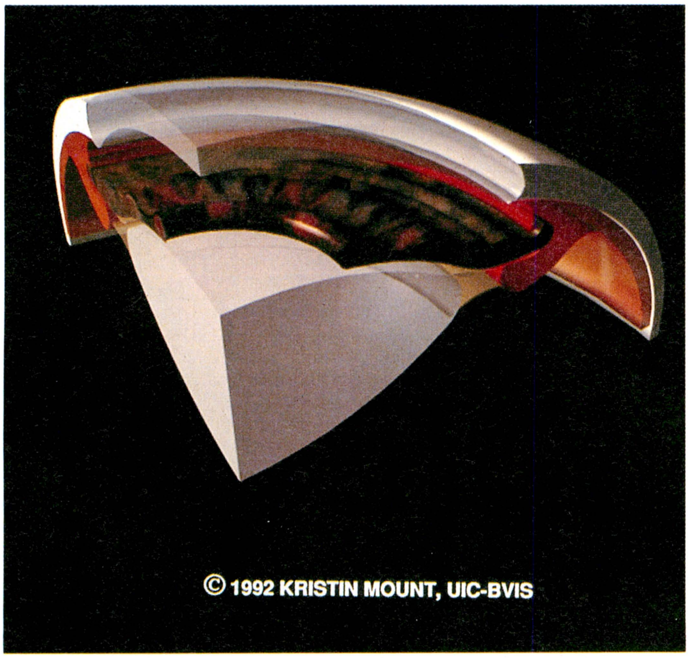
本家のIBMは、互換機よりも高性能のマシンを開発、それに対抗してきたわけだが、その高性能機の互換機がまた作られるということが繰り返され、結果としてパソコンの性能は飛躍的に進歩した。以前のIBMは、商売の大半が中型、もしくは大型機だったから、パソコンについてはそれほど目クジラ立てることもなかったんだけど、マーケットの主力がパソコンを中心とした小型機にシフトしていくにしたがって、互換機の存在を無視できなくなってきたわけだ。皮肉にもダウンサイジングによってコンピューター市場の中心は互換機のものとなり、IBMは非常に苦しい立場になったわけだね。

そして今、このダウンサイジングと価格競争の波は、着実に日本にも迫っている！ 今やDOS/Vという武器を得て、日本語の壁を越えたIBM互換機の数々は、NECを中心とした、日本のパソコンの価格を大幅に崩す可能性を持ったのだ。マシンスペックと値段を考えると、コストパフォーマンスの高いIBM互換機。この〝安くていいマシン″の価格が浸透すれば、ぼくらの使っているパソコンの価格も下げざるをえなくなるからだ。

日本とアメリカでは売れる数が違うというような理由があるから、単純に比較はできないけど、パソコンの価格はもっと下がってもいいはず！ なにせコンピューターがこんなに高いのは、世界中でも日本くらいのものなんだから……。



⬅米国での売れ行きは絶好調のコンパック。写真は日本での発売が待たれるProLineaシリーズ。



© 1992 KRISTIN MOUNT, UIC-BVIS

わたしはこうなってほしい

手頃な価格が普及のカギ



松岡ひできち

これからは舶来品の時代だよね。フェラーリとか、そういうの。

IBM互換機の日本上陸が騒がれているけど、結局キーになるのは価格だと思う。数年前にノートパソコンが大ブームになったのもダイナブックが異例の低価格で発売されたからにほかならない。結局、ほかのメーカーもその価格帯に合わせた商品作りを余儀なくされたわけだからね。海の向こうからやってくる低価格マシンは、日本のパソコンの価格を変えてくれるに違いない。

顔ッ！

骨の髄までトコトンのめり込む究極のゲームを作るのが夢です

ゲームアーティスト 千葉慶一

ちばけいいち
1960年北海道生まれ。大学を中退後、1987年にハドソンに入社し、ゲームのデザインを担当する。その後1991年にリンクインクに入社。Macintosh用シューティングゲーム『GUNBLADE』を制作中。趣味は絵画で、ギャラリーにおいてCGアート作品も発表。



ログイン　千葉さんはMacintoshで超リアルなゲームを作ってるんですよね。

千葉　ええ。『GUNBLADE』という近未来を舞台にしたシューティングゲームです。今回の作品にはかなり自信がありますよ。

ログイン　その自信はどこからくるものなんですか？

千葉　まず見せかたが、いままで出ているゲームとはまったく違うってところですね。すべての部分がリアルなCGで描かれていて、なおかつ自然に動きまくるんですよ。実際にプレーしてみると、ゲームというよりも映画を観ているような感じを受けるんじゃないかな。

ログイン　映画ですか。

千葉　あっ、そうそう実はまだ正式に決まったわけじゃないんだけど、『GUNBLADE』の映画化やビデオ化の話もきているんですよ。

ログイン　エッ！　ゲームが映画化されるなんて『スーパーマリオブラザーズ』以来の快挙じゃないですか。それだけの価値があるゲームだってことなんでしょうね。

千葉　『GUNBLADE』は、今の最先端プログラミング技術を結集して制作されています。オープニングだけでも、FM TOWNSの『フラクタルエンジン』のレベルを超えているんじゃないかなぁ。

ログイン　それはすごいなぁ。ところで、開発するマシンをMacにしたのはなんで？

千葉　いままでは、PCエンジンやスーパーファミコンでゲームを作っていたんだけど、もう家庭用ゲーム機では自分のアタマの中に描いているものを表現しきれなくなったんです。でも、Macには可能性がある。というのは、Macにはゲームのための環境は全然整えられていない。逆に考えると、ハード的にいじくられていない分だけ、自分の思いどおりにゲームを作れるってことなんです。

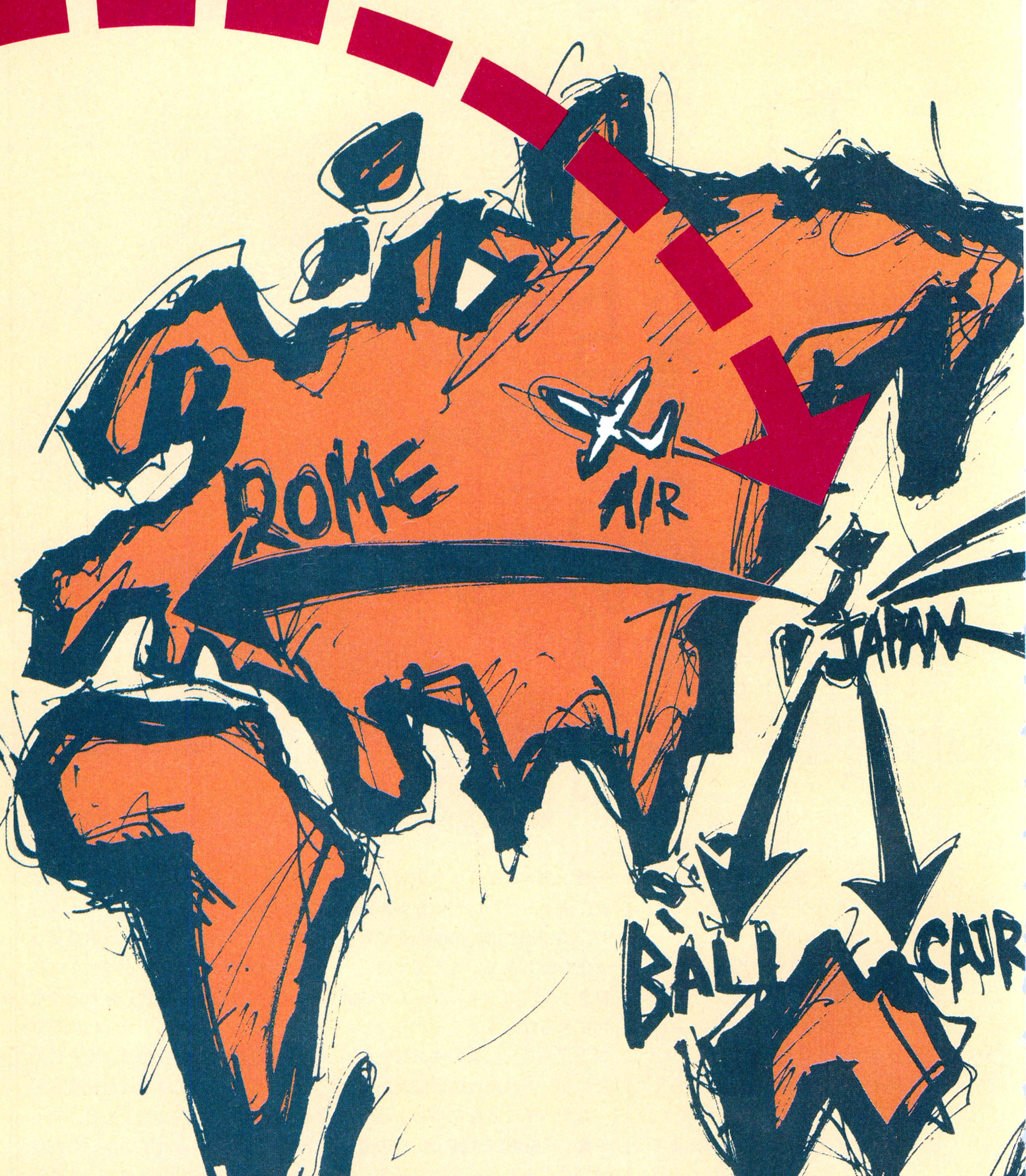
ログイン　自分の納得いくものを自由に作れるってことか。職人気質の千葉さんにはMacはピッタリのマシンなんだな。

千葉　そうですね。僕は、ゲームの価値はどれくらいのめり込めるかで決まると思っているんです。たとえば、『スター・ウォーズ』を観たとする。すると、映画を観ている間は主人公になりきって楽しめるけど、実際に映画の中に入って参加できないから100パーセントのめり込めているわけじゃないんですよね。その点ゲームは、プログラマーが作った世界に自分が主人公となって参加できるわけだから、やりようによっては映画以上にのめり込めると思う。Macではそれができるんですよ。

ログイン　『GUNBLADE』は、究極のゲームになりそうだなあ。

千葉　ええ。これから先、数年間は『GUNBLADE』に勝るゲームは出てこないんじゃないかな。

社員旅行は海外6コース。スクウェアなら、当然です。

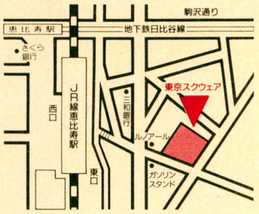


1泊2日の温泉社員旅行。これではつまらない。くつろげない。スクウェアの社員旅行は伝統的に海外。しかも約1週間と時間もたっぷり、しかもしかも現地ではほとんど自由行動！これなら「何か」できそうでしょ？加えて今年は、6つのコースから好きな目的地を選べるユニークな企画。マリンスポーツからスキー、美術館めぐりまで、希望が生かせるシステムです。こういうチャンスを生かして視野をひろげてほしい、国際感覚を身につけてほしい、ということなんですね。キッチリ充電して仕事に戻れば、メリハリもつくというもの。できる人には、できる環境。……こんな考え方、スクウェアではずっとずっと、ごく当たり前のことなのです。

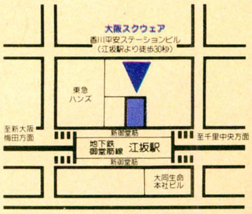


スクウェアがスタッフを募集しています。

勤務地	東京:恵比寿　大阪:江坂
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画 ④ミュージックコンポーザー(東京のみ)
標準勤務時間	10:00〜18:00 (ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です)
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。 ※今年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選べます。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間 (今年度実績)
長期休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 **TEL.03-5488-1515** (留守番電話が承ります)
所在地	東京: 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 株式会社スクウェア 大阪: 〒564 大阪府吹田市豊津町9-2 香川平安ステーションビル3F 株式会社 スクウェア



TOKYO



OSAKA

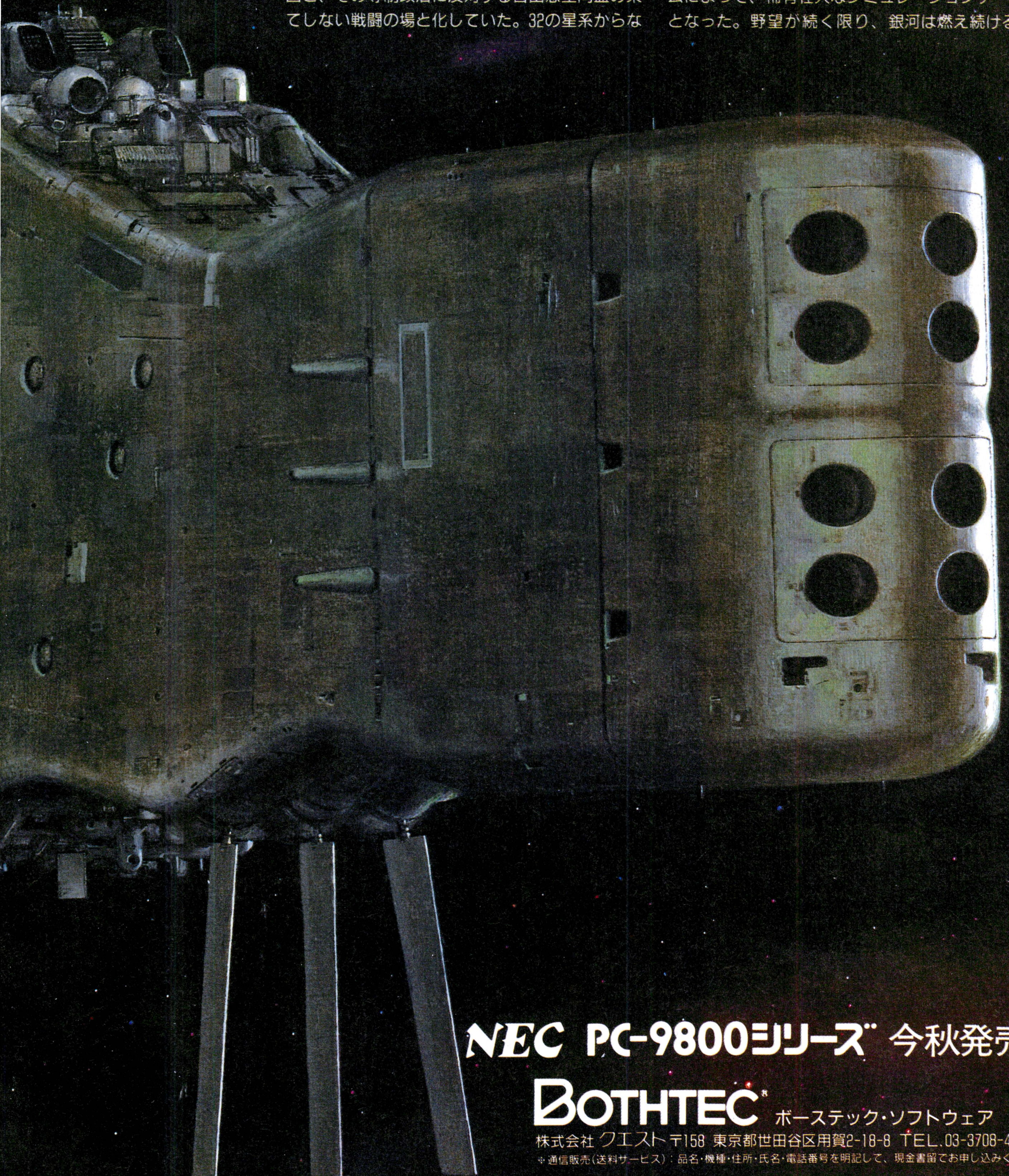
SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説
III

銀河は、燃えている。

どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙暦796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説Ⅱ」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。



NEC PC-9800シリーズ 今秋発売

BOTHTEC ボーステック・ソフトウェア

株式会社クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

※通信販売(送料サービス)：品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。

イラストレーション 高田明美



PC-98版・PC-88版好評発売中!!

■PC-9801VM/UV以降 PC286/386シリーズ 5"2HD×5、3.5"2HD×5 定価9,800円(税別) ■PC-8801SR以降 5"2D×9 定価9,800円(税別)

親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

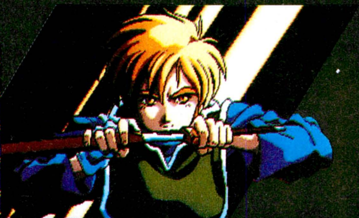
●MPの表示・概念を一新

これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実

単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。





●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル

前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。
ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応。

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能など、さらに環境は充実しています。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



『読者が選ぶTOP20』になぜ入っていないの？

こんな質問が多いので広告紙面を借りてお答えします。

人気雑誌ログインの年に一度の行事として定着したBHS大賞を決める『読者が選ぶTOP20』は前年の11月をスタートとするため、10月に発売されたソフトの投票チャンスは、1回しかありません。残念ながら10月25日に発売された「ブランディッシュ」は投票したくても投票リストには入っていません。だから、『SOFT LOG』で初登場1位を取り、4ヶ月に渡りランキングインしていたのに入っていないのは当然なのです。新作「ブランディッシュ2」の制作も快調です（今度は11月1日に発売しようかな（笑）でも、完成したら一日も早く出したいし…）。 今後ともファルコム商品をよろしくネ。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

DATA WEST



「真行寺彩は生きています。あなたの助けが必要だ」
降矢木の病室を訪れた男は静かに告げた。驚愕する降矢木。
かつての恋人真行寺彩は、降矢木が彼女のこころを治療中、事故で他界した……
アナリストは自分の愛する人間にダイブしてはいけないという
タブーを破った報いが、彩の死だった。
だが、男は彩の生存を告げ、しかも彼女のこころに再度ダイブするよう強要する。
しかし、降矢木は蘭香芳を無意識界から助ける為に、
サイキック能力を喪失していたのだった。
果たして彩は生きているのか？
またローズマリーという新しい肉体を手に入れた蘭香芳の運命は？
梨絵香出生の秘密とは?!
全ての謎と真実が、今明らかにされる!

サイキックディテクティヴシリーズ・ファイナル
「ソリチュード（上巻）」
11月発売予定
FM-TOWNS・CD-ROM＋3.5インチFD

日本初!! 実写DAPS動画ソフト。

Ms. GAME DRAMA SERIES DETECTIVE

ミス・ディテクティヴ　ファイル#1　石見銀山殺人事件

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

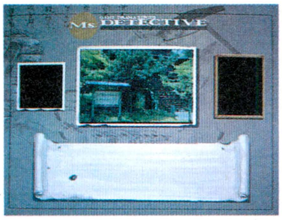
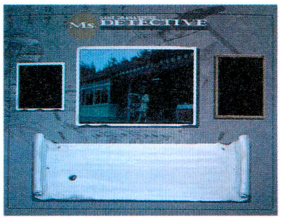
visual conversation

●商品・通販のお問合せは当社まで。



DAPS 特許出願中 CD-ROM COMPACT disc FM TOWNS

大好評発売中!!

DAPSや新システム「ぴか」などの優れた技術と哀愁のシナリオ、音楽がビジュアル・カンバセーションソフトの新しい感動を演出。思う存分、実写映像と対話する感動を味わって下さい。

CD-ROM2枚組・特別定価12,800円

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社

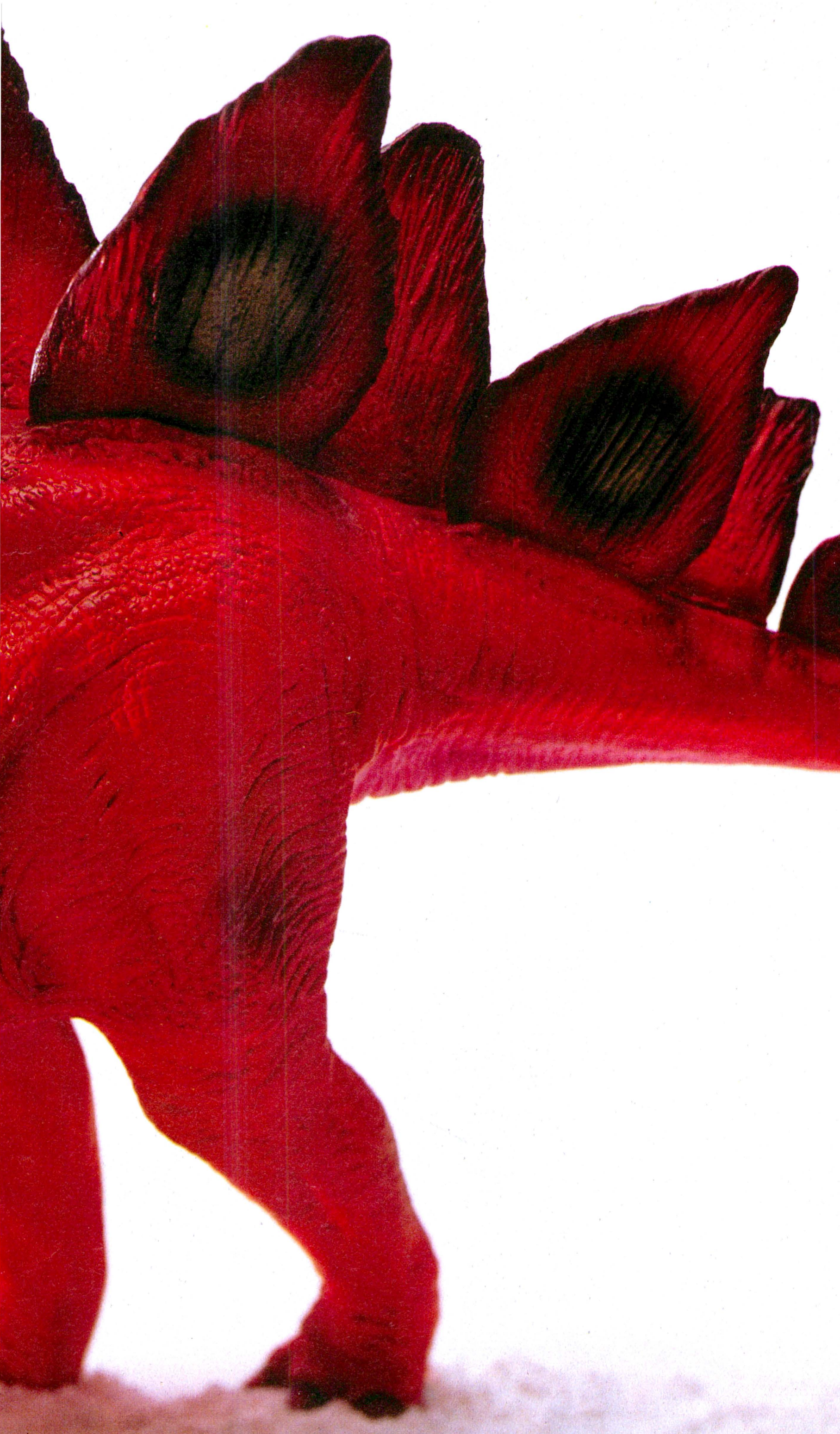
日本工学院で学んだら

中生代からの夢が叶いそう



日本工学院宣言

学校はもっと社会に近くていい。



～INVITATION～

中生代は恐竜の時代。地上の主役として繁栄していました。ところが、体長が30mを超えるほどの巨体に対し、脳はたったの梅干し大。もちろん言葉などなかったであろう彼らは、いったいどのようにして仲間同士のコミュニケーションを図ったのでしょう……。

時は流れ現代、地上の主役は人類へと替わりました。叡知みなぎる人類は無数の情報を生み出し、それをどう処理するかが社会生活のなかで重要なウェイトを占めています。それに対応して発達したのがコンピュータ。私たちのライフ・スタイルを向上させる、多彩な情報処理能力を持っています。恐竜の時代にこれができたら、絶滅の危機を脱することができたかも知れませんね。

何はともあれ、昔も今も時代を動かすキーである情報。テクノ＆アートワールド日本工学院が育むのは、そんな情報を的確に捉えるインテリジェンスと、最新のテクノロジーを操る技術です。

日本工学院の情報系学科

学　科	情報処理科三年制	情報処理科	OA科	情報ビジネス科
日本工学院専門学校	●	●	●	
日本工学院八王子専門学校	●	●	●	●



日本工学院専門学校・蒲田キャンパス

ようこそテクノ＆アートワールドへ

学校法人 日本電子工学院　2校とも東京都認可の専修学校

日本工学院専門学校

〒144 東京都大田区西蒲田5-23-22　☎(03)3732-1111(大代表)

日本工学院八王子専門学校

〒192 東京都八王子市片倉町1404-1　☎(0426)37-3111(大代表)

未来の「遊び」をリードしたいなら…

来たれ、ベックへ！

募集要項

■職種／資格
プログラマー【アセンブラによるゲームの制作及び管理業務】20歳以上の経験者に限る
※契約社員も可

■給与
経験・能力・前給を考慮のうえ、当社規定により優遇。(固定給制)

■待遇
昇給年1回、賞与年2回、各種保険完備、交通費全額支給、社員旅行あり

■休日休暇
完全週休2日制(土・日)、祝日、夏季、年末年始、有給、慶弔

■勤務地
本社／武蔵野市(JR三鷹駅より徒歩8分)

■勤務時間
9:00〜17:00

■応募方法
電話連絡の上、履歴書(写真貼付)をご持参ください。
※応募に関するお問合せ歓迎いたします。

■採用関係連絡先
担当/林・益森まで ☎0422(52)5151

■会社概要
設　　立：1990年12月
資 本 金：9,600万円
代表取締役：鈴木長四郎
事業内容：各種コンピュータ用ゲームソフトウェアの設計・開発・制作
関連会社：株式会社バンダイ、ヒューマン株式会社

株式会社**ベック**(BEC)

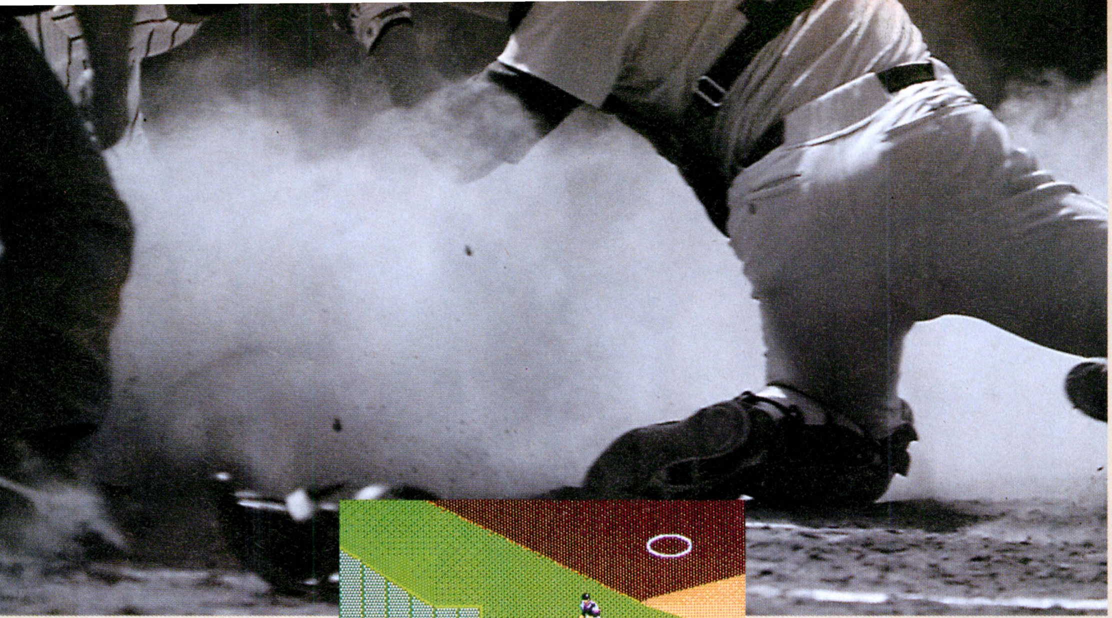
〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22☎0422(52)5151
FAX：0422(52)5161

INTERBEC

㈱ベックは、バンダイグループの一員です。



©円谷プロ



ハードディスク

〈なるほどHD!!〉

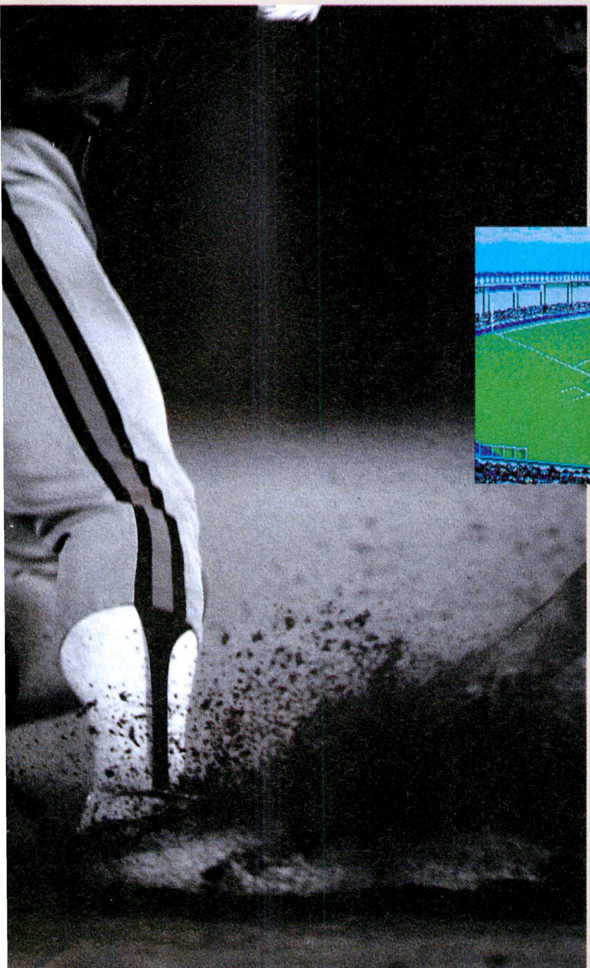
- ●新開発オリジナルVMS（ヴァーチャル・メモリ・システム）により、システムで使用できるメモリ空間を大幅に増大！それにより、フロッピーベースでは実現できなかった数々の機能を搭載することが可能となりました。
- ●IBM BIS+独自調査したパーソナルデータ（1選手あたり130種類のパラメータを設定）の圧倒的情報量が、選手の細やかな動きを限りなく具現化しました。
- ●10,800パターンの選手グラフィックと、11球場徹底シミュレートの卓越した表現力が、プロ野球の迫力を、興奮を、臨場感を再現！



従来の野球SLGの常識を超越したリアリティがそこにある

打って、投げればそれだけで野球、というわけではない。ゲーム中、選手は様々な状況に応じて、カバーリング・バックアップなど、セオリーに基づいて動き続けている。こうしたフォーメーションプレイを忠実に再現することで、ゲームはぐっと締まり、限りなく現実に近いドラマを展開。それもHD専用のおかげです。







守備力重視か、打力重視か、球場によって選手を使い分ける

全11球場を徹底シミュレート。当然、舞台が変われば、戦い方も変わる。広い球場では俊足強肩の選手を起用し、狭い球場では守備力よりも打力のある選手を起用する。さらには人工芝と天然芝での打球の違いなど、様々な角度からの分析を必要とするのもHD専用の威力です。

その他、充実の新機能を満載しました。

- ●選手の好・不調など不確定要素も徹底シミュレート
- ●基本的な采配やプレイを肩代わりするｉTVシステム採用
- ●機能美を追及したスタジアム・スクリーンが、スムーズな試合進行を実現
- ●様々なアングルからプロ野球を堪能できる6つのゲームモード
- ●雰囲気を盛りあげるBGM、審判の判定や歓声をPCM効果音で表現

PC-9801 ハードディスク専用

NEC　PC-9801　VM/UV以降　NOTE対応
EPSON　PC-286、386、486シリーズ

- ●要MS-DOS Ver.3xx以降　※MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。
- ●要メモリ容量640KB以上
- ●アナログRGBディスプレイ専用（白黒液晶〈8階調〉対応）
- ●バスマウス専用 ●EMS/XMS対応 ●FM音源対応

※PC-9801VM2は、16色グラフィックボードが必要



No Copy このマークは不法コピー禁止マークです。
ソフトウェア法的保護監視機構

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757　新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500


T&E SOFT
'92・冬登場
ソード・ワ


コンピュータ・テーブルトークRPG
SWORD WORLD PC
ールドPC
PC-9801
原案：安田 均　著：下村家恵子
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
株式会社 ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
© 1992 T&E SOFT／グループSNE ALL RIGHTS RESERVED
監修／グループSNE



Photographs by Izumi Saitoh

仕事データ

【職種】
①グラフィックデザイナ
②プログラマ
③サウンドクリエイタ
【勤務地】
名古屋／大阪
【勤務時間】
名古屋／10:00〜18:00（実働７時間）
大　阪／９:30〜17:30（実働７時間）

待遇データ

【給与】
経験・年齢を考慮し、当社規定により高給優遇
【待遇】
昇給年1回（4月）、賞与年2回、交通費全額、各種社会保険完備、退職金制度、海外研修、パーソナルコンピュータ購入援助金制度、社員旅行（海外）、スポーツ施設
【休日・休暇】
週休2日制、有給（初年度12日）、祝日、慶弔、特別休暇、年末年始、夏期、ゴールデンウィーク連続休

HOW TO アクセス

履歴書（写真貼付）に希望職種を明記の上、下記の連絡連絡先まで郵送してください。追って詳細を連絡いたします。
※オリジナル作品を必ず同封してください。（1点以上）

株式会社ティーアンドイーソフト
名古屋／名古屋市名東区豊が丘1810
☎（052）773-7770　担当／河津・早川
大　阪／大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎（06）327-0226　担当／加藤

T&E SOFT

10月17日創刊

月刊 PC

PERSONAL COMPUTER

いま大型のまったく新しいパソコン誌が誕生します。その名も「PC」。もちろんPersonal Computerの頭文字です。16ビットパソコンが誕生して10年。パーソナルコンピュータ市場は複数のアーキテクチャが勢力を競い合うなかで、量的拡大・多様化に加速がかかり、いよいよ混沌としてきました。もはやユーザーには、自分が使っていくパソコンの真の姿が見えにくくなってきています。いまどんなパソコンを選べば良いのか。パソコン関連製品を購入していくユーザーにとって、必要な製品情報を提供する“パーソナルコンピュータ総合情報誌”として、「ＰＣ」がデビューします。

［創刊号の主な記事］

■ユーザー投票により、パソコン、周辺機器、ソフトのそれぞれのベスト製品を選出
ＰＣが選ぶ、92年パソコン　ベストプロダクト！

■Windowsのための、ハイレゾ 486パソコンのベスト1！

■使いやすくて表現力豊かなワープロ王は？

■98、Mac、DOS/V、TOWNS、X68000
ゲーム上手で選んだベストなパソコンは？

■特別付録
オリジナルディスクラベル

※誌面内容は予定ですので、変更になる場合があります

毎月18日発売/A4変型判/予価650円(税込)

購入可能なパソコン関連製品の情報をすべて網羅

話題のパソコン、ソフト、周辺機器を100ページ以上でレビュー

テストデータも交え、人がモノを語る

エンタテイメントも充実したビジュアルな誌面構成

“月刊PC”では投稿を募集します

新パソコン情報誌“月刊PC”は、パソコンユーザー参加型メディアです！
あなたの生の声を、広く全国のパソコンユーザーに伝えます。

●READER'S REVIEW
実際にパソコン関連製品を使ってみて肌で感じた、製品の良かった点、がっかりした点を書いて、他のユーザーに教えてあげよう。

●秋葉原通信
東京・秋葉原や大阪・日本橋などパソコンのメッカでの出来事を知らせて下さい。

●ハード&ソフトオリジナル利用法
マニュアルや活用本には書いていない、あなた独自のアイデア利用法を送って下さい。そのほか以下のテーマの投稿もお待ちしています。
●サポートの不平不満●読者の提案パソコン●長期稼動マシン自慢

レギュラー筆者に迫る破格の原稿料！
採用分の投稿には原稿料を支払います。投稿は原稿用紙でもフロッピー(DOSフォーマット)でもOK。ただし原稿は400字詰で上限7枚までに限らせていただきます。

あて先は
〒108 東京都港区高輪2-19-13 NS高輪ビル
ソフトバンク㈱/出版事業部「月刊PC」編集部 投稿コーナー係

※月刊PCはお近くの書店でお買い求め・ご予約下さい

SOFT BANK
ソフトバンク株式会社
出版事業部　出版営業局
〒108 東京都港区高輪2-19-13 NS高輪ビル ☎03-5488-1360

HAT'S TACTICS!



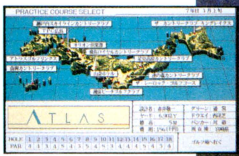
〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク

ARTDINK

ケタが、違う。




フルスクリーンで展開されるワイドなポリゴン3D画面。マウス操作の強弱による体感アナログショットがスコアを左右。



日本全国に広がる12コース・216ホール。ナンバーワンゴルファーを目指そう。

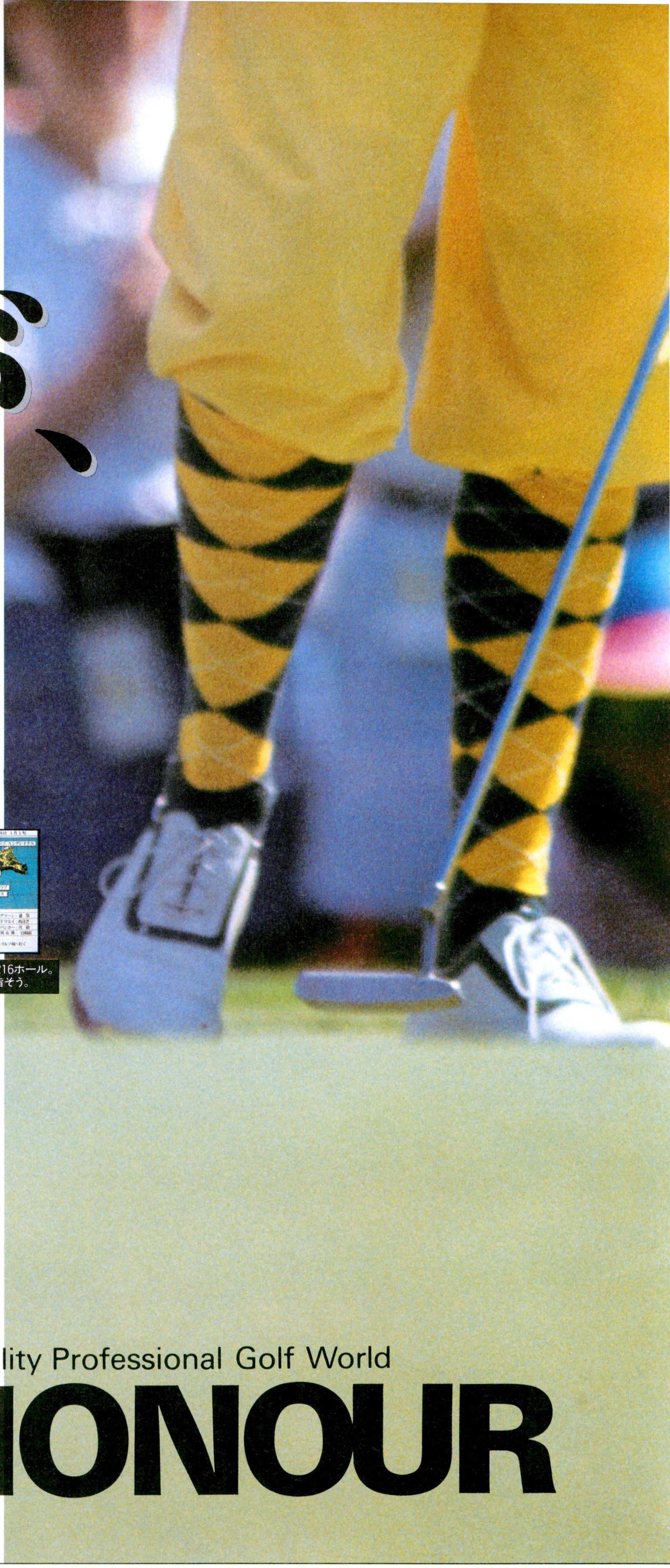






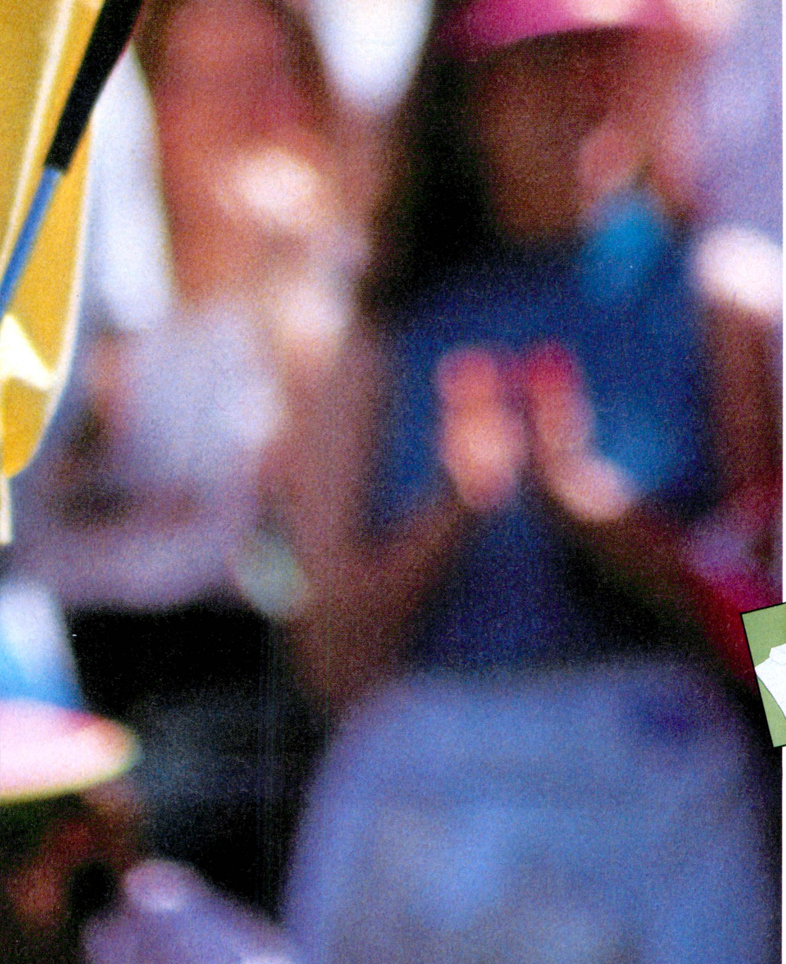
資金獲得のため競馬場へ。

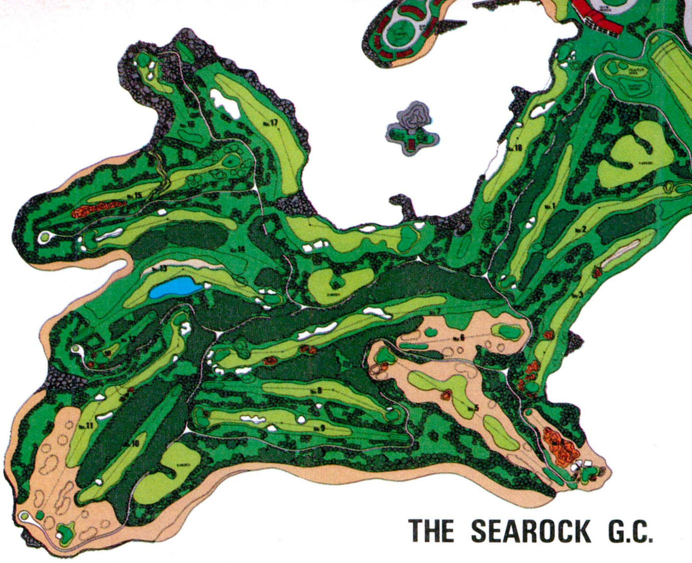
練習を積んでシードプロになり結婚を申し込もう。一流プロになるとアルバイトとしてCM出演などの依頼が来る。本物のプロゴルファーの気分が味える。



3D Artificial Reality Professional Golf World

BIG▶HONOUR







［FM-TOWNS版］発売記念キャンペーン実施中！
●1992年10月31日まで

BIG▶HONOUR［PC98版］777キャンペーン当選者発表

多数のご応募ありがとうございました。

●賞品A賞

東京都保谷市	本橋　一夫様
千葉県習志野市	田中　孝治様
東京都調布市	小田　辰夫様
大阪府摂津市	萱野　博行様
広島県福山市	塩飽　剛様
東京都世田谷区	川上　英人様
京都府京都市	兼光　紀幸様
大阪府八尾市	岸本　昌幸様
長野県長野市	森　建様
岩手県岩手郡	宇部　健治様

※上位10名様のみの発表です。

●賞品C賞

京都市八幡市	堀口健太郎様
千葉県千葉市	久野　雅章様
東京都荒川区	千田　大丸様
東京都清瀬区	石井　武志様
神奈川県横浜市	瀬戸山　大様
宮崎県宮崎市	原口　靖彦様
三重県鈴鹿市	石原　晴之様
大分県大分市	境　康幸様
大阪府大阪市	外山　智己様
京都府京都市	牧　昭郎様

※他、当選者の方の発表は、賞品の発送をもってかえさせて頂きます。

↑ビッグオナー

絶賛発売中



FM-TOWNSのスペックを最大限に生かした、迫力のゲーム環境。

★256色モードで描かれた全12コース・216ホールがゲームの舞台。さまざまなプロゴルファー人生が繰り広げられる。

★18人の声優による迫力のCD音声とリアルなサンプリングサウンド。場面ごとにプレイヤーの気持ちを盛りあげる。

★もちろんハードディスク対応。ぐいぐい引き込まれるスピーディなゲーム展開が、キミを本気にさせる。

●写真提供：PAR GOLF

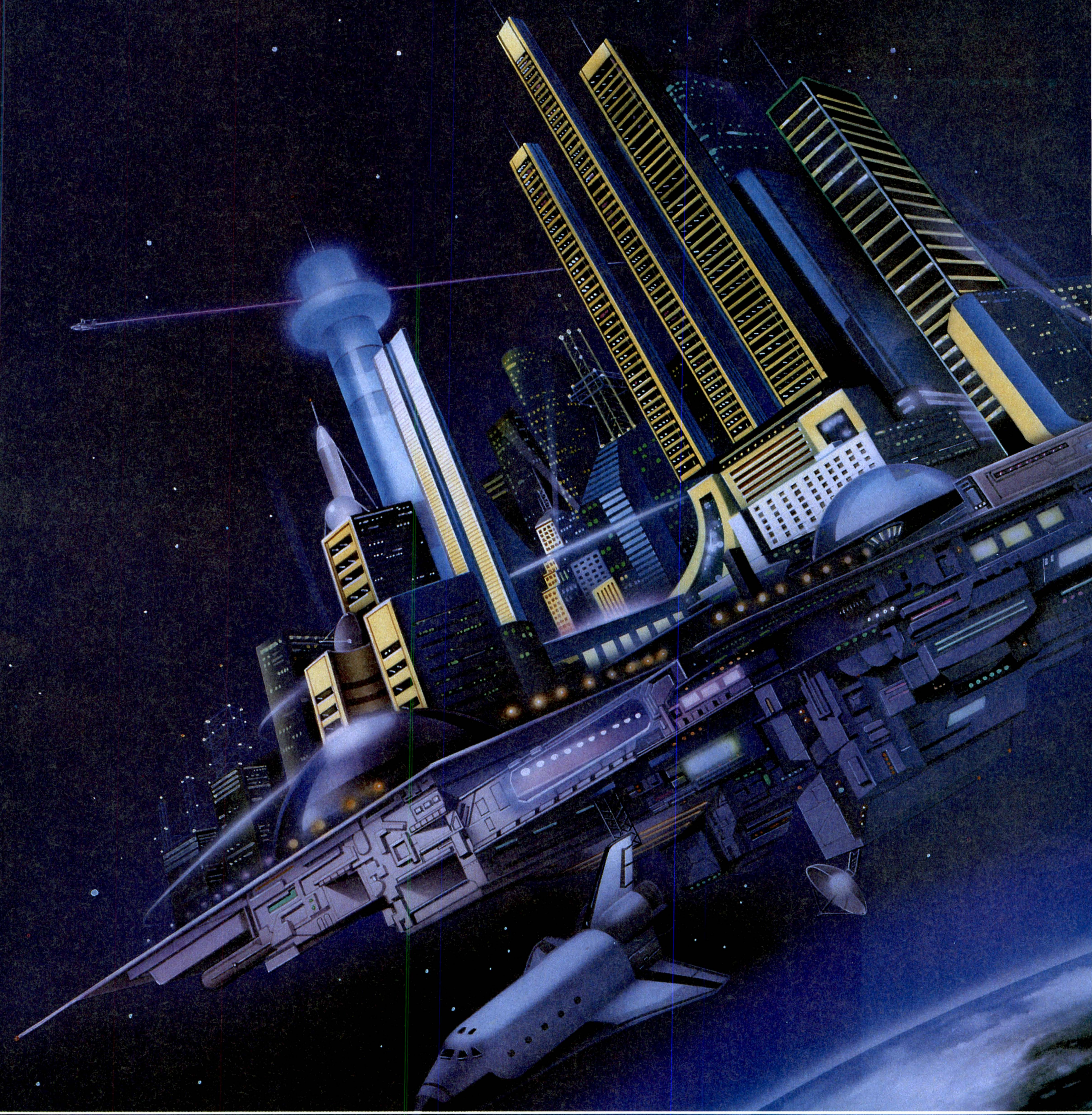
PC-9800シリーズ【98NOTE対応】
●98VX以降 ●5"2HD、3.5"2HD各3枚組 ●I・Oバンク方式RAMボード対応 ●要640KB ●要バスマウス ●要400ラインアナログカラーCRT ●16色専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応

FM TOWNS ●CD-ROM ●要2MB ●増設RAM対応

標準価格 各12,800円

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392 株式会社 アートディンク

地球からの居住者、募集中です。



ARTDINK

トキオ

東京都第24区

SIMULATION GAME
MASTERMIND A SPACE METROPOLIS

名　　称	：東京都トキオ区
規　　模	：全長約10km、直径約3kmの六角柱
総 人 口	：およそ40万人
軌　　道	：地球の極を結ぶ極軌道。自転軸をつねに太陽に向けている 公転軌道は太陽方向に対して垂直である
太 陽 光	：外壁から広がるミラーにより、直接取り入れている
大　　気	：0.9125気圧
重　　力	：自転運動の遠心力による疑似重力、1回転／分で0.9205G



00692

氏名:岩国　太一
住所:東京都トキオ区
本籍:北海道小樽市
年齢:55歳
性別:男
職業:消防士
趣味:カラオケ

氏名:池下　るり
住所:東京都トキオ区
本籍:静岡県清水市
年齢:23歳
性別:女
職業:百貨店勤務("デパガ")
趣味:南の島でバカンス

00073

氏名:ジェーン
住所:東京都トキオ区
本籍:アメリカ コロラド州
年齢:24歳
性別:女
職業:モデル
趣味:ヨーガ

02531

氏名:寺山　新一
住所:東京都トキオ区
本籍:山梨県甲府市
年齢:46歳
性別:男
職業:公務員
趣味:ゴルフ(ハンディ21)

12月発売予定

07690

氏名:武田　朱実
住所:東京都トキオ区
本籍:山口県萩市
年齢:24歳
性別:女
職業:看護婦
趣味:ジグソーパズル

03414

氏名:相沢　花乃
住所:東京都トキオ区
本籍:東京都武蔵野市
年齢:32歳
性別:女
職業:スナック勤務
趣味:熱帯魚を飼うこと

09979

氏名:布田　高志
住所:東京都トキオ区
本籍:アメリカカリフォルニア州
年齢:27歳
性別:男
職業:建設会社勤務
趣味:サーフィン

04812

氏名:金
住所:東
本籍:沖
年齢:19
性別:男
職業:ラ
趣味:ボ

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク

君のアイデアは、ここで芽を出す。

あなたが大切にあたためているそのアイデア。芽を出させるためには、しっかりとした栄養たっぷりの土壌が必要です。株式会社インテリジェントシステムズは、ファミコン業界でユニークなゲームソフトを開発している会社。しかもゲームソフトをつくるために必要な開発支援ツールにかけては業界トップ。

スーパーファミコン、ゲームボーイ等のほとんどのゲームソフトには私たちの開発支援ツールが生かされています。こんな実力たっぷり、ヤル気満々の会社で、あなたのアイデアをじっくり育ててみませんか。





募　集　要　項

●**職種**／ゲームデザイナー　プログラマー　●**業務内容**／スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイ用ゲーム開発支援ツールの開発　同ゲームのソフト開発　●**資格**／25歳までの男女　プログラマーはアセンブラ言語修得のこと　専門学校、大学卒業者および卒業予定者経験者優遇　●**給与**／当社規定による　●**待遇**／完全週休2日制（フレックスタイム制）有給休暇　各種保険完備　家族　通勤　推進　住宅　食事　役職手当あり

●**応募方法・問い合わせ**

〒611　京都府宇治市小倉町神楽田56番地　Tel.0774-21-3311　Fax.0774-21-3838

㈱インテリジェントシステムズ　担当／総務部　森まで履歴書をご送付下さい。



コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する

エニックスゲームスクールは、業界の進歩と発展のために、
ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる人材を育成すべく設立されました。
スクールでは、ゲーム企画・マシン語によるプログラミング等の基本的項目をはじめ
美術・音楽・文章といった感性の深化、
また市場原理や、販売戦略に関する講義まで、総合的な教育を目指しています。
私共は、ゲーム業界で自己の可能性を活かしてみたいとお考えの皆さんと
熱い火花を散らしながら共に歩みたいと考えています。
情熱があり、元気のある生徒を募集します。

■エニックスゲームスクール教育理念

魅力ある人材育成
Enchantment

文化としてのゲーム研究
Entertainment

創造的なシステム開発
Engineering

■エニックスゲームスクールならではのカリキュラム



プログラム・グラフィック・ミュージック・プロデュース教育を軸として、実際にゲーム製作を行い、製作現場で活躍する人材育成を行います。



ゲーム製作のノウハウを教育するために製作された、史上初のゲーム教育の教科書群。



エニックスゲームスクールでは、専門的な教育のために供するプログラムを独自に開発しました。

■エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他

（五十音順）

■1週間のカリキュラム（例）

	MON	TUE	WED	THU	FRI
9:15	アセンブラA	ゲームデザイン論	ゲーム理念	ゲーム用語	音楽理論
11:05	マシン語基礎理論	アセンブラB	音楽実技	リアルグラフィック	ゲーム評論
12:40	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み
13:40	ゲーム基礎理論	自由課題	ゲームハードアーキテクチャー	CG概論	中国史ゼミ
14:30 ～		企画特論	ハードウェア基礎理論		

●募集定員／135名●資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上●入学日／平成５年４月５日(月)●養成期間／１年間

	願書受付期間・試験予定日
1次募集	平成４年10月１日～平成４年10月30日
	平成４年11月15日(日)
2次募集	平成４年11月１日～平成４年11月27日
	平成４年12月13日(日)
3次募集	平成４年12月１日～平成５年１月８日
	平成５年１月24日(日)
4次募集	平成５年１月11日～平成５年２月12日
	平成５年３月２日(火)

（上段：願書受付期間　下段：試験日）

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます（電話受付はございません）。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、ログインNo.20係りまで。

エニックスゲームスクール
EGS

運営
株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F
TEL.03(3940)7210

ウインキーソフト

東三国志 職の時代

レオナルド★いも



探

WANTED

こんな人を探しています。

- ■気に入ったゲームは徹底的にやりこなす。
- ■仕事に対し夢を持っている。
- ■技術・才能に自信を持っている。
- ■人の意見を聞くことができる。
- ■他人のゲームを酷評する目で、自分のゲームが見れる。
- ■ゲームといえる物(商品化されていなくても可)を作ったことがある。
- ■一般常識は持っている。
- ■人一倍責任感が強い。
- ■時間に正確である。

上記条件中、
6つ以上の条件を満たされる方の応募を
希望いたします。

【募集要項】

職種	1.プログラマー 2.グラフィックデザイナー・アニメーター 3.ゲームデザイナー・シナリオライター
給与	経験・技能を考慮の上、当社規定により優遇
資格	高卒以上 25歳まで
勤務時間	10：00〜19：00
勤務地	大阪市・東三国
待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、諸手当、各種社会保健完備、社員旅行、厚生施設
休日・休暇	日曜・祝祭日、隔週土曜日、年末年始、夏期休暇
応募	1.履歴書(写真貼付) 2.作品　職種1、ディスプレー上で動作の見えるもの 職種2、カラー作品を含め数点 職種3、ゲームイメージを正確に伝えられる仕様書、又は題材の異なる作品2点以上 上記1・2をご郵送下さい。 面接の日時は、当社よりご連絡いたします。
応募先	株式会社ウインキーソフト 〒532 大阪市淀川区東三国5丁目13-9 米沢ビル東三国303号 TEL06-394-5088



文明を操る。

人類は直立し、狩をおぼえ火を使う。やがて言葉を喋り、文字や学問を生みだす。てな感じで文化文明が生まれ、長い歴史を経て今のキミ達はコンピュータゲームで遊んでいるわけだけど、この文化文明や種族、国家の発展を事実上の歴史とは異なったものにシミュレートできちゃうのが、このシヴィライゼイションなのだ。神になって人類をあやつったキミ、市長になって都市をあやつったキミ、この次は歴史にまたがって、種族や国家、そして文化文明をシミュレートしちゃおう！

■シヴィライゼイション■〈文明コンストラクションゲーム〉
PC-9801VM21以降5"/3.5"2HD12,800円 ●IBM-PC用12,900円 好評発売中!!

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。（送料無料）。尚、クレジットカードでの御購入もできます。
御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

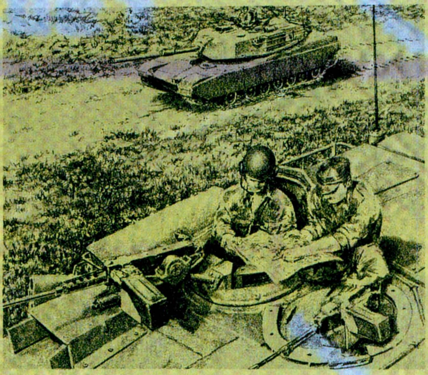
M1
TANK PLATOON™

エムワンタンク
プラトゥーン
PC-98版
10月23日
発売決定！

PC-9801版［PC-9801VM21以降5"2HD/3.5"2HD：定価12,800円］

絶賛発売中!! IBM-PC［定価12,900円］ Amiga［定価10,900円］

※表示価格には全て消費税は含まれておりません。

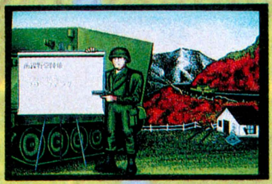




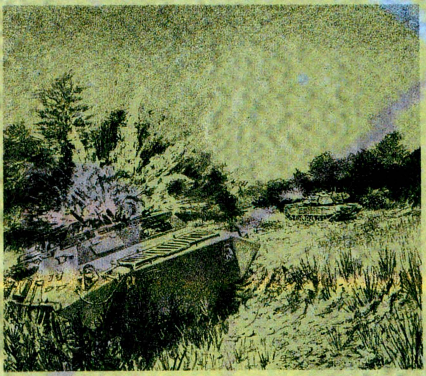


あの湾岸戦争でも活躍したアメリカ陸軍の主力戦車M1A1エイブラムス。プレイヤーは4両の戦車で構成される戦車小隊（プラトゥーン）の小隊長として、これらの戦車を自在に操りながら戦闘を行うのだ。戦場の状況は地形、天候、時刻、そして支援部隊の有無などの条件により変化する。小隊長であるプレイヤーは、緻密な作戦を立てて戦闘に臨む必要がある。

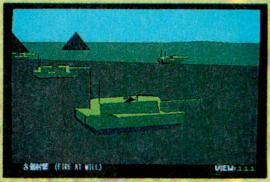


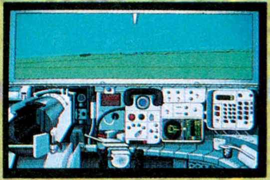


机上の作戦は、刻々と変化する状況、特に敵の運動などの予測のつかない条件により、変更を余儀なくされることも多い。しかしながら、作戦を持たない戦闘部隊は、たとえ最新鋭の兵器を装備していても戦闘に勝利することはできない。そして、敵の動きを数通り予測して作戦を立てておけば、作戦を変更する必要のある状況に陥っても、十分対処できる。









※画面は開発中のものです。

作戦を遂行するのに必要な、適切な状況判断能力は、プレイヤーが実戦を繰り返すことによって培われる。そして、戦車小隊の合計16名の乗員の個人能力も、戦闘に勝利するたびに高まり、より強力な敵に挑むことが可能となる。
君の小隊が我が軍を勝利へと導き、輝かしい戦歴により我が軍の誇りとなることを切に祈ってやまない。

MICROPROSE™
ENTERTAINMENT · SOFTWARE

Careful Strategy.
緻密な戦略

Daring Attacks.
大胆に攻撃

アメリカ陸軍を代表する主力戦車M1A1エイブラムスを操る、本格派3Dウォーシミュレーション、『エムワンタンクプラトゥーン』登場!! 数々の名作フライトシミュレーションを手掛けてきた、マイクロプローズが自信を持つ3Dポリゴンによる戦闘アクション、リアルタイムに進行するマップ上でのシミュレートを同時に味わえる。これだけの戦闘臨場体験ができるのは、まちがいなく史上初!! そして、対戦型ヘリを操る、あの『ガンシップ』がパワーアップされ帰ってきた。いずれも緻密な戦略、大胆に攻撃がキーポイントになる。これはもはや単なるゲームとして片付けることはできない!



お次は
コンバット
ヘリコプター
シミュレーション
『ガンシップ2000』
PC-98版で
12月登場!!

※画面はIBM-PCのものです。

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上当社宛現金書留にてお申込下さい。（送料無料）尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問いあわせ下さい。

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7781
ユーザーサポート ☎0423-33-7785



創造の美学と崩落の悲哀……



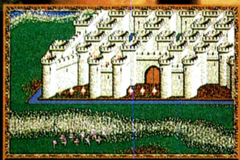
あなたの決断を求める
様々なメッセンジャー



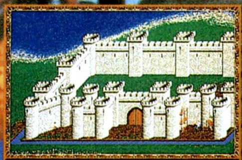
柱の配置や壁の配置なとの
城のデサインを決めます



多くの専門の
職人・職工か働きます



ケルト人の攻撃には歩兵と
弓兵を配備して戦います



完成間近の城

PG-craft

本格的競馬シミュレーション・ゲーム爆発的ヒット!

クラシック・ロード1



競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームに話題集中! 馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく……

競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます 30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金1億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます

■PC-9801VM21/UV2以降・NOTE対応■EPSON PC-286/386シリーズ対応■¥9,800(税抜)■好評発売中!

企画・開発:㈱プログレス


Victor
城に託す壮大なロマンの誕生
全米で大ヒットを記録した、13世紀のイギリスを舞台に展開する築城シミョレーション・ゲームが日本でも人気爆発。プレイヤーは、架空の王国アルビオンの城主になって先住民族ケルト人の地に拠点となる城を構築して領土を拡大します。しかし、その途中で様々な問題が発生します。封建制度のもとで強大な力を持つ教会や貴族、さらにはたびたび攻撃をかけてくるケルト人、刻々変化する近隣諸国情勢。それらを解決しながら立派な城を作るために、設計し、職人を集め、給料を払い、さらに住民の税金の取り立てなどを行います。様々な要素を解決しながら物語は進みます。はたして貴方はアルビオンの誉れ高い王として後世に名を残すことが出来るでしょうか？
CASTLES
全米で大ベストセラーを記録した築城シミュレーション！
キャッスルズ
好評発売中
PC-9801VX/UX以降
㊎バスマウス
10/23発売予定
X68000シリーズマウス対応
FM-TOWNS ㊎2MB RAM
各機種 ¥9,800 (税別)
CASTLES PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS, INC. © 1991, 1992 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
日程画面
全レースの日程が表示されます
自分の馬をどのレースに
参加させるか慎重に選択します
調教画面
出走レースをベストの状態に
あるいはビッグレースに
勝つために調教は
最も大切な要素です
血統画面
新馬購入のためやレース予想の
ためにも欠かせない血統を
じっくり研究
すべて実名で表示
出走馬一覧とオッズ画面
自分の馬が走らなくても
全てのレースの予想ができます
馬券で金を稼ぐことも
所持金増やしの大きな魅力
レース画面
いよいよレース
まるで実際のレースを見るような
興奮が味わえます
販売：avc 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社
通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉


THE SECRET OF
MONKEY ISLAND®
モンキー・アイランド
好評
発売中
FM-TOWNS
㊠マウス、キーボード、2Mバイト
¥9,800
(税別)
映画を超えたおもしろさ!
抱腹絶倒奇想天外大爆笑アドベンチャーいよいよ公開!
海賊に憧れる少年がやってきたカリブ海の小さな島メレ・アイランドを舞台に次々と起こる出来事をルーカス・アーツ社独自のシステム「SCUMM」を使用して、まるで映画のようなアドベンチャー・ゲームとして贈る話題の大作。主人公をカメラで追っているかのようなスムーズなスクロールやカット切り替え、人物移動の拡大縮少、さらに自由度の高い会話システムなど見どころ一杯、やりがい満喫、まるでアニメ映画に参加するような臨場感です。
TM, ® & © 1991, 1992 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.
バトルテック
奪われた聖杯
奪われた聖杯を取り戻せ!
広大な宇宙空間に展開されるロボット・ウォーズ!
■アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作いよいよ登場!
■3Dポリゴンの採用による迫真のバトル・アクション
■プレイヤーが自らコックピットに乗り込みロボットを操縦、リアルなロボット・シミュレーションを体験
■共に戦うクルーとして41人の傭兵から最大3人までの傭兵の採用により、戦略性もゲームの重要な要素
■情報収集と賞金稼ぎによってグレイドの高いメックを手にいれて、150の惑星を舞台に任務を遂行
好評
発売中!!
X68000対応
(5FD, 3.5FD)
¥9,800(税別)
© 1992 Activision. All rights reserved. Battletech is registered trademarks of FASA Corporation. © 1992 Victor Musical Industries, Inc.

OFFICE KOUKAN

新装開店！

本格パチンコ・ソフト登場！



満員御礼
開店中!!
PC-9801VM/UV2以降
㊫アナログディスプレイ、
2ドライブ、バスマウス
¥8,800
（税別）

満開電飾 II

国民的娯楽の王様「パチンコ」を完全シミュレートした楽しさ爆発のソフトが登場！ 10000円を元金に7店あるパチンコ店を荒し回り「パチンコの殿堂」入りを目指します。用意されたパチンコ台は、今ちまたで人気の機種8種類（フィーバー／タイガー／権利物／一発台の４タイプをそれぞれ２種類)、各店には１タイプ30台、計120台総計なんと840台。各々の台、各々の店で独自の出玉率、サービスでご来店をお待ちいたしております。







協力：㈱SANKYO/ フィーバーレジェンドⅠ ©1992 OFFICE KOUKAN ©1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



野望が渦巻く!! 貴族の世界か武士の時代か…源氏と平家の壮絶な戦い。

■米国生まれのそして米国で大評判を呼んだリアルタイム・シミュレーションゲームがオリジナルよりさらにバージョンアップして登場。
■「源 頼朝」か「源 義経」になって平家と戦いながら日本を手中におさめろ！
■変化に富んだ「馬追い」「忍者戦」などの４つのアクション・ゲームとリアルタイムの「合戦」がゲームを盛り上げる。
■刻々変化する情勢に的確に反応して軍勢を操りながらの平家を倒すか全国の城を制圧。







好評
発売中！
X68000対応
(5FD)
¥9,800（税別）

© 1992 Victor Musical Industries, Inc.

販売：日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社

通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

システムソフト

FAX STATION

僕らのホンネが目を覚ます

10

FAX STATIONは、誰でも出入り自由。
もっと楽しく暮らしたいパソコン・ピープルとシステムソフトの
〈元気なホンネの交差点〉です。



開局以来、たくさんのFAXを、ありがとう。
時限プロジェクト〈FAX STATION〉も、ログイン12月4日発売号での「年間FAX大賞」発表をフィナーレとして、ついに閉局することになった。そのため本号からはもう、テーマ募集、FAX受付はないので、どうかあしからずお許しをいただきたい。ここまでやってこれたのも、アソビ好きのみんなのおかげ。ほんとにほんとに、どうもありがとう!!

ソフトハウス

わくわくランドへ、ようこそ。

「大好きなあの会社この会社に、ピッタリのイメージを探せ!! ソフトメーカー イメージ・シミュレーション大会」に、たくさんの回答をありがとう。しめてソフトメーカー39社、動物38種類が登場し、とっ散らかったファックスを前に、FAX STATIONスタッフの頭の中は、まさしく動物大サーカスが繰り広げられる毎日であった。ここにツツシんでその結果(の一部だけどね)をご報告しよう。

ライオン：多くのご祝儀票(?)を集めたシステムソフトを僅差でかわし、"百獣の王"の名声をかち取ったのが、かの光栄サンであった。文字どおり「ソフトの王者」との力強いコメントもあったゾ。どーだ、マイッタカ!…ン??

ゾ　ウ：わがシステムソフトはといえば、以外に多かったのがこのゾウ。誰だ?、「図体ばっかりでかくなりやがって」なんて言ってるのは!「いつもは草食でおとなしいが、いざとなれば…」なんて、思いやりにあふれた(?)コメントもあるんだゾウ。

サ　ル：動物の中では、いちばん知的で人間に近いのがサル。この票を集めたのが、大人っぽいグレード感や作りのていねいさで評判の、アートディンクさん。「利口で、とても器用そう」というおホメのコメントまであって、センボーの的であった。

リ　ス：「かわいい感じのソフトが多い」というファルコムさんは、「リス」イメージが強い。女の子がアニメタッチのノリで登場したりして、軽妙でポップな雰囲気にも、確かに通じるものがあるよネ。

■システムソフト編

●わがシステムソフト主催であること気づかってか、当社が最高の票数を集めたのであるが、なんとその回答のバラバラなことであった。いくつか紹介しよう。

●「サル」→「器用なので色々やってみるがサルヂエなのでうまくいかない」…同じサルでもアートディンクとはエライ違いではないか!

●「コウモリ」→「色々なジャンルに足を突っ込んでいる」。これはおホメの言葉なのだろうか?

●「中華ザンマイ」→???何かんがえとるねン!!

■NG編

●ぜーんぶ「システムソフト」と書いて、「ライオンのように強く、ゾウのように気がきいて、サルのようにかしこく、リスのようにかわいく」…コ、コラ、ホ、ホメりゃいいってもんじゃないゾ!…ま、君には特別にテレホンカードをあげるから、よおく反省しなさいッ!!

●「リス→アリスソフト」「狼→ウルフチーム」…結構たくさんあったのがこのパターン。愚直なまでの素直さを持ったキミたちとお友達にはなりたいが、答えはオモロナイデェ!

●「ハイエナ→N社、T社」「ウミウシ→G社」なんて、どう考えても良くは受け取りようのない"放送禁止回答"もあったゾ。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

終わりではなく、始まりである。

〈11月発売予定〉
■PC-9800シリーズ(VM以降)
■5″-2HD, 3.5″-2HD(各3枚組)
価格 9,800円

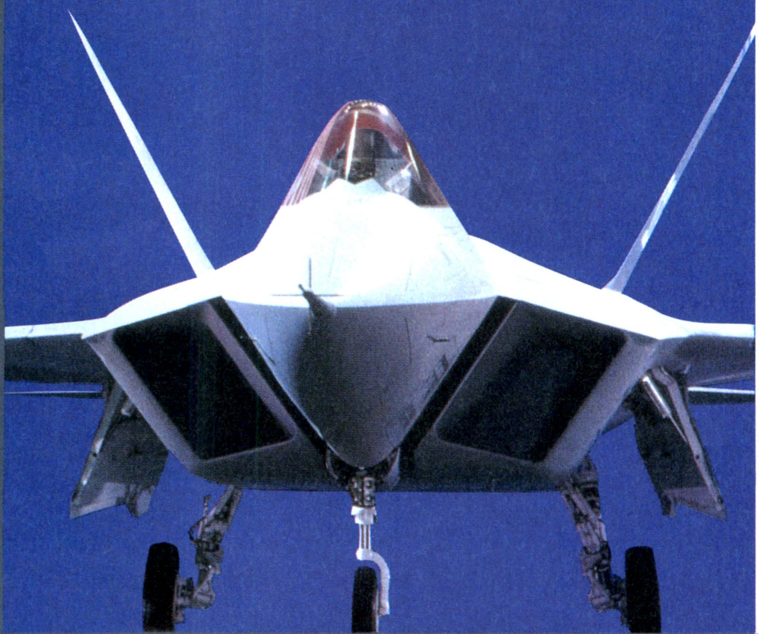
緻密に構築された世界の中で、プレイヤーが限りなく自由に行動することによって生まれる新しい物語。シミュレーションや、RPGといったジャンルの壁を超えて、細やかな背景と独自の世界観を提示する「マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル」。これは終わりではなく、新時代の始まりである。



マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル







〈10月発売予定〉
■PC-9800シリーズ(VM以降)
■5″-2HD, 3.5″-2HD(各2枚組)
※同一メディアの「大戦略Ⅳ」が必要です。
予価 5,000円

Ⅳの挑戦は、まだまだ続く。

大戦略Ⅳに収録しきれなかった最新兵器データに、新しいマップデータ20枚を加えたデータ集。待望の最新兵器だけでなく、大戦略Ⅳで成長した精鋭部隊をそのまま引き継ぐことができる。マップも最新兵器用にバランスをとり、さらに対戦プレイ用マップも新たに収録。大戦略Ⅳの挑戦は、まだまだ続く。

■収録予定兵器

F-22	タイコンデロガ	はたかぜ	タイガー	トラファルガー	BMP3	クリバック3
B-2	ニミッツ	こんごう	マルダー2	ホッカム	アクラ	ハン
ADATS	ロスアンジェルス	ゆうしお	マンチェスター	2S6	キーロフ	
アイレバーグ	FSX	ラファール	タイプ22B3	SA10	ウダロイ	



大戦略Ⅳ 追加データ集

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2~3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
●NEC製MS-DOSシステムが必要です。
※MS-DOSは米国Microsoft社の登録商標です。
※画面写真は開発中のものです。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.17請求券
LOGIN No.20
有効期限:1992年10月末



定価9800円(税込)

媒　体：5インチ2HDおよび3.5　インチ2HD
対応機種：PC-9801VMおよびPC-286互換機または上位機種
動作環境：メモリー640KB、MS-DOS Ver3.1以上
マウス必須、ハードディスク推奨、2ドライブサポート

特　徴：日本語／英語表示随時選択可能なバイリンガル仕様
対応音源：MIDI(ローランドMT-32/CM-32LなどLA音源対応機種)
SNEサウンドオーケストラ
内蔵スピーカー、NEC純正FM音源
対象ユーザー：特に限定しません。小学校高学年から大人まで家族全員



リクルーターは何事にもタフでならなければならない、知力とヒント・コインを駆使して、博士に面接しよう！

求人広告を見て、フリーターのあなたはブレイン博士の助手になろうと応募する事にします。ところが、博士に面接するには城の中に仕掛けられている、いろいろなパズルの部屋を通っていかなければなりません。城全体がパズルで作られているかのようです。

魔法陣やジグソーパズル、最新式の3D迷路まで、数十種類のパズルがあなたの『ブレイン(頭脳)』に挑戦します。

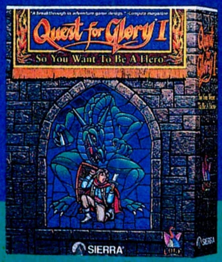
あなたのSNEサウンドオーケストラやローランドMT-32をつなげば、迫力ある音響効果とサウンドトラックが楽しめます。

■この「Castle of Dr. Brain」には、PC98移植版の他にオリジナルのIBM-PC版とMacintosh版が発売されています。
IBM-PC版(EGA16色版、VGA256色版とも定価9,000円)
Mac版(256色版のみ定価9,000円)

SIERRA

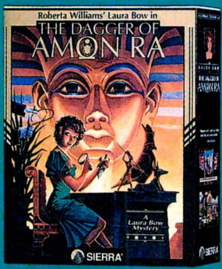
シエラ オンライン ジャパン株式会社
〒162 東京都新宿区山吹町352番地 TYビル2F
☎03(5261)0970

AVGのシエラから好評発売中！
IBM-PC/Mac対応の最新ゲーム。



QUEST FOR GLORY I

- ファンタジーRPGの決定版。
- IBM-PC版は、マウスだけですべての操作が可能！
- IBM-PC版 VGA256色対応：12,000円
- Mac版(256色対応版：12,000円)は、近日発売予定です。



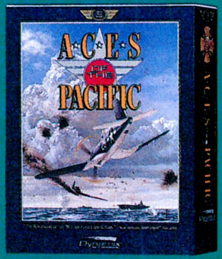
DAGGER OF AMON-RA

- ミステリーアドベンチャーゲーム。
- 呪われた短剣の謎を解け。
- IBM-PC版 VGA256色対応：12,000円



RED BARON

- レッドバロンとは第一次世界大戦中ドイツ空軍に実在したエースパイロット。
- 3Space™システムによるリアルな3Dフライトシミュレーション。
- スムーズでリアルな空中戦。フライトの記録・再生・編集ができます。
- IBM-PC版 VGA256色対応：11,000円
- Mac版 256色対応：12,000円



ACES OF THE PACIFIC

- 前作Red Baronを凌ぐDamon Slyeの最新作。舞台は太平洋戦争。史実に基づく作戦や空中戦をお楽しみ下さい。
- IBM-PC版 VGA256色対応：14,000円
(DOS Ver5.0とEMSメモリーが必須)

- 他にも多数のゲームを発売しています。
- ゲームヒント専用電話 03(5261)4423
- パソコン通信でもゲームのヒントがもらえるよ！
(NIFTY-Serve/FIBMHB)

当社製品の特徴

ローランドのMIDI音源や、サウンドブラスターなど各種拡張音源ボードを標準サポート。ぜひ迫力ある音響効果と素晴らしいBGMでゲームをお楽しみください。
(注：拡張音源については、パソコンショップ等でご購入下さい。)

コミカル歴史シミュレーションゲーム

SENGOKU

© 山科けいすけ・竹書房

■PC9801 VM21／UV21以降
■EPSON PC 286・386・486シリーズ
■価格9,800円（税別）
■企画／開発：ファミリーソフト

とんでもない男達が
天下を争う
世は、まさに
SENGOKU時代！

これほどまでに笑える歴史シミュレーションがあったであろうか！

10月中旬発売予定?!



★山科けいすけ氏の描く個性豊かな武将達！
鉄砲フェチの信長、風林火山デブの信玄、戦争マニアの謙信などが登場！

★白熱のカードバトル！
各種アイテムカードで楽しさ倍増！

★最大4人までのマルチプレイが可能！
織田信長、武田信玄、上杉謙信、北条氏康、毛利元就の5人から選択できます。

★プレイヤーの選択により勝利条件が4種類に変更可能！
楽しみ方は、あなた次第です。

★内政、外交など戦略要素も充実！
国を取るためには、まず自国を強化せよ！

★笑わせます！
ギャグが満載です！

TAKERU

ブラザー工業株式会社
TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2-1
新事業推進室
TEL（052）824-2493

通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。
代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させていただきます。



KOEI
戦国の胎動、始まる。
それは奇蹟の歴史SLGだ。
本物の戦国時代を伝えるパワー
九〇〇名もの武将達、百数十種の城、
新たに採用した知行地制、官位官職制……
今また、「信長の野望」に命が満ちる。
PC-9801
VM/UV以降
12月発売予定
信長の野望
―霸 王 伝―



PC-9801 VM/UV以降:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円

●PC-8801SR以降:9,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円●CD:KECH-1029:2,900円(税込)作曲/大島ミチル●ハンドブック:1,860円(税込)10月刊行予定●カードゲーム:2,800円

※商品写真、画面写真はPC-88版のものです。

「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作——チンギス・ハーン登場!!

かつて、これほどまでに熱いシミュレーションゲームが存在しただろうか?
その主人公こそ、はてしない草原を疾駆する蒼き狼、チンギス・ハーン。
彼の覇権を支えたのは、汚れることのない愛の力と血の絆だった——
稀代のスケール、空前絶後の迫力……すべては、あなたがチンギス・ハーンとなった時にわかる。

空駆ける夢、今、大空に舞う。

戦闘機の夢を結晶させた高度戦術戦闘機F22と前進翼戦闘機F29。
他の追随を許さないスピード、操縦性が心まで飛翔させる。
ファン待望の近未来フライトシミュレーター、発進。



F29
RETALIATOR
SUPER-High SPEED 3D FLIGHT SIMUILATION

IMAGINEER MAC SELECTION 好評発売中!



MAC SELECTION VOL.1 シムシティデラックス
MAC SELECTION VOL.2 ロボスポーツ
MAC SELECTION VOL.3 ハープーン
MAC SELECTION VOL.4 キングスバウンティ
MAC SELECTION VOL.5 Vフォーヴィクトリー

イマジニアマックセレクションは、完全日本語版で18日発売　各タイトル共標準価格¥12,800(税別)

DOS/V SERIES 第1弾シムシティデラックス



SimCity DELUXE

都市改造ツール"テレインエディター"+6ステージのニューグラフィック搭載で、あのシステムが一気にパワーアップ。DELUXE版なら欲張り市長もご満悦。
標準価格¥12,800(税別)

好評発売中

MAXIS

お求めは　全国のパソコンショップでお求めください。お近くに取扱店が無い場合は通信販売を受け付けております。詳しくは当社までお電話でお問合せ下さい。

ユーザーサポート　Phone.03-3343-8900
(月曜～金曜・10:00～17:00)

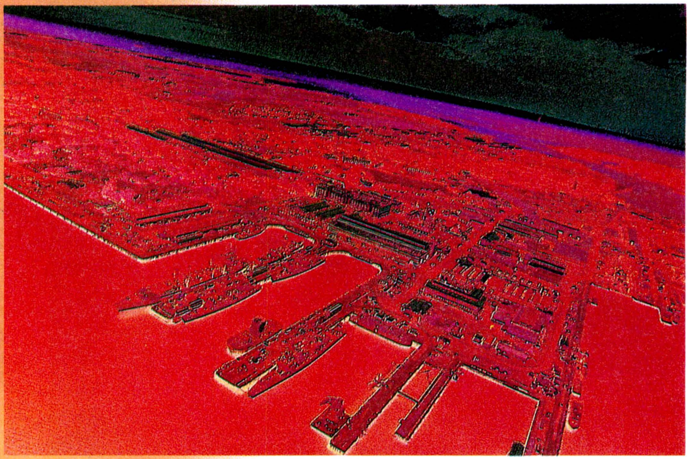
No Copy このマークは不正コピー禁止マークです



10月16日
発売予定
洋上、砂漠、国境地帯など
4つの戦上でミッションを展開。
超高速・3D画面でスピード感覚、
操作感覚をリアルに再現。
モデム回線利用で加熱する
対戦モード対応。
ocean
対応機種
PC9800シリーズ・DOS/Vシリーズ 10月16日発売予定
標準価格12,800円(税別)
FM-TOWNS版 11月下旬発売予定
予価12,800円(税別)
©1989/1992 Ocean Software Ltd. All Rights Reserved.
イラストレーション/加藤 俊章 (OFFICE EARTHCLAN)
真の神となるがため…
試練に挑む。
POPULOUS II
TRIALS OF THE OLYMPIAN GODS
Greek mythology involves episodes.
way of life and architectural styles which are beyond enumeration.
"Populous 2" reveals the mystery of Greek myths
with a variety of romance and diverse drama.
X68000 シリーズ好評発売中!
対応機種 X6800シリーズ(好評発売中) PC9800シリーズ(今冬発売予定)
FM TOWNS版(今冬発売予定) 各機種標準価格¥12,800(税別)
©1989/1992 Electronic Arts. Original by Bullfrog Productions Ltd./Japanese version by Infinity.
POPULOUS
ポピュラス
対応機種
PC-9800シリーズ
98NOTE版(標準価格¥8,800税別)
X68000シリーズ
FM TOWNS版
(プロミストランド内蔵
標準価格¥12,800税別)
標準価格¥9,800(税別)
©1989/1990 Electronic Arts Copyright/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity.
POWERMONGER
パワーモンガー
対応機種
PC-9800シリーズ
(98NOTE非対応)
X68000シリーズ
FM TOWNS版
各機種標準価格
¥12,800(税別)
©1990/1991 Electronic Arts/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity.
imagineer 発売元 イマジニア株式会社 〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15F Phone.03-3343-8911 fax.03-3343-8915

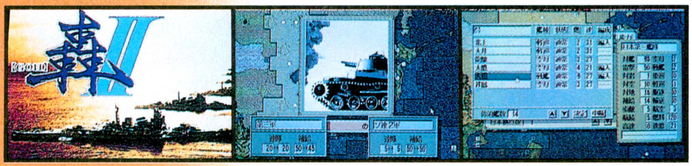
秋の夜長は、ココアとゲーム。

遥かなる紺碧、
太平洋に蘇る紅蓮の艦隊。



【GOH】轟II

- ■真珠湾から終戦までの政治・軍事を網羅した太平洋戦争シミュレーションの最高峰。
- ■単独外交を可能とし、プレイヤーに政治レベルでの高度な戦略を要求する。
- ■難易度設定を架空史実と融合した、10種類のフリー選択ルール・システム。
- ■索敵・補給・資源輸送のオートプレイ化によるスピーディなゲーム展開。
- ■前作を遥かに凌ぐヴァリエーションを追加した迫力の戦闘アニメ。



PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)　**好評発売中!!**

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F

悲劇の王、
魔族と契約す。



第三王子リチャードは裏切りにより陥落した。マッキンタイア城より脱出、名もなき古城に逃げ延び転機を迎える。精霊ドライアドとの邂逅、ひとつの約束、魔法の伝授。悲劇の王子は召還魔法により封印されし魔物達と契約を結ぶ。敵王マコーレィへの反撃の狼煙が始まる。

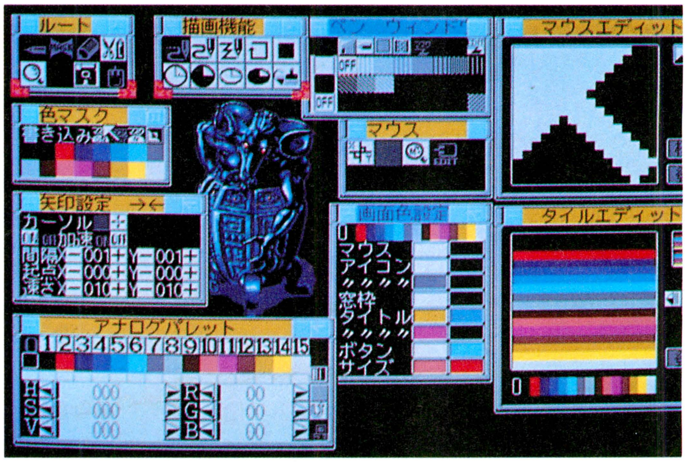
緋王伝
ひおうでん

■古城を舞台に繰り広げる魔物軍と敵国軍のリアルタイムRPGシミュレーション。
■戦略性を重視したタクティカルコンバットがクォータービューで激しく展開する。
■ウィンドウを多数表示し、ユーザーが自在に複数部隊を管理する『M-VIWS』搭載。



PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)　好評発売中!!

M-VIWSを搭載した
高速グラフィックツール。



prism 98

■『M-VIWS』搭載により、豊富な機能を画面上に多数ウィンドウ表示できます。
■使い易い機能をユーザーが追加登録可能、必要性に応じたグレードアップが自由自在。
■あなたが使うマシンの最適環境を自動設定。インテリジェンス・オプティマイザー装備。
■既存グラフィックツールで描いた画像も楽々取り込む、脅威の互換性。
■ウルフ・チームの開発スタッフも使用。プロの環境を、この低価格で実現。



PC98シリーズ　¥14,800(税抜き)　好評発売中!!

ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

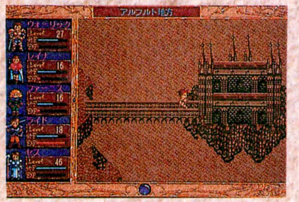
VainDream II

ⓒ1992 グローディア

ヴェインドリームII

死者に祈りを、生者に誓いを。







初回特典 グローディア・プレミアムCDシングル付
(ヴェインドリーム・リミックス他)
限定2万本

PC-9801VM以降 ■要2ドライブ■要640KB ジョイスティック、バスマウス対応
ハードディスク対応 FM音源対応 アナログモニター専用

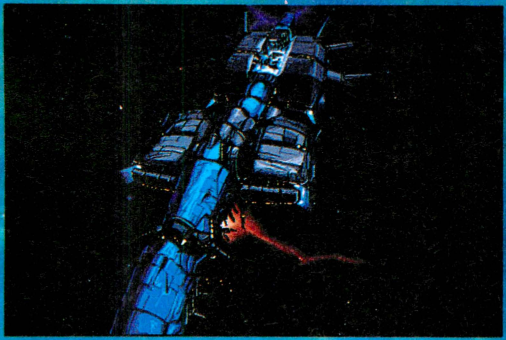
¥9,800(税別)

通信販売

★現金書留の場合 現金書留用の封筒にご希望の商品名、機種名、メディアを書いた紙とソフトの代金を入れてグローディア宛に送って下さい。

★郵便振込の場合 郵便局で振込用紙をもらい、通信欄にご希望の商品名、機種名、メディアをご記入の上、次の口座番号まで代金を振り込んで下さい。
口座番号 東京5-555784 加入者名 株式会社グローディア

時空を超え、未知の次元へ。



エメドラ、ヴェインを送りだしたグローディア最新作。
新たなアクションゲームが未体験の刺激を創りだす。

アクションゲーム

DIE Bahnwelt

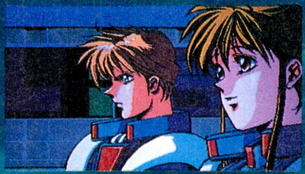
バーンウェルト

©1992 GLODIA

一万年の時の彼方より、伝説の船が帰還する。

遥か一万年前の太古に栄えた超古代文明。超科学と神秘なる魔力に支えられし力は、
大地の姿を変え、大海の流れさえも自在に操ったという。
人々はその偉大なる力によって、新たな大地を創造した。
われわれの住む世界のすぐ近くにありながら、次元の壁によって隔てられた空間に。
その世界の名は「Verle a Zohll(ヴェレアトール)」。
今では主を失い、時空のはざまを漂い続けているという…。





10/30 発売

- ●トップビュータイプの全8方向スクロール
- ●人工知能で制御されたパートナーキャラがメインキャラと同時に戦闘
- ●200枚を超える美しいビジュアルシーン

X68000 ONLY 5"/3.5"　¥9,800(税別)

スタッフ募集 1. 履歴書 2. 経歴書 3. 作品等 以上3点を郵送して下さい。
書類選考の上、面接日をご連絡いたします。

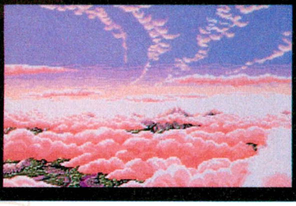
GLODIA 制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226

壮大なスケールで贈る、ヒロイックファンタジーRPG!

Lesser Mern

レッサーメルン

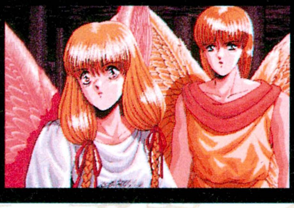












■CD-ROMならではのデジタルファンタジーシネマ
CD-DAによる有名声優の臨場感あふれる台詞と豪華収録スタッフによる演出が今ここに結実。シネマ感覚のファンタジーRPGが遂にFM-TOWNSに登場。

■壮大な世界観と重厚なストーリー
オリジナルコンセプトをなによりも第1に構想3年、確固たる世界観を確立。広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオはプレーヤーを異世界へと導く。

■大画面スクロールとウィンドウシステム
大画面(608×368)の高速スクロールは快適なフィールド移動を実現。またウィンドウはユーザーフレンドリーに設計されたウィンドウシステムを採用。

■バトルモード
100強のモンスターはボスキャラはもちろんのこと、ザコキャラ1つ1つに到るまでアナログを駆使し超リアルに表現。

■新開発SARMによる超リアルなマップ
マップのリアルさを追求し外観と内観の一致を試み、遂にここに新システムを実現。2層、3層と階層化されたマップはプレーヤーの冒険心を揺さぶる。新開発SARM(スーパーアクティブリアルマップシステムver 1.01)搭載。

■究極のフルアニメーションと迫力のマップアニメーション
流れていくシナリオと共に繰り広げられる究極のフルアニメーション、随所に施された迫力のマップアニメーションは必見。

■アップテンポなBGMと臨場感ある効果音
刻々と移り変わるストーリー展開を支えるTOWNS専用にグレードアップされた50数曲に及ぶBGMと100近い洗練された効果音はいやが上にも臨場感を高めます。

FM TOWNS版 10月9日(金)発売!

FM TOWNS CD-ROM



●FM-TOWNSシリーズ
CD-DA対応
PCM音源対応
ジョイスティック対応
※要RAM 2MB

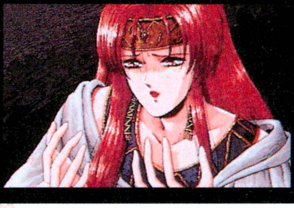
CD-ROM COMPACT disc

標準価格11,800円(税別)

10月9日(金)発売

●PC-98VM/UV版
絶賛発売中!







豪華キャスティング決定!

キャスト



タイル・ラサティ
子安武人(バオバブ)
代表作 楽しいムーミン一家(スナフキン)
天空戦記シュラト(夜叉王ガイ)



ミーナ・レシェス
弥生みつき(青年座)
代表作 王立宇宙軍オネアミスの翼(リイクニ)
うる星やつら(渚)



アナミス・シェラキン
榊原良子(俳協)
代表作 風の谷のナウシカ(クシャナ)
バブルガム・クライシス(シリア)



ミレナス・シェラキン
鶴ひろみ(青二プロ)
代表作 気まぐれオレンジ★ロード(鮎川まどか)
ドラゴンボール(ブルマ)



ヴェネジニ
田中亮一(青二プロ)
代表作 デビルマン(不動明)
銀河英雄伝説(ベルゲングリューン)



タイズ
戸谷公次(青二プロ)
代表作 聖闘士聖矢(シュラ)
北斗の拳(ジャギ)



メジ
田中秀幸(青二プロ)
代表作 バリバリ伝説(巨摩郡)
聖闘士星矢(アイオリア&ナレーター)



アーカム
郷里大輔(青二プロ)
代表作 機動警察パトレイバー(山崎ひろみ)
キン肉マン(ロビンマスク)



タルナス
阪　脩(青二プロ)
代表作 機動警察パトレイバー(榊整備士長)
宇宙戦艦ヤマト(ゲール(副)司令)





ミゲル　ラミス
矢島晶子(バオバブ)
代表作 アイドル伝説えり子(えり子)
くれよんしんちゃん(しんちゃん)



ラズヴァル
宮内幸平(青二プロ)
代表作 アルプスの少女ハイジ(おじいさん)
ドラゴンボール(亀仙人)

スタッフ

企画・原作・シナリオ■神尾憲二
ゲームデザイン■尾張裕司
グラフィックキャラデザイン■座間健一
モンスターデザイン■BLooD & HoNEY
■嶋村綺文
マップデザイン■佐々木慎二
プログラム■原田誠司
■畠山康成
ミュージックコンポーズ■飯塚哲也

協力

富士通㈱
日本メディアプログラミング㈱
西銀座スタジオ

総指揮

佐藤健次

お楽しみヒントディスク絶賛発売中!

『レッサーメルン』お楽しみヒントディスク



5"、3.5"2HD 2枚組
標準価格1500円(送料、消費税込)
10月1日現在、PC-98版のみ発売中。
※通信販売でのみ発売いたします。

●レッサーメルンのヒントディスクが絶賛発売中です。ゲームに行き詰まった人もこれですぐ悩みが解決! ゲームのヒントだけでなく、残念ながらゲームに入れられなかったボツ絵や、設定資料、50数曲のオリジナル曲を収録した豪華なミュージックモードなど、優れものの機能を満載しています。2枚組。送料、消費税込みで1500円!! フロッピーのメディアを明記して、通信販売でお申込ください。(マニュアルに価格が表記されていない為、ご迷惑をおかけしました。ゴメンナサイ!!)

JOSHUA
ジョシュア

FM TOWNS CD-ROM

有名声優参加
標準価格11,800円(税別)
11月上旬発売!

SOFTWARE PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286



FIA
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP
Challenge The
従来のパソコンソフトでは体感できなかった驚異の五感感覚。
全神経を刺激するパソコンソフトの限界にチャレンジ!!
R1·SOUTH AFRICAN GP
R2·MEXICAN GP
R3·BRAZILIAN GP
R4·SPANISH GP
R5·SAN MARINO GP
R6·MONACO GP
R7·CANADIAN GP
FOCA
公認ソフト
R8·FRENCH GP
R9·BRITISH GP
R10·GERMAN GP
R11·HUNGARIAN GP
R12·BELGIAN GP
R13·ITALIAN GP
R14·PORTUGUESE GP
R15·JAPANESE GP
R16·AUSTRALIAN GP


我は統率者なり、我に従うべし。







音もなく人間を消滅させる魔法と、物質を強制転送する魔法を研究し創造したが、その危険な思想のために破門された魔術師が、自己の力量を誇示すべく「魔王」の塔の門をくぐった。塔の中では、先に入った戦士や僧侶、魔術師などを仲間とし、自分は統率者となってコマの様に彼等を動かす。パーティーメンバーは、最大8人まで、大局的な視野から迷宮を攻略していく、タクティカルRPGです。





ゲイジ

勇者でもない、強くもないまったく新しいタイプの主人公。ハイスコアを目指すか、ゲームクリアを目指すのか、何回でも繰り返しゲームが楽しめます。

好評発売中

標準価格9,800円(税別)

- ■PC-9801シリーズVX以降
- ■PC-286/386シリーズ
- ■5"2HD/3.5"HD/4枚組
- ■スピークボード対応

■開発　M.N.M *Software*　TEL.0423-60-3084

■販売　ブラザー工業株式会社　TEL.052-824-2493

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

●質問・相談(どんなことでも気軽に聞いて下さい。)

____

____

____

____

____

____

●あなたがなりたいと思う職業は?
(該当する番号に○印をつけて下さい。)

1. ゲームデザイナー
2. ゲームプログラマー
3. ゲームプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティークリエイター
6. マルチメディアクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

●大阪・福岡説明会&入試に参加しますか?
1) する [説明会・入試]　　2) しない

●電脳クリエイターセミナーに参加しますか?
1) する　　2) しない

●総合説明会に参加しますか?
1) する　　2) しない

●バンタン模試に参加しますか?
1) する　　2) しない

(キリトリ線)

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間
平成5年5月
20日まで

☆切手をはらずに
お出しください

150-00

042

渋谷区恵比寿南
3-1-8-10R

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

（受取人）

●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	〒（　　）			
現住所	都道府県			
		☎（　　）—		
フリガナ		年令		男 女
氏　名				
フリガナ		学年		・在学中 ・中　退
学校名 学　年	県 市・立 私			

（キリトリ線）



HOME DATA
すべてを超えた!
北の涯、そこには——
すべてのゴルファーの夢と憧れがある。
北の涯、アラスカ半島の大自然の中、一瞬の夏開催される
「アラスカンマラミュートG.C.」。1912年、J.P.モルガンが
金鉱開発によって得た財をすべてつぎ込んだ
貴族のためのゴルフコースである。
そこはわずか216名の会員が7月から8月の2ヶ月間
プレーするためにコースが整備される。
しかし世界中から集まる会員の中には、
残念ながら日本人の名はない……。
★豪華付録★
HOW TO GOLF
オリジナルビデオ付
3D REAL SIMULATION GOLF
Alaskan Malamute G.C.
アラスカンマラミュートG.C.
ハードディスク完全対応
3Dスムーズシェイディングポリゴンドライバーによって、既存のゴルフゲームのグラフィックを凌賀!
クイック・アクティブ・ウィンドウシステム(QAWS)によりスムーズ&クイックな操作性を達成!
119本ものクラブバリエーション、グリップ&アドレスの緻密な調整や豊富な機能が今までにない超リアルシミュレーションを実現!
グラフィック・操作性・面白さ、
全ての常識を凌駕!
●プレーモードは、ストローク、マッチ、トーナメントの3タイプ ●練習モード、リプレイモード等の豊富な機能 ●プロフェッショナル&ビギナーの2コース36ホール ●より自然でリアルな全画面フルグラフィック ●TV中継さながらのカメラアングル ●アラスカの大自然を演出するアニメーション ●EMS対応による360度全画面背景と高速隠面処理 ●ハードディスク完全対応 ●FM音源によるリアルなサウンド ●ノート専用タイプもラインナップ
〈好評発売中〉
アラスカンマラミュートG.C.
標準価格12,800円(税別)
●PC-9801シリーズ(VM以降) ●NOTE対応 ●5"2HD、3.5"2HD ●要640KB ●要バスマウス(キーボード対応) ●要400ラインアナログカラーCRT ●16色専用)NOTE用モノクロ8階調対応 ●ハードディスク対応
※VMは16色ボード必要。但し、処理速度が遅くなります。
ノート専用版も同時発売
株式会社ホームデータ 〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル TEL 078-261-2790(代) FAX 078-261-2792


C² World Ltd.
「POPCOM」ライター　シム北山
スリリングな展開、派手なアクション。これは買いだ!
「電楽」編集部
豊富なグラフィックスは"さすが"の一言。今年話題の作品だ!!
「コンプティーク」編集部
超美CGがゲーム世界を盛り上げる!
通信版も楽しみだゾ!
「ログイン」編集部(エディター:書店村山)
このソフトのおかげで勤務時間が減りましたよ!(笑)
「マイコンBASICマガジン」編集部
リアルで壮大な背景設定に質・量とも驚嘆!
この世界観は絶対スゴイぞ!!
EARLY KINGDOM
アーリーキングダム
イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン
加藤直之
PC-9801シリーズ VM21以降・EPSON-286, 386
ノーマルヴァージョン¥12,800　通信ヴァージョン ¥9,800
+通信ソフトC²X'press ヴァージョン2
※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です　VMシリーズでは、アナログボードが必要です
MS-DOS Ver3.××および2フロッピーディスクドライブが必要です
ゲーム史に残る名作
アーリーキングダム
絶賛発売中!!
ゲーム開発:KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197星野第2ビル302号
TEL048(646)0660
発売:C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18 トップスビル3F
TEL03-5473-8986

君の才能、大暴れ。

こんなゲームがあったらいいな。自分で作れたらモットいいな。
ゲームプランや実力があるのに、
今の環境で十分に発揮できずに燻っている「君のハイレベルな才能」
新しい事に取り組みたくてウズウズしている「君のパワフルな意欲」
誰にも真似のできない「君の自由な感性」
悩んでいても始まらないゾ!!
ビングは君の素質ある才能を無限大に発揮し、
ゲームソフト業界で大暴れしてくれる君を求めています。

スタッフ募集中!
アルバイトも
募集しているゾ〜。



勤務地：東京・札幌
職　種：営業・企画・サウンドクリエーター・
グラフィックデザイナー・プログラマー・
その他、君が大暴れする分野。
待　遇：当社規定により優遇
応募方法：当社まで履歴書(写真貼付)・自己PRを郵送ください。
書類選考の上、面接日をご連絡いたします。
応募先：〒019-21 秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3
有限会社ビング
お問い合わせ：㊋0187・75・2376 ㊊〜㊎13:00〜16:00(祝祭日を除く)

ビングゲームソフトシリーズ



VING



KANI PRODUCTION & BASHO HOUSE PRESENT THE ROLE PLAYING GAME
ドラゴン創世紀
正当なる王の復活を願って眠り続ける太陽の処女と呼ばれる巫女達。「自分は伝説のインティ（太陽の子）なのか？」という疑問を胸に、太陽の神々の伝説をたどる主人公ガイ・ペンドラゴン。古代インカを舞台に繰り広げられる闇の魔族と光の魔族の葛藤。地下迷宮には魔族の差し向けた魑魅魍魎たちが待ちかまえる。そうして舞台は黄金の神殿から幻の空中都市マチュ・ピチュへ……。
このゲームであなたはこれまでにないRPGの楽しさを味わえるはずです。中でも、3Dの画面に繰り広げられる戦闘シーンは、パソコンの中にミニチュアの幻想世界が出現したかのよう。随所に散りばめられた華麗なビジュアルシーンも見ものです。
お求めは、お近くのショップへ!!
覚醒の時は近い!
●機種ＰＣ-9801ＶＭ以降●メディア２ＨＤ５枚組●定価12.800円●好評発売中!!
BASHO HOUSE
有限会社バショウ・ハウス/〒107港区赤坂9-2-14-303号 電話03-3470-7815
製作 蟹プロダクション 販売 バショウ・ハウス
●『ドラゴン創世紀』のGMを収めたＣＤは（株）アポロンより8月21日発売です
●『ドラゴン創世紀』はHD（ハードディスク）にコピー可能です。もちろん、従来通りFDD２台でもプレイ可能です



F-1バーチャルアクションシュミレーションゲーム

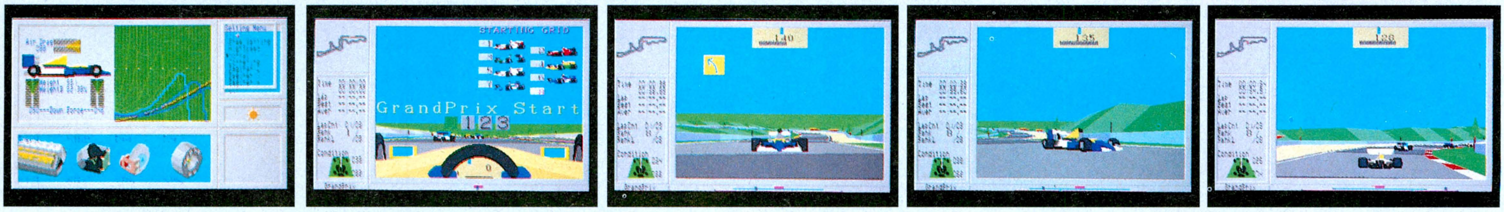
GRAND PRIX CIRCUS 2

—グランプリサーカス2—

- **使用コース**
  1992年グランプリ開催 全サーキット
- **リアルなマシンセッティング**
  あなたは名テクニカルディレクターになれるか！
- **ビデオリプレイモード搭載**
  色々なアングルで自分の走りを再現できる
  ビデオリプレイモードを搭載

目指せ ワールドチャンピオン!!

10月9日 発売予定



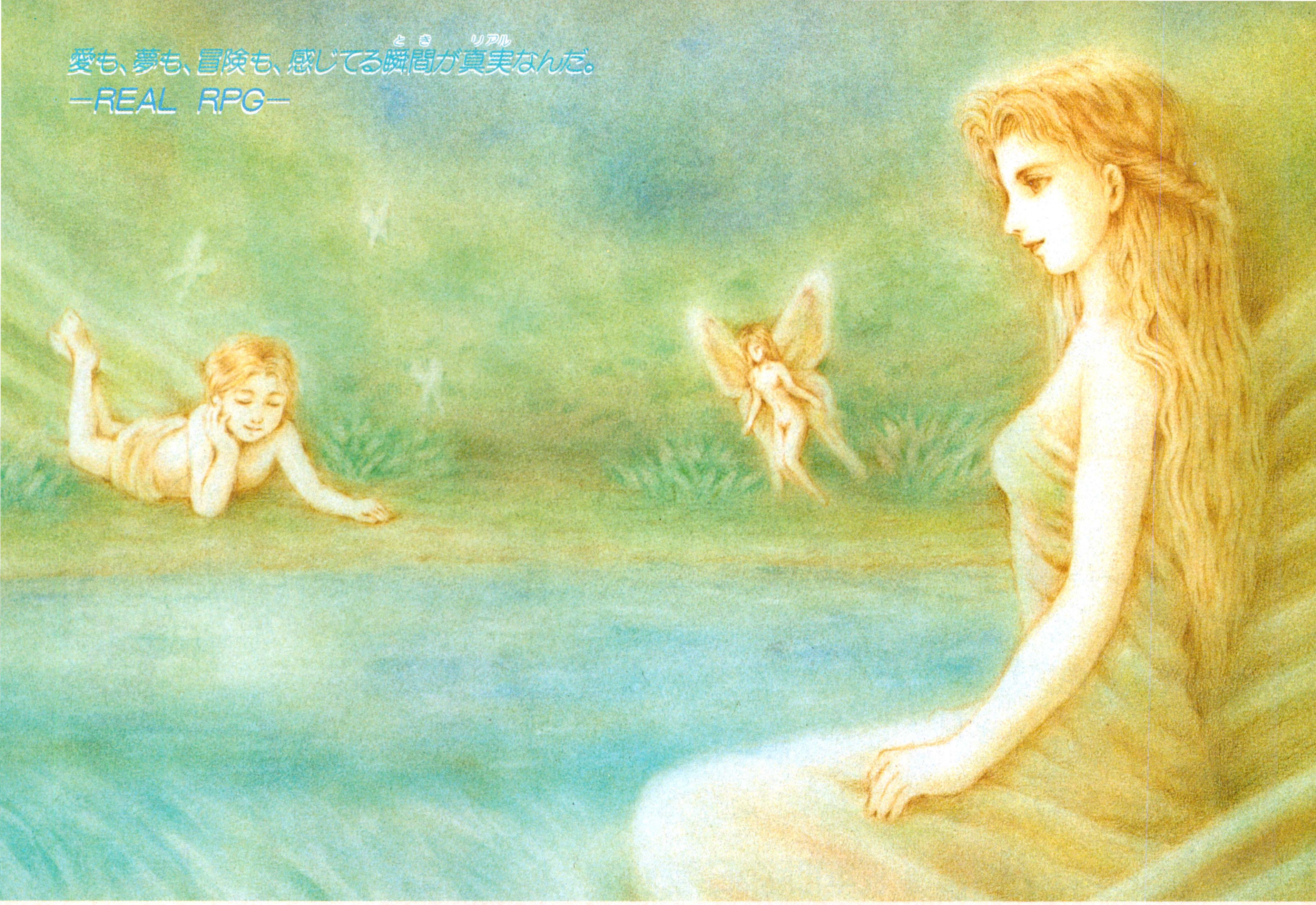
対応機種	●PC-9801シリーズVX以降 ●PC-H98シリーズ全機種（ノーマルモードのみ） （但し、CPU386SX以上のマシンをお薦めいたします） ●640KB以上のメインメモリーが必要です
動作環境	●アナログRGB対応 専用高解像度ディスプレイ（640×400）が必要です ●PC-9801NS等の液晶ディスプレイ使用時は、色の判別が困難な場合があります ●バスマウス・アナログジョイスティック・FM音源ボード・MIDI音源対応 ●NEC社製MS-DOS（Ver 3.30／A／B／C／D Ver5.0）が必要です ●米国インテル社製 オーバードライブ対応

予定価格
9,800円（税別）

企画 WESTSIDE 株式会社ウエストサイド

発売元 株式会社ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号
TEL (06) 434-2020 FAX (06) 434-2023

〔グランプリサーカス2〕についてのお問い合わせ・ご予約は、有名パソコンショップまたは、発売元(株)ラナップまでお申しつけください。



Free will フリーウィル
Knight of Argent

近日発売予定・9,700円(税別)

FM TOWNS シリーズ

CD-ROM
ジョイパッド・マウス専用
メモリー2MBが必要です。

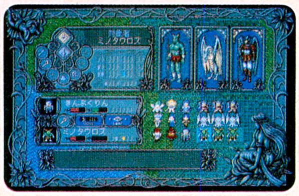
●好評発売中・PC-9801シリーズ●

自分を素敵に、そして自由に演出できたら、
とってもおしゃれな生き方が出来ると思う。
自在の展開と、自由なパーティ編制。
遊ぶ人の「らしさ」が表れるRPGっていいよね。

【 マルチスクリプトRPG 】自由で多彩な展開を可能とする多数の独立したスクリプト(脚本)を用意。
【 自由編制 】町の子供から魅了した怪物まで、多くの仲間達との出会いや別れ、そして再会。／パーティは最大9名の同時登録が可能。



【 オート戦闘 】高度な先読みを行う個性的な戦略戦闘。／コマンドの事前設定機能で、必要操作は最小限。
【 簡単操作 】操作の助けとなる的確な情報を多角的に表示。／マウスによる入力対応。／メモリセーブ機能などを始めとする快適な操作環境。



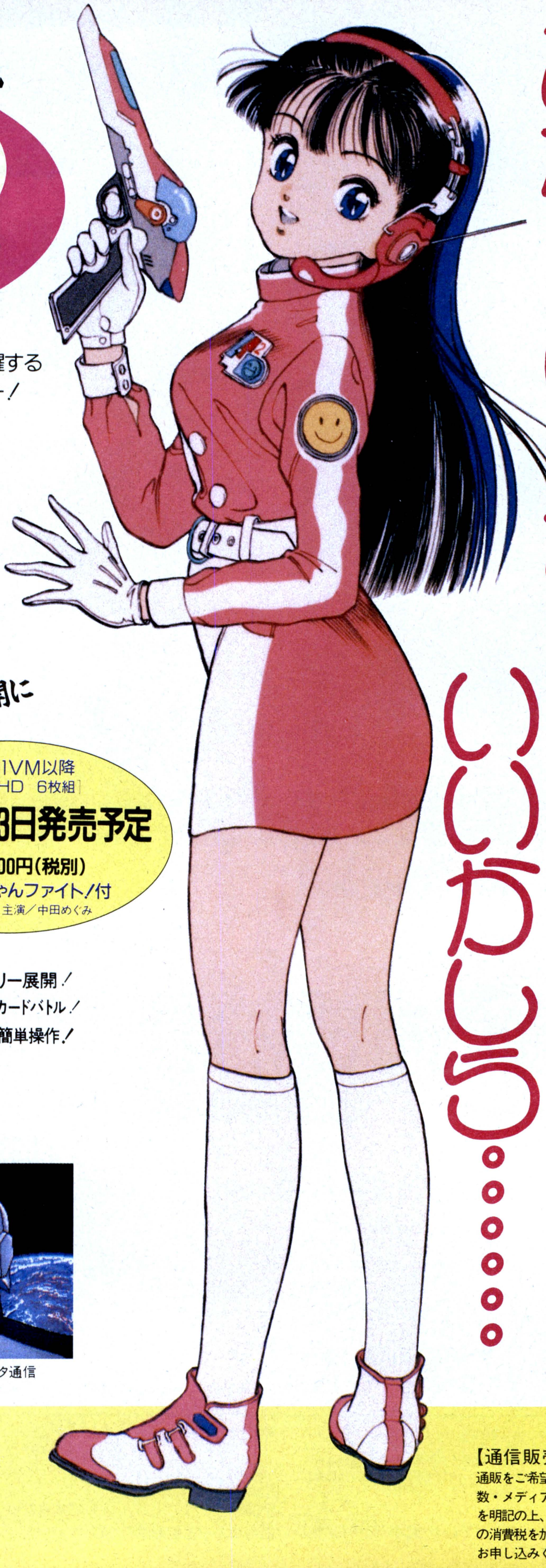
〒982 株式会社ソフコム
仙台市太白区鈎取本町1-10-40 TEL.022(243)3918

KINPU KURIN きんぷくりん

きんぷくりんのRPG
プロヴィデンツァ
ブルー
フリーウィル

妄想特撮シリーズ

地球防衛少女 イコちゃん UFO大作戦



おねがいしちゃっていいかしら。。。。。

スーパーインカムのお願いパワーと、明るい笑顔で大活躍する
あの地球防衛少女イコちゃんがついにパソコンデビュー！
宇宙一のアドベンチャーゲームここに登場!!

スペシャルスーパーバイザー　実相寺昭雄
製作総指揮　河崎　実
イコちゃんキャラクターデザイン　遊人

ドラゴンハーフの見田竜介氏も爆奨！
シナリオの一部を聞かせていただき、
その異様なまでに盛り上がる展開に
期待大!!

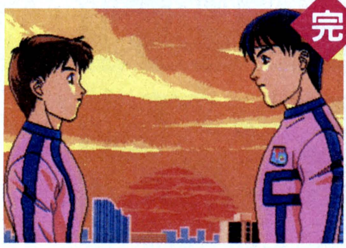
PC9801VM以降
［5"/3.5" 2HD　6枚組］
92年10月23日発売予定
定価12,800円（税別）
プレミアムビデオ イコちゃんファイト！付
監督／河崎実　主演／中田めぐみ



■前代未聞の奇抜なストーリー展開！
■摩訶不思議な怪獣との白熱したカードバトル！
■フルマウスオペレーションの簡単操作！

続々完成！

●要バスマウス　●要RAM640KB
●要400ラインアナログCRT
●要16色ボード　●FM音源対応





【社員募集】
募集職種：企画・開発（プロデューサー・ゲームデザイナー・プログラマー・グラフィックデザイナー）
営業、広報・宣伝
資　　格：専門卒以上20～35才位までの経験者
待　　遇：当社規定により優遇（25才モデル賃金：月28万円）
応募方法：希望職種を明記の上、履歴書・経歴書を下記までご送付ください。

GLAMS　株式会社グローバルデータ通信
〒103 東京都中央区日本橋本町4-1-3 TEL 03-3279-0150

【通信販売】
通販をご希望の方は、商品名・個数・メディア・住所・氏名・年齢を明記の上、弊社営業部まで3％の消費税を加算して現金書留にてお申し込みください。（送料無料）

ここから二度と出られない



ELVIRA®

ホラーアドヴェンチャーの
世界へようこそ

定価12,800円(税別)
DOS/V対応
PC-9801シリーズ
VX以降(3.5/5インチ)
32色表示 マウス必要

10月20日発売予定

本格的ホラーゲームのエルヴァイラが、
いよいよ日本に上陸した。
中世の古びた城の地下深く、
エルヴァイラの曾祖母の祖母エメルダが今まさに
長い年月の眠りから目覚めようとしている。
一度訪れると二度と出ることの出来ない城の中で
エメルダの復活を阻止する戦いが始まる。
さあ、存分に亡霊たちに殺されてください。
Anyway, Queenie-baby wants to
come back from the dead
and rule the world.

Designd By:
Horror Soft Ltd.
©ACCOLADE™

発売元:
(株)アクレイムジャパン
制作・販売元:
(株)ろまんてっく
問い合わせ:
(株)ろまんてっく
151 東京都渋谷区上原
3-40-2-102
03-3460-6656

Acclaim
JAPAN LTD.

ASCII



アスキーのテーブルトークRPG

Wizardry®

好評発売中

真ウィザードリィRPG
マスタースクリーン

佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円

真ウィザードリィRPG用の
マスタースクリーンが遂に登場！
付録として便利なフロアタイルと、
真ウィズ初のソロ・プレイ用の
シナリオが入っているぞ！
全国の真ウィズ・マスターよ、
これを買い求めるのだっ！



ログインブックス

好評発売中

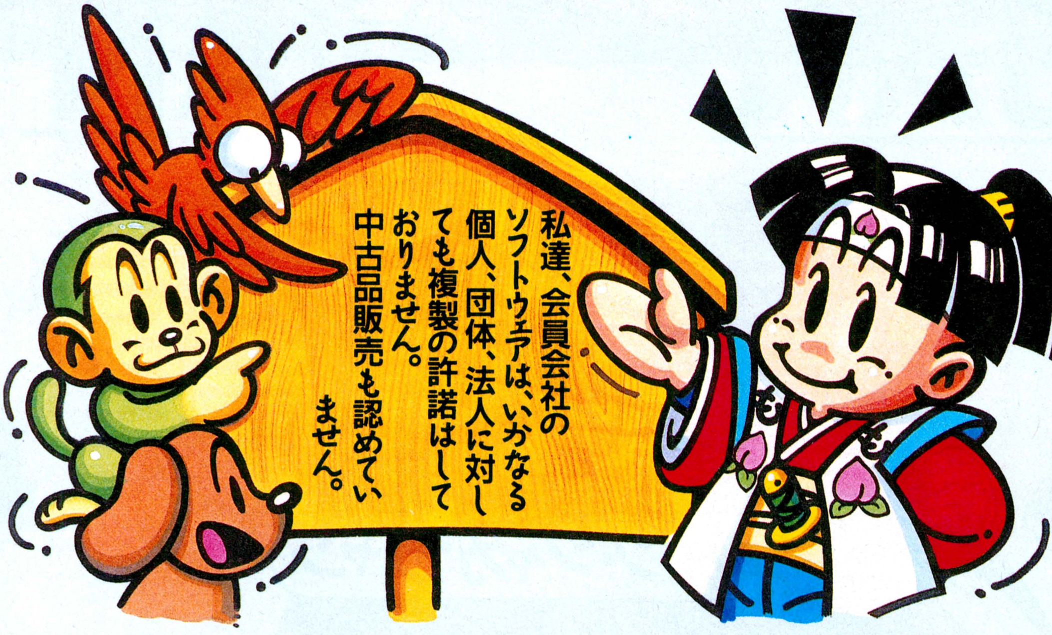
イーステーブルトークRPG

鈴吹太郎と怪兵隊 作 竹内誠 監修　定価1,800円

アクションRPGとしてパソコンのみならず、ゲームマシンでも絶大な人気を誇るイース。その素晴らしき世界をさらに広げるため、待望の『イース・テーブルトークRPG』が登場！ アクションゲームの爽快感をそのままに移植した、小気味よい展開のシステムをキミも体験してみないか！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**

※表示定価は税込みです。 ※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.7.15現在〉

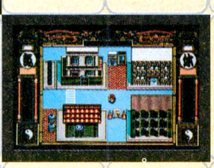
7月15日現在、160社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。


JAN 雀 JAKA 雀 JAN
ジャン・ジャカ・ジャン
X68000 Series
ON SALE!
10/30
5"2HD定価7,800円

あーっ!!おもしろいっ!!
これぞ本格的麻雀RPG!!

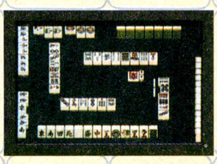
〔じゃん・じゃか・じゃん〕は、こんなに面白いぞっ!!



1. 4人麻雀あり、2人脱衣麻雀ありの、何でもありあり面白ソフト!! 2. ストーリー性を重視し、今までの麻雀ゲームにないくらい、本当にRPGしちゃうぞっ!!3. シャングリラでおなじみの、迫力2画面スクロールを搭載!! 4. グラフィックは、もちろん美麗、キャラクターも一新!!





5. 女の子の表情が〔喜怒哀楽〕、つまりコロコロ変化するぞ、これでゲームにのめり込む事け請け合いだっ!! 6. ユーザーフレンドリーな操作性、もちろん一度見たグラフィックは、おまけモードで何度でも見れるぞっ!!




成人向 élf お客様は18歳未満のご購入になれません

●ジャン・ジャカ・ジャンは成人向きとそうでないものが同時発売となります。

パッケージにこのシールが貼ってあるソフトは、18才未満のお客様はご購入になれません。

女の子がいっぱい! élf このソフトはアダルトソフトではありません

このソフトは、18才未満のお客様でも、安心してご購入いただけます。

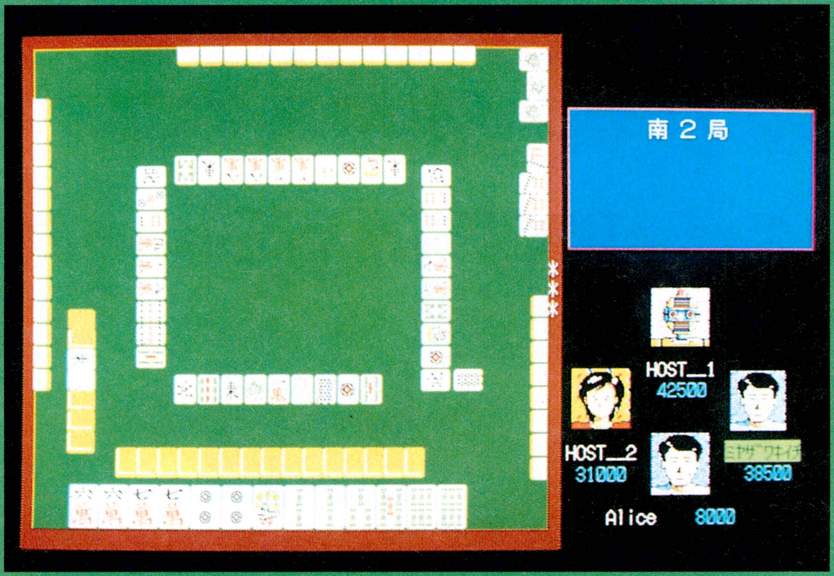
élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F

通信販売のご案内……●現金書留の場合……商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。

ASCII

Qメール、Qゲーム、Qジャンとお呼びください。



ひとりでも楽しめます。まず、専用ソフトをダウンロード。

パソコン通信サービスの新しいかたちとして好評のアスキーQネットに、麻雀センターが新登場しました。専用ソフト(PC-9801用)をダウンロードしたら、さあスタート。仲間どうしはもちろん、未知の相手やコンピュータと対戦することもできます。だから、ひとりでも2～3人でもOK。いつでもお好きな時に、思う存分チーポンしてください。

●チャット機能/ユーザーがあらかじめ登録した64種のメッセージの中から、ゲーム中に送信可能。ゲームの駆け引きにも使えます。●申込み手続きは不要。フリーID(00000000)で、いつでも利用できます。●専用ソフトはアスキーQネット(麻雀センター・電子メールセンター・ゲームセンター)、アスキーネットおよび主要パソコン通信ネットより、フリーソフトウェアとしてダウンロード可能。●グラフィックス表示による美しい画面。

アクセスポイント **0990-348362**
情報料90円/3分〔24時間〕
今日のメンツは強豪ぞろい。
アスキーQ^2麻雀センター

オンラインサインアップで、すぐに送信。容量は無制限。※
※バイナリファイルの場合。

アクセスポイント **0990-313402** (24時間) 情報料20円/3分
メールチェック・アクセスポイント **0120-313402** (無料)
その場で登録、ただちに送信。
アスキーQ^2電子メールセンター

白熱のオンライン・マルチプレーヤーゲームが、好評です。

宇宙を旅して貿易を行うシミュレーションゲーム「ギャラクティック・フリートレーダーズ」と、政治シミュレーションゲーム「永田町」の2本だてです。
アクセスポイント **0990-348361** (24時間) 情報料30円/3分
日本中が対戦相手
アスキーQ^2ゲームセンター

アスキーQネット

●通信手順/無手順(全二重)
通信速度:300、1200、2400bps

※麻雀センターは1200および2400bpsのみ 通信条件:ストップビット1、Xon/Xoff、SI/SOなし、漢字方式 シフトJIS データ長8ビット
※アスキーQネットは、NTTのタイヤルQ²を利用したサービスです。通話料の他に情報料がかかります。一部ご利用になれない地域があります。※ホスト設置場所:東京(03)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー パソコン通信事業部 電話(03)3486-4548 **株式会社アスキー**

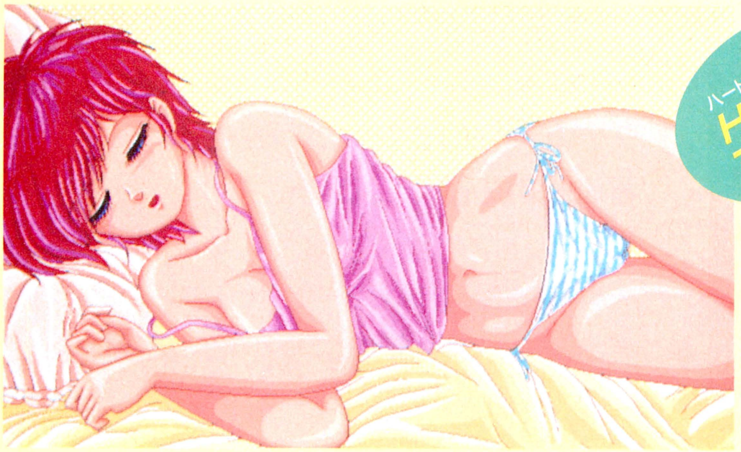
1枚で2度おいしい。ディーオーのCD-ROMシリーズ

星の砂物語

美少女と、謎の渦にまかれる……。元祖、推理美少女アドベンチャーゲームシリーズCD-ROMで登場!!

パソコンゲーム業界に旋風を巻きおこし、発売以来今だにその存在がクローズアップされている『星の砂物語』を、全グラフィックを400ラインに書き換え、さらにアニメーション処理を追加。TOWNS版にしかない輝きで、今、美少女と共に貴方を包み込む!!

FM TOWNSシリーズCD-ROMにて10月9日全国一斉発売決定!!



ハードディスク HDD対応 マウス対応

●FM-TOWNSシリーズ

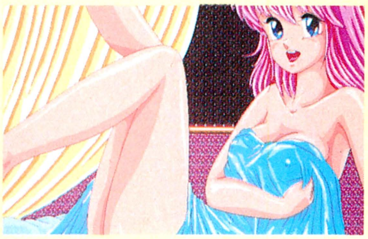
CD-ROM COMPACT disc

マウス対応、FM音源、PCM対応、ハードディスク対応
ジョイパッドでも楽しめます。

標準価格7,800円

10月9日(金)発売





話題騒然、ワイドな画面にワイドなエッチがTOWNSにディーオー初のCD-ROM版ゲームシリーズとして遂に登場!!

星の砂物語2

全編120枚を超える美次元グラフィックに、アニメ処理と縦スクロール、横パンなど見応えのあるシーンの連続。

操作性のいいウインドウオペレーション。マウス、パッド操作。さらに新開発のF.S.S(フレキシブル・スクロール・システム)などを加え、今、貴方の手元に!!

初のCD-ROM発売を記念し、豪華おまけモードとおまけゲーム『エクスタリアン』を特別収録

●FM-TOWNSシリーズ

CD-ROM COMPACT disc

マウス対応、FM音源、PCM対応、ハードディスク対応
ジョイパッドでも楽しめます。

●PC-9801シリーズ

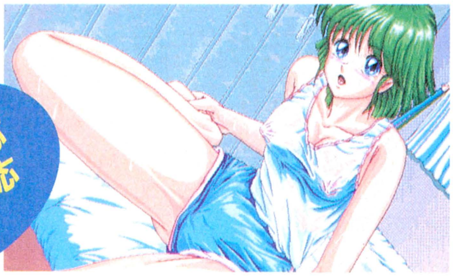
●X68000シリーズ

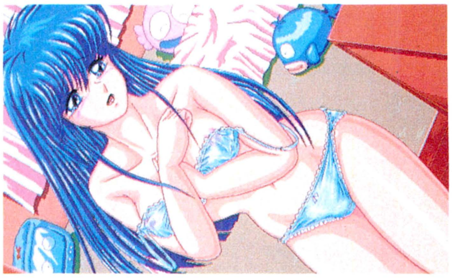
マウス対応、FM音源、ハードディスク対応

標準価格8,800円

大好評発売中

ハードディスク HDD対応 マウス対応





お陰さまで品切れが予想されますので、CD-ROM版をお求めの際はご予約をお薦めします。なお、次回出荷分は出来るまでに2〜3週間を要します。ご了承ください。

お待たせしました。大好評DORシリーズ次作完成間近!!

DOR ドア PART3

更に美しくそして……妖しく……

●PC-9801シリーズ
●X68000シリーズ
●FM-TOWNSシリーズ
同時発売決定

近日発売

標準価格6,800円

●通信販売のお知らせ

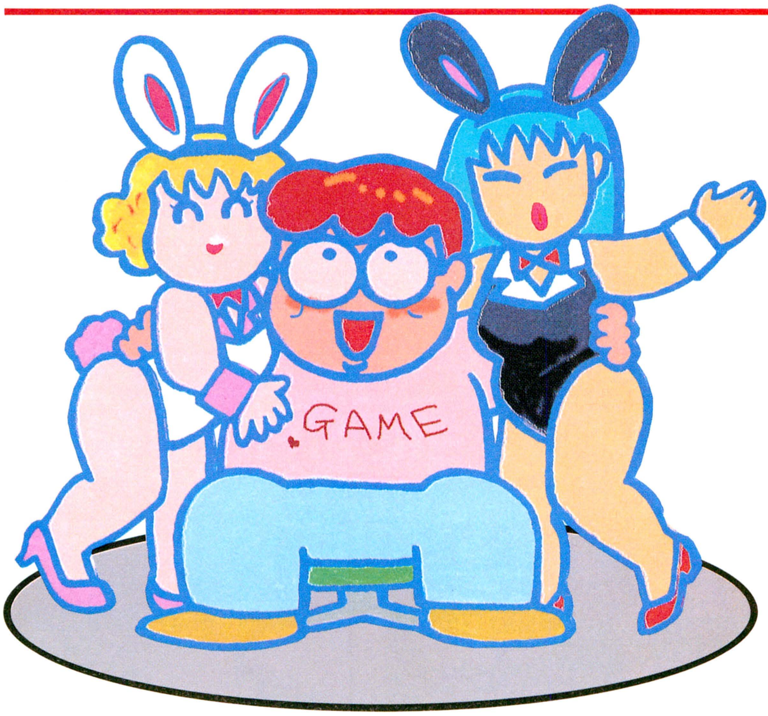
※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先／〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー 通販係

郵便振替の場合
●振込先／横浜3-22882
加入者名／株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

ASCII



ゲーム業界白書

飯島健男著　四六判　216p　定価1,280円

ゲーム業界の愉快なウラ話を、
著者独自の語り口で描く！

『ラストハルマゲドン』や『BURAI』の作者としておなじみの飯島健男が、自らのゲームデザイナーとしての体験をベースに、ゲーム業界を語るエッセイ集。ゲーム業界にもぐり込む方法から、ソフトハウスの作り方、ゲームデザイナーの生活実態まで、ユーモアあふれる1冊。

PC-9801シリーズ マシン語ゲーム・プログラミング

青山 学／日高 徹著　B5変型 304p　定価2,500円

プロに学べ、マシン語ゲーム作りのテクニック！



人気プログラマー2人のゲーム作りのテクニックをこの1冊に凝縮。パターンエディタ、マップエディタなどのプロ指向の開発ツールをはじめ、迷路型ゲーム「ペンキボーイ」、スクロール型シューティングゲーム「スカイブルーザー」など、本格的ゲームも掲載。

PC-9801シリーズ Quick C 2.0ゲーム・プログラミング

青山 学／日高 徹著　B5判 288p　定価3,800円

Quick Cでオリジナルゲームを作ろう！



手軽な処理系Quick Cでアクションゲームの作り方を解説。掲載プログラムは付属のディスク(3.5インチ2HD/5インチ2HD同梱)で即楽しめる。対象機種：EGC搭載のPC-9801(VX/UX/XL/XL2/RA/-RX/RL/LS/LX/ES/EX/DA/DA/DX)

免許皆伝！QuickBASIC プログラミング道場

木村忠文著　A5判 272p　定価1,800円

QuickBASICの達人が指南する知的ゲーム



月刊アスキー連載「QuickBASICプログラミング道場」待望の単行本化。読者の投稿プログラムを吟味し、模範解答を示すという構成でQuick BASICのプログラミングを実践的に解説。エレガントなプログラミングの組み方、知的遊戯としてのプログラミングを指南。

MS-DOSが見えてくる本 Ver.3.3対応

アスキーテクライト編著　定価1,500円

パソコンの楽しさを発見する1冊！



「やさしい・ていねい・わかりやすい」と大評判の「MS-DOSが見えてくる本」をNEC MS-DOS Ver.3.3に対応させて新編集。MS-DOSってなんだろう？どう使うんだろう？という疑問を持つ初心者に最適のMS-DOS入門書。この1冊でパソコンが好きになる。

MS-DOSハードディスク・ドライビングテクニック

田中 亘著　A5判 248p　定価1,600円

ハードディスクの運転に自信をつけるこの1冊！



ハードディスクの使いこなしをD級からA級の4つのレベルに分けて紹介する。その仕組みから、フォーマット、ユーティリティやバッチファイルの活用、ディレクトリの設計、バックアップ、1台を複数の利用者が使う場合の配慮まで、実践的ノウハウを満載。

パソコンビギナーのための今日から始めるC言語 いきなりのC

天野澄夫著　B5変型 304p　定価2,200円

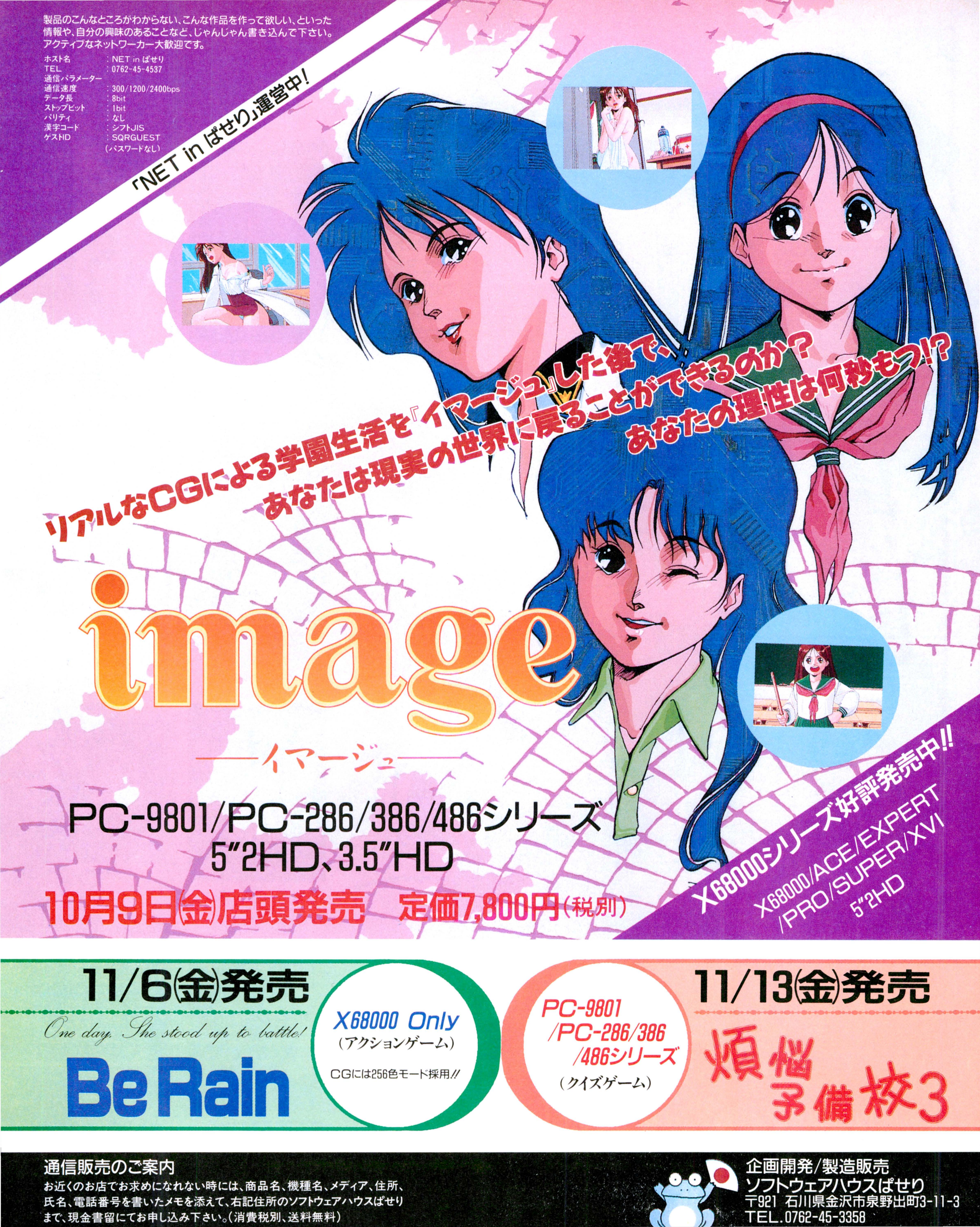
MS-DOSとC言語の基本を一度に覚えられる欲張り入門書



C言語のプログラミングには、MS-DOSの知識が必要不可欠。MS-DOSに自信のない初心者がつまづきやすいところを徹底的に配慮。MS-DOSをまったく知らないビギナーも、簡単にC言語によるプログラミングにチャレンジできる画期的な入門書の登場。

※表示定価は消費税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製ハガキにてお申し込みください。


製品のこんなところがわからない、こんな作品を作って欲しい、といった情報や、自分の興味のあることなど、じゃんじゃん書き込んで下さい。アクティブなネットワーカー大歓迎です。
ホスト名 : NET in ぱせり
TEL : 0762-45-4537
通信パラメーター
通信速度 : 300/1200/2400bps
データ長 : 8bit
ストップビット : 1bit
パリティ : なし
漢字コード : シフトJIS
ゲストID : SQRGUEST
(パスワードなし)
「NET in ぱせり」運営中!
リアルなCGによる学園生活を『イマージュ』した後で、
あなたは現実の世界に戻ることができるのか?
あなたの理性は何秒もつ!?
image
イマージュ
PC-9801/PC-286/386/486シリーズ
5"2HD、3.5"HD
10月9日(金)店頭発売 定価7,800円(税別)
X68000シリーズ好評発売中!!
X68000/ACE/EXPERT/PRO/SUPER/XVI
5"2HD
11/6(金)発売
One day, She stood up to battle!
Be Rain
X68000 Only
(アクションゲーム)
CGには256色モード採用!!
11/13(金)発売
PC-9801/PC-286/386/486シリーズ
(クイズゲーム)
煩悩予備校3
通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれない時には、商品名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を書いたメモを添えて、右記住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込み下さい。(消費税別、送料無料)
企画開発/製造販売
ソフトウェアハウスぱせり
〒921 石川県金沢市泉野出町3-11-3
TEL.0762-45-3358

ASCII

アスキーコミックス

好評発売中!

べーしっ君で決まり!

ファミコン、パソコン、PCエンジンにメガドライブ……あらゆるハードウェアを超え、ゲームファンに大人気の4コママンガ『べーしっ君』。新装1、2巻に最新第3巻、まとめてアスキーコミックスで新登場だ――っ!

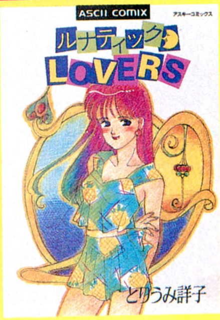


最新刊
好評発売中!

べーしっ君 ①〜③
荒井清和
各定価520円



ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円



ルナティック LOVERS
とりうみ詳子　定価580円



ネシア!! Nesia!!
山本貴嗣　定価580円



モンスターメーカー・サガ①
九月姫　定価640円



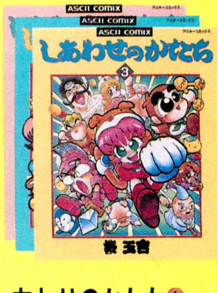
ワンダービット①
島本和彦　定価980円



電子妖精アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円



墜落日誌①
寺島令子　定価780円



しあわせのかたち①〜③
桜玉吉　定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は税込みです。 ※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



スーパー
超電脳コミック
電撃ナース
腰骨砕ける全5話だァ!
第1話　電撃ナース登場
第2話　恐怖のゲバゲバ計画
第3話　真夏のブギウギ大作戦
第4話　悪夢の爆裂サーキット
第5話　エレクトロスの城
これが噂の電撃コンバット!
知恵と運で敵ナースを脱がせてしまえ!
ギロチンナース
やだぁ～んっ!!
どうしそんなことするの?
電撃ナースは10P
のダメージ!!
体力 100
攻撃力 100
守備力 100
全40枚、フルアニメーションの変身は、
涙と技術とこだわりの結晶である!!
闇を切り裂くレーザーメス!
炎を上げる注射器バズーカ!
100万ボルトの大型新人
稲妻と共に颯爽登場!!
ゲームデザイン
白衣のシナリオライター
葛西みなみ
キャラクターデザイン
お絵描きドクター
亜久都まお
医療技術を悪用し、世界征服を企む悪の秘密結社「黒十字団」。
組織の幹部ブラックナースは、裏切者の電撃ナースを処分する
ため、次々と凶悪なコマンドナースを送り込む。
100万ボルトのプラズマパワーで武装した無敵看護婦、
電撃ナースと黒十字団の壮絶な戦いが始まる!!
眼球が痛くなるド派手な画面!
スピーディに展開する
マルチウインドゥは、
注射器カーソルで楽チン操作!
PC9800シリーズ
要メモリー640K以上 アナログディスプレイ
Vm以降/FM音源対応/マウス使用可
大絶賛!大好評発売中!!
電撃的大サービス! 主題歌CD「恋のプラズマ100%」付
(有)アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテール
までお送りください。●郵便振替の場合－郵便振替用紙に商品名、機種、
メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテール
までお申し込みください。
カクテル・ソフト
定価8,800円(税別)

最新ゲーム徹底解剖!!



オーバーテイク

かつてこれほどまでにリアルさを追及したレースゲームがあっただろうか！　ズームとX68000のコンビが生み出した、史上最強のＦ１ゲームをとくとごらんあれ。

オーバーテイクとは!



自動車レースの最高峰として名高い〝Ｆ１〟。それが何を意味するものなのか、ここで語らずとも真っ先にこの記事を読んでいる人ならばすでに理解していることと思う。300キロオーバーのマシンを自在に操り、その頂点を目指す者たちの命を賭けた戦いは、見ているだけでも胸が熱くなってくるよね。

今シーズンは、序盤からウイリアムズが圧倒的な強さを誇り、他を寄せつけずにワールドチャンピオンはナイジェル・マンセルに決定。アクティブサスペンション恐るべしと言ったところか。また、予想外の活躍を見せたのがベネトン。Ｖ８エンジンというハンデを背負いながら、そのパッケージングの良さはマクラーレンをも凌ぐものだった。ミハエル・シューマッハの天才的なドライビングも目を見張るものがあるよね。そして、最大のポイントが、今シーズンほとんどいいところのなかったマクラーレン。シャーシーの問題が浮き彫りになり、さらに突然のホンダ撤退。話題性は十分なのだが、音速の貴公子アイルトン・セナの悲しげな背中が、まぶたの裏に焼きついて離れない。来シーズンこそは目の覚めるような熱い走りを期待したいところだ。

と、いろいろと勝手なことを言わせていただいたが、逆に考えれば、これだけ上位チームの力が接近してきたからこそ、ここまでＦ１が盛り上がったと言えるよね。すでに来季の移籍話やらでにぎわっている今日このごろだが、10月25日に開催される日本GPでは、スリリングなレース展開を期待したいところだ。

そして、そのＦ１旋風に乗り、鈴鹿での激しい戦いとほぼ時を同じくして、史上最強のＦ１ゲーム、



■ジャンル/アクション　■メーカー/ズーム　■対応機種/X68000　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/10月下旬発売予定

『オーバーテイク』が登場する！

かなり長い前置きになってしまったが、ここから先はバッチリとゲームの解説をしていくので心して読むように。では行くぞ！

この『オーバーテイク』は、自分のお気に入りのチーム、ドライバーを選び、全16戦を戦い抜くという、３ＤタイプのＦ１ゲーム。しかし、そこらに転がってるＦ１ゲームにはない最大最強の特徴を備えている。それは、チーム名、ドライバー名がすべて実名で登場するということだ。タイトル画面下に〝Licensed by FOCA to FUJITELEVISION〟とあるのがわかるだろう。それがあるのとないのとでは、リアルさ、雰囲気など、ゲームに欠かせない大切な部分に大きな影響が出てくるのだ。ゆえに、出場チーム数は16、決勝出場台数は26と、細かいところまですべて本物と一緒。何を隠そう、ゲーム中の各サーキットのラップタイムまでもが、本物と一緒なのである。ということは、コースのアップダウン、コーナーの迫ってくる感覚などもリアルに再現されているということで、もう走り屋にはたまらないほどのデキなのだ。

さらに、サウンドがものスゴイ。エンジン音をすべてサンプリングしているため、各マシンごとにちゃんとエンジン音が違っている。エンブレがかかるときの音を聞いたらもう失禁してしまうかもしれないぞ。ゲーム中に流れる音楽も、雰囲気にあったさわやかなモノ。



しかもMIDI対応なので、よりクオリティーの高いサウンドを得ることもできるぞ。

その上、2台のX 68000をつないで対戦プレーも可能だ。そのあたりのところも含めて、ユーザーの期待を裏切らない超ハイパーなデキだということを保証しておこう。

この華麗なるオープニングを見よ!

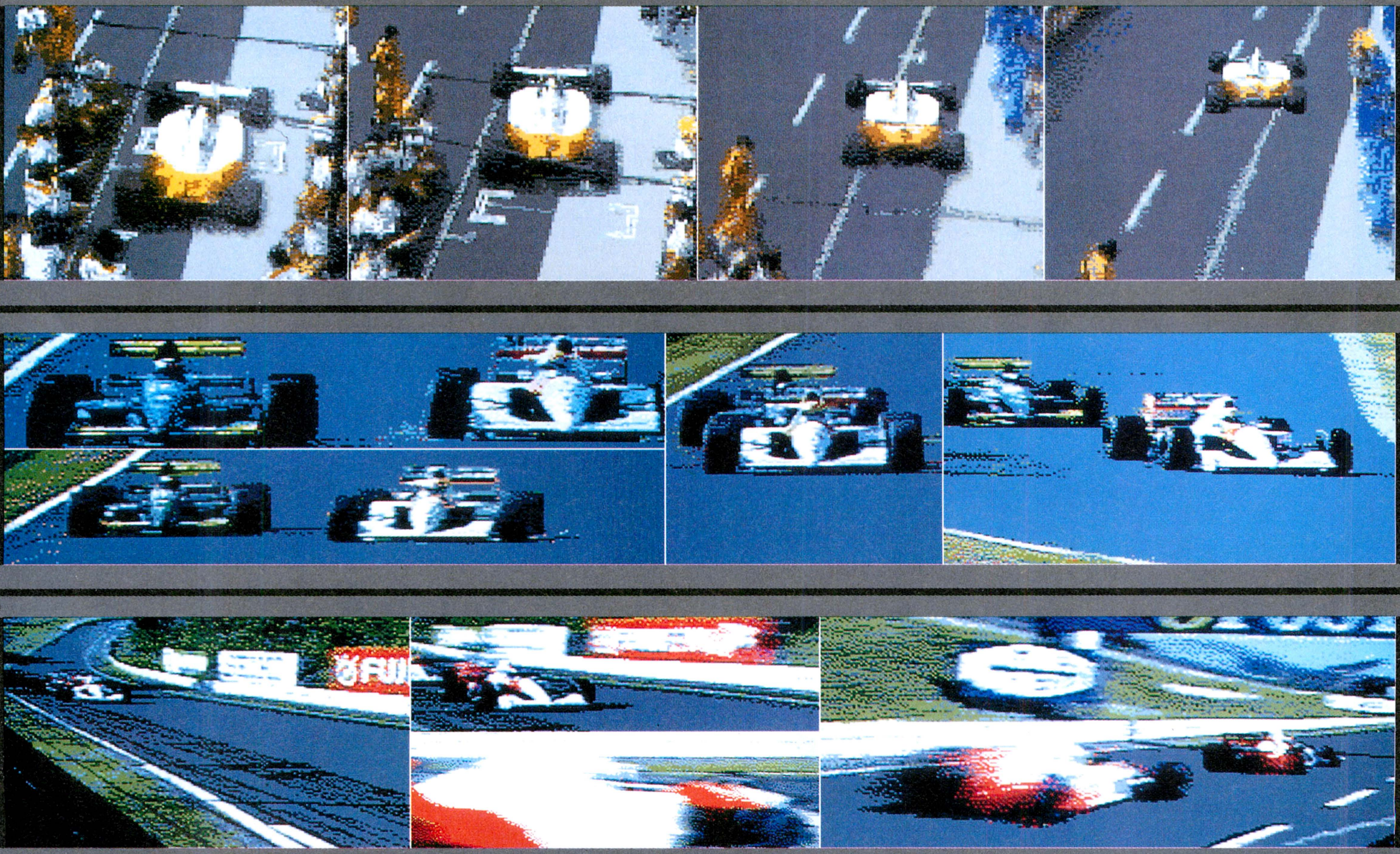


Photo by Kazunori Okuyama

全16チーム一挙公開永久保存版



マクラーレン

1991年のコンストラクターズチャンピオン。究極のV12ホンダエンジンを搭載し、天才アイルトン・セナのドライブするマシンだ。ただ、シャーシバランスが悪く、古いデザインのボディーのおかげで、今年の成績はあまりよくない。セカンドドライバーはゲルハルト・ベルガー。



ウィリアムズ

1992年のコンストラクターズチャンピオン。エンジンとシャーシの相性がよく、また、アクティブサスペンションがボディーの能力を十二分に発揮させている。ドライバーはナイジェル・マンセルとリカルド・パトレーゼ。



ベネトン

V8エンジンながらベルギーグランプリでは優勝するなど、全体のバランスが非常にいいマシン。その特徴的なフロントノーズは、かなり空力的にいいだろうと言われている。ミハエル・シューマッハとマーティン・ブランドルがドライブする。



フェラーリ

ジェット戦闘機を参考にしたと言われるボディーだが、その能力を発揮できない今年のフェラーリ。また、V12エンジンをお家芸としているチームにもかかわらず、パワー的にももうひとつだ。ドライバーはジャン・アレジとイヴァン・カペリ。熱狂的なファンがいるのが特徴的。



ロータス

最先端の技術を投入し続けたチームで、アクティブサスペンションも'87年にこのチームが使用した。数々の名ドライバーがロータスを駆り、セナや中島も乗っていた名門チームである。今年はミカ・ハッキネンとジョニー・ハーバート。



フットワーク

ポルシェエンジンから無限ホンダエンジンに載せ換え、全体の戦闘力がアップした今年のフットワーク。ドライバーは大ベテランのミケーレ・アルボレートと、日本人の鈴木亜久里。



ティレル

去年までは中島が乗っていたチームだが、今年はオリビエ・グルイヤールとアンドリア・デ・チェザリス。よって、スポンサーがなくなってしまい、すっきりしたカラーリングになってしまった。



ベンチュリー・ラルース

ドライバーに期待の片山右京が乗り、大いに注目を集めている。ただ、完成には遠いシャーシと、重いランボルギーニV12エンジンなど、問題点も多い。もうひとりのドライバーはベルトラン・ガショー。





リジェ

ルノーエンジンを搭載し、期待を集めた開幕当時だが、結果的にはいまひとつというのが今年のリジェだ。ドライバーはティエリー・ブーツェンとエリック・コマス。予選タイムは悪くないだけに、今後の活躍が期待される。



ブラバム

経済事情のきびしいブラバムは、去年と同じマシンで今年も戦っている。エンジンはジャッドのV10。ドライバーはエリック・バン・デ・ポールとデイモン・ヒル。走らせるのがやっと、という状況なので成績は期待できない。

ダラーラ

変わった形状のボディーで戦うダラーラのドライバーは、J.J.レートとピエルルイジ・マルティニ。フェラーリV12を搭載し、本家に迫る走りで期待される。



ミナルディ

去年のフェラーリエンジンから、ランボルギーニエンジンに載せ換えたミナルディ。クリスチャン・フィッティパルディとジャンニ・モルビデリが乗っている。角度調整ができるリアディフューザーが特徴的だ。





マーチ

レイトンハウスの文字が消えて、すっきりしたカラーリングとなった今年のマーチ。とはいえ、ドライバーのカール・ベンドリンガーのおかげで、予想以上に健闘している。もうひとりのドライバーはポール・ベルモンド。

アンドレア・モーダ



オーナーの好みで真っ黒に塗られたボディーで走るのが、新星のアンドレア・モーダ。ジャッドエンジンを搭載しているものの、いろんなトラブルでまともに走っていないのが現状だ。ロベルト・ロレノとペリー・マッカッシーが乗る。

ジョーダン

去年はセブンアップのスポンサーが目立ったジョーダンだが、今年はガラッと変わったサソルカラー。ドライバーはステファノ・モデナとマウリシオ・グージェルミン。ヤマハV12エンジンを搭載している。



フォンドメタル

先端が強烈に細いフロントノーズで目立つフォンドメタル。アンドレア・キエーザとガブリエーレ・タイクィーニが乗り、エンジンはフォードHB。もともとはオゼッラのスポンサーだったが、1991年にチームを買い取って参戦している。



コックピットの状況を把握せよ

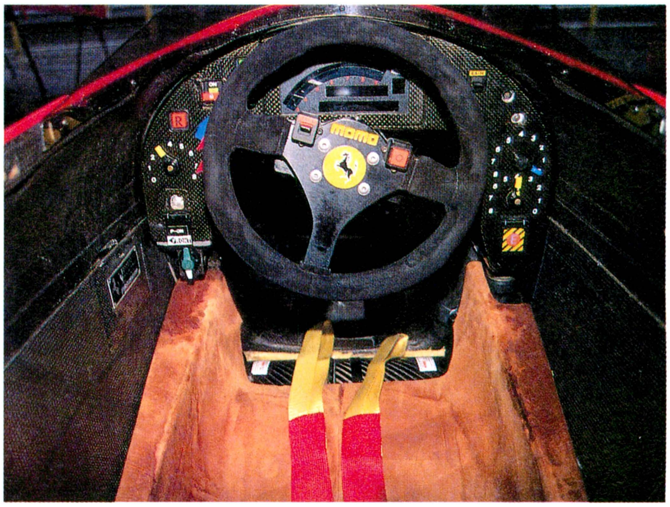


それでは、実際のゲーム画面を見てみよう。『オーバーテイク』は自分のマシンの表示のさせかたが2種類ある。通常は下のような、本物のドライバーと同じ視点。もうひとつは、そのさらに後方、自分のリアから見た視点に移動することができるのだ。どちらでプレーするかは好き好きだが、普通はドライバー側の視点でプレーすることになるだろう。

さて、本物にできるだけ近づける、といった『オーバーテイク』だが、それだとひとつ困ることがある。これは実際のゲーム画面を見ないとわかりづらいのだが、コースの先があまり見えないのだ。たとえば、ストレートの上り坂の頂上にカーブがあったとする。すると、ストレートでの画面はほとんど空で一杯の状態だ。そして、坂を上ぼりきって、やっとコースが見えると、そこから急激に右に曲がってた、なんて場合があるわけ。

本物のレーサーならコースを熟知し、レコードラインをトレースして走っていけるけど、みんなにはとてもそんなことはできないだろう。そういうわけで、製品版はゲームを遊びやすくするために、ここに載せてある開発中の画面よりも、ちょっとだけ視点が高くなり、もっと先まで見えるようになる。まあ、忠実、という意味からすれば残念だけど、ストレスが溜まりまくるよりはいいだろう。

そして、ゲームの画面だが、あまりにも情報が多いので、それぞれの機能の説明を書いておいた。全部頭に叩き込んでおいて、発売日にはバリバリ走り込もう。ちなみに、実物のコックピットの写真を載せているけど、これは今年のフェラーリF92Aで、しかも、ベルギー戦のもの。ゲームのコックピットとくらべてみるのもいいだろう。ただ、本物のフェラーリのほうはセミオートマチックなので、シフト操作はステアリングから手を離さないけどね。



ランプ

これはシフトタイミングランプ。レース中はタコメーターを見ているヒマがないため、このようにランプで適切な回転数を教えてくれるというわけだ。

データ1

ここは現在のポジションや周回数、そしてスピードメーターがある。本物のレースと同じ周回数に設定することも可能だ。

データ2

そして、こっちはタイム系のものが表示されている。なお、これはロンジンでも、タグでもなく、ズーム製なので注意されたい。

ギア

ギアは6速と7速から選択できる。また、オートマチックも用意されているから、ライン取りに集中することができるのだ。ただ、マニュアルのほうが速い。



タコメーター

タコメーターはアナログとデジタルのふたつから選ぶことができる。アナログだと針の動きが敏感で楽しいけど、最近のF1は写真のようにデジタルが主流だ。

コース図

これは開発版なので、この場所にコース図が描れている。現在、ピットサインにするか、もう少し小さく表示するか、寝ずに検討中ということだ。

ミラー

他車を抜かすと、ちゃんとバックミラーに映る。セナのようなブロック走行をするには、ここをチェックしていないと、あっという間に追い抜かされるぞ。

シフトする手

シフトアップやシフトダウンをすると、ちゃんと右手がステアリングから離れてシフトする。コーナー中でも律儀に動かしてくれるので、しっかり観賞せよ。

レースを盛り上げる細かい設定



では最後にコーナリングについて触れてみよう。このゲームがそんじょそこらのレースゲームと違うということは最初に語ったとおりだが、コーナリングも既存のゲームとは比べものにならないぐらいリアル。なんたって7速でヘアピンが曲がれるというようなことが一切ないからね。ちゃんとシケインでは2速、中速コーナーでは5速と、シフトを落とさないと曲がれないのである。当然といえば当然のことだけど、車乗りがレースゲームをしたときに、一番不満な点がココだったのだ。そんな面倒なことやってられないよー、という人は、オートマチック車があるのでそちらを選択するとよいな。

そして、雨の日はさらにコーナーがきびしくなる。実際のレースでも、レインコンディションになると1周のラップが30秒も遅くなるほどだ。そのへんのことが頭に入ってないと、ハッスルしすぎてクルクルまわるハメになるんだな。アクセルのオンオフも重要なポイントになるから、できることならアナログスティックを使ってのプレーをおススメしたいところだ。

ということで、今回の徹底解剖はここまで。次号からは、各コースのラインどりや攻めかたなど、走り屋向けの記事をお届けする予定だぞ。お楽しみに！

フルブレーキングは禁物



⬅急激なブレーキングをすると、タイヤがロックしてコントロールを失ってしまう。煙が出てるのがわかるかな。

雨の降りかたにも注目

⬇マシンのスピードによって降りつける雨の角度が4段階に変わる。下の写真がその瞬間を捕らえたものだ。ただ斜線が流れてるだけのゲームってあったよねぇ。



スリップストリームから オーバーテイク









次号は鈴鹿サーキット攻略で盛り上がるぜ！



キャッスルズ

前回の徹底解剖の続きということで、今回も築城講座をお贈りしよう。3つめの土地、"ペンリン"と、4つめの"アルウィストリー"を攻略していくぞ。だんだんと難易度は高くなっていくが、このページを読めば万事解決！てなことになるとよいな。真のキングの座は、まだまだ果てしなく遠いのだ。マウスを片手に柱を建てまくれ！

引き続き、ログイン流築城講座だ!

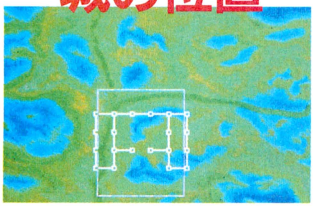
ペンリン

前回やったふたつのマップは、誰にでも城を建てられるほど簡単なものだった。だけど、これから先はひと筋縄ではいかないぞ。敵も増えるし、地盤も不安定ときたもんだ。そんなところを踏まえながら、まず手初めにペンリン攻略といってみようか。

ペンリンは、労働者も嫌がるほどの湿地帯。せっかく建てた柱や壁も、地盤が柔らかいために自然と崩れてしまう場合がある。これは避けようのない事故なので、天災としてあきらめるしかないのだ。だけど、ペンリンは採石場が近いので、城の設計にゆとりがもてる。なぜかというと、採石場が遠いと資材が集まりにくく、資材残料がなくなると柱や壁の設計ができなくなるのだ。ゆえに、いっぺんにでかい城は建てられなくなるわけ。とりあえず覚えておこう。

さて、まずは城の位置なのだが、左の写真のようになった。柱を建てることができない岩場があちこちにあるので、きちんとした形の城を建てようとする場合は、このあたりがベストだろう。そして、労働者は今までの60人態勢から、80人態勢に増やす。兵隊は、弓兵200人、歩兵300人とそのままでよいぞ。そうしたら、あとはズカズカと柱を建てまくるのだ。いちおう資材残料に気を配ってみると、湯水のごとく消費されているのが

城の位置



⬆あたり一面沼だらけ。岩場を避けるとこのあたりしか建てる場所がないぞ。

労働者を増加



⬅労働者は420人から560人に増加。金まわりがよいうちはどんどん雇おう。

財政の様子



⬆兵隊や労働者にどれだけの金がかかっているのか、きちんと把握しておくべし。

城にやってきた使者たち③



⬆グインネッドからの使者が、オグル問題は解決したのでこの地から出ていけ、とのたまってきた。とりあえず交渉だ。



⬆タカを飛ばしていた魔術師は、ヒマができたら行く、とわりと横柄な態度を示した。後が怖いので、ソッとしておこう。



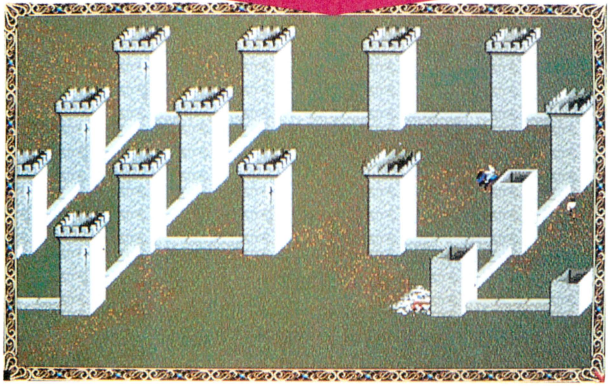
⬆ワーフィールドの騎士が、聖母マリアを見たから私を勇者と認めてくれ、と妙なことを……。そんなことできないぞ。



⬆先ほど交渉を望むと伝えたグインネッドの使者がまたやってきて、無理な要求をつきつけてきた。こんなヤツは死刑だ。

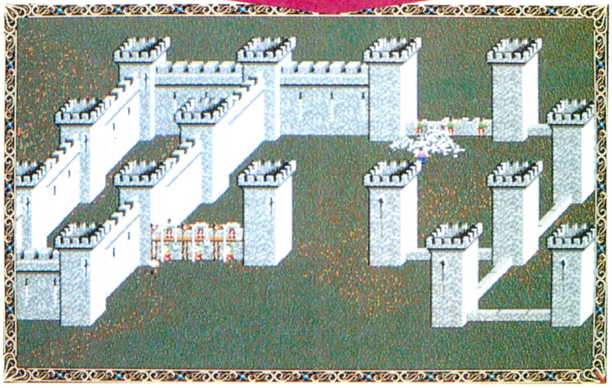
■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

一年経過



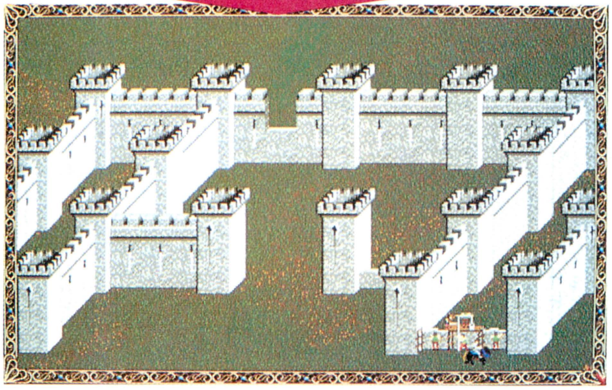
⬅整然と建ち並ぶ柱。ここまででかくなると、さすがに1年ですべての柱を建てることは不可能だ。

二年経過



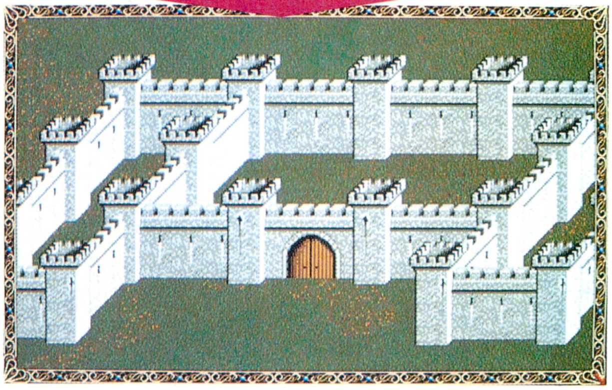
⬅壁を作るのにはかなりの時間がかかる。2年でここまで建てられれば上出来なほうだろう。

三年経過



➡かなり完成に近づいてきた。まん中の中途半端な壁は、地盤が柔らかいために崩れたものだ。

完成の図



➡3年と6ヵ月かかってやっと完成。これで86パーツなり。我ながら立派にできたな。

わかるはず。ちなみにこの地には70パーツ以上の城を建てるのだぞ。

ここも、基本に忠実に柱をすべて建て、そのあとに壁を作りまくるとよい。3年から4年の間で完成するはずだ。ただ、地盤が不安定なので、最初のほうに建てた柱や壁が何の前ブレもなく崩れる場合が多々ある。こうなったときは、臨時に労働者を雇って建て直すのだ。現在の建築ペースを乱すことは極力避けるようにしよう。長引けば長引くほど金がかかってしまうのだからね。

で、このあたりまでくると、ローズとアーフォンからの税収入もあり、わりと資金もたまってくると思う。でも、だからといって使者たちにホイホイと金をバラまいてはいけない。後々のために、食料を買いだめしておくなり、現金のままとっておくなりしないと、絶対に痛い目を見ることになる。このマップをプレーしているあたりが経済的に一番安定しているときなので、ついつい甘い生活を夢見てしまいがちだが、後半になるとまた金まわりがきつくなるので覚悟するように。

次に、ペンリンでのケルト人の動きだが、とりあえず歩兵が300人いれば絶対に安全だ。面倒ならば弓兵も配置する必要はない。ただし、城を建て終わった後に襲ってくる大量のケルト人たちには厳重な注意を払うこと。およそ15部隊ほどが城めがけてやってくるのだが、こちら側の歩兵は多くても10部隊。ゆえに弓兵の配置が大事になってくるぞ。弓兵は、なるべく柱の前に置くようにするのだ。もちろん壁に油口が仕掛けられていることが前提となる。柱を壊そうとよってきたケルト人は弓兵と合い打ちに、壁によってきたヤツらは油攻めに、それ以外は歩兵がやっつけてくれること祈って戦いを見つめよう。



⬆ダークマーチの塔の魔術師がやっと出向いてきた。とりあえず忠誠心を誓わせておくとよいだろう。



⬆偵察兵が悪い知らせ持ってきた。グインネッドが城を攻めてくるというのだ。早急に交渉しないと後に響くぞ。



⬆それでもまだタカを飛ばすダークマーチの魔術師。いったい何を企んでいるのやら……。もう一度呼び寄せよう。



⬆あれだけ意気盛んだったグインネッドが停戦を申し入れてきたぞ。敵は少ないにこしたことはない。同盟を結ぶべし。

アルウィストリー

ゲームの中盤となるアルウィストリーは、森に囲まれており、その上採石場からも遠くなっている。採石場が離れているということは、前ページで説明したように、資材残料が限られてきて、いっぺんにでかい城が建てられなくなるわけだ。こまめなマウスさばきが大きな成果をあげることになるぞ。

また、この土地はあらゆるところに木が生えており、でかい城どころか思うように設計することすらままならない状態。したがって、ナナメの壁を作ることも否めないのだ。ナナメに設計すると必殺の油口が仕掛けられないので、あんまりおススメできないんだけどね。まぁ土地の都合上しかたない。

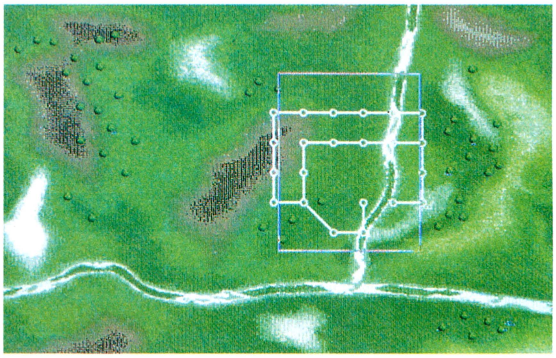
で、このアルウィストリーには80パーツ以上の城を建てなければならないのだけれど、これがまた非常に困難なのである。でかいだけに建設時間がかかる上、ケルト人の攻撃回数もだんだんと増えてくるのだ。歩兵が300人いれば安心、と思っていても、1回の戦いで必ず100人は死んでしまう。そして、その人員が補充されないうちに、また新たな敵が攻撃を仕掛けてくるのである。これを数回繰り返されれば、もうこちらには手の施しようがない。ただただ城が破壊されるのを見つめるのみ。でも、少しでも城を頑丈に作っておけば、もしそういう状況になったときにも場をしのげるのではなか

賃金も増加



⬅労働者からの要望により、石切りの賃金を上げた。これはかなりの痛手になるぞ。

城の位置は……



⬅地形の都合により、道のド真ん中に城を建てるハメになってしまった。まぁいいか。

相談はマメに行なう



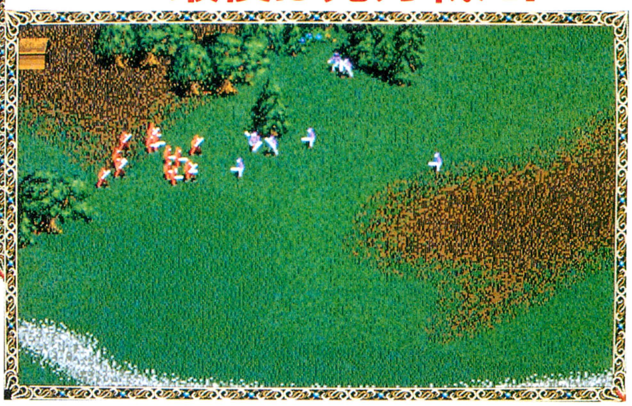
➡相談コマンドにより、今の王がまわりからどういうふうに見られているのかがわかる。チェックするべし。

わりとショックなできごと



⬆賃金を上げろとうるさくなってきた労働者も、熊に食い殺されてしまうとちょっと哀れだ。早く代わりを雇わないとな。

最後は死力戦だ!



⬆ゴチャゴチャと大量のケルト人が猛攻撃を仕掛けてきた。こちらも全力で立ち向かわないと危険だぞ。

城にやってきた使者たち④



⬆アーサーからの使者が、ずうずうしくも宴会の招待を受けたいと言ってきた。お情けということで招待してやろう。



⬆またアーサーからの使者。王位を争っているクロッソーのチャールズは、信用できる男だそうだ。こんなのは無視だな。

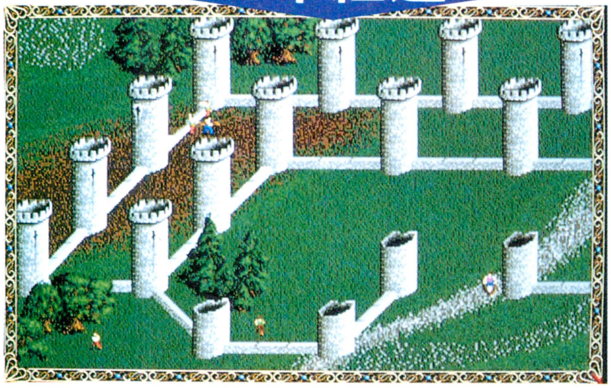


⬆ブルターニュのヘンリー王から使者が来て、戦闘で困っているから助けてくれという。300ポンドほど恵んでやるべし。



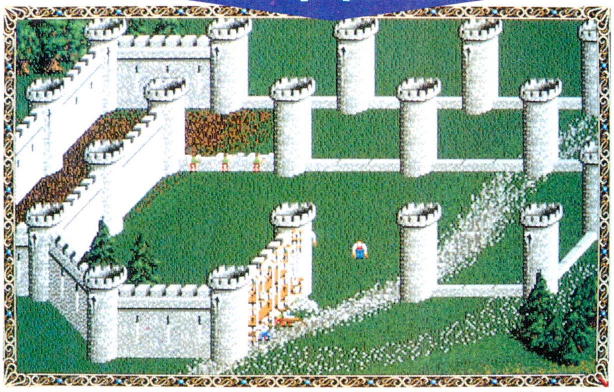
⬆なにやらチャールズが、ヘンリーに手を貸していることをよく思ってないらしい。口出しはさせないでしょ。

一年経過



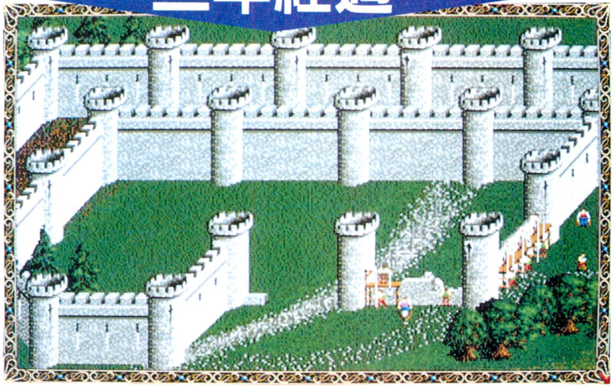
いまひとつ見栄えの悪い城になってしまったが、これも地形の影響なのでしかたがないなり。

二年経過



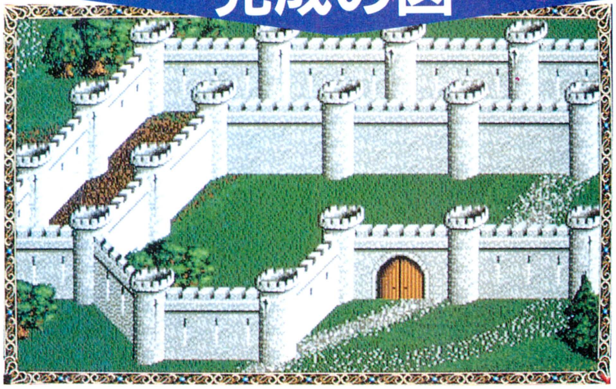
丸い柱に厚めの壁を作り、耐久性を重視した城を建設。襲いかかるケルト人をたたきのめせ！

三年経過



内壁も外壁もほぼ作り終わり、残すは手前の壁と門のみ。しかしこの直後に壁が崩れる……。

完成の図



3年と8ヵ月かかってやっと完成。できあがってみればなかなか盛観であるな。

ろうか。というわけで、城の柱は丸いものを使用。壁は、通常よりも厚い12フィートのものを用いるのだ。これで、時間はかかるが多少の攻撃にはビクともしない頑丈な城ができるぞ。このように、いざというときのための配慮も忘れてはならないのである。

さて、ここまでゲームが進んでくると、建設やら戦闘やらのほかにも問題が発生する。いわゆる賃上げ要求だ。長年働いてきた労働者が、いい加減に給料を上げやがれ、とまくしたててくるのだな。まるで日本人のようだぞ。で、ここで賃金を上げてやれば通常どおり働いてくれるのだが、その分金まわりが非常にキツくなる。だが、上げてやらないと大半の労働者がやめていってしまい、貴重な時間が無駄になってしまう。どちらをとるかはキミ次第だが、ログインとしては時間を大切にしてみた。金は思いもよらぬところから降ってきたりするものなので、運を天にまかせるのも男らしくてよいぞ。

ここの城は、イベント次第で建築年数が大幅に変わってくると思うが、完成までおよそ4年といったところか。森の中なので、労働者が熊に食い殺されるというイベントや、事故で大工が死んでしまうというイベントもあり、そうなると建築期間が多少のびてしまうのだな。城完成後のケルト人の猛攻も熾烈を極めており、たとえ完璧に部隊を配置したとしても、柱や壁の3つや4つは必ず破壊されてしまうだろう。なんといっても20近い敵部隊がドドドッと押し寄せてくるんだからね。ゆえに、城は85から90パーツのモノを作っておくのが妥当だ。多少壊されても、残りのパーツが80以上ならば、次のマップに移ったときに規定どおりの税金を徴収することができるのである。だけど、4つめのマップでこれだけ激しい戦いになるということは、この先いったいどんな試練が待ち受けているのだろうか？　王たるキミの手腕がすべてを握っているぞ！



家来の騎士が、生まれた子供に名前をつけてほしいとやってきた。悪い気はしないよね。よし、マチルダに決定だ。



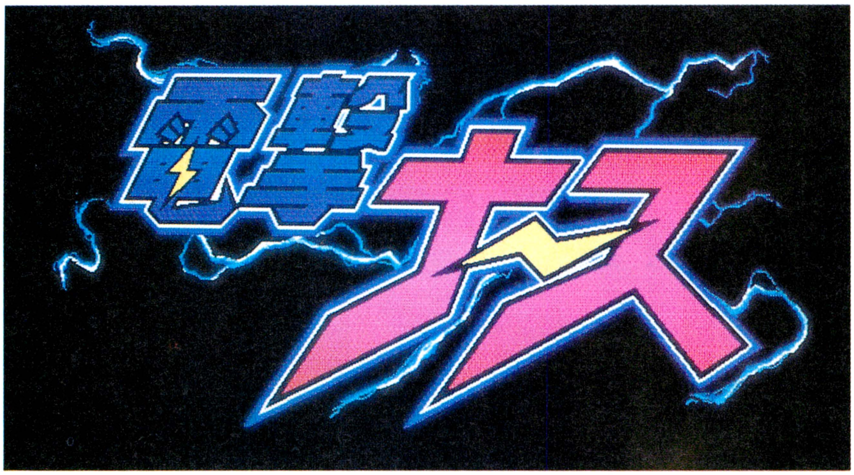
狩りに出かけたふたりの騎士のうち、ひとりが不慮の事故で死んでしまった。もうひとりが疑われているが……。



ブルターニュの王に怒られたからといって、かくまってやるわけにはいかない。向こうの機嫌も損ねたくないしね。



今度は男の子が産まれたといって別の家来がやってきた。うーん、よし、ラルフに決定だ。名付け親って気持ちいいね。



医療技術を悪用し、世界を恐怖に陥れる恐るべき悪の秘密結社、黒十字団。だが今ここに、婦長ブラックナースの世界征服の野望を打ち砕くため、ひとりの少女が立ち上がった！　その名も、電撃ナース!!　プラズマナーススーツに身を包み、今日も悪を倒すため、戦い続けるのだ！

まずは、オープニングでテンションを上げろ！

今号から始まる『電撃ナース』の徹底解剖。ストーリーに沿った解説に入る前に、主題歌やネットに関する話をしよう。

ニューソフトのコーナーでも何回か紹介したので、知っている人もいると思うけど、『電撃ナース』には主題歌がある。立ち上がると、まるで30分アニメのように、主題歌つきのオープニングが始まるのだ。しかも、この主題歌、『恋のプラズマ100%』を収録したシングルCDを、ソフトに同封しちゃうというからスゴイぞ！　この主題歌を聞いて、テンションを上げてからゲームに挑めば、楽しさ100倍ってやつだね。

またカクテルソフトでは、『電撃ナース』の発売にともない、パソコン通信のネット局を開局したぞ。詳しくは下で解説しているので、そちらも読んでみてね。

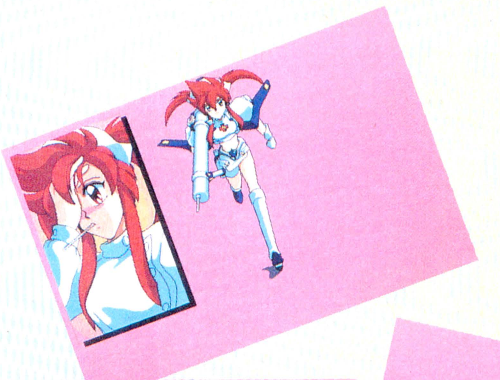
恋のプラズマ100%

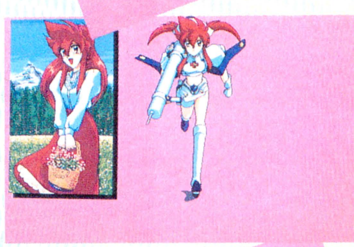
作詞／葛西みなみ　作曲／金森直幹
歌と演奏／CHIKA ＆ 亜希羅組

稲妻　とどろく夜に　甘い夢　恋が始まる
あなたの腕に抱かれて　熱が出たみたい
風邪薬も利かないのよ　どうすればいいの？
　チャージON！　プラズマフラーッシュ!!
聴診器で聞いて　この胸のドキドキ
ナース！　ナース！　電撃ナース!!
ナース！　ナース！　電撃ナース!!

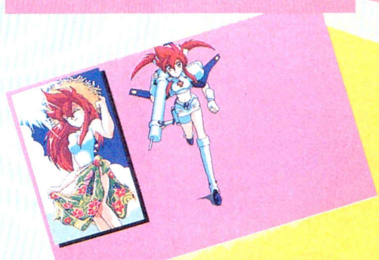
稲妻　どしゃ降り雨の　交差点　ひとり待ってた
あなたの姿さがして　私びしょ濡れよ
風邪薬じゃ治らないわ　すぐにここに来て！
　チャージON！　プラズマフラーッシュ!!
バンドエイド貼ってよ　この胸のチクチク
ナース！　ナース！　電撃ナース!!
ナース！　ナース！　電撃ナース!!

稲妻　雲を切り裂き　蒼い月　窓を叩いた
あなたの大きな胸で　涙あふれちゃう
風邪薬はいらないのよ　そっとキスして！
　チャージON！　プラズマフラーッシュ!!
救急車で運んで　この胸のキラキラ
ナース！　ナース！　電撃ナース!!
ナース！　ナース！　電撃ナース!!
ナース！　ナース！　電撃ナース!!
ナース！　ナース！　電撃ナース!!









ネット開局のお知らせ！

回線番号：☎03-5272-1756（代表）
会費：無料（ただし、電話代は別）
電撃ナースのボードだけでなく、カクテルソフトの新作情報やCGコーナー、ユーザーサポートや、バーゲン品の限定放出がある通販コーナーもあるのだ！

無料だぞ!!

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/カクテルソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/8800円［税別］
■発売日/発売中

第1話 電撃ナース登場

電撃ナースはこうして誕生した!

ここは、黒十字団本部

ここは、医療技術を用いて世界征服を企む、恐るべき悪の秘密結社黒十字団の本部である。

常に逆光によって影になる便利な特技のために、素顔を決して他人に見られることのない、婦長ブラックナース。彼女は新たな混乱を日本に巻き起こすべく、日本出身のB級ナースコマンド0074号に指令を発しようとしていた。

その指令は汚職疑惑の外務大臣、竹上美智雄の暗殺であった。組織で処置と呼ぶ暗殺指令は、0074号にとってはこれが初めて。この処置をこなせるようになれば、A級コマンドナースに昇格できるといわれ、力の入る0074号。きっと給料がよくなるんだろう。それに有給休暇を使って、ヴァカンスをしてきてもよいといわれれば、なおさら気合が入るというものだ。

だが、ほかにもうひとつ気合が入る理由があった。行方不明の母に会えるかもしれないからである。

初の暗殺指令が 母のいる日本へ!



⬆B級からA級ナースコマンドへの昇格条件は、暗殺ができること!



➡日本には、夢にまで見た母が。もしかしたら会えるかもしれない。

一方、東京の電天堂病院では

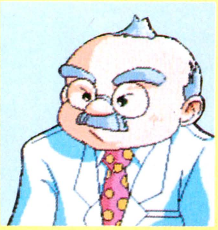
こいつが本当の主人公だぞ



⬅女の子のことしか考えてない主人公。

電波たんち

俗にいうマッドサイエンティスト



➡アブないを実験が趣味のような博士。

秋葉原博士

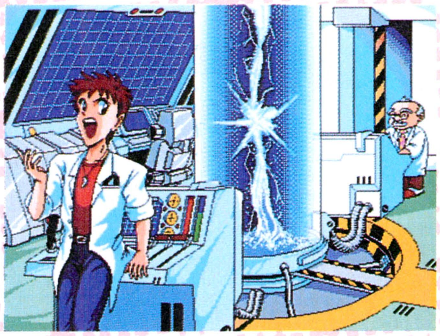
一方こちらは、大臣が仮病で入院している電天堂病院。脳外科と電子工学という、どうやったら結びつくんだかよくわからない分野の権威の秋葉原博士は、院長である特権を利用し、電解チェンバーの中で高電圧の電気をギバギバやる、怪しい実験を繰り返していた。

助手を務めるのは、内科と小児科が担当の青年医師、電波たんち。脳で電波がキャッチできそうな名前の彼は、もう連日のように徹夜で実験の手伝いをさせられていた。なにしろ、1週間前に借りた『ボディコン看護婦 濡れた診察室』だって見てないのだ。悲しいぞ。

実はたんちはせこいヤツで、書庫で見つけた半欠けハート型のペンダントをつけている。それを見た博士は、どこにあったかを問いただすと、たんちを引きずるようにして、書庫へ急ぐのだった。

ペンダントが入っていたのは、雷おこしのブリキ箱の中。箱の中には、稲妻太郎なる人物へのラブレターがいくつもある。それらを見た博士は遠くを見つめる目で、昔のことをたんちに語り始めた。

20年前、博士の弟子に脳外科と電子工学の分野で将来を期待されていた、稲妻太郎という若者がいた。太郎は、この病院のナースをしていた光子という女性と大恋愛の末、結婚。そしてふたりの間に、きららという女の子が生まれる。



⬆電解チェンバー内に高電圧をかけ、空気中に浮遊するプラズマを集積させるシステムの開発を行なうふたり。

だが、空気中のプラズマを体内に蓄積させて射出することができる〝超電導体質〟という、光子の特異体質のために不幸が起きてしまう。その能力に目をつけた黒十字団が、連日のようにスカウトしに来るようになったのだ。拒み続けた光子だったが、周囲へのイヤガラセがひどく、責任を感じていたたまれなくなり、蒸発してしまう。

その復讐のために黒十字団本部に乗り込んだ太郎だったが、逆に返り討ちにあって殺されてしまう。幼いきららは博士に育てられていたが、ある日動物園で迷子になってしまい、行方不明になってしまったのである(いーかげん)……。

いつかきっと光子が帰ってきて、悪を倒すために戦ってくれると信じている博士。彼女の電撃パワーをより強力にし、100万ボルトの電撃ナースを作り上げるために、実験を続けているのである。

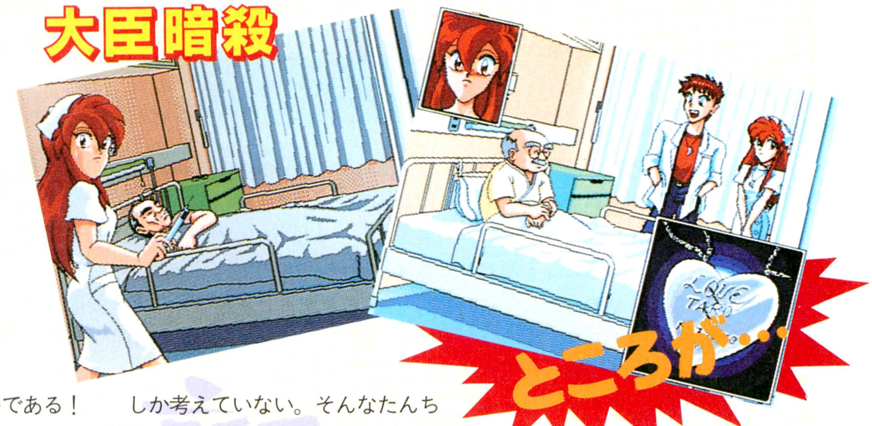
アブない実験が行なわれていた

運命の出会い!! 正義に目覚めるきらら

たんちによって、太郎が設計したプラズマ波集積回路図を入手できた博士。さっそく、実験再開だ。と思ったら、博士は倒れてしまった!! これは、虫垂炎に違いない。大至急手術だ。だが、手のあいてる看護婦がいない。そうだ、仮病の大臣についてる看護婦がいるじゃないか。病室へ急げ!

大臣のいる305号室に入っていくと、注射器を持ったままあわてふためいてる看護婦が。コイツは、黒十字団の0074号だ! だが、たんちはそんなことを露とも知らず、彼女の手をつかむと、博士が待つ手術室へ連れていってしまった。

だが博士は虫垂炎ではなく、ただの腹痛だった(ヤブ)。ベッドに横たわる博士は、見知らぬ看護婦がいることに気づく。正体がバレそうになった0074号はお茶を濁して、その場から逃げようとするが、たんちが彼女の胸にある半欠けのハート型ペンダントを発見したため、事態は思いがけない方向へ。なんと彼女は、幼い日に行方不明になったままの稲妻きららだったのである!



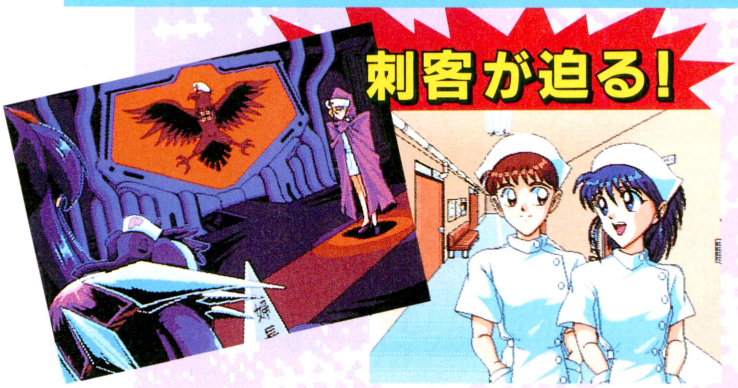
自分の出生の秘密を聞いたきららは、もう黒十字団には戻れないという。行方不明の母親を探すというきららに、一緒に戦おうと声をかける博士であった。

きららが好みの女の子なもんだから、たんちは彼女をくどくことしか考えていない。そんなたんちのずうずうしい態度に怒ったきららが、彼の頬をはたいた瞬間、稲妻が走ったではないか。なんと驚いたことに、きららは母親ゆずりの超電導体質だったのだ!

さっそく、博士は太郎の設計した回路図をもとにシステムを製作し、きららを電解チェンバーの中に入れて実験を再開した。はたして、電撃ナースは誕生するのか?

また、眠くなったたんちは、大臣を別棟に移したあと帰ることになるが、廊下にいたのは……。

きららとたんちに迫る刺客!! その名はギロチンナース!!



「裏切者には、死を!!」。黒十字団就業規則第13条に乗っ取り、0074号=きららに刺客が迫る! きらら抹殺と同時に、大臣暗殺の命を受け、オタンコナースともよと、ボケナースあやこのふたりが、早くも病院に侵入してきた。彼女らは、ボケとツッコミの恐るべき連係プレーを誇るナースコマンドだ。

そうとは知らぬたんちは、徹夜の実験から解放されて家路につく途中、彼女らの色気に惑わされて眠らされ、大臣を隔離した別棟のカギを奪われてしまう。

気がついたたんちがあわてて別棟に行くと、美女がうずくまっているではないか。医者として病人は放っておけない(本当にそれだけか?)ため、診察室にその女性を連れ込む……、じゃなかった連れていくたんち。

だがその女性は、きらら抹殺のために来日した、冷血看護婦ギロチンナースだったのだ!

ハンディーギロチンの冷たい刃がたんちの首筋に触れたそのとき、どこからともなく声が……。その声は誰だ!?

「ココロの病も、カラダの病も、まっかせなさい! 無敵看護婦、電撃ナース!!」

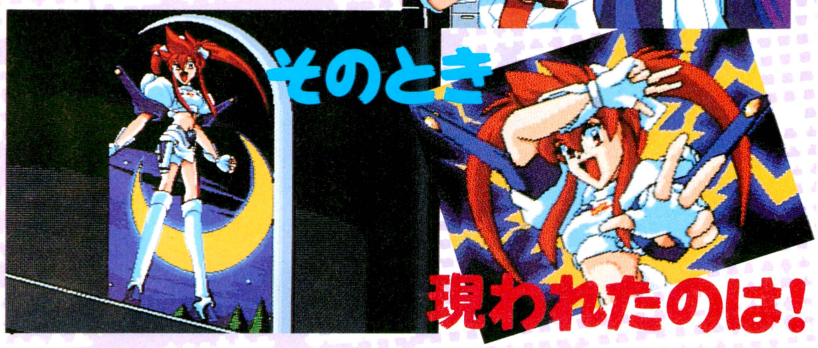
ミエとタンカを切り、そこに現われたのはぼくらの憧れ、電撃ナース! きららが変身した正義の看護婦だ。

「オタンコナースともよ、殺れ!!」

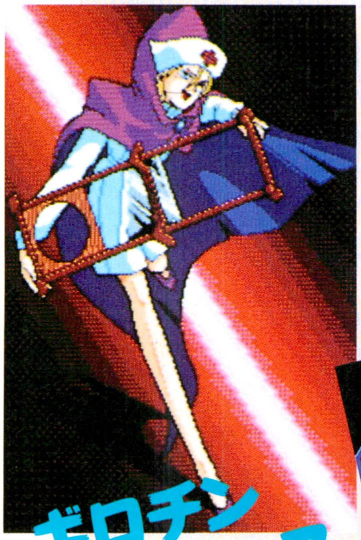
ギロチンナースの声に導かれるようにして現われたのは、たんちからカギを奪ったニセ看護婦の片割れだ。

オタンコナースともよとの電撃コンバットが始まった。コイツを倒せないようでは、黒十字団の壊滅どころか、ギロチンナースさえ倒せないぞ! 燃えろーっ!!



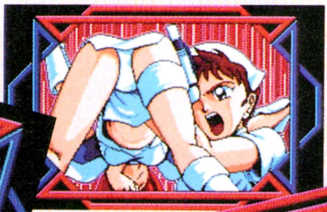


電撃ナース登場！ 電撃コンバット開始!!





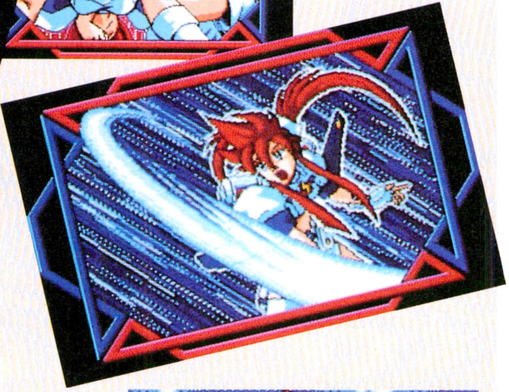
➡ギロチン攻撃だ！ まあ、確かに殴られりゃ痛いけどさ……。



⬅オタンコナースともよの必殺技は、ブレーンマスター。目がマジ。
⬇電撃レーザーメスソード。体力だけでなく、攻撃力、守備力も奪う。

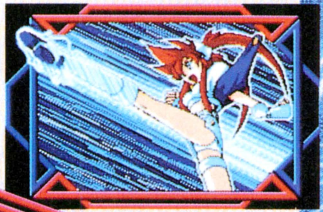


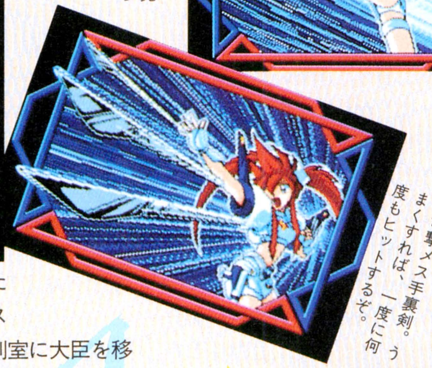
⬅ボケナースあやこの不思議な踊りは、筋肉から力を抜いてしまうぞ！



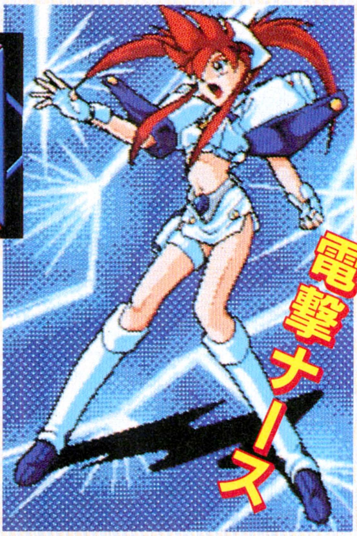


➡パンチラだ、パンチラ。でも、見とれてると、殺られちまうぞ。





⬅電撃メス手裏剣。うまくすれば、一度に何度もヒットするぞ。

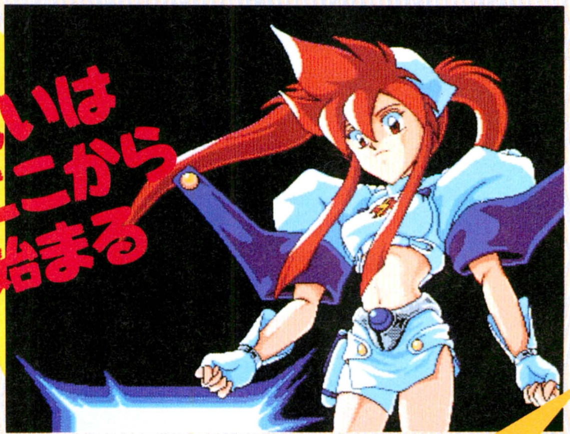


オタンコナースともよと戦っている隙に、ギロチンナースが姿を消してしまった。大臣が危ない。きららは、カギがかけられて入れない別棟に向かって、電撃ジャンプを敢行！ グワシャァーンッ!!

共に戦いたいというたんちと一緒に、大臣のいる2階の部屋へ窓をぶち破って突入すると、そこには大臣のあられもない姿が。大臣は、オタンコナースともよの相棒、ボケナースあやこと〝くんずほぐれつ〟の真っ最中だったのである。今度は、幻覚の技を使うボケナースあやこと電撃コンバットだ！

……ボケナースあやこも倒したきらら。だが、またもやギロチンナースの姿がない。再び別室に大臣を移したが、きららたちはあやこの幻覚に惑わされ、ゴジラのぬいぐるみを大臣と思い込んでいたのだ！ じゃあ、本物の大臣はどこだ!?

そのころ手術室では、手術マニアのギロチンナースが大臣にガン細胞を移植しようとしていた!! それに気がついたきららたちは、手術室へ急ぐ。まさに間一髪のところで手術室へ飛び込んだきららたち。今、熱く激しく電気がビリビリする電撃コンバットが始まる。ギロチンナースを倒せるか!?



戦いはここから始まる

次回、「恐怖のゲバゲバ計画」もお楽しみに！

三國志III

今回は一部の人たちに熱狂的な人気がある人物、馬騰で序盤の攻略をしてみよう。対する相手は、大勢の人が嫌う李傕。馬騰はマイナーイメージがあるけど、なかなか実力のある君主だぞ。

西涼の太守〝馬騰〟の巻

今回取り上げた馬騰は三国志の中でも、結構、支持率の高い人物である。彼は董卓討伐隊に加わり、また、後に曹操とも戦うなど、正義感のある人物だったからだろう。だが、曹操との戦いで、ワナと承知で出かけた馬騰は、それを逆手に取ろうとするが密告者のために失敗。息子とともに捕まり、首をはねられて処刑されたのである。

そして、生き残った息子、馬超は打倒曹操を誓い、破竹の勢いで曹操軍を蹴散らして長安をも落とす。曹操をして、「呂布にも劣らぬ武者」と評されたほどであった。が、彼もまた曹操の計略により、仲間割れして負けてしまう。その結果、軍は総崩れとなり、落ち延びた馬超は、劉備のもとに降ることになる。しかし、劉備は曹操を倒すことができなかったから、馬超の誓いは達成できなかったわけだ。

そこで、今回は馬騰を担当し、曹操を倒す前に、李傕を攻撃してみようと思う。馬騰の登場するシナリオは1から4まであるが、李傕が長安を押さえているシナリオということで、2番目の〝天下乱れ群雄全土に割拠す〟を選んでみた。李傕は董卓の残党で、董卓の死後、長安に残って悪政を行なった人物である。馬騰は彼を討つべく長安へ向かい、城から280里の時点で敵に迎撃されるものの、これを馬超が撃退。ところが、城内のものと内通していることが李傕に発覚してしまい、長安を目前に撤退してしまうのだ。そういったわけで、馬騰の長安攻略は、全土統一のための第一歩なのである。

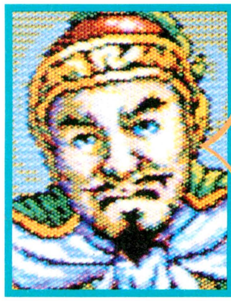
では、ゲームを始めよう。まず、それぞれの領土を見ると、馬騰が16国、李傕が13国だ。そして、16国の人口が8万4000人で軍資金が2100。兵士が1万1100人で商業値は275となっている。対して李傕の13国だが、さすがに人口は多く、30万4000人。軍資金は1950、兵士数は1万5400、商業値は725(!)だ。そういうわけで、これだけ人口の差があると、税の収入にも影響するため、じっくり攻めよう、なんて考えていると、どうにもならなくなる。また、商業値が450も違うため、敵は恐ろしい勢いで装備を整えることができるのだ。いくら馬騰の個々の部将の能力値が高いとはいえ、敵に準備する時間を与えることだけは避けたい。

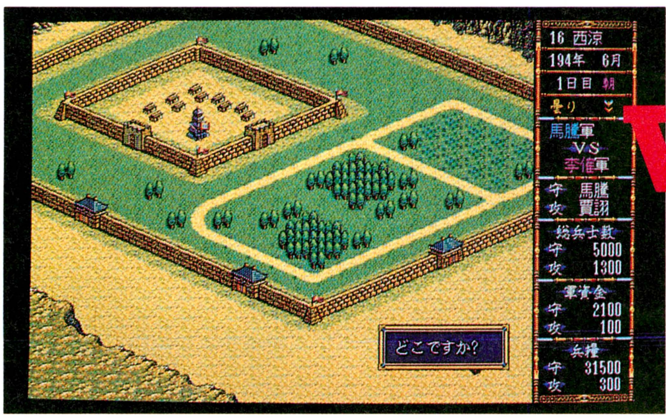
では、どうすればいいのだろうか? 簡単に言えば、16国を捨てて、他の空白地に移動してしまえばいいのだ。確かに、16国の西涼は二重の城壁を持つ要塞だが、ここを守りに使うようではダメ。たとえば15国の天水は、人口が13万4000で商業値が320。14国安定は人口が8万4000だけど、商業値は470もある。どちらに拠点を移しても、今より条件はよくなるのだ。

馬騰

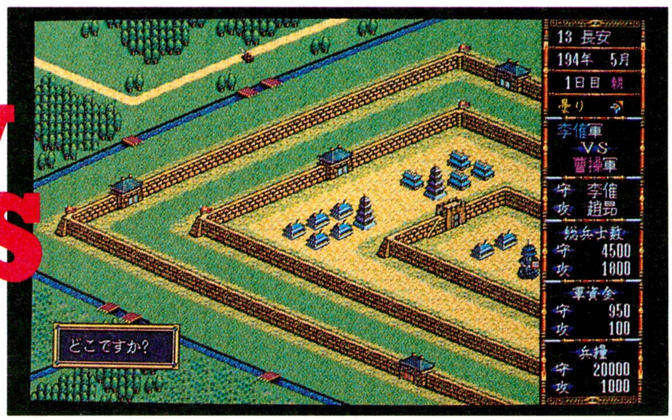


李傕





VS



⬆馬騰の本拠地は、要塞ともいえる16国西涼。外壁はまだしも、城の周辺にある壁を突破するのはつらい。とはいえ、場所が場所だけに、このマップで戦うことはないだろう。

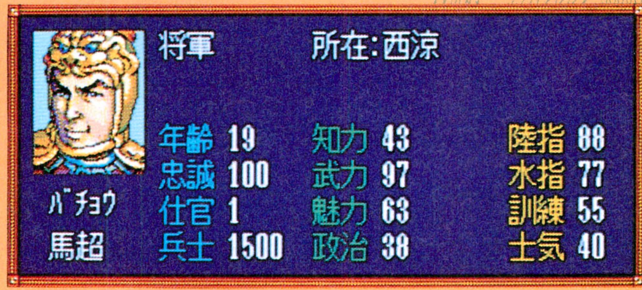
⬆そして李傕の守るのは、ここ13国長安だ。三重の城壁で囲まれているだけあり、中途半端な装備では歯が立たない。だからこそ、この土地を手に入れなければならないのだ。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄 ■価　格/1万4800円[税別](CD付き1万7200円[税別]) ■発売日/発売中

戦争にはこの4人を使え!!



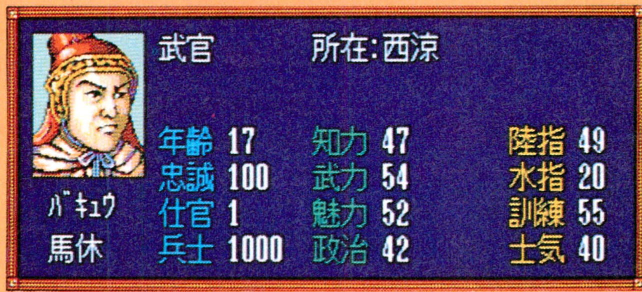
↑息子の馬超には劣るものの、94の武力値はなかなかのもの。やはり史実同様、前線にどんどん出して使っていきたい。知力や政治力はあきらめて、魅力を生かそう。



↑無敵の強さを誇る馬超。後に五虎将のひとりに数えられるだけあり、武力値は97だ。しかし、高いのはこの武力値だけで、知力、政治力、魅力はほとんど使えない。



↑馬超の従兄弟。だが、馬騰の兄の子なので、馬超より格上のはず。そこそこの武力値なので、あくまでサポートに使い、アイテムなどで少しずつ強化してやろう。



↑馬騰の次男、つまり馬超の弟。彼は父とともに曹操に処刑されているので、あえて使っていきたい。武力値はたったの54だが、ゲームの中で無念を晴らすのだ。

さて、す速く攻めるために拠点を移してみたが、それにはもうひとつ理由がある。これは、部将一覧を見ればわかると思うけど、馬騰の配下には文官がひとりもいないのだ。当然、開発は一切できないから、少しでも豊かな国に移動しないとつらいわけだ。

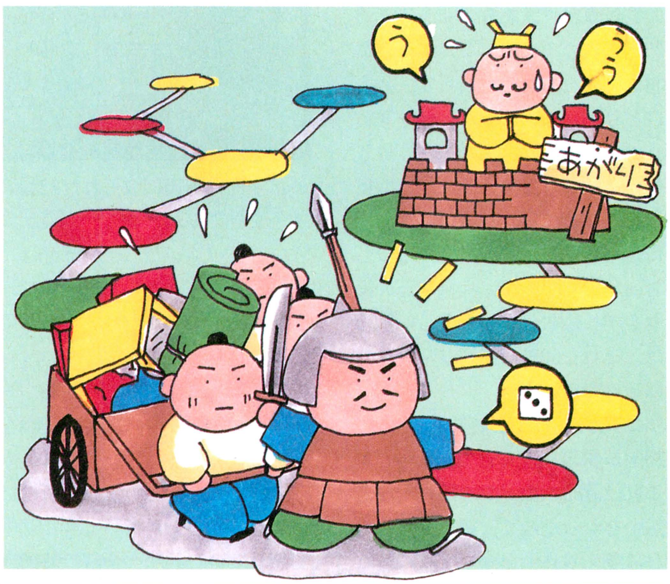
そして、移動し終わったら、即刻、募兵しよう。敵は1万5400人の兵を持っているので、ここは少しでも多くの兵を集めたいところだ。そして、集めた兵は馬騰と馬超のふたりに振り分けよう。これは一発勝負の戦いだから、下手に兵力を分散させることはしないほうがいい。上の写真にはこの4人を使え、と書いてあるが、これは長安を手に入れた後の話。ここは武力値90以上のふたりだけを使い、一気に李傕の首を斬るのだ。

敵の武将で気をつけるのは、武力75の朱儁、74の張済、70の董承の3人。ところが、この3人、いずれも李傕への忠誠度が70なのだ。というのも、李傕の魅力値はたったの26。うまくすれば、馬騰と馬超に訓練や戦争準備をさせている間に、余った部将たちで引き抜くこともできるだろう。そうなればしめたもの。もう何も考えずに攻めても大丈夫だ。

もし、引き抜くことができなかったら、戦争準備をしている間の李傕の動きに注意しよう。同盟を結んだ国によっては、絶対に勝てない場合もあるのだ。たとえば曹操。李傕との敵対度は55と高いものの、まったくその可能性がないわけではない。ちなみに、袁術との敵対度は15、張魯とは0だ。

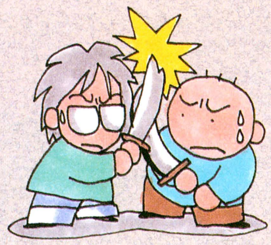
そして、いよいよ戦争シーンになったら、落とし穴に気をつけつつ、一気に城壁まで移動しよう。敵の軍師は知力94の賈詡なので、油断しないように。また、門の処理だが、門を開けたところには敵が固まっている場合がある。もし、自軍の兵を鍛えていれば、移動力は6になっているはずだ。そして、門を乗り越えるのに必要な移動力は9。3ターン部隊を待機させ、城壁を一気に乗り越えてしまうのも、作戦としてはいいだろう。2番目の門と3番目の門は一直線上に並んでいるので、1番目の門を乗り越えられればかなり楽になる。

また、戦争といえば一騎討ちだが、馬超が相手では、絶対に敵は応じないはず。万が一にも負けることはないから、バンバン申し込んで、敵の士気値を下げてしまおう。なお、李傕の武力値は63なので突撃はしないように。長安さえ落とせば、あとは機械作業だ。内政終了後、曹操を攻撃しよう。



素人のための三國志III

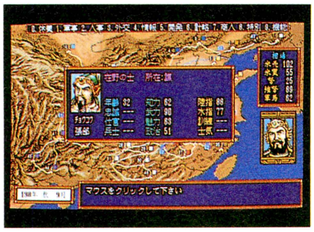
その12　こんちこれまたマルチプレー



さて、もうみなさんおなじみの、『素人のための三國志Ⅲ』のコーナーがやってまいりました。自慢じゃないが、三国志のことに関しては、右も左もまったくわからないという『三國志Ⅲ』素人のために、素人ならではの戦い方を伝授しようという、そんなコーナーなのです。知ってました？

現在、このコーナーでは、素人の戦い方というものをより浮き彫りにするため、マニア対素人で、マルチプレーなどというものを行なっているのだ。ちなみに、素人担当のプレーヤーはK.サワノフ、マニア担当のプレーヤーは坂本犬之介という具合になっている。それでは、長ったらしい前置きはこのへんにしておいて、さっそく本題に入ることにしよう。

ACT.13　ちょっぴり小康状態



198年7月　沢乃賦のところに、突然許子将が現われて、「犬之介配下の安田が持ってる太平要術の書を取れ」などと言ってくる。

その沢乃賦、商業投資、耕作を６ヵ月行なう。10国の様子を見てみると、忠誠度の低い糜芳が、結構兵を持っていたので、諸葛瑾を使って登用する。そのほかは、再編成、訓練、戦争準備など。

劉表軍が、犬之介の領土である23国に攻めてくる。ここには、武将が劉先、劉盤しかおらず、兵もひとりもいないのだが、何を思ったのか犬之介は援軍を送ろうとしない。結果として、劉先、劉盤は捕まってしまい、23国は劉表の手に落ちた。しかし、犬之介は少しもあわてず、劉璋に兵糧２万の援助を申し込む。だが、貧しい劉璋は、それを6091に値切り、犬之介はそれでOKする。

マニアサイド　元は自国であった23国が劉表に取られてしまったが、これは計略。あそこには兵士は全然いなかったので、劉表軍もそんなに多くの兵士を率いて攻め込んではこないはず。そこで、国を一時譲っておいて、しかるべき人物が23国の太守におさまっているようなら、即座に攻め込んでそいつを捕らえてしまうのだ。う～ん、こうなるともはやマニアの計略は神の域にまで達しているね。

198年8月　犬之介のところに紫虚上人が現われたが、犬之介のマウスのクリックミスで、会わずに追い返してしまう。いったい何を言いにきたのか、非常に気になる。

その犬之介、的盧を発見。とりあえず自分で持っておく。24国に密偵として、劉巴を５ヵ月間送る。



また、先月劉表に取られた23国の様子を見てみたところ、蒯良が太守に収まっていた。そのほかは、劉先と劉盤しかいなかったので、とりあえずこのふたりを人材登用で取り戻してしまう。

沢乃賦、曹操のところから、一気に李楽、夏侯楙、程昱、劉曄を引き抜いてくる。また、７国の太守であった杜襲を、国ごと引き抜いてしまう。引き抜いてきた連中が持っていた兵が、全部で9500人



⬆全国の『三國志Ⅲ』ファンおよび『三國志Ⅲ』素人の注目の的、マニア対素人のマルチプレーがまた帰ってきた。今回も、中国大陸に激しい嵐が吹き荒れるのだろうか？

もいたので、再編成で典韋に与えて、戦争準備させる。

素人サイド　今回の武将引き抜き大作戦は、半ば兵を集めるためのものでもあった。しかし、大成功だな。７国が戦わずに手に入ったというのも大きかった。

198年9月　沢乃賦、程昱と劉曄を軍師に任命する。また、空白地の20国を何気なく見てみたら、在野になんと張郃がいるのを発見。さっそく取りにいこうということで、張遼を先頭に、程昱、夏侯楙、李楽らを20国に移動させる。

ここで、先月手に入れた７国について、思わぬ問題が発生した。７国には、太守である杜襲と薛蘭しかいないのだが、このふたりはどちらも将軍や軍師になれるだけの能力を持っていない。したがって、７国は委任状態になってしまい、こっちの思ったとおりに政治が行なえないわけだ。この状態を打破するには、19国から将軍、軍師クラスの武将を送り、太守を交代させればいいのだが、この場合はそれもできない。19国と７国を結ぶ線上にある戦場、官渡が、沢乃賦の支配下にないからだ。戦場の上を移動するためには、その戦場が自分の支配下になくてはなら



ない。ほかの君主の支配下にある場合はもちろんのこと、誰の支配下にもない場合でさえ、戦場を移動コマンドで通過することは不可能なのだ。この場合は、官渡は誰のものでもない。そこで、7国に武将を移動させるためには、この官渡を手に入れることが先決なのだ。戦場を手に入れるためには、いったいどうしたらいいのか。戦場の向こうの敵国に攻め込めばいいのだ。相手の国がその戦場まで迎撃にきたら、その戦いで勝てば、戦場は自分のもの。相手国が迎撃にこなかったときは、無条件で自分のものとなる。この場合は、官渡に直接つながっている国は、自



分の領土を除くと、袁紹の領地である10国陳留しかない。そこで、官渡を経由して10国に攻め込めなくてはならなくなったのだが、これもまたできない。19国から10国を攻めようとすると、直通ルートがあるため、官渡を通ることができないのだ。7国からなら、官渡を経由して10国に攻め入ることはできるのだが、最初に言ったとおり、7国は自分の自由にならない。そこで、官渡を取るためには7国の委任を解除しなくてはならないということになり、これは完全に堂々めぐりになってしまうと、こういうわけなのだ。長い説明だった。それ以外に、7国の委任を解除する方法としては、10国、9国の袁紹を打ち破って、19国と7国をつなぐ新たなルートを作ることしかない。今のところ、素人にはそんなこと怖くてとてもできない。しょうがないので、いさぎよくあきらめ、7国はしばらく委任のままでほっておくことにした。

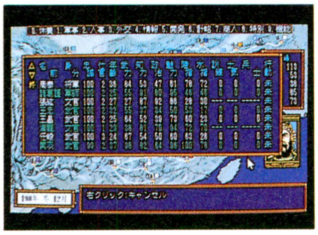
犬之介、23国にひとり残された蒯良を引き抜こうと、安田、龐統で声をかけてみるが、失敗する。

素人サイド　7国の件については、まいった。泣けてきちゃうほどだ。せっかく国ごと引き抜いて、兵も2万近くいるのに、これじゃ宝の持ちぐされだ。ときどき、向こうのほうで勝手に、思い出したように送ってくれる救援物資だけを楽しみにしていることにしよう。

198年10月　沢乃賦、訓練、人材捜索など、定番のコマンドだけを実行してターンを終える。また、先月20国に張郃獲得部隊を派遣したが、ひと月たったら在野に張郃はいなくなっていた。

犬之介、孫子の兵法書を発見。龐統に褒美として与える。また、蒯良を凌操で登用しようとするが、先月に引き続き失敗。

素人サイド　張郃、張郃はどこへ

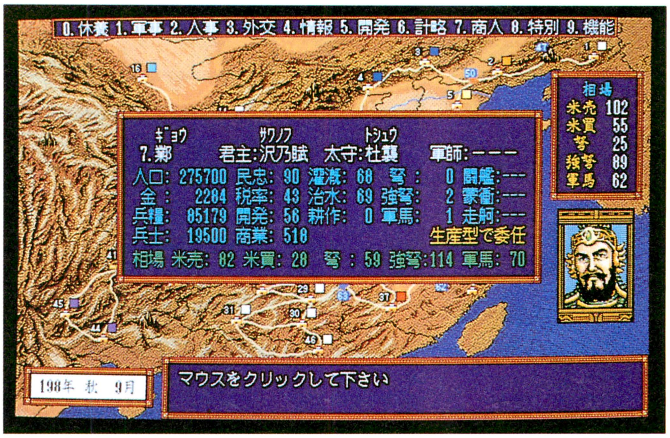


行ったあ！　せっかく20国に軍師つきの部隊を派遣したのに。先月の7国事件といい、張郃失踪事件といい、この2ヵ月あんまりいいことがないな。くやしいから、しばらく20国に居座ってしまおう。

マニアサイド　孫子の兵法書を発見！これで龐統の知力が100を超え、やっと完璧な軍師になった!!これまでは、結構だまされたからなあ。これで、龐統がOKを出した計略は絶対に成功することになったから、これからは計略をバシバシ仕掛けて、隣国を混乱させてやるぜ。もちろんサワノフもね。

198年11月　沢乃賦、曹操のところから、荀攸、胡才、張燕を引っ張ってくる。11国、21国から密偵が帰ってきたので、再度送り出す。そのほかは、人材捜索、訓練など。

犬之介、蒯良をまた取ろうとするが、また失敗。11国と19国に密偵を派遣する。また、この時期に劉璋に金を援助してもらいにいく。要求は500だったが、断わられてしまい、100で妥協する。



↑自分のものでない戦場の上は移動できなかったとは、まったくの盲点であった。だいたい、そんなややこしいこと知ってるわけないじゃん、素人なんだから。

198年12月　犬之介、23国の蒯良に偽書疑心の計を仕掛ける。仕掛け人は蝦道楽。これが見事に成功。続いて張昭でも仕掛けるが、またまた成功。それならばということで、安田を登用しようとしたところ、簡単に引き抜けた。これで、23国は犬之介のものになったわけだ。さっそく蒯良を軍師に任命し、忠誠度を上げた。また、19国、沢乃賦配下の劉曄を、龐統を使って引き抜いてしまう。

沢乃賦、荀攸を軍師に任命し、すぐ20国に移動させる。ついさっき犬之介に取られた劉曄を取り替えそうと、張紘で声をかけてみたが、あえなく失敗。

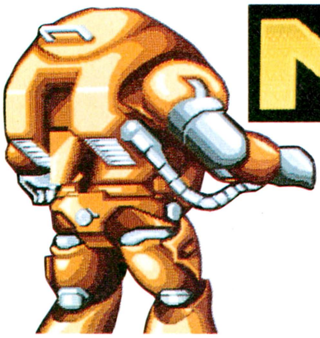
マニアサイド　龐統が完璧軍師になったおかげで、計略が成功し放題。蒯良にバンバン偽書疑心が仕掛け、22国を手にいれてしまった。蒯良は4000人ぐらいしか兵を持っていないから、劉表もまたすぐに攻めてくるだろう。それも、蒯良は非力だから、そんなに大軍じゃないはずだ。そうしたら、また新たな人材が手に入るってもんだ。それに、来月は1月だから、収入も2ヵ国分になるもんな。

素人サイド　犬之介に劉曄を取られたのには、ちょっとクラクラッときた。頭のいい武将は好きなのに。荀攸の忠誠度が比較的低かったので、20国に避難させる。荀攸まで取られちゃかなわないからな。ほかの武将は、みんな忠誠度が100だから大丈夫なのだ。

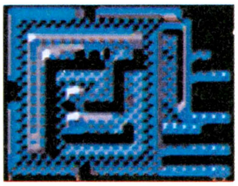
それでは、また次回。



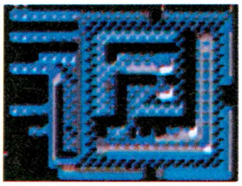
↑犬之介と隣合ってしまったので、最近全然落ち着けない。スキあらば配下の武将を引き抜こうとするのだ。素人いじめをするとは、マニアの風上にもおけないヤツだ。



NECTARIS



月面を舞台にしたウォーシミュレーションゲーム、『ネクタリス』。前回の徹底解剖では基本戦術について説明したが、今回からは各ステージの攻略ポイントについて解説するぞ！

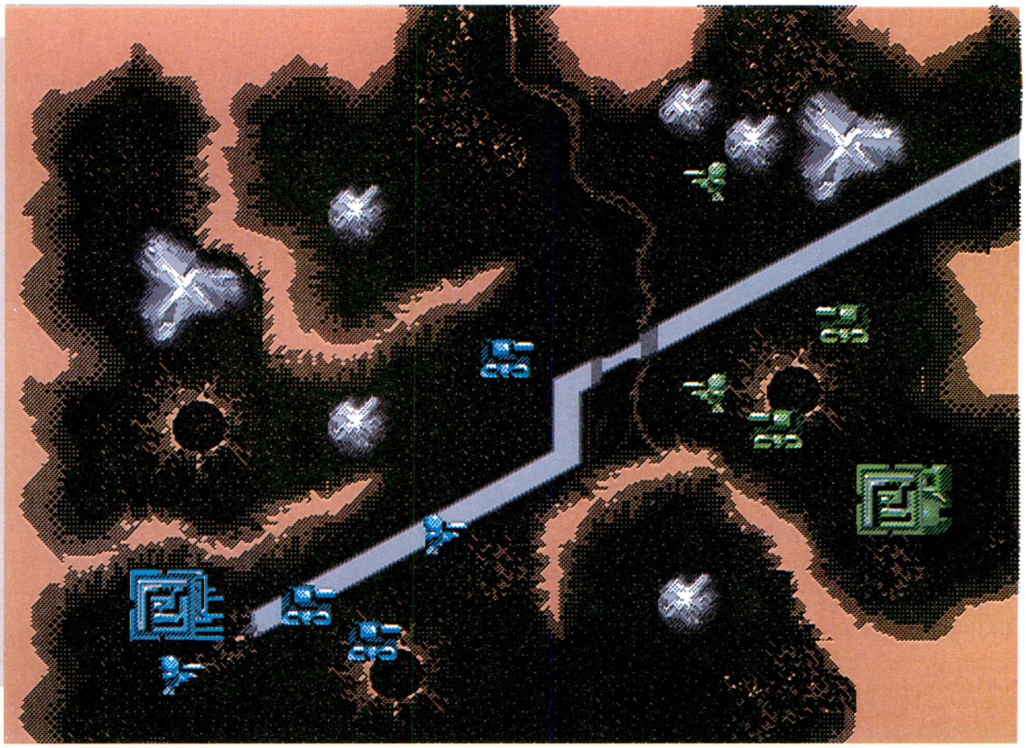


前半、8ステージの戦略ポイントはここだ!!

STAGE 1

基本的に『ネクタリス』の構成は、奇数ステージで工場や飛行兵器というような新要素が登場し、それに続く偶数ステージが応用となっている。ようするに、ステージ1の応用がステージ2で、ステージ3の応用がステージ4というわけなのだ。そこで、各ステージの解説も、奇数ステージをメインにしてやっていこうと思う。とはいえ、場合によっては偶数ステージのほうがメインになる場合もあるし、まあ、ケースバイケースだね。

さて、それではガイア軍との初戦であるステージ1だが、これは最初の戦いだけあって難しいことはなにもない。こちらのユニット数のほうが多いのだから、一気に包囲し、支援効果を利用して全滅させてしまうのだ。





↑ステージをクリアーすると、この勝利画面が出る。ステージ1なら5ターン目ぐらいで、これを見なければダメ。

STAGE 2

ステージ2も、ステージ1に毛が生えた程度の練習面にすぎない。敵ユニットを包囲し、個別に撃破していけば、負けることはないぞ。

ここまでのステージでは、勝ち負けというよりも、敵ユニットに複数の味方ユニットを隣接させ、こちらの攻撃力をアップさせる支援効果。敵ユニットの全ZOCを味方ユニットないしは味方ユニットのZOCで囲んでしまい、敵ユニットの攻撃力と防御力を半減させてしまう包囲効果。これら、『ネクタリス』独特の戦闘ルールの把握および実戦を行なうことが大切なのだ。

このふたつの効果は理屈的にはきわめて難解だが、ようするに複数でひとつのユニットを攻めるということだ。単独での攻撃は避け、常に敵を囲んでから戦う、という考え方でプレーしよう。そうでないと、ステージ3以降で苦戦するぞ。



■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801、X68000
■メーカー/システムソフト　■価　格/7800円[税別]　■発 売 日/発売中

STAGE 3

このステージのポイントだが、敵がナスホルンという間接攻撃兵器と工場を保有していることに注意だ。戦いが長びくと、敵はナスホルンで遠距離からこちらの戦力の消耗を図り、工場で部隊のダメージ回復をこまめに行なってくるだろう。そうなったら、こちらのほうが息切れしてしまう。このステージは、敵にナスホルンや工場を活用させないように、速攻で決着をつけるようにするのだ。

そこで、マップ中央にある山岳地帯の下に位置する、3つの戦車部隊が重要になってくる。これを集団にして移動させ、敵の戦車部隊を包囲、殲滅するのだ。もちろん、山岳地帯の上に位置する戦車部隊も連動させること。ナスホルンが出てきたら射程には入らず、攻撃するときは1ターンで隣接して叩くようにしよう。

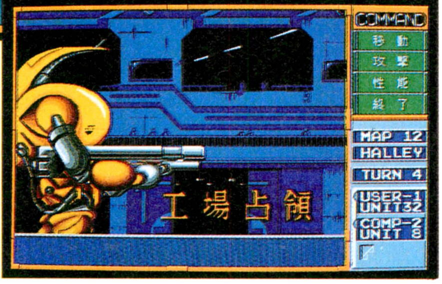
敵の歩兵部隊は、こちらの歩兵部隊で迎撃すればいい。味方の歩兵は2部隊いるので、1部隊が敵歩兵部隊の足留めを行ない、残りが敵指令部を狙うのもいいが、逆に司令部を占領されないように。



強敵出現!!



⬆射程距離5ヘックスの間接攻撃車両。ZOCなどで移動を妨害され、こいつに攻撃されたらイチコロだ。注意すべし！



➡工場に1ターンいれば、受けた損害を完全に回復することができる。味方の工場は頼もしいが、敵のはうっとしいものだ。

STAGE 4

このステージは、いままでと違って縦型マップだが、このことはさほど重要なことではない。重要なのはマップ中央にあるふたつの黄色い建物、中立工場なのだ。中立工場はどちらの陣営にも属さず、占領して初めて工場としての機能を使えるようになる。しかも、中立工場には必ず部隊が眠っているので、占領した陣営はその部隊も自軍のものとして使用することができるのだ。

画面上の中立工場には、対空戦車部隊、下の中立工場には戦車部隊が眠っているが、このステージでは対空戦車部隊のほうが使い道がある。それというのも、敵には対地攻撃機部隊が存在し、その迎撃に対空戦車部隊が必要だからだ。対地攻撃機部隊は防御力こそ低いものの、対空攻撃力のない戦車部隊にとっては、まさに天敵である。これを撃破しないことには、敵司令部への進軍は難しい。



一応、我が軍には初期配置の段階で対空戦車部隊がひとつあるものの、これだけでは敵対地攻撃機部隊の撃破は困難だ。そこで、中立工場に眠っている部隊が必要なのだが、もし占領に手間取るようだったら、対空攻撃力を持つ重装歩兵を使うという手もある。初期配置での対空戦車とともに包囲を行ない、包囲効果か支援効果を得られれば、殲滅も可能である。

敵の対地攻撃機さえ潰してしまえば、このステージは勝ったも同然。あとは、敵ユニットを各個撃破していけばいいだろう。

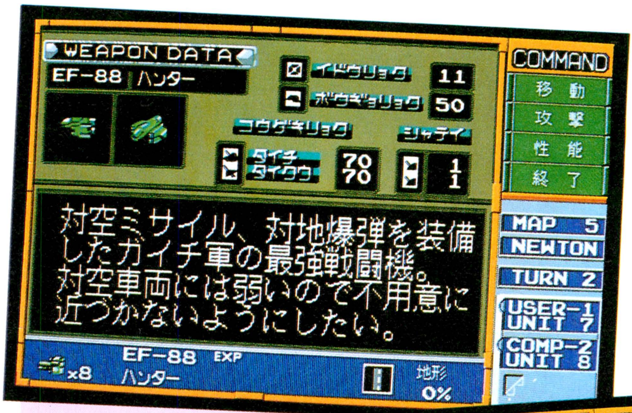
STAGE 5

このステージの特徴は、中立工場が４つもあること。当然、この４つの工場の占領を狙うことがステージ攻略の第一歩となる。だが、我が軍が占領できるのは画面右上と中段左側の工場だけで、残りのふたつはどうしてもガイチ軍に占領されてしまうだろう。

ここで問題になるのが、中段右側の中立工場内にある対地、対空攻撃機のハンターの存在である。こちらが占領できる右上の中立工場にはホークアイ、中段左側の中立工場にはラビットと、ふたつ対空車両部隊が手に入るとはいえ、ハンターの機動力と攻撃力を考えれば、とても互角とはいえない。戦力的に劣勢、と思うべきだろう。

そこで、このステージの戦略だが、なにしろ中立工場の占領に全力を尽くす！　中立工場占領までは、なるべく戦闘を控え、戦力を温存したほうがいい。そして、敵が中段右側の中立工場を占領してハンターを繰り出してきても、不用意に攻撃を仕掛けてはいけない。まず、ハンターを、対空間接攻撃車両ホークアイの射程内に誘い込むのだ。そして、攻撃をするときはホークアイのミサイル攻撃でダメージを与え、それからまわりを囲んで包囲効果ないしは支援効果でハンターの防御力を下げ、対空戦車などでトドメを刺すのである。工場に逃げられると回復してしまうので、攻撃する際は必ず殲滅するようにしよう。

ハンターさえ倒せば、あとはいままでどおりに各個撃破を行なう。左下の中立工場から出てくる重戦車部隊は怖いが、１対複数の原則を守れば問題はなしだ。

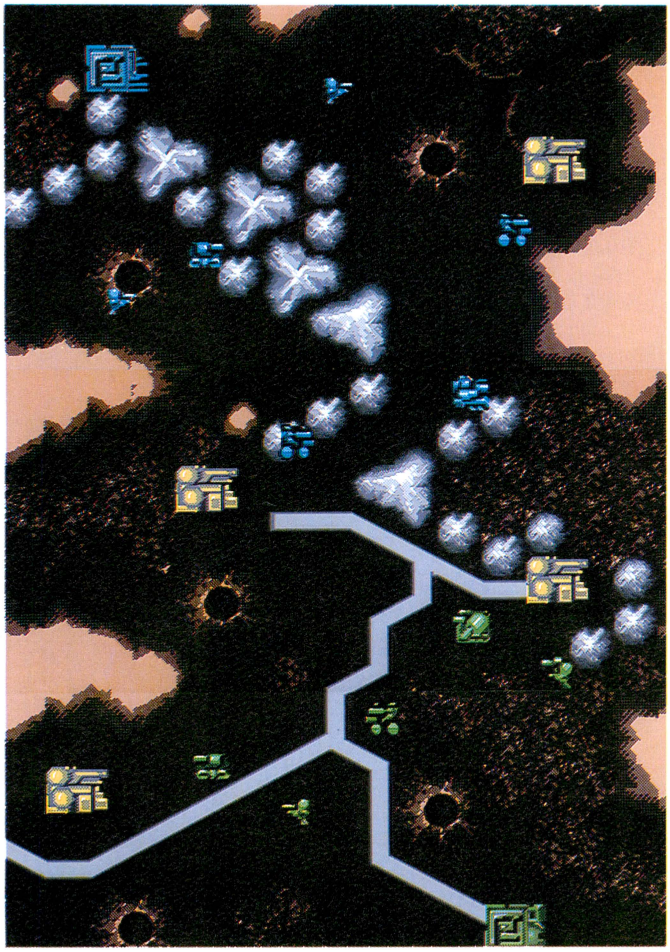


対決





⬅⬆『ネクタリス』に登場する兵器には、おのおのに相性がある。性能データを見て相性の関係を把握しておかないとヒドイ目にあうぞ。



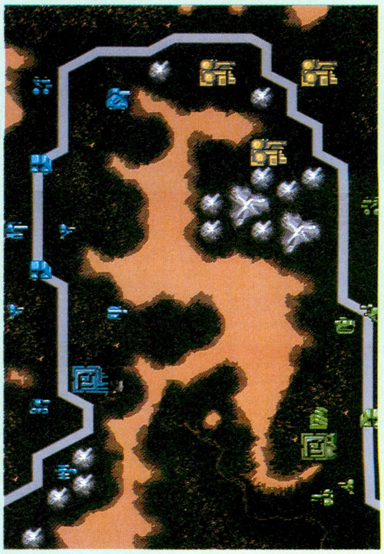
STAGE 6

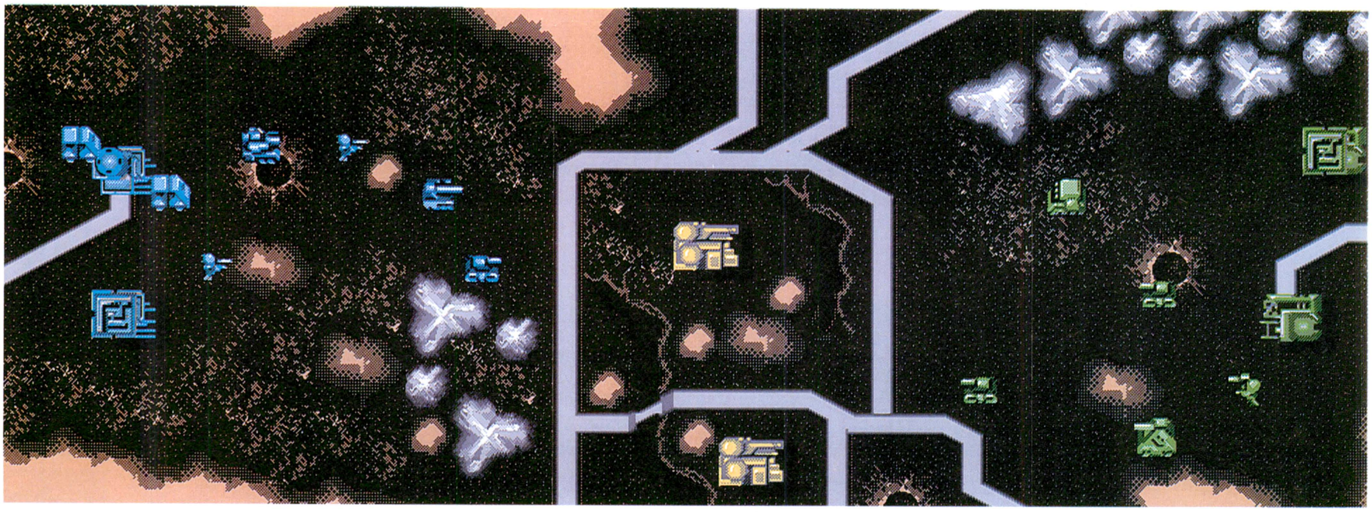
マップの下から上へと広がった山岳地帯のおかげで、敵味方ともに、道路に沿って移動するルートしかない。しかも、道路に沿った画面右上の地点に中立工場が３つも固まっているので、どうしてもここが主戦場となるだろう。

さて、このステージでポイントとなるのは、ステージ５と同様に敵のハンターの存在である。今度は初期配置の段階から登場しているので、第１ターンから攻撃を仕掛けてくるはずだ。そこでこちらも、戦闘機と攻撃機部隊を使って、ハンターの迎撃を行なうのである。迎撃方法としては、次のふたつが考えられる。

ひとつは、攻撃機部隊をハンターの隣に移動させて行動終了。続いて、ハンターを攻撃機部隊と挟み込める位置に戦闘機部隊を移動させ、包囲効果を使って攻撃する方法。もうひとつは、戦闘機部隊でいきなりハンターを攻撃。続いて、今度はハンターを挟み込むように攻撃機部隊を移動させ、攻撃させる方法である。前者は安全策、後者は積極策だが、１ターンの攻撃でハンターの殲滅を狙うなら、後者のほうがいい。

ハンターさえ消せば、こちらのもの。戦闘機部隊のＺＯＣを使って敵部隊を足留めし、中立工場を占領して拠点を築けば、ステージクリアーは目の前だ。





STAGE 7

このステージは横に長いマップで、中央に中立工場がふたつある。ほかのステージと同様に、この中立工場の争奪戦がポイントになるのだが、敵味方がほぼ等距離で対峙しているため、ふたつを同時に占領することは困難であろう。

それでは、どちらを優先的に占領すべきかというと、これはマップ中央上の工場のほうだ。なぜなら、上の工場には対地攻撃機部隊があり、これを使えばイッキに優位に立てるからである。航空機兵器は地形で移動を妨げられることもないし、ZOCで敵地上部隊の足留めもできる。この便利な兵器が中立工場にあったら、必ず手に入れるようにしよう。

中央上の工場を占領したら、そこを拠点にして進軍するのが望ましい。だが、そのためには中央下の工場からのラインが、どうしても手薄になってしまうのだ。かといって、守備部隊を配備するほどの余裕もない。そこでどうするかというと、右の写真の位置にヤマアラシ地雷を配置するのだ。地雷は攻撃力こそないものの、ZOCで敵の移動を妨げることができる。この地雷で敵の進撃を押さえているうちに、敵司令部へと迫るのだ。

あとは、敵の対空攻撃部隊を全滅させてしまえば、中央上の工場で手に入れた対地攻撃機部隊が縦横に使えるので、怖いものなどない。攻めて、攻め抜くべし。



⬅この谷に架かった橋を通って、敵は進軍してくる。そこで、この橋の上か手前の道路上に地雷を設置すれば、敵の動きを封じることができるのだ。行く道を失った敵軍は上の道へと方向転換してくるので、待ち受けて各個撃破してしまおう。

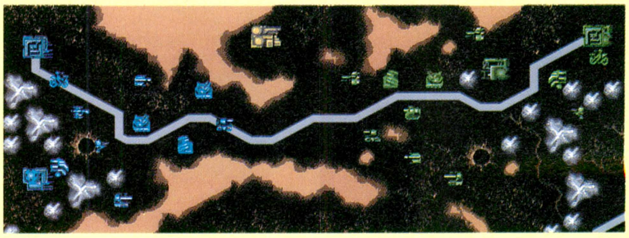
STAGE 8

このステージでは数多くの種類の兵器が登場するので、戦闘開始前に各兵器の相性を確認しておこう。

さて、ここでの戦略だが、やはりマップ中央上にある中立工場がポイントとなる。敵もほかに戦略目標がないため、全力で中立工場の占領を狙ってくるのだ。しかも、敵は移動力の高いバイク部隊で占領を仕掛けてくるため、ヘタをするとあっさりと中立工場を取られかねないのだ。

このような厳しい状況下で無理な占領を狙っても、戦力を消耗するだけだ。そこで序盤は敵の占領を阻止することと、敵の航空機部隊の殲滅に専念することだ。そして、それと平行して固定砲台の設置を行なうのである。その強力な攻撃力から、固定砲台を最後まで温存し、敵陣深くで設置しようとする人もいるだろうが、それは間違い。激戦の続く序盤に使ってこそ、固定砲台は活きるのだ。マップ中央付近が射程に入る程度の位置に、急いで設置しよう。

固定砲台で敵地上部隊を叩き、航空部隊を殲滅してしまえば、中立工場の占領も楽勝だ。そして中立工場さえ抑えれば、敵の壊乱は必至だぞ。



次回はステージ9以降の戦略ポイントを解説だ!!

POPULOUS II

3回目を迎えました『ポピュラスⅡ』の徹底解剖も、今回で終了。というわけで、今回はゲームに登場する32の神と29の神業を徹底解剖しちゃうのだ!!　これぞ、永久保存版の価値アリアリだぞ。

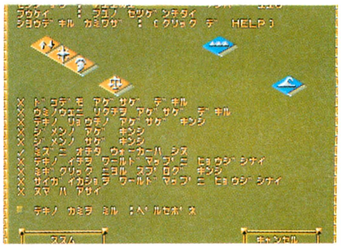
カスタムモードをプレーしよう!!

『Ⅱ』の応用編なのだ

前回の征服モードは、みんなバッチリ習得できたかな。ステージによって使える神業が変わるので、征服を推し進めるたびに新たな発見ができることだろう。そして、今回紹介するカスタムモードも征服モードの影響を受けるのだ。

たとえば、征服モードで使うことのできなかった神業、つまり一度もゲーム条件の初期設定で登場しなかった神業は、当然のごとくカスタムモードでも使うことはできない。ということは、征服モードでステージを進めて、たくさんの神業を習得すればするほど、カスタムモードで使うことのできる神業が増えるってことなのだ。

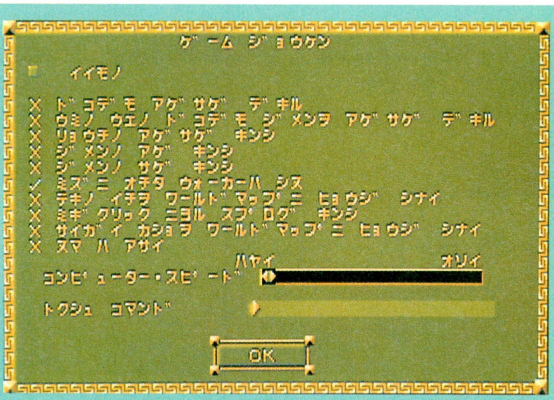
また各ステージごとの特殊なルールも、土地の造成に条件をつけたり、悪者側をプレーしたりと、カスタムモードでは自由に変更することができる。コンピューターがランダムに設定したマップが気に入らなければ再セレクトもできるし、ペイントマップで自分の世界を創造することも可能だぞ。さあ、征服モードに慣れてきたら、カスタムモードで腕試しだ!!





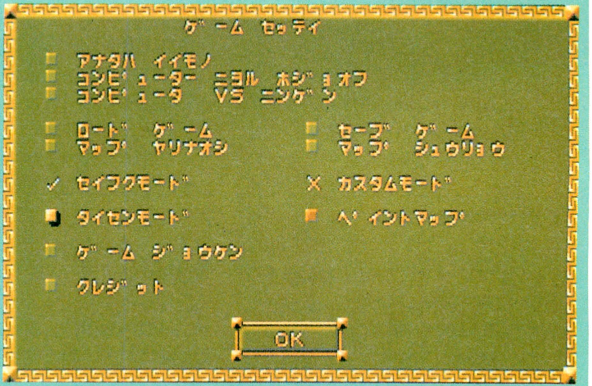
上の画面写真が征服モード、118面の初期設定。使える神業は6種類しかない。しかし、カスタムモードでは、カテゴリーアンコンの下の縦線に注目してみると、26種類の神業が使えるようになっているのだ。

ゲーム条件



⬆プレーするマップでの、敵と味方に決められたルールなどを表示している。征服モードでは、ただの条件として頭に入れるだけだったが、カスタムモードでは変更可能なので、思いどおりの世界をプレーできるんだ。

ゲーム設定



⬆これは、ゲーム画面右端の地球のアイコンをクリックすると表示される。カスタムモードでは、ここでペイントマップを選択したり、悪者側でプレーすることを設定するんだ。対戦モードの設定やセーブのここで行なうぞ。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/X68000
■メーカー/イマジニア　■価　格/1万2800円[税別]　■発 売 日/発売中

ペイントマップ

カスタムモードでは、前作と同じく、マップに自由に手を加えることができるんだ。同じマップでも、風景の設定が変わるだけでグッと印象は変わってくるよね。もちろん遊び方も変わってくるしね。ウォーカーを自由に増やすこともできるし、森や岩などのオブジェクトを増やして、とんでもない世界を創造することもできるぞ。

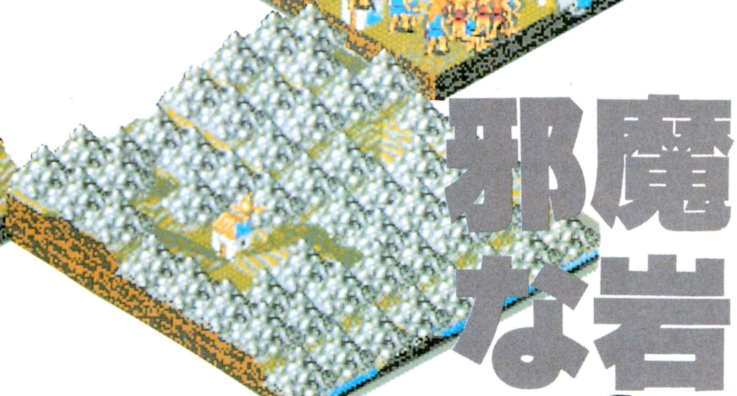
また設計項目のなかに、マップを創造するだけでなく、ゲームに大きく影響をもたらすものもある。それがマナ量の上げ下げだ。いくら神業をたくさん使えるとしても、実際にはマナが溜まらないと使うことはできないよね。そこで、ここではいきなりマナを最大量まで上げてしまうことができる。もちろん、敵のマナを操作することもできるから、危なくなったら敵のマナ量を減らし、味方の人口だけを増やす、な〜んて遊び方もできるのがカスタムモードなんだ。



⬆ペイントマップを選択すると画面右上に表示されるのがこれ。風景も〝豊かな緑地帯〟、〝冬の雪原地帯〟、〝不毛の荒野〟、〝ヘドロ地帯〟の4種類から選ぶことができるんだ。







ポピュラスⅡで対戦だっ!!



四ッ谷則子



ママン豊岡

四ッ谷　『ポピュラス』といったら対戦よね、というわけで、私と張り合えるカモ、じゃなくて対戦相手がいないかしら……。
ママン豊岡　ふ〜らり、ふらふら。
四ッ谷　(あ、カモ発見!!)ママン豊岡、私と対戦してみない?
ママン豊岡　勝ったら何くれる?
四ッ谷　そおねぇ、トップレスギャル見放題ってのはどう?
ママン豊岡　よし、それいこう。
四ッ谷　それじゃ、ステージは200面ね(ここは使える神業が強烈だから、早いとこマナを溜めてやっつけちゃおっと)。プレー開始!!
ママン豊岡　フンフン、火山に病原菌に津波に地震の神業ね。
四ッ谷　ん?　なかなか話がわかるな。とりあえず、土地を平地にならして、だいぶいい感じ……、あっ、ハゲタカが飛んでるっ!!
ママン豊岡　ふんふん、ぼちぼち本気出して戦いまひょか。えいっ、溜めていたマナを一気に放出。相手の土地に火山を作れっ!!
四ッ谷　あ〜ん、いきなりそんなに攻められても困っちゃう〜。
ママン豊岡　相手は病原菌にやられてマナを生み出さないし、火山を作りまくって平地をなくしたら、仕上げはハルマゲドォーーン!!
四ッ谷　キャー、みんな熔岩に飲み込まれていくぅぅ。
ママン豊岡　あー、勝った勝った。対戦って燃える〜。まぁ、本家本元のアミガ版をプレーしている私としては、勝って当然でしょ。対戦では早めの人口増加と、神業を上手に使うことがポイントよ。
四ッ谷　それと対戦相手も選んでプレーしようなのね。ぐっすん。



PC-9801版は年末発売予定!!

神業全集

さて、〝ポピュラスⅡ〟の徹底解剖も今回で最終回ということで、前作と比べて、大幅に変更されている神業を一覧表にしてみた。29種類にもなると、何がどうなんだかわからなくなってしまう、なんてこともあるよね。そんなときにこの表をちょっと見れば、一発でわかっちゃうってわけ。もちろん神業の強さなんていうものは、自分が征服モードで獲得した経験値の数で決まってくるので、どれが強いとは、一概には言えない。それに、プレー中の状況によっても変わってくるしね。

ただ、一般的にいえば、やっぱりヒーローは強いよね。人々を合体させて、ひとりひとりの力を強くしていけば、ヒーローだけで征服することも可能だ。そのほかの神業では、沼や地震、嵐、火柱、火山に津波といったところが、なかなか強力だな。

それだけではなく、神業の混合攻撃なんていうのも有効な手段だよね。たとえば、敵の領地に森をたくさん茂らせておいて、火柱や火の雨など、火のカテゴリーの神業を使う。そうすると、その火が、先に作っておいた森に燃え移って、被害をより大きくしてくれるんだ。ほかにもたくさんの組み合わせが考えられるけど、そこはもうひとつの楽しみとして、プレーしたときに、いろいろためしてみてね。

沼
植物のカテゴリー

土地に沼を作り、沼に落ちたウォーカーたちを呑み込んでしまう。

地面の上げ下げ
人のカテゴリー

もっとも基本的な神業のひとつ。この神業が使えないステージはない。

病原菌
人のカテゴリー

ウォーカーを伝染病に感染させる。病気を治す方法はない。

森
植物のカテゴリー

建物のまわりに木を生やし、人口の増加を促進するのだ。

毒カビ
植物のカテゴリー

毒カビを植えると次第に繁殖し、通過したウォーカーは呑み込まれる。

マグネット
人のカテゴリー

崇拝マグネットを移動させるための神業。ヒーローを作る上で重要。

アーマゲドンの宣告
人のカテゴリー

ウォーカーたちは全員ヒーローになり、どちらかが滅ぶまで戦い続ける。

花
植物のカテゴリー

火山による不毛の大地を回復させる唯一の手段。人口増加も促す。

アドニス
植物のカテゴリー

戦いに勝つごとに分裂するヒーローだが、ヒーロー中では比較的弱い。

ペルセウス
人のカテゴリー

人のカテゴリーのヒーロー。スタンダードタイプのヒーローだ。

地震
土のカテゴリー

縦横に地割れを起こし、ウォーカーたちを呑み込んでしまう。

雷
気のカテゴリー

カーソルで狙った場所に雷を落とす。ただし、正確な場所には落ちない。

ハリケーン
気のカテゴリー

任意の方角に強風を起こし、建物などを吹飛ばしてしまう。

道
土のカテゴリー

ウォーカーたちの歩行速度を上げ、毒カビの拡散をも防いでくれる。

地下巨石
土のカテゴリー

岩を隆起させるだけでなく、土地を大きく盛り上げてしまう。

竜巻
気のカテゴリー

竜巻に遭遇すると、建物は破壊され、人々は身ぐるみはがされてしまう。

オディッセウス
気のカテゴリー

気のカテゴリーのヒーローで、6人のヒーロー中もっとも足が速い。

城壁
土のカテゴリー

敵の進攻をある程度防いでくれる。城壁で囲まれた土地は造成できない。

ヘラクレス
土のカテゴリー

土のカテゴリーのヒーロー。ヒーローの中では、もっとも力が強い。

嵐
気のカテゴリー

大雨と落雷で、広い範囲の土地を荒廃させることができる。

聖水の泉
水のカテゴリー

地面に聖水の泉を作り、その泉に入ったウォーカーを反対陣営に変える。

火柱
火のカテゴリー

大きな火柱を発生させ、周囲の土地を迷走して建物などを焼き尽くす。

火山
火のカテゴリー

灼熱の熔岩を流出させ、火山として隆起した土地は不毛の大地と化す。

岩礁
水のカテゴリー

水中に小規模な火山の噴火を起こし、任意の方向に長い岩礁を築く。

津波
水のカテゴリー

陸地の沖から大きな津波を発生させる。津波は全世界に影響を及ぼす。

火の雨
火のカテゴリー

一定の範囲に火の雨を降らせ、あたり一帯を荒廃させる。

アキレス
火のカテゴリー

通り道にあるものをすべて焼き尽くしていく火のカテゴリーのヒーロー。

渦巻き
水のカテゴリー

海に発生した渦巻きは、分裂しながら海に面した土地を浸食していく。

トロイのヘレン
水のカテゴリー

敵を魅了し、しまいには死に至らしめる水のカテゴリーのヒロイン。

オリンピアの神々

1000ものステージがあるこのゲームの、すべてのステージを攻略するためには、敵の神々を知っていた方が効率がいいよね。そこで、32人の神々を一挙公開してしまおうというワケ。敵の神々は、それぞれの〝称号〟によって、使ってくる神業などにの行動に多少の違いがあるので、この表を見ておけば、神業ごとに戦略を立てておけるというものだ。

だけど、世界は全部で1000面。神様が32人しかいないということは、ひとりの神様と、何度も戦わなくてはならないということだよね。まったく往生際が悪いとはこのことだな。もちろん、いくら同じ神といっても、ステージが進めば進むほど手ごわくなってくるので、単純な戦略ではダメだぞ。

エピメテウス
後知恵のティタン。エピメテウスはプロメテウスの弟で、ゼウスから、人々に技術を与える仕事を授かった。

ニケ
勝利の女神。ニケは競技での優勝を目指すスポーツマンや、勝利を望む兵士たちから崇拝されていた。

ヘリオス
太陽の神。ヘリオスはヒュペリオンの息子で、イオスとセレネの兄弟。昼間の太陽を司どっている。

ウラノス
天の神。ウラノスは神々の最初の王となった、天空を司どる神。ガイアの息子であり、夫でもある。

パン
羊かいの神。パンは、ヘルメスと森の神々のリーダーであるサテュロスの息子。半人半獣で、下半身が羊。

デメテル
豊作の女神。デメテルは、地上にあるあらゆる植物に関する、一切の管理をまかされている。

ステュクス
河の女神。ステュクスは、黄泉の国に流れる河の女神で、神々はもっとも堅い誓いをこの河にかけた。

ガイア
大地の母。ガイアは地球そのもので、多くの子を産んだ。また、ウラノスの母であり、妻でもある。

プロメテウス
頭のきれるティタン。プロメテウスは人間に火を与えたため、ゼウスの怒りに触れ、岩に縛りつけられた。

ヘベ
若さの女神。ヘベはトロイの王子、ガニメデに引き取られるまで、神々の召し使いであった。

ヒュペリオン
太陽の神。イオスとセレネとヘリオスの父。アポロンより前の時代の太陽神のひとりだった。

オケアノス
海の神。オケアノスは海洋の神であり、海にいるすべてのニンフ(妖精)たちの父でもある。

ペルセポネ
植物の女神。ペルセポネはデメテルの娘。一年のうち4ヵ月間、ハデスの妻として死後の世界へ降りる。

エイレイテュイア
出産の女神。エイレイテュイアは非常に美しく、健康な子供がほしい夫婦は、彼女のところにいき奉納する。

アルテミス
狩猟の女神。アルテミスはアポロンの双子の妹で、優秀な狩人であり、月の女神でもあった。

ヘスティア
健康の神。ヘスティアはゼウスのもうひとりの妻であり、家や家事全般に関係しているのだ。

アスクレピウス
薬の神。アスクレピウスはアポロンの息子で、アポロンによって、医学の知識を与えられた。

メティス
知恵のティタン。ゼウスの最初の妻でオセアノスの娘。ガイアの警告により、ゼウスに飲み込まれた。

アテナ
戦争の女神。アテナはメティスとゼウスの娘であり、戦争における戦略面を司どる女神である。

ヘラ
天の女王。ヘラはゼウスの姉であり、永遠の妻。ゼウスのよき相談相手でもあり、オリンピアの神々の母。

デュオニュソス
恍惚の神。デュオニュソスは、従者のサチュロスとメナードとともに、酒神祭の崇拝をする。

アフロディーテ
美の女神。アフロディーテはヘパイストスの妻で、神々の中で、もっとも美しい女神といわれている。

アポロン
太陽の神。アポロンはアルテミスの双子の兄であり、太陽神。上流階級のギリシャ人のモデルになった。

ポセイドン
海の神。ポセイドンは海の支配者であり、ゼウスとハデスの兄弟。トリトンとクラーケンを創造した。

ヘルメス
神々のメッセンジャー。ヘルメスは、メッセンジャーであると同時に、体操と詐欺と商売と幸運の神でもある。

イオス
曙の神。イオスはヒュペリオンの息子で、セレネとヘリオスの兄弟。新しい一日を始める夜明けを司どる。

ヘパイストス
鍛冶屋の神。ヘパイストスは、神々の鍛冶屋で、神々の使用する武器のほとんどが彼によって作られた。

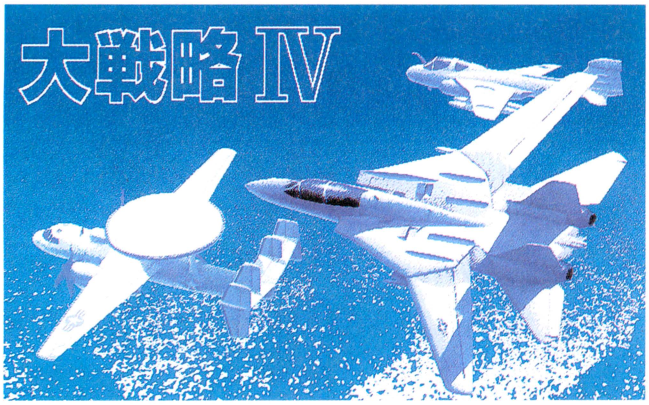
ハデス
死後の世界の神。ハデスはポセイドンとゼウスの兄弟。ステュクスとケルベロスに囲まれた黄泉の国に住む。

イアペトス
人間の文化を守るティタン。イアペトスは、プロメテウスとエピメテウスの兄弟の父でもあるぞ。

セレネ
月の女神。セレネはヒュペリオンの娘で、イオスとヘリオスの兄弟。夜の月を司どっているのだ。

アレス
戦争の神。アテナが戦略面の女神であることに対し、アレスは戦争における暴力的な面を司どる神である。

ゼウス
全治全能の神。ゼウスはオリンピアの神々の第二王朝の支配者。最高の権力を持っている、神の中の神だ。



今回解説するマップ4、“Midnight Sun 2”は、これまで解説してきたマップと比べると段違いに難易度が高い。敵方に弾道ミサイル兵器のランスや、巡洋艦のカウンティが登場するのだ。ナメテかかると、大切に育ててきた部隊がどんどん全滅してしまうから注意しよう。また、新兵器を買うだけでなく、自軍の部隊の熟練度を徹底的に上げておく必要もあるぞ。

マップ4、“Midnight Sun 2”

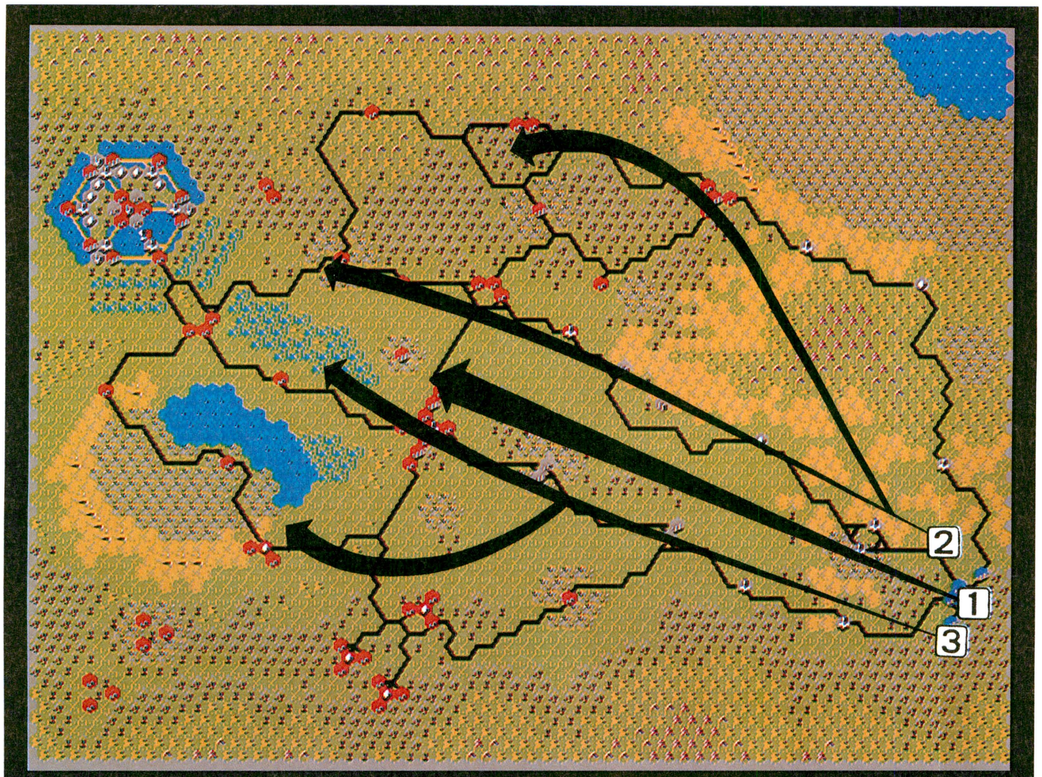
この“Midnight Sun 2”の敵軍の部隊は、ほかのマップと違い、密集するように配置されている。部隊の約7割が司令部の周囲にいるのだ。そのうえ、コンピューターがレッド軍を担当すると、弾道ミサイル兵器のランス2部隊、巡洋艦のカウンティ1部隊が登場して、すさまじい脅威となる。司令部もHQ2となり、破壊することが少し難しくなっている。

また、マップがかなり広いので、視界の広い航空機を利用しないと、敵の正確な位置や、弾道ミサイルがどこから発射されてどこを狙っているのかがわからず、かなり苦労することになる。あとのことも考えて、思いきって早期警戒機か偵察機を買うべきだ。今までも、このふたつの兵器を薦めてきたけれど、今回は本気で購入を考えてほしい。ジープや偵察用車両では、視界のきく範囲が狭すぎて話にならないからだ。

敵の視野の範囲外から、敵の布陣の裏側へ回り込む作戦を思いつく人もいるはずだよね。でも、敵も同じようにこちらのウラをかくべく行動するから気をつけてくれ。北側の道路を利用して、味方の司令部に迫ってくるのだ。この敵の別動隊を攻撃する目的もかねて、3〜4部隊を敵の布陣の裏側に回り込ませ、遊軍として行動させてみるといい。敵を発見するたびに味方部隊を攻撃に出しては、戦場が拡大してしまいがちになる。主力となる部隊から戦力を削ぎ落とすようなマネは、絶対に避けよう。

そこで今回は、軍団を3つに分けて攻略してみよう。まず第1団は、航空機だけの集団だ。ここには、地上攻撃の行なえる航空機が絶対必要。特に装備できる武器の中に“1000爆弾”があると、カウンティを攻撃できるぞ。自軍の航空機の装備をよくチェックしよう。次に、第2団として、主力戦車、自走砲、対空砲などだ。さらに、この第2団の中に、マップ北側へ向かわせる遊軍を作ること。これは、主力戦車1〜2部隊、補給車1部隊、偵察車両1部隊、空中機動歩兵で大丈夫だ。不安な人は、攻撃ヘリも加えれば万全だぞ。第3団は、補給車、弾道ミサイル兵器や対空陣地、砲兵陣地だ。

そして、弾道ミサイルを何度も使いたい、または航空機部隊をいくつも投入するという人は、資材と燃料をできるだけ多く買うこと。これらの兵器は、膨大な量の資材と燃料を消費するからだ。それぞれ6〜7万ほど用意しておこう。



⬆マップ4、“Midnight Sun 2”。平地が多いおかげで、スムーズに移動できる。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

なんじの敵を知れ!?

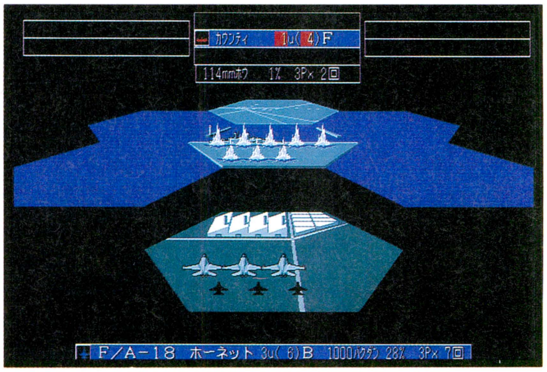
マップ４の敵の布陣は、全12マップ中で、一番変わっている。このために、とんでもなく難易度が高くなっているのだ。すでに全マップをクリアーした強者でも、このマップだけはもうやりたくない、なんて人もいるぐらいだ。

ここで、下の部隊表を見てみよう。まず目につくのは、カウンティとランスだよね。でも、このふたつを除くと、特に高性能な兵器がないんだな。ほとんど、今までのマップでも登場したレベルの兵器ばかりだ。ただ、これらの兵器が、ランスとカウンティを守り、かつその性能が最大限に発揮できるように配置されているせいで、難易度が高くなっているのだ。

でも、実は、カウンティは、初めて登場する艦船というだけで、攻撃力はたいしたものじゃない。熟練度の高い部隊ならあまり被害は受けないはずだから、無視してもかまわないぞ。ただ、ウンザリするほどしつこく攻撃をするから、それに耐えられない人は撃沈してしまうといい。その程度の兵器だ。

というわけで、残る問題はランスだけだ。この兵器の発射を防ぐには、まず敵に見つからないことが肝心。敵の航空機部隊、特に視界がやたら広いジャギュアGR1は、真っ先に撃墜する必要がある。その次が偵察用車両だね。

最後に、ブルー側で遊ぶ場合の敵軍を、ページ左下に載せておいたから参考にしてくれ。左下の表は、レッド側で遊ぶ場合の敵軍だ。



➡カウンティの性能や攻撃力は、たいしたことがない。もしキミの軍団が金持ちなら、F/A-18を1部隊だけ買って使ってみよう。コイツは、カウンティをあっさり撃沈しちゃうはずだ。実は、戦艦や空母もコイツの敵じゃないんだな。

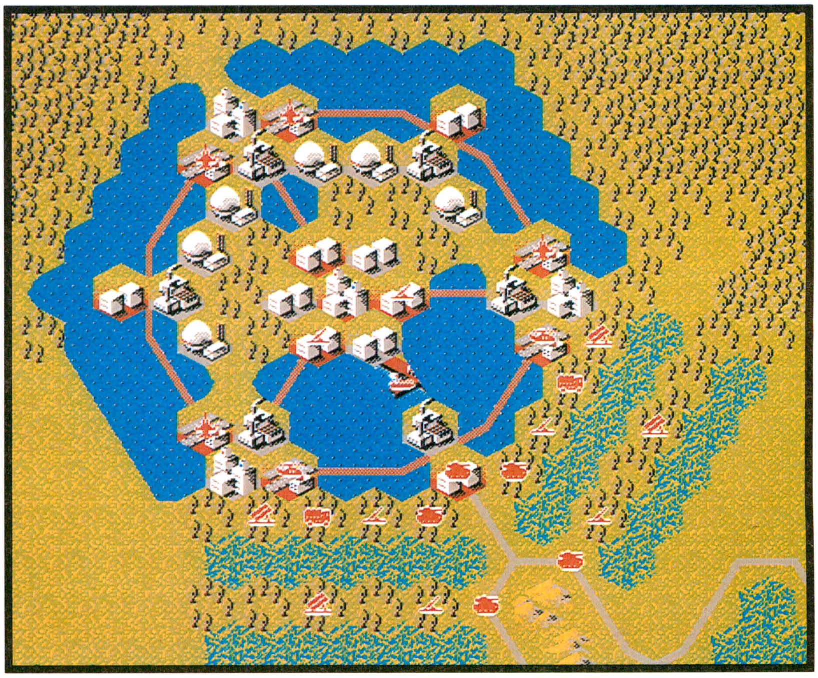
兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
F-8	4	砲兵	7
ジャギュアGR1	1	カウンティ	1
ピューマ	2	対空砲	4
AV8ハリアー	1	ランス	2
レオパルド1	2	補給車	2
マルダー	4	M109	1
M48	4	スコーピオン	1
M113	2	HQ2	1
ジープ隊	1		



⬅攻撃可能範囲が25ヘックスもあるランス。最高の予防策は、敵の視野内に移動しないことだ。2部隊が同時に同じ攻撃目標へ攻撃するので、一度逃げ切ることができると、次弾装填までは安心。ただし、命中すると、確実に全滅する。

レッド軍でプレーすると？

兵器名	部隊数
F-86	4
シャーマン	1
61式戦車	6
M44	4
砲兵	3
75ミリ弾砲	2
73式装甲車	6
60式無反動砲	2
ジープ隊	1
補給車	1
空挺隊	4
RF4ファントム	1
対空砲	3
HQ2	1



進軍開始せよ！

さあ、ここからは具体的な攻略といこう。敵は手ごわいぞ。

まずは初期配置だ。最初に移動スピードの速いもの、ここでは航空機だけの第１団を配置可能地域の最も外側に配置しよう。次に戦車から成る第２団をその内側、スピードの遅い補給車や対空、砲兵陣地などの第３団を最も内側にという感じで、手動配置を行おう。すると、移動スピードの速いものからスムーズに動くのだ。

配置がすんだら各部隊に命令を下し、敵の要塞に向かって前進あるのみ。最終目標は、要塞の少し南側にある、都市と空港がいくつか集まっている場所だ。そこまでは数部隊の敵がいるだけで、簡単にけ散らせる。そして、遊軍のほうは、マップ北方の道路を進軍させ、都市を占領だ。

この占領のときに注意してほしいのは、要塞から25ヘックス以内にある都市の占領を行う場合。ランスの攻撃可能範囲は25ヘックスもあるため、油断するとすぐに弾道ミサイルが飛んでくる。そのため占領するときには、まず空中機動歩兵だけを都市に移動させることが大切だ。この兵器なら、ランスの攻撃目標になることはありえないからね。

占領が終わるまでは、陸上部隊のほうは都市から２ヘックス以上離れた場所に停止させておこう。もちろん、遊軍だけでなく、第１～３団のほうでも守ってほしい。戦う前にすでに部隊がボロボロだ、なんてのは情けないぞ。

本格的な攻撃は、空中機動歩兵が要塞の少し南側の空港をひとつでも占領できてから始めよう。そして、最初の目標は、第１団による敵の航空機部隊の完全撃破だ。しかしなかには、要塞の北部の空港に逃げる敵機もいるので注意しよう。メニューバーの〝NEWS〟の〝部隊レベルで見る〟で、敵部隊数を確認しながら攻撃すると確実だ。これが成功すると、敵の視野がグッと狭まり、ランスによる被害が減るはずだぞ。その次は、要塞の南にある砲兵と対空砲を確実に全滅させておこう。第２団が自由に移動できるようにするのだ。

第２団は、要塞の西側から回り込むような攻撃ルートをとろう。その理由の第１が、敵軍の陸上部隊が要塞の東側から進軍してくる





⬇➡遊軍をマップ北方へ。第１～３団は要塞へまっしぐらだ。途中の敵は弱すぎてお話にもならないぞ。戦いは、要塞を目の前にしてからだ。



⬆マップ南方の都市には敵がいない。トラックや機械化歩兵を１部隊だけ向かわせても安心だ。どんどん占領させよう。

１ 航空機

第１団は、航空機部隊のみというわけなんだが、その中に対空攻撃専門の要撃機、それも長距離の間接攻撃が行なえるものがあると、本当に助かる。たとえば、F-14やMig-31がそうだ。対地攻撃の行なえる戦闘機や攻撃機、戦闘攻撃機は、すでに本文で書いたとおり。1000爆弾を装備できるものは、カウンティを攻撃できるんだ。

そして、敵要塞を攻撃するうえでの注意点は、ふたつある。ひとつ目が要塞の内部へ深入りさせないこと。深入りすると、敵の陸上部隊に取り囲まれて進路をふさがれたうえに、カウンティや敵司令部の対空攻撃で撃墜される可能性があるからだ。ふたつ目は、攻撃目標に隣接するまでと攻撃終了後は、命令を〝まったく攻撃しない〟にすることだ。これを守らないと、勝手に攻撃をしまくって、敵の要塞内まで深入りしてしまう。

長距離間接攻撃ができる航空機が便利だというのは、このふたつの注意点をあまり気にせずにすむからだ。なにせ、遠くから攻撃するだけ攻撃したら、サッサと補給に戻れる。これほどラクな攻撃方法はないよね。

また、本文のほうでは書いていないが、敵陸上部隊を全滅できたら、要塞の北部から回り込んでみるのもいいだろう。この方面ならカウンティの攻撃もなく、面倒なのは、HQ２の対空攻撃だけなのだ。



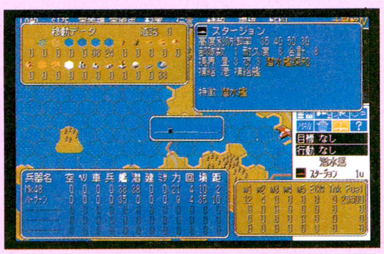
⬆第１団には、まず敵の航空部隊をすべて撃破させよう。ランスの〝目〟をつぶすのだ。

ナイショ話だよん

大戦略シリーズの隠れ兵器ってのは、ダイセンリャカーなら誰でも知ってる、有名なものだよね。どうやら、その隠れ兵器がこの『大戦略Ⅳ』にもあるようなのだ。

ログインの入手した情報では、なんと、タイフーン級原潜と、３段階変化するタイプの兵器が隠されているらしい。

でも残念ながら、ログインのつかんだ情報はここまで。これらの兵器を登場させる方法がわからないのだ。



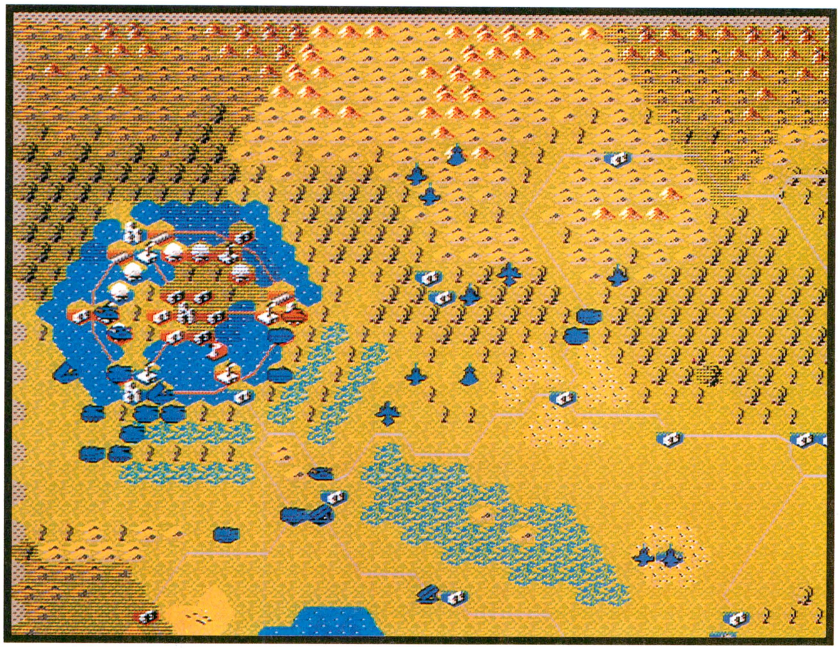
⬆おっとカン違いするなよ。こいつはアメリカタイプの潜水艦、スタージョンだよん。

ために、この地域がガラ空きだからなんだ。第２の理由は、東方面の敵に第２団を直接ぶつけると、味方を敵の視界内にさらすことになるため。第２団が負けることはないけれど、要塞に近づく前にランスのエジキになってしまう。コイツらの撃破は、第１団の仕事だ。

そして、第３の理由がカウンティの存在。南側から侵攻すると、必ずコイツに隣接する部隊が出てくる。これがまた、結構な被害を受けちゃうのだ。南側ルートで侵攻するなら、必ず第１団でカウンティを撃沈してからにしよう。

覚えておいてほしいのは、どこから要塞内に入り込もうと、ランスの攻撃は避けられないことだ。ひどいときには全滅する部隊もあるだろう。だが、ランスは一度発射すると、４時間は攻撃できない。この時間を利用して、さらに奥部へ攻め込むしかないのだ。前回のマップのように、オトリを使ってムダ弾を撃たせるといいだろう。

第３団は、要塞の少し南側にある都市に布陣すること。そのうえで、弾道ミサイルを発射して、敵の陸上部隊やランス敵地の撃破、大都市と空港の中立化を行うのもいいぞ。弾道ミサイルが命中して弱まったところに、第１団、第２団を突っ込ませて、敵のランスの発射前に視界外に出る作戦をとるのだ。少しずつではあるが、敵の部隊を確実に減らせる。



司令部を発見できると、直接撃ち込もうとする人もいるはずだが、これはあまりうまくいかないから注意しよう。敵の部隊数が多いため、迂回している途中で燃料切れになりやすいからだ。また、HQ２は、１～２発では破壊できないので、弾道ミサイルだけに頼ると、撃破に時間がかかりすぎるぞ。

2主力戦車など

第２団は、主力戦車がメインだ。この主力戦車のレベルは、やはり敵軍のM48に近い性能のものを使いたいところだよね。それも熟練度が高いものを編成してほしい。もし、キミの軍団に熟練度Ｄクラス以上のものがあるなら、M48以上の兵器に買い替えておこう。それだけでも、かなり攻略がラクになる。高性能で熟練度の高い部隊ほど、ランスの攻撃に耐えられるようになるからだ。

しかし、熟練度Ｆの新兵器を投入するつもりなら、Ｍ１やT-80など、M48との性能差がとても大きい兵器を開発することだ。それでも、M48相手に結構苦戦するはずだから、１～２部隊ぐらい全滅して当たり前だと思って戦ってくれ。そしてもちろん、弾道ミサイルに直撃されるなんてもってのほかだ。一撃で全滅してしまうぞ。

また、そろそろジープを偵察に使うことをやめて、軽戦車/偵察車両を使ってみよう。この兵器は、ジープよりも視野の範囲が狭いがけれど、結構攻撃能力もあるので、敵と隣接してしまっても全滅してしまうことは少ないのだ。

そして、もうひとつ、この第２団に入れてほしいのが、空中機動歩兵だ。ちょうど戦車部隊と航空機の中間くらいの速度なので、第１団よりも第２団に編成したほうが扱いがラクだ。第１団では、足手まといになるぞ。

で、この兵器を使うと、トラックや機械化歩兵を使うのバカらしくなるほど便利なんだ。空を飛ぶ兵器なので、地形にほとんど影響されず、どんなに広いマップ上の遠い都市でもす速く占領できる。本当にいいぞ。



⬆第２団の被害の大きさは、キミが、敵の視野を把握できるかどうかにかかわっているのだ。

3その他

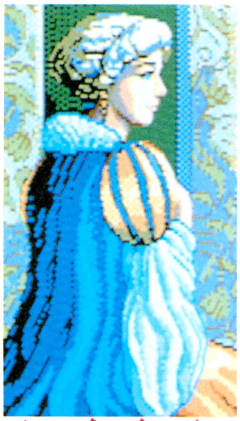
第３団は、もっとも移動スピードの遅い部隊だけにしよう。補給車、砲兵などの変形する陣地がそうで、弾道ミサイル兵器もここに入る。部隊数は少ないけれど、どれも重要な兵器のはずだ。また、各部隊は、敵に隣接されると手も足もでない兵器ばかりになるから、必ず護衛をつけるか、絶対に安全な場所に配置することを忘れないようにしよう。少しでも敵が近づいてきたら、早めに安全地帯へ移動させてしまうのだ。

この集団の中で一番活躍するのは、弾道ミサイル兵器だろう。この兵器を射ち込む最初の目標は、まず要塞の堀に沿って存在する大都市と空港だ。とくに、東西両側にある空港と大都市には敵軍が密集している。まずはこの２ヵ所に１発ずつ発射するだけでもかなりのダメージを敵部隊に与えることができる。さらに、発射する前には、弾道ミサイルが、その目標地点にたどり着くまでにできるだけ敵の視界外のルートをとるような場所から発射しよう。あまりにも早く敵の視界に入ると、敵に逃げられたり、目標地点を取り囲まれて迂回しているうちに燃料切れで墜落してしまうのだ。

読者ちゃんの軍団の兵器タイプがアメリカタイプなら、パトリオットを使ってみてくれ。この兵器は、弾道ミサイルを初めとする各種ミサイルを撃ち落とすことが可能だ。買い替えによって、熟練度の高い部隊を生み出せば、どんなに怖いミサイル類でもその破壊力を半分に減らすことができる。そしてもちろん、航空機部隊にも大きな力を発揮するぞ。

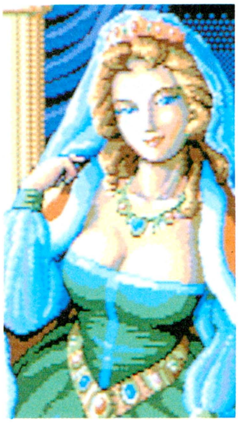


⬆"弾道ミサイルには、弾道ミサイルを！"。これも、このゲームの鉄則なのかもしれない。



蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史



モンゴル族でプレーする場合、まずなんといっても重要なのが敵の機先を制することである。これが成功すると、モンゴル族でのプレーはグッと楽になるのだ。これは、前回までに話したことなので、今回はその続きだ。

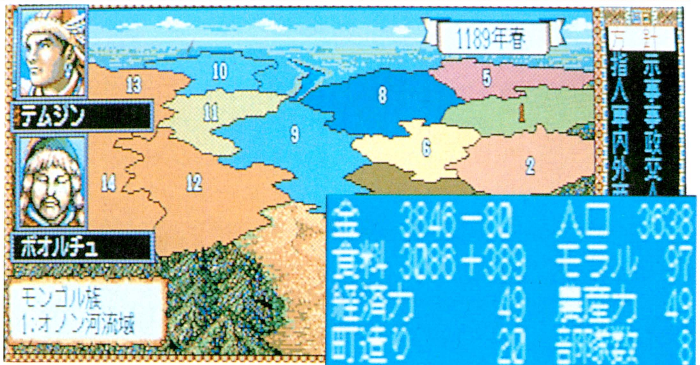
蒙古統一への道 対外進出のススメ

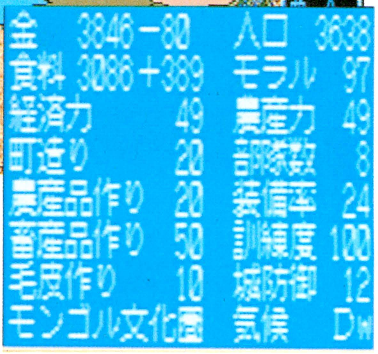
ゲーム開始直後に6国ジャダラン領に攻め込み、その戦闘力を奪うのが、モンゴル族の取るべき戦略の第一歩であった。

続いてジャダラン領を攻めたときと同じ要領で、5国タイチウト領、8国メルキト領にも攻め込み、その国内で略奪を行なうのが、戦略の二歩目だった。なぜ、この2ヵ国で略奪を行なうのかについては、前回の徹底解剖を読んだ諸君ならばご存じのことと思う。

一応、「知らなーい」という人のために説明しておくと、他国で略奪を行なうと、その国のモラルや農産力が低下するので、確実に敵の力を弱めることができたのだ。さらに、略奪は食料や資金の徴発になるので、自国に引き上げたとき、資金と食料をガッポリ儲けることもできたのである。一見、無慈悲な行為に思えるかもしれないが、こんなことは当時のモンゴル高原じゃ日常茶飯事だったのだから、やられるほうが甘いのだ。

ともあれ、以上のような手段でモンゴル族も力をつけたので、そろそろ他国に侵攻する余裕もできた。そこで今回は、他国を攻める戦略のノウハウを紹介してみよう。





周辺状況とモンゴル族

⬆➡ゲーム開始から5年が経ったモンゴル高原の勢力図。まだ、大きな動きは見られないが、しかし、モンゴル族の国力はゲーム開始時とは比べモノにならないほどよくなっているのだ。

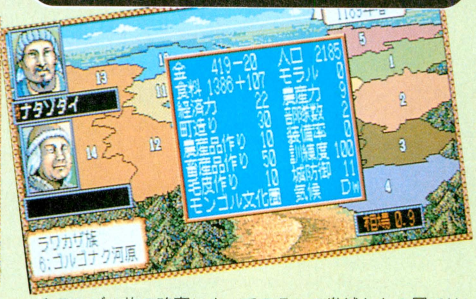
前回メタメタにされたみなさん

5国 タイチウト族



⬆ジャダラン族の次にモンゴル族の来襲を受けたタイチウト族。国内の部隊数を減らされただけでなく、人民のモラルも下げられたので、国内の統治に四苦八苦だ。

6国 ラワカザ族



⬆モンゴル族の略奪によってモラルの激減した6国では、内乱によって新しい部族が成立した。それがラワカザ族である。しかし、国力は情けなくなるほどに貧弱だ。

8国 メルキト族



⬆史実でも、モンゴル族とは宿敵関係にあったメルキト族。その関係から、この3勢力の中では一番念入りに略奪を行なった。すでに国内はメチャメチャである。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-8801SR
■価　格/9800円[税別](CD付は1万2200円)
■発 売 日/発売中

STEP1 5国、8国を固めて一大勢力を築け

モンゴル族の周辺状況をよく見ると、モンゴル族が5国と8国を押さてしまえば、5国を完全な補給国(敵対勢力に隣接しない、安全な国のこと)にするのが可能であることがわかると思う。

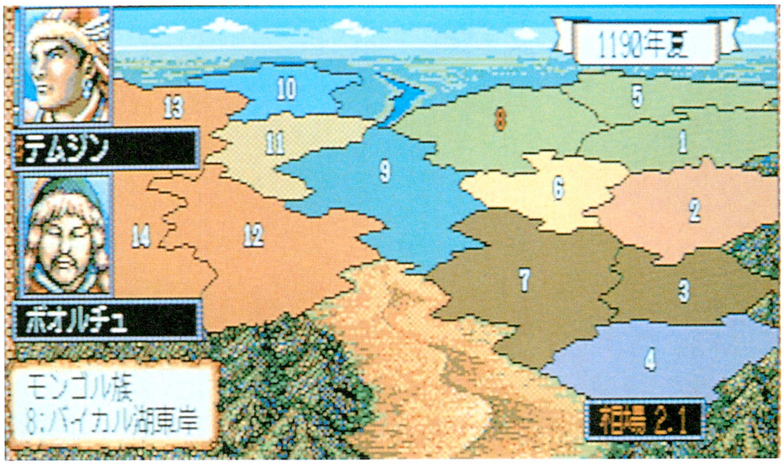
これは別に戦略眼の鋭い人でなくても、多少このテのゲームをかじったことがある人ならば、誰でも気のつくところである。ただ、モンゴル族はゲーム開始時から2国のタタル族や5国のタイチウト族、6国のジャダラン族、8国のメルキト族にまわりを固められているので、そう簡単に他国を攻めることができないのが問題なのだ。

そんなワケだから、5国と8国を攻める場合には、まず2国と6国がモンゴル族の背後を襲わないようにしなければならない。

これの一番手っ取り早い方法は、2国、6国と同盟を結ぶことである。『元朝秘史』では、国の保有する部隊の多寡によって外交の結果が変わるが(当然、部隊数の多いほうが外交は成功しやすいぞ)、前回の内政術で国力を充実させたモンゴル族ならば、同盟も簡単に成立させることができるだろう。5国と8国の攻略にかかる年数なんて、長くても3年がいいところだから、同盟の際はそれに見合った年数を提示すればオーケーだぞ。

5国と8国を攻めるときは、まず5国を攻めてから8国を攻めるのがセオリーである。これはなぜかというと、先に8国を攻めてしまうと、新たに9国がモンゴル族に隣接する国になるからだ。先に5国を攻めたときは、新しい隣接国ができるなんて心配はないからね。

他国に侵攻するとき、戦争の際に注意しなければならないことが一点ある。それは、いかに城塞戦で被害を被ることなく、敵を全滅させるかだ。とにかくこのゲームでは、城壁の向こうにいる敵を倒すことほど難しいモノはないので、うまく戦わないと手痛いしっぺ返しをくらうことにもなりかねない。



⬆モンゴル族が5国と8国を支配下に収めたところだ。モンゴル高原南部にはケレイト族が、モンゴル高原南西部にはナイマン族が勢力を誇っている。この2勢力とは、これから激突することになるぞ。

まあ、そのへんの戦術については、下の戦術指南を参考にしてくれ。くれぐれも突進しすぎないようにな。

コイツに注目 5国の逸材:ジェベ



政治力D 指揮力B
戦闘力A 魅 力B

初めタイチウト族の戦士だった人物で、のちにテムジンに従っている。テムジンのもとでは四狗のひとりに数えられ、その武勇と忠誠をテムジンに愛された。ゲーム中でも、それに恥じない能力を誇っているので、ぜひとも配下に入れるように。

テムジンの戦術指南 城塞戦はこう戦え!!



❶まずは横一列に部隊を並べるのだ

⬆城塞の向こうで待ち受ける敵を倒すときは、まず弓で敵の兵数を減らすことが肝心だ。そこで最初は、敵の弓矢が当たらないギリギリのラインに、自軍の部隊を並ばせよう。

❷弓を使ったヒットアンドアウェイ戦術



➡騎馬隊は機動力が高いので、ヒットアンドアウェイ戦法が有効だ。敵に近づき弓を撃ったら、すぐに下がれ!!



❸敵の手薄になった部分を衝いて突撃だ

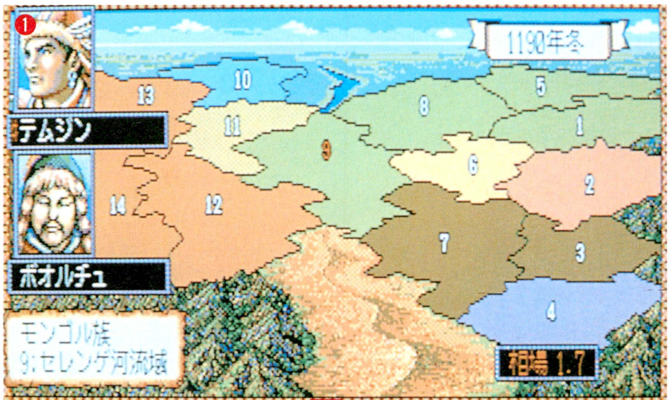
⬅❷の攻撃を繰り返し、敵の兵数が減ってきたら、いよいよ門から中に突入だ。突撃戦術で敵の部隊を混乱させろ。

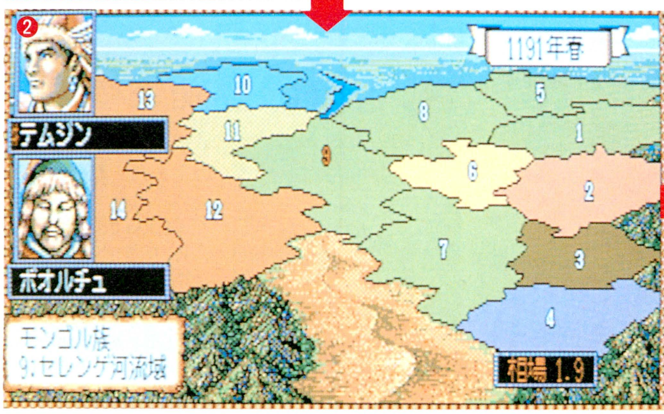


弓の射程範囲を把握して、少しずつ敵を減らせ!!

STEP 2 東モンゴルの統一まで

これが侵攻ルートだ





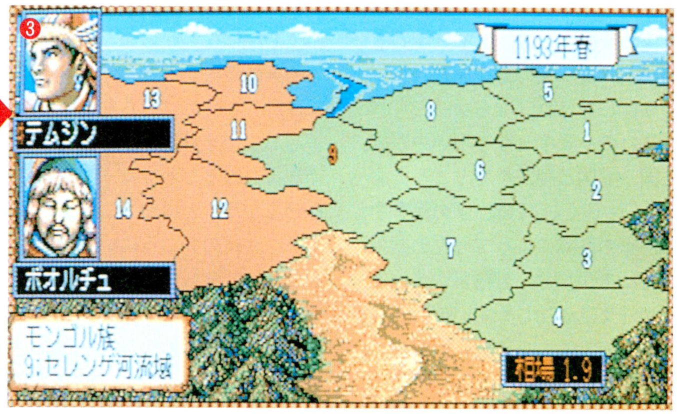
❶まずは９国に攻め込んでナイマン族と隣接するのだ。ナイマン族とは同盟を結べ。
❷９国に戦力を集めたら、一気にケレイト族の本拠地である７国を衝くのだ。
❸９国と７国と落としたら、次は４国、３国、６国、２国の順に攻略していこう。

５国、８国を支配下に収め、モンゴル族がモンゴル高原の北東部に一大勢力を築くころには、そのほかのところでも大きな動きが起きているはずである。

まず、最も注意すべきなのが、モンゴル高原南西部を本拠地とするナイマン族だ。このナイマン族はゲーム開始時から12国と14国を領有しているので、モンゴル族が５国、８国を落とすころには、11国と13国を支配下に収めている可能性が非常に高いのである。

さらにモンゴル高原南部には、ゲーム開始時から10部隊の戦力を持つケレイト族がいる。ケレイト領に隣接する３国と４国はあまり強くないから、モンゴル族の進出と同じころ、ケレイト族もここを支配下に収めている可能性が高い。

したがって、モンゴル族が３ヵ国を領有したあとは、まず９国に攻め込んでからナイマン族と同盟を結ぶのが賢明だ。この時点で、まだモンゴル族と２国、６国との同盟が生きているようならば、２国と６国をケレイト族に対する防波堤として活用できる。すると、９国に戦力を集中させる戦法を取ることができるので、全軍をあげてケレイト族の本拠地である７国を突けるぞ。これはお得だ!!



参考文献 テムジンを支えた８人の猛将

わずか一代にして広大なモンゴル高原ばかりか、ユーラシア大陸の七割をも平らげたテムジン。その偉業を成し遂げることができたのは、もちろんテムジン個人の偉大さもあったが、文字どおり、あるときは彼の馬となり平原を駆け、またあるときは犬のごとく忠実に彼に仕えた、８人の猛将たちの活躍を忘れることはできない。

ボロクル、ボオルチュ、ムカリ、チラウンの４人は、テムジンの側近として、４駿と呼ばれた。

ボオルチュは、若きテムジンが馬泥棒に盗まれた馬を奪回に出かけたとき以来の家臣である。各地での軍功は目覚ましく、モンゴル帝国の形成後は、４万戸の支配を任されている。またボロクルは、テムジンの母、ホエルンの養子としてかわいがられたこともあって、特にテムジン一族には献身的だった。テムジンの三男、オゴタイが傷を負ったときには、その介護に尽くし、恩賞を受けている。ムカリは元はジャダラン族の身分の高い将だったが、その人望の高さを買われて家臣に迎えられた。またチラウンは、自分の部族であるタイチウト族の者が幼児だったテムジンを捕らえた際、これを逃して、以後、テムジンにずっと仕えた。

四駿と並び賞される四狗とは、クビライ、ジェベ、スブタイ、ジェルメの四将のことである。このうちクビライ、スブタイ、ジェベの３人は特に先鋒を賜わることが多く、彼らがいかに戦時に力を発揮したかがうかがえる。またジェルメはほかの３人とは異なり、技術的面でも才能を表わした。新兵器ともいえる鉄輪の車を製造し、モンゴル兵の武器を飛躍的に上昇させたのは、彼の功績である。



STEP3 ナイマン族を倒して、全蒙古の統一だ

東蒙古の統一後は、もう戦略云云をとやかくいう必要はないだろう。なぜなら、この時点でモンゴル高原におけるモンゴル族の力は、すでに圧倒的なモノになっているからだ。モンゴル族に対抗する西の雄ナイマン族も、このころは西モンゴル5ヵ国を制圧する一大勢力となっているだろう。しかし、東モンゴル9ヵ国を持つモンゴル族には、とてもじゃないが敵対することなどできないのだ。

となれば、あとはモンゴル高原の統一に向かって邁進するのが、モンゴル族に課せられた使命といっても過言ではあるまい。9国に兵力を集めたあとは、11国と12国に兵を進めて、西蒙古支配への陣地を築こう。そして、14国、13国、10国の順にナイマン領を攻略していけば、晴れてテムジンによるモンゴル高原の統一も完了だ。

モンゴル高原を統一したあとは、前作『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』と同様に、舞台は世界編へと移行する。前作では、この移行する年が1206年の春と決まっていたので、モンゴル高原の短期統一は、あまり意味がなかった。しかし『元朝秘史』では、世界編へ移行するのがモンゴル高原を統一した1年後となっている。つまり、モンゴル高原の統一は、早ければ早いほどいいというワケだ。

さらに前作では、属国に派遣していた将軍を世界編に連れていくことはできなかったが、この『元朝秘史』では、世界編へ移行するときに引き連れていく将軍は、モンゴル高原の統一後に選択することができるようになっている。

ちなみに、世界編に連れて行くことができるのは、政治顧問がひとりに将軍候補が8人までだ。モンゴル高原には、数多くの将軍が登場するが、特に史実でも有名な四駿と四狗の猛将も登場するので(詳しくは、152ページのコラムを参照)、この8人の将軍はぜひとも世界編に連れて行ってほしい。

嗚呼、蒙古統一





⬇➡ナイマン族を滅ぼして、全蒙古の統一を果たしたところ。モンゴル高原を統一したあとは、いよいよ世界編に突入だ。新たなる目標に腕が鳴るぜ!!

帰ってきた テムジンのオルドで一本!! (オルド三番勝負)

全モンゴルを統一するころには、諸君らのオルドにも多くの妻妾が集まっていることと思う。

そこで、ここでは総勢15名(2国を攻略すると、姉妹で姫君が手に入る。大人って不潔だ)にもおよぶ妻妾の中で、特にテムジンに抱かれやすい者3名を紹介してみよう。とにかく、考えるよりも先に、まずはそれぞれのキャプションを読んでくれ。

それにしても、これだけの女性に囲まれていたなんて、テムジンさんてば、幸せ者!! まったく、あやかりたいモノですな。



馬で鍛えたテクで、今宵こそ君を……



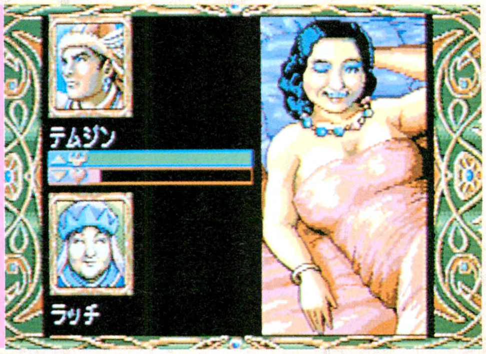
一番手♥ボルテさん♥

テムジンの本妻であるボルテさん。当然のことながら、オルドのときも簡単に要求に応じてくれる。攻略の手順は、ジッと目を見つめたあと、優しく愛を語り、最後はおおらかに愛を語るのがグー。



二番手♥クランさん♥

8国メルキト族の姫君。史実では、テムジンの第2夫人だったといわれる女性だ。攻略の手順は、ボルテさんのときと同様に、最初は目を見つめるといい。あとは愛を語るもよし、美貌を誉めるもよし。



三番手♥ラッチ様♥

12国の姫君。前作にも登場した女性で、ヤリマンの代名詞的存在だ。このゲームでもこれは踏襲されており、オルドでは有無をいわせず抱かれてくる。怖い。

次号からは98版での解説だ 讃えよモンゴリアン!!

太閤立志伝

今回、2号ぶりに4ページ構成に復活した『太閤立志伝』の徹底解剖だ。前号で織田家打倒の念願を果たした羽柴家は、今後、どうやって天下を統一するのか。また、織田家になり代わって新たに羽柴家の行く手に立ちはだかるのは、武田か、毛利か、はたまた織田家の跡を継いだあの人物なのか!? さっそく本文へゴー！

秀吉、天下取りに乗り出す!!



安土城城主!



前号の〝安土城落城記〟に書いたように、独立大名となって以来、長年羽柴家の行く手に立ちはだかってきた巨大な壁、織田家が、ついに滅びた。秀吉にしてみれば、信長はいわば自分に戦国のイロハを教えてくれた、育ての親である。その親ともいえる信長を自らの手で滅ぼし、居城である安土城を奪ったのだから、その瞬間の秀吉の心境は複雑だったろう。安土城陥落の際、「我が生涯に悔いなし！」と、潔く腹を切った信長の姿を見たときは、歓喜するよりも、なんと大それたことをしたのだろう！と呆然としたものである。しかし行く手を遮る織田家を倒さなければ、関白となり、天下を統一するという目的を達成できないのも事実。このギャップを乗り越えられる者こそが天下人にふさわしい器量を持った者なのだ。ここでいつまでも感傷に浸って足踏みしているワケにはいかない。信長の死を天下統一へのステップにして、秀吉率いる羽柴家は、さらなる飛躍を遂げねばならないのだ！

織田家を滅ぼしたことで、秀吉はふたつのメリットを得た。ひとつは、安土城を拠点に持てたということである。安土城は石高、城防御値、地の利、どれを取っても超一流。これまでと違って、今後は、現在同盟関係にある武田家も、遠く西国の毛利家、関東の北条家なども敵に回さねばならない。それらの強豪を相手にするには、伊勢亀山城では苦しいのだ。

もうひとつのメリットは、織田家の崩壊によって、織田家の優秀な家臣をそのまま受け継ぐことができた点だ。秀吉独立の際に羽柴家を離れていった者も含めて、織田家の遺臣には即戦力となる者が多い。有名どころを挙げれば、稲葉一鉄、鈴木重秀、前田利家といった武功派や、増田長盛、楠正虎、織田有楽斎といった官僚派などだ。改めて見てみると、軍事、内政両面にわたって、旧織田家臣団は非常にバランスが取れている。彼らも信長を殺されたことで、決して秀吉に好感は抱いていないだろうが、そこは人たらしの腕前を発揮して彼らの心をつかんでやるぜ！

ここまで読んで、当初からこの徹底解剖を読んでくれていた読者は、「秀吉と犬猿の仲だった柴田勝家はどうなったのか？」と、疑問を持つと思う。その答えは……。下の写真を見てくれ。そう！ あの合戦バカの勝家は、ナント織田家の後継者を名乗って独立大名となったのだ!! しかも、秀吉にとっても思い出深い、清州城を居城にしている！ これで今後の目標は決まった。柴田家を潰すのだ！

織田家をも倒した羽柴家にとって、合戦しか能のない勝家に率いられた柴田家など敵ではないわ！

これが羽柴家の新勢力図だ!



⬅領土がまだ伊勢周辺だけだったころは、支配力は700しかなかった。それが現在では……。

織田家の後継者は……



コイツだッ!!

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

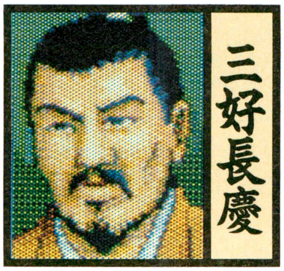
羽柴家の城連結図（支配力1740）



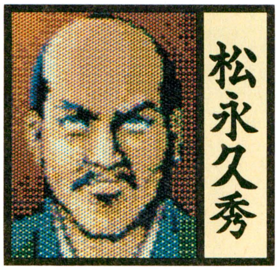
居　城	安土城	石高：88万石	防御値：63
重要な直轄城	伊勢亀山城	石高：42万石	防御値：40
	小谷城	石高：46万石	防御値：56
	本願寺城	石高：55万石	防御値：59
	安濃津城	石高：49万石	防御値：52
前線の城	長嶋城	石高：７万石	防御値：29
	勝竜寺城	石高：７万石	防御値：51
	桑名城	石高：８万石	防御値：47
	伊賀上野城	石高：５万石	防御値：39
	二条城	石高：10万石	防御値：48

戦略的な観点からいえば、このような城の連結関係はあまりよいとは言えない。たしかに城と城との連結は保たれているが、連結線が伸び切ってしまっているので、たとえばこの連結線の末端の城が攻められた場合、援軍を送っても間に合わないのだ。領土は線ではなく、面で広げるのが鉄則だ。この鉄則に従うなら、羽柴家はまずは安土城から伊勢亀山城までの城。つまり南近江から大和の城をすべて落として、その途中の城を家臣を誰かに任せて支城とし、どこからでも援軍を送れる体制を整える必要があるだろう。

当初のターゲットは、三好家と松永家

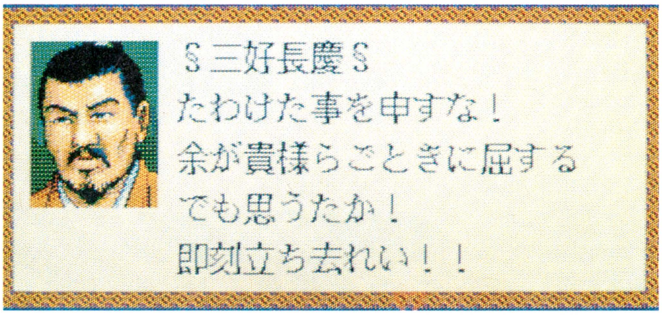


☗羽柴家の傘下に入らない限り、毛利相手に生き残ることは不可能。



☗残った城はいまでは信貴山城のみ。松永家はいまや風前の灯だ。

頑固な三好は力攻めで



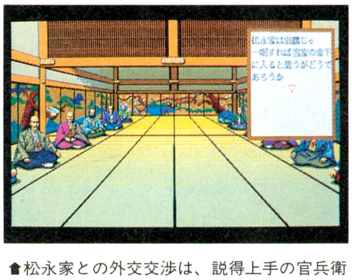
☗かつてはこんな威勢のいいことを言っていた三好家だが、現在は毛利軍の猛攻を受けて息も絶え絶えの状態。いま羽柴家に降伏するなら家老の席を与えてやるぞ。ン？

左ページに書いたように、柴田勝家は心情的にもたしかに叩き潰さねばならぬ相手だ。しかし我が秀吉の場合は、あえて感情を押し殺して、柴田家の打倒はしばし見送ることにした。その理由は、以下に挙げるふたつである。

ひとつ目の理由は、近畿周辺に残存する大名の情勢だ。織田家が崩壊したことによって、現在近畿周辺には、松永家、三好家、朝倉家の３つの大名家が残っている。これに柴田家を加えた４大名が、当座の羽柴家の敵となるワケだが、この中で、最も倒しやすいのは松永家なのだ。現在松永家の城は、居城の信貴山城のみ。これなら兵を派遣せずとも、敏腕外交官の黒田官兵衛を送れば、交渉で下すことはたやすいはずだ。また、一度は羽柴家の傘下に入ることを断わった頑固な三好家も、現在、近畿進出に意欲を燃やす毛利軍と熾烈な争いを繰り広げており、兵力をかなり消耗している。ここに羽柴軍の精鋭を送れば、これまた滅亡させるのも時間の問題だろう。この２大名を配下にしてしまえば、兵力的にも領土的にも、羽柴家にはかなりの実力がつく。こうなれば、朝倉家にしろ柴田家にしろ、いかようにも料理できるはずだ。

柴田家打倒延期のもうひとつの理由は、武田家への対策である。現在は同盟中とはいえ、武田家もいつ敵となるかはわからない。そのときのために勝家には楯になってもらう。史実で信長が徳川家を武田への守りに使ったように、勝家を利用するというワケだ。

弱小松永は外交交渉で



☗松永家との外交交渉は、説得上手の官兵衛で決まり！　苦もなく降伏させてくるだろう。

日本全土に視野を広げよ!!

安芸 毛利家



外交関係：親密
支配力：3128
動員可能兵力：約3万人

美濃・尾張 柴田家



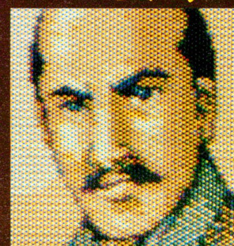
外交関係：敵対
支配力：762
動員可能兵力：約1万5000人

甲斐 武田家



外交関係：同盟
支配力：4758
動員可能兵力：約5万人

相模 北条家



外交関係：通常
支配力：2586
動員可能兵力：約3万5000人

近江・伊勢 羽柴家



外交関係：——
支配力：1743
動員可能兵力：約2万5000人

三河 徳川家



外交関係：敵対
支配力：618
動員可能兵力：約2万人

上の日本地図は、現在のゲーム中における各国大名の勢力相関図だ。それぞれ羽柴家との外交関係が、現在どういう状態にあるのか。支配力はどれくらいなのか。合戦に動員できる兵力はどの程度なのか。という3点がひと目でわかるようになっている。プレーの仕方によって多少異なるが、秀吉が独立大名となり、天下を狙い出すころには、だいたいこういった顔ぶれになっているはずである。

このページでは、これらの強豪たちを相手に天下を切り取るための3つの戦略について解説する。しっかり頭に入れてくれ。

戦略1
武田と結び西日本へ

現在の展開では、武田家と毛利家が二強と呼ぶべき大勢力に発展している。この両方を相手にするのは現在の羽柴家には無理なので、どちらかとは結び、戦うのは一方に絞るべきである。前ページに書いたように、毛利家は現在は三好領に攻め込んでおり、三好が滅びれば、次は羽柴家に矛先を向けるのは必至である。そこで安心して毛利と戦えるよう、武田家と同盟を結んで後顧の憂いを断っておくのだ。つまり、この同盟は武田軍が毛利の城を攻略してくれることを期待するのではなく、あくまでも不可侵条約くらいに考えておこう。その上で全力で毛利に当たり、西日本を制圧するのだ。

戦略2
毛利と結び東日本へ

これは戦略1とは逆だ。毛利と同盟を結んで、東日本へ伸びていこうというものだ。毛利家はすでに西日本を平定しているので、東に兵を進めるしか道は残されていない。言い替えれば、西日本に毛利の敵はいないのだ。それに比べて武田は、北条家を初めとして、三河には徳川家、美濃には柴田家と、周囲を敵に囲まれている。ここに毛利と結んだ羽柴家が加われば、精強を誇る武田家といえども、持ちこたえるのは苦しいだろう。戦略1では、一方の強国である毛利に対して、羽柴家はひとりで立ち向かうことになるが、この戦略では反武田連合軍のような形を組んで、複数で武田に対することができる。これがこの戦略のメリットだ。ただし、この戦略を成功させるには、東に伸びたくて仕方ない毛利家のために、近畿周辺の羽柴家の城をいくつか毛利に明け渡して、信頼関係を強固にしておく必要があるだろう。

戦略3
近畿周辺を手中に

最後の戦略は、毛利、武田のいずれとも結ばず、独力で天下を狙うというもの。一見これが一番ツラいように思えるが、毛利にしろ武田にしろ、同盟を結んでも、いずれは戦わなくてはならなくなるのだ。しかも安心しきって戦っている最中、突如裏切られて背後を突かれる、という危険性を常にはらんでいるのだ。これらのことを考えると、近畿周辺を独力で平定し、あとは状況が羽柴家にとって有利になるまで、ジッと亀のように守りに入ってしまうのもいいかもしれない。毛利も武田も、当主の元就、信玄はかなりの高齢である。ある程度の時間がたてば、代替わりが行われるはず。そのときそれぞれの家臣団内部に、少なからず動揺が起きるだろう。その隙を突いて、秀吉得意の調略に出るのだ。これが成功すれば、敵を弱体化させられるだけでなく、同時に自軍の戦力増強にもなるぞ。セオリーを度外視した新戦略といえるだろう。今後我が秀吉は、この戦略3と1を複合して天下を狙う予定だ。

ログイン版

最新ゲーム徹底解剖!!

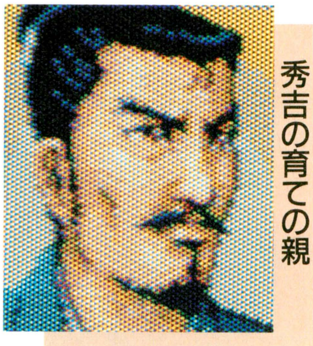
私本太閤記

藤吉郎、天下人への道 天下飛翔編その1

第一章 信長の思い出の巻

今回からこの〝私本太閤記〟は、天下飛翔編に突入する。秀吉が天下人となる瞬間が、いよいよ間近に迫ってきたのである。だが、その前に、織田信長の死を振り返ってみたいと思う。最後には敵に回ったとはいえ、信長は紛れもなく秀吉の師であった。信長という名伯楽に育てられたからこそ、現在の秀吉の飛躍があるのだ。

たしかに信長は仕えにくい主君であった。評定の席で命じられた仕事を拒否しただけで、信頼値が下がったからなあ。しかしその後、自分が本当にやりたい仕事を進言し、それを成し遂げれば、信長はきちんと評価してくれた。また、たとえば秀吉が鉄砲技能を上げれば、直後の合戦では鉄砲隊を任せてもくれた。家臣に成長の跡が見られれば、それを認めて伸ばしてくれたのだ。いわば、〝突き放して、優しく見守る〟といった、この理想的な家臣育成法は、信長から、現在は主君の立場となった秀吉へと立派に受け継がれている。



秀吉の育ての親

第二章 最強! 羽柴軍団の巻

16、17合併号の〝私本太閤記〟を覚えているかな？　当時は天下飛翔編ではなく謀反人編だったけど、その第十章で、『人材スカウト再びの巻』という話をお届けした。話の内容は、当時はまだ弱小大名と呼ばれていた羽柴家のオールスターキャストが、人数的にも人材的にもあまりにも貧弱だったので、秀吉自身が諸国を巡って、有能な人材をスカウトしてこよう！　というものだった。ところが、現在ではどうだい！　上の一覧を見てくれよ。織田家の遺臣を大量に召し抱えたおかげで、羽柴家臣団は飛躍的にパワーアップしたのだ。

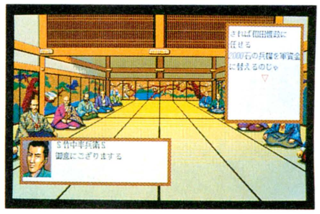
宿老	細川藤孝　黒田官兵衛　真田幸隆　稲葉一鉄　鈴木重秀
家老	竹中半兵衛　織田有楽斎　蜂須賀正勝　浅井長政　鈴木重朝
中老	前田玄以　増田長盛　和田惟政　前田利家
奉行	楠木正虎　浅野長政　堀尾吉晴　林秀貞　池田恒興
目付	筒井順慶　前野長康　直江景綱　九鬼嘉隆
物頭	伊藤一刀斎　荒木村重
足軽頭	柳生宗厳　小笠原貞種　諏訪頼忠

154ページにも書いたけれど、織田家の家臣というのは、やはり信長に鍛えられただけあって、即戦力となる、いわゆるデキるヤツが多い。もちろん、その点では我が羽柴家の家臣団もひけは取らないけど、ただひとつ、旧織田家臣団と我が家臣団には、決定的な違いがある。それは、身分の差だ。

このゲームでは、身分によって率いる兵士の数が異なる、ということは以前にも書いた。合戦では策略や戦法も大切だが、参加する部隊の兵力というのもかなり重要なポイントとなる。たとえば武将の身分が中老ならば、各1600人ずつしか兵を任せることはできないので、秀吉の6400人と合わせて最高の５部隊構成でも、総兵士数は１万2800人にしかならないのだ。旧織田家臣団を吸収するまでは、羽柴軍もこの問題に悩まされていた。なにせ宿老クラスの武将は、細川藤孝、黒田官兵衛、真田幸隆の３人だけ。このうち細川と真田は武力が低いため合戦には不向き。したがって、総大将と同じ6400人の兵士を率いることができるのは、黒田ひとりだけだったのだ。しかし、これからは違う。元織田家の宿老にして、猛将の誉れの高い稲葉一鉄と、鉄砲名人、鈴木重秀のふたりが加わったので、一挙に武力系の宿老は３人に増えた。彼らだけに兵を持たせてもナント１万9200人の部隊を編制できるのだ。これに家老の竹中半兵衛や鈴木重朝を合わせれば、羽柴軍団は戦国最強と呼ばれた、武田軍に匹敵する実力を持った軍団に変身する！

これによって、羽柴家の天下統一はグッと楽になったワケだ。

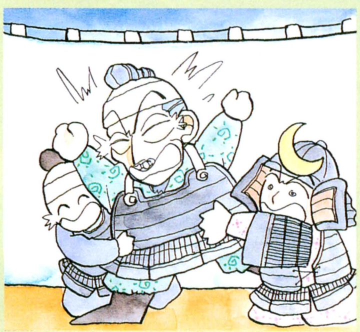
これからは、兵力的なひけ目を感じる必要はなくなった。毛利でも武田でも徳川でも、ガンガン攻めていってやるぜ！



⬆国が豊かな上に、蓄えた米を売却する要員が多いので、資金には不自由しない。

ひとロコラム

秀吉はいかにして本能寺を知ったか!?



通説では、秀吉は明智光秀の密使を捕らえたため、本能寺の変を知ったとされている。ところが秀吉の家臣の前野長康は、『武功夜話』の中で、変を伝えたのは自分だと記している。当時光秀と親しかった細川父子の通報で長康は変を知り、秀吉に急報したというのだ。まったくの運で密使を捕らえたというよりも、こちらのほうが信憑性は高そうだ。

天下取りまであと一歩だ!!



アマランスII

前号から始まったこの徹底解剖。今回は、世界の果てを確かめに北のナイフ海の彼方を目指して進むぞ。しかし、158年前にリアンが訪れたときには、果てなどなく、世界は球体だったはずなのに……。いったい、この地に何が起きたのか？　はたして、世界の果てでは何が待っているのか？

世界の果てを確かめに、北へ

勇者リアン・フレムデが、ラングザームに帰ってきた。リアンは記憶を取り戻すため、また自分を証明するため、ガイスト（敵のモンスター）と戦いながら、エルフの少女ディンと共にボッセの古城を目指す。そこで魔剣グランバスターを手にするまでが、前回の内容。

今回は、北のナイフ海の彼方にあるという世界の果てを目指すぞ。ディルタイ宰相にフィザ（通行章）をもらって出発だ。

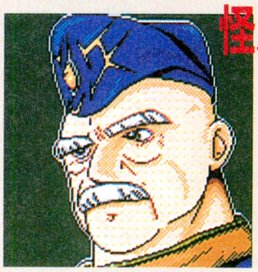
まずはエングの村へ。村からは、北側の出入り口を出てわだつみ街道を、ビレンの海員館目指して進もう。この道では、常に降る雨のせいで体力が減っていくので注意。

ビレンには船着き場があるのだが、今は船が一隻もなく、海に出られない！　あっても、この荒天ではムリなようだ。手立てを求めて回ると、この荒天に関する、気候神ラウネンと会ったことがあるというお天気じいさんの話が聞けた。

困っているふたりに、仲間に入れろとひとりの男が声をかけてきた。彼は、前の戦いで共に戦ったエルンストの子孫、クリーデン・トリエステだ!!　雨の中でも体力が減らない雨ガッパを購入したら、クリーデンの意見に従い、船を求めて西のダンジゲル国へ向かおう。

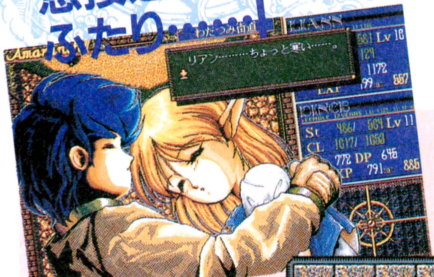
だが、ビレンから西へ伸びる裏街道を進んでいると、ディンが！

敵か味方か!?
怪人物ディルタイ宰相



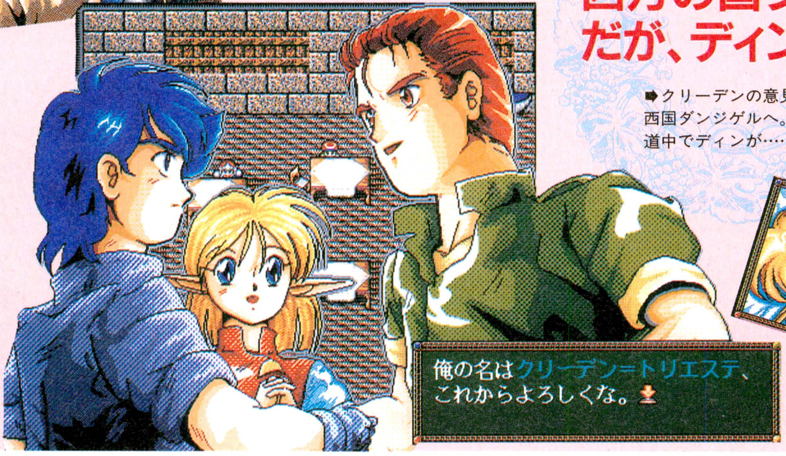
ディンがこの人物と最初に出会ったとき、実に驚いた表情をしていたよね。それはなぜかというと、158年前の戦いのときにも、同姓同名で、同じような年格好の人物に助けてもらったからなのである。彼は、いったい何者なのか？

雨と寒さの中で急接近する(!?)ふたり……！



⬅雨が降り続くなか、ふたりはお互いの体を温めあうため、体を寄せあう……。

クリーデン！頼もしき3人目の仲間！

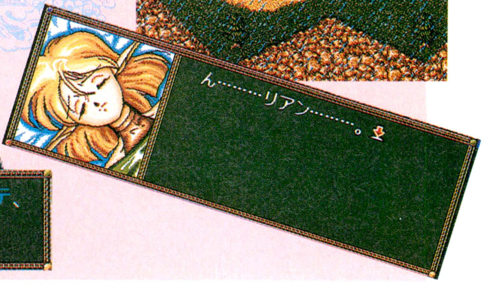


➡クリーデンは、前の戦いでリアンと共に戦ったエルンストの７代あとの子孫だ。

西方の国ダンジゲルへだが、ディンが！



➡クリーデンの意見に従い、西国ダンジゲルへ。だが、道中でディンが……!!



■ジャンル／ロールプレイング　■対応機種／PC-9801
■メーカー／風雅システム　■価　格／9800円［税別］　■発売中

常識も世界観も違う!? カギは気候神

ディンの病気は、どうやら神経性の疲労らしい。この病気を治すためのナルピセナの実は、ディンが倒れた場所のすぐ近くの、山頂の巨木のところに生えているぞ。

ディンが回復したら、再出発だ。ダンジゲル北方の港町ファネルは、よそ者を拒む住人ばかり。そのため、船を売ってもらえない。だがこれとは別に、町の吟遊詩人の謎かけに答えると、重要なアイテム〝月のしずく〟が手に入るぞ。

天候さえ回復すれば、ビレンでも船は出せるのだから、気候神に頼めばなんとかなるかもしれない。だからここは、先ほどのお天気じいさんに会いに再びビレンへ。でもその前に、この町で気候神に関する情報を集めてみよう。すると、名をカロッサといい、残虐な性格だという。この違いは何だ？

ビレンに戻ったら、じいさんの居場所を聞いて回ろう。地下5階の控室にいる船乗りが、ロゼリオ・ラオックスという彼の名を教えてくれる。次に地下1階の女将の部屋でファリリに会えば、ロゼリオの居場所を教えてもらえるぞ。

ロゼリオの話をひととおり聞いたら、さっそく出発だ。ビレンから東へ伸びる朝日街道を進むと、ラウネンの神殿が山頂にあるというファハ山が見えてくる。

ファハ山は吹雪が吹きすさぶ、極寒の世界だ。その中を山頂にあるという門を目指して進む3人。だが、そこへ雪崩が！ 運よくシュタイネルとルフィの親娘に救出されたリアンたち。シュタイネルによると、ラウネンは右肩に弱点があるらしい。あとルフィと話をすると、大事なアイテムの〝キールハウハ〟をくれるぞ。

山頂の門を抜けると、神殿内部は迷路。気候神ラウネンは、奥のゆらめきの間にいる。言葉ではつうじない相手なので、ここは戦うしかない。そして戦闘に勝って手に入れたカギで、その先にある小箱を開けると、封印されていた本物のラウネンが！ 彼に天候を戻すように頼むが、ナイフ海上空にある何かのために、不可能だという……。どうしたらいいのか？

ディンの色じかけ(笑)でもつうじない



⬅ディンが色じかけ(?)で迫っても、船は売ってもらえない。どうする？

➡カギは気候神ラウネンだ。ファネルの町でも情報を集めよう。

再びビレンへ



⬆70年前、ラウネンに会ったことがあるという老人、ラオックス。

今度は雪山へ

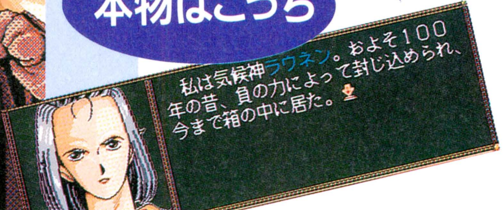


狂える気候神ラウネン！ だが……



⬅神殿の深奥部のゆらめきの間で、ついにラウネンと対決！ なんと、彼はニセモノだったのだ!! 本物はどこに？

本物はこっち



⬆本物のラウネンでも、ナイフ海上空の何かのために、天候を制御できないという。

海がダメなら空から！ 飛翔機に乗って進め

武器・防具表（マイゼンの港町編）

武器名称	買値	売値	攻撃(AP)	リ	デ	ク
クレイモア	1800	500	500	○	○	○
バトルアクス	2300	950	550	○	×	○
クレインクイン	5000	2200	600	×	×	○
フォールション	1500	400	400	○	○	○

鎧名称	買値	売値	防御(DP)	リ	デ	ク
ラメラアーマー	2000	1000	400	○	○	○
プレートアーマー	3000	1900	700	○	×	○
リングメイル	1800	1100	400	○	○	○

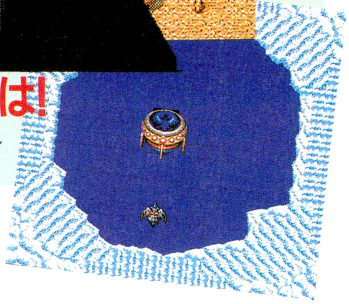
盾名称	買値	売値	防御(DP)	リ	デ	ク
ナイトシールド	1400	500	300	○	×	○
タワーシールド	2000	1000	500	×	×	○
スモールシールド	500	180	80	○	○	○

ファンタジーものにメカなんてあり!?



⬅7万年前の前文明の遺産である、飛翔機。力の輝石は、なんと原子力電池なのだ！

雲の中心にあるのは！



➡ヤーデン島付近のナイフ海上空に浮遊している、空中要塞!! あれが荒天の原因？

海に出られない！ こういう困ったときは、ディルタイ宰相に相談だ。彼の言うとおりに町で聞いて回ってみると、空飛ぶ研究をしているという青年クレーのことを聞ける。訪ねてみると、クレーは前文明が造った"飛翔機"という機械のことを教えてくれるのだ。さらに彼は、グランバスターを強化してくれるので、預けていこう。

フィザをもらいにディルタイを訪ねると、かわりに皇女ステインクレットが待っていた。なんと彼女の兄、皇太子フェルトラウトは、果てへの冒険で行方不明になってしまったというのだ。彼女の依頼を引き受けたら出発しよう。

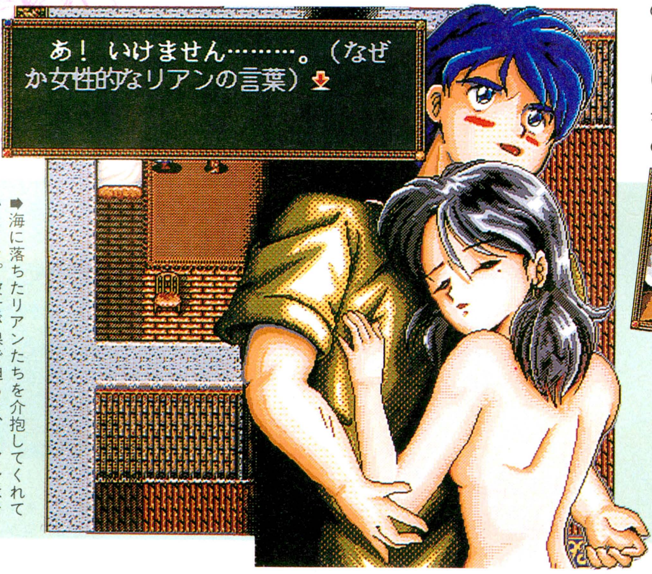
みのり街道を南へ、続いてトローツェン街道を進むと、飛翔機があるトローツェン果樹園に到着だ。飛翔機を飛ばすには、まず敵のラディアスを倒さなければならない。さらに、エネルギー源の力の輝石がないので飛べないのだ。クレーを再び訪ねても、彼は留守。ここは、ディルタイのところへ行ってみよう。彼が預かっているのだ。

ついに飛翔機は空へ。だが、ナイフ海沖の上空に浮かぶ謎の物体のせいで、墜落してしまう！

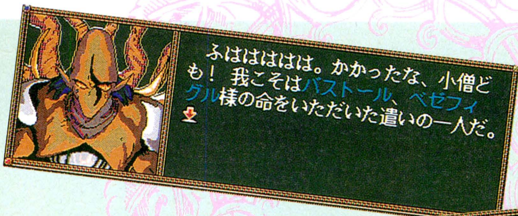
リアンたちを介抱してくれたのは、ヤーデン島のロウケ村に住む、男勝りの女性タオ。彼女は果てへの船を貸してくれるという。ただし風と凪の双祭壇の凪の祭壇から、村の秘宝の剣、レフォソルドを持って帰ることが条件だ。それでは、村の北西にある港町マイゼンへ。

双祭壇は、マイゼンの東にある。町の人と話をしたあと、双祭壇の両祭司のそれぞれの妻に話を聞きにいこう。風乞いの祭司の妻は、フェルへの呪術書をくれるぞ。

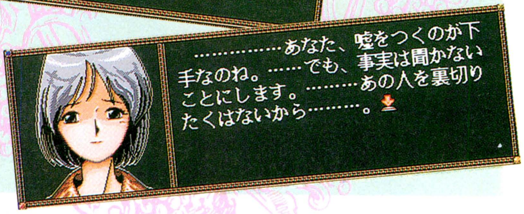
介抱してくれたタオが……



➡海に落ちたリアンたちを介抱してくれていたタオ。彼女が裸で迫ると、リアンはそのおかげでステインローゼを思い出す……。



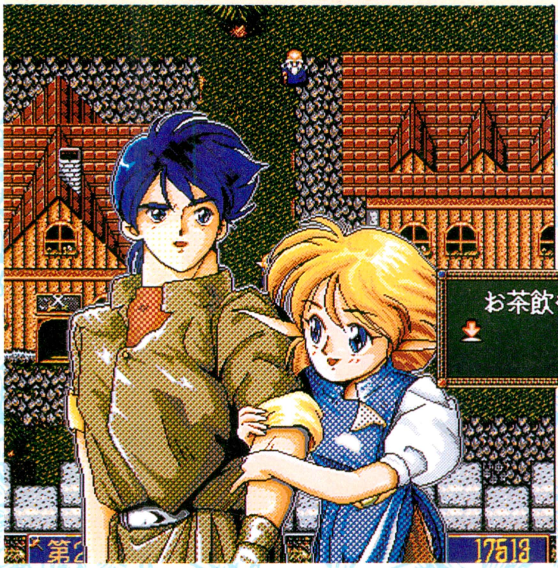
⬅凪の祭司ライアスを乗っ取っていたバストール。ライアスはたったひとり妻を残し……。



➡ライアスはガイストに殺されたと、彼の妻に伝えるが。この物語は、悲しき運命に翻弄される女性が多い。

果てへの旅！ウワサは真実だった!!

戦士たちの休息

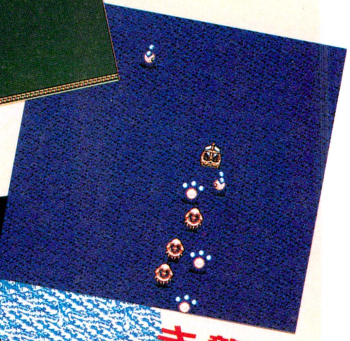


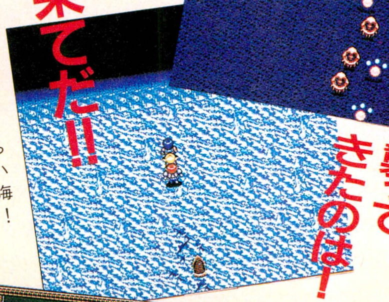
⬅腕を組み、恋人どうしのように町を歩くふたり。ふたりが本当の恋人になれる日は、いつのことか。

海へ



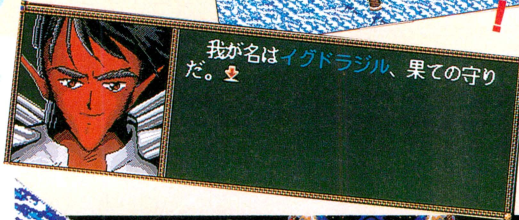
⬅⬇ついに海へ。ディンのはしゃぎようといったら！ だが、次々とガイストが襲い来るのだ。果てへは行けるのか？





➡果てだ！ 落ちる前に、キールハウハを使用し、海を凍りつかせろ！

そこへ襲ってきたのは！



⬅果ての守りのガイスト、イグドラジル。彼の弱点は、手だ。ガンガン攻めまくれ！



⬆イグドラジルを倒すと、あの空中要塞が……!! その名を望楼と呼ぶこの要塞で何が待つのか!? 次回の徹底解剖は、望楼内部を探検するぞ。

凪の祭壇の奥の、迷子の少年マトゥと出会った広間で、レフォソルドは見つかる。だがこれは敵の罠で、3人は閉じ込められてしまうのだ！ だがこのトラップは、フェルへの術で脱出できるぞ。

左手奥の階段から上階へ。そして右手から回って、最終的に左手奥に向かうと、凪の祭壇Fベーテンに出る。そこで待っていたのは、祭司ライアス。だが彼は一時の誘惑に負けてしまい、ガイストのバストールに魂を売り渡していたのである!! バストールを倒したら、月のしずくと対をなす〝星のかけら〟を祭壇で必ず手に入れること。

レフォソルドを返しに、タオのもとへ。だがいらないというので、そのまま使わせてもらおう。果てへ向かう船は、約束どおりマイゼンの港にあり、フェンデムという人物が待っているそうだ。

マイゼンに戻るとクリーデンが気を利かし、リアンとディンはふたりきりに。ふたりは恋人どうしのように町を歩いて回る……。

出発前に、町の道具屋で体力回復用のゼクスミルと精神力回復用のシュティムランスをたっぷりと購入しよう。そしてライアスの妻のもとを訪ねたら、いよいよフェンデムの待つ港へ。

初めて海に出たディンが喜んでいるのもつかの間、ゴルヴァイが襲ってきた。呪術でやっつけよう。

ゴルヴァイを倒してしばらくすると、ついに果てが！ 果ては巨大な滝なので、このままでは落下してしまう!! ここで使うのは、ファハ山のルフィにもらったキールハウハだ。アッという間に海が凍りつくので、もう大丈夫。

果てから下方をのぞいていると、果ての守りイグドラジルが現われた！ コイツの弱点は手だぞ。彼を倒すと、ヤーデン島近くの上空で見た、あの空中要塞のような謎の物体が……。はたして、何が!?

望楼から生還できるか!? 最終回は、望楼が舞台だ！

F29 RETALIATOR

SUPER-High SPEED 3D FLIGHT SIMUILATION

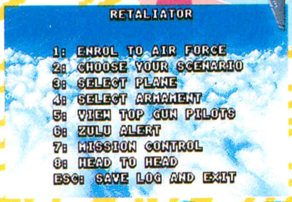


海の向こうでは一大ジャンルとなっているのに、日本ではいまいち盛り上がりに欠けていたフライトシミュレーター。この作品は、そんな状況を打破してくれるかもしれない。なんたって速い！

超高速フライトシミュレーター発進！

２年前のこと。イギリスに本拠を置くオーシャンから、Amiga用のひとつのフライトシミュレーターが発表された。動きのスムーズさ、全面に押し出されたエンターテイメント性、そしてなにより処理速度の速さで、件(くだん)のソフトは大きな反響を呼んだ。それがこの作品、『Ｆ-29 リタリエイター』だ。

とにかくこの作品のスピードは速い。多少速度が遅いパソコンでも、十分実用的な速度を得ることができる。いままでフライトシミュレーターは遅いものと思い込んで手を出しかねていた人、ぜひこの作品をプレーすべし。とにかくスムーズな動きで、本当に空を飛んでいる様な気分が味わえるぞ。



⬅豊富なメニュー。すべて試してみるべし。

自機は最新鋭戦闘機

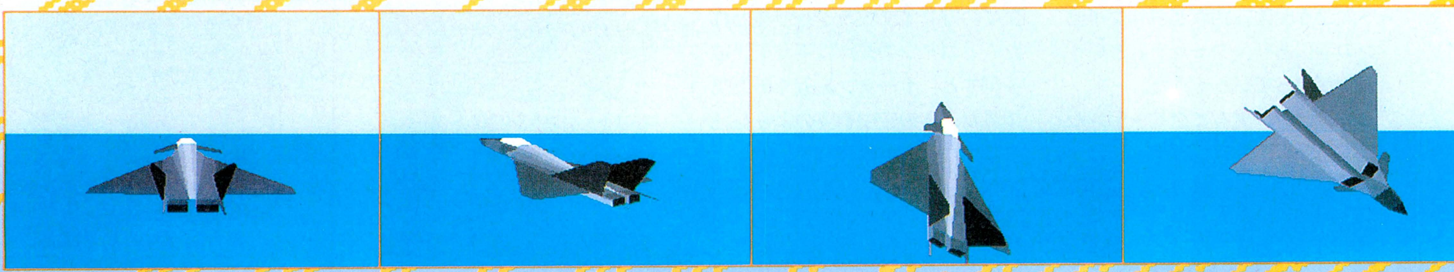


➡どちらの機体もカッコイイよね。F-29は派手なカラーリングだから目立ちやすい、なんてことはないぞ。

プレーヤーが選択できるのは、左の２機種。どちらも見たことがないという人が、ほとんどだろう。実際、両者とも実在はしていないのだ。だが、まったくの空想の産物というわけでもない。モデルとなった機体は存在しているのだ。

ロッキードYF-22Ａと、グラマンＸ-29。それがモデルとなった機体だ。両者ともステルス性を備えた高性能戦闘機で、米軍の正式採用を目指しテストが繰り返されていた。しかしゲーム中のYF-22Ａは、情報が少なかったため実物とは大幅に異なったスタイルを持つものとなり、Ｘ-29にいたっては、その価格の高さや世界情報の変化などのため、開発中止となってしまった。ソフトの開発が完了した時点で、結局ふたつとも幻の機種となってしまったのだ。

なおこの作品では、両者には武装積載量や運動性能などに差はない。つまり外見が違うだけで、中身は同じということだ。



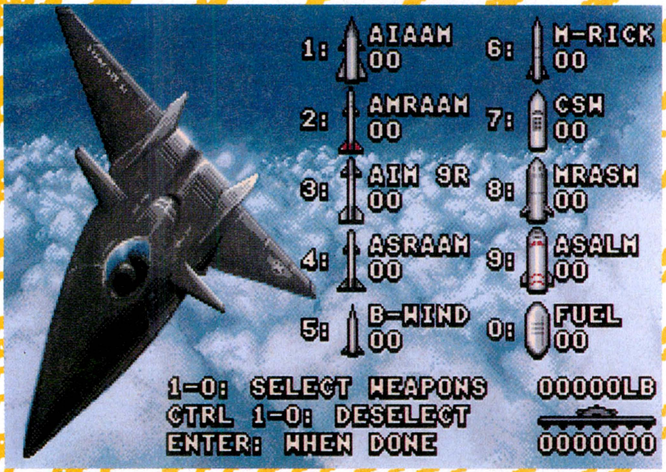
■ジャンル/フライトシミュレーター
■メーカー/イマジニア
■対応機種/PC-9801
■価　　格/１万2800円
■発 売 日/10月16日発売予定

武装は豊富!

多くのフライトシミュレーターでは、機体により積載可能重量が決められている。しかしこの作品においては、特にその設定はない。問題になるのは、スペースだけだ。主翼を3分割し、端からA、B、Cとし、胴体下部をDとする。それぞれのスペースに装備できる何種類かの武器の中から、好みのものを選ぶというという方式によって、制限を与えているのだ。

ただ、この条件を満たせば何を積んでもいい、というわけではない。選択できる武器は、ミッションによって変ってくる。与えられるもののなかから、任務にもっとも適したものを搭載しよう。

なお、ゲームレベルを最低にした場合と、いきなり空中戦が始まる〝アラート〞モードを選択した場合、武器は無制限に搭載された状態になる。念のため。



1 AIAAM 正式名称AIAAM-FIREBOLT。長距離用空対空ミサイル。レーダー自動誘導能力付き。射程が長いので、とりあえずは装備したほうが安心だが、はずれる場合も……。搭載位置はA。

2 AMRAAM 正式名称AMRAAM120A。中距離用空対空ミサイル。レーダー自動誘導能力付き。搭載位置はBとC。有名なスパローの後継機種だ。対空戦の基本となる。かならず装備しよう。

3 AIM9R 正式名称AIM 9 M-R-SIDEWINDER。短距離用空対空ミサイル。赤外線探知機付き。性能には定評があるが、FIREBOLTとの選択に迷うかも。搭載位置が同じAだからね。

4 ASRAAM 正式名称AIM132 ASRAAM-N。短距離用空対空ミサイル。赤外線探知機付き。搭載位置はA、B、C、D。サイドワインダーより性能は劣るが、小型なのでたくさん装備できるのが強みだ。

5 B-WIND 正式名称BACK-WINDER 9 X。短距離用空対空ミサイル。後方攻撃専用だ。ドッグファイトにおいて敵に後ろを取られたときにのみ使用する、いわば最後の保険的なもの。搭載位置はA。

6 M-RICK 正式名称MAVERIK AGM 1 LASER AND TV。空対地ミサイル。小型でたくさん装備できるかわりに、射程が少々短い。攻撃目標が多いときには便利だけどね。搭載位置はBとC。

7 CSW 空対地ミサイル。分散誘導型、つまり複数の目標を攻撃できる機種。敵の対空車両や戦車隊に向けて使用する。ミッション達成よりは、自分の身を守るためのもの。搭載位置はCとD。

8 MRASM 正式名称MRASM.AGM109H CRUISEMISSILE。空対地ミサイル。速度は遅いが、バツグンの破壊力を持つ。その威力は小さなクレーターを作るほどで、空港攻撃に最適。搭載位置はD。

9 ASALM ASALM BDM空対地ミサイル。対地攻撃のスタンダード的ミサイルだ。敵司令部や戦艦の破壊命令が出たら、これを搭載すればいい。射程も長いしね。搭載位置はD。

10 FUEL 予備燃料タンク。これは武装じゃないけど、そのスペースを使ってしまうからね。しかし、最短距離でミッションを完了する自信がないうちは搭載しておこう。搭載位置はCとD。

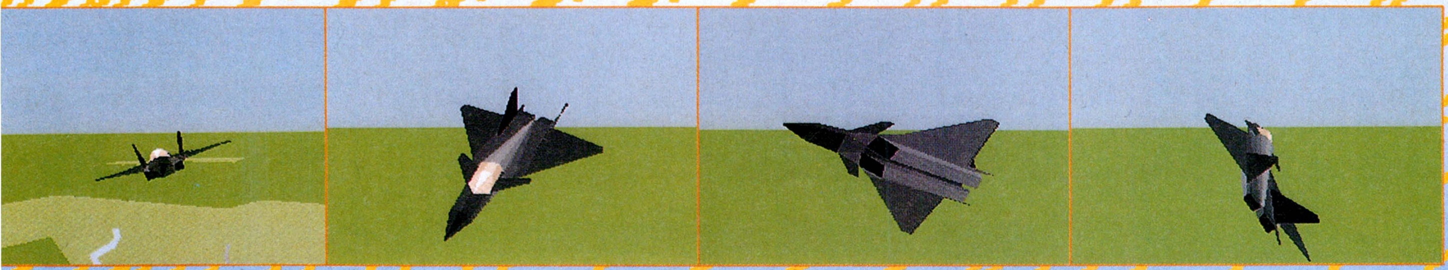
敵を撃破すべし!

同じフライトシミュレーターといっても、戦闘を中心に置いたものから、ただ飛ぶことに集中するものまで、様々なタイプの作品が存在している。なかには実際にアメリカの飛行機免許講習で使用されるほど、非常に操作が複雑で難度の高いものまであるのだ。

それでは、『F-29』はどうだろう。結論を言うとこのソフトは、できる限り操作を簡略化し戦闘を楽しむことを目指した、エンターテイメント性あふれる作品だ。だがシミュレート性を無視しているわけではない。この3Dエンジンは、なにものにも負けない完成度を誇っているのだ。



➡出撃前に名前を登録しよう。さあ、いよいよ実戦だ。





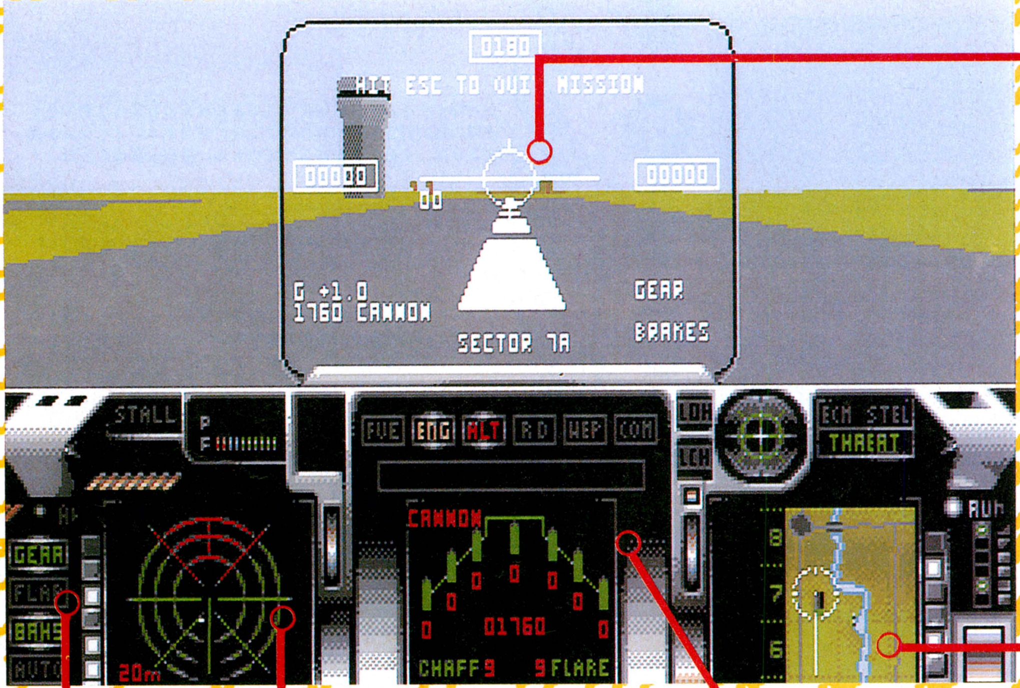
基本操作をマスターせよ!



疑似３Ｄシューティングゲームをプレーしたことがある人は多いはずだ。一見それとフライトシミュレーターは、ほとんど同じようなものに感じられる。しかし実際問題として、両者の操作感覚は大きく異なる。あくまでフライトシミュレーターは、実際の機体の動きを３Ｄ計算により再現しているためだ。例を挙げるなら、左右に水平移動したり、直角に進路を変更することはできない。よく考えれば理解できることなんだけど、最初にプレーしたときは思いどおりに機体が動いてくれず、欲求不満がつのるに違いない。しかし、それをプレーの足かせと考えているようでは駄目。与えられた機体で任務を遂行する。それがフライトシミュレーターの醍醐味なのだ。

この作品は先に触れたように、操作が簡略化されている。離着陸時を除いてほとんどの場合、進路を決定するカーソルキー、推力を調整する+、-の両キー、そして武器発射のスペースキーを使用するだけでいい。俗に本格派といわれる同じジャンルのソフトのように、プレー中にキーボードをフルに使用するような繁雑さはない。

しかしあくまでフライトシミュレーター。コクピットまわりの計器とヘッドアップディスプレーに表示される情報を読み取り、適切な行動を取ることが必要だ。確かにただのシューティングゲームよりは複雑だが、それでこそ自分の腕で期待を操ったという達成感が得られるというもの。なに、練習を重ねれば、誰でもマスターできることだ。心配する必要はないぞ。



ラダーバー

中央の白いバーが、機体の傾きを表わしている。これが水平なら、機体も水平というわけだ。つい軽く見てしまうが、重要。

マップ

40マイル四方の地図を表示。敵基地など、固定された攻撃目標も、ここで確認することができる。作戦範囲外に出ると、まっ暗に。

装置状況

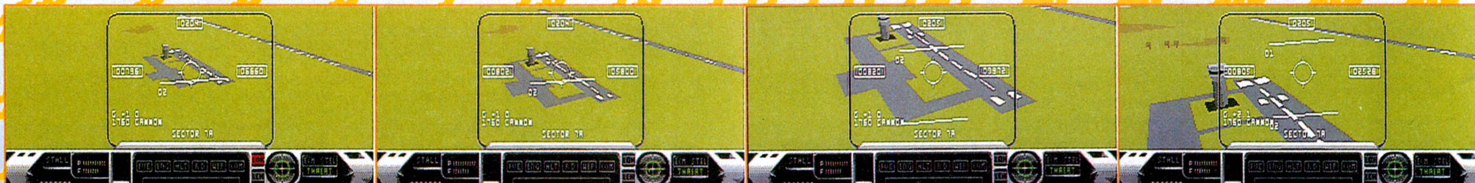
ギア、フラップ、ブレーギなど、基本的な飛行装置の状況を表示しているところだ。

レーダー

40マイル四方の敵機やミサイルを表示。見方は少々難しいが、慣れるしかないな、これは。

警告灯と武装

戦闘に関する情報が表示される。上部の警告灯のうち、ひとつでも点灯したらヤバイぞ。



離着陸をあなどるな

フライトシミュレーター未体験者にとって、なんとも面倒臭く感じてしまうのが、この離着陸だ。戦闘に較べて地味なため、よけいな作業と感じてしまうのもわからないではない。しかしこの作業があってこそ、飛行シミュレートしているとも言えるのだ。

一般的なフライトシミュレーターではこの作業は難易度が高く、大きな壁となりがちだ。しかしこの作品は、できる限り操作を簡略化している。そのため、初心者でも十分対応できる。恐れることはない。以下、その手順を紹介する。

離陸……

1. まずエンジンを起動させ、推力を50パーセントまで上げる。[+]キーを押し続けるだけでいい。
2. 推力が50パーセントになったら+キーから指をはずし、[B]キーを押す。これは、ブレーキを外す作業だ。
3. 動き出したら、再び[+]キーを推力が80から90パーセントになるまで押す。速度を200MPHまで上げよう。
4. [↓]キーを押し機首を上げると、テイクオフ。速度が300MPHになる前に[G]キー押し、車輪をしまおう。
5. この作品の離陸は、簡単な部類。問題ないだろう。しかし車輪を格納することはつい忘れがちだから、注意。

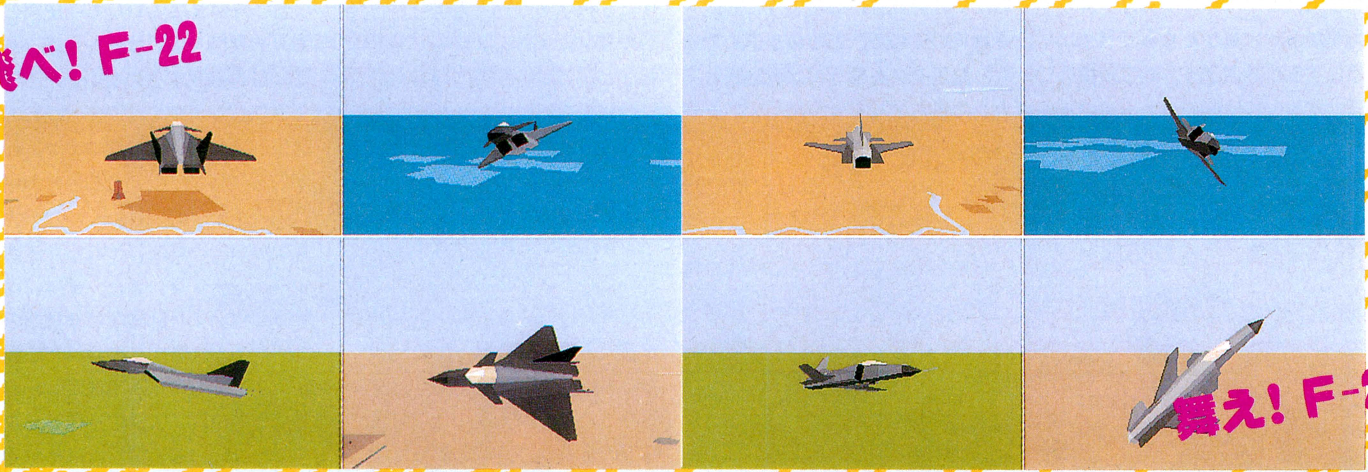
……着陸

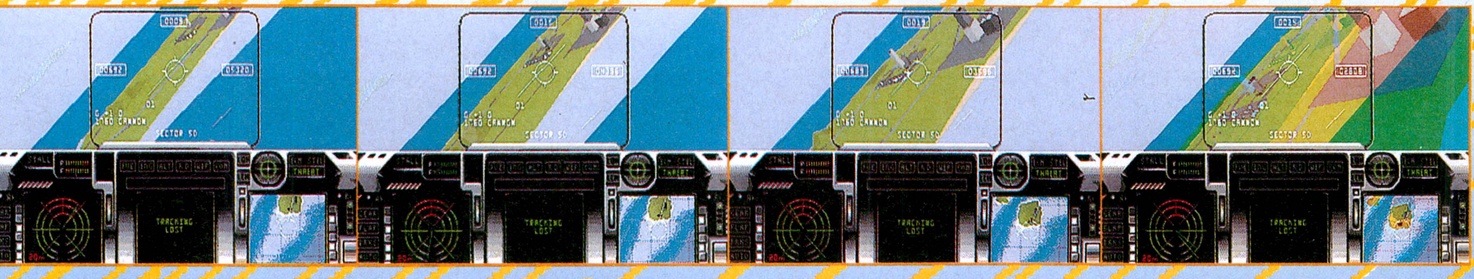
1. 速度は300MPH、高度は1500フィート程度を維持しつつ、滑走路を目指す。[↓]キーで機首を心持ち上げる。
2. ーキーで推力を下げ、300フィートに下降。[F]キーでフラップを下げ速度を200MPHに。[G]キーで車輪を出す。
3. 後部車輪が接地したら、ーキーで推力をゼロにし、前部車輪が接地するよう[↑]キーで機首を下げる。
4. 全車輪が接地したら、[B]キーでブレーキをかける。機体が完全に止まったら、ミッション終了というわけだ。
5. 離陸に対して着陸はかなり難しい。くれぐれも[↓]キーで無理やり高度を下げたりなんてことはしないように。

豊富なミッションが待ってるぞ

「F-29」には、アリゾナ、太平洋、中東、ヨーロッパの4つのシナリオが用意されている。各シナリオには複数のミッション、つまり作戦任務が設定されているため、そのボリュームは膨大なものになっているのだ。

またそれぞれのミッションの内容は、千差万別。簡単なものから、何時間もの飛行を経なければとても達成できないようなものまで、難易度もバラエティーに飛んでいる。そのすべてをクリアするには、肝を据えてかからねばならないぞ。詳しい説明は次号で。乞う御期待。





機甲師団Ⅱ Panzer Division

TANK BATTLE SIMULATION

期待の戦争シミュレーション『機甲師団Ⅱ』は、美しいグラフィックと、リアルタイムの戦闘シーンがそそるツウ好みのゲーム。今回の徹底解剖は、ゲーム全般の紹介からいくぞ。

部隊編成の成否が戦況を左右する

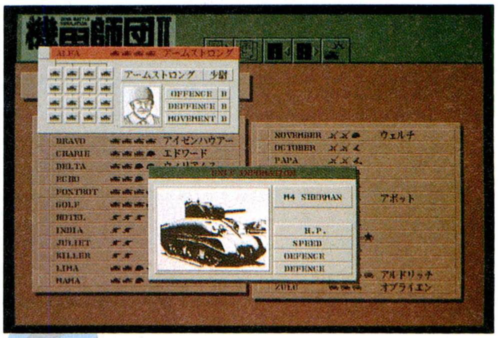
アートディンクの新作ソフト、『機甲師団Ⅱ』の舞台は第２次世界大戦下のヨーロッパ。約50年前、アメリカ、イギリスなどの連合国軍とドイツ軍がここで戦ったのだ。

プレーヤーは、その凄じい戦闘に機甲師団を率いて参加し、戦争を勝利に導かなくてはならないという寸法だ。最初は未熟な新兵だった部下たちをいろんなシナリオで戦わせ、技量を上げ、一人前の兵隊に鍛え上げなくてはならない。そして、苛烈でエキサイティングな戦車戦を骨の髄から楽しむのだ。

さて、まずプレーヤーはアメリカ軍かドイツ軍かどちらで戦争に参加するかを選ぼう。同じ規模の師団だったら性能の良いドイツ軍の方に分がありそうだが、ゲーム中では、兵器のパラメーターがだいたい五分五分になるように設定されているので、どちらを選んでも、結局モノを言うのは戦略眼とカンの良さになるはずだ。

⬇シナリオ選択画面。６種類のシナリオが用意されており、それぞれに占領目標などの勝利条件が示される。お好きなのをどうぞ。





⬆続いて各部隊の指揮官を決定する。名前を変えたり、編成を変えたりと思いのままだ。各部隊の情報も知ることができるぞ。

担当する国を選んだら、次は戦場となるシナリオを選ぶ。シナリオは６種類あって、アルデンヌ、ベルリン、ノマルンディー上陸作戦など、どれも大戦の行方を左右した重要な戦いばかりだし、各シナリオは、それぞれ戦略を左右する特徴を持っているのだ。

たとえば、アルデンヌ戦線はいつも天候が悪く航空支援を望みにくいため、航空兵力が圧倒的に強力な連合軍側には不利、逆にドイツ軍にとっては有利となるわけ。ちなみに、航空支援とは、前作にもあったけど、１日のうち何回か味方の飛行機に爆撃を要請できること。でも、今回この機甲師団Ⅱでは、ただの爆撃のほかに偵察や空挺降下など、航空兵力使用のバリエーションが増えている。

シナリオは別に史実に沿って選ばなくてもいいので、たとえば最初にベルリン市街で戦い、それからＤ作戦でヨーロッパに上陸してもかまわないわけ。いくつか戦闘をしてみて、戦いやすいシナリオで部下を鍛えてもいいし、史実どおりの展開を追い歴史を逆転、あるいは再確認するのもいいだろう。

さて、シナリオが決まったらお次は部隊の編成だ。プレイヤーが率いるのはタイトルどおりの機甲師団であり、師団はいくつかの大隊に分かれ、さらにそれらが中隊、小隊に分岐する。また、部隊には戦車部隊、歩兵部隊など６種類の兵科がある。まずどの兵科が必要かシナリオをにらんで決定し、それから各中隊、大隊の指揮官を決めるわけだ。各指揮官にはそれぞれ能力値があり、適材適所を心がけるのは言うまでもないだろう。

もちろん、平地の少ないシナリオに地雷撤去班はいらないだろうし、森が多ければ索敵のための歩兵が多くいるだろう。部隊の編成をじっくり考えないと苦戦はまぬがれない。慎重にいこう。



■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/PC-9801
■価　格/１万800円[税別]
■発 売 日/発売中

命令を与えるぞ!

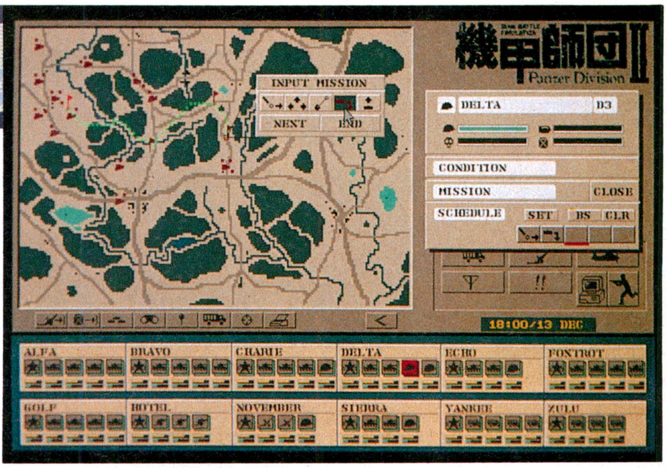


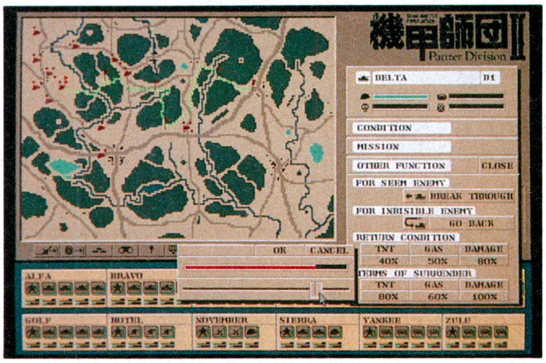
⬆マップ上の明かるい部分が、こちらから見えているところ。これで、敵の位置を考え、戦略を立てるのだ。

配下の部隊に命令を下すのは夜のお仕事だ。シナリオ上にある指揮下の各部隊をクリックすると、いろいろな情報を得られ、同時に各種の命令を与えることが可能になる。まずは進撃路を決定しよう。敵の位置はまだ見えないから、シナリオをよく見て、ここに敵がいそうだとか、この土地が戦略上で重要になりそうだとか、頭をひねって部隊の進む道を決定してあげるわけだ。

同時に、損害を受けたときの退避路や、どのくらい損害を受けたら後退するかなども決めてやるのだが、このあたりのことは自動モードでコンピューターに任せてしまえるので、実際にはわりと楽だ。

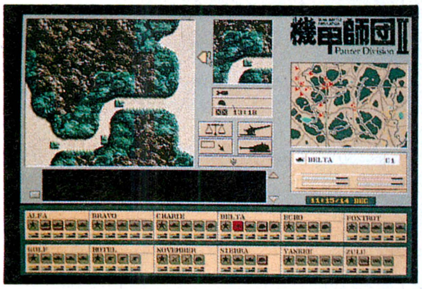
さらに、目的地に到着したら何をするのか? 命令を完了したら戻ってくるのか、それともその場で待機するのか? などなど、できるだけ細かく指示を与えれば、それだけ戦闘は楽になるはず。だが、いったん戦闘が始まってしまうと、なかなか思ったとおりには進行してくれない。支援要請のタイミングも考慮しておくべしだ。



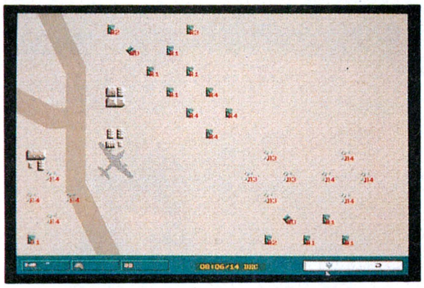


⬆⬅マップ上の緑の線が予定進撃路。さらに、撤退する場合のルートや前進した場所で何をするかなども決める。上のマップ右上の小さなウインドーで、やるべきことを選択する。ちなみに、道路の上は敵に発見されやすいぞ。

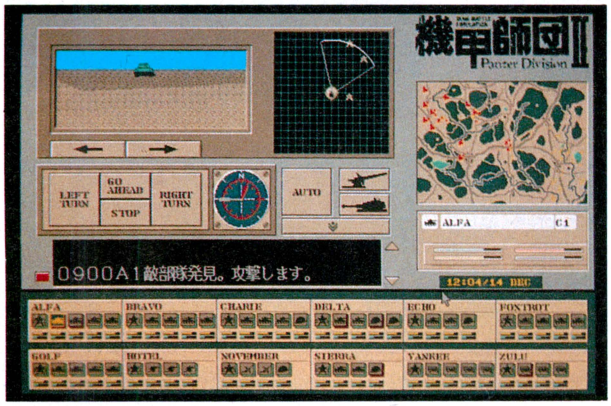
いよいよ大地上戦の開始である!



⬅戦車部隊の進撃の開始。敵の姿はまだ見えないが、油断は禁物だ。決めた進撃路に問題はないか?



⬅航空支援を要請したところ。このように全画面でもマップを見られる。部隊の配置をしっかり確認しよう。



➡敵と遭遇。指揮官すかさず戦車に飛び乗り、戦況の視察としゃれこむの図。リアル3D画面がきれい。

さあ、夜が明ければ戦闘の始まりだ。轟く砲声、前進する戦車部隊。血わき肉躍る瞬間だが、指揮官たるもの、かたときも戦線から目を離すわけにはいかないのだ。前線部隊からは次々と報告が入ってくる。「敵部隊と遭遇、交戦中」といったような調子だ。同時に、遭遇地点の座標や敵の部隊の情報なども伝えられる。現代の機動会戦は情報が錯綜し、戦況が秒単位に変化するものだ。きびしいね。

基本的には、昨夜下した命令に従って部隊が移動するのを見ていて、今夜また各部隊に伝達する命令を検討するしかやることはないのだが、場合によっては前線部隊を直接指揮することも可能だ。

具体的には、指揮したい部隊をクリックすればよし。その小隊の指揮戦車からのリアルな3D画面を見ることもできるのだ。

交戦の状況は思ったとおりか? 損害が大きすぎないか? など、全体画面からではわからないような細かい情報を把握することができるのだ。目の前に展開する戦車戦をみるだけでも楽しいしね。

というわけで今回は機甲師団IIの概略をざっと紹介したわけだが、次からは各シナリオをピックアップし、具体的な戦術や戦略を考えてみよう。お楽しみに。

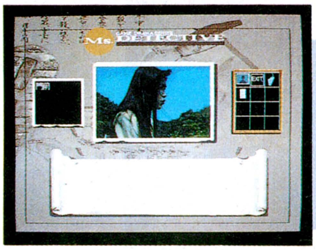
GAME DRAMA SERIES

Ms. DETECTIVE

ミス・ディテクティヴ　　ファイル#1 石見銀山殺人事件

大阪と島根を股にかけ、10日間にも及ぶロケを敢行したという、今までのゲームでは考えられないようなアドベンチャーが登場した。まるでテレビドラマの探偵モノに参加しているかのようなプレーフィーリングに、キミも驚くこと間違いなしだ!!

本格的な実写動画アドベンチャーの登場なのだ!!



ついに発売された、『ミス・ディテクティヴ』。これはビジュアル・カンバセーション（映像との対話）ソフトという新たなジャンルの作品として登場した、データウエストの意欲作だ。プレーすればすぐに気づくけど、プレーヤーのマウス入力に対して、ソフトが音と映像で応えてくる様子は、明らかに従来のアドベンチャーとは一線を画すものなのだ!!

今回は、ゲームの序盤をストーリーを交えて紹介していく。なんといっても、このソフトは上のタイトルにあるとおり、〝ゲームドラマシリーズ〟のデビュー作なのだ。今までのアドベンチャーを、テキストメッセージもろくに読まずに、〝機械のように解いてきた人〟は、ゲームからのレスポンスのレベルの違いを、実感することになるだろう。テレビドラマのストーリーを自分で展開させるかのように、じっくりと味わってほしいぞ。

「父を探して!!」。依頼人は、ある日突然やって来た



学生のころから探偵業に就き、卒業後、女私立探偵として活躍している主人公、樋渡千里。事件は、ある日突然の依頼人の来訪で、その幕を開けた。

千里が、事務所でコーヒーを入れてひと息ついていると、客の来訪を知らせるノックの音が響きわたった。千里がドアを開けると、そこにはひとりの女性が立っていた。その表情は明らかに憔悴し、思い詰めたような瞳は〝こと〟の深刻さを物語っているかのようだ。

「……樋渡千里さんですか？」

「ええ、そうです」

千里の返事を聞くと、その女性は崩れるように千里に泣きついた。

「お父さんを探してください!!」

事務所の中で落ち着きを取り戻した来訪者は、ゆっくりと事情を話し始めた。彼女の名前は安原真理子。彼女は父親と暮らしていたが、ある日突然、その父親が出先からの手紙を残して失踪したというのだ。彼女の父は、以前鉱山で働いていたが、今は別の職に就いている。他人から怨みを買うようなことはないが、最近よく電話がかかり、落ち着かなかったという。

こうして依頼を受けた千里は、真理子の父が最後の手紙を出した、石見銀山へと赴くのだった……。

■ジャンル/ビジュアル・カンバセーション　■対応機種/FM TOWNS
■メーカー/データウエスト　■価　格/1万2800円［税別］　■発 売 日/発売中

これが新開発のゲームシステムPICA(ぴか)だ



ここで、前のページで書いた千里の事務所のシーンを例に、ミス・ディテクティヴのゲームシステムPICA(ぴか)を説明しよう。このゲームの魅力は、なんといっても実写動画とサウンドの、ゲームとの融合にある。プレーヤーが、画面上のコーヒーメーカーをマウスでクリックすると、千里は「コーヒーでも入れましょう」と、したくを始める。また、人と出会ったときには、その人物をクリックすると、相手は表情豊かに〝声〟で話し始める。つまり、このミス・ディテクティヴには、〝聞く〟、〝話す〟なんていうコマンドはまったく存在しないんだ。現実となんら変わらない一連の動作を、モニターの中でマウス片手に行なえてしまわけ。

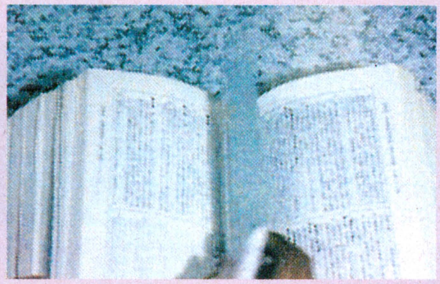
みんなもマウスを使うアドベンチャーで、画面内の気になるところをクリックしたときに、ソフトがちゃんとレスポンスしてきたら気持ちいいでしょ？　それを実現したのが、システムPICAであり、動画システム〝DAPS〟なんだ。この際、難しいことは考えなくてもいいから、とにかく〝マウス〟でモニターの中の世界に触れてみよう。

コーヒーを入れる



⬆千里のデスクの奥にはテーブルがあって、そこにはコーヒーメーカーが置かれている。ここをクリックすると、千里はコーヒーメーカーにコーヒー豆をセットしてスイッチを入れる。コポコポと音を立てながら、しだいにコーヒーができてくるぞ。「早く飲みたいな」。

本を読む



⬆デスクの上にはいかにも重そうな六法全書。クリックすると、千里はこれを手に取る。ところがパラパラとめくるだけで、どうも読んではいないみたい。「こういうの苦手なのよね」。私立探偵さんがそれで、大丈夫なんでしょうか？　思わず心配になってしまうのだ。

鏡を見る



⬆デスクには、当然鏡もある。ここをクリックすると、千里は鏡をのぞき込んで、自分とにらめっこを始めちゃうのだ。「う〜ん、今日は顔の筋肉の調子が……」。探偵だって、依頼人と会って話すときは営業です。笑顔だって、やっぱりニッコリとできなくちゃね。

島根では、果たして何が待ち受けているのか……

さあ、いよいよ舞台は島根へと移った。千里の手元にあるのは、真理子の父親の写真だけだ。これを手がかりに、プレーヤーは失踪した真理子の父親の行方を求めて、石見銀山の街を捜索するのだ。銀山到着時に、最初に立ち寄ることになる〝石見銀山資料館〟では、パンフレットを忘れずに手に入れよう。以後、石見では、このパンフレットに載っているマップを見ながら移動することになるぞ。

ここでひとつヒントを出しておこう。島根での、ゲーム進行のカギとなるのは〝絵馬〟だ。割られた絵馬の片割れが、石見の街のどこかにある。ひととおり街の人に聞き込みして、そのあとゲームが進まなくなったら、この絵馬探しに全力を上げるべし。注意して画面を見ていれば、見つかるはずだよ。











GAGE

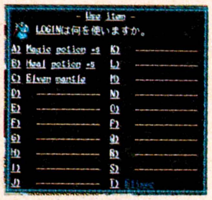
タクティカルRPGというちょっと変わったジャンルの『ゲイジ』。パズル性やシミュレーション性も兼ね備えているぞ。遊べば遊ぶほど味が出るソフトとはコイツのことだ。

まずは基本操作に慣れるべし!!

『ゲイジ』の主人公は、破門になった天才魔術師。で、なぜ魔王の塔に来るハメになったのかというと、自分を認めない世間に対して、自分の力を誇示するためにやってきたのだ。ね、変わった設定でしょ。キャラ設定が独特なだけに、ゲームの内容やシステムも非常に独特。遊び始めたばかりのころは、慣れない人も続出するんじゃないかな。

ゲームはこちらが一歩動くとモンスターも一歩動く、といった形で進行していく。しかし、キーを押しっ放しにしておくと、まるでアクションRPGのようにキャラが動き回るのだ。最近元気のないV30のマシンでも気楽にプレーできるぞ。もちろん、マウスも対応している。まずはその独特なシステムを紹介してみるとしよう。

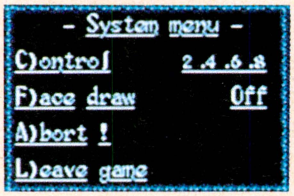
ユーズアイテム



アイテムを使ったり、装備するコマンド。キャラクターによって装備できるものに制限があるので、気をつけよう。

システム

キャラの顔表示を行なうかどうかや、キー配置などの設定をここで変更する。また、ゲームのセーブや終了もここで行なう。使用キーの変更ができるのはとっても便利だぞ。



アンドゥ



非常に特殊な呪文で“キルフレンド”を使用した時点まで時間を逆行する。新しい階に到着したら、いらないキャラを“キルフレンド”で殺しておき、探索に失敗したらこの呪文でその階をやり直そう。



キルフレンド

仲間を殺す残酷な呪文。MPを10消費する。この呪文を使うと、慰謝料を取られてしまうので、注意だ。

ビュー



MPを1使うごとに、画面を好きな方向に1キャラ分スクロールできる。初めて訪れた場所では必ず使用するべし。

ミート

各階には安全地帯が設けられており、この呪文を唱えることで瞬時に安全地帯までワープすることができる。いつもこの呪文が唱えられるぐらいのMPは残しておこう。



パス



要するに何もしない。このコマンドでわざとモンスターをおびき寄せ、ドアでつぶしてしまうこともできるのだ。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/M.N.M Software
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

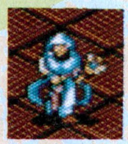
個性豊かなキャラクターたち

この『ゲイジ』では、仲間は道具感覚で使用する、というのが鉄則。たとえばＭＰのなくなった魔術師やHPのなくなった戦士は〝キルフレンド〟の呪文で殺し、新しいメンバーに入れ替えるといった具合だ。ＭＰ回復薬やフードでMPやHPを回復できるけど、それらはもっぱら主人公のためにあるのだ。

しかし、仲間をバンバン交換すればいいかっていうとそうでもない。〝キルフレンド〟の呪文を使うと、殺した者の家族に慰謝料を払わなければならない。だから、あまり仲間を交換しすぎると、お金がなくなり、ゲーム終了時に記録されるスコアが低くなってしまうんだ。単にコンプリートを目指している人は関係ないかもしれないけど、やっぱりプレーするからにはハイスコアを目指したいよね。

ハイスコアを出すためには、仲間を殺さないで進まなければならないが、ゲームを進めるには仲間を道具感覚で使わなければならない。冒険中にはこんなジレンマに悩まされると思う。しかし、これこそが『ゲイジ』の魅力なのだ。ハイスコアが出せるか出せないかは、キミの采配能力にかかっているぞ。

リーダー

危険な呪文を創造したために破門になった若き魔術師。ゲーム中、彼だけがモンスターの巣を破壊でき、特殊な呪文も多数使える。

戦士系




Warrior　Fighter

武器を持ち、唯一前面に出て戦えるキャラ。彼なくして魔王の塔を攻略するのは絶対に不可能だ。

僧侶系




Priest　Num

蘇生、ヒールなどの回復系の魔法を得意とする。レベルが上がれば上がるほどヒールは強力になるぞ。

魔術師系




Wizard　Witch

攻撃系の呪文を得意とする。アイスやファイアーストームの呪文を使う。常にMPには注意したい。

盗賊系




Robber　Thief

鍵のかかった扉を開けることができる。また、戦闘中に敵からアイテムを盗む特殊能力を持つ。

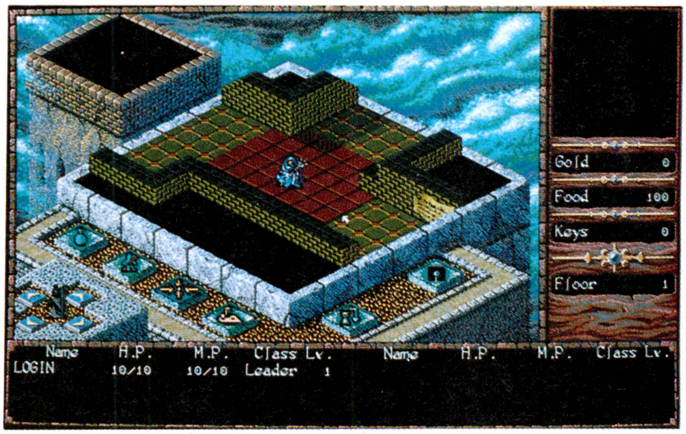
さあ、1階にチャレンジだ!!

さて、いよいよ魔王を倒すために全28階の塔に上ぼることになる。この塔は１階と27階、そして魔王が住む28階以外は70ものマップからランダムで選ばれるので、これが攻略法だ!!　と言えるものはない。したがって、毎回新鮮な気持ちでプレーできるのだ。それでは１階を見ていくとしょう。

１階では、まず仲間を補充すること。ゲーム開始地点から画面左上に向かうと牢屋がある。ここには戦士、魔法使い、僧侶が囚われている。牢屋を開けるためには、カギが必要だ。しかし、ここでカギを使い切ってしまうと、宝箱地帯への扉を開けられないので、絶対ひとつは残しておくように。

宝箱地帯では、６つの宝箱がある。中身はランダムだが、実は宝箱のうちひとつは、モンスターが化けているんだ。強力なヤツなので注意しないと全滅は必至だ。

各所にはモンスターの巣があり、放っておくとジェリーが次から次へと発生してくる。早めに壊すと得られる経験値が高く、遅いと経験値は低い。下手をすると経験値ゼロなんてこともあるぞ。また、わざと敵を発生させておき、倒しまくるのも経験値を稼ぐいい手段だ。ざっと紹介してしまったが、塔の１階はこんなところだ。軽い気持ちでプレーしようぜ!!



⬆さあ、魔王の塔の最上階を目指して出発だ。この先、どんな敵、そしてどんな罠が待ち受けているのだろうか？　とにかくひとりではどうにもならないので、仲間を補充だ。



➡塔のところどころには、このようなメッセージが描かれている。ユーモラスなものもあるぞ。

エルヴズ

ELVES

前回、NEW SOFTで紹介した遊演体の『エルヴズ』。可愛い顔のキャラクターに誘われて、発売を心待ちにしているキミたちに、ホットな徹底解剖をお届けしちゃうよ。

エルフ一族の住むはじめの森

北の山地へ出発だ!

新天地を求めて海を渡り、〝島〟に着いたエルフ一族。〝島〟には自分たちエルフ族のほかにも、ドワーフ族や、人間族、ゴブリン族が住んでいるようだ。〝島〟の温暖な気候はエルフにぴったりで、安住の地を見つけられたと思っていたのだが……。ゴブリン族が〝島〟を支配するために、次々と街を襲いはじめた。エルフ一族の住む〝はじめの森〟も危険なようだ。平和を愛するエルフ族。どうする!?

最初の登場人物は、エルフ族のアレイル。アレイルは、エルフ族の王子フォルンを守る戦士の役割を演じている。アレイルが、エルフ一族の住む〝はじめの森〟をウロウロしていると、王子フォルンに出会う。フォルンは、「北の山に行ってみようぜ」と言って、パーティーに参加してくる。フォルンは、早々に戦闘の準備をしたいと思っているようだ。しかし、まずは北の山に向かわず、〝はじめの森〟の近辺でモンスターを倒し、お金をためてキャンプキットだけでも持とう。というのも、この先ちょっと長〜い旅になるから、買い物もできない。実はこのキャンプキットが、『エルヴズ』でのセーブするための道具なのだ。お金持ちになったら、まとめて買っておきたい。



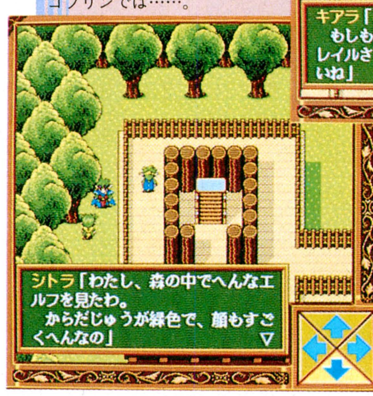
⬆エルフは平和を愛する種族。平和を守るためには、ゴブリン族と闘うしかない。



⬆エルフの王子フォルンは、とっても好奇心旺盛。戦闘の準備をするために北の山へ出かけようと言う。フォルンを守るために、アレイルも一緒に出かけるのだが……。



⬆王女キアラはアレイルの婚約者。約束を守れるか。



⬇変な顔のエルフ!? まさかゴブリンでは……。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/遊演体
■対応機種/PC-9801VX/UX以降
■価　格/9800円[税別]
■発売日/10月10日発売予定

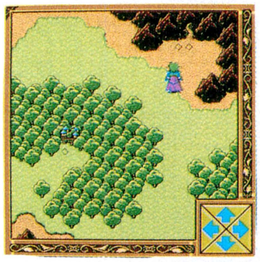
北の山地〜はじめの森

〝はじめの森〟から〝北の山地〟まではそれほど遠くない。北を目指せば、すぐ目の前だ。〝北の山地〟に着くと、なにやら声が聞こえる。誰かが助けを求めているようだ。北の山地の道は、それほど難しくないので、宝箱は確実に取っておくこと。あとで必要になるものが入っているかも。毒攻撃を仕掛けてくるモンスターもいるが、あまり強くないのでがんばってレベルアップを図ってくれ。毒は、〝キュア〟の魔法でも回復できるぞ。

道の開けたところに出ると、ゴブリンが人間族の女の子を捕らえている。グロヴィスとかいうゴブリン族のボスの献上品にするらしい。許せん!! ゴブリンを倒したら、女の子はパーティーに参加してくれるぞ。彼女の名はローエ。ある理由でゴブリンに追われていたらしい。理由を聞きたいところだけど、早くはじめの森に帰るのだ。森は大変なことになってるぞ。

はじめの森に帰った彼ら３人を迎えたのは、またもやゴブリンであった。はじめの森の住人は残らず殺されていた。息もたえだえの王は「敵はギリアム……」と言い残し死んでしまう。グロヴィスではなくて、ギリアム!? しかも、王女キアラも、さらわれてしまった。えーい、グロヴィスでもギリアムでも、仇をとるため戦ってやる!! キアラを無事取り戻すぞ!!

しかし、傷ついた体のままじゃ戦うこともできない。ゴブリンのウジャウジャいるアレイルの家じゃ休息することもできないし……、と困っちゃったキミ。宿屋のところに行ってごらん。交代で見張りをしながら、体力を回復することができるぞ。そういえば、南にほかのエルフの街があると聞いたよね。バリッと元気を取り戻したら、南へ行ってみよう。


⬅北の山地までそれほど遠くないが、モンスターはたくさんいる。



➡心の声って、どんな声？ エルフは不思議な力を持ってるのかな。



⬆アレイルの母は、ゴブリンに殺された。恋人キアラもさらわれた。怒りのアレイル!!



⬆王も王妃も殺された。敵はギリアム。憎きギリアムを倒すため、フォルンは立ち上がる。



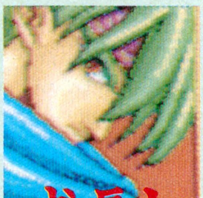
本当の冒険はこれからだ

この成長ぶりを見よ

アレイル



シナリオ2では



シナリオ２でのアレイルは、戦士としての腕を磨いて、こんなにしぶ〜く変身しちゃうんだ。ギリアムへの怒りがそうさせたのか？ シナリオ２でも大活躍するぞ。お楽しみに。

フォルン





エルフ族の王として、シナリオ２で出演するフォルン。ずいぶんと落ちついて優しくなっちゃった感じ。シナリオ２ではパーティーに参加しないけど、王としての貫禄を見せてくれるよ。

おまけ





はじめの森のエルフ族は全滅だと思っていたら、実は、生存者がいるのだ。丹念に調べてみたまえ。ほかにも全滅状態の街があったら、生存者がいないか疑うこと！

生存者はシトラという名の女の子。実は彼女、シナリオ２では立派な戦士となって、大活躍するのだ。シナリオ１では、幼いので活躍できないけど、ぜひとも覚えておいてくれ。こんなふうに、シナリオが２部作になっていて何倍も楽しめちゃうのも『エルヴズ』の魅力なんだ。



『ドラゴン創世紀』の徹底解剖も、これで3回目となります。いよいよこのへんで、第三の人物がパーティーに加わります。3DタイプのRPGというと敬遠しちゃう人もいるかもしれないが、『ドラゴン創世紀』は、サクサク進めるし、初心者にもとっつきやすいんだぞ。

す速い短剣使い、チキとの出会い

ティアワナコの町の女の子が、何人も姿を消してしまった。町の盛り場で会った男の話によると、イスカンワヤの遺跡から女の子の悲鳴が聞こえてきたという。主人公のガイ・ペンドラゴンと相棒のトパ・カパックは、さっそくそのイスカンワヤの遺跡とやらに向かうことにした。

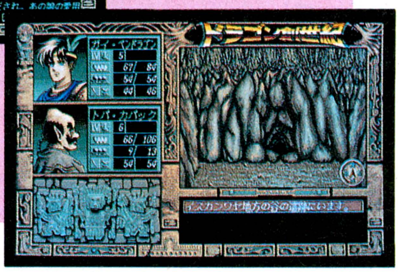
イスカンワヤの遺跡へと向かうには、チキちゃんの家を通らねばならない。このチキちゃんも、いなくなった女の子のひとりだ。チキの祖父に話を聞くと、チキちゃんは、プヤ谷の薬草が減ったので、イスカンワヤあたりに採りにいったのだろうという。心配をかけまいと、祖父に黙って出かけたんだって。うーん、チキちゃんてば、なかなか祖父思いな子ですな。チキの祖父は、チキに会ったら渡してくれ、と〝チキの懐刀〟という武器を差し出した。

イスカンワヤ地方では、毒を持ったモンスターが登場する。必ず、毒消しの粉薬をたくさん買っておこう。キャラクターのレベルは高いのに、毒を受けたばっかりにゲームオーバーになったりしたら、泣いても泣き切れないでしょ。

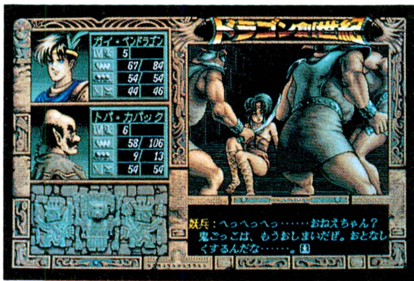
イスカンワヤの遺跡にたどり着くと、ポッカリと口を開けた洞窟を発見した。むむむむっ、こんなところに洞窟があるなんて、絶対に怪しい、と思いつつガイとトパは、洞窟に入っていった。

不気味な洞窟が口を開けていた





⬆➡イスカンワヤの遺跡を探索していると、不気味な洞窟がポッカリ口を開けているのを発見。チキの祖父の話によると、チキはイスカンワヤに薬草を採りに行ったまま帰って来ないというが、この洞窟に迷い込んでしまったのだろうか。ちょっと怖いが、入ってみるしかあるまい。





⬅⬇洞窟内をしばらく進んでいくと、女の子がモンスターに襲われていた。あっという間にモンスターどもを蹴散らしたガイとトパだったが、助け出した女の子を見てびっくり。女の子はチキちゃんだったのだ。さっそく、懐刀を彼女に返してあげよう。

チキちゃんを助け出せ!!

洞窟の中は、異様な雰囲気が漂っていた。これからいったい何が待ち受けているのだろうか。しばらく洞窟内を進むと、突然、女の子の悲鳴が聞こえてきた！　すぐさま駆けつけるガイとトパ。すると、若い女の子が3人の〝妖兵〟に襲われているではないか！　こらー、おまえたち！　女の子に暴力を振るうんじゃないっ！

ここまで冒険を続けてきたふたりにとって、こんなやつらは敵ではなかった。チョチョイのチョイと、あっという間に妖兵を片づけるガイとトパであった。

妖兵に襲われていた女の子は、なんとチキちゃん。彼女の話によると、道具屋のヌイちゃんや、長老のところのムギちゃんたちも捕まっており、奥の牢屋に閉じ込められているんだという。彼女だけはスキを見て逃げ出してきたんだけど、妖兵に捕まってしまったらしい。なんとなく気は強そうだけど、やっぱりこーゆーところは、か弱い女の子なんだね。

さて、当然このあと、ヌイちゃんやムギちゃんたちも助けにいかなければならないんだけど、その前にふたりは、例の懐刀をチキちゃんに差し出した。これさえあれば私は百人力、と、大喜びするチキちゃん。こうみえても彼女は、短刀の扱いはなかなかのものなんだという。これでパーティーに、す速い短刀使いが加わったわけだ。さあ、3人で力をあわせて、女の子たちを助け出そう！

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/バショウ・ハウス
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/10月8日発売予定

謎の男、ゴスの登場

パーティーは、ガイとトパとチキの３人になった。ただ今仲間に加わったばかりのチキちゃんは、非力だが、並はずれた跳躍から見事な一撃を繰り出してくれる。けど、ヒットポイントが低く、あまり敵の攻撃に耐えられないので、戦いの際には、常に彼女をかばってあげようね。か弱い女の子を守るのは、男の仕事だ。

捕まった女の子たちを救出すべく牢屋へと向かう３人の前に、牢屋の番人である妖兵が数人立ちはだかった。こうるさい妖兵どもを蹴散らし、牢屋にかけ寄ると、予想したとおり、そこにはムギちゃんたちが捕らえられていた。さっき妖兵どもから奪った牢屋の鍵を使ってみんなを助け出そうとしたそのとき、後方で急に女の子の悲鳴があがった！　チキである。チキは妖兵に体を押さえつけられている。妖兵はチキを人質にするつもりらしく、鍵をこちらに渡せ、と言っている。鍵は渡すから、その子を放せ！　とガイが叫ぶと、いいや、鍵が先だ！　と妖兵も食い下がる。くそっ、いったいどうしたらいいんだ……。

ガイたちが、なすすべもなく立ちつくしていると、突如現われたヒゲ面の男が、妖兵に見事な一撃を加え、チキちゃんを救い出した。ゴスである！　彼は、チキちゃんが妖兵に捕まり、遺跡に連れ込まれるのを見て、あとをつけてきたんだって。要するにゴスは、チキちゃんが連れていかれるのを黙って見ていた、ということになるが、チキちゃんは彼の手によって助かったんだ、まずはよしとしよう。

ムギちゃんに話を聞くと、まだ連れていかれたままの女の子がいるという。そういえば、道具屋のヌイちゃんの姿が見えないな。助けにいかねばならないが、こんなに女の子が大勢いては、かえって危険だ。助け出した女の子たちは、ゴスに町まで連れ帰ってもらおう。ゴスにはいろいろと聞かねばならないことがあるが、話は町に帰ってからだ。３人は、ここでゴスと別れることにした。

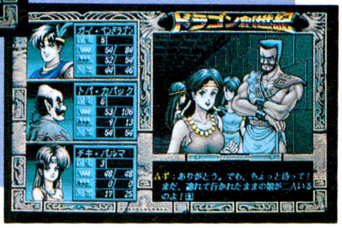
秘密の通路を通っていくと、そこではコルドーンという男が、娘をベッドに横たわらせ、なにやら検査を行なっていた。コルドーンといえば、泉の精のナイアをカエルに変えてしまった張本人ではないかっ！　コルドーンは、娘の記憶をのぞこうとしているらしい。女の子に何をする！　ガイたちが襲いかかると、コルドーンは妖兵を残し、さっさと逃げてしまった。いったい彼は何をしていたのか？

とりあえずここは妖兵どもを倒し、ゴスが待つティアワナコの町へと戻ることにしよう。

それでは、今回はこんなところでおしまいだよん。

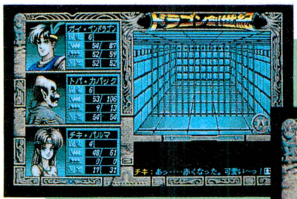
ゴスが登場、チキを救う!!

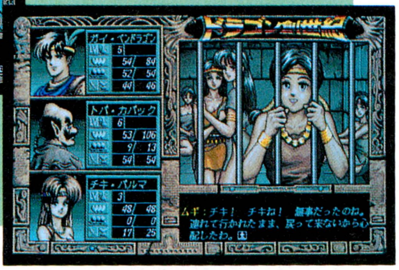




⬅⬇牢屋を開けようとしたら、チキちゃんが妖兵に捕まってしまった。チキちゃんを人質にとり、鍵を返せと妖兵は迫る。くそーっ、ヒキョーなやつ！　すると、突如現われたゴスが妖兵を倒し、見事チキちゃんを救い出してくれたではないか。やるー。ゴスったら、顔に似合わずやさしいとこあるね。

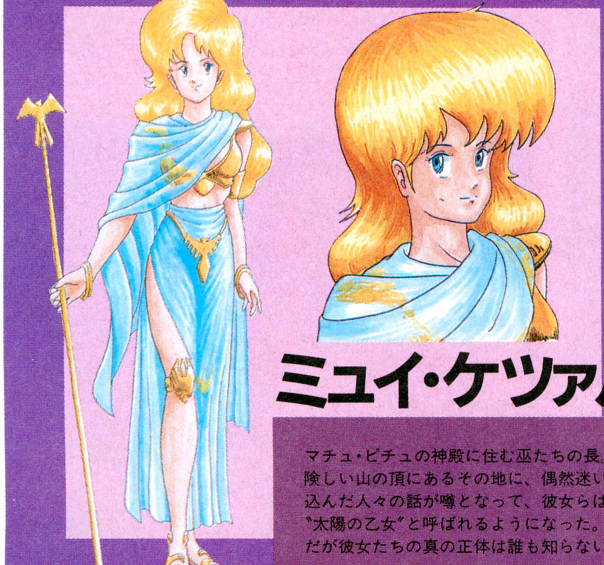
牢屋に女の子が





⬆➡牢屋には、女の子が何人も捕らえられていた。さっそく、さっき妖兵を倒して手に入れた鍵を使って、女の子たちを助け出してあげよう。今までこんなところにずーっと閉じこもっていて、さぞかしツラかっただろーな……。

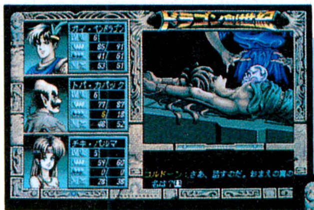
この人に注目!!

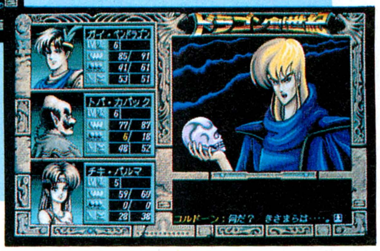


ミュイ・ケツァル

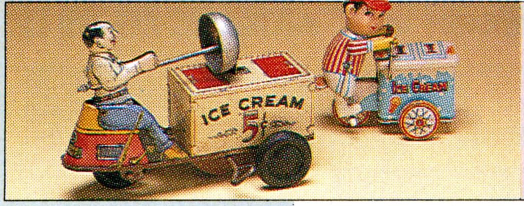
マチュ・ピチュの神殿に住む巫女たちの長。険しい山の頂にあるその地に、偶然迷い込んだ人々の話が噂となって、彼女らは〝太陽の乙女〟と呼ばれるようになった。だが彼女たちの真の正体は誰も知らない。

不気味な検査をされる娘





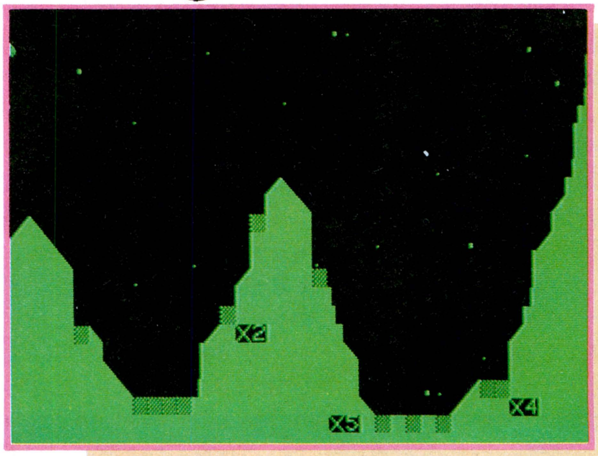
⬆➡コルドーンが、チュニカちゃんに、なにやら不気味な検査を行なっていた。泉の精、ナイアちゃんをカエルに変えてしまったという、にっくき男コルドーン。こいつはいったい、何者なのであろうか。とりあえず、今は一刻も早く、チュニカちゃんを助けてあげなければいけないな。



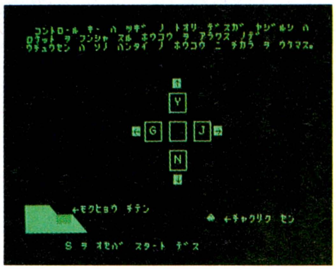
懐かしGAME

古すぎて、懐かしいのはオレだけか!?
オレも、おじいちゃんに聞いた話なんだ

ルナーランダー(月面着陸)



逆噴射軟着陸

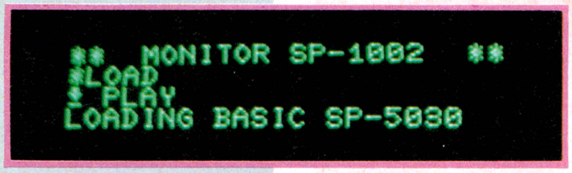


ルナーランダーはアニマミコチウ文明期(ログイン18号特集参照)のゲームだ。う〜んと古いゲームなんで、こんなの知らねーって言われちゃいそうだけど、今回は思いっきり古いゲームを紹介して、みんなをギャフンと言わせちゃう作戦だから覚悟してくれ。

さぁ、ギャフンと言わせちゃったところで、ルナーランダーの話をしよう。ルナーランダーは、もともとは、アタリ・ゲームズ社の作ったアーケードゲーム(1979年)。モニターが普通のモニターじゃなくって、点と線のベクトル表示をする、あのベクタースキャンモニター(光速船みたいなやつ)を使ってるってあたりが、カッコよかったんだな。しかも、月面着陸シミュレーションゲームだったんで、もうカッコいいのなんのって。

これは、その模倣版ってやつかな。1980年の月刊アスキー7月号に掲載されていた、MZ-80K/C用のゲームだ。つまり、当時のことだから市販ソフトなんてなかったワケ。もちろん、これはワタクシ高ピョンが、掲載リストを見ながら自分で入力したんだな。ゲームの内容? もちろんおもしろかったさ。だけど、自分で入力してたから、どっかしら打ち込みミスっていうのがあってさ、高ピョンのルナーランダーの場合、着陸時のズームアップ機能がうまく動かなかったんだよなぁ。ゲームするのもひと苦労の時代でした。

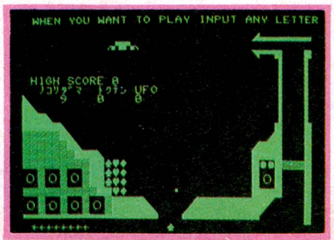
(高橋ピョン太/アポロ11号船長)



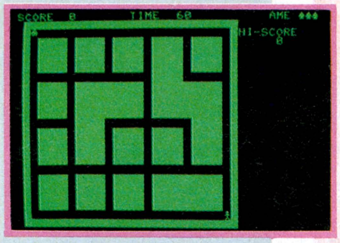
⬅MZは、まずベーシックをロードして、それからゲームをロードする。しかも、すべてテープ。気の長い話だけど、それが普通だったんだよね。



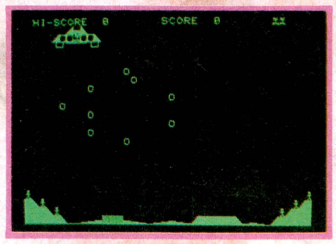
⬆このタイトルが出るまで、ロード時間10分かな。



⬆名前がわかんないんだけど、これも打ち込んだ。



⬆「平安京エイリアン」。初めて買ったソフトだ。



⬆「ルナレスキュー」。これも打ち込んだゲーム。

MZと私

それまでナイコン(マイコンを持っていない人)だった私は、コンピューターの勉強をするために、MZを買った(1979年のこと)。

以来私は、猛獣のようにプログラムを入力しまくった。いったい、あのエネルギーはどこから生まれていたのだろう。そーこーしているうちに、世の中がこーなって、私もこーなった。

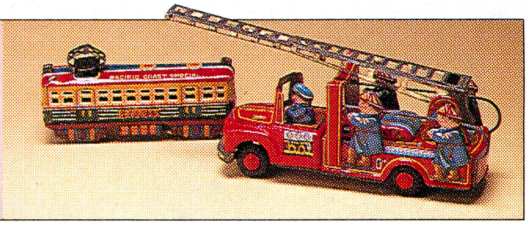
余談であるが、私のMZにはPCGと4メガヘルツCPUも接続されているのだ。いいマシンだよなぁ。



⬆MZ-80Cと私。今でも動くMZ君を、みんなも応援してくれ。こいつがある限り、懐ゲーは高ピョンにまかせろ! なんちて。

■ルナーランダー ■月刊アスキー掲載ゲーム ■1980年 ■シミュレーション

REVIEW



ゲーセンのゲームを自宅でプレーする それが当時のユーザーの夢だったんだ

ディグダグ

拙者、忍者増田がまだ中学生のころ、『ディグダグ』というアーケードゲームに夢中になったことがあった。地底を舞台に、主人公のディグダグが怪物どもを退治する。敵を、ポンプでパンクさせたり、岩でつぶしたりするというユニークなゲーム進行が受けて、当時のゲーセンで大人気を誇っていたのだ。BGMもかわいかったな。

当時、パソコン界では、アーケードゲームの模倣ソフトが氾濫していた。このディグダグでいえば、コムパックの『ホルホル』や、富士音響の『ジッグザッグ』、九十九電機の『ディッギーフィーバー』などがそれ。拙者も、自分の家でディグダグをプレーしたかったので、どれを買おうかと迷っていたところ、なんと電波新聞社から本家ディグダグが発売されるというではないか。さっそく拙者は、秋葉原でディグダグを購入した。

ワクワクドキドキしながらテープをロードする。ついに拙者も、自宅でディグダグをプレーできるときが来たのだ！

だが、プレーしてみて拙者は唖然となった。

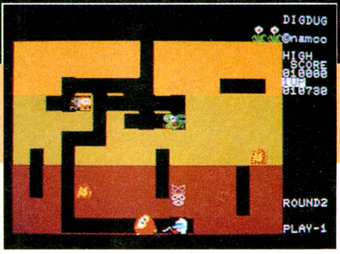
「違う……。拙者の大好きだったディグダグはこれじゃないっ‼」

グラフィックやBGM、攻略法やアルゴリズムなど、ゲーセン版に近づこうとなかなかがんばってはいる。だが、主人公の動きはカクカクしているし、様々な面で、ゲームセンターのそれとはあまりにもかけ離れ過ぎていたのだ。考えてみればこれは当然のこと。今でこそ、68やTOWNSでゲーセン並みのゲームが発売されているけど、当時のパソコンの性能を考えると、そんなすごいものができるわけないんだよね。でも、パソコンを始めたばかりの拙者は、まだそれに気づいていなかったのだ。

このゲームがクソゲーというわけではない。けど、拙者は、ディグダグへの思い入れが強かった分、ショックが大きかった。拙者にとってこのゲームは、パソコンゲームとアーケードゲームの差という厳しい現実を知らされた、悲しい思い出の一作なのであります。

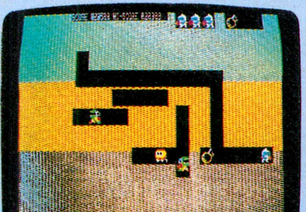
（忍者増田/『Mr.DO!』も好き）

こっちが本家



こっちが本家『ディグダグ』。地中を掘り進み、ポンプや岩を使って怪物どもをやっつけろ。がんばれディグダグ！

こんなゲームもあった!!



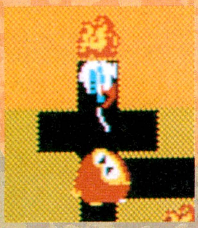
⬆コムパックの『ホルホル』。岩の代わりに爆弾が使える。当時としては見事な美しさ。



⬅グラフィックの粗さは、PC-8001だから仕方ないね。富士音響の『ジッグザッグ』。

地底は大騒ぎ!!

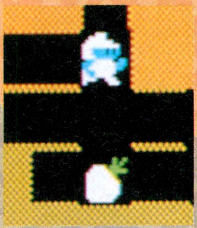
岩でつぶせ!!



⬆岩でつぶすと点が高い。面クリ派だった拙者は、ポンプばかり使ってたな。

野菜で高得点

⬇岩をふたつ落とすと野菜が出現。食うと高得点がもらえるのがうれしい。



逃がさないぞ



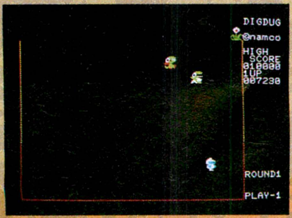
⬅敵は、最後の1匹になると地上に逃げ出してしまう。これを追いかけて行って、逆にやられちゃったことも。

ハイスコア



⬆ハイスコアをマークすると、このような画面が現われ、プレーヤーを讃えてくれる。そして、ここで流れる曲もゲーセンと同じ……。感動！

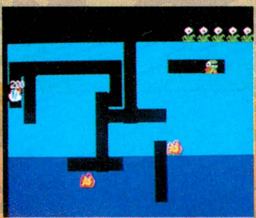
真っ黒けのけ!!



⬆誰もが一度はお遊びで試みただろう、地中掘りつくし。ゲーセン版でやると、上のほうに掘れない土が残ってしまう。

色が変わる!!

➡ある程度まで進むと、このように地層の色がガラッと変わる。きれいだけどすごく難しくなっちゃうのだ。



様々なテク!!



⬆数ドット分の土を残してポンプを撃ち込む〝陰険撃ち〟(8001版は不可)など、ゲーセンそのままのテクニックが使えるのが楽しかった。

■ディグダグ　■電波新聞社　■1983年　■アクション



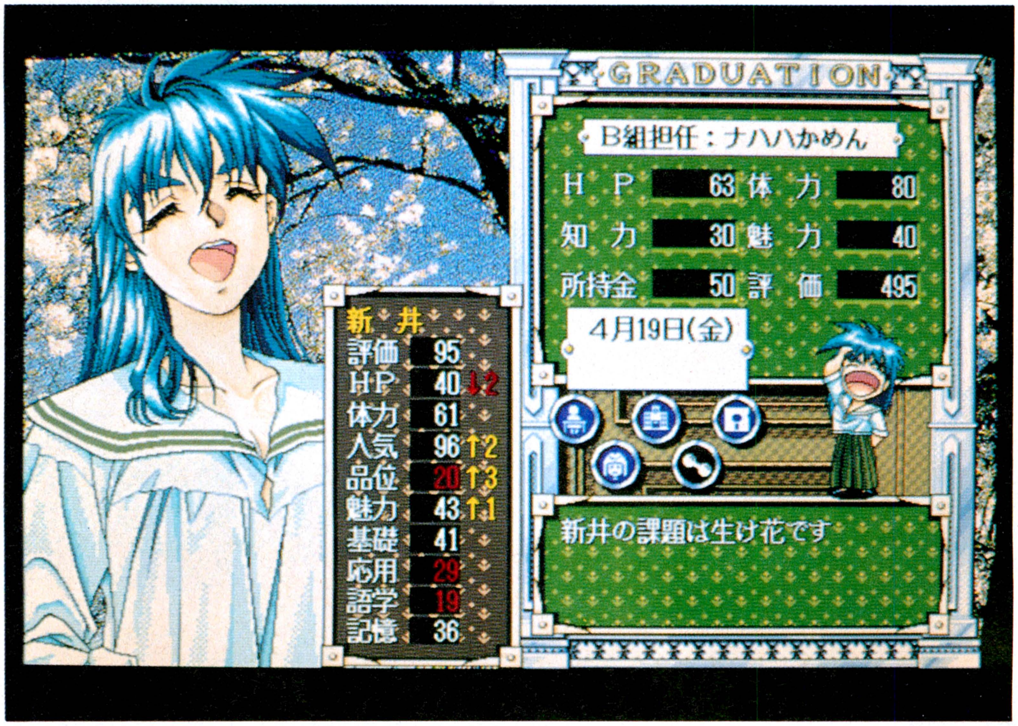


君が世はアレだとか、日の丸もナンだとか、いろいろと難しい昨今の卒業式だが、卒業する生徒や卒業させる先生にとっては、理屈抜きに感動の一大イベントである。なにせ、「いまこそ別れめ、いざさらば」だからな。みんなも経験があるだろうが、いままでの環境から新しい環境に移るというのは、フクロがキューっとするような痺れる感覚がするものである。おそらく先生も、そういった感情が胸に込み上げてくるものなのだろうが、あいにくと我々にはうかがい知ることはできない。そう、自分が教師にならない限りね。

しかし、現実には体験できなくとも、卒業式における先生の気持ちを疑似体験することは、ゲームでできるのだ。それが、『卒業』である。『卒業』は女子高校を舞台にし、３年生の問題児５人を無事に卒業させることを目的としたシミュレーションゲームなのだ。つまり、苦労して生徒を卒業させるという先生の気持ちが、思う存分味わえるってーわけだ。

実際問題、この５人の生徒というのが、なにかというと問題を起こしてくれる！　プレー期間は１年間なのだが、まるで『金八先生』のように次から次へとアクシデントが発生するのだ。成績不振に不良化、性のスタンピートと、先生であるプレーヤーが油断すると、やりたいほうだいに落ちるところまで落ちてくれる。先生としては、こんな問題児たちを熱血教育で学園生活させ、理想的な進路へと導いてやらねばならないのだ。

それには何が必要かというと、おさだまりだが、根気だ！　いや本当に、愛と根気がなければ、５人の生徒の相手はできない！　５



⬅各生徒は突然にしゃべりだしたりするので、音量を大きくしていると少し恥ずかしいぞ。

人の長所と短所、性格などを見抜き、状況に対処して指導していくのだが、なかなか思うようにはならないのだ。何度もリセットして投げ出したくなるだろうが、そこでリタイアしては学校教育が荒廃するだけである。失敗は成功のもとの精神で、最後までやり抜こう。『卒業』は、『A列車で行こうⅢ』や『プリンセスメーカー』のように経験型のシミュレーションゲームなので、プレーヤー自身が成長しないことにはしょーがないのだ。

それでは、成長すると先生として何がわかってくるかというと、生徒の危険信号が早期発見できるようになってくるのだ。生徒別の危険ポイントはドコかというと、ツッパリ系の新井は品位が下がったら要注意だ。新井は最初から品位が低いために、不良化しやすい。品位が下がり始めたら、〝生け花〟で対処しよう。

中本は体が弱いので、体力が落ちたら病気の危険信号だ。この病弱娘は、〝体育〟と〝エアロビクス〟（こんな科目がなぜある？）で鍛えるしかない。鍛えるといえば、志村の学力を鍛えないと、こいつは確実に留年してしまうのだ。あまり勉強ばかりさせると、先生に対して反抗的になるので厄介だが、平日の授業にプラスして補習も行なって学力をつけさせよう。

ところで勉強というのは、学力が上がる反面、魅力や品位は下がるようになっている。これを利用して、高木の女王様ぶりを強制するのだ。高木は品位が高すぎて扱いづらいが、品位を下げ、個人面談を繰り返して信頼関係を深めれば、先生の熱い気持ちをわかってくれるようになるぞ。

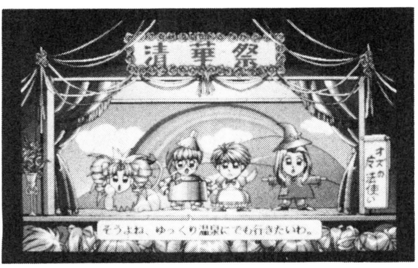
さて最後に加藤だが、こいつは手間のかからないいい子で、これといった心配はない。勉強さえサボらずにやらせておけば、立派に卒業してくれるはずだ。ただ、夏休み明けに魅力がヘンに上がっていたら、転落への兆しだ！　まあ、加藤に限らず、魅力が急激に上昇した生徒は、〝追跡調査〟などで行動をチェックしたほうがいいだろう。

などと、いくら熱心に指導しようとしても、生徒に授業をフケられたらなんにもならない。先生に人気がないとフケがちになるようだが、それを防止するには生徒間の人間関係を利用するのがいい。左の図のように、5人娘にも好き嫌いの相性があるのだが、相性のいい子と同じ授業だと、サボりが激減するのである。たとえば、高木が〝生け花〟をやっているときに新井にも〝生け花〟をさせれば、無理なく出席してくれるってわけだ。もちろん、中本と志村の関係も同じだ。

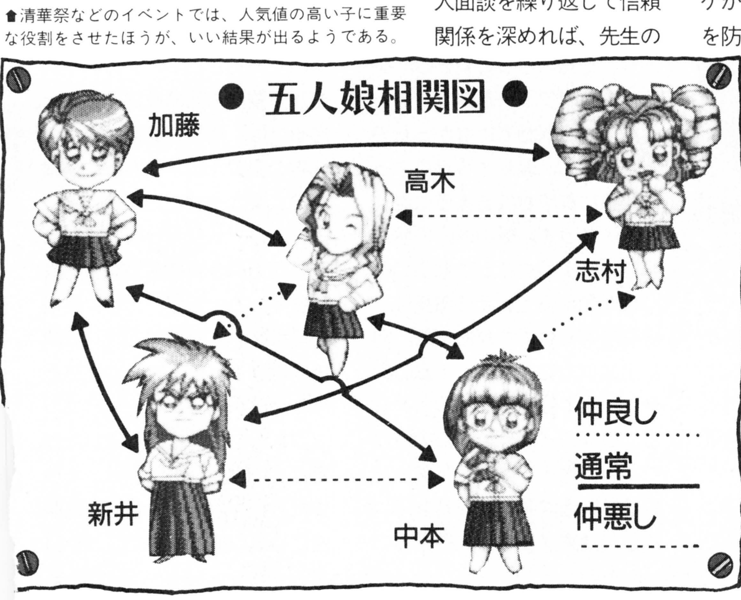
こういったところが教育の基本ではあるが、冒頭に述べたように『卒業』は経験型のシミュレーションゲームなので、何回もプレーしてコツを掴もう。グラッフィクや女子高という設定からナンパな印象をうけるが、本当は奥行きのある遊べるゲームである。しっかりと生徒を育てて、卒業の感動を味わおう。

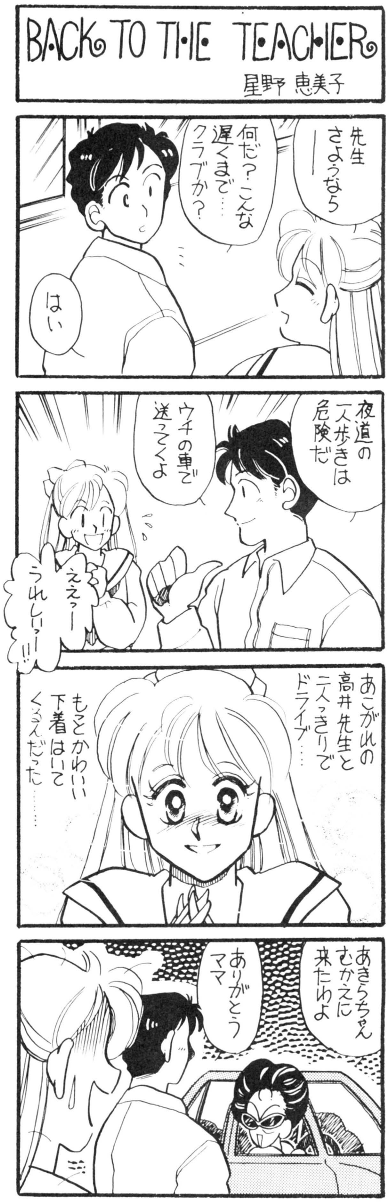


☗先生の心配をよそに、生徒たちは暴れまくってくれる。飲酒などはかわいいほうで、場合によっては同棲や風俗バイトを始める子もいるので、先生の胃は痛いぞ！



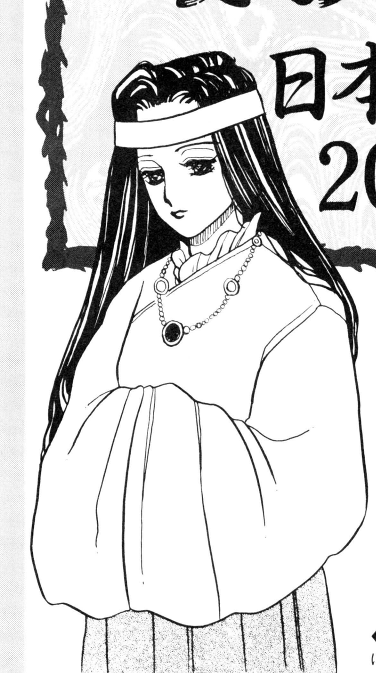
☗清華祭などのイベントでは、人気値の高い子に重要な役割をさせたほうが、いい結果が出るようである。





今号の敵戦力
メーカー/ジャパンホームビデオ
機　種/PC-9801VM
（3.5D、5D）
価　格/1万1800円[税別]

炎の道程
日本女性史2000年

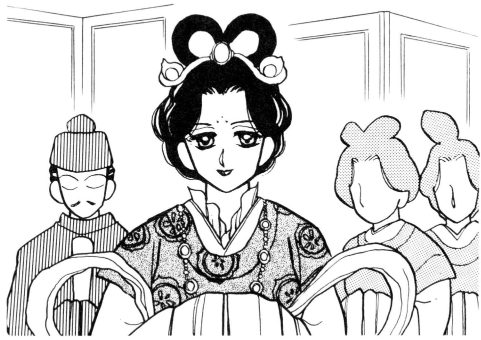


さて、『卒業』の舞台となっているのは女子高校だが、この男子学生はご禁制である女性の学びやはいったい、いつごろから存在しているのだろうか？　日本における女性の歴史とともに、ここでちょっと解説をしてみよう。

日本はよく男尊女卑の世界だと言われるが、少なくとも古代における女性の地位は、きわめて高かった。ご存じのように、邪馬台国の統治者であった卑弥呼は女性であったし、卑弥呼の後継者になった壱与もまた女性である。これは、邪馬台国だけが特別だったわけではなく、日本書記によると女性の統治者というのは、さほど珍しくなかったようだ。つまり、生きるために男性も女性も必死になっている時代に、性差別というのはありえないということで、実力のある人間がトップに立つのは当然のことだったわけである。加えて、人間の数が少ない時代においては、子供を生める女性というのは信仰の対象にすらなりえるのだ。古代の遺跡から出土された土偶などにも、女性を型取ったものが多い。

古代から時代が移り、大和朝廷が日本を統一したのちも、女性の権力者は何人も登場している。女性の天皇というと推古天皇が有名だが、大和、奈良時代だけでもほかに5人の女性天皇が即位しているのだ。女性が皇帝になることは原則的にありえず、3000年近い歴史のなかで女性皇帝は則天武后だ

⬅卑弥呼は、分裂をした国内をまとめるために各実力者から共立された、連合女王だった。



⬆奈良時代における6人の女性天皇とは、推古、皇極(斉明)、持統、元明、元正、孝謙(称徳)である。みな、実力者だぞ。

ウェポン・イラストレイテッドNo.65　第4次中東戦争⑧



⬆アメリカで開発中だったMBT70次期主力戦車。全乗員が砲塔に乗るため、非常に多きな砲塔を持っている。開発に莫大な予算を費やしたが、結局中止になった。

第4次中東戦争の報道において、世界の軍事専門家が最も驚いたのが、歩兵の携行する対戦車ミサイルの圧倒的な戦果と、戦車の脆弱性だった。エジプト軍は、旧ソ連製の対戦車ミサイル、“サガー”とRPG-7を使って濃密な火網をスエズ運河東岸に形成し、前進してくるイスラエル軍戦車に対し、至近距離から攻撃し、その結果、イスラエル軍1個戦車大隊があっさりと全滅してしまったのだ。西側軍事関係者は、すでにサガーなど新兵器の情報を入手して評価はしていたが、第4次中東戦争では、それらの予想をはるかに上回る戦果が出たのだ。

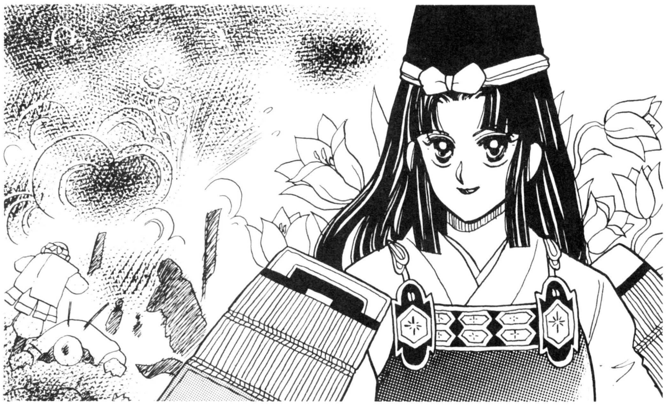
イスラエル軍の編成は、独特のオールタンクドクトリンに基づいている。簡単に言って、戦車部隊はすべて戦車から成っており、他国のようにAPCや砲兵、ヘリコプター部隊などを、組織に織り混ぜていなかったのだ。従って、戦車が歩兵によって簡単に破壊されるようになれば、イスラエル軍の戦略思想が根底から揺らぐことになるのだ。

戦車無用論と言える意見は、それまでもいくつかあった。特にアメリカでは、ベトナムのジャングルで苦戦した経験もあって、今回のイスラエル軍の惨敗に戦車に対する評価は下落した。戦車は製造開発にかかる費用に対し、効果が少なく天敵が多いというのである。

戦車開発者はまた、これまでの戦争では見られなかった新しい開発要素をいくつか発見した。たとえば戦車の各部分の被弾率のうち、もっとも高かったのが砲塔であることや、初弾命中精度が登場員の死命を決すること、あるいは、成型炸薬弾により車体内の砲弾が比較的容易に誘爆を起こすことなどだ。

当時、アメリカと西ドイツはMBT70という次期主力戦車を共同開発していたが、これは砲塔を巨大化して登場員をすべて砲塔側に移し、車体を低くすると共に全高を低くするというコンセプトのもとに作られていたが、第4次中東戦争の戦訓は、そうした方向が誤っていたことを明白にしてしまったのだ。(続く)

して斬首に処せられたのである。その理由は勝蔵の前半生にあった。幕府打倒までは、新政府も勝蔵たちを戦力的に必要としたが、世が収まると、前歴ある博徒を抱えていたことが露見しては不都合なのである。つまり勝蔵は捨てられたのだ。お上(政府)に頭を下げないはずの博徒が頭を下げ、雇われる身分になった時点で、勝蔵は任侠としての道を誤ったのだ。



☗木曽義仲の恋人にして女丈夫として有名な巴御前など、女戦士はいたことはいたのである。だが、やはり絶対数は少なく戦争の主役は男性であった。腕力では負けるもんね。

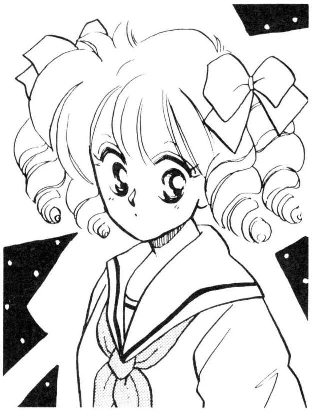
け、という中国とは大きな違いである。とはいえ、世界的にみて女性の権力者というのは少ないようで、日本のほうが特別のようだ。

それでは、なぜ日本では女性の地位が高かったのか？　それはやはり、日本が母系社会だったからだろう。平安時代までの結婚は同居の形式ではなく、女性の家に男性が通うのが普通であった。そして子供が生まれても、お父さんの地位よりはお母さんの実家の格式が大きくものをいったのである。つまり、父よりも母のほうが影響力があったわけだ。

このように男性と同等だった女性の地位が低下し、性差別が行なわれるようになったのは、室町時代のころからである。いわゆる動乱の時代において、戦士として戦えない女性は、どんどん社会的立場を失っていったのだ。しかも、このころから家という概念が強くなり、家父長という形で、父親が最高権力を行使するようになったのだ。つまり、母親の立場も弱くなったわけである。たしかに、戦国時代には淀君という女性権力者も登場したが、彼女は特別であり、しかもその権力基盤は夫の豊臣秀吉のおかげであることからいっても、純粋な女性権力者とはいえないだろう。

さらに、江戸時代になって儒学が普及すると、男尊女卑の観念は決定的なものになった。江戸時代の学者である貝原益軒などは、著書である『女大学』で、女性は男性に奉仕するべきである、と書いているのだ。まさに、男尊女卑!!

このような女性差別がいくらかでも解消されたのは、明治時代になってのことである。女性にも高等教育を、ということで官立女子学校である東京女学校が開設されたのは、1872年のことであった。とはいえ、現在のような自由な環境における女子高の開設は、第2次世界大戦後のことである。



☗セーラー服が女学校の制服に使われるようになったのは昭和初期のことである。

戦国名将列伝第六十四話　龍造寺山城守隆信



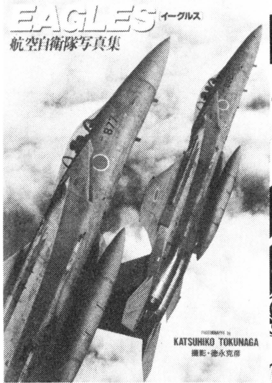
天正八年、龍造寺隆信は大友家との休戦を決定し、大友配下の戸次鑑連と和議を結んだ。その後、和議の祝いに鑑連から送られてきた酒を、隆信は家臣の諫めも聞かず、「音に聞こえた名将の鑑連が、酒に毒を入れるはずもなかろう」と、大笑して飲み干してしまった。また大友家との戦いの際、ある家臣への寝返りを誘った矢文を見つけた隆信は、「家中の混乱を目論む大友の謀略である」と、一笑に付して破り捨てたという。

隆信にこうした剛胆さを植え付けたのは、若いころの体験であった。隆信が十六歳のとき、祖父、父を含めた一族郎党のほとんどが、隣国少弐氏によって謀殺されてしまったのだ。そのため戦いとは無縁の僧籍にいた隆信が、突如として周囲を敵に囲まれた龍造寺家の家督を継がされたのだ。親や後見人といった、自分を守ってくれるべき存在を持たなかった隆信が肌で感じ取ったのは、単純に、強くなければならないということであった。強さこそが、生き残るための唯一の術であった。その強さを敵に、そして家中に知らしめるためにも、自分は常に剛胆に振る舞わねばならない。だがこの考えは龍造寺家を肥前の雄に押し上げると同時に、隆信に非業の死を遂げさせる原因ともなったのである。

剛胆な隆信に率いられた龍造寺家は、たしかに島津、大友といった強豪に匹敵する実力を身につけた。しかし剛胆に振る舞う、すなわち周囲に強さを見せつけるということは、道を誤れば残虐さにつながるのである。隆信はそれを憂慮しなかった。豪族の蒲池鎮並や小田鎮光を酒席で騙し討ちにしたり、赤星統家の幼子を磔にしたりといった残虐な行為が、龍造寺家をさらに飛躍させる唯一の道だと、隆信は信じていたのである。しかし家臣たちは、酒色に溺れた隆信が正気を失ったのだ、と考えたのである。

結果、島津軍との戦いの最中、肥満から馬に乗れぬため輿に乗っていた隆信は、その輿ごと家臣によって戦場に置き去りにされた。家臣たちは、これ以上隆信の残虐さにはついて行けなかったのだ。剛胆に振る舞うことにのみ、己れの生きる術を見出した肥前の熊は、剛胆さと残虐さの境を見誤り、自ら命を落としたのである。

恵美子の ほほえみインフォメーション



BOOK
EAGLES 航空自衛隊写真集



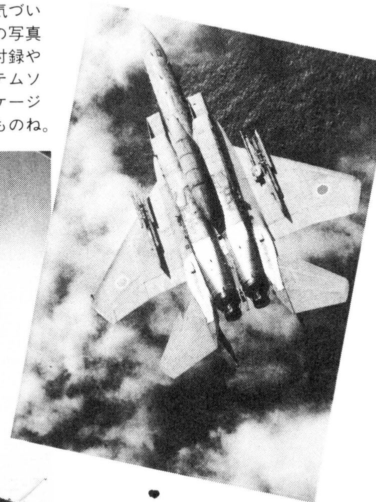
ご存じのとおり、日本の航空自衛隊の装備は世界でも屈指の豪華さを誇っています。現在、航空自衛隊が主力戦闘機とするF-15イーグルなどは、開発国であるアメリカを除けばサウジアラビアと日本にしか実戦配備はされていません。しかも、100機を超える編制というのはケタ外れで、本家のアメリカに匹敵する規模なのです。

だからといって、日本の航空自衛隊が攻撃的かというと、そうではありません。航空自衛隊の13個の航空隊のうち、対艦、対地攻撃を任務とするのは3個隊しかなく、残りの10個隊は要撃任務を目的とした防衛部隊なのです。世界各国の空軍が、攻撃を主体として編制していることを考えれば、日本の航空自衛隊は特殊な存在といえるでしょう。

そんな航空自衛隊の活動を、航空写真家として世界的に有名な徳永克彦さんが、１冊の写真集にまとめました。それが、『EAGLES』です。主力戦闘機であるＦ-15はもちろんのこと、航空自衛隊で使用されているすべての機種が、ほとんど空中撮影で写真におさめられているのです。自衛隊の全面協力による撮影というだけあって、迫力は満点。まさに、航空写真集の決定版といえる一冊です。

⬇➡写真の雰囲気からマニアの人は気づいたかもしれませんが、徳永克彦さんの写真は、ログインの『大戦略』シリーズの付録やアスキー出版の単行本の表紙、システムソフトの『エアーコンバットⅡ』のパッケージなどでもおなじみです。かっこいいものね。







太平洋の目撃者



メッサーシュミットBf 109

メッサーシュミットBf 109が開発されたのは、航空機の設計思想が複葉機から全金属単葉機へとほぼ移行した、1934年のことであった。そのころ、各国は競って新型戦闘機の開発に着手しており、いかに優秀な設計思想を確立するかが、最大の課題であったのだ。そこでBf 109の開発にも、当時としては斬新な設計思想が導入されたのである。それが、小型軽量の機体に大出力のエンジンを搭載する、というコンセプトであった。

この設計思想は見事に成功し、Bf 109は抜群の加速性能と降下スピードを得ることになる。このBf 109の特性を活かした戦術が、現在でも航空戦の基本として各国で研究されている一撃離脱戦法なのだ。敵戦闘機に攻撃を浴びせると同時に戦闘空域から脱出する、という一撃離脱戦術は、加速性能に優れたBf 109が登場したからこそ、確立したのである。

Bf 109が戦闘機の歴史に貢献したのは、これだけではない。その設計思想に影響され、日本では飛燕が、イタリアではマッキ202が、アメリカではＰ-51が開発された。この写真もBf 109が、日本で研究されているときのものである。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからきみも書け"

すでにスーパーニューソフトでご存じと思うが、『信長の野望』の最新作の12月発売が決定的になった。システムソフトも年末には、『エアーコンバットⅢ』を出してくるし、アートディンクも隠し玉を用意しているようである。そのほかにも、各ソフトハウスが自信の新作を準備していることは十分に想像できるだけに、いやはやシミュレーションゲーム界は相変わらずにぎやかだ。元気でよいよい。

まあ、活気があることにこしたことはないし、いいゲームがたくさん出ることは望ましいことである。ワクワクしながら、そして戦友諸君のお便りを読みながら、年末を待つとしよう。

「夏休みにハワイに行き、シューティングを楽しんできました。やはり、本物は違いますね！ 音も反動も、あんまり強いんでビックリしました」

(東京都　本名は書かないで)

シューティングって一のは、初代タイガーマスクの佐山サトルが創始した総合格闘技だけど、まさかハワイにジムがあるとは知らなかったな。強者のキックは、防具のうえからでも効くもの。反動も音も凄かっただろうね。なんて、マイナーなボケをしたって、誰もわからないか。

「あの『クラシックロード1』で新馬の名前を登録するときに、セキトバとかツキカゲとか入力してしまうのは、わたしだけではないはずだ、と確信している。」

(富山県　いでしんじ)

まあ、なんだな。せっかく凄い名前をつけているのに、まったく成績の悪い馬って困りもんだよな。改名って、できないしね。哀しいったらないぜ。

「よく日本の戦国時代は凄いと言う人がいるが、戦いの内容は低レベルだったと思う。川中島の合戦だって、きつつきの戦法ごときは中国人ならば朝飯前だし、謙信の行動などは利にかなっていない。だいたい、戦国時代の戦争には作戦などがなく、ただ兵の数と士気で勝負がついたと思う。信長なんて三国志のゲームに登場させたら、武力50の知力45ぐらいだろう。反対に戦国ゲームに韓信や伍子胥、孔明が登場したら、天下統一は簡単だろう。戦国時代も激しいだろうが、中国に比べれば甘い甘い」　(神奈川県　峯島宏次)

いやはや、日本軍略は中国軍略の足もとにも及ばんわ、という激烈な意見だが、どう思うかな？　峯島賛成派も反対派も、ドンドンと意見を寄せてくれ。

「夏バテだ！　なんにもする気がしない、なんとかしてくれ！」

(東京都　猿回し禁止)

なんか、ダラダラな人だな。しかし、今はもう10月。季節の変わるのは、早いもんだね。

♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊♥♥♥

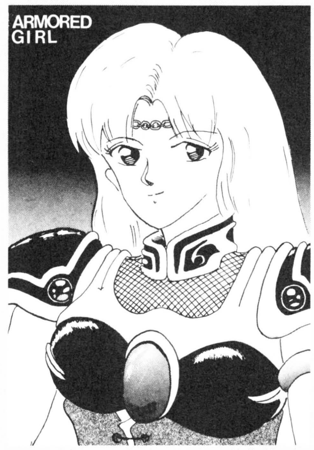
会員番号――0121



大坂府　さんとお・たけし

⬆ナイフはサーベルグリップで持ち、フェンシング式で戦うのが基本だ。

会員番号――0122



群馬県　中村英彦

⬆胸にある球形のものは、もしやカラータイマーでは？　3分間が勝負か。

今号の王者の魂

石川県　流浪の遊佐続光



⬆もう一度、32文ロケット砲が見たいものだ。がんばれ、ゼブラマスク。

今号の深謀遠慮

東京都　鶴之介＆兵庫県　涼葉



⬅400キロ以上の距離を越えた、長距離合作。まさに、馬家の兄弟をほうふつとさせる連係だぜ。

熊本県　加藤清正



⬅謎の天才軍師、竹中半兵衛のことはみんなが知っているが、反面、誰も真相は知らないのだ。

今号の王者の魂

岡山県　小坂康夫



⬆ヘリコプターを本格的に戦争に使用したのはベトナム戦争から。短いね。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道



第45回　ふたりの張の巻

このコーナーはいつまで"Ⅱ"なんですか？　というはがきが送られてくるけど、筆者は特に『Ⅱ』を意識しているわけではないのだ。たとえば、このページにある顔写真は『Ⅲ』のものだしね。だから、あまりそのへんは意識して書いていないので、気にしないように。

さて、今回は呉のブレーンであった、張紘と張昭を取り上げてみよう。呉の軍師といえば周瑜や魯粛などが有名だが、この二張は彼らに劣らない働きをしている。まあ、ちょっと地味な感じがするのはしょうがないとしても、たとえば、孫堅に建業への遷都を進言したのはどっちだっけ？　なんていうのは、三国志野郎の風上にも置けないので注意しよう。


張紘子綱

このふたり、『Ⅲ』ではとある条件で孫策の配下に加わるのだが、みんなはもう見たかな？　実際、孫策が袁術から独立したときに、周瑜が推薦して彼の配下となっている。そして、孫策や孫権が勢力を拡大、また維持できたのも、張紘、張昭が活躍したからともいえるのだ。ちなみに、ゲームでの能力値は、張紘の知力が87で、政治力が92。張昭は知力が86で、政治力が94だ。この張昭の政治力94は、郭嘉の97に次ぐ２番目のもので、張紘の92がそれに続いている。たとえ彼らを知らない人でもこの数値を見れば、いかに内政力があった人物かが分かるだろう。

まず、張紘の功績だが、やはり曹操が孫策を攻めようとしたのを諫めた出来事だろう。彼がたまたま使いで許都にいたときに、孫策が重傷を負ってしまう。これは客食に襲われた一件だが、それから間もなく、孫策は死んでしまうのだ。もちろん、曹操はこれに乗じて一気に呉に攻め入ろうとし、絶体絶命的な危機が訪れるのだが、これを止めたのが張紘なのである。彼は曹操に、「喪に乗じて攻め、負ければよしみが仇になる。今は好意を示すときでしょう」と言う。自分の徳を気にする曹操は、このひと言で計画を取り止めるのだ。もし、曹操が予定どおり攻めていれば、後を継いだ若い孫権がこれを防げたかどうかは難しいわけで、まさに張紘のおかげだろう。

また、彼は死ぬ間際に、孫権に建業への遷都を薦めた。知ってのとおり、建業は途中何回か遷都されるものの、229年から280年まで間、呉の首都となるのである。呉の危機を救い、基盤となる地を与えた彼こそ右腕といえる人物だ。


張昭子布

そして張昭だが、彼は張紘よりも長生きしたこともあって、孫権にいろいろ助言をしたのだが、三国志ファンにはあまりいい印象はないんじゃないかな。というのも、呉最大の決戦であった赤壁の戦いで、徹底した降伏論を唱えたからだろう。この戦い、周瑜が開戦を主張し、結果的に勝利してしまったため、我が身をかばったイメージがある。しかし、孫権は自分を制御できずに、感情に流されることがあった。これを諫めたのが、張昭だったのである。もちろん、戦うべきときは、孫権に策を与えたりしているので、まったくの非戦争主義者だったわけではない。

そして、孫権が帝位についてからは、戦争をしばらく休み、百年の計を築くように進言する。実際、呉は魏や蜀よりも長く続くわけだから、彼もまた呉になくてはならない人物なのだ。

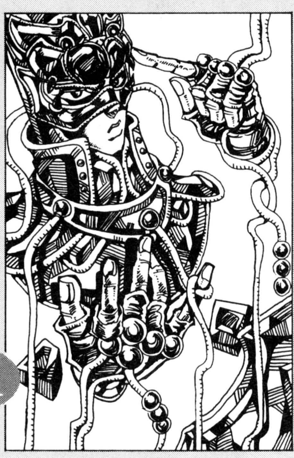
心のやすらぎ画廊

こりゃ、すごいぞ〜!! 誰が誰だかわからないと思うので、一応、イラストの人物名を書いておいた。全員、スタンド使いらしい。





黄忠



趙雲　馬超

●●● 福井県　沢川景一

擬音祭り

今は亡き
爆笑
邢道栄
(Q&A)
byワンダーゾーン

●滋賀県　ワンダーゾーン

程普・闞沢
(亭主関白)
BYボケ

●東京都　ボケ
うむ。孫堅を補佐したふたりをうまく使っているぞ。

よい子の光栄名作シリーズその①
大黄蓋司馬懿
(大航海時代)
(月様ネタ99数)
©光栄



●愛知県　続々銭形将軍夢日記

張魯 張魯
劉表 董卓
満寵 時 楊修 竟
(そろそろ流水到着 満潮時 要注意)

●広島県　尾崎純孝

ゴーゴー孫策日記

其之弐拾伍

いよいよ残党たちの始末だ。圧倒的な勢力を持ち、もはや敵はいないが、全部の土地を真っ赤にしないと、ゲームは終わりにならない。しかも、降伏勧告が通用しないんだから困っちゃうよね。まあ、文句を言ってもしょうがないので、とりあえずゲームを進めることにしよう。

200年1月

超大国になってしまったため、各国から使者がバンバン来る。引き抜きあり、同盟ありで、なかなか自分のターンにならないけど、優越感があっていいかもしれない。とりあえず、敵国の使者は全部〝捕らえる〟のコマンドを選んだのだが、みんな逃げられてしまった。

200年2月

捕虜たちの忠誠度が低いため、戦争には使えない連中がいっぱいになってしまった。しかし、『II』はいっぺんに忠誠度を上げることができないため、ちまちま褒美をあげていたんだけど、埒(らち)があかない。しょうがないので、4国の周瑜以下、数名を前線に移動させる。また、同様に11国からも大量に移動させることにする。

200年4月

あまりにも部将たちの忠誠度が低かったため、夏候恩を初めとする数名の優秀な人材が野に下ってしまった。とはいえ、それでも大量の部将がいるので、捨てておくことにする。

12国から馬騰の領土13国へ攻めてみた。こちらは凌操、孫翊、陸遜、淳于瓊、張繡の5万。まず一騎討ちだが、敵龐徳に凌操をぶつけてみたものの、なんと、凌操が勝ってしまったのだ。武力値94に82が勝ったわけだね。結果的に1万の兵を失った敵は、太守が馬超であったにも関わらず、20日で撤退してしまった。捕虜は甘寧(!)を含む5人。

龐徳　知力64-武力94-魅力71
候成　40-66-46
甘寧　51-92-52
楊秋　14-68-39
馬鉄　36-60-51

続いて、また12国から、今度は張魯の29国へ攻め込む。今度は孫策、孫権、顔良、張遼、凌統の5万だ。顔良の申し込んだ一騎討ちは誰も受けなかったため、多少の敵兵を減らすことができたものの、この戦いはきびしかった。ここのマップはみんな見てほしいのだが、勝つか負けるかの袋小路になっているのである。したがって、大将を倒すのに、すべての敵と戦わねばならないわけだ。結局、敵が25日で退却してくれたが、引き分けは確実な戦いであった。しかも、捕虜はたったふたり。

王威　35-70-62
楊松　34-33-31(首斬り)

なお、楊松の待っていた(?)大喬は太史慈に与えた。では。

TO BE CONTINUED

戦国御免

戦国のシンボル！

日本全国名城自慢

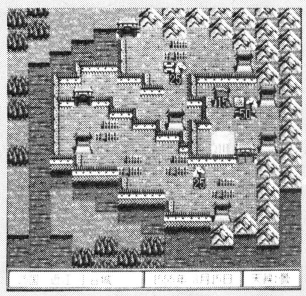
前号に引き続いて、今回は日本全国名城自慢の近畿編をお届けしよう。近畿地方は、応仁の乱に始まって、戦国時代を通じて特に合戦が激しく行なわれた地方だ。にも関わらず、全国レベルで考えると、名城と呼べるほどの城は少ない。前回の東国編の場合は、ノミネートする城を選定するだけでも苦労したものだが……。近畿地方には目を引くような城がほとんどないので、この３つの城の選定はすんなり行なうことができた。

この３城の中から近畿一の名城を決めるなら、迷う余地もなくそれは小谷城になるだろう。当時の資料からこの３城を比べても、小谷城がやはり近畿一の名城にふさわしいことがわかる。配下にキラ星のごとき賢材を集めた織田軍団でさえ、この城の攻略にはかなりてこずったという資料が残されているのだ。柴田勝家、丹羽長秀といった名将ですら、ことごとくこの城の攻略に失敗し、城攻めの名人といわれた羽柴秀吉が、本丸と二ノ丸を分断するという奇策で、やっとこの城を落としている。

それに比べると、観音寺城と若江城は格が落ちる。観音寺城は織田信長が京に攻め上がる際に難なく攻略されてしまっているし、むしろ、安土城の付け城として信長の支配下に移ってからのほうが、戦略的にはよほど重視された。また若江城は、応仁の乱のころこそ、河内国内の重要拠点として資料にも幾度も登場するが、戦国中期以降はその出番もほとんどなくなった。この城を居城としていた三好氏の衰退とともに、若江城もその役目を終えたといえるだろう。

近畿編

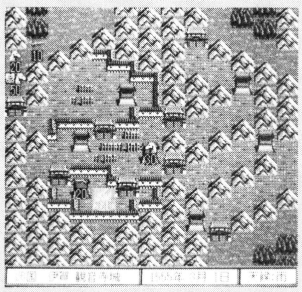
浅井氏居城
小谷城



防御値	門の数	階層数
425	3	3

防御側は、天守閣の左上と左下の櫓に鉄砲隊を配置すれば、鉄壁の防御陣となる。こうすれば、まずは左上の櫓の鉄砲隊が、城内に侵入してきた攻撃側を射撃することができる。敵が二ノ丸に入ってきたあとは、今度は左下の櫓の鉄砲隊が、間断なく射撃すれば、本丸到着前に敵を壊滅させることも可能だ。

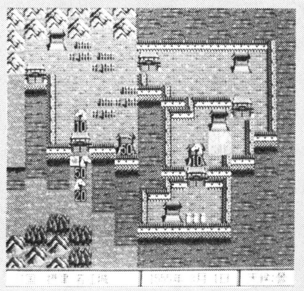
六角氏居城
観音寺城



防御値	門の数	階層数
315	8	3

城内にまで山がせり出してきているので、足軽、鉄砲隊による城壁越えはできない。本丸到着までにはかなりの時間を要するだろう。また、本丸付近がかなり狭いので、攻撃側は進軍には注意せねばならない。天守閣を攻撃した部隊が疲弊しても、逃げ場がないと、部隊を交代させることができないのだ。

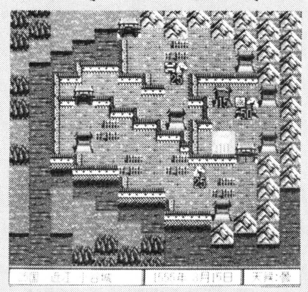
三好氏居城
若江城



防御値	門の数	階層数
326	5	3

本丸南の郭がこの城の特徴だが、ここに本隊を置くと、十中八九、敵は城壁越えを狙ってくる。そのため、この郭の利用価値は低い。それよりも、一番目の門付近に大兵力をもたせた騎馬隊と、その右の櫓に鉄砲隊を配置し、城内侵入前に敵をボロボロにしておくのだ。あとは二ノ丸、本丸の兵でトドメを刺せばよい。

近畿一の名城は

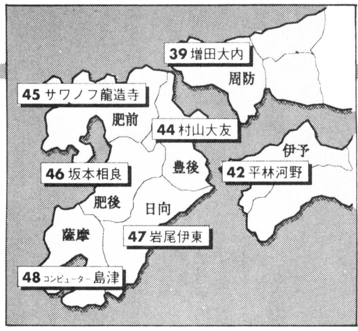


小谷城に決定!!

日本全国名城自慢は、基本的に次号で終わりだが、要望があれば、コンテスト形式でいずれ復活させてもよいと考えているぞ。

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー 巻之五



義将村山出陣！

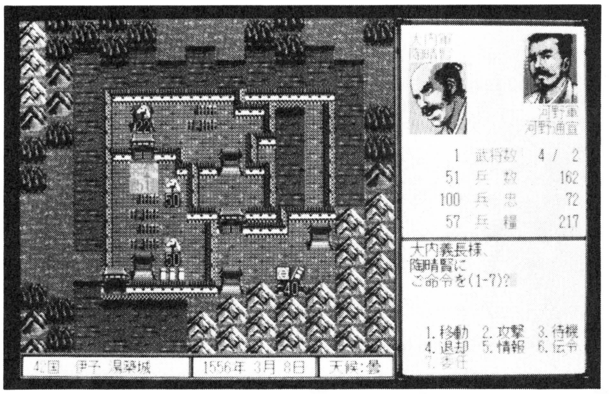
1556年 3 月

読者、梶原美濃守哲也の指南を受け、増田がついに立ち上がった。訓練に次ぐ訓練によって鍛え上げた陶晴賢軍を、平林領伊予に攻め込ませたのだ！　だが、これに対して平林は村山大友家に援軍要請！　村山の去就はいかに!?　また村山が援軍を送った場合、増田はどうするのか!?

というところで前回（18号）は終わったのだが、義将の呼び声高い村山は、結局、弱小平林を見捨てることはできなかった。大友家の二本の大黒柱、立花道雪と高橋紹運に50ずつの兵を与え、湯築城に籠る平林河野軍の救援に向かわせたのだ！

美濃守哲也の指南にあったように、海上戦闘を前提にしていた増田にとって、これは大きすぎるほどの試練となった。見かねた岩尾ゴワスが、「こげな大軍、おいどんでも手に負えんですタイ。ここはグッと我慢バして退くのが上策でゴワス」と、撤退を勧めたが、増田にも意地がある。しかも相手は宿敵平林。玉砕を覚悟で、河野・大友連合軍に挑んだのだ！

平林河野軍は、家中一の猛将、戦闘力78の田原親賢に鉄砲隊18を任せ、三ノ丸門隣の櫓に。戦闘力71の吉弘鑑理に22の騎馬隊を任せ、二の丸門上の櫓に配置した。この布陣に、増田大内軍の陶晴賢は、三ノ丸門破壊に専念するのみ。その陶隊を、田原隊が容赦なく射撃するのだ。鍛えに鍛えた陶隊であるが、やはり鉄砲相手では分が悪い。見る間に兵士数が減っていく。しかし不幸中の幸いか、援軍の到着が予想以上に遅れ、結局立花・高橋の大友ゴールデンコンビが戦場に着いたときには、陶隊は三ノ丸に突入していた。このときすでに陶隊は田原隊を壊滅させていたのだから、その闘志たるや恐るべしである！　だが、増田大内軍の善戦もここまでだった。大友ゴールデンコンビが、ついに三ノ丸に侵入した陶隊を追撃し始めたのだ！　ところが、ゴールデンコンビは二ノ丸門付近で陶隊を捉えたものの、なぜか攻撃は仕掛けない。陶隊が門を破壊するのを傍観しているのだ。一瞬、平林の脳裏に「村山大友軍裏切り！」の８文字がよぎった。しかし村山はやはり義将だった。増田に、「こんなに兵力差がついているのだから、もはや増田大内軍の勝ちはない。早々に退却すれば見逃すから」、と、説得を開始したのだ。坂本犬之介とサワノフからは、「甘い！」と文句が飛んでいたが、増田はこの村山の説得に心を打たれ、ついに矛を収めて、自国へと撤退したのである。



⬆増田大内家にすれば、この戦いはまさに不運。村山大友家の援軍がなければ、勝利は確実だった。

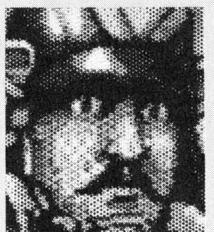
大友ゴールデンコンビ！



立花道雪

政治力:68　戦闘力:85

⬆落雷を受け、下半身不随となりながらも、相次ぐ合戦で勝利を収めた伝説の名将。村山大友家が最も頼りにしている武将である。



高橋紹運

政治力:52　戦闘力:80

⬆左の道雪と二本柱で、大友家の軍事面を支えた忠義の武将。最期は、島津の大軍に攻められながらも、主家への忠節をまっとうして死んだ。

古豪島津家滅亡！

1556年 4 月

意外すぎるほどの展開で、第一次瀬戸内海決戦は幕を下ろした。合戦後、村山は「私生活では警察とか警官って存在は大キライだけど、さしづめいまの俺は、九州の治安を守る警察だね」と、援軍を送ったワケを語っていた。つまり村山大友家は、九州の平和を保つために存在しているのだという。そのために、自分が九州を統一できなくとも構わないというのだ。なんかカッコつけすぎだよな。村山は、「領土欲を持たないといった点で、義将と呼ばれた上杉謙信に通じますね」などといっているが。

ともかく、俺（坂本）と岩尾ゴワスは、村山が穏健派を貫いているうちにさっさと自分たちの戦略を進めよう、というコトで、三度（みたび）島津領、薩摩に攻め込むことにした。今回は過去２回の合戦とは違って、最初から島津家の滅亡を狙う。単に島津軍を弱体化させるためだけの合戦ではないのだ。これまでの戦いによって、島津軍の実力はわかっているし、何より敵の兵糧や鉄砲数は大幅に減らしてある。また、現在は島津家配下となっている伊東祐俊の寝返りも約束させてあるし、敗戦の危険はほとんどないと言って過言ではない。

三度目となるので特に内容には触れないが、合戦は岩尾伊東軍が坂本相良家に共同軍を申し込む形で始まった。狙いどおり、兵力20の騎馬隊を任された伊東祐俊が寝返り、加えて、大将の島津貴久が足軽隊だったこともあり、合戦は我ら連合軍の勝利に終わった。平安時代から続く島津家は、ついに滅亡したのである。

当然、狂喜乱舞してよい連合軍だったが、しかしここに、心から戦勝を喜べない、新たな事態が発生したのだ。〝攻め取った薩摩はどちらのモノになるのか？〟　さあ、同じ弱小大名としてここまで歩んできた両家に、初めて亀裂が入るのか!?　この結果は、また次回お届けする！

戦後処理はどうなる!?



⬆連合軍を結成し、宿敵島津を滅ぼしたはいいが、戦後処理に関して事前に相談していなかったため、混乱は必至!?

今日の手打ち式

「クイズやその他の読者参加企画はどうなったのですか？」。最近はこういったお便りが多い。もちろん、忘れてはいないぞ。近々クイズの企画が発動するので、安心して待っていてくれ。

前回までのあらすじ

12号から本編がスタートしたこのマルチプレー。6人の編集者が、九州統一をめぐって熾烈な戦いを展開する！　謀将サワノフ龍造寺と坂本相良家との間に巻き起こった大激戦に、各大名とも眠っていた闘志に火をつけられた様子。その中で、読者からの指南を受けた増田が、ついに平林河野家潰しに立ち上がった。対する平林も村山大友家に援軍を要請し、瀬戸内海はかつてない混乱状態に！

魂をけずれ!!

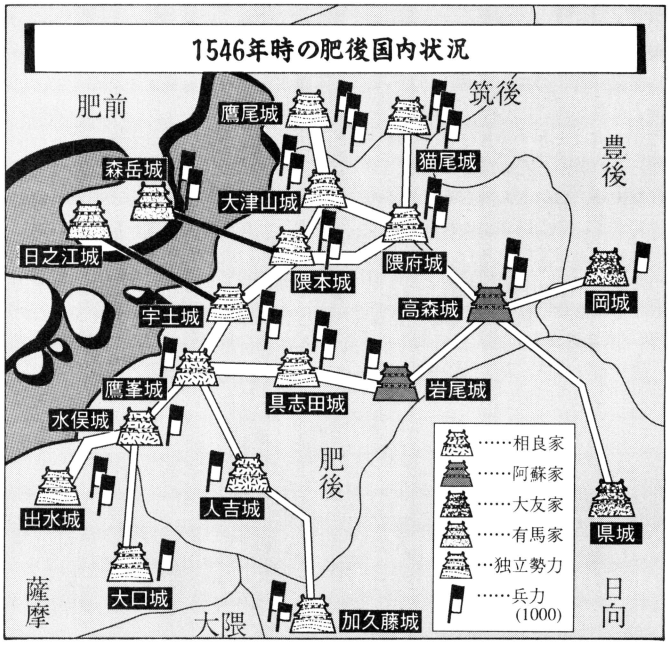
天下統一にかける青春

今回の"魂をけずれ!!"は、なんと４ページのスペシャルバージョンなのだ。これもみな、日頃から読者諸君がこのコーナーを応援してくれているおかげである。みんな、ありがとう。それはさておき今回の弱小大名救済会では、日向の名族伊東家での攻略法を紹介してみるぞ。

弱小大名救済会

第六回
日向国

伊東家を救う!!



日向国の中部を領有する伊東家は、九州地方でも屈指の弱小さを誇る大名家である。これは、日向が兵質70、最大石高29万石の貧弱国であることと、伊東家がゲーム開始時から大友家の従属下に甘んじているためなのだ。ちなみに伊東家の大名レベルも、国人という最も低いレベルにすぎない。

ところが、国力のデータを見るかぎり弱小としかいいようがない伊東家も、こと自家の置かれた状況に関するかぎりは、甲斐の武田家並みにいいモノを持っている。たとえば、伊東家はゲーム開始時から大友家の従属下にあるので、豊後方面から攻められるという心配がないのだ。さらに、日向に隣接する大隅も独立勢力一色の国なので、ここも日向にちょっかいを出してくることはない。

以上のように、伊東家は豊後、大隈の２国から攻められる心配がないので、弱小大名としては、かなり攻略のしやすい部類に属す大名ということができるのだ。

それでは、その伊東家での攻略解説に入ってみよう。

伊東家でプレーする場合、まずなによりも重要視しなければならないのが、攻略のスピードである。これは伊東家にかぎらず、九州の大名すべてにいえることなのだが、とにかく九州地方を平定する鍵は、いかに他家よりも早く肥沃な国を、また重要な拠点を抑えるか、という点に尽きるからだ。

そこで注目してほしいのが、右上の肥後国内状況図である。伊東家の場合、国内を平定したあと豊後、大隅方面への進出を図るのは不可能なので（豊後は同盟国領であり、大隅は独立勢力が強すぎる）、鉾先は肥後に向けるしかないのだ。図を見るとわかるように、日向から肥後に抜けるには、日向の加久藤城から肥後の人吉城に進むしか道はない。この点はわかるね。

ここまで読んでピンときた人もいると思うが、つまり伊東家で勝つには、人吉城の先にある宇土城を手に入れることが、最大にして最重要の条件なのである。肥後は地元の相良家や阿蘇家、肥前の有馬家らが覇を競う国なので（薩摩の島津家は、国内の独立勢力に滅ぼされる可能性が高いので除外）、この条件を達成するのは、並大抵のことではないと思う。しかし、先にも書いた伊東家のメリットをうまく活用して、日向国内にはびこる独立勢力を迅速に叩き潰し、早い時期に肥後に進出することができれば、宇土城を奪取するのも不可能ではないはずだ。

宇土城を手に入れたあとは、一気に肥後を平らげ、伊東家の戦略基盤を固めてしまうのが上策である。もし、それが難しいようであれば、有馬家や相良家と同盟を結び、薩摩を目指して南下政策をとるのも一興だぞ。

歴史考証 伊東家は本当に弱かったのか？



一般に、伊東家というのは弱い大名という風に見られる傾向があるようだ。戦国御免でも、九州地方の争奪戦をテーマにした企画を押し進めているが、そこでも伊東家は「国力が乏しい」とか、「ろくな人材がいない」とか、「担当プレーヤーがホモくさい」とかいった具合に、あまり芳しくない評価を受けているのである。

先のページでも、日向の伊東家は〝弱小大名〟ということで紹介をしたが、果たして本当に伊東家は弱かったのだろうか？　ここではそれを考えるべく、伊東家の歩んできた歴史を振り返ってみよう。

伊東家の歴史というのは意外に古く、その始祖は伊豆国伊東を本拠地とした工藤祐経といわれる。この祐経の子の祐時が、1198年に日向の地頭職に任じられたときに、初めて伊東姓を名乗り、その後、伊東家は日向で大いに勢力を伸ばしたのだ。南北朝の争乱期には、6代目当主の祐持が足利尊氏に仕え活躍している。このときの功で、伊東家は日向の都於郡を拝領し、以後、伊東家はここを本拠地としたのであった。

しかし、伊東家の日向土着のころから土豪の土持氏や薩摩大隅を領した島津氏との確執が深まり、第12代当主の祐国のころから、伊東家の家運は徐々に衰退をし始める。この衰退に歯止めをかけ、見事伊東家の全盛期を築き上げたのが、伊東家第15代当主の伊東義祐その人であった。

義祐は物産の豊富であった飫肥（おび）を支配下に収めるべく、連年飫肥に出陣し、その間に大隅の島津家とも再三にわたって戦ってきた。その結果、義祐は島津家と和睦を結ぶことに成功し、ついに宿願であった飫肥南郷を支配下に収めたのである。この後、義祐は家督を次男の義益に譲ったが、なおその後見人として采配を振るい続け、義益死後は嫡孫の義賢になりかわって国事を担い続けたのだ。

だが、この老練な義祐も時の流れには逆らえず、木崎原の合戦では日の出の勢いの島津家に大敗を喫してしまう。このあと、義祐は混乱した家中をまとめことができず、ついに日向の地を破棄して、豊後の大友家のもとに落ちて行ったのであった。

日向の地に再び伊東家の名が返り咲くのは、義祐が日向を破棄してからちょうど10年経った1587年のことである。この伊東家の再興を成し遂げたのは、義祐の三男である伊東祐兵であった。彼は秀吉の九州遠征の際に日向の先導役を務めた功績で、旧領を取り戻したのだ。祐兵の築いた日向飫肥藩は、その後明治維新まで続いている。



伊東家を代表する武将たち

伊東義祐

武将名	軍	知	政	兵士	鉄砲
伊東　義祐	8	5	5	1000	0
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----

伊東家第15代目当主にして、伊東家の全盛期を築き上げた人物。初めは島津家と互角の勝負を演じていたが、木崎原の合戦に敗れてからは、没落の一途をたどった。

長倉勘解由

武将名	軍	知	政	兵士	鉄砲
長倉　勘解由	8	9	8	1190	0
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----

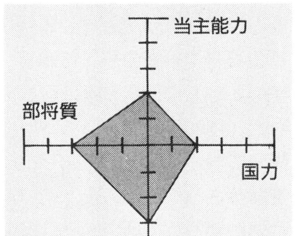
島津家と激戦を繰り広げた歴戦の雄。義祐らが大友宗麟のもとに落ちて行ったのちも、遺臣を集めて島津家に抵抗した。しかし、旧領回復にはいたらない。

伊東祐兵

武将名	軍	知	政	兵士	鉄砲
伊東　祐兵	8	9	9	1000	50
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----
----------	--	--	--	----	----

伊東義祐の三男。父とともに豊後に落ち延びたとき、そのまま豊臣秀吉の臣となる。秀吉の九州遠征のときは先導役を務め、その功績で日向飫肥を拝領した。

ゲームにおける伊東家の弱小度



史実においては、なかなかの活躍を見せた伊東家だが、その功績はゲームにあまり反映されていないようだ。ただ、前のページでも説明したように、ゲーム開始時における伊東家の状況は必ずしも悪くない。さらに家臣にも能力のバランスがとれた者が多いので、戦い方によっては伊東家の躍進も大いにありえるのだ。だが、当主の義祐が平凡な能力しか持たないのが悲しいところである。

キミは何人知っている？　諸国流浪の剣豪たち

『天下統一Ⅱ』における剣豪とは



『天下統一Ⅱ』では、ゲームの進行中に様々なイベントが発生する。それらのイベントの中に、剣豪の訪問なるイベントが存在することは、このページを読む諸君ならば必ず知っていることと思う。

剣豪の訪問とは、要するに歴史上名高い剣法家が国に訪れたとき、その国にいる武将に剣術の手ほどきをしてくれるというモノである。当然、その剣豪が訪れた国に武将がいる場合、それらの武将は剣豪のもとで剣術を学んだことになるので、その軍事値が上昇するのだ。

さて、この非常にありがたい剣豪の訪問だが、実は『天下統一Ⅱ』には、時期によって訪れる剣豪が異なるという特徴があったのである。『天下統一Ⅱ』をやり込んだ人ならば、さすがにこれは知っていると思うが、一応、知らないという人のために、登場する剣豪の名と、その登場時期を書いてみよう。

まず、1546年から1570年にかけては、塚原卜伝、上泉伊勢守、富田勢源の３人が各地を訪れる。これが1571年から1590年になると、柳生石舟斎、疋田文五郎、伊東一刀斎の３人に変わるのだ。さらに年が下がった1591年以後は、御子上典膳、柳生但馬守、佐々木厳流の３人が登場するのである。

これらの剣豪は、いずれも史上名高い人物ばかりなので、読者諸君も一度は耳にした名前が多いのではないかと思う。

塚原卜伝

常陸の生んだ剣豪。下総の飯塚長威斎に剣を学び、そのもとで兵法を修める。のちに諸国を修行して歩いたが、卜伝が京に上ぼったときに足利義輝、義昭に兵法を授けた話は有名だ。上州の上泉信綱とともに並び賞された、戦国時代を代表する剣豪のひとりである。

上泉伊勢守

新蔭流の始祖。初め関東管領上杉家に属する長野業正の下で働いていた。上杉家が滅びたあとは、剣術修行のために諸国を遍歴、柳生宗厳や宝蔵院胤栄らと試合をして、彼らをその門下に収める。ほかにも、信綱の門下には疋田文五郎や丸目蔵人佐らの優秀な剣客がいた。

富田勢源

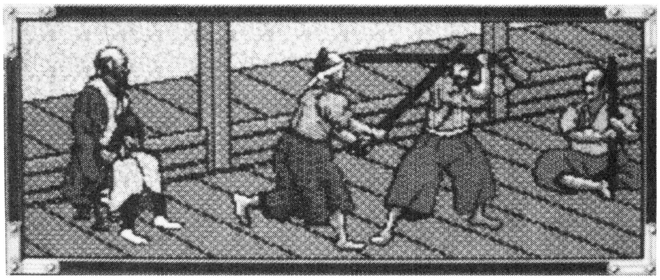
富田治部左衛門景家の嫡男。本来ならば、父景家より富田中条流を相伝する身であったが、眼病をわずらったために、富田流を継ぐことは断念した。勢源の門下には、伊東一刀斎と佐々木厳流の師として知られる鐘巻自斎や、関流の関久右衛門保重らがいた。

柳生石舟斎

本名は宗厳。初め戸田一刀斎のもとで刀術を学ぶが、上泉信綱との試合に敗れてからは、その門下に加わった。上泉信綱のもとで新陰流の奥義を会得した宗厳は、のちに徳川家康に新陰流を伝授するほどとなる。以後、柳生家は代々徳川将軍の兵法師範役を務めた。

疋田文五郎

疋田新陰流の始祖。上泉信綱の甥にあたる人物で、信綱の門弟でもあった。信綱とともに諸国も遍歴し、その間に刀槍術を体得したといわれる。文五郎は、のちに豊臣秀次の師範役を務め、その門下に疋田新陰流の山田浮月斎、中江抜刀流の中江新八二義らが出た。



▶ 戦国時代を彩った剣豪たち ◀

伊東一刀斎

一刀流の始祖。富田勢源門下の鐘巻自斎に中条流を学び、のちに一刀流を創始した。流名は、真剣勝負のときに相手を一刀両断にすることから、自ら名づけたという。一刀斎の門下には、古藤田一刀流の古藤田信俊、水戸派一刀流の伊藤衛忠、御子上典膳らがいた。

御子神典膳

初め安房の里美義康に仕え、ここで御子上典膳と名乗った。のちに剣術修行のため諸国を遍歴し、伊東一刀斎に師事するようになる。1593年、徳川家康に仕え秀忠づけで200石を与えられ、このときに姓を小野と改めた。門下には一刀宗流の小幡勘兵衛景憲がいる。

柳生但馬守

柳生石舟斎宗厳の子。1594年、父宗厳とともに徳川家康に召し出された。1600年の関ヵ原の戦いに参陣しており、戦後、柳生庄2000石を賦与される。その後、徳川家の兵法師範として徳川秀忠、家光に新陰流を伝授しその信任を得た。1529年、従五位下但馬守となる。

佐々木厳流

富田勢源の家人とする説あり。富田勢源門下の鐘巻自斎に師事し、一刀流の伊東一刀斎とは同門にあたる。1612年４月13日、船島で宮本武蔵と試合をして殺された話は有名。厳流は、一時期西日本で流行したが、小次郎が武蔵に敗れると、その流派は一気に廃れた。

丸目蔵人佐

タイ捨新陰流の始祖。若いころから剣術に優れ、上泉信綱に試合で敗れてからは、その門下で剣術を磨いた。信綱に免許皆伝の印可を受けると、信綱のもとを辞して、地元の相良家に仕える。信綱死後はタイ捨流を創始して、九州地方一円にその流派を広めた。

続 薩摩軍、北へ

1578年夏、島津家は島津義弘、島津歳久、甲斐親英ら率いる軍勢で越中国魚津城を攻め、これを陥落させた。この勝利によって、島津家は越中の完全平定を完了したのである。

前回、美濃を武田家に奪い返された島津家にとって、越中を支配下に収めることができたのは、非常に大きな収穫だった。これはなぜかというと、北陸地方と近畿地方を結ぶルートにあたる美濃を武田家に絶たれた島津家は、越中攻略の間、大規模な兵の補充ができなかったからである。このため、島津家は越中平定戦では随分と苦戦を強いられたワケなのだ。

しかし、越中という肥沃な国な支配下に収めた今は、もう島津家に恐いモノなどナシである。あとは武田家の領する越後と出羽を突っきってしまえば、蝦夷国松前城は目の前だ。

1578年秋、島津家は越後に進出するべく春日山城目指して兵を進めた。攻め込む軍団は、兵の補充をバッチリ完了した島津義弘、島津歳久、甲斐親英たちのご存じ先方3人衆だ。春日山城は越後と越中を結ぶ要衝として名高い城である。したがって、守りの堅さにも定評があるのだが、勢いに乗る島津の軍勢にはいかな名城といえど敵対し得ず、島津家の内応が効を奏したこともあって、春日山城はもろくも陥落したのであった。

この勢いを殺さないように、島津軍は1578年冬に越後の北条城と箕冠城を攻めて、これを陥落させ、さらに1579年春に与板城と栃尾城を、同年夏には新発田城および板戸城を、一気に攻略してしまったのである。

1579年秋、島津軍は越後の鳥坂城を攻めてこれを陥落させることに成功。さらに1579年冬には、越後に残る最後の武田領である本庄城も攻略。これにより、越中も続いて越後もまた、完全に島津家の支配下に組み込まれることになったワケである。ちなみに、島津家の越後国内平定に要した期間は、わずか1年半。この数字を見ただけでも、今の島津家がいかに強大な力を持っているかがわかると思う。

一応、今回の薩北の経過報告はここまでだが、ややスペースに余裕があるので、少し島津家を取り巻く周辺大名の動静について触れてみるとしよう。

これまで、島津家の対抗馬として注目を浴びてきた武田家は、島津家に越後を奪われた時点でガクンと勢いが衰えた。逆に、落ち目の武田家と同盟を破棄した関東の北条家が、武田家の間隙を突く形で勢力を伸ばし、メキメキと力をつけ始めたのである。特に島津領の越後に隣接する上野を、北条家が完全におさえてしまったのは今後の脅威だ。

これからさらに北進を続けなければならない島津家にしてみれば、やはりここで北条家と手を組むほうがいいのだろうか？

つづく



タマK通信

今回のタマK通信をお贈りする前に、まずは16、17合併号で募集した『天下統一II』のハンドブックの当選者を発表します。厳正なる抽選の結果、見事ハンドブックを手にしたラッキーピープルは、

東京都　堂園俊彦
長崎県　伊藤明孝
岡山県　田村節雄
高知県　和食鈴子
愛知県　澤　昌彦

の、以上5名と決定しました。当選おめでとうございます。

それでは、早速お便りの紹介に入ってみるとしましょう。

「やっぱり、『天下統一IIパワーアップセット』のシナリオの中では、〝太閤の遺産〟が一番いいですよね。光栄の『信長の野望』の場合、信長死後のシナリオがないから、つまらないんですもん」

■千葉県　侍大将飛雪

それぞれのシナリオには、それぞれのオモシロサがあるのだから、どれをいいと決めるのは間違っているかもしれない。しかし、オレ、岩尾ゴワスも〝太閤の遺産〟はいいと思うぞ。というのも、プレーヤーが勝つのが当たり前の歴史シミュレーションの世界で、負けることのみじめさを味わえるのは、このシナリオだけだと思うからだ。ちなみに、このシナリオを上手に楽しむコツは、①ゲームバランスは完全に度外視する。②自分の最も感情移入しやすい大名家を選ぶ。③自家を○○年まで生き残らせるといったように、自分なりの目標を決める。④プレーに悔いを残さない。の以上4点を心がけることである。とにかく、天下取りにあまり執着しないのがポイントだ。

尚武の気風



➡今回の剣豪特集では触れなかったが、東郷重位が創始した示現流もいい。最初の太刀にすべてをかける心構えが潔いぞ。■千葉県　上坂弾正

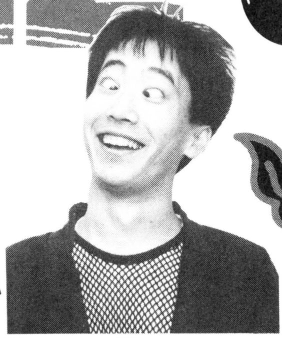
さあ筆をとるんだ

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
〝魂をけずれ!!（略してタマK）〟○○○係

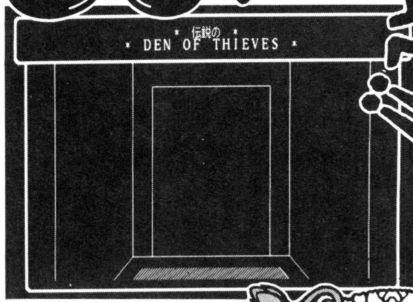
☼今号も4ページなのだ！

WIZ（ウィズ）でござるよSPECIAL!!

拙者、忍者増田がお贈りする、『ウィザードリィ』のページでござる



ニンともカンとも



ウィザードリィ 第3部 ギャルズコレクション

今回も、ウィザードリィシリーズに登場する女性モンスターを特集してみたでござる。三度にわたって紹介しましたが、ギャルズコレクションもこれで見納めとなるでしょう。



ハイソーサリス

ソーサラーの女性版がソーサリス。よって、ハイソーサリスとは高位の女魔術師のことである。魔術師系の呪文は7レベルまですべてマスターしているので、注意が必要である。カティノやモンティノなどを唱え、呪文を封じてしまおう。魔法の使えない魔術師など恐るるに足らず。（外伝Ⅰに登場）

フェアリー クイーン



BCFの魔法の森に住んでる、フェアリーの女王。NPCとして登場する。ある場所で、ティンカーベルというアイテムを使用すると、その小さな姿を現わす。「アハハハッ」という笑い声がとてもかわいらしい。彼女は、ゲームのヒントも教えてくれるし、珍しい食べ物もいろいろ売ってくれる。ただ、こちらのアイテムを売っても、あまり高い値では引き取ってくれないのだ。（BCFに登場）

ソーサリス

こちらは普通のソーサリス。いわゆる女魔術師である。もちろん、ハイソーサリスほどの実力は持っておらず、魔術師系の呪文も4レベルまでしか使うことができないが、戦いの際にはやはり呪文を封じておくべきだろう。わりと集団で登場するので、先に呪文をくらうとやっかいだからね。（外伝Ⅰに登場）



ザ スライ ニンフ



ニンフとは、簡単に言っちゃうと妖精のことである。で、スライというのが悪賢いという意味だから、悪賢い妖精ということになるのだろうか？　ほとんど全裸のグラフィックで登場し、シナリオⅤでは、サッキュバスと並んで最もきわどい女性モンスターであった。（シナリオⅤに登場）

レディー ネプチューン



ネプチューンとは、ローマ神話の海の神のことである。ウィズに登場する、このレディー ネプチューンは、海ではなく井戸の底に住んでいて、ハートのカードを守っている。また、ネプチューンとは海王星のことでもある。そういやぁキン肉マンにそういう超人がいたっけな。（シナリオⅤに登場）

メロウ



きれいな人魚ちゃん。だが、美しいその容姿に似合わず、なかなか手ごわいモンスターなのである。僧侶系の呪文と魔術師系の呪文の両方を唱えることができちゃうのだ。外伝Ⅰ表マップの地下5階に登場するこのモンスターを倒すと、〝とけい〟というアイテムが手に入る。（外伝Ⅰに登場）

次のページに続くでござる

スペクター



女性の姿で登場する幽霊。グラフィックを見てみると、どうやらオールヌードらしいのだが、あたりに黒いモヤがかかっていて、はっきりと確認することができない。非常に残念である。攻撃力は非常に弱いのだが、攻撃がヒットすると、体の自由がきかなくなる恐れがあるので要注意だ。　（シナリオⅤに登場）

エルマナヤン



手に弓矢を持って現われる妖精。睡眠、麻痺、毒と、数多くの特殊能力を持っているのだ。見かけはまったく強そうではないが、魔法もほとんど効かず、アーマークラスもかなり低いので、非常にやっかいな敵である。ただ、出現数は常に1体。うーん、こんなやつが大勢現われたひにゃ……。　（外伝Ⅰに登場）

ブロンディ



麻痺や睡眠やエナジードレインなどの様々な特殊攻撃を持つ悪魔ちゃん。なんとなく、サッキュバスな感じ。おまけに、7レベルの僧侶系呪文を操ることもできるぞ。ラバディの呪文には十分に気をつけようね。この名前はやはり、ブロンド美人というような意味が秘められているのだろうか。　（外伝Ⅰに登場）

グィリオン



シナリオⅤで、地下2階から姿を現わす、下半身が馬のようになってるギャル。マニュアルを読んでみると、彼女はマンフレッティとなにやらつながりがあるらしいのだが、なんだかよくわからなかった。低レベルではあるが、僧侶系の呪文を唱えることができる。　（シナリオⅤに登場）

フリークちゃんからのお手紙

このコーナーでは、日本全国のウィズフリークちゃんから届いた、いろんなお手紙を紹介しちゃいます。これからも紹介していきたいと思うので、みんなお手紙ちょーだいね。

ウィズ歴4年にして、いまだワードナを倒していない（倒したけど、その後ロストした）川村はるとです。ちょっとバカチンに載ったので、図に乗っていい気持ちです。ところで、ウィズのエンディングは見たことないです。なぜなら、ワードナ倒したあと、ワードナのお守りでワープしたら、ロストしたからです。リセットしたけど、誰もいませんでした。ウィズは、とってもやさしいです。親切です。ユーザー思いです。今、新しくやり直してるけど、人間戦士のビッテンフェルトが、何度リセットしてもHPが1しか増えないので、もうやめます。ウィズ万歳。ところで増田さん、私は信用できる友達が3人しかいません。ひとりは『抜忍伝説』、ひとりはぼのぼののぬいぐるみ、ひとりはさくらももこ様からのお手紙。ちょっとさびしいので、お友達になってください（ウィズには裏切られたことがある）。

（北海道　川村はると）

いつもすっとぼけたお手紙ありがとう。なかなかいい味出してるよん。無機物であるウィズに裏切られないためにも、ディスクのバックアップは必要不可欠でござるな。デュプリケイトディスク作成時に、マスターディスクのかわりにデュプリケイトディスクを挿入すればいいだけだから、やり方はとても簡単でござるぞ。それともおぬしはファミコン版をプレーしてるのかな。掲載が遅れてすまぬ。

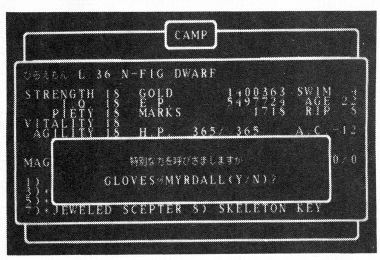


⬇シナリオ1のボス、ワードナちゃん。こいつを倒した直後にロストしちゃうなんて、結構かわいそう。

忍者増田さん、こんにちは。いつも楽しく読ませていただいております。突然ですがWIZでござるよにアイテムの説明コラムを設けてほしいのです。1ヵ月ほど前からウィズ（ゲームボーイ版）にハマッてしまい、楽しい日々を送る反面、就職活動もせず、もう1年大学に行かなきゃならんよーな私ですが、なにぶん本格的にウィズをプレーするのは初めてなので、まったくと言ってよいほどアイテムのスペシャルパワー、特徴がわからんのです。ほかにもこーゆー輩が多少なりともいるのではないかと思い、筆をとったしだいであります。どーか小さな囲みでよいですからコーナーを作るよう、前向きな姿勢でお願いします。

（北海道　16、17合併号のプレゼント、寺島先生のサイン本にはがきを30枚送った侍）

なるほど。拙者は、就職活動もせず遊びまわって留年しちゃうような人は個人的に大好きなので、さっそく次号からそういうコラムを作るよう善処するでござる。



⬆使ってみるまでわからないスペシャルパワー。よいことばかりが起こるとは限らない……。

ウィザードリィ なんでも Q&A

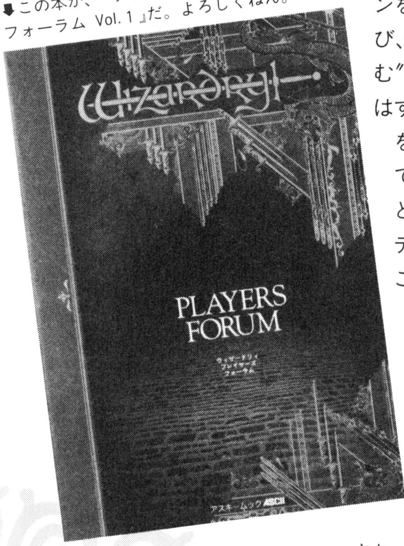
拙者、忍者増田が、ウィザードリィシリーズすべてに関する、いろんな質問にお答えするコーナーでござる。シナリオは問いません。お手紙よろしく。

Q 増田さん、私はゲームボーイのウィザードリィ外伝やってるんですが、キャラクターがみんなジジイになってしまうのがいやです。どーにかならないのですか。ちなみにほか(パソコン、ファミコン)のウィザードリィはやったことないです。　(外伝Ⅰ)

(神奈川県　池島明)

A 確かに拙者も、ゲームボーイ版はパソコン版よりも年をとりやすく感じたでござる。宿に泊まったときはもちろん、死んだキャラクターを生き返らせたときにも、年をとってしまうことがあるようでござるな。これを防ぐには、ふたつの方法があるでござる。ひとつは、なるべく僧侶以外は宿に泊まらせないようにし、ヒットポイントの回復は、極力僧侶の呪文で行なうように努める方法。もうひとつは、ズバリ若返りの石を使う方法でござる。でも、若返りの石は使ったら壊れてしまうし、また何度も見つかるようなアイテムではない。そこで、邪道ではあるが、ここでアイテム増殖の術を伝授しちゃうでござる。まず、表マップ地下5階の、〝北1、東4〞の地点にあるゴミ捨て場に向かおう。ここで、今までに捨てたアイテムを拾うことができるのでござるが、とりあえず、ここに落ちているアイテムを、なくなるまで拾いまくるのでござる。持ち物がいっぱいになっても捨ててはいかんでござるぞ。ボルタック商店に売るなりして、また拾いに来よう。そして、ゴミ捨て場にアイテムが何も落ちていない状態になったら、増やしたいアイテムをここに捨てて、また拾う。そしたら、そこから一歩も動かずにスタートボタンを押し、〝冒険をやめる〞を選び、続いて〝別のパーティーを組む〞を選んで地上に戻る。次に町はずれに向かい、〝冒険の再開〞を選び、さっきのパーティーでまた冒険を再開する。すると、さっき拾ったはずのアイテムを、なぜかもう一度拾うことができるのでござる。これを何度も何度も繰り返せば、いくらでもアイテムを増やすことができるというわけでござるな。この方法で若返りの石をたくさん増やし、キャラクターをギンギンに若返らせてくだされ。まあ、若返るっつっても限度があって、18歳より若返ることはできんけどね。

⬇この本が、『ウィザードリィ プレイヤーズフォーラム Vol. 1』だ。よろしくねん。



Q ウィザードリィマガジンは、もう出ないんですか？

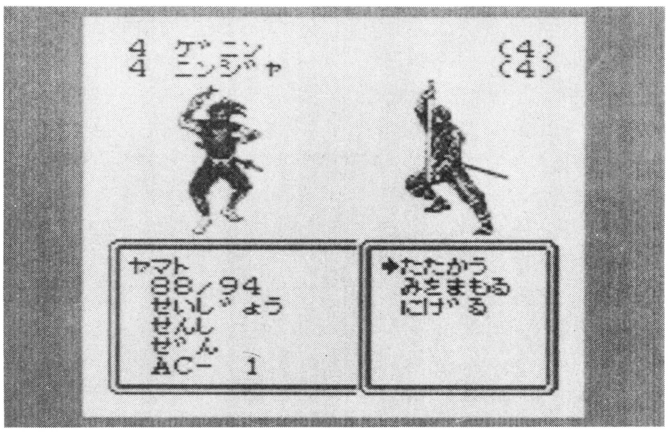
(静岡県　うちゃげつ)

A ウィザードリィマガジンは、実は現在、以前とはちと姿を変えて発売されているのだ。こないだ（といってもちょっと前になる）発売された、アスキームックの『ウィザードリィ プレイヤーズフォーラム Vol. 1』って本がそれでござる。ウィズマガ同様、中身もいろいろ盛りだくさんの楽しい本なので、みんなよろしくね。

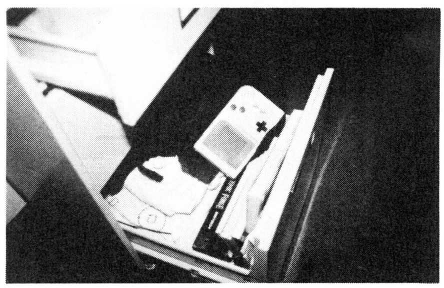
Q 忍者増田さん『WIZでござるよ』連載通算100回おめでとうございますって、本当は今まで何回やっておるんですか？　かぁなり長期間続けておられるようですが。それにしてもウィザードリィだけでこれだけ長く、途中で止まることなく連載されるなんてすごいですねえ。やっぱり増田さんは将来の編集長最有力候補だけありますね。最近中古のゲームボーイとウィズ外伝Ⅰを買ってハマりまくっています。新井さんにもらわれていったゲームボーイは元気ですか？

(北海道　高橋正仁)

A おぬし、のせるのがうまいでござるな。おだてても何も出ないでござるぞ。あ、でもこの採用で、図書券3000円分がもらえたか。今数えたのでござるが、当WIZでござるよのコーナーは、今号で連載通算35回を迎えたでござる。ついこないだ始まったような気がしていたのでござるが、早いものでござるなあ。今までにいろんなコーナーが終了を迎え、いつの間にか、このモノクロゲーム定例ページの中でも人民戦報の次に古いコーナーになっちゃっているし……。それから、新井が奪ったゲームボーイは、もちろん戻ってきました。だけどこの前、その拙者のゲームボーイが、新井の手によりどこかに隠されてしまうという事件が起こりました。必死で探し出したけど。こないだのWIZでごめんよ事件といい、まったくどこの編集部にこんな子供みたいなことをする副編集長がいるでしょうか。このおちゃめな副編集長のおかげで、拙者はいつも編集部でドキドキしたスリルを味わうことができるのです。ハッピー!!



⬆結構質問が多い、ゲームボーイ版『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』。初心者には少々敬遠されがちだったウィズが、誰にでもお手軽に遊べるようになってきているという証拠だね。



⬆これからは、うっかりゲームボーイを机の上に置いとけないでござるな。何をされるかわからんでござる。

ウィザードリィでポン! SPECIAL!!

またまたこのコーナーもスペシャルでお送りします。なんだかんだいいながら、やはりウィズをプレーしている人は多いのです。今回も、3匹ほどつかまえてみました。

忍者とほえほえのウィザードリィでポン!

忍者増田　秘密とか言わないで教えてくださいよー。

ほえほえ新井　うるさいな。バウが生まれたから僕は忙しいんだよ。

忍者増田　赤ん坊にそんな変てこな名前つけないでください。新井さんがウィズをプレーしたのは、確かApple Ⅱが最初でしたよね。

ほえほえ新井　そ。マタローさんにApple Ⅱを借りて、シナリオ1をプレーしたの。スーパービショップを作ったりしたよ。

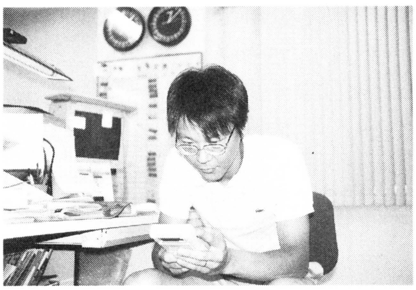
忍者増田　お、Apple Ⅱ版の有名な裏技ですね。新井さん、実はわりと詳しいじゃないですか。

ほえほえ新井　そしたらさあ、強すぎて全然つまんないの。何度か戦ってるうちに、こういうゲームではこんな技を使ったりしちゃいけないんだなってことが、徐々にわかってきたね。そして、レベル1からまたやり直したんだけど、今度はすぐ死んじゃう。今までとの激しいギャップに耐えられなくて、それからはずっとプレーしてないよん。もう何年も前のことだなあ。

忍者増田　その後、河野さんにちゃんとApple Ⅱ返しました?

ほえほえ新井　へへ〜ン、まだ返してないぜ〜♪　ウヒョ。

忍者増田　ウヒョじゃなくて。



⬆新井さん、河野編集長のApple Ⅱはともかく、拙者のゲームボーイちゃんは取らないでくださいね。

忍者と犬之介のウィザードリィでポン!

忍者増田　お次は、戦国系アルバイトの、坂本犬之介を呼んでみたでござる。

坂本犬之介　坂本っす。戦国御免、よろしく!

忍者増田　ウィザードリィ、やったことあんの?

坂本　98版の、1をやったのが、実は小学生のときなんですよ。だもんで、罠のスペルとかよくわかんなくて苦労しました。

忍者増田　小学生!?　今いくつ!?

坂本　ハタチです。

忍者増田　ほんとかよ。韮山といい、おぬしといい、ここのバイトって年ごまかしてねーか?

坂本　あーっ、増田さん、こんな罪のない少年つかまえて、信じられないこと言うなあ。

忍者増田　はいはい。ほかにウィザードリィの思い出は?



⬇戦国御免担当、坂本犬之介。編集部の打ち上げのクイズ大会にて。

坂本　忍者を育てましたね。俺の忍者って、いくらレベルを上げてもあまり首をはねなかったんです。あれってランダムなんですか?

忍者増田　どうなのかなあ。実は拙者も詳しくは知らない。あとで須田さんに聞いてみようかな。

坂本　ま、どっちにしろ、忍者って職業はクソの役にも立たないですね。全然使えないっすよ。

忍者増田　拙者に言ってない?

坂本　言ってない言ってない。

忍者と高ピョンのウィザードリィでポン!

高ピョン　忍者ぁ、俺さあ、ウィザードリィのとっておきの情報聞いちゃったんだ。

忍者増田　でも、どーせ拙者には教えてくんないんでしょ?

高ピョン　なんだよー、その冷めたリアクションはー。最近忍者、被害妄想だぞ。俺が忍者にそんな意地悪すると思う?

忍者増田　結構思う。

高ピョン　せっかく俺が忍者に教えてやろうと思ったのに、そんなこと言われちゃガッカリだなあ。

忍者増田　わかりました。じゃあ教えてください。

高ピョン　実はねえ……。

忍者増田　ふむふむ?

高ピョン　**村正はミキサーの刃だったんだよーん!!**

忍者増田　**ゲゲゲのゲーッ!!　来たよ来たよ、このボケまくりおやじは!!　あーあー、もう、どーとでも言ってくれー!!**



⬇当コーナーに戻ってきた高ピョンだが、またそのうち「やだ」とか言い出すかも。

高ピョン　何疑ってんだよ!　ほんとだってー!　俺ログインのバックナンバーで見たんだから。

忍者増田　くっそー、ざーとらしいやつ……。そーやって人の過去のあやまちをほじくり返して楽しいですか!?

高ピョン　結構楽しい。

忍者増田　くうぅっ……。なんでもいいやぁ、もう……。ウィズ外伝Ⅰ、やってますか?

高ピョン　やってるよ。今、グレーターデーモンとかと戦って、キャラクターを鍛えてるとこ。

忍者増田　あ、そういえば、新井さんってグレーターデーモンに会ったことないんだそーですよ。

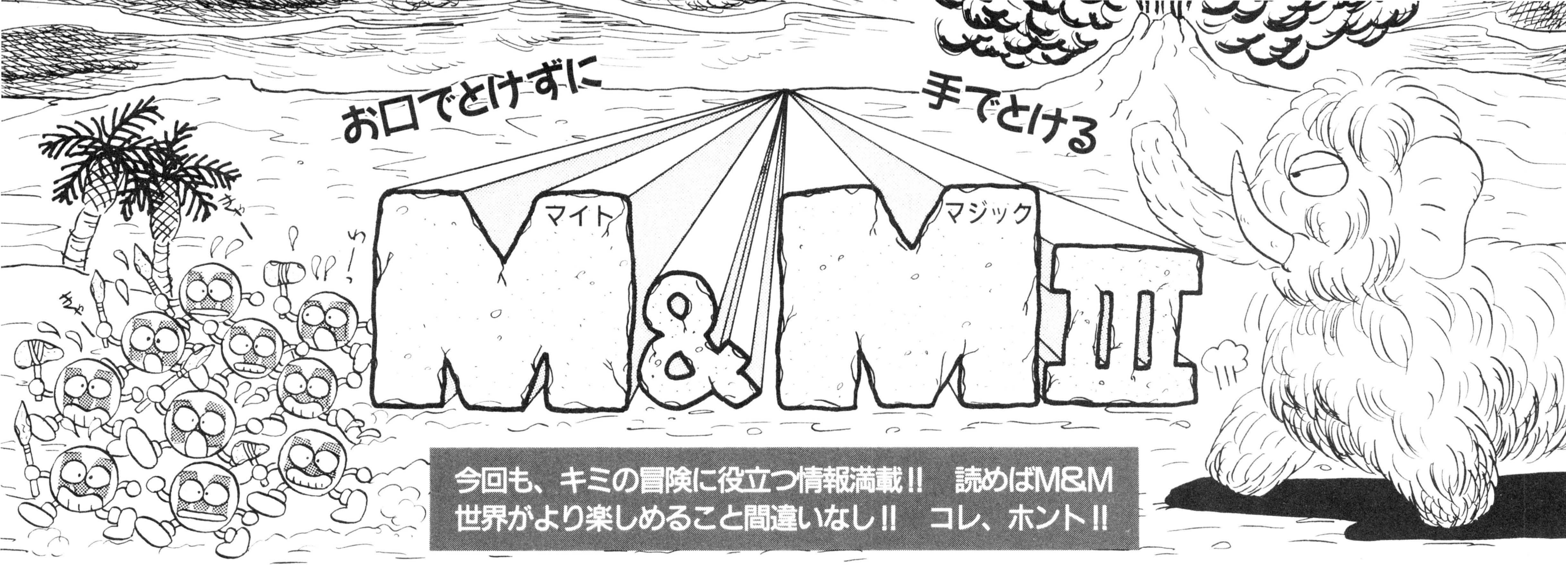
高ピョン　当たり前だよ!　あんなのいるわけないじゃん!　俺も会ったことないよ、あんなやつ。忍者は友達なの!?

忍者増田　だからそういう意味じゃなくてー……。ああ、もうだめだこのおやじ……。

高ピョン　そうかあ。忍者はグレーターデーモンとも友達なのか。今度編集部に連れて来てよ。

忍者増田　こういうボケおやじをぜひ痛めつけに来てもらおう。

●あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　W-Zでござるよ係



今回も、キミの冒険に役立つ情報満載!! 読めばM&M
世界がより楽しめること間違いなし!! コレ、ホント!!

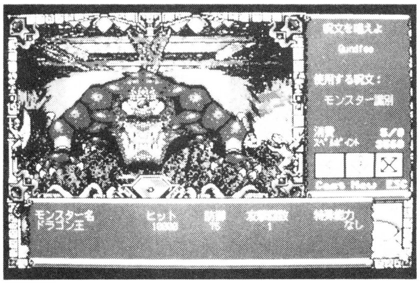
今号のおダンジョン〜ドラゴンの洞窟

さあ、ダンジョンのお時間がやって参りました。今回は、ちょっと難度の高い、いやちょっとどころじゃないなあ、ものすごい難関のダンジョンを紹介しよう。

位置するのは、北の氷の大陸、F 1のX10、Y10である。名前をドラゴンの洞窟という。そして、棲息しているモンスターは、ドラゴニアン、グリーンドラゴン、そしてドラゴン王。名前どおり、ドラゴンだらけのダンジョンなのだ。

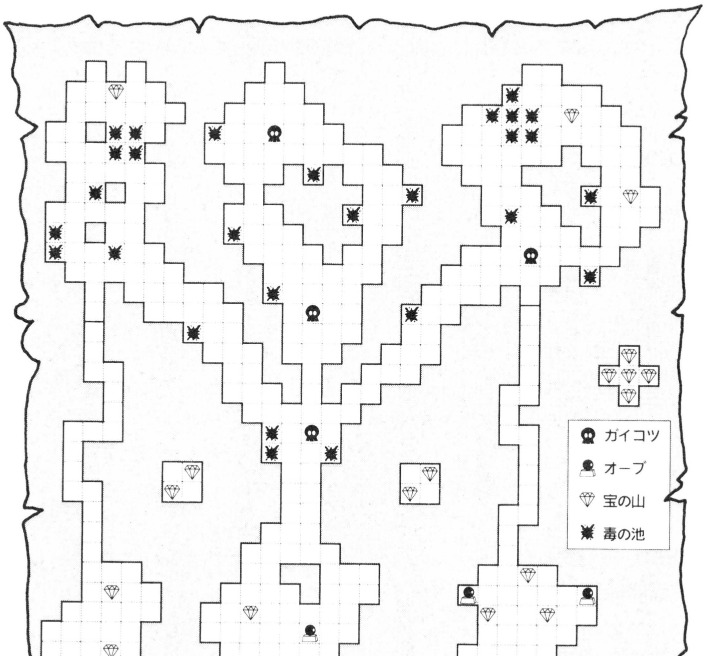
ここは、時間を歪める魔法が使えない以外、ほとんどワナらしいワナがない。そのくせ、王の究極のオーブが4つも手に入るし、洞窟の奥の奥には500万ゴールドのお宝が眠っているのだ。ワナらしいワナもないのに、そんなに豪華な物が手に入るなんてなんか怪しいなあ、と思ったキミはエライ!! そう、つまりはそれだけモンスターが強力なわけなのだ。

特に苦労するのが、ドラゴン王。コイツのヒットポイントは1万!! しかも防御力が75。75といったら、狂暴ガニにミノタウロス王、そしてミノタウロスに続いて堂々4位に輝いちゃうほどの硬さ。それにプラス、ヒットポイントが1万でっせ。どうしましょう、ってくらい強い。



☗こいつが、そのイヤ〜なドラゴン王。まったく、ホントにイヤなヤツ。でも、お宝がザックザックなんだ。

コイツに勝つには、まずパーティーメンバー全員が魔法を使える状態になること。できれば、星屑のシャワーが使えるアイテムを全員に装備させるといい。じゃなきゃ、ぬけがらや地獄。とにかく魔法使い系の強力魔法が使える武器を、できるだけ集めておくのだ。それでも、ドラゴン王との戦闘は長期戦になる。だから僧侶系メンバーには、神の祝福などが使えるアイテムも準備させておくべきだろう。あと前に書いたが、ここでは時間を歪める魔法が効かない。ドラゴン王との戦闘に入ったら、あとは死ぬか倒すかしか道はないぞ。一時的にパラメーターやレベルがアップする、泉のお世話になるのもいいかも。健闘を祈る!!







神秘の人コーラックの
ワシにまかせろ!! 武器編

おお、ワシがコーラックじゃ。今号も、ありがたくも役立つ情報を教えてしんぜよう。よく聞けよ。

M＆M世界では、冒険の途中でいろいろな武器を手に入れることができる。が、その種類がハンパじゃないため、どの職業がどの武器を装備できるのか、そして敵にどれくらいのダメージを与えることができるのか、と考え込んでしまうはずじゃ。もちろん、道具屋へ行って鑑定してもらえばいいのじゃが、この鑑定料がバカにできん。ゴールドで暖まっている場合は問題ないが、カツカツの生活をしているパーティーにとっては、鑑定料は死活問題でさえあるはず。

そこで、武器の種類と装備できる職業の一覧表を載せた。活用すべし。次回は材質の予定じゃ。

	武器名	ダメージ	装備できるクラス
片手用武器	こん棒	1～3	騎戦射伏盗忍蛮ド僧魔
	短剣	2～4	騎戦射伏盗忍蛮ド　魔
	太棒	1～6	騎戦射伏盗忍蛮ド僧
	剣	2～6	騎戦射伏盗
	ヌンチャク	2～6	騎　　　忍
	手斧	2～6	騎戦射伏盗忍蛮ド
	大木槌	1～8	騎戦射伏盗忍蛮ド僧
	槌鉾	2～8	騎戦射伏盗忍蛮ド僧
	ナイフ	2～8	騎戦射伏盗
	サーベル	4～8	騎戦射伏盗
	槍	1～9	騎戦射伏盗忍蛮ド
	長剣	3～9	騎戦射伏盗
	フレイル	1～10	騎戦射伏盗忍蛮ド僧
	三日月刀	2～10	騎戦射伏盗
	脇差し	5～11	騎戦　　忍
	広刃刀	3～12	騎戦射伏盗
	カタナ	4～12	騎戦　　忍
	パイク	2～16	騎戦射伏盗忍蛮

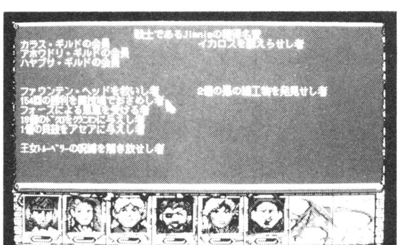
	武器名	ダメージ	装備できるクラス
両手用武器	杖	2～8	騎戦射伏盗忍蛮ド僧魔
	ハンマー	2～10	騎戦射伏盗忍蛮ド僧
	三叉鉾	2～12	騎戦射伏盗忍蛮
	大剣	4～12	騎戦射伏盗忍蛮
	戦斧	3～15	騎戦射伏盗忍蛮
	なぎなた	5～15	騎戦　　忍
	バーディチー	4～16	騎戦射伏盗忍蛮
	鉾槍	3～18	騎戦射伏盗忍蛮
	斧	3～18	騎戦射伏盗忍蛮
	プランバージ	4～20	騎戦射伏
	大斧	3～21	騎戦射伏盗忍蛮
飛び道具	投石器	2～4	騎戦射伏盗忍蛮
	短弓	3～6	騎戦射伏盗忍蛮
	クロスボウ	4～8	騎戦射伏盗忍蛮
	長弓	5～10	騎戦射伏盗忍蛮

騎…騎士、戦…戦士、射…射手、伏…野伏、盗…盗賊、忍…忍者、蛮…野蛮人、ド…ドルイド、僧…僧侶、魔…魔法使い

書店村山の 闘技場 千 番勝負 第1回

前回までの百番勝負ではエンディングを目指してひたすら戦ったオレだが、なんとエンディングがないことが発見され、オレのチャレンジも空しく終わった。しかし、ここでひとつの疑問が残された。それは、闘技場で出現するモンスターは回が進めば進むほど、少しずつ強力になっていくが、はたして、最終的にはどんなヤツが登場するのだろうかということ。そう、今度はエンディングではなく、究極の敵とはいったい何かを解明するのだ。

今回は154戦まで戦ったので、さっそく対戦相手を紹介しよう。さすがにこのあたりになってくると、初めのころとは違い、敵も数段パワーアップしている。何戦ぐらいからかは忘れたが、毎回"ドラゴン王"が登場するのには、手を焼かされている。コイツについては、今号のおダンジョンを読んでもらえば、いかに強いかがわかるだろう。まったくシャレにならんほどイヤな敵だ。なんとか今回も無事勝ち抜くことができたが、まだまだ敵は強くなる気配を見せている。次回もガンバルぞ。



⬆ここまで戦ったのは、全国でもオレぐらいだろうな。次回は250戦ぐらいまで戦い抜くぞ(予定)。

不定期連載コラム 旅の想ひ出



ところで、ウチのパーティーのことをちょっと紹介しておくと、戦士がレベル98で騎士が75、魔法使いが83で僧侶が82、そして野蛮人が80、盗賊が85、あとはハイアリングのふたりがそれぞれ70。え、戦士がいやにレベルが高いって？　そうなんですよ、"ジュン"なんて名前をつけたら愛着がわいちゃって、大量に経験値がもらえる泉などでは必ず戦士に水を飲ませてたもんで、気がついたらひとりだけグーンと育ってしまいました。でも、これは個人的好みだけど、腕っぷしも強くて魔法もそこそこ使える戦士ってのは、育ててソンしないヤツです。戦士だけのパーティーでも大丈夫って気がするなあ。

今号のグチ

ハイ、今回もいかがでしたでしょうか。お楽しみいただけましたか？　え、チョコレート杯争奪レースはどうなったのかだって？　いや～、それがねえ、ぶっちゃけた話、この原稿書いてるのってさあ、開店記念回、つまり記念すべき第1回の載った号がまだ発売されていない9月の2日なんですぜ。まあったく、どーしてこんなシステムなんでしょうかねえ。それにしてもさあ、誰も応募してくれなかったらどうしよう。みんなあ、いっぱい応募してくれよ～、とここで叫んでも、読者に声が届くのは1ヵ月ほど先。なんといいますか、タイムマシン気分ですな。

●すべての宛先：〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　M&MⅢ係

AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー

青山 下水道探査局



青山下水道探査局、通称アオタンはアイ・オブ・ザ・ビホルダーのファンのためのコーナーなのだ。回を重ねることにコラムが増殖しつつあるこのページ、いくつまで増えるか賭けようか？

ケンクさんの卵が拾える6階なのだ

こりゃドーモ、またアオタンのコーナーに目をつけてくれたね。まー、おかげさまでこうやって局員一同、なんとかメシ食わせていただいてますよ。あ、申し遅れましたが、ワタクシ局長の有沢です。そうそう、リードにも書いたけど、右ページでは役にも立たないコラムがゴチャゴチャ増えちゃって、スンマセン。その代わりと言っちゃナンですが、左ページではキチンと役に立つ情報をお届けします。



さて、今号は地下６階の攻略法なのだ。さっそく宮沢主任を呼ぼう。宮沢シュニ～ン!!

「はい、お呼びですか、局長」

うん、あのね、地下６階のポイントを教えてちょーだい。どっか苦労したトコなんかない？

「特にはないですが、ま、ケンクが強いんで倒すのが大変ですね」

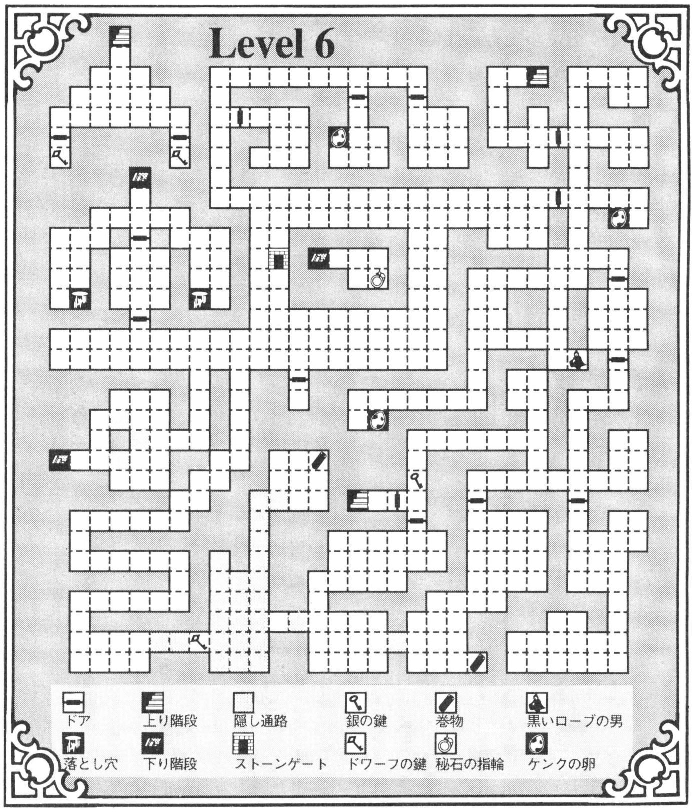
強いって、魔法でも使うの？

「ええ、マジックミサイルの魔法を使ってきますし、最高８匹の団体で現われるんで」

ゲッ、８匹も!?

「まあ６階は経験値稼ぎのフロアーだから、どんどん戦うしかないですね。マップの右下の部屋の扉を閉めて動き回ってると、扉の向こうの廊下にケンクが増えてくるようですから、経験値稼ぎに利用するといいですよ」

そういえばケンクの卵って、地下７階でワイロにするんだよね。いくつ集めればいいの？



「持ってると全部取られますが、１個で十分。ただたくさん集めると、特別探索ができるんです」

へえ、そうなんだ。その話はまた別の機会にしようね。あと、黒いローブの男は強いの？

「それほどじゃ。ホールド・パーソンの魔法も効くけど、レベル６くらいなら使わなくても大丈夫」

ほかにひっかかるトコある？

「マップの左下の長い隠し通路はダーツをはめ込んで開けるタイプですから、ダーツをたくさん拾っとかないとダメです。あと、ドワーフの鍵がある部屋へは、落とし穴からワザと落ちないと行けないです。そのくらいですね」

わかった。じゃー、そのへん注意しつつ、経験値稼ぎしてきま～す!!　みんなもガンバッテね!!

宮沢主任探査技師の“職人芸伝授します!”

“超難解”特別探索達成への道 その1

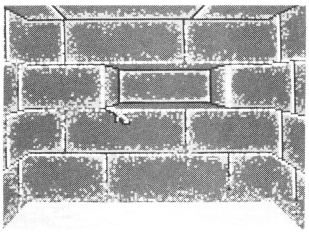
この『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』には、ゲーム進行とは直接関係ない探索として特別探索というものがあるのだが、ヒントらしいものがないことから最大の難関になっている。そこで、この特別探索達成への道を、主任探査技師R.宮沢が伝授しよう。

まず、地下1階の特別探索を達成するには、地下2階へ行く階段の付近にあるへこみにダガーを1本入れるだけで達成できるぞ。

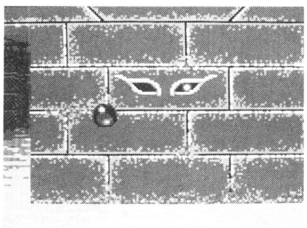
地下2階の特別探索は、地下1階や地下3階に比べれば達成しやすい。なぜかというと、この階をちゃんと探索すれば、達成できるからだ。まず、右下の地図を見てくれ。マークのついている4ヵ所には、ダガーの形のへこみがある。そこへ行ってダガーをはめ込めば、この階の特別探索は達成できるのだ。

地下3階は、4つの彫刻の壁がポイント。地下4階へ行くには、壁に青い宝石を4つはめ込めばよかったよね。その後この4つの宝石をはずせば、ここでの特別探索達成なのだ。

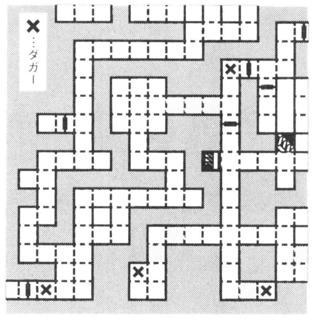
特別探索を達成するには、かなりの時間と根気が必要だ。だけど、これをすべて達成するまで、迷宮探索は本当の終わりじゃないぞ。そんなわけで次回に続く。



⬆特別探索達成。へこみに入れたダガーは、なんと＋4ダガーに変身するぞ。



⬆4つの宝石をすべてはずして特別探索達成なんて、気づく人はあまりいないぞ。



⬆地下2階のマップの下の部分なのだ。この✖のマークのところへ行け!

今号の局員紹介



有沢局長

アオタン局長を務める人物。下水道探索は主任に押しつけ、本人はもっぱら現代のダンジョンめぐりを職務としているが、仕事という認識は薄い。

第3回 連載クイズ

こちらは何かプレゼントが当たるらしい、連載クイズコーナーなのだ。第3回目は地下3階に関する質問。この階にはよくアローが落ちてるんだけど、いったい全部で何本あるでしょう？応募方法は5回目に載せるよん。

現代のダンジョン発見!!

富士山溶岩隧道御胎内の巻

「ハーイ、局長付き人のワコーで～す！　今日は私たち、富士山麓に来てます。これから胎内洞穴に入るんですよねー、局長？」

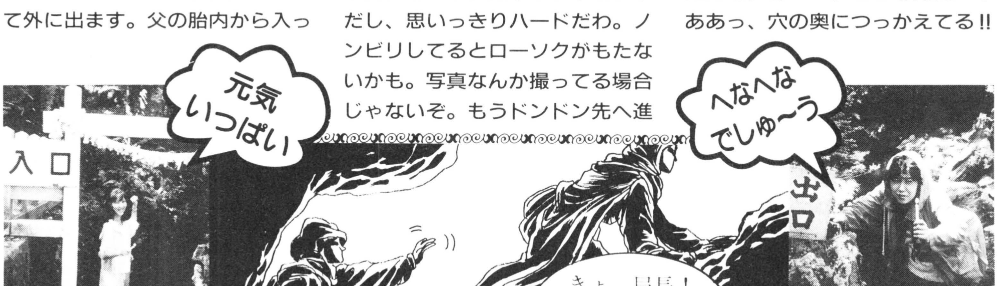
そーそー、御殿場の御胎内清宏園っていう公園の中にあるんだ。

「とりあえず洞穴の地図を見ましょう。えー、入り口から小腸部、大腸部、五臓部とあって、中心に精水池とか乳房石とかあって、後半に子返り、安産石、産口を通って外に出ます。父の胎内から入って、母の胎内を抜けて生まれると、まあそーゆー設定ですね」

じゃあ、ローソク片手に持って入ろう。うわ、なんか暗くて狭くて閉所恐怖症になりそー。でも御胎内だと思えばオゴソカな気持ち。

「えー、そうですかあ？　私、ウ〇チになった気分ですよ」

なんつーこと言うの。しかしココは狭いし、坂だし、暗くて進路が見えないし、足下ビチャビチャだし、思いっきりハードだわ。ノンビリしてるとローソクがもたないかも。写真なんか撮ってる場合じゃないぞ。もうドンドン先へ進むしかないって感じ。ヒャッ、すべった、もーやだー、出口はどこなんだ～!!　あの光かっ!?　でもこっから先は狭すぎて、這ってくしかないぞ。ローソク持ったまま四つん這いってツライ。やーん、手がドロドロ。……はーっ、やっと出られたあ。いやはや、お産の苦しみを味わった気分っつーか。アレ、そーいや、付き人の姿が消えたぞ。おーい、どこなんだー？ああっ、穴の奥につっかえてる!!



大募集 MINI SIZE

今号はミニサイズでお送りする、お便り大募集です。スペースが小さいので手短に言うと、ゲームに関する質問、現代のダンジョン探検報告、イラストなど何でもOK。アオタンに送ってね。

あて先

こんなちびっちゃいスペースに住所は書けないのっ。だから、このページ下の本物のあて先を見ろ～。



本物のあて先はココ ➜　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　青山下水道探査局

Schwarzschild

シュヴァルツシルトⅢフリークに贈る
宇宙の海はオレの海

現実の世界状況と同じく、ちっとも平和にならないガーディナル星域だが、なんだか、人間の業の深さを見るみたいでイヤになるよね。でも、当事者になってしまうと、そんな悠長なことは言っていられないんだな、これが。自分の国を守り、生き残っていくためにガンバらなくちゃならない。じゃ、いくぞ！

敵、敵、また敵だ！

だんだんと減る友好国

シナリオ３もいよいよ大詰めの感があるシュヴァⅢだが、だんだん状況がキツくなってくるのは、ホンットにしんどいよね。みんなの中には、オレたちが、いったい何をしたっていうんだあ！　と泣きたくなる人も多いんじゃないかな？　しかし、ただ嘆いているだけでは、何も解決しない。これからどうやって戦っていくかを考えたほうが建設的だぞ。まずは、前号の続きからね。

前号は、このガーディナル星域を襲った裂空域の異常成長が、人為的に起こされたものではないか、という情報がアプリオンのマレル大頭領からもたらされたまでだったよね。で、どうやら震源地は、パーシオンに好意的な態度をとってくれているバーデリン連合らしい。となれば、取り急ぎバーデリン連合を構成しているルシーダ、クヌーデ、エルハイブの３国に星間通信を送って、ことの真偽を確かめてみよう。

ところが、ルシーダ、クヌーダ、エルハイブの３国は、どの国もなぜか星間通信のチャンネルを切っているのだ。いくら大災害の直後とはいえ、なんだかおかしいよね。イヤな予感がするぞ……。

そんなことを考えながらも、せっせと国土の復興作業と艦隊整備にいそしんでいると、いきなりクヌーダが、公開回線を使って全星域に通信を送ってくるぞ。なんと、クヌーダの皇帝であり、名君として名高いガヌーデル侯がこの災害で落命し、彼の息子であり、クヌーダの国防大臣を務めていたゾルンが、クヌーダの皇帝に即位したというのだ！　ガヌーデル侯といえば、人類の良き庇護者だった。パーシオンは、またもや貴重な味方を失ってしまった。しかも彼の後を継いだゾルンは、反人類の立場をとっているとか。しかし、ここでくじけてはいられないのだ。



↑クヌーダの新皇帝、ゾルン。どーにも、信用できない面構えだぞ。



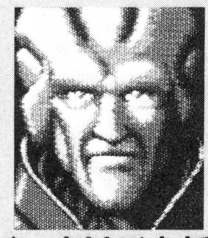
亡命提督と機密情報

不安を感じるつつも、対イェルプ、対ヴァルダム戦を続けよう。どちらの国も、この大災害でパーシオン以上の被害を受けているらしく、艦隊が弱体化しているぞ。

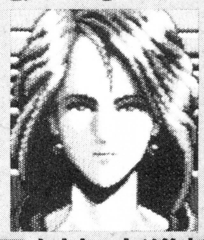
と、そこに、いきなり１隻の高速艇から通信が入る。その船に乗っているのは、ルシーダの中級宙将であるイークリバと、彼の副官のアムリードのふたり。彼らは、パーシオンに亡命を求めているぞ。

このふたりのもたらした情報で、ことの次第がはっきりした。この大災害は、やはりクヌーダの兵器開発中の実験の失敗のために起こったものだった。そして、ガヌーデル侯は事故死ではなく、ゾルンと、エルハイブのホルクバッツに暗殺されたというのだ！　加えてゾルンは、ルシーデのザナドール侯まで幽閉しているとか。パーシオンは、バーデリン連合まで敵に回さなければならないのか？

新提督登場



イークリバ中将
オールラウンドの大活躍が期待できる人物。ちょっと顔は不気味だけど、マジで使えるぞ。

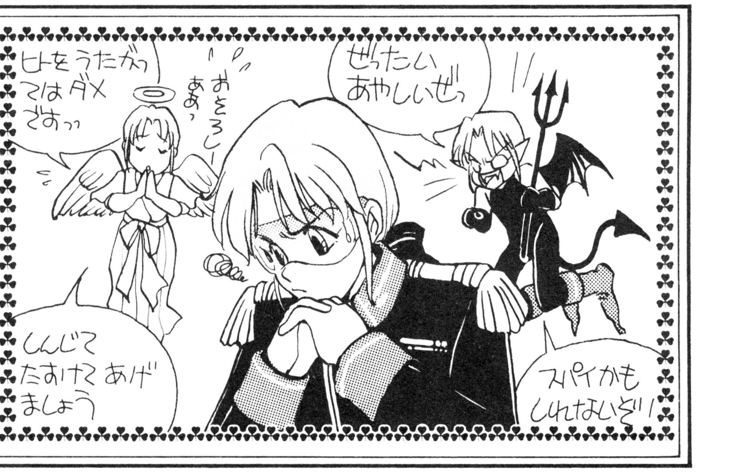


アムリード準将
防御戦を得意とする。けっこうべっぴんサンだし、どんどん使って昇進させてあげよう。

苦悩する首相・エグザスの
シュヴァルツシルト日記

○月×日　ルシーデから、有能な提督がふたり亡命してきた。彼らのおかげで真実がわかった。ゾルンのヤロー、よくもああヌケヌケとウソをついてくれたものだ。もう、ぜーったいに許せないぞ！

○月○日　軍内で、アムリード準将の人気が急上昇している。まあ、有能だし、女らしいし、当然といえば当然かな。不思議なのは、彼女の容姿が同族のはずのイークリバより、人類のほうに近いということだ。なんでかな？

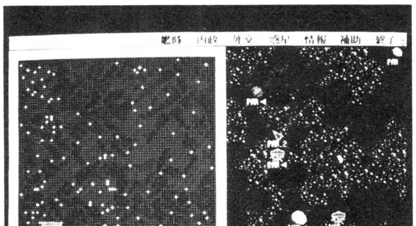


第１回"最善の次の一手"結果発表!!

この"最善の次の一手"の趣旨は、ゲームのあちこちで持ちかけられる各国首脳の提案や要求に対し、読者のみんなだったらどう答えるか、教えてもらおうというものだ。というのも、このシュヴァIIIは物語の展開がある程度決まっているシナリオシミュレーションで、要所要所にある選択で間違った答を選んでしまうと、いわゆる"正ルート"のラストに、たどり着けないんだよね。そこで、正しい答えを見つけるため参考にしてもらおう、とこういうコーナーを発足させたというわけ。また、あらかじめ用意されたエンドなんてしらないね。オレはオレの道を行く！って人は、このコーナーを、少しでも有利な戦略を見つけるための指針としてくれ。今回は16、17合併号で募集した、シナリオ２のニーダバウのエルタール総帥が持ちかけてきた、ミクトネスとの和平案を受け入れるかどうか、という選択のお答え発表だ。結果から言うと、"受け入れる"という答えが、圧倒的に多かったのだ。やっぱり、持ちかけてきたのが有力な庇護者のニーダバウだったということと、パーシオンの国力が低いということからこういう答えが出たのだろう。ただ、少数派の"要求をのまない"という答の中には、けっこう戦略上参考になるものが多かった。では、その中のひとつを紹介しよう。「まず、ミクトネスは滅ぼさない。(ミクトネスの主星である、ウェピクを接収しないということ。)ただし、ウェピクの周辺に要塞か艦隊を配備し、ミクトネスの艦隊を封じ込めておく。こうしておいて、ミクトネス領の惑星をガンガン接収していく」。あとはこれを繰り返して、ガーディナル星域を制圧したそうだ。やるなって感じだぞ。

受け入れる70%

拒否する30%

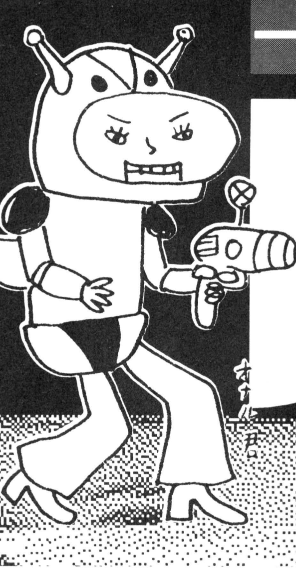


⬆こうやって、ウェピクを包囲するのがコツだ。

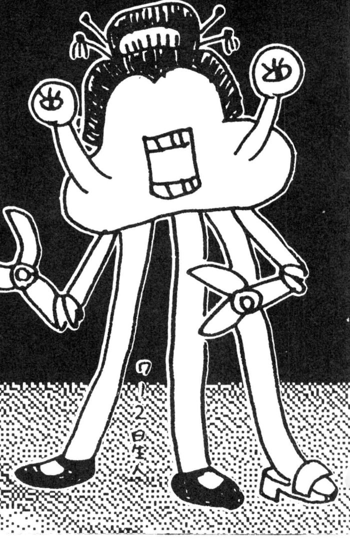
おたよりちょーだい

いよいよ物語はクライマックスに突入してきた感があるが、どうなるかまだまだ気が抜けない。みんなのお手紙だけが頼りです。よろしくね。

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
ログイン編集部
宇宙の海はオレの海係



すこやか レジオナルパワーII

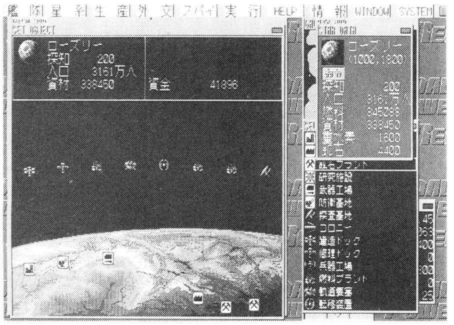


なんだか、おたよりがまた減り始めたぞ。みんな、どうしたんだ？　指名された人も、早く手紙をよこすのだ。

いよいよ最後のシナリオ5

ハイ、キッズ。みんなのハイサイ比嘉だ、ベイビー。エブリボディーは元気にしてるかい。ミーは、いまだにクソ暑い状態でグニャグニャになってるぜ。ガッデム。溶けちゃいそうだな。なんとかしてくれ、セニュリータ＆セニュール。

というところで、今回紹介するのは、シナリオ5だ。こいつは、ラストマップということだけあって、最難関マップになっている。初めてプレーする人が遊んでも勝てないはずだぞ。キャンペーンに挑戦してる人は、気を抜かずにがんばってくれ。



⬅豊富資源な惑星がゴロゴロある。でも、本当に有効に使い切らないかぎり、意味がない。それくらい難しいマップなのだ。

では、マップの特徴からいこう。まず、惑星の数が91もある。最後のマップなんだから、この数は驚くようなものじゃないよね。驚いてほしいのは、資源豊富な惑星が結構あることなのだ。プレー経験がある人ならわかると思うけど、このゲームは、シナリオ攻略を進めるにつれて、そんな星が少なくなる。増えることはまずなかった。それが、この最後のシナリオでは増えている。うれしいことではあるけれど、そこが気になるよね。

イヤな予感がする、なんて思った人は大当たり。シナリオ５の難易度は、とんでもなく高いのだ。ここは、資源豊富な惑星がいくらあっても足りないくらい難しいぞ。

でも、その分、かなり歯ごたえのある面白いマップにもなっているのだ。外交活動にスパイ活動、戦術や効率のよい惑星開発方法など、今までのプレーで得た知識をフル活用しないとクリアーできないからね。ぜひ挑戦しよう。

おたより募集とイヤガラセ

宇宙くん　宇宙くんだぜ、イェー。
戦艦くん　戦艦くんだぞ、ウォー。
宇宙　そろそろ、この芸風もあきてきたよね。
戦艦　なんだよ、おまえさん。そんなことヤブからぼうに。
宇宙　あ、いいね、それ。じゃあ、てやんでぇー、わんや江戸っ子やでーってのは、どう？
戦艦　あ、そりゃ、ムチャクチャでごじゃりますがな。
宇宙　誰だよ、それは。
戦艦　さあねぇ、誰だっけ。そんなことよりね、そろそろイラストでも紹介しようよ。
宇宙　東國の虎のウルトラマンエーズはいいよね。ベリーグッドだ。
戦艦　岡山県の小坂もいいぞ。
宇宙　栃木県の佐藤のイラストはなんだ？　宇宙人だよな、これ。
戦艦　さあ。
宇宙　じゃあ、いつもの指名でもやろうか。ひとり目は、大阪府の宮下香織だ。アンケートはがきの彼女のコメントがね、
「別にない」
だったのね。だから、まさか、こんなコメントで掲載されるとは思ってないはずだから、掲載するの。
戦艦　もちろん、イラストとおたよりを送るんだぞ、宮下。わはは。
宇宙　待ってるぞ～！　ラララン！



北海道　東國の虎



栃木県　佐藤弘之

⬅なんだかな〜。でも、まあ、宇宙人だろうと思うから掲載しちゃおう。

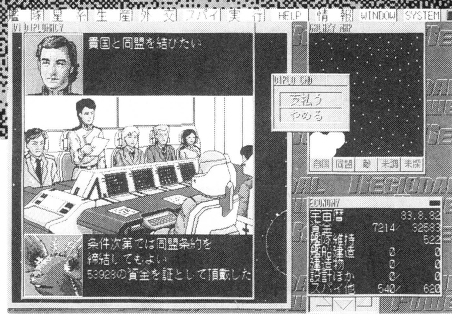


岡山県　小坂康夫

⬆⬅細井のキケンさはサイコー。小坂のイラストは、雰囲気がいいよね。少年少女向けSF小説の挿絵のようだ。ふたりとも、また頼むぞ。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル（株）アスキー　ログイン編集部

昨日の敵は今日の友!?



➡ドルトンとの同盟は、できるだけ早く実現させること。遅くなれば遅くなるほど、苦しいプレーになっちゃうはずだぞ。さあ、急ぐのだ！

このマップに存在する敵のうち、ドルトン、ルーガ、ネイタルはやたら強力でしつこいもんだから、自国だけではかなわないんだな。また、この3ヵ国の勢力圏の惑星に手を出すと、共同で攻めてくる。どうやら、同盟を組んでいるようなんだ。そして、いったん共同攻撃が始まると、味方の全軍を投入する総力戦で対抗しないと、負けてしまう。これがまた、占領したばかりの惑星を捨てたくなるほどしつこくて、イヤになるぞ。

また、あくまで守り抜くつもりなら、前もって、ミサイルや戦艦をできるだけ多く用意しておこう。とんでもない数の戦艦が攻めてくるので、戦いが始まってから生産しても、結局間に合わずに負けちゃうのだ。忘れないでくれ。

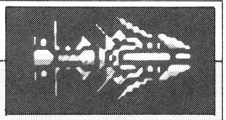
この3国を倒す一番ラクな方法は、ドルトンと同盟を組むことだ。これは、ドルトンに何度もスパイを送り込んで、〝意識操作〟で友好度を高めると簡単に条約を結べるハズ。同盟を結ぶと、3国のうち最も自国に近い強力国がなくなるうえに、戦力を削り取ることにもなる。そして、自国が強力になったら、同盟条約を破棄して改めて戦えばいいのだ。

ただ、同盟ができた場合に気をつけてほしいことがある。ドルトンとこちらが同盟を結んでも、ドルトンとルーガ、ネイタルの同盟が切れるわけではないことだ。この2国は、あいかわらずドルトンの転移装置を使って移動し続けるんだよね。絶対安全だと思っていた惑星を突然攻撃されちゃうことがよくあるので、注意しよう。

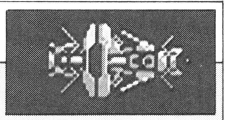
同盟を結んだら、すでに占領した惑星の開発を急ごう。特に、人口の増加に力を入れるのだ。同盟の成功に気をよくして無計画な勢力拡大を行うと、結局資金不足で苦しむハメになるぞ。

さて、残る2ヵ国、ヒュールとヴェッセンはどうだろう？　こいつらの実力のほどはというと、プレーヤー国の敵ではない。しつこく攻撃をしかけてくるけれど、かなり弱いから、すぐに撃退できるはずだ。これらの国は、さきの3ヵ国との戦いに備えて、経験不足の人材の訓練がわりにでもしてしまおう。わざわざ大将クラスの者を出すまでもないよん。

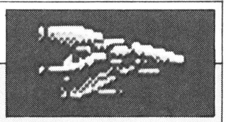
A ドルトン統合国　同盟可能



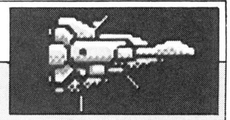
B ルーガ公国　外交不可



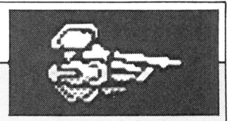
C ネイタル連合国　外交不可



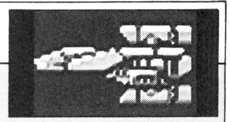
D ヒュール国　同盟可能

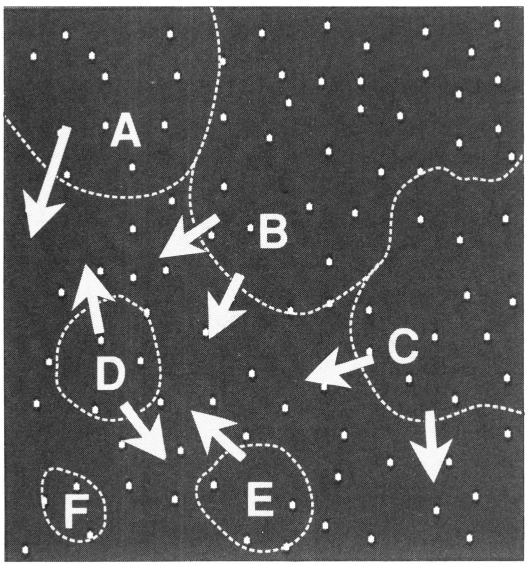


E ヴェッセン国　同盟可能



F 自国





惑星名	重水素レベル	鉱石レベル
キャザル	2800	1500
テラミス	7500	9000
シュルドル	9100	3200
ボランニー	7700	2400
テムナース	3100	6300
ブルーケ	1400	3400

⬆資源豊富な惑星のうち、重要な拠点となりそうなものを載せたぞ。スペースの都合上正確な位置を掲載できないのが残念だけど、これらの名前を見つけたら、大将クラスの司令官2～3人ですぐに占領しよう。

前ページが終わったから、次はバカチン市国ね



喜劇 至福の1000年王国 バカチン市国

第10回 バカチン春秋

郵便とは、郵政省の管理のもとに通信や小包などを配達する制度のこと。ふだん、あまり感謝の気持ちを持っていないかも知れないが、本制度のおかげで、遠いところに連絡できたり、彼女にラブレターを出してフラれたりできるのだ。切手の収集ができるのも郵便のおかげ。うーん、ラッキーナイス！



おたより紹介 たよりのないのはよいたより みんな元気なんだなぁ。

いきなりでとーとつだが、読者のおたよりは、バカチン市国には欠かせないもの。難しく言えば、すンばらしい、って感じかな？　かな？　あるいは、比喩してみるとカマボコにとってのカマボコ板。Macintosh Ⅱにとってのシステム ROM（512キロバイト）。銭湯にとっての番台。カエルにとってのスイレンの葉っぱ。有人月着陸船にとっての慣性航行装置。わたしにとっての、うーん、そーだなー、女の子かな。なーんちゃって、いらねーよ、そんなもの。くれるってんなら、もらうけどさ。ダメ？　そうだろね。

だから、今回のバカチン市国はおたよりさん特集をやってみよう。準備はいいかな？　さてここで、なんとなく、おたより紹介の天才、モグラのピョンたんを呼んでみよう。おーい、ピョンたーん。

ピョンたん（以下ピ）　モーグモグ、ピョーンピョン。ハーイ、僕がモグラのピョンたんだよ。だけど、どーしてこのバカチン市国ってのは、こんなふーにお昼のテレビ番組みたいになっちゃうんだろうね。きっと、書いている人たちがジジイばっかなんだろうね。けっけっけっけっ。モーグモグ。

——おや、モグラのピョンたんは楽しいね。さあ、今日も元気に読者のみなさんからの楽しくてつまんないおたよりを紹介していこう。

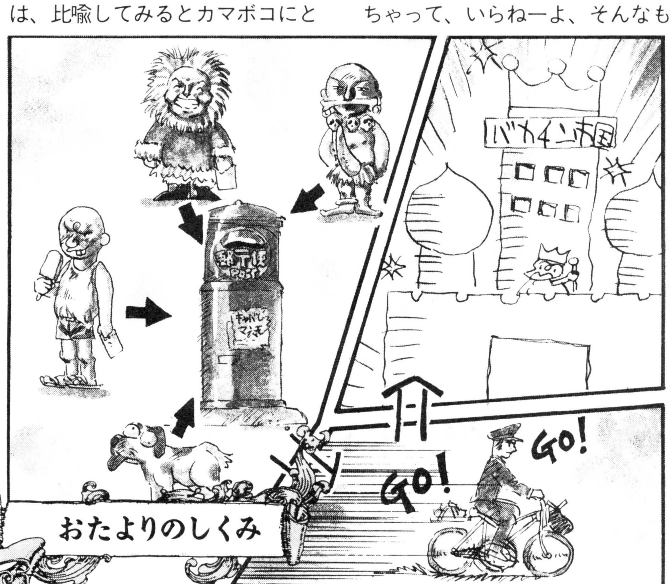
ピ　モーグモグ、ピョーンピョン。まず最初は、新潟県北蒲原郡のお友達から。「バカチン市国のみなさんこんにちわ、私の名前はビル・ゲーツといいます。ロ、とんがらかってます。MS-DOSをよろしくね。なーんちゃって、本当はデニス・リッチーいいます。C言語、使ってますか。インクルード！　でしょうか？　なんちゃって、本当は、アンカーマンです。冬なんかは、ホカホカしてとても暖かいです」

——すげーつまらないでやんの！

ピ　そうでーす。なんでか知らないけんども、最近は、こんなおたよりばっかりなんでーす。もっとこう、血沸き肉躍るようなおたよりが欲しいのでーす。モグモーグ、ピョンピョーン。私って、もうじき31歳になりまーす。

——うーん、そうね。確かにカフカ的不条理ってんですか？　シュールレアリスムって一か、カールルイスって一か、そういうネタが多くて困っちゃうかも知れないね。

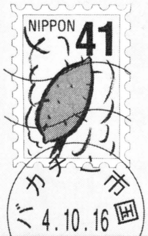
ピ　だから、今回は全ページにわたって、ときどき楽しいおたよりを特集するのでーす。モグモーグ、ピョーンピョーン。はあはあ。



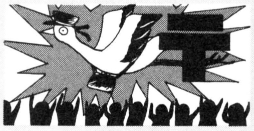
おたよりのしくみ

204 **バカチン春秋** 作／年永文学

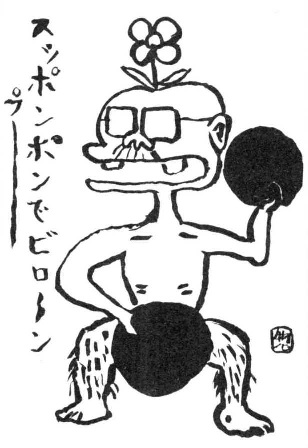
“夏すぎて秋きにけらししろたえの　衣ほすてふ出目金魚”。すずやかな歌です。東京、八王子では摂氏37度の猛残暑が記録されました。しかしながら、時初秋を迎えた今ともなれば、あの日のうだるような暑さもしみじみと懐かしいのです。（つづく）



前島 密生誕157周年記念 郵便バンザイ



金の荒縄賞



■千葉県　会田惣
☗何も考えていない潔さと、アイテムの選択の良さがどうでもいい。おみごと。

★1番。盆にカレーを食べたよー。ボンカレー。2番。金粉かけりゃボンカレーゴールド。
（栃木県　斎藤猛）

松本　あー。うーむ。これは国歌か。えーと、これから、バカチン市国において、おたより紹介コーナー『郵便バンザイ』を始めることとする。提供は、おはようからおやすみまでのイリオモテヤマネコ。はがきから小包までの郵便局。アポロから軟着陸までのNASA。ゆりかごから墓場までのイギリス社会保障がおとどけしますって、冗談だけど、そんなこと、言わなくてもわかるか。

高橋　モグラのピョンたんから、人間に出世した高橋ピョン太です。えーと、おたよりでは、ボンカレーゴールドではなくて、ボンカレーガールドになってましたが、わかりにくいので、ボンカレーゴールドにしておきました。

★はじめまして。私は以前から、なめくじというものに興味を持っておりました。だが、ひとつ困ったことがあります。ほかの所にも同じ私の疑問を送ったのですが、日の目を見ずに却下。私にはもう頼れるのは、この偉大なるバカチン市国しかないのです。本当です。助けてください。では質問。ウサギの意味を持つ〝バニー〟と、〝ラビット〟の違いを教えてください。
（青森県　黒子のり）

高橋　却下！

松本　次へ行く。

★近頃、〝マンションころがし〟という言葉を聞きません。やはりこれはバブルがはじけたせいでしょうか？　でも、マンションは現在の経済大国日本をささえている、とても重要な国民の資産だと思います。戦前の政治家、松岡洋右も「マンションは日本の生命線である」と言っていたし、南マンション鉄道には、大連ー新京間701.4キロメートルをわずか8時間半で走る超特急〝あじあ号〟が走っていました。16世紀の後半には九州の切支丹大名、大友義鎮の使節として、はるばるローマの教皇グレゴリオ13世に会いに行った伊東マンショのことも忘れてはいけないでしょう。このように、マンションは古くからある伝統文化でもあるのです。これからもマンションは大切にしましょう。
（神奈川県　山崎一男）

高橋　あ、また山崎だ。またもや採用してしまった。やだなあ。

松本　こいつってさあ、﨑の字が特殊だから、原稿に書くのが面倒なんだよね。辞書にないしさ。

高橋　自分じゃ17歳とか書いてるけど、本当はもっと年をとってんじゃないの？　松岡洋右なんて知らないよ。あじあ号とかさ。

松本　たかだかマンション転がしでこんなにたくさん書けるのは偉いかも知れない。がんばれよ。

★バカチン市国スローガン。戦え我らが祖国のために。嫌ならいつでも逃げてよし。（埼玉県　井上）

松本　これ好き。なんとなく勢いがいいし、全体的に投げやりだし。

高橋　バカチン市国がどこと戦うと思ってんだろう、この人？

松本　いろいろあるじゃん。便所の扉とか、黒部ダムとか。でも、そういえば、最初になめくじに興味があるとか書いておきながら、質問はバニーとラビットの違いだってのは、なんでなんだろう？

高橋　あ、さっきの人のはがきの話だな。却下したでしょ？

松本　そうだったっけ？

★ずっと前からログインのことが好きでした。今でもその気持は変わりません。（中略）文章を書いたり、ジュースを買ったり（中略）メッコールもドクターペッパーも好き（後略）。（北海道　川村はると）

高橋　スペースがなくなったので、なんか、わけわかんないおたよりになってしまいました。

松本　お気の毒様でした。

タカコー賞



■宮城県　ラファエル五郎
☗愛の狩人。オレかー？　オレのことかー？　狩り過ぎちゃって絶滅寸前よー。

〒前島〒密、その生涯と郵便〒

前島は1825年生まれだから、今じゃあ結構ジジイって感じだけど、越後の高田藩出身でーす。藩って何だかよく知らないけど、それから彼は東京へ出て、医学とか英語とか航海術とかを勉強したってんだから、勉強好きの変な奴。でも、航海術ってなんだ？　後悔術の間違いかな？　まあともかく、それから明治政府に入って郵便を始めたのだ。郵便って言葉も前島が考えたんだ。明治政府ってのは、チョコレートだとかお菓子だとか作っている政府のことだよ。前島は郵便と郵便局、それから郵便切手、それから郵便ポストを作ったのである。ためしに近所の郵便ポストをよく見てごらんなさい。「製作、前島」って書いてあるはずだから。もし書いてなかったら、それはニセモノだから、うかつに郵便を入れちゃあいけないよ。冗談だけど。そんでね、1919年に死んじゃったんだよ。ちゃんちゃん……。

うーんと、死因は切手のなめすぎによる脱水症。だってんなら、結構カッコいいかも知れないけど、本当は秘密。だって名前が〝ひそか〟なんだから仕方ないよね。じゃあね。


前島密に似た人

（つづく）

バカチン春秋　そう、うだるような暑さも、ひと夏の思い出になってしまうのです。狭い我が家には猫もまたいで通る猫の額ほどの板張りの廊下があって、時折、穴のあいた網戸から風がそよいで、ゴロリと横になれば、もうそこは誰にもじゃまされない僕だけの夏の避暑地なのです。（つづく）

20号 スペシャルクイズ 問題編

第1問 その日は、普通の日の50倍ぐらい暑かったので、タカシは(　　)風呂に入った。上の文の、カッコの中に入る言葉を、次の中から選びなさい。
①なめらかに
②鼻から
③50回

第2問 〝本物〟と、〝ズボン〟と、〝お尻〟と、〝ところ〟と、〝破けていた〟と、〝ので〟と、〝それで〟と、〝わかった〟という言葉を使って、33文字の文を作りなさい。句読点は文字数に含まれます。

第3問 耳でズックを履いてる夜行性の鳥って、いったいなーんだ？

第4問 源十郎くんは、強い日差しの中を歩いていて、日射病にかかって、一時的に頭が悪くなり、漢字が読めなくなってしまいました。ああ、その後が思いつかない。しょうがないので、21号でなんとかすることにします。してしまいますとも。

第5問 小学校理科の問題です。次の5つの選択肢のうち、アサガオに水を与えるやり方として、正しいものをひとつだけ選びなさい。
①背後からいきなり
②円を描くように
③情熱をほとばしらせつつ
④ひとときも休まずに
⑤鼻の穴に指を入れながら

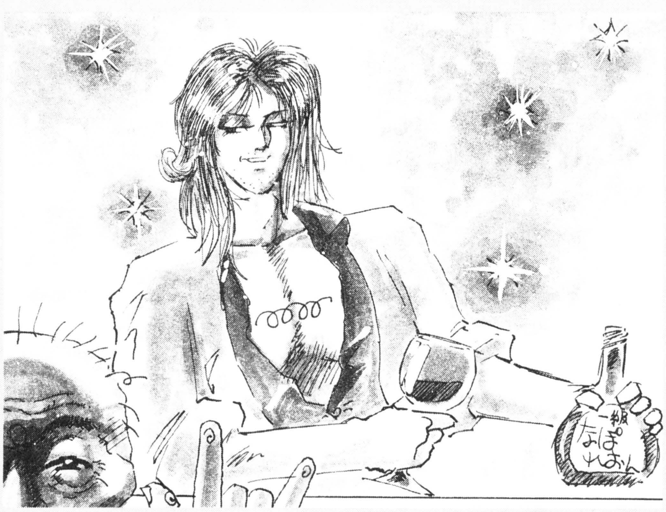
第6問 韮沢ビルで、日夜マジメに仕事をしているログイン編集部の面々。そんな彼らが、最近困っていることとは、いったいなんでしょう？

第7問 バカチン大王とセクハラスケベじじいを兼任している松本隆一(33歳)が、心底嫌いな言葉とはどんなものでしょう？　答えは複数です。

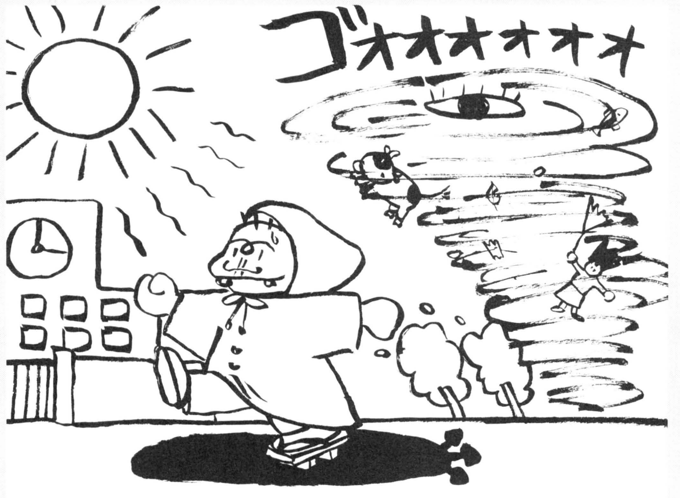
第8問 一般に、フグにあたったときには、地面に埋まるとよいとされています。そこで問題。その、地面に埋まる深さは、だいたい何メートルくらいが適当でしょうか？

第9問 気象庁で使われている天気記号で、快晴を表わすのはどんな記号でしょうか？　快晴の記号がよくわからないという人は、かわりに曇りの記号を書けば、特別に大当たりということにしておきます。

第10問 ついこないだ自己破産したばかりの小太郎くんが散歩していると、急に1杯485円[税別]のラーメンが食べたくなってしまい、7杯もたいらげてしまいました。さて、いざお勘定という段になって、小太郎くんがサイフの中をのぞいてみたら、千円札が2枚、5百円玉が2枚、100円玉が4枚、50円玉が75枚、それと小切手帳が入っていました。小太郎くんは、人にお金を渡すのがあまり好きではありません。さて、小太郎くんは、ラーメン屋さんにいくら支払ったでしょうか？



第11問 このイラストの青年のウィークポイントを、よく観察して見つけ出し、イラストで描きなさい。さあ。



第12問 上のイラストには、理論的もしくは感覚的に間違ってると思えるところが鬼のようにたくさんありますが、それを、すごいほうから7つばかり選んで、答えなさい。

第13問 50かける3割る7000掛ける700かける500割る1000かける2引く9999足す10000引く6000割る1000かける0.1割る0.5かける10足す7543かける34かける397かける691かける1かける2かける4かける8かける16かける32かける64かける0の答えを、丸で囲んだものを書きなさい。

第14問 ここは、答えがあいまいすぎて、問題を考えつかないので、とりあえずパスします。21号までになんとか考えて、そこで大発表することにします。ということでお楽しみに。

第15問 東京タワーを10個、縦に積み重ねたとしたら、すごい高さになるであろうことが予想されますが、いったいどれぐらいになるでしょうか？　メートル法で答えなさい。

第16問 イタリア名物、ピサの斜塔は、どっち側に傾いているでしょか？

第17問 わりと、どこの家庭にもある体温計。この体温計の正しい使い方の一例を、詳しく描写しなさい。

第18問 人の心を打つような、感動的な擬音を、4つだけ挙げなさい。

第19問 さあ、大変だ！　こんなことをしているヒマはない！　事態は一刻を争っている！　もうダメだ！　大ピンチ！　キャー！　助けて！　ワーオ！　さあ、どうする？

バカチン春秋 ところが、あの日その場所はまったくの無風状態で、室温はなんと摂氏48度です。48度といえば、もうクーラーがなければ死んでしまうほどの暑さです。たまらず起き上がった僕は、全身で48度の熱風を浴びながら台所へ。冷凍庫から取り出した氷の塊りをポリポリ。(つづく)

忘れたころに帰ってくるページ

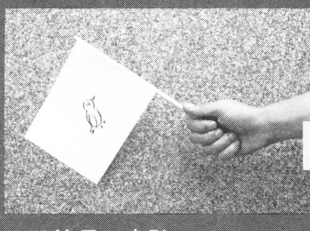
国歌国旗大募集(略称国国募)の結果発表

はっぴょ〜します。ジャラジャラジャラ〜(ドラムロール)、栄えあるバカチン市国国旗大賞は、千葉県は市原市あたりにお住まい(ウワサ)の、末弘に決定です。

国民のみなさん、お元気ですか。というわけで、バカチンの国旗はログイン16、17合併号で発表した、末弘(デザイン山田さん)の鳥と鳥カゴのヤツに決めちゃいました。

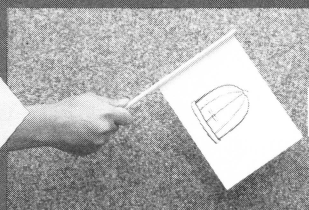
国旗の投稿作品は、へんなイラストについてたくさん来てたんですが、やはり末弘の立体的な作品にかなうものはありませんでした。よって、これから鳥と鳥カゴのヤツが国旗だから、国民であるキミたちは、旗日(祝日)には玄関先にこの鳥と鳥カゴのヤツを掲揚すること。国民の義務だ。10月10日の目の日から、早速やれよな。ズルをするなよ、末弘が全国のお茶の間へ偵察に行くからな。

末弘! これで勝ったと思うなよ。勝つと思うな思えば負けよ。



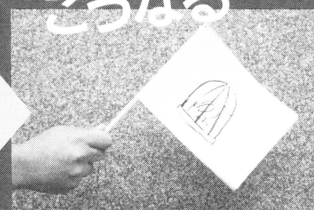
■千葉県　末弘

⬆表に鳥、裏に鳥カゴ。斬新なアイデアだ。デザイン山田さん(魚屋)に会いたい。



⬆この旗の表と裏を、すばやくひるがえすことにより、バカチン国旗は……

こうなる



⬆ほら、鳥カゴの中に鳥がいるように見えちゃうってんだから、スゴイね〜。

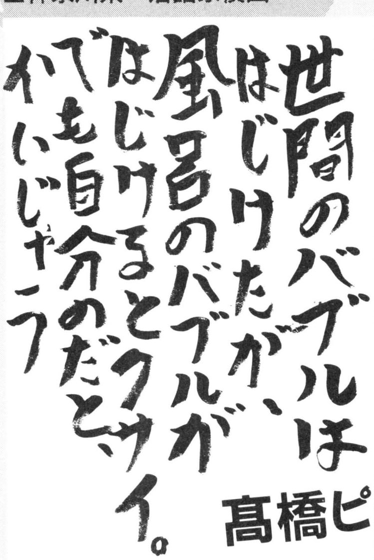
ラッパのマークのスローガン大発表

バブル崩壊の昨今、こんなはがきで笑うのも不謹慎きわまりないが、なかなかいいぞ落語家横山。やっぱり、風呂のバブルがはじけりゃクサイもんな。しかし、ほらアレ、あのバブルが上がってくるときの音。ゴボゴボってやつ。アレもいいよな。でも、たまに上がってこないで沈んだままのやつをしちゃった場合、オレ昨日なに食った? なんてちょっぴり不安になったりもするが、そりゃーバブルじゃなくて違うもんしてるんじゃないかって気もするが、トイレットペーパーの節約につながるからエコロじゃん。

いいぞ、落語家横山! その調子で、ドンドンはじけてくれ。キミの国民番号は、931(クサイ)に決定だ。なぁ落語家横山、プールや海のバブルってのは、はじけるとどんな感じなんだろね? やっぱりクサイのかな?

バカうけ賞

■神奈川県　落語家横山



髙橋ピョン太大笑い

町で見かけた恐怖の大王様

町で見かけた大王級の不思議を追求するこのコーナー。ホントのタイトルは『町の大王様』なんだけどさ……、なんかバカチン大王松本が、適当な打ち合せで『恐怖の大王様』とかって思い込んでいたらしくって、タイトルが間違ってるんですけど、面倒だからこのまま進めます。

さて、そんなバカチン大王松本から、恐怖の大王様情報が届いてますんでお送りしましょう。

「いやね——、徹夜で仕事してて、夜中、髙ピョンと一緒にタクシーで帰ったんだけどさ……、まず、髙ピョンちに行って髙ピョンを降ろして、それから自分の家に向かったんだけどね、その途中(京葉道路篠崎付近)でさ、ふと窓の外を見たら"トラック40万募集"って看板が目に止まったんだ。そりゃー、驚いたよ。だいたい、トラック40万台も募集して、何をするのかね。駐車させるスペースだって大変だぞ……」

はいはい。さぁ続いて、加藤隊員ことデカチン沢村の情報だ。下の写真を見れ! これは、沢村が、髙ピョンに借りたトニー谷の『さいざんす・マンボ』のCDのお礼に買ってきたジュースだ。中身は、ごく普通のサイダーなのだが、缶中央にサイが描かれているんだ。飲んでみて、もしサイの味がしたらどーしよう!? あ〜あ、不安だなぁ。



➡なんの説明もなく、唐突にサイが描かれているカガメのサイダー。この唐突さが、なかなかステキだよね。

バカチン春秋 氷をかじったときの音は、おせんべで口をいっぱいにしたときのようなボリボリとか、あるいはゴリゴリみたいな不思議な音がしますから一度やってみてください。さて、とにかく暑い。僕は網戸の横に置かれた金魚鉢を見上げ、体を起こし、腕を伸ばしたのです。(つづく)

脅威の実験

文字限定対談 Special

お題：火星開発の現状

松本（以下マ）　さ、じゃあ、はじゃまめまし。火の、アレ。

高橋（以下タ）　ほほう、火星ですぬ。あたすにやらせていいなら、やいやすよ。火星ですぬ。わーい。

沢村（以下４）　７８９５６８９６５。

マ　もちろん、火のアレは、このごろ、NASAのひこーき届くが、酸素無しね。酸素とみづ。酸素とみづが無しが、ひどく困るなぁ。

タ　せうせう、火星にわないない。だから、大変だな。だから、生物わ、いないかな。以前から、せう言わらてたよぬ。

マ　だが、君も知るとーり、科学の真理、まだまだ知るざる。ロケットが飛び、そのロケット、りこー。火のアレ、知るのことね。

タ　うん、打ちあがてほすいな。がんがん、打ちあがて火星にいかう。火星わいいよぬ。生物わいないから、つらいかな、うん。でわ、火星に行って、わかわかすわすか。

マ　だが、火のアレは、じーりきがちっと。むむむ。ジャンケン、ひこーき、バッチリね。話かれる。火のアレと木のアレ。木のアレ、ヅヅーン。バカジャンモ。

タ　ああ、でかいでかい。火星だから、おなずだが、アレわでかいよぬ。たすか、火星とアースわ、おなずだなぁ。せうせう、水星わ熱いよね。あー、宇宙にょすんぷ。

マ　そーだね。ぐちーは神秘だね。しかし、じんるひは、ぐちーらんけんしる。金かかるが、がんがんらんけんしるしる。さあ、じんるひ、進め。なーんつっち。ぐちーは、じんるひのづーろーな資源ね。

４　７８２、０２３、４５９４。

タ　おお、デカチンわ、すうずですな。すかす、ずんるいにょすんぷと宇宙にょすんぷわ、アースにおいてずーよーなテーニャだから、ゆうす以来から、なやにゅにょタスだわな。せやから、火星や水星にわいない生物が、なぜアースにわいりゅにゃか、すんぷですぬ。

マ　ちきーの生びつは、はりかな過去もまれましふぁ。原始のシーはひろんなアミノ酸があり、そりが、だんだんはくざつなばっ質、パンパク質とか、なっふぁのだ。しかし、長ひ時間もかかりましふぁのだ。ン万年進化しましふぁ。

タ　せうだったにょか。いわぶぁ、アニニョすわぁんにタンタプすゅちゅわ、生物にょ卵だぬ。あたすわ、生物にょ卵わ、宇宙から来たにょかな、なんて考えてにゃすた。せーすると、なたすたちゅにょせんぜわ、アニニョすわぁんですか。

マ　マロの先ろは、アミノ酸じゃなく、マツモロだ。あー、もー、ダミだー。熊熊。キリン。きくきく。ノリノリ。なーんつっれ。されここらめんれ、あれあれ。

タ　対談。

マ　もあきふぁの。だかり、読者のはがきのしーかりとまりりましぞ。まづは、さりかま県の＊室明信の作品だぞ。バカチンツローガン「あれろなりしる」。なんか、ちっともあかんなりな。とーしる？

タ　おたよりにょせうかいですぬ。上にょ文にょ、〝＊〟わ〝大〟ですにぇ。うーん、「あれをにゃにすにゅ」ですか。すかす、にょにょ対談がなからぶぁ、絶対にせいようせらないおたよりですにぇ。運がいいなぁ、あんた。よかったにゃ。

４　２７６４２４５９０８２。

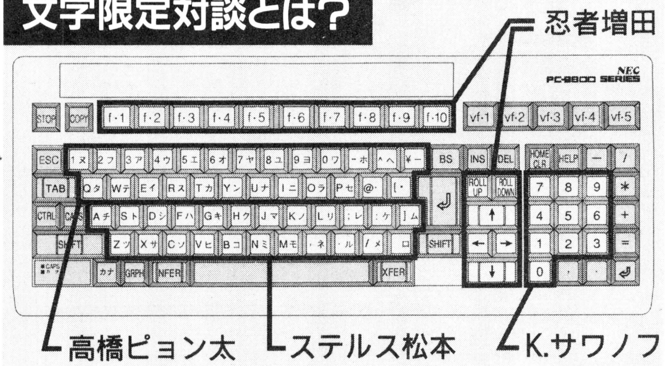
マ　さばむばの発言は、つばり＊室の国民番ごーは、これっれことれづ。され、次のはがきはしづろか県のゲンジャダツバカだのはがきだ。「さりきん、バカチン市国の記事ろ読んだりると、自ばんも増ださんみだく、だくさんとーこーしれ（ちゃー略）あげくのはれり社りんりされれみだりだー、ろ、ももっれりばづ。ピー．Ｓ．ピャンださんがんばれ」ろーれんさりれるぞ、ピャンだ。しかし、バカチン市国の国民りなりだりとは？

タ　うーん、せうだぬ。すかす、忍ニャにゃすだにたいに、なりたいなんてなぁ、全然わかってないって感ずだなぁ。かわいせうなやずだ。だいたい忍ニャにゃすだになって、にょーすようにょいうんだ。せんな暇があったら、火星に行って宇宙にょすんぷでにょ、にゃがってほすいな。

マ　れはそろそろ、だりだんもろばりりじまじゃー。次かりは、ひとつのキーバードれ、三じゃ一人れだりだんしぱつ。ろだのしみり。

タ　わーい、30人にょ対談だぁ。でわぶぁいぶぁい、にゃたにてぬ。

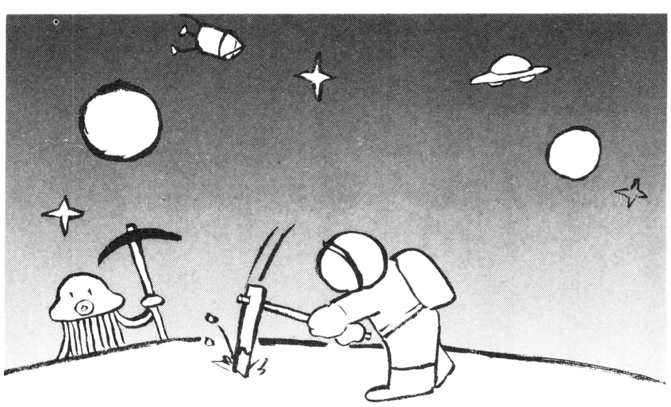
文字限定対談とは？



よく知られたことであるが、バカチン市国は貧乏なので、１台のパソコンをみんなで使っているのである。たとえば、沢村健はもっぱらモニターの裏側を使い、高橋ピョン太は3.5インチフロッピーディスクの駆動部分、増田厚は増設メモリー、松本はRS-232Ｃコネクターの担当である。さて、そんなある日（月曜日）、我々は対談することになった。

普通は２台のパソコンをネットでつないで対談をやり、そうすると、対談が終わりしだい原稿になっていて便利なのだが、オイラたちはキーボードだってひとつっきゃないから、このさいだから、キーボードの文字を上のイラストのように奪いあって対談をすることにしたのである。

たとえば、バカ忍者増田はバカだからカーソルキーとファンクションキーを使わしてやることにしたら、大喜びをしていたが、対談ができんということに気づいてブルーになってしまった。あとは力関係だ。入力は、カナでもローマ字でもよし。あ、リターンキーとスペースとキー、それから〝、。〟と音引きと濁点はみんなで使うことにしました。



バカチン春秋　そして『コメット、小川のレストラン』という餌をパラパラ。中には、町内会の夏祭りで１回100円［税込］で救い捕った小指の先ほどの黒い出目金が泳いでいる。「デメちゃ〜ん、コンニチワー、こっちはアチアチだけど、そっちは水の中だからチュメタイでちゅかぁ〜？」（つづく）

読者の声のコーナー

みなさん聞いてください。私は幼いころ、お風呂はいつも父と一緒に入っていました。これは、そんなある日のお風呂での出来事なのです……。

いつものように、父と私のお風呂の時間です。早速、父と私は湯ぶね(湯温43度)につかりました。湯ぶねにつかりながら私は、大好きな『ドリフ音頭』を口ずさんでいたのです。心地よい湯温が、いつのまにか私を上機嫌にさせ、口ずさんでいた歌も本調子になってしまいました。するとどうでしょう。『ドリフ音頭』を力込めて歌った拍子に、その場で軟便(編集部注：やわらかいうんこ)が出てしまったのです。私は父に怒られると思い、とっさにその事実を隠しました。そのため、父は気づかずにそのお湯で髪や体を洗ってしまったのです。私はいよいよ白状できなくなって、罪の意識をひしひしと感じながら、見守っていました。

入浴後、いそいで湯を捨て浴槽を洗っていたら、母は「偉いね」と言って小遣いをくれたのです。思い出すだけでも、ニオイがしそうな嫌な出来事です。ブリッジ……。

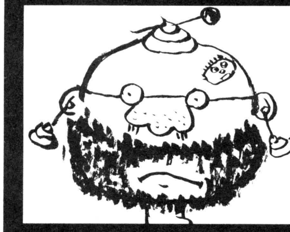
(佐賀県　沈黙君)

私も幼いころ、お風呂は父と一緒でした。でもちょっと沈黙君と違うのは、私の場合は父とも一緒だけれど、知らないおじさんとも一緒だったんです。たまに友達とも一緒だったし、弟や近所の悪ガキとも一緒のこともありましたし、父とも一緒でした。今思えば、稲垣酒店のおやじとその息子たちとも一緒だったし、向かいの金子さんと父とも一緒でした。そうそう、高木さんちの親戚のキー坊も一緒だったし、父とも一緒でした。まだまだ一緒の人はたくさんいた、そんなある日の松の湯での出来事です。

そうそう、私も父と一緒に湯ぶねにつかっていたんです。湯ぶねにつかりながら私は『いい湯だな』を歌っていたんです。心地よい湯温で、いつのまにか口ずさんでいた歌も本調子になってしまい、力込めて歌った拍子に、その場で軟便が出てしまったのです。幸いこの湯ぶねは、クスリ湯だったので、誰にも気づかれませんでした。私は気づかれないのをいいことに、おしっこもしちゃいました。おまけにジェットバスだったのでおならも平気でした。そういうことですから安心してください。

ではまた、ブリブリッピー！

今号のカウンセラー



●軟便太郎
お風呂に関する悩み相談なら、この人。西の宿便左助、東の軟便太郎と唱われて、　もうかれこれ4ヵ月。ケロリンの桶にマブチ水中モーターをつけて遊んだ経歴をもつツワモノだ。

お茶の間連載劇場

なんだ神田の旗本御一行様

江戸の無法者の巻
第187256回

トラお茶の間連載劇場スペシャル。提供は、おはようからおやすみまでのトラがお送りします。

──まんまと、浦安のあさり売りから〝しじみ〟をだまし取った旗本御一行様は、大江戸八百八町は柳橋の料亭あたし(江戸弁)で、豪華絢爛しじみ御膳を調理してもらうのでありました。

旗本　なぁ、新右衛門。案外、しじみってヤツも旨いもんだな。
新右衛門　ああ、しじみってやつは、味噌汁にしか使えんと思ってたが、さすがは柳橋だな。
旗本　でも、やっぱり焼はまぐりも食べたいなぁ。
新右衛門　じゃー今度は、あさり売りにはまぐりを持ってこさせて、ぶんどっちゃいましょう。
馬と男　ダッダッダッダッー。どうゃ、せいや、せいや。ダッダッダッダッダー。どぅ、どぅ、とりゃー。ダダダッー。
旗本　おっー、あぶねぇ。な、なんだ、今の野郎は？
新右衛門　なくんちー、らすいくちこなかかとなのちかかなとかち。
旗本　は？　なんだって？
新右衛門　しちのちすち、のいかかとなからこちとちすいかち。
旗本　なに言ってんだ？
新右衛門　しちのちすち……。
旗本　おっ、おい！　新右衛門、おまえ、カナキー押されてるぞ！
新右衛門　あっ、拙者のカナキー。
旗本　やられたな。
新右衛門　なんだかなぁ。いつのまにカナキーを押しやがったんだ。
旗本　ははは、俺様は最初っからカナ入力だからな。おまえもローマ字入力やめたらどうだ……。しかし、今の馬と男はなんだ？　ダダダッーってやつ。



新右衛門　いや、拙者もわからん。
旗本　最近、江戸もああいうのが多くなったなぁ。
新右衛門　あ、また来たぞ！
馬と男　ダッダッダッダッー。どうゃ、せいや、せいや。ダッダッダッダッダー。どぅ、どぅ、とりゃー。ダダダー。
旗本　あぶねーな、バカヤロー！
新右衛門　かいもいー！
旗本　おい、またカナキー。
新右衛門　あ。
旗本　また、来たぞ！
馬と男　ダッダッダッダッー。どうゃ、せいや、せいや。ダッダッダッダッダー。どぅ、どぅ、とりゃー。ダダダー。
旗本　あ、あれは上様だ！
新右衛門　ん？
旗本　暴れん坊将軍だよ。



新右衛門　なんと、あれがか。
旗本　ああ、そうだ。
新右衛門　するってーと、今日は土曜日(江戸時間)ってことか。
旗本　ああ。しかし、評判どおりのおひとだな。
新右衛門　でも、ひとのカナキーを押して行くなんて、ちょっとおふざけが過ぎるんじゃないか？
旗本　ふっふっふっ、おまえもまだ若いな。
新右衛門　え？
旗本　ちょっとコントロールキーとカーソルキーの上矢印キーを一緒に押してみそ。
新右衛門　あ、画面がバックスクロールするぞ。
旗本　ほれみー、さすがは上様。いたずらと同時に機能もアップだ。
新右衛門　江戸は奥が深いな。

バカチン春秋
猛残暑中の平和なひととき。金魚と言えどもペットですから猫っ可愛がり否、金魚っ可愛がり。生きとし生けるもの、すべてに愛を注ぐのが博愛です。私は満ち足りた気分でパラパラしながら、「あれ、デメちゃん、白いシースルーのドレス着てなにしてるの？」(次号につづく)

次号予告 次号はすごいぞ!
まんが信長の三國志 墜落ビット編

業界初の試みを試み続けるバカチン市国はいろいろと新しいことを試み続けるのである。よって、次号はすごいということを予告して、世間にすごいと思わせることが肝要なのである。次号のバカチン市国では、完全読者迎合企画をやってやろう。喜べよ。もしかしたらやんないかもしれんがな。ふふ。

我々、バカチン市国人気調査班特別潜入部隊西８条サガル西向き日当リヨシ冷暖房完備駐車場ナシ研究隊が日夜研究した結果、ログインには人気の高い記事がいろいろあることがわかった。バカチン市国よりも人気のあるページがあることは少しシャクにさわる気もするのである。それでいいのか？と私が世間に問うと、東京都佃島を埋め尽くす３人の観客から否定の小さい大声が聞こえてくるのである。えーとね、私がよーするに何を言ってんのかわかりますか？

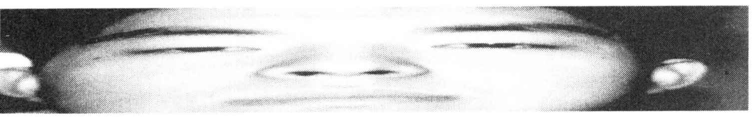
ともかくそういうわけだから、我々、バカチン市国人気獲得班特別打撃部隊別動隊補佐隊お手伝い隊山の手カマキリ夫人お暇なら来てよねあたしさびしいの隊では、この際だから、思い切って読者に力の限り満身の力をこめて迎合した企画を開始し、誌上の人気を独占するのことにしたのである。繰り返すようだが、私がつまり何を言っているのかわかりますか？

さて、そこで、我々、バカチン市国アンケート調査隊視力抜群ナガラ波高シ各員一層奮励努力カスレ隊はログインおもしろかった記事アンケートのベスト５から抽出したのである。でもって、これらをみんなまとめてやっちゃえば読者の人気をまとめて獲得できると、まことにもっともで妥当な考えを持つに至ったのである。わかります？　わかってます？　本当に？

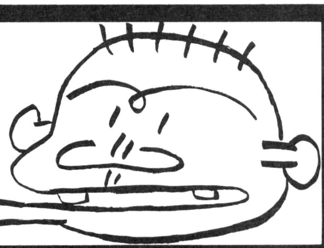
そういうわけなのだから、次号からすごい連載を開始しよう、と準備しているのである。自分で言うが、楽しみにしていたまえ。なぜなら、我々、バカチン市国お楽しみにする班……、もういいか。

堂々、次号から!





大募集





おはがき40万募集。性別経験不問、初心者歓迎。バカ主力の職場です。あなたの可能性を試してみませんか？

今、コンピューター雑誌で話題のバカチン市国。これからの社会に不可欠なバカチン市国が、フレッシュなあなたのおはがきを募集します。応募の秘密は厳守です。

投稿の時間帯は、あなたのあいているお好きなお時間で、ご投稿できます。また週休２日ですので、あなたのおはがきは、土日には読まれません。おはがきは、おもしろいものから優先されますので、内容に自信のないお方は、要相談です。少々ヘタでも、将来の可能性があれば、必ず採用されますので、気長にご投稿されたし。

今、チャンスなのは、マスコット、国家、スローガン、恋人、恐怖の大王様（ホントは町の大王様）、こてこてギャグあたりです。あっ、全部だ。特にこてこてギャグは、１通も来ていないんでビッグチャンスかもしれませんが、担当者も飽きてますんで、リトルチャンスの場合もあります。

それから、山﨑、末弘、川村はるとは、たくさん応募しすぎなので、１回に５通ぐらいにしておきましょう。いかがですか？

では、会場の徳光さんを呼んでみましょう。

「徳光さ～ん」

ムダでした。ところで、バカチン市国はおもしろいですか？　うれしいことに、最近急におたよりが増えたんでうれしいんですが、これがファミコンのソフトで言うと『フォーメーションＺ』級のおたよりが多いんです。あの一、よろしければ『とびだせ大作戦』赤と青３Ｄメガネ級のおたよりを希望したいんですが、まったくムリのようでしたら、ファミリートレーナーの『迷路大作戦』級でもかまいません。よろしくお願いします。

それから、恐怖の大王様（ホントは町の大王様）は、証拠写真が撮れないようでしたら、今号のバカチン大王松本の情報のように、お話しだけでも、オッケーです。こちらは、『頭脳戦艦ガル』級の情報を希望です。がんばってちょんまげ。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部

バカチン市国　**メタクソ団のマタンキバッジ希望係**

さぁ、次は特集を読もうキーック!

LOGiN 1992年20号アンケートはがき

1 おもしろかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46

2 つまらなかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46

3 いつも読んでいるパソコン誌（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18

4 持っているマシン（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

5 パソコンの使用用途（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

6 性別 1 2

7 年齢 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

8 職業 1 2 3 4 5 6 7 8

フリガナ		生 年 月 日
お名前		19 年 月 日生
ご住所 〒□□□-□□	都道府県 市郡区 ☎（ ） -	
使用機種	メーカー / 機種名	次に買いたいパソコンは？ メーカー / 機種名

3 いつも読んでいるパソコン誌はなんですか？（いくつでも）

1.コンプティーク／2.ポプコム／3.テクノポリス／4.ファミコン通信／5.アイコン／6.ASAHIパソコン／7.アスキー／8.I/O／9.マイコン／10.PCマガジン／11.Oh!PC／12.Oh!X／13.Oh!FM TOWNS／14.THE BASIC／15.日経パソコン／16.The COMPUTER／17.マイコンBASICマガジン／18.その他

4 あなたが持っているマシン(シリーズ)はなんですか？（いくつでも）

1.PC-8801／2.PC-9801／3.PC-286/386／4.X68000／5.FM TOWNS／6.Macintosh／7.AMIGA／8.ATARI-ST／9.IBM-PC／10.スーパーファミコン／11.ファミコン／12.PCエンジン／13.メガドライブ／14.その他

5 パソコンは主にどんなことに使いますか？（いくつでも）

1.ゲーム／2.ワープロ／3.データベース／4.パソコン通信／5.ゲームプログラム／6.ゲーム以外のプログラム／7.リストの入力／8.技術計算／9.作表・表計算／10.コンピューターグラフィック／11.コンピューターミュージック／12.パソコン自体の勉強／13.コンピューターによる教育

6 性別

1.男性／2.女性

7 年齢

1. 10歳未満／2. 10～12歳／3. 13～15歳／4. 16～18歳／5. 19～22歳／6. 23～25歳／7. 26～30歳／8. 31～35歳／9. 36～40歳／10. 41～50歳／11. 51歳以上

8 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職

アンケートはがきの書き方

アンケートはがきの表のお便りコーナーにはレターズ・フロム・ユーあてのお便り、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。下部の読者が選ぶTOP20の欄には、あなたが推薦するソフト名をひとつだけお書きください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例

良い例　悪い例

ログイン1992年20号アンケート

1 おもしろかった記事を、以下から5つ選んでください。

2 つまらなかった記事を、以下から5つ選んでください。

1.SOFTLOG／2.SUPER NEWSOFT／3.NEWSOFT／4.NEWS FILE／5.オーバーテイク／6.キャッスルズ／7.電撃ナース／8.三國志Ⅲ／9.ネクタリス／10.ポピュラスⅡ／11.大戦略Ⅳ／12.元朝秘史／13.太閤立志伝／14.アマランスⅡ／15.F29リタリエーター／16.機甲師団Ⅱ／17.ミス・ディテクティブ／18.ゲージ／19.エルヴス／20.ドラゴン創世紀／21.懐かしゲームレビュー／22.覇者への道／23.三國志Ⅱ人民戦報／24.戦国御免／25.魂をけずれ／26.WIZでござるよ／27.M&MⅢ／28.青山下水道探査局／29.宇宙の海はオレの海／30.すこやかレジパⅡ／31.バカチン市国／32.特集 がんばれ! RPG／33.MUSIC LABO／34.X68000新聞／35.TOKYO TOWNS SHOW／36.OVERSEAS CONNECTION／37.テレビゲームクラブ／38.さわやかモータース／39.ソフコンPRESS／40.CA I情報局／41.ログマーケット／42.オールザットウルトラ科学／43.スーパー 占い／44.レターズ・フロム・ユー／45.墜落日誌／46.ワンダービット

郵便はがき

107 24

料金受取人払

赤坂局承認

836

差出有効期間
平成6年4月
30日まで
郵便切手は
いりません

(受取人)

東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
LOGiN 編集部 行
(1992年20号)

お便りコーナー

SOFTLOG 読者が選ぶTOP20投票用紙

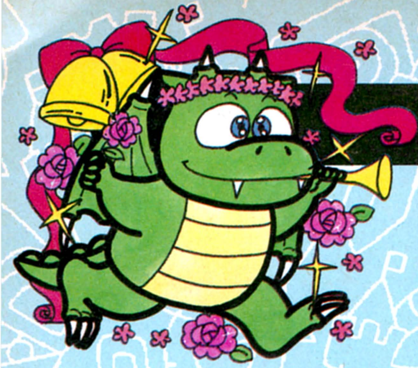
286ページのリストの中から選び、番号を書いてください

特集

ROLE PLAYING GAME

がんばれ！RPG

RPGに元気がない。どうしちゃったんだ? RPGにいったい何があったんだ!? 今、私たちはRPGのために何をしたらいいのだろうか。何ができるのだろうか。てな危機感から、14号で『どうしちゃったの? RPG』と題したアンケートを行なった。ユーザーの生の声を聞くことによって、RPGの現状とか未来とかが見えるんじゃないかと思ったからだ。そして、寄せられた514通。この514人の意見(叫びかもしれない)から明らかになったのは、問題の根は深く、1回や2回の記事で結論を出せるようなものではないということ。今回はとりあえず、ユーザー、クリエイター、そしてメディアの三者の意見を取り上げてみたが、今後はこの三者をつなぐ何らかの方向性と方法を見つけつつ、RPGの未来について考えていきたいと思う。といったところで、まずは、ユーザーの生の声、14号アンケートの結果発表からお届けしよう。

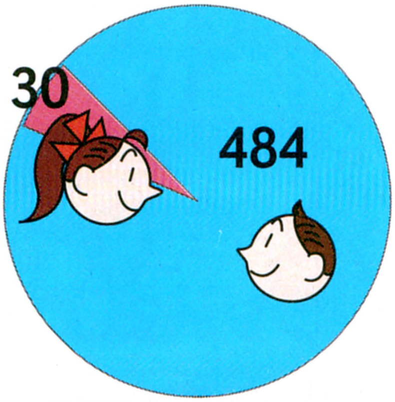


アンケート結果発表

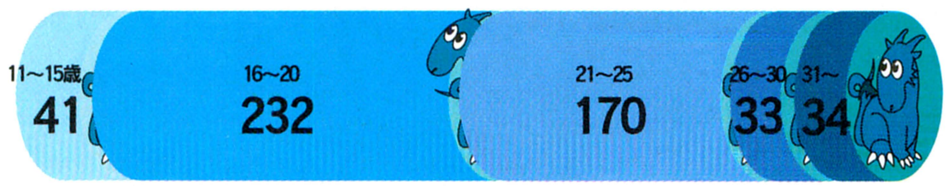
これがみんなのナマの声だ!!

というわけで、アンケートの結果発表だあ!! アンケートに答えてくれた514人のみなさん、ありがとさまです。みんなの意見は、ひと目でどんな内容なのかわかるように、グラフ化したので、ジックリ眺めてください。もちろん、グラフにできないナマの声も、ちゃんとフォローしているぞ。そうそう、手元にログイン14号がある人は、アンケートページと照らし合わせながら読むといいかもね。なお、グラフ中の数字はすべて人数を表わすぞ。

性別



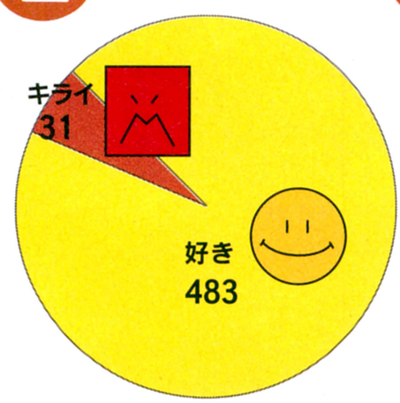
年齢



性別は、予想していたとおり全体の94パーセントを男性が占めている。といっても、別に女の子がRPGに興味がなかったり、ましてやキライなわけじゃないだろう。というのも、ログイン読者の男女比率は98対２で男性が圧倒しているから。それでいくと、今回はけっこう女性のパーセンテージが多いのがわかる。一方年齢はというと、心もち20代と30代の人の占める割合が多いような気もするけど、ほぼこちらは読者層にオーバーラップしている感じ。中に、年齢不明者が４人いるのは、たぶん書き忘れだろう。

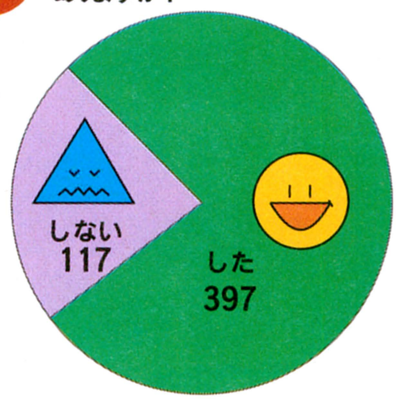
アンケートⅠ

1 あなたはRPGが好きですか?



当然ながら好きな人が94パーセント。キライなら、こんなアンケートに答えるなよ、なんてことは口が裂けても言いません。参加した心意気を買おう。

2 あなたはこの１年間、新作RPGをプレーしたことがありますか?



RPGを好きな人の割合に比べて、最近RPGをプレーしてないと回答した人が多いのが気になるなあ。ここいらヘンに、RPGの元気がない理由がある!?

3 (②でNOと答えた人のみ回答) 最近プレーした中で、一番面白いと感じたRPGのタイトルと発売年数は? (記入回答)

最初に謝ってしまおう。この設問の回答は集計不能でした。というのも、回答してくれたのが148人しかいなかったんだよね。前の質問で、最近RPGをプレーしたと答えてくれた397人いたけど、そのわずか37パーセントの人しかこちらの設問には回答してくれていない。しかも、148人の票がバラけてしまったのだ。一番多く票を集めたものでも、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』の14票。次が『ダンジョン・マスター』の８票。続いて、『ブランディッシュ』と『イースⅡ』がそれぞれ６票で追っているが、これじゃグラフ化するのは無理。この設問に対して、回答者数が少なく票がバラけてしまったところに、RPGの元気のなさの深刻さがうかがえるなあ。



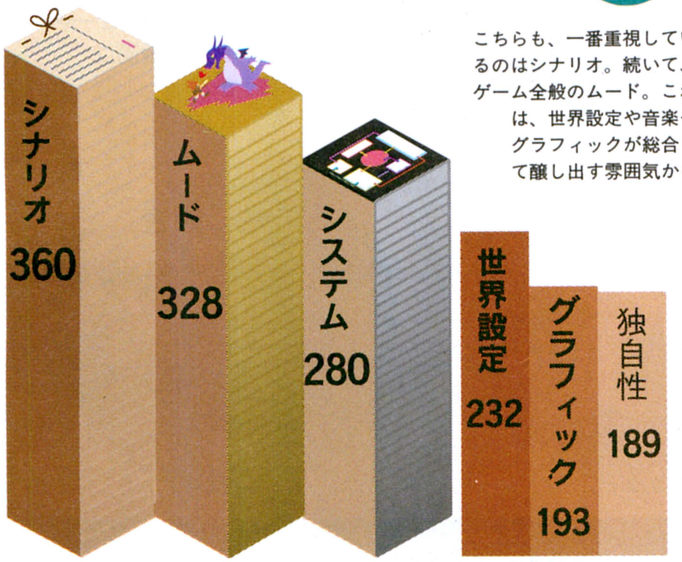
アンケートII

1 新作のRPGを買う場合、あなたは何を一番重視して購入しますか?



一番重視するのがシナリオ、続いて設定、グラフィック、そして雑誌の記事が僅差で続いている。あとシリーズものでは、前作の出来が重視されるようだ。意外と少なかったのが、開発者の名前を重視するという答え。映画なんかだと、監督の名前で選ぶ人もいるけどなあ。

2 RPGをプレーする場合、あなたは何を重視してプレーしますか? (複数回答)



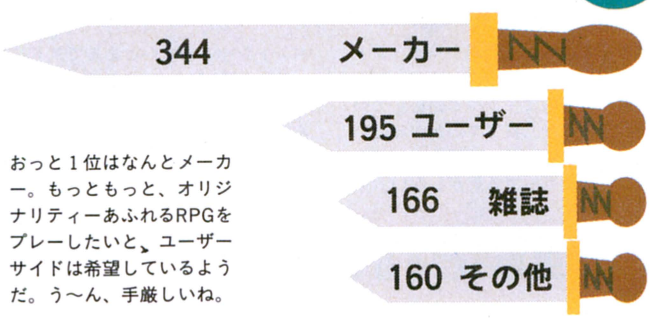
こちらも、一番重視しているのはシナリオ。続いて、ゲーム全般のムード。これは、世界設定や音楽やグラフィックが総合して醸し出す雰囲気かな。

3 最近RPGに、アクションやシミュレーション、アドベンチャーの要素が加わったものが増えていますが、どんなのが好きですか?

3位の、〝好きなのもキライなものもある〟という回答は、たとえばアクション+RPGとシミュレーション+RPGは好きだけどアドベンチャー+RPGはちょっと……、という人が89人いたということ。

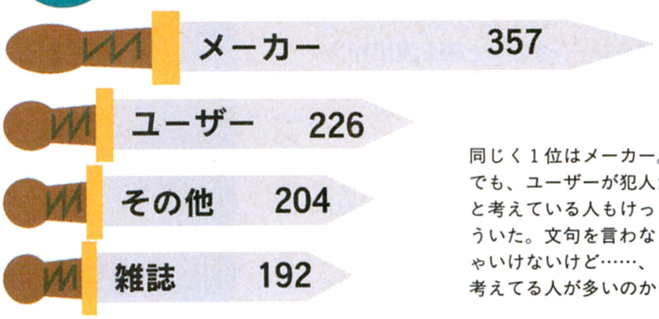


4 ご存じのとおり、最近RPGに元気がありません。原因は何だと思われますか? (複数回答)



おっと1位はなんとメーカー。もっともっと、オリジナリティーあふれるRPGをプレーしたいと、ユーザーサイドは希望しているようだ。う〜ん、手厳しいね。

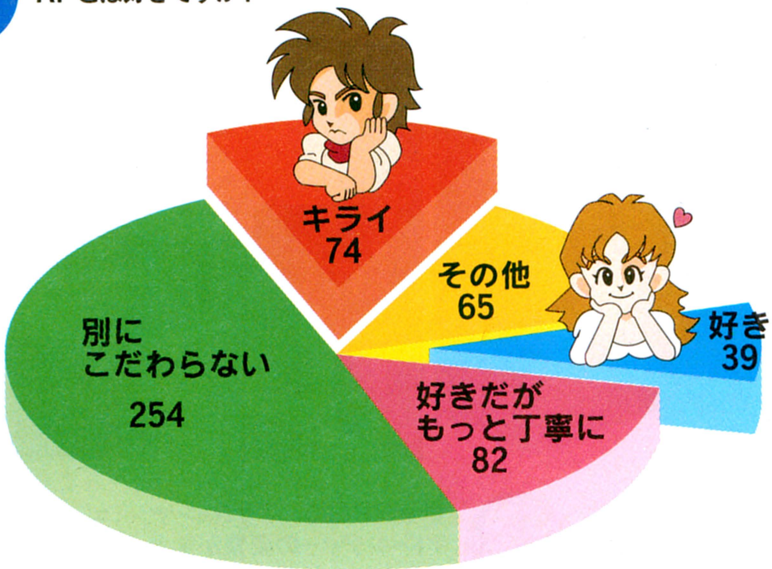
5 RPGから元気を奪ってしまった犯人は誰だと思いますか? (複数回答)



同じく1位はメーカー。でも、ユーザーが犯人だと考えている人もけっこういた。文句を言わなきゃいけないけど……、と考えてる人が多いのかな。

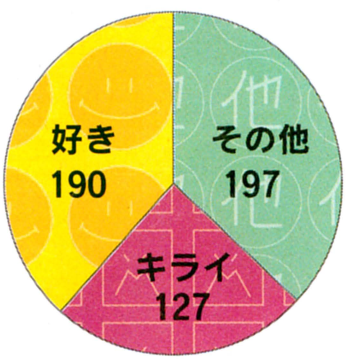
アンケートⅢ

1 いわゆるアニメ顔のキャラクターが登場するRPGは好きですか？

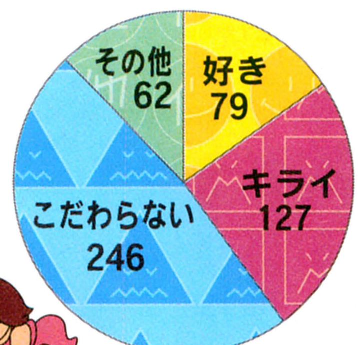


アニメ顔についてだけど、グラフをパッと見るとキライな人が好きな人より多いようだ。が、実ははっきりキライと答えた人以外は、そんなにイヤじゃないと考えてる人ばかりなのだ。特に、254人が別にこだわってないと答えているところに注目。ただし、ゲームが面白けりゃアニメ顔だろうと美形揃いだろうと、クォータービューだろうとかまわないという意見をよく見かけたんだよね。それと、手間をかけて丁寧に描いていると感じさせてくれれば、アニメ顔でも気にならないという人もけっこういた。要は、キチンと描き込んでいてゲームが面白ければ、ビジュアルのタッチはさほど気にしないってことかな。あと、女性キャラの露出度については、キライな人が予想したよりいたなあ。男だから、裸に近い女性のグラフィックを喜ぶだろうというのは早計。最も多かったのは、ゲームのストーリー上必然性があれば、裸でも毛皮を着ててもかまわないという、あくまでゲーム自体の面白さが肝心という意見だ。

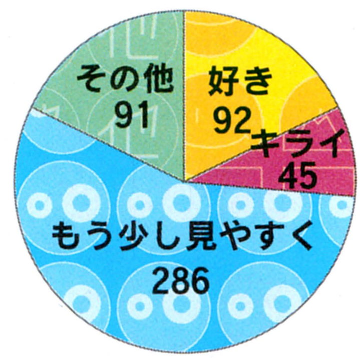
2 RPGに登場するキャラクターが美形揃いという現在の風潮は好きですか？



3 RPGに登場するキャラクターの中でも、女性キャラのコスチュームはなぜか露出部分が大きい。こういうのは好きですか？



4 最近流行の、トップビューやクォータービュー画面は好きですか？



アンケートⅣ

1 シナリオの展開上、強制的にあるイベントをこなさなければならない、また、イベントシーンが延々と続く演出が入るRPGは好きですか？



演出がしっかりしていればキライじゃないという意見が多かった。そのほか、必然性があれば好き、あんまり長いのは……、といった意見も目立った。中には、8分まではガマンできるという人も。8分って、けっこう長い気がするぞ。

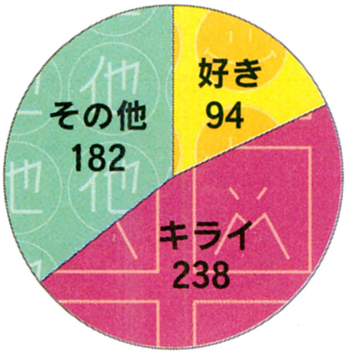
2 （①でキライと答えた人のみ回答）どうしてキライなのですか？

ほとんどの人が、無理やりイベントシーンになるのは、プレーヤーの自由度が減るのでキライと回答している。このほか、育てていたかわいいキャラクターがその瞬間他人に見える、自分でやってる気がしない、イベントシーンが多いとまるでアドベンチャーをプレーしてるみたいだ、2回目が退屈、クエストを勝手にどんどん引き受けるから頭に来る、パックツアーで冒険してるみたいでなんだかなあ、といった意見があった。

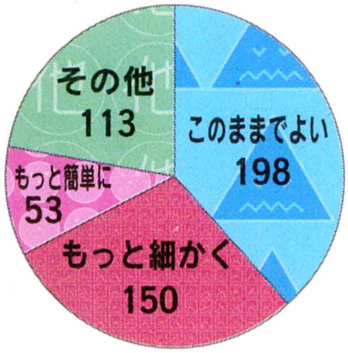
強制されるのがイヤ!?

アンケートV

1 最近よくあるタイプの、キャラクター設定がガッチリ決まっているRPGは好きですか？



2 RPGに登場する武器、防具、アイテムの設定についてどう思いますか？



まず設問1はキャラクター設定。これは、ガッチリ決められてるものが敬遠されているのがよくわかる。ただし、ゲームによっては決められてしまっていてもいい、という人がチラホラいた。次の設問は武器について。こちらは、もっと簡単にという意見は53人しかいなかった。とはいえ、このままでよいと答えていても、わかりやすくすることを条件に加える人がかなり多かったのだ。あと、細かいだけでゲーム中1回も使わないような道具やアイテムは、すっきりと整理してしまうべきだ、という人もかなりいたぞ。で、次がゲームの世界設定に対する設問だ。これは、今出ているRPGに使われている世界設定の割合にオーバーラップしてるのでは。だって、現代を舞台にしているRPGってほとんど見かけないよね。そして最後は、魔法設定について。こちらは、シリーズものに人気が集中した。シリーズものは、回を重ねるごとに魔法が改良されるし、とっつきやすくなるからなあ。

3 RPGの世界設定にもいろいろあるが、どんなものが好きですか？



RPGイコールファンタジー世界、というイメージどおり1位はファンタジー。次が、サイバーパンクっぽい近未来、3位が宇宙などを舞台にしたSF世界。その他を選択した中からいくつか意見を拾ってみると、なんでもいい、モンスターがいればどんな設定でも可、ストーリーが面白ければ設定は気にしない、ファンタジー世界っぽいが実は近未来だったというような融合設定がいい、などがあった。

4 あなたが今まで遊んだRPGの中で、魔法の設定が一番好きなゲームのタイトルを教えてください。

ウィザードリィ	77
ファイナルファンタジー	49
ドラゴンクエスト	48
ダンジョン・マスター	36
ロードス島戦記	34

といった感じの結果が出たんだけど、これはたとえばドラクエならⅠもⅡもすべて一緒と扱って集計した結果だ。というのも、シリーズを通じて同じ設定＆システムの場合が多いから。ちなみに6位は『ソーサリアン』、7位が『ウルティマ』と、シリーズものが続いている。特にない、という人も17人いた。

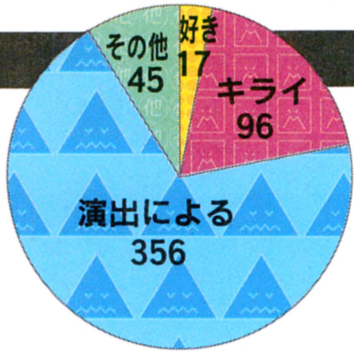


3 ストーリーはどういうタイプのものが好きですか？



重厚なストーリーの圧勝!! もちろん、〝C〟のその他を選択した人もいる。その理由は、どちらも好きだから両方プレーできるような複数シナリオのゲームがあればいいのに、というものが多かった。あと、重厚でも難解なものはキライ、手軽にプレーできても感動できる重厚なストーリーがベスト、という意見もけっこう見かけたぞ。

4 同じ場所を何度も行ったり来たりしなければ進まないRPGがあるが、どう思いますか？



飽きさせないように演出するなら、といった条件つきではあるが、同じ場所を入ったり来たりすることを認めてる人が圧倒的に多かった。無条件に好きだという人を加えると、全体のほぼ70パーセント。確かに、同じところを行ったり来たりしてるのを感じさせない演出なら、苦痛は感じない。

一番面白かったRPG

① RPGの音楽や効果音についてどう思いますか？

もっと重視してほしい	効果音をリアルに	音はどうでもいい	その他
190	144	96	84

サウンドに関しては、現在の状況に満足している人は少なかった。その他の意見では、ウルサイのはイヤ、音だけがいいのは困る、ハードの性能をフルに活用してほしい、ゲームに合っていればなんでもいい、などがあった。

② オートバトルが採用されているRPGについて、どう思いますか？

楽でよい	あってもいい	手抜きだ	その他
39	334	52	89

約73パーセントの人が、オートバトルはあってもいいと考えている。だが、オートだとあまりにもヌケた攻撃をするのが困るという意見が、〝あってもいいのでは〟と回答してくれた人の中にもけっこういた。

③ ハードディスク対応のRPGをプレーしたことがありますか？

はい	いいえ
122	392

76パーセントの人が、ハードディスク（ＨＤ）対応ゲームをプレーしたことがない。ＨＤに対応してるゲームは増えているが、全体からみるとごくわずかだし、ＨＤ所持者の数もそんなに多くないからだろう。

④ （③でYESと答えた人のみ回答）どんな感想を持ちましたか？

よい	別になくてもよい	ＨＤに頼るな	その他
69	19	14	20

ＨＤ対応ゲームをプレーしたことがある人の半数ちょっとが、満足しているようだ。確かに、アニメーションを多用してサウンドも凝る傾向にある最近のRPGだと、フロッピーでプレーするのはツラいものがあるよなあ。

⑤ あなたが今までプレーした中で一番面白かったRPGを教えてください

面白かったものはない	7
面白かったものがある	507

アルシャーク
イースⅠ
イースⅡ
ウィザードリィ
ウィザードリィBCF
ヴェインドリーム
エメラルドドラゴン
幻影都市
ゼルダの伝説
ソーサリアン
ダンジョン・マスター
ティル・ナ・ノーグ
天外魔境Ⅱ
ドラゴンクエストⅠ
ドラゴンクエストⅡ
ドラゴンクエストⅢ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
ハイドライド３
ファイナルファンタジーⅡ
ファイナルファンタジーⅣ
ブライ上巻
ブラックオニキス
ブランディッシュ
マイト・アンド・マジックⅢ
夢幻の心臓Ⅱ
女神転生Ⅱ
ラストハルマゲドン
ロードス島戦記
ロードス島戦記Ⅱ

上にあるのが、上位30の面白かったソフト名だ。50音順に並べてある。でも、１位のソフト名だけ教えちゃおうかなっと、ジャジャ〜ン、それはウィザードーリィでした。ちなみに得票数は57。そう、けっこう票がバラけたんだよね。

⑦ あなたが今までプレーした中で一番面白かった、RPG以外のゲームを教えてください

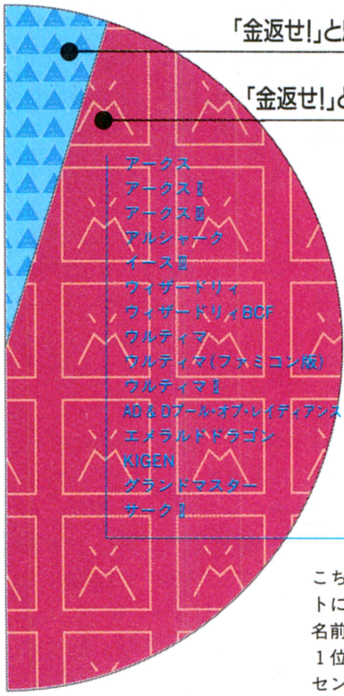
面白かったものはない	10
面白かったものがある	504

アトラス
エアーコンバットⅡ
Ａ列車で行こうⅢ
サイレントメビウス
三國志Ⅰ
三國志Ⅱ
三國志Ⅲ
ストリートファイターⅡ
スナッチャー
太閤立志伝
大戦略Ⅳ
天下統一
信長の野望・武将風雲録
プリンセスメーカー
プリンス・オブ・ペルシャ
ロードモナーク

上位16を50音順に並べたが、やっぱりシミュレーションが多かった。アドベンチャーは、サイレントメビウスとスナッチャーの２本だけ。しかも、三國志強し!! 三國志Ⅲが１位に輝いたほか、シリーズすべてがランクインした。

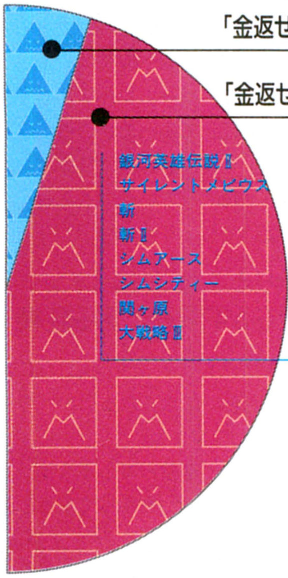
「金返せ!」RPG発表!!

6 あなたが今までプレーした中で一番「金返せ!」と思ったRPGを教えてください



こちらも50音順。しかし、これはホントに票がバラけてしまった。なんと、名前のあがったソフトが139本もあり、1位のソフトでも全体のたった3パーセントの得票数だったのだ。あと、いろいろありすぎるという人も10人いた。

8 あなたが今までプレーした中で一番「金返せ!」と思ったRPG以外のゲームを教えてください



上位16本の50音順。いろいろありすぎて書き切れないという人は23人。それでもって、やっぱり票はバラけまくった。総数は119本で、1位の獲得数は全体の2パーセントしかない。中には、どうして？　ってソフトもあるよなあ。

9 あなたは、RPGのどこに一番面白さを感じますか？（記入回答）



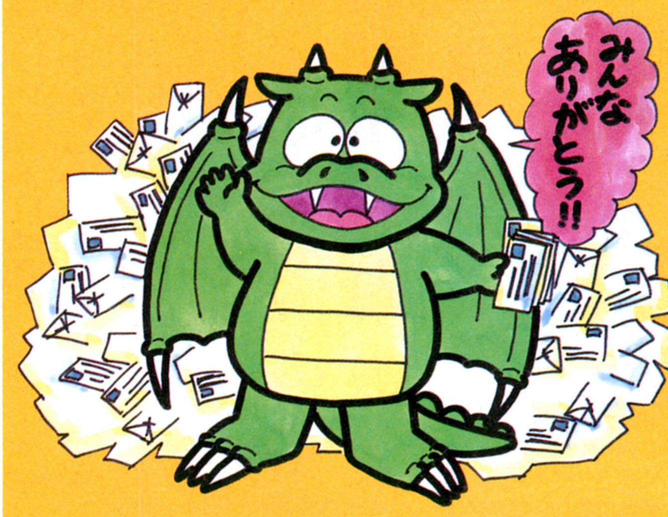
この設問は記入回答だったけど、同じような主旨のものを項目にしてみた結果、左のようなグラフになった。ダントツなのが、異世界を体験できるという意見。〝ロールをプレーする〟ゲームにふさわしい結果かもね。グラフ化した以外の意見を紹介すると、7位が目的を達成したときに満足感が味わえるから、8位が謎解きが面白い、同位でシステムがいろいろあるから楽しい、10位が現実逃避にピッタリだから、11位が手軽に遊べるところ、12位がスリルが味わえるのが楽しい、といった感じになっている。

みなさんどうもありがとう

今回のアンケートに協力してくれた514人の読者諸君、ホントにホントにありがとうございました。ほとんどの人が、アンケート以外にいろいろな意見を書いてくれていました。中には、どうしてRPGに元気がないのかを、自分なりに分析してくれてる人や、こうすればきっと元気になるはず、といった鋭い案を送ってくれた人もいた。みんな、ホントにRPGが好きだし、現状をどうにかしたいと真剣に考えてくれてるのがヒシヒシと伝わってきて、すごくうれしかった。

今回は、アンケートの結果をグラフ化したわけだけど、いろいろ書いてきてくれた意見や提案までは載せきれなかったのだ。だから、そういった数字に現われない面からも、RPGの今後について見つめていきたいと思う。きっと、近いうちに今回のアンケートの結果を、今度は違う角度から紹介する予定なので期待しててください。

といったところで、今度はRPGをプレーするユーザーではなく、実際にRPGを制作しているソフトハウス、つまりクリエイターたちに、RPGの現状をどう思っているのか聞いてみることにしよう。



CREATOR SIDE 1 アスキー

完全無欠の人気を誇る、RPGの大御所『ウィザードリィ』

『ウィザードリィ』を出しているメーカーといえば、なんとわれらがアスキーではないか! なんだかんだいいながら、やっぱり人気の高い『ウィザードリィ』。この人気の秘密はどこからきているのか!? どんなところが、今のRPGに比べて突出しているのだろうか!?

さて、今まではユーザーのいろいろな声を見てきたわけなんだけど、今度はいよいよメーカー側の登場だ。面白かったRPGの中であがったメーカーの中から5社をピックアップ、クリエイター側の代表として、RPGに関する様々な意見をうかがってみたのだ。

ゲームを終わらせても遊べる『ウィザードリィ』

CREATOR SIDEインタビュー、まず最初は、われらがアスキーの三田さんに登場していただきましょう。自社を取材するなんて、手前ミソな感じがするが、『ウィザードリィ』が面白かったRPG 1位に輝いたのは動かしようのない事実。それにアスキーといっても、ソフトを作る部署と、われわれ本を作る部署とでは、まったくビルが違う。お互いにあまり顔を合わせる機会がないし、ほかのソフトハウスを取材するのとほぼ変わりはないんだな。正直な話、われわれも知らないことも多いので、興味津津のインタビューなのだ。

ではお話を聞いてみましょう。アスキーが『ウィザードリィ』を日本に持って来た理由を知りたいのですが。

「実はですね、当時の担当者が、もうアスキーをやめちゃっているんですよね(笑)。その担当者が、Apple IIユーザーでウィザードリィマニアだったわけなんですが、やっぱり好きなゲームを日本のみんなに広めたい、というのが理由でしょうね。儲けたいというのも当然あるでしょうけど(笑)」

かくして、『ウィザードリィ』を国産のパソコンに移植することになったわけですが、その際に特に注意した点などはありますか。

「ゲーム中に出てくる用語などを、どこまで日本語化するか、という点ですね。たとえばパソコン版では、〝LONG SWORD＋1〟のように、アイテムの名前なんかは英語表記になりました。オリジナルの雰囲気を忠実に、という点にももちろん気をつけていて、ゲームを英語でプレーできるようにもしました。ただ、ファミコン版やゲームボーイ版では、ユーザー層のこともあり、日本語のほうがメインになっていますけど」

ログイン14号の〝一番面白かったRPGを教えてください〟というアンケートで『ウィザードリィ』が1位に輝いたわけですが、この理由についてどうお考えですか。私なんかは、『ウィザードリィ』はマニアックなRPGだと思っていたので、結構意外だったのですが。

「『ウィザードリィ』って、今あるほかのRPGと比べて、長く遊べるでしょう。決してワードナを倒すだけが目的ではない。アイテム探しに興じてもいいし、モンスターを倒しまくってもいい。この、モンスターとの戦闘が麻薬的要素になっている。ゲームを終了させても、繰り返して遊べるところが魅力でしょうね。あとは、日本人のブランド指向っていうのもあるんじゃないでしょうか(笑)」

シナリオ1は戦闘メイン RPGがRPGである証拠

『ウィザードリィ』といえば、なにかと引き合いに出されるのが『ウルティマ』ですよね。

「本当のことを言ってしまうと、『ウィザードリィ』を持って来るときに、実は一緒に『ウルティマ』も狙っていたんです(笑)。結局は『ウ

PROFILE



三田 浩さん

アスキーソフトウェア開発統轄部次長。『ウィザードリィV』のプロデューサーだ。「ログインに載ると秋葉原を歩けなくなる(笑)」という理由から、こんなふうにしてみました。

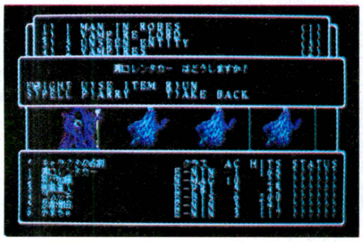
アスキーの代表作といえば、まず『ウィザードリィ』があげられるだろう。アスキーといえば『ウィザードリィ』、『ウィザードリィ』といえばアスキーというくらい、切っても切り離せないソフトだよね。あとは、『ベストプレーベースボール』。この号が発売されるころには、もう『新データ版』がお店に並んでいるはずだ。ほかにも、『囲碁』や『将棋』などの渋めのソフトも発売していることだって見逃せない。ファミコンのほうにいくと、『いただきストリート』や『ダービースタリオン』なんてゲームも出しているよね。今後の予定として、スーファミ版の『ウィザードリィV』や、ゲームボーイ版の『ウィザードリィ・外伝II』の発売が楽しみなところだ。



➡『ウィザードリィ』の最新作、『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』だ。今までの『ウィザードリィ』とは、システムが大きく異なっているのだ。

ウィザードリィの進化

ＲＰＧ界の大御所『ウィザードリィ』は、現在パソコンで６つのシナリオが発売されている。その６つの『ウィザードリィ』を、ここに紹介してみたぞ。『ウィザードリィ』は、実はアメリカで11年も前に発売されたゲームなのだな。それが、現在でもちゃんと通用しているからすごいよね。このあと、いったいいくつのシナリオが生まれることだろうか？　ここに紹介したほかにも、ゲームボーイ版で、日本のオリジナルシナリオ、『ウィザードリィ・外伝Ｉ』が発売されているのだ。



☗『ウィザードリィ』シナリオ１。悪の大魔術師、ワードナを倒すのがゲームの目的。



☗『ウィザードリィ２』はクイズの要素もある。ダイヤモンドの騎士の装備を手に入れろ！



☗NPC、新呪文、盗賊の遠距離攻撃などの変更点が加わった、『ウィザードリィＶ』。末弥純氏の手によるグラフィックも見事。



☗善と悪のキャラクターが力をあわせて迷宮内を探検する、『ウィザードリィ３』。



☗『ウィザードリィ４』。今度はプレーヤーがワードナになって迷宮内を冒険する。



☗そして、現時点での最新作である、『ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』。ダンジョンがフルカラーになった。

ィザードリィ』だけになってしまいましたが……」

それはビックリ。そういえば日本では、なぜか『ウルティマ』より『ウィザードリィ』のほうが受けがよいようですが、このあたりはどうお考えでしょう？

「『ウルティマ』って、善人じゃないといけないじゃないですか。その点、『ウィザードリィ』は何をやってもオーケー。行動する際の制約もとても少ない。この**自由度**の高さも、『ウィザードリィ』の魅力のひとつでしょう」

自由度が高いという点では、現在のほかのRPGに比べ、確かに『ウィザードリィ』は突出してますね。ほかに突出したところは……。

「やっぱり、ゲームのシステムが突出していますよね。今のRPGに入っている要素が、『ウィザードリィ』は最初から揃っていました。パーティープレーのシステム、戦闘のシステム、転職のシステム。このゲームがほかのゲームに与えた影響は大きいです。たとえば『ドラクエⅢ』なんかは、完全に『ウィザードリィ』の転職システムの影響を受けていますし」

アンケートの結果どおり、その『ウィザードリィ』の中でも、シナリオ１が一番いい！　という人が多いようですね。

「シナリオ１が受けているのは、シナリオのシンプルさでしょうね。**舞台が設定されているだけ**ですから。ワードナを倒すために、どういうルートを通っても大丈夫。地下４階のモンスターアロケーションセンターでブルーリボンを取って、エレベーターから一挙に地下９階まで行くこともできますし。シナリオ１は戦闘がメイン。これは、RPGがRPGである証拠ではないか、と僕は思います」

確かに、経験値稼ぎの要素は、RPGの本質。これがないと、RPGはただのアドベンチャーゲームになってしまいますよね。

二次的なものに、気を取られすぎてもいけない

最後に、三田さんは、これからRPGはどういう方向に進んでいくと思われますか？

「これからはCD-ROMなどの導入により、やっぱりグラフィックやサウンドの方面で充実していくんじゃないですか。バーチャルリアリティー的なRPGが増えるでしょうね。でも、それはあくまでも二次的なものだから、そっちのほうばかりに気を取られていてもいけない。『ウィザードリィ』などは、そちらの方面では乏しくても、現に立派に通用してるんですから」

やはりシステムがしっかりしているという証拠ですかね。『ウィザードリィ』の場合は、視覚的にリアルになっちゃうと、逆にさびしいような気もしますよね。

「実は『ウィザードリィ』なんかも、BCFからそういう傾向にあるんですよね（笑）」

KEY WORD

自由度
今流行りの、一本道RPG（225ページで詳述）は、最初に○○に行って××を取り、次に△△のところで××を使う、のように、ストーリーに強制的に流されて進んでいく。また、パーティーに入る人物なども、あらかじめ決定されている。ゲーム内で、こういったストーリーに縛られることなく、自由に自分だけの物語を作り上げることができるRPG。そんなRPGこそ、自由度が高いRPGだと言える。

舞台が設定されているだけ
『ウィザードリィ』の中でも、特にシナリオ１は、クリアーせねばならないイベントめいたものが少ない。地下５階から地下８階は、探索しなくてもゲームをクリアーできるくらいだ。どこをどう進んでゴールにたどり着こうが、それはまったく自由。一本道RPGとは違って、用意された〝ダンジョン〟という名の舞台を、自由に動き回ることができるのだ。別に、一本道RPGが悪いというわけじゃないよ。

CREATORSIDE 2 ビクター音楽産業

これからのゲームは、ジャンルなんか関係ない！

最近シミュレーションづいているビクター音楽産業だけど、RPGだって見捨ててない。『ダンジョン・マスター2』に、ゲイリー・ガイギャックスの書き下ろしRPG、封神演義と、大ネタが目白押しなのだ。ファンのみんなは、ちょっと安心しててイイみたい。

まずは、アンケートの結果を見ながら……

まず最初に、このRPGアンケートの結果をごらんになって、どう思われましたか？

「ログインの読者には優しい子が多い、ということですね。というのも、アンケートⅡの④⑤で、ユーザー側にも責任がある、ということを言っている人が、わりと多いでしょう。自分からこういうことを言ってくるのは、優しい証拠ですよ。だって本当のところ、一番いけないのは、やっぱりメーカーでしょ。雑誌は広告営業とかの関係上、基本的に批判的記事ってどうしても作りにくいし。ユーザーは、その記事をもとにソフトを購入するわけですよね。やっぱり、魅力的なソフトを送り出せないソフトメーカー側に責任のほとんどがあるんじゃないでしょうか」

なぜ魅力的なゲームを作り出せなくなったとお考えですか？

「まず、オリジナリティーの欠如でしょう。ひとつバーッと大ヒットするソフトがあると、全部右へならえ、ですから。これじゃ、ユーザーは飽きてしまいますよ。それに、もっと本当はどこのメーカーも、独自色の強いゲームをリリースする力を持っているんじゃないんですか」

どうしてそれが表に出てこないんでしょうねえ？

「それは、やはり営業の問題ですね。どこでも売れ筋のゲームを作っていかなければならないという大命題がありますから。そういう課題を抱えていて、いろいろな意味でゆとりがないから、新しいものが生み出せずに、どこかで見たようなゲームになってしまう。ユーザーはそれを見てRPGから離れていく、と。本当は、もっと余裕を見て開発できればいいんですけどね……。難しいですね。でも、そうしないと、『ダンジョン・マスター』みたいな、こう、インパクトの強いゲームは生まれてこないんじゃないか、と思いますよ」

少し昔話になるけど、ダンマスの開発秘話だ

それでは、その『ダンジョン・マスター』を、ATARIからPC-9801に移植したときのお話をうかがいたいのですが……。

「『ダンマス』を最初に知ったのは、実はログインの記事からなんですよ(笑)。1987年の10月号で『ダンジョン・マスター』の開発元である、FTLを特集したでしょう。そのときに、初めてこういうゲームが存在する、ということを知ったんです。その後、海外ソフトのチャートで1位になりましたよね。そのときに、もうこれは絶対に日本に持ってこようと」

「でもこのときは、日本のソフトハウス各社のものすごい争奪戦になっていましてね。このときに、ウチが最終的に権利を勝ち取れたのは、交渉の席にプログラマーを一緒に連れていったからだと思います。というのも、FTLのスタッフは、日本版を発売するにあたって日本で『ダンマス』を一緒に育てていける、対等のパートナーを探していたんですね。そこで、ウチとはいい関係が期待できそうだな、と。ですから、ウチでは、『ダンマス』のことを、ただの移植モノだと

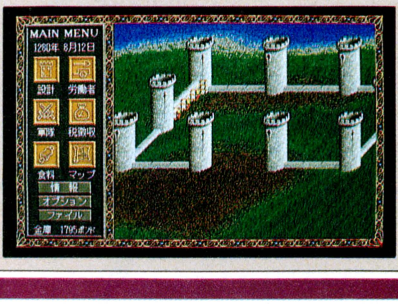
PROFILE



本多 慧(さとし)さん

ニューメディア事業部事業部長の肩書きのもと、日本に『ダンジョン・マスター』を持ってきてしまった人。また、日本にディスコブームを巻き起こした張本人でもある。

レコード会社として知られているが、実は、『満開電飾』や『クラシック・ロード1』、『雀豪3』などのオリジナルゲームの開発から、『シャドー・オブ・ザ・ビースト』のような優れた海外ゲームの移植まで、幅広く手がけているソフトメーカーでもあるのだ。最新作の『キャッスルズ』は、お城を作っていく超個性的なシミュレーションゲーム。ここのところRPGの新作がなかったのだが、現在、新作の企画がいくつかバリバリ進行中とのこと。そのどれもが、ビクターらしい独特の個性を持ちつつも、クオリティーの高さを保ったゲームになることが期待できそうだ。これからの動きに注目したいソフトメーカーのひとつである。



⬅最新作の『キャッスルズ』。ケルトの地を舞台に、城を建造していくゲームだ。

は考えていません。一緒に開発したって感じが強いんですよ」

そのときに、何か印象に残ったことはありますか？

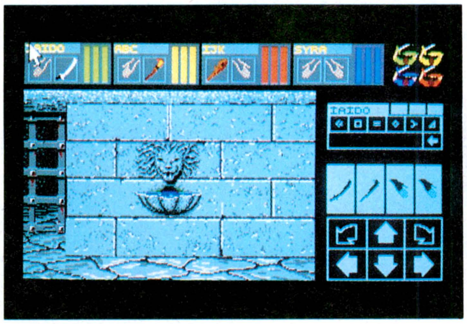
「FTLの『ダンジョン・マスター』に賭ける情熱ですね。こっちの開発が作業を進めていると、いきなり国際電話でアメリカからFTLがアイデアを伝えてくるんですよ。で、あとで時差を考えると、午前の4時5時に電話をかけてきているんです。もちろん、彼らは日中も会社にいるんですよ」

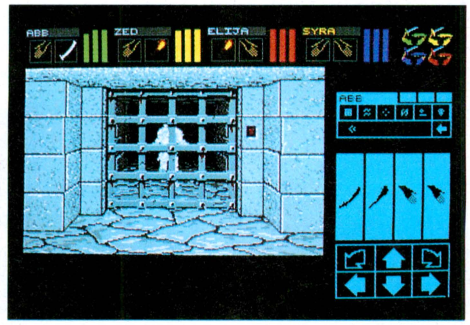
新作は、バラエティー豊かにいくぞ

すごいパワーですね。この後も、こういう態勢でソフトをリリースしていく予定ですか？

「ええ。『ダンマス2』が共同開発になりますよ。『ダンマス』や、その後の『カオスの逆襲』に比べると、さらにリアルになってますね。たとえば、ダンジョンの中に落ちていたテーブルと椅子を使って壁を乗り越えたり、とかね。どんどん現実に近づいてきていますね。ちなみに続々編に当たる『3』は、舞台がダンジョン以外にも、屋外など、いろいろなステージが登場します。ほかにも、**ゲイリー・ガイギャックス**氏原作のRPGがあります。この人とFTLのメンバーには、面白いエピソードがあるんですよ」

「この間のCESで、私がガイギャックス氏と立ち話をしていると、FTLの連中が物陰から目をウルウルさせてガイギャックス氏を見ているんです。というのも、彼らにとってガイギャックス氏は、RPGを作った神様みたいな人だったんですよ。そんな人の書き下ろしのRPGですからね。これは期待できますよ。実はもうひとつ、スゴイ企画があるんです。中国の神話で、**『封神演義』**ってあるでしょう。それを、今度RPGにしようか、と。RPGの舞台というと西洋という固定観念からはずれたゲームになると思いますよ」



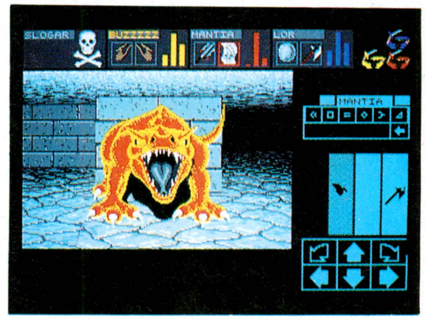


⬆この『ダンジョン・マスター』は、1987年に誕生したゲームなのだ。いいゲームは寿命が長いよね。画面はIBM-PC版ね。

⬆⬇こちらはPC-9801版。これにはまって生活を壊した人も多いんじゃないかな。下は『カオスの逆襲』のグラフィックだ。



⬅ウルティマシリーズの最新作、『ウルティマ アンダーワールド』は、RPGの進むべき方向を示しているといえる。



どんどん進化するリアルタイムRPG

次の世代のRPGは、ノージャンルが合言葉

では最後に、RPGは、どういった方向に進化していくとお考えになりますか？

「まず、ひとつは**バーチャルリアリティー**でしょう。もう現実と区別がつかないくらいにリアルな仮想世界の中でバリバリ冒険する、というのは、次の世代のRPGにふさわしいですね。ただ、まだまだパソコンでは難しいんじゃないか、という気はします」

やっぱり普通のパソコンではちょっと無理かもしれないですね。もっと高性能なハードでないと。

「そうですね。で、もうひとつは、ロールプレイングとかシミュレーションといった従来のゲームを区分するワクをはずした上で、何か面白いものが生まれるのではないか、と思っています。というのも、昔、音楽の仕事をしていたときに、ロックとかジャズといった既成のジャンルに収まらないようなものほど、多くの人に受け入れられて大ヒットしたっていうことがあったんです。それと同じことが、ゲームにも言えるのではないか、と思いますね。RPGの未来はちっとも暗くない、と思いますよ。少なくとも、情熱を持ってゲームを作っている連中がいる限り、RPGというゲームスタイルはまだまだ健在だと考えています」

KEY WORD

ゲイリー・ガイギャックス
ゲームデザイナー。テーブルトークRPGのダンジョンズ＆ドラゴンズ（以下D＆D）のシステムデザインを手がけ、それ以後のテーブルトーク、コンピューターを問わず、多くのRPGに多大な影響を与える。このD＆Dをモデルにして、ウィザードリィが作られたことは周知の事実。ダンジョン・マスターが、ウィザードリィのシステムをもとに生み出されたゲームであることを考えると、FTLのスタッフの感激ぶりも納得できる。

封神演義
中国の神話の大もとになっている伝承。とにかく面白いエピソードの宝庫で、スケールの大きさも天下一品。田中芳樹の小説『創竜伝』も、これがベースになっているといってよい。今までゲームにならなかったのが不思議なくらいなのだ。興味のある人は、ぜひ一読をおすすめする。

バーチャルリアリティー
本来は仮想現実のこと。ただ、今は立体的な映像とリアルな効果音からくる、人為的な仮想空間のこととされている。いずれは、コンピューターゲームの主流システムになると考えられるが、今までは本格的なシステムになるとまだまだパソコンレベルに落とすのは難しいとされていた。しかし、最近になってSENSE8というプロジェクトチームがIBM-PCをメインマシンとするシステムを開発し、注目を集めている。

RPGの未来は、ネットワーク上にあると見た!

ビジュアルのキレイなRPGを生み出しているグローディアの考える未来のRPGはネットワークRPG。ちょっと意外な感じもするけど、初心者にも楽しめるRPGを、という方針を崩さずに、今までやってきたことが実を結びつつあるんじゃないかな。

まずは、アンケートを見てもらってひと言

まず、このアンケートをごらんになった印象をお願いします。

「はい。ユーザーはやっぱり見るべきところはちゃんと見ているな、ということが第一印象ですね。この業界、2匹目のドジョウを狙っている人たちが多すぎますから。やっぱりそういう人たちが、RPGを衰退させてしまった一番の原因になるんでしょうね。ただ、ぼくは、この状況にRPGを追い込んだということに関しては、雑誌側の責任も追求したいなあ」

ええ。自己批判も含めて、やっぱり雑誌、というかメディアの責任も大きいと思いますね。

「いえ、アンケートにあるように、雑誌が批判的な記事を載せていないということが悪い、ということではないんです。それより、最近雑誌がRPGを大きく扱わないということ自体に、原因のひとつがあるのではないか、と思うんですよ。特にログインは、RPGよりもシミュレーション関係の記事が多いですよね。この間もシミュレーション番長が再登場してたし(笑)。これって絶対、今の風潮に影響を与えていると思うんです。もっと公平に扱ってほしいと思いますね」

おっと、痛いところをつかれてしまいました。でも、今、シミュレーションって、どんどん新しいタイプのゲームが出てきていますよね。やっぱりこういう状況のときって記事にしやすいんですよ。

「ええ、それは認めます。RPGに比べて、シミュレーションって、今、ものすごくジャンル自体が広がっていますよね。一方、RPGはこれ以上広げていくことが難しいんですよ。それに、現在のハードで動かすという前提で考えると、RPGのシステムはもうちょっと限界に近いですね」

それはまた、なぜでしょう？

「だって、これ以上リアルタイムで、とか、ネットワーク上でプレーできるようにしよう、というように、システムをドンドン強化することを考えると、やっぱりCPUは386が標準で、100メガのハードディスクと、RAMボードも積んで、モデムも性能の高いもので、というように重装備にしていかないと、快適にプレーできないでしょ？」

そうですね。RPGって、どんどん重くなっていますしね。

「でしょ？　でも、重装備にしても、やっぱり現在のPC-9801だと、これ以上システムを強化するってちょっと難しいんですよね、マシンの基本性能からいって。となると、どうしても小手先の改良でガマンするしかない。でも、ちょっとした改良でも、個性を出していく方法はあると思うんですけれど、なぜか、どこかで見たようなゲームになってしまっているんですよ。やっぱり、根本からの変更じゃないと、ゲームの個性って出しにくいのかもしれないですね」

アニメやドラマで得た感動をゲームで

つまり、今はRPG受難の時代だ、ということですか？

「はい。しばらく、オオッ！　っ



池亀　治さん

グローディアの社長兼システムアナリスト。代表作は『エメラルドドラゴン』。ちょっと前まで、結核で入院されていたそうな。

PROFILE

グラフィックがキレイでストーリーがわかりやすい、人呼んでドラマチックRPGの総本山。気合の入ったグラフィックは、ほかのソフトハウスの追随を許さない。また、ここのゲームはシナリオもしっかりしているので、RPG初心者でも楽しめるという定評を持っている。今のところ最新作は、FM TOWNS版の『エメラルドドラゴン』。しばらく完全な新作が出ていなくて、ファンを焼きもきさせていたが、現在、ヴェインドリームシリーズの2作目である『ヴェインドリーム2』と、落語後家の三遊亭円丈がシナリオを担当した『サバッシュ2』、それに初の試みであるX68000版のシューティングゲームをバリバリと開発中とか。この『サバッシュ2』の開発が大難航して、池亀さんが倒れたのは周知の事実。



⬅最新作の、『ヴェインドリーム2』。ただ今鋭意開発中とのことだ。1日も早く遊んでみたいよね。

ていうハードの進化がないでしょう。RPGの進化って、ハードの進化とシンクロしていると思うんですよ。ただし、ハードの進化を活かすには、そのときに普及しているちょっと古めのマシンのパワーを、120パーセント引き出せるぐらいでないと。そうやってこちらの能力を鍛えていないと、新しい高性能なハードが宝の持ち腐れになってしまう、と思いますね」

「たとえば､ウチの『エメラルドドラゴン』なんて、PC-8801ＳＲ版で３年前に発売されたものがモトになっているんですよ。このときに鍛えたグラフィックの**圧縮技術**が、いまだに役に立ってますから」

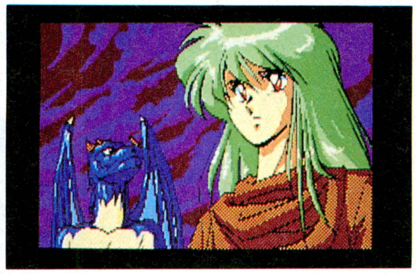
そういえば、『エメドラ』って、1989年に登場したゲームなんですよね。ついこの間､FM TOWNS版が出たばかりですから、てっきり最近のゲームだと思っていました。あの当時、ああいうタイプのRPGって、あまりなかったですよね。

「ええ。今と違って少なかったですよ。だから、ああいうゲームを作ろうと思ったんです。というのも、ぼくはいわゆるゲームマニアだけにゲームを独占させたくなかったんです。もっと広い層の人たちに、ぼくたちがアニメや、ドラマや、映画から得た感動をゲームで与えたい、と思っていたんですよね。それがたまたまたくさんの人に受け入れられて。でも、その後、最初からPC-9801で、ああいうゲームを作るソフトハウスが出てきましたよね。ちょっと違うんじゃないかなあ、と思いますね」

エメラルドドラゴン3年間の歴史



⬆1989年に発売されたPC-8801SR版。すべては、ここから始まったのだ。今でも十分遊べるぞ。



⬆ご存知PC-9801版。アニメっぽい絵だとはいえ、これぐらいきちんと描いてくれればもう文句なしだよね。



⬅最新のFM TOWNS版だ。さすがにキレイだよね。キャラクターがしゃべったりもするぞ。

一番最初に発売されたPC-8801SR版を筆頭に、PC-9801版、FM TOWNS版と、ずらっと並んだご存知『エメドラ』。このほかにも、Ｘ68000版がある。こうして並べてみると、『エメドラ』の変遷の過程がわかるだろう。このゲームがRPGのひとつの流れを作ったことは否定できないよね。それにしても、３年前に作られたゲームとは、ちょっと思えないぞ。

将来のRPGは先祖返りモードかな?

それでは最後に、マシンの制約をはずした上で、これからのRPGはどういう方向に進んでいくとお考えになっていますか？

「まず、一番期待したいのは、やっぱりバーチャルリアリティーでしょうね。単純に、すごいなあ、と思いますよ。ただバーチャルリアリティーって、あまりにも、現実の世界と切り離されすぎていますよね。出てこれなくなってしまうかもしれないところが、ちょっと怖い(笑)。それに、架空の世界でたったひとりだけで遊んでいるのって、ものすごく寂しいでしょう。どうかな、と思いますね。で、もうひとつの期待株が、パソコン通信上で運営させるRPGですね」

というと、ログインでも何回か取り上げている『**レフティ**』みたいなものですか？

「そう、それです。『レフティ』のもっとグラフィックを強化したものが、一番理想に近いかな。ただのパソコン通信じゃなくて、同一のフィールド上で、たくさんの人がみんなで冒険を楽しむことができるって、やっぱり楽しいと思いますよ。『**ハビタット**』にも近いかもしれないですね」

「機械だけを相手にして遊ぶより、機械を中間点においた上で、人間どうしで遊ぶほうが絶対に楽しい、と思うんですよ。それに通信だと、いろいろな人と友達になれるっていうメリットがありますし」

RPGがテーブルトークから生まれたことを考えると、なんだか面白いですね。先祖に返っていくのかな、という気もちょっとしますし。

「厳密な意味での先祖返りじゃないでしょうね。こう、らせん階段のようにグルッと回って、もとの位置にきたってことでしょう。人間と機械がうまくつながって、ものすごく面白いRPGの世界が開けるのではないかな、という気がします」



⬆『レフティ』の画面。こんなジミーな画面からは想像もつかないほど、すごく面白いのだ。

KEY WORD

CPU
中央演算処理装置のこと。要するにパソコンの脳、それも大脳に当たるものと考えればよい。PC-9801でいうと、V30、80286、80386、80486と､今まで進化してきた。80386以上が､いわゆる32ビットマシン。当然、数字が大きければ大きいほど高速処理ができるマシン、ということになり、イライラせずにすむ快適なプレーが楽しめるのだ。

圧縮技術
ゲームのプログラムやデータをギュッと小さくする技術のこと。これが優れているとディスクの枚数が少なくてすみ、ユーザー側にとっては、ディスクの入れ替えといったわずらわしい作業にとらわれずにゲームを楽しむことができる。しかし、グラフィックデータは容量を食うため、圧縮にも限界がある。結果として、グラフィックのキレイなゲームはディスク枚数が多い、という傾向にある。

レフティ
パソコン通信のオンライン上で、コンピューターRPGが複数の人数で遊べるネット。詳しくはログイン'92年７号を参考のこと。グラフィックがテキストである、ということを除けば、ほぼ完璧なネットワークRPGであろう。

ハビタット
パソコン通信上で運営されている架空の町のこと。PC-9801にFM TOWNS、それに、FM-Rのネットで参加できる。

CREATOR SIDE 4 スタークラフト

ロールプレイングの現状について 老舗スタークラフトはこう考える

最近元気のないRPGだが、この現状について、『マイト・アンド・マジック』など、海外のビッグなRPGを日本のユーザーに広めるスタークラフトに、お話を聞いてみたのだ。

もうちょっと腰をすえて制作に取り組むべきでは

海外系RPGを日本のユーザーに広めてくれたメーカーの代表格、スタークラフト。そのスタークラフトの山口和夫さんに、お話をうかがってみましょう。スタークラフトさんは、なぜ海外ソフトの移植を始めたんでしょうか？

「面白いから、日本でこれを売ったら儲かるだろう、というのが、やっぱり正直なところです(笑)」

RPGの現状を、山口さんはどう思われますか？

「各社の競争が先になっちゃっているような気がしますね。あせってるっていうんですか。あっちが出すからウチも早く出さなきゃまずい、みたいな。悪循環なんですよね。もっとお互い腰をすえてかかったほうが、いいRPGがたくさんできるんじゃないでしょうか」

なるほど。では、RPGを作る理想的な開発期間というのは、どのくらいだと思われますか？

「ちなみにウチは半年くらいです。でも、少し短いと思いますね。シナリオから作るオリジナルだと、1年半弱はほしいでしょう。海外ゲームの移植も、時間があれば、様々なところに気を遣えます」

たとえば、どういうところでしょうか？

「オリジナルに忠実に、かつ、操作を簡単に。頻繁に使う呪文を選びやすくしたりとか。これは当たり前のことなんだけど、現状として、実行できてないRPGが非常に多い。ちなみに、ファミコンのゲームは、パソコンゲームが今までたどってきたプロセスを通っているんですが、操作性の面では完全にパソコンを追い越してますよね。あと気をつけているのは、色数の問題とか、音楽とか」

音楽といえば、『マイト・アンド・マジックⅢ』はMIDIに対応していますが、RPGにおける音楽の役割については、どうお考えですか？

「ゲームを印象づける点で大切ですが、今は大げさなのもありますね。要は、ゲームとのバランスですよね。たとえば、『ドラクエ』のBGMがオーケストラでも、『こ、これはどうも……』なんてかしこまっちゃって、気楽に遊べないでしょう(笑)。あんまりゲームのイメージとかけ離れちゃって、寿司のシャリとネタが分離しているような感じを受けるのもありますね」

ちなみに、山口さんのお好きなRPGは……？

「それ、よく聞かれるんですけど、僕はいつも『ウルティマ』シリーズと答えています。〝徳を高める〟という目的がいいですね。徳が高まった、なんて言われると、なんかうれしいじゃないですか(笑)。世界なんかを救うのより、ずっと楽しいですよ。ウチの作品だと、『ファンタジーⅢ』が一番気にいってます。当時として、突出していたと思います。あと、今気になっているのは、アダルトRPGですか。なかには、ヘタな**正統派RPG**より、よっぽど遊べるゲームもあるんじゃないですか(笑)。グラフィックもキレイなのが多いですし」

PROFILE



山口和夫さん

とてもひょうきんな性格をしている山口さんは、古くからのスタークラフトスタッフである。現在の地位は常務取締役で、開発部などを取りしきっているボス的存在なのだ。

スタークラフトは最初、ビジネスソフトの制作や、アメリカのゲームソフトの輸入代理店をしていた。その後、『ミステリーハウス』や『ウィザード＆プリンセス』、『トランシルバニア』など、海外のアドベンチャーゲームの移植を始め、現在では海外RPGの移植を主に行なっている。代表作は、『ファンタジー』シリーズや、『マイト・アンド・マジック』シリーズなど。今後の予定としては、『マイト・アンド・マジック』シリーズの第4作、『クラウズ・オブ・ジーン』のPC-9801版とFM TOWNS版が、来年に発売される予定だよん。とても楽しみな感じ。



⬅スタークラフトの最新作である『マイト・アンド・マジックⅢ』。自由度の高いRPGだ。

KEY WORD

正統派RPG

正統派といっても、どういうものをそう呼んでいるのかは、ちょっと難しい。だが、だいたい『ウィザードリィ』シリーズや『ウルティマ』シリーズなど、ああいうスタイルのRPGを指していると言ってしまっていいだろう。最近流行りのアニメ顔RPGは、正統派RPGとは言わないんだろーな。でも、決して、正統派以外のRPGは邪道だと言っているわけではないぞ。

CREATORSIDE 5 エニックス

RPGは元気がないんじゃなくてちょっと落ち着いちゃっただけ!?

社会現象にまでなった、〝ドラクエ〟でおなじみのエニックス。ファミコンのみならず、パソコンでも実験的なRPGを発表し続けている。そんなエニックスに直撃インタビューだ。

脚本と演出さえよければ一本道でも大丈夫ですよ

最後を飾るのは、〝ドラクエ〟でおなじみのエニックス。ソフトウェア企画部の曽根さんに、RPGの現状などアレコレを聞いてみた。

「RPGは、決して元気がないわけじゃないと思うんですよ。ただ、ジャンルとして落ち着いてしまっただけだと思いますね。今ブームのシミュレーションは、まだ過渡期という感じがします」

う〜む、そう言われれば、シミュレーションには、どんどん新しい形の、そして新しいシステムのゲームが登場している。

「RPGの場合、これは〝ドラクエタイプ〟だなとか、〝イースタイプ〟だとか、あと〝ウィズタイプ〟ですか、すぐに〝ナニナニタイプ〟と分けてしまいますよね。このナニナニタイプに入らない、画期的というか斬新なシステムのゲームが出てこないと、RPGのこの落ち着いてしまった状況というのは打破されないと思うんですよ」

となると、アっと驚くようなシステムが出ない限り、いつまでもRPGを取り巻く状況は変化しないってことなのかなあ。

「でも、それはそれで流れの中のひとつの時期なわけだから、いいんじゃないですか。そういう状況の中で、根強いRPGのファンを満足させる作品を作ることが大切なのでは。それには、やはりストーリーと演出力、そしてゲームバランスですね。日本のRPGは海外の作品に比べてよく一本道だと言われますが、一本道が決して悪いことだとは思いません。それを感じさせないストーリーと演出さえあれば、一本道のほうがかえってユーザーにとっては親切なんじゃないですか。常に小さなクエストなりイベントを作ってプレーヤーを飽きさせないようにするとか、何度やっても退屈しない戦闘を演出するとか、何度聴いても飽きない音楽を使う、といった総合的な演出をすれば、一本道だろうとナンだろうとユーザーに満足してもらえるゲームになるはずです」

確かに、面白ければ誰も文句はいわない。要は、脚本と演出が大切ということか。

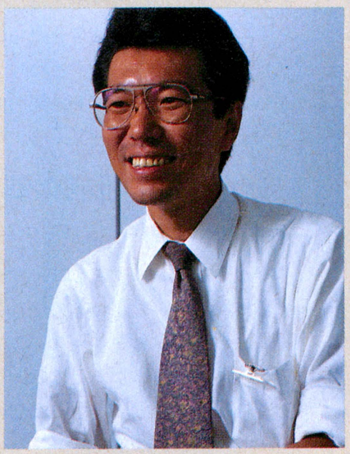
「RPGは数あるゲームジャンルの中でも、映画に近い総合芸術だと思ってます。まずは、総合芸術として完成された作品を出し続けていくことが、アッと驚く新システムや、RPGというジャンルだけではおさまりきれないような新しいジャンルを切り開いていくんじゃないでしょうか」

なるほど、つまりはキチンとした作品を作っていけば、RPGはどうしちゃったの？　なんて言われちゃってる今の状況が、いい方向へ変わる日も近いということか。それはいつの日なんだろう!?

KEY WORD

一本道RPG
広大なマップに複雑なアイテムや魔法、え〜いどこから手をつけたらいいんだい、とちょっととまどってしまうRPGに対し、最初はどこそこの村へ行け、そして次は誰それに会えといった感じで、ゲームの進む先を親切に教えてくれるタイプのRPGのこと。前者は『マイト・アンド・マジック』シリーズや『ウルティマ』シリーズなど、海外ゲームに多く見かけられるが、日本ではドラクエシリーズを初め、一本道RPGが主流である。

PROFILE



曽根康征さん

エニックスソフトウェア企画部企画課長。パソコン&コンシューマーゲームの企画開発を担当している。もちろん、ドラクエが発売される時期になるといろいろと忙しいのだ。

エニックスは、ゲームホビープログラムコンテストなど、昔からゲームデザイナーの育成に力を注いでいる。現在も、ゲーム制作はすべて外部のプログラマーを使うシステムをとっているのだ。といっても、ゲーム作りを全部外部の人間にまかせているわけではなく、映画でいうところの制作総指揮、つまり総合プロデューサー的立場でゲーム作りにかかわっている。パソコンRPGとしては、天候をゲームの中に採り入れた『ファランクス』を初め、アクションRPGの『ガンダーラ』、生物の進化を題材にしている異色作『46億年物語』、そして『手天童子』などの実験作を発表している。



←9月に発売されたばかりのドラクエシリーズ第5弾。対応機種がファミコンからスーパーファミコンになったので、ビジュアルやサウンドがグレードアップした。

RPGは元気がなくなったわけじゃない。ユーザーもクリエイターもこれからだ!

もちろんメディアだってがんばる!

がんばれ! RPGプロジェクト推進委員会発足!

意外だったメディアへの批判の少なさ

以上、ユーザー、クリエイターの二者の意見を明らかにしてきた。トリを務めるのはメディア、つまり、様々なRPGの情報を集め、様様な形で情報を流してきたパソコン雑誌側からの発言だ。

私たちが14号アンケートの結果集計を見て一番意外だったのが、アンケートⅡの第4問&第5問、RPGに元気がない原因となった存在と、元気を奪ってしまった存在の質問についてだ。私たちは当初、この2問は雑誌への非難に回答が集中するのではないかと考えていた。ところがアンケート結果では、どちらの質問もソフトハウス（クリエイター）がトップになり、次いでユーザーという答えになっている。多くの人が、現在のRPGが置かれている状況の元凶がソフトハウスであり、また自分たちにも責任があると思っているらしい。

さらに同じくアンケートⅡ、第1問の、何を重視してRPGを購入するかの問いに対しては、シナリオ、設定、グラフィックと、ゲームそのものの要素に次いで、雑誌の記事という答えが大きな割合を占めている。残念ながらこの質問からは、雑誌記事の何をどう重視するのかまではわからないのだが、RPGの購入契機として雑誌の記事というのは、かなりのウエイトを持つものだというふうに、解釈していいのではないだろうか。

以上をまとめると、ユーザーはRPGを購入するときに雑誌の記事を重視するのに、RPGから元気を奪ってしまった原因や犯人は、ソフトハウス、あるいは自分たちユーザーだと感じている。というようなことが、アンケート結果の向こうから浮かび上がってくる。

いい意味での批判体制確立が大切だ

では、ソフトハウスとユーザーが変わればRPGも変わるのか。否、問題はそんなに単純じゃない。ソフトハウスとユーザーだけの問題で済むんだったら、誰もこんなに悩んだりしないはずだ。

アンケートⅥ第7問、第8問、「金返せ」と思ったゲームのリストには、ログイン誌上で「これはおすすめだ」と紹介したゲームが含まれている。おそらくログインの記事につられて、そのソフトを買って後悔したユーザーは多いと思う。そんな実績(?)については、私たちも考えている。

はっきり言おう。RPGに元気がなくなってしまったのは、クリエイターと私たちメディアの間に、いい意味での批判体制がなかったことに一因があると思っている。お互いに批判し合い、切磋琢磨できる関係を確立し、ゲーム全体を盛り上げることがゲーム雑誌の役割なはずなのに、現状は新作情報を追い、攻略記事を追い、悪いものは悪い、と声を大に主張することを行なわない。まだパソコン業界全体が未成熟なせいもあるが、業界全体が〝批判し合う〟体制を持っていない。ソフトの作り手と情報の作り手の意識の違いが、かなり大きな障害になっているのではないだろうか?



⬅編集部に届いた514通のアンケート回答。記入回答形式の質問に対する回答や、RPGへの思いをメンメンとつづってくれた手紙などは、これから順次紹介していく予定だ。

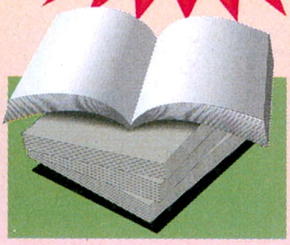
よくわかる がんばれ！RPGプロジェクトの仕組み

がんばれ！RPG プロジェクト



クリエイター

RPGを作り出す。ひとつの世界を作り出す。ユーザーと並んで、クリエイターの影響力は大きい。さらに、クリエイターとメディアの体制についても、一考の価値はありそうだ。いろいろなクリエイターの意見を聞きたい。



メディア

最も直接的にユーザー、クリエイターの両者と関わりあえるのがメディアだ。そしてまた、その結果を誌面を通じて様々な層に伝えることができる。この特性を生かして、かつ、プロジェクトの構成員として、推進していこう。

ユーザー



3者の中でも、一番大きな影響力を持つ存在だ。とはいうものの、今までユーザーの声がクリエイター側に届いていたかどうかは、疑問が残るところ。両者のバランスが、RPGのこれからを司るものではないかと考える。

で、プロジェクト発進!! じっくり考えていこう

そこで私たちは考えた。現状を打破するには、クリエイター、ユーザー、メディアの三者のこれまでの体質を変えていくことが必要不可欠だ。そのための場として、ログイン誌上を提供しよう。もっといろんな人の意見を聞きたいし、それを全国のみんなにも伝えたい。みんなで一緒になって、RPGを盛り上げていこうじゃないか。

幸いにも、今回お話をうかがった5社の共通項は、RPGの未来が暗いものだとは思っていないこと。「人間と機械がうまくつながって、面白いRPGの世界が開ける」（グローディア池亀さん）との意見に代表されるように、RPGのこれからのことをキチンと考えてくれる人は多い。作り手側がRPGそのものを見捨てちゃったら別だけど、まだまだ大丈夫、これからの私たちの盛り上げ方次第だ。

そんなわけで、ログインとしては、〝がんばれ！　RPGプロジェクト推進委員会〟を発足させることにした！　事は急を要するけど、長期にわたってじっくり、RPGのあるべき姿とか、理想のRPGなんてのを考えていきたいので、ひとつのプロジェクトとして取り組もうというわけだな。ここでは建前の発言は禁止。どんな立場の人でも、本音を語ることが原則だ。前のページでも書いた、いい意味での批判体制を実現してみたい、という狙いなのだ。

もちろん、批判という中には、悪口は含まれない。グチグチ言い合うんじゃなく、前向きというか、建設的というか、三者のいい関係を作っていきたいじゃない。

そう、今後は上記5社以外のクリエイターの人の意見も聞きたいし、できればいろんな人に集まってもらって、あ〜でもない、こ〜でもないと、議論を戦わせてもらいたいな、なんていうふうにも考えている。ユーザーも加わって、クリエイターとユーザーをダイレクトに結ぶ場にもしてみたい。それからショップやディストリビューター、パソコンゲームに関わるあらゆる人たちにも協力してもらって、深く掘り下げたい。理想論ばかり並べやがって、という人もいるかもしれないけれど、論より証拠、まずは何かアクションを起こしてみなければね。

とまあ、いろいろ考えてはいるんだけど、当面、この〝がんばれ！RPGプロジェクト〟への意見や提案などは、郵便で寄せてくれ。これから毎号とはいかないけれど、ある程度定期的に、いろんな意見の発表をしていきたいと思う。今回のアンケート結果発表も、ちょっと説明不十分な感もあるので、今後フォローしていく予定だ。

このプロジェクトを盛り上げるのは、みんなの気迫と熱意だけ！よろしく応援、協力頼む!!

キミの意見がRPGを盛り上げる!!

ユーザー、クリエイター、そしてメディア、あるいはショップ、ディストリビューター、あらゆる方々の意見を待っている。住所、氏名、年齢、職業明記の上、今回の感想、今後の展望など、意見を聞かせてくれっ！

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー
ログイン編集部「がんばれRPG委員会」係



TO BE CONTINUED



MUSIC LABO

「MIDIで聴きたい、創りたい!!」そう思ったときがそうすべきとき。〝音のすばらしさ〟は、実際に聴かない限りわからないぞ。

First STEP 鳴らせ鳴らせ、とにかくMIDIで鳴らせ♪

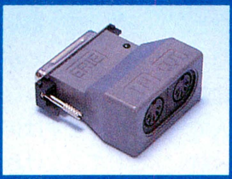
この〝First STEP〟は、パソコンとMIDI(※1)を使った音楽を、とにかく楽しんじゃおうというコーナーだ。〝MIDIで音楽〟といっても、難しく考える必要は全然ないぞ。MIDIに対応しているゲームのBGMを、MIDI音源で鳴らしながらプレーすることだって、立派に〝MIDIで音楽〟だ。始める前からMIDIのすべてを熟知している人なんて、そうそういない。MIDIの知識は、実際に触れながら少しずつ覚えていけばいいぞ。

さて、今回はパソコンとMIDIで音楽するのに欠かせない、インターフェース(※2)とソフトのお話だ。前回はサラっと紹介したんだけど、今回はパソコンの機種別にどんなものがあるのか、じっくりと見ていくことにしよう。

インターフェース

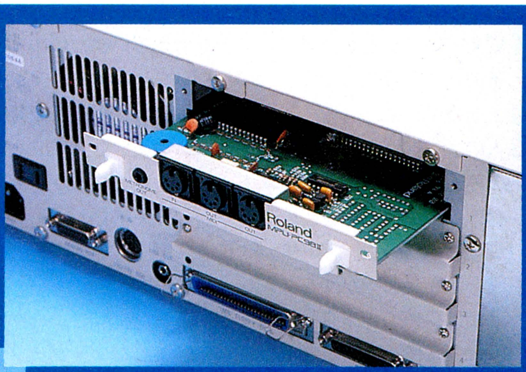
〝MIDIインターフェース〟って、なんだろう？　パソコンでMIDI音源をコントロールするには、両者をつなぐ必要がある。接続は、両者のMIDI端子どうしをMIDIケーブルでつないでやればいいんだけど、PC-9801やX68000、FM TOWNSには、残念ながらMIDI端子がない。そこで、MIDIインターフェースの登場、となるのだ。MIDI端子を備えたMIDIインターフェースをパソコンに装着すると、ここからMIDI音源を操るための命令が送り出せるようになるわけだ。ちなみに、MSX turbo RやアメリカのATARI社のパソコンは、最初からMIDIインターフェースを内蔵している。ススンデルよね。

PC-9801

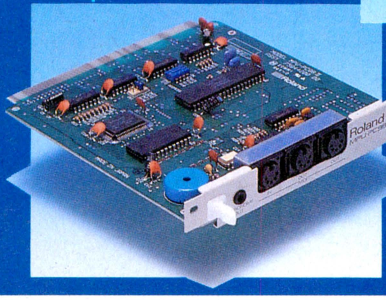


EMU-232C /美鈴エリー

⬆RS-232C端子装着タイプ。ノートパソコンでMIDIするならこれ。9500円[税別]。



⬅背面のスロットにボードを差し込む。ほかのインターフェースボードがついている場合は、割り込みレベル(※4)に注意しよう。



MPU-PC98Ⅱ /ローランド

⬅デスクトップタイプのPC-9801のスロットに装着するタイプだ。1万9800円[税別]。



MPU-401N /ローランド

➡PC-9801NOTE専用のMIDIインターフェースだ。なんと、MTR(※3)との同期用のテープシンク端子までついている。こちらは、2万8000円[税別]だ。

✖懇切丁寧 用語解説✖

※1 MIDI(ミディ)

Musical Instrument Digital Interface(ミュージカル インストゥルメント デジタル インターフェース)の略。シンセサイザーキーボードや、音源モジュール、シーケンサーなど、複数の電子楽器の間で、演奏や音色のデータをやりとりするために作られた〝規格〟がMIDIなのだ。具体的には、各MIDI対応機器のMIDI端子をMIDIケーブルでつないで、データをやりとりする。このミュージックラボでは、パソコンと音源モジュールをMIDIでつないで、音を鳴らすのが基本形だ。最近は、必要な機器の値段も下がってきたし、キミもチャレンジしてはいかがかな？

※2 インターフェース

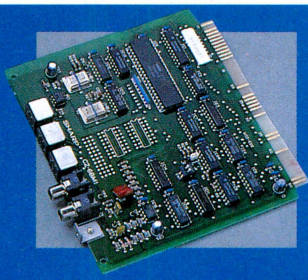
本来はデータを受け渡しする〝機能〟のことだけど、上の文中では MIDIを使ったデータの受け渡しに必要な、〝MIDI インターフェース〟を指している。MIDI インターフェースには、パソコン背面のスロットに挿し込む〝ボード〟タイプのものや、RS-232C端子に取りつける〝アダプター〟タイプのものがあるぞ。

※3 MTR

Multi Track Recorder(マルチ トラック レコーダー)の略。録音に使う、複数のトラックを持つテープレコーダーのこと。カセットテープを使うMTRでは、ウォーキングステレオと同じ4トラックのものを初め、最近では8トラックのものも出現した。曲作りの現場には、20トラックを越えるようなMTRが使われている。

X68000

CZ-6BM1/シャープ



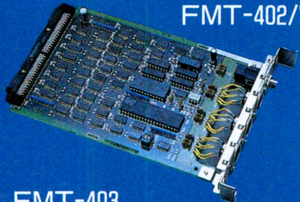
⬆ボードの小型端子を付属ケーブルでMIDI端子に変換して、MIDI機器と接続する。2万6800円[税別]。



⬅X68000も背面のスロットにボードを挿す。キツイときは慎重に。

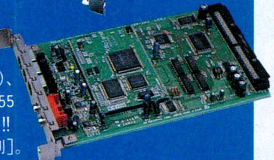
FM TOWNS

FMT-402/富士通

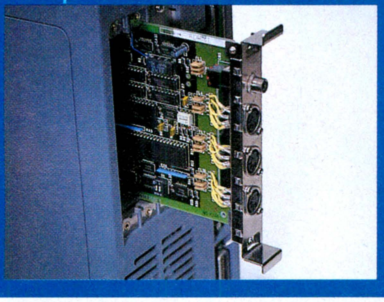


⬅音源を内蔵しないモデルだ。3万5000円[税別]。

FMT-403/富士通



➡GS音源(※5)、ローランドSC-55内蔵のモデルだ!! 7万2800円[税別]。



⬅MIDIカードは、現行機種では"汎用スロット"に差し込む。

MIDI対応ソフト

MIDI音源を鳴らすには、たとえば「インストゥルメントナンバー001の音を、ドの高さで四分音符の長さだけ、強く鳴らせ」というような"命令"を、MIDIで扱える形にして送る。この機能をもっているのが、"MIDI対応ソフト"だ。では、ミュージックラボのおすすめをご紹介。



⬅パソコン、インターフェース、音源、スピーカー。ここまで揃えば準備完了だ!!

PC-9801



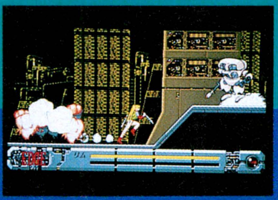
ふしぎの海のナディア/ガイナックス

⬆ログインの"読者が選ぶTOP20"でも、人気の高いアドベンチャー。MIDIサウンドも秀逸!!



関ケ原/アートディンク

➡重厚なサウンドは内蔵音源の比じゃないのだ!!



EDGE/TGL

⬅'93年1月発売予定。再びTGLサウンドが炸裂。

X68000



オーバーテイク/ズーム

⬅スピード感あふれる、ブ厚いサウンドを堪能できるのだ。



グラディウスII/コナミ

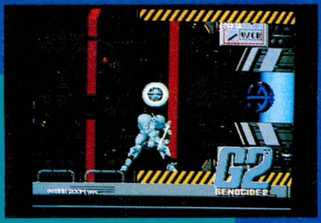
➡内蔵音源もスゴイけど、MIDIパワーはド迫力。

FM TOWNS



マーダークラブDX/リバーヒルソフト

⬅MIDI対応でゲームがより渋みを増している。聴かせます。



ジェノサイド2/ズーム

⬆ダイナミックなアクションに、テンポのいいサウンドが絶妙のマッチング。

※4 割り込みレベル

PC-9801には、SCSIインターフェースや増設RAMなどの、拡張ボードが多く用意されている。これらにアクセスしていろいろな処理をするんだけど、それぞれの優先順位、つまり割り込みレベルをボード上のスイッチで決めておかないと、アクセスがかち合ったときに処理が止まる危険性があるのだ。

※5 GS音源

MIDI音源の機種の違いからくる使い勝手の違いを克服しようと、ローランドが提唱しているフォーマット。「インストゥルメントナンバー001は、ピアノの音」(※6)というような、決まりが盛り込まれている。このGSフォーマットは、前号で説明したGMフォーマットの内容を内包している。別モノじゃないことを覚えておこう。

※6 インストゥルメントナンバー

MIDI音源には、ピアノやベース、バイオリンなど、たくさんの楽器の音色が入っている。でも、MIDIを使って音源の音色を指定するときには、「ピアノの音で」という形では命令しない。「インストゥルメントナンバー001で」という命令を、デジタルデータにして送るのだ。ひとつの音色にひとつの番号がついているわけ。



New DEVICE

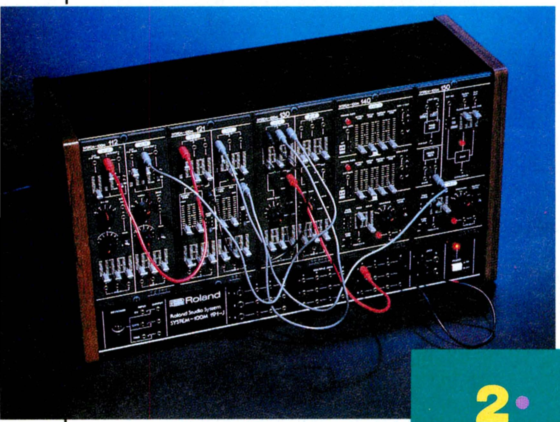
古きをたずねて新しきを知る

シンセサイザーというものが一般に認知されるようになって、けっこうな年月がたっているよね。だけど、シンセを手に入れても、ほとんどの人が最初にセットされている音色を使うだけで、自分で音色を作っている人は、あまりいないと思う。それは、音作りなんて難しいと考えているからだろう。

そこで今回は、アナログシンセの原器を使って、シンセの音作りの仕組みを簡単に解説するぞ。最近のシンセがいくらデジタル化されても、音を加工していく過程は、昔のアナログシンセと基本的に同じなのだ。この基本を覚えれば、デジタルシンセでの音作りもなんとなく見えてくると思うので、キミのシンセをフルに活用するための参考にしてほしい。

Roland SYSTEM 100-M

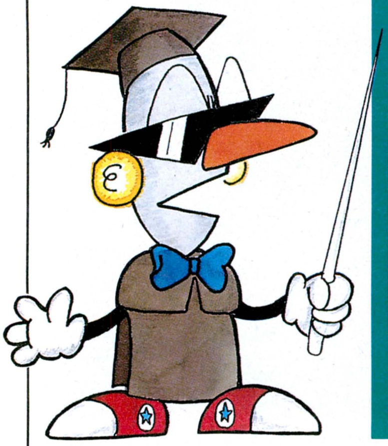
ここに紹介する、ローランドのシンセサイザー『SYSTEM-100M』は、およそ15年ほど前に発売されたものだ。現在のシンセとは似ても似つかないほど、無骨な作りをしている。今のシンセと比べると、かなり繁雑に見えるけど、発音のシステムは非常にシンプルなんだ。SYSTEM-100Mは音を生み出すのに最低限必要なVCO、VCF、VCA、ENV、LFOから成り立っている。そのため、音作りの過程がわかりやすいので、これを使って音が作られる過程を順番に説明していくぞ。面倒くさがらず、読んでみてね。



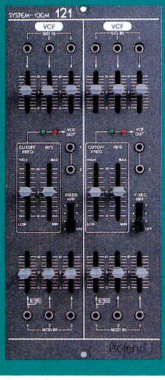
1・VCO



シンセサイザーの内部での音声信号の流れは、VCOから始まって、VCF、VCAと流れていく。ここではVCOを簡単に解説していくぞ。このVCOは、Voltage Controled Ossilatorの略。これは電圧によってコントロールされた発振機という意味だ。音は空気中を波の形で伝わるということは、みんな知っていると思う。このVCOは、音の基本となる波形―― 矩形波(※1)や、三角波(※2)、鋸歯状波(※3)などを作り、それに電圧をかけて、音程をコントロールするのだ。簡単にいえば、一番もとになる音を発振させるセクションだといえる。

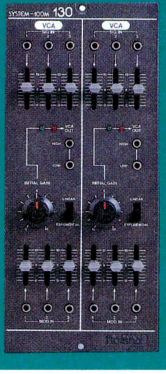


2・VCF



VCOの次に来るのがVCFだ。VCFはVoltage Controled Filterの略で、電圧制御のフィルターのことだ。このフィルターがどんなことをするかというと、低い周波数の音を通して、高い周波数を切り捨てるのだ。ほとんどの音には必ず倍音が含まれている。音色はこの倍音の含み方で変化するんだ。そして、倍音は高い周波数に多く分布するので、特定の周波数以上の倍音をカットすることによって、音色を変化させることができる。VCFは倍音をカットするポイントを電圧によってコントロールするんだ。そのほか、VCFにはレゾナンス・コントロール(※4)が付いている。VCFは音色を変化させるところだと思えばいいだろう。

3・VCA



3番目に来るのがVCAだ。このVCAはVoltage Controled Amplifireの略。電圧によって、音の増減をコントロールするのだ。電圧が高くなれば音を大きくし、電圧が低くなれば音を小さくする仕組み。アンプと名がついているけれど、ステレオなどのアンプと違い、最大に設定しても、もとの音と同じ大きさにしかならない。つまり0倍から1倍までの間しかコントロールできないのだ。注意しなくてはいけないのが、電圧がゼロの場合、音は出ないということだ。簡単にいうと、水道の蛇口を閉めてしまった状態といえばいいかな。ひと言でまとめると、VCAは音の川の流れを調整する水門のようなものと考えればいいだろう。

✖懇切丁寧 用語解説✖

※1 矩形波

矩形波は特定の倍音のみを含み、クラリネットの"ボー"というような音に近い感じの音になる。



※2 三角波

三角波は倍音の成分が少なく、音叉や、テレビの時報の"ポーン"という音に近い感じの音になる。



※3 鋸歯状波

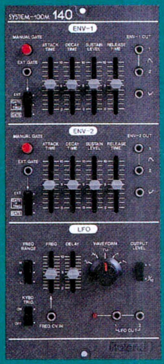
鋸歯状波は倍音成分が適当に含まれ、バイオリンの音に近い。これらの波形の中でイメージに近いものをもとに、音を加工して自分のサウンドを作っていくのだ。



※4 レゾナンス・コントロール

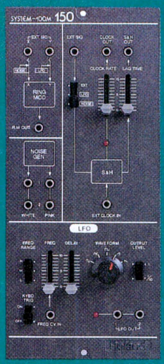
VCFを構成する2大要素のひとつ。このレベルを高く設定すると、発音している音の周波数の中に、特に強調するポイントを作ることができるのだ。これを使うことによって、クセのある独特な音色も作れる。また、逆に低く設定すれば、あまりクセのない音になる。

4・ENV



ENVはEnverope Generatorの略。これで何をするかというと、音の出し方、消し方を設定するのだ。たとえば音には、タイコの「ドン！」といった衝撃音や、波の「ザザーン」といった、なだらかな変化をする音があるよね。そういった違いを出すのがENVだ。具体的には、アタック（※5）、ディケイ（※6）、サスティーン（※7）、リリース（※8）といった、4つの要素を設定できるのだ。この設定によって、前に説明したように急激に立ち上がって、急激に消える音や、緩やかに立ち上がって、緩やかに消えていく音を作ることができるワケだ。音の出方の特性をコントロールするセクションだ。

5・LFO



LFOはLow Frequency Ossilatorの略。これは電気的に20ヘルツ以下の、人の耳では聞き取れないほどの〝超低周波〟を発生させる装置だ。内容的には最初のVCOに似ているが、LFOは超低周波のみを発生させる。単独では使用せず、VCOと接続すると音程を周期的に変化させ、VCFと接続すれば周期的に音色を変化、VCAと接続すれば周期的に音量を変化させるのだ。音程、音量に不安定さを、音色に微妙な変化を与えて、人間が実際に出す音のような要素を加えることもできるワケ。もちろん、極端な設定をすれば、非常に特殊なサウンドを作ることができる。最後に飾りをつけるセクションだな。

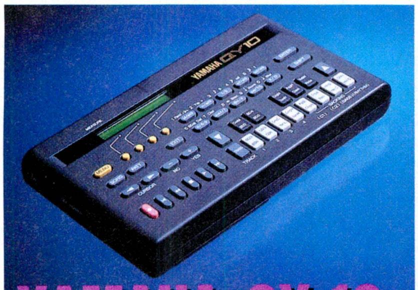
現在のシンセサイザー事情



今回紹介したような、初期のアナログシンセサイザーは、初期のYMOのステージや、同時期の富田勲のスタジオの写真などで見ることができる。当時は、こういったシンセを山のように積み上げて、1台1台を調節しながら演奏していたのだ。おまけに、すべてを電圧によってコントロールしていたので、ちょっとした電圧の変動で暴走することもよくあった。

それから十数年の間に、シンセはとてつもない進歩を遂げている。回路はデジタル化され、実際の音をデジタルで取り込むサンプリングなども現われたわけだ。最近では、ビデオカセットサイズにシンセ音源とドラム音源、シーケンサーをまとめてパッケージした、ヤマハの『QY-10』が登場している。昔は山のような機材が必要だったことがこれひとつでできてしまうなんて、とてもすごいことだよね。

最近のシンセは1台の中にバンドサウンドが演奏できるくらいの音源を内蔵した、ローランド『JD-800』のようなものが主流となっている。高機能で、多彩な音色を内蔵しているのが現在のシンセだ。



YAMAHA QY-10



Roland JD-800



※5 アタック・タイム

アタック・タイムは図のAの区間のこと。音が鳴り始めてから、その音が最強になるまでの時間。

※6 ディケイ・タイム

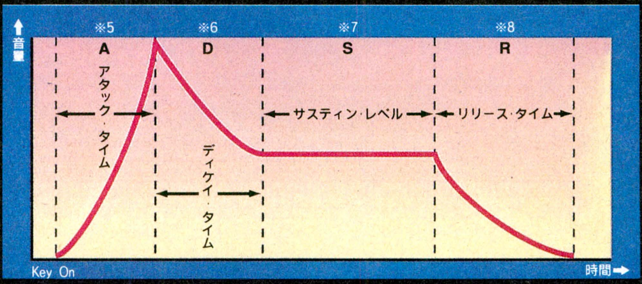
ディケイ・タイムは図のDの区間。最強になったところから、次の持続音の部分になるまでのこと。

※7 サスティーン・レベル

サスティーン・レベルは図のSの部分のこと。シンセのキーを押している間の音の強さを示す。

※8 リリース・タイム

リリース・タイムは図のRの部分。シンセのキーを離してから、音が消えるまでの時間をさす。



TOOL impression

ぴったりのツールを見つけよう!



ソフトのBGMを聴くにしても、MIDI 音源と内蔵音源じゃ、やっぱり〝音″が全然違うんだよね。とにかくその違いを知ってもらおうと、頭の〝First STEP″のコーナーでは、MIDIインターフェースや対応ソフトを紹介したわけ。

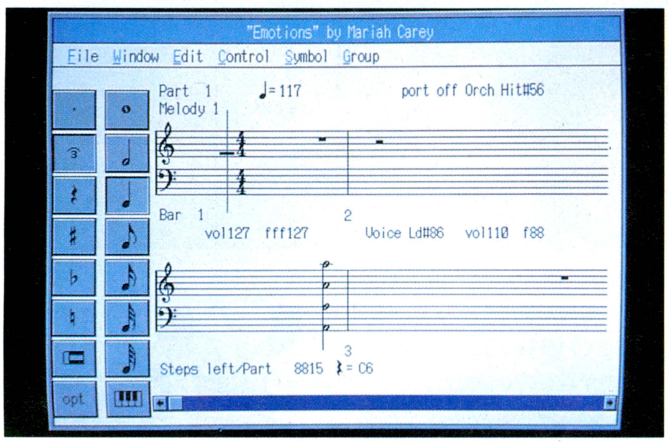
さて、すでに MIDI で音楽するための環境が整っている人の中には、ただBGMを鳴らすだけじゃモノ足りなくなってきた人もいるんじゃないかな？ そんな人は、そろそろ曲作りにトライしてみてはいかがだろう。必要なハードはすでに揃っているんだから、あとは作曲するためのミュージックツールを用意してやればいいんだ。

ところが、この作曲用のツールを選ぶのが結構大変。なにせ今では、数多くのメーカーがミュージックツールを手がけている状態。これから作曲に挑戦しようなんて思っている人には、どれがいいのか迷っちゃうんじゃないかってほど。価格もゲームよりちょっと高いから、ここはひとつ慎重に選びたい。この〝TOOL impression″は、ミュージックツールをじっくりと紹介するコーナーだ。キミも、じっくりと見てちょうだい。

MUSICOMPOSER —ミュージコンポーザー—

■YAMAHA■3万8000円[税別]

帰ってきたヤマハの自信作



⬆MSX版『FMミュージックコンポーザ』から約10年。ヤマハのパソコン用ミュージックツールは、大きく進化して PC-9801 版となって帰ってきた！

今回ピックアップするのは、ヤマハのPC-9801用『ミュージコンポーザー』。「聞いたことがある名前」と思った人は、パソコン歴の長い人。もう10年近く前の話だけど、ヤマハは鍵盤付きのMSXパソコンを販売していたことがある。このMSXと一緒に売っていたミュージックツールが、なんと『FMミュージックコンポーザ』。ミュージコンポーザーは、実はこのMSX版ミュージックコンポーザを大幅にグレードアップしたものなんだ。



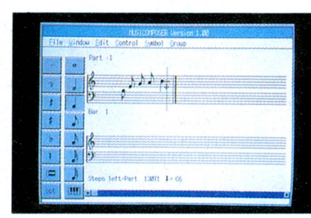
⬆マニュアルは、ソフトケースを兼ねたバインダーに綴じられている。渋い色使いがカッコイイのだ。

このツールは、〝譜面入力″タイプのツール。画面上の五線譜に、マウスで音符や音楽記号を置いて曲を作るんだ。〝五線譜ノートと鉛筆″と決定的に違うのは、書いた楽譜をすぐに演奏できるところ。たとえ楽器が弾けなくても、マウスクリックひとつで演奏できる。さらに楽譜が読めなくても、〝作っては鳴らし、作っては鳴らす″を繰り返すうちにわかるようになるぞ。

メイン画面

ミュージコンポーザーが対応しているMIDIインターフェースは、ローランドのMPU-PC-98Ⅱ やRS-232C端子用のもの。対応音源は、ヤマハのTG-100を筆頭とするGMフォーマット対応音源や、ローランドのＧＳ音源、そしてCM-64などだ(注:調べてみたところ、マスターセットアップ(※１)の中にある〝Based on GMモード″がGS音源に、〝C/Mモード″がCM-64に、それぞれ対応しているようだ)。

さて、さっそくメイン画面を見



⬆必要な音符を選択後、五線譜上をクリックして配置していくのだ。

✖懇切丁寧、用語事典✖

※1 マスターセットアップ

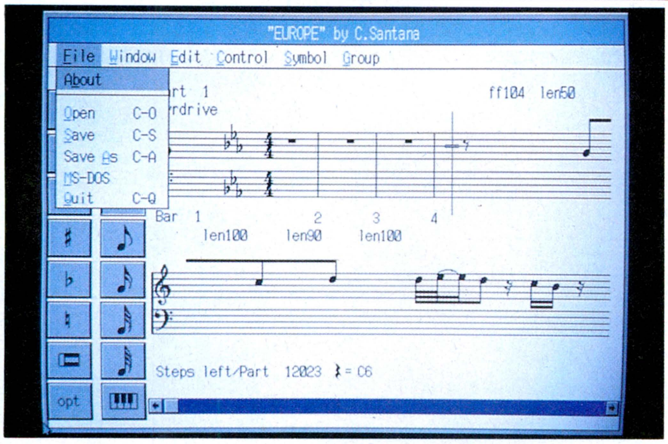
ミュージコンポーザーでは、ユーザーが使うMIDI音源の設定を、画面上部メニューバーの〝ウインドー″の中にある、〝マスターセットアップ″の項目で行なう。他社の MIDI 音源まで、システムでちゃんとサポートするなんて、ユーザー思いだよね。

※2 プルダウンメニュー

メニューバーから大まかな機能をクリックすると、メニューバーのクリックした場所からスルスルッとメニューが下に向かって開いてくる。これがプルダウンメニューだ。ユーザーは、さらにここから目的の機能をクリックして実行する。

※3 ショートカットキー

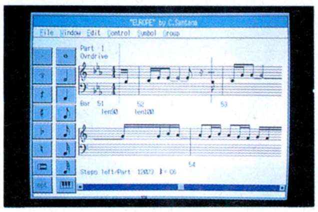
ミュージコンポーザーで、たとえば曲を演奏するために〝ミキサー″画面を呼び出そうとしたら、まずメイン画面のメニューバーの〝ウインドー″をクリックしてプルダウンメニューを出し、そこからさらに〝ミキサー″を見つけてクリックしてやらなければならない。実際やってもちょっと瞬時って感じじゃないけど、書くとなおさらだね。たまにならいいけど、何回も〝ミキサー″を呼び出すときは、これじゃ面倒くさくなっちゃう。そこで、ミュージコンポーザーでは、メイン画面の状態からキーボードの GRPH キーと X を押すだけで、ダイレクトに〝ミキサー″を呼び出せるようになっている。これがショートカットキーだ。機能が豊富だから、キーを覚えるのが大変そうだけど、使っているうちに覚えられるぞ。



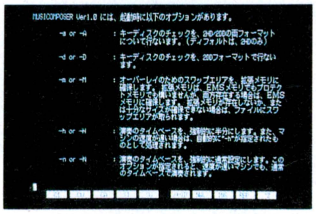
⬆画面デザインの美しさは、操作性のよさの現われといえる。初めての人には優しく、上級者にはテキパキと対応するミュージックツールだ。

てみよう。ブルーを基調にしたスッキリしたデザインでまとめられているよね。画面上部にはデータのセーブや編集のための機能を収めた〝メニューバー〞が、画面左側には、音符や消しゴムを収めた〝ノートボタンメニュー〞がある。ユーザーは、基本的にこのふたつのメニューから必要なものを選んで、作業するわけだ。

画面上部には、〝ファイル〞や〝エディット〞などの、大まかな作業ごとに分かれたメニューバーがある。ここをマウスでクリックすると、さらにプルダウンメニュー(※2)



⬆キーボードのスペースバーのワンプッシュで、すぐに演奏できる。



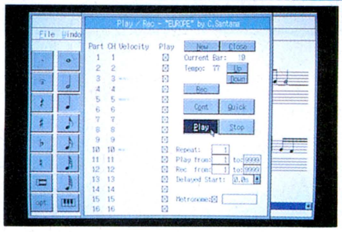
⬆システムディスクの〝READ.ME〞というファイルは必ず読もう。

が開く。たとえばエディットのメニューバーから、プルダウンメニューを開いた場合、〝セーブ〞、〝ロード〞などの機能が選べるわけ。使ってみるとすぐに気づくんだけど、音符や消しゴムたちを画面上部のプルダウンメニューに収めずに、画面下のノートボタンメニューに並べたところは大正解。これらは頻繁に使うから、いちいちプルダウンメニューを開いていたら面倒だもんね。ほしいものがすぐ取れて使いやすいのだ。このあたりにも、ヤマハのユーザーフレンドリーな設計思想が感じられるよね。

サブ画面

さて、メニューバーのなかから〝ファイル〞や〝エディット〞など6つに分けられた機能を選ぶと、サブ画面が現われる。ここでユーザーは処理を決定するのだ。

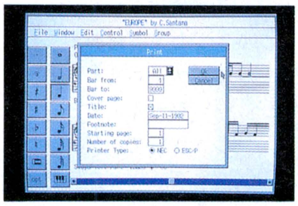
ミュージックコンポーザーでは、基本的な操作をマウスで行なうけど、キーボードも併用する。特に、ショートカットキー(※3)が設定されているから、どのキーがどの機能に対応しているかを覚えれば、マウスだけよりはるかに早くデータを入れられるようになるぞ。



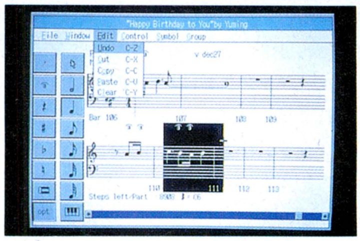
⬆曲データを再生したり MIDI キーボードからデータを入力する、〝プレイ/レック〞画面だ。



⬆〝ミキサー〞画面。パンやリバーブ(※4)が調整でき、〝プレイ/レック〞より高度な再生が可能。



⬆〝プリントメニュー〞。作った曲データは、そのまま印刷することができるのだ。

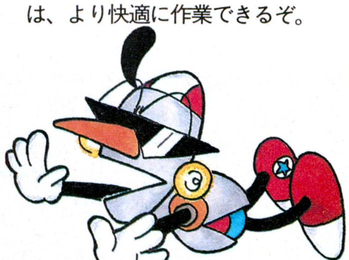


➡楽譜上で範囲を指定して、カット・アンド・コピー(複写)やペースト(張りつけ)ができる。

迷うよりトライ!

このミュージックコンポーザーは、譜面入力をメインに設計されているけど、リアルタイム入力(※5)やステップ入力(※6)もしっかりサポートしている。初めてMIDIを使った曲作りにチャレンジする人はもちろんのこと、楽譜を読み書きできるうえにバリバリ楽器を弾けるような、〝デキル〞人でもオーケーなのだ。

そのほか、ソフトはハードディスクインストール(キーディスク方式)やハードウェアEMS、プロテクトメモリーにも対応しているから、これらの環境を用意できる人は、より快適に作業できるぞ。



※4 パン、リバーブ

ステレオでは、「キーボードがステージの左側にいる」といったように、演奏者の位置がわかるよね。この演奏者の左右の位置、つまり居場所のことを〝パン〞という。〝リバーブ〞とは、残響のこと。音の線が細くて、どうも気に入らないときなどに、このリバーブをかけてやると、音色に厚みを持たせることができるのだ。

※5 リアルタイム入力

MIDIインターフェースの働きは、データをMIDI音源に出力するだけじゃない。逆に、シンセサイザーキーボードなどの鍵盤からの演奏情報を、MIDIケーブルからコンピューターに入力することもできるのだ。つまり、プレーヤーが演奏したデータを、そのまま曲データとして入力するのが、リアルタイム入力なのだ。

※6 ステップ入力

前回で説明した〝数値入力〞と、基本的には同じもの。楽譜を見ると、音符や音楽記号で、音の高さ、長さ、強さなどを表現しているが、ステップ入力では、これらをすべて数値に置き換えてインプットしていくのだ。一般にいうステップ入力では、数値をキーボードでダイレクトに入れていくため、慣れるまでは頭の中で音符を数値に置き換えたりして、〝考える〞必要がある。ミュージックコンポーザーのステップ入力は、音の長さを画面左の〝ノートボタンメニュー〞で設定し、音の高さをMIDI対応の鍵盤から入力していく。「リアルタイム入力をするほどにはうまく鍵盤を演奏できないけど、ひとつの鍵盤を見れば、その鍵盤の音の高さがわかる」という人なら、このステップ入力が一番便利だろうね。

ZUNTATA

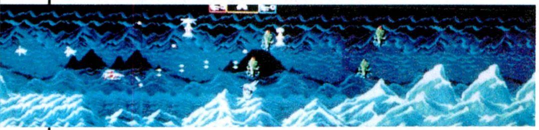
TAITO GAME MUSIC BAND

人気爆進中のタイトーのゲームミュージックバンドのズンタタに、ミュージックラボが突撃インタビュー。今号と次号に分けて、その模様をお伝えする。今回は8月21日に発売された、最新アルバム『ダライアス』と、バンドを始めたきっかけについて、リーダーの小倉さんを中心にお話をうかがった。





⬆今年のゲームミュージックフェステバルでは、ほかの5つのバンドよりも、一歩秀でていたぞ。



ミュージックラボ(以下、Mラボ) それでは、よろしくお願いします。

ズンタタ(小倉、高木、海野、中澤) よろしくお願いします。

Mラボ では、さっそく8月に発売された『ダライアス』のお話ですけど、リーダーの小倉さん、ズバリ出来はどうですか？

小倉 『ダライアス』は、私が作曲したんですが、実は以前にも『ダライアス』のCDを1回発売したことがあるんです。今回は酒井法子や、G.クレフのプロデューサーなどを務めている柵橋信二さんに、バッチリアレンジしてもらいました。大満足してます！

Mラボ ちょっと聴かせていただいたんですけど、テクノ調で、カッコよくアレンジされていますよね。

小倉 そうでしょ。柵橋さんやるよなぁ。ただ、テクノではなく、デス・テクノですね。『キャプテン・ネオ』、『コズミック・エア・ウェイ』の2曲がそう。もちろん、ゲームのSEも収録されています。

Mラボ こりゃ、『ダライアス』ファン以外も〝聴き！〞ですね。

ズンタタ もちろん！

Mラボ さて、話は変わりますがバンドを始めたきっかけは？

小倉 先ほどお話しした、5年前に発売した『ダライアス』のCDから、ズンタタって名前を使い始めたんです。当時、新しい形で売り出せないかと考えた結果、バンドという形がおもしろいんじゃないか、ということでまとまったんですよ。

Mラボ CDのクレジットが、〝作曲タイトー〞だと、なんとなく悲しい。

小倉 そうそう。ライブをやれば、楽しいしね(笑)。〈次号に続く〉

DARIUS

名曲『ダライアス』が1500円[税別]でポニーキャニオンから復活。オリジナルアレンジで、『ダライアス』が楽しめるぞ。絶対聴くべし！



ZUNTATAとは？

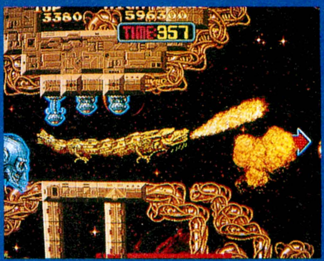
ZUNTATA(ズンタタ)は、タイトーのゲームミュージックバンド。メンバーは、タイトーサウンド開発室のスタッフ全員(14人！)っていうのがスゴイ。また、14人ともなにかしら楽器が演奏できるっていうから、またビックリだ。タイトーゲームの代表作の、『ニンジャウォーリアーズ』や、『サイバリオン』などが、そのままバンドの代表作といってもいいだろう。

さて、メンバーの紹介だ。ページの都合で、今回はライブのときの主要メンバーを紹介しよう。ギター/高木正彦、キーボード/小倉久佳、海野和子、河本圭代、シンセベース/中澤秀一郎、ドラム/中西宗博の6人。リーダーは、ゲームミュージックを作って10年のベテラン、小倉さん。

この〝ズンタタ〞っていう名前は「ほかになくて、カッコよくなくて慣れると親しみがあって、シブイ名前」という、なんだかヘンテコリンな条件で決めたんだって。確かに個性的なバンド名だよね。「ズンター！」って応援しやすいのも親しみを持てていいぞ。







『ダライアスII』、『ニンジャウォーリアーズ』、『サイバリオン』。これは、みんなもよく知っているタイトーのゲームだ。これらのゲームで使用されている曲はすべて、ZUNTATAのメンバーが作曲しているんだ。CDはポニーキャニオンから発売されている。

ゲーム ミュージック フェスティバル'92開催!

8月22日と23日。ゲームミュージックバンドが集まり、ハデにライブを繰り広げる、『ゲームミュージックフェスティバル'92』が盛大に行なわれた。

出場したバンドは、1日目が日本ファルコムのJ.D.Kバンド、データイーストのゲーマデリック、そして左ページでも紹介したタイトーのズンタタ。2日目は、カプコンのアルフライラ、コナミ矩形波倶楽部、セガのS.S.T.バンド。

ゲームミュージックフリークで2階まで超満員状態の会場では、「しょうりゅーけん！」の掛け声あり、ラップにヘビメタあり、楽しいおしゃべりありの、大盛り上がり大会だったのだ。

3年目のこのライブ、各バンドとも力をつけてきたと実感させられたのと同時に、それぞれの個性がよく出ていて、飽きずに楽しめたぞ。来年も開催されるはずだから、キミも絶対に参加だ！











写真を見てくれ、今回のライブの様子だ。どのバンドもカッコいいよな。ゲームミュージック野郎(女性もいました)たちは、大声で応援していてすごく楽しそうだったぞ。各バンドに告ぐ！ こんな楽しいライブなんだから、フェスティバルのときだけじゃなくて単独ライブもガンガンやってくれ!!

from LABO

さて、今回から本格的に始まったミュージックラボ。これから実際にソフトや機材を使ってMIDIの説明をしていくわけだけど、できる限り親切丁寧に説明していくから、心配しないでね。

さて、お待たせしました。またまたうれしいプレゼントのお知らせ。GAME AV museumで紹介した、『ダライアス』のCDとズンタタステッカーのセットを5名様に。それと、ポニーキャニオン・サイトロンレーベル宣伝の半澤さんの机の中で、3年間眠っていた超貴重なズンタタテレフォンカードを2名様にプレゼントします。前回同様、次の①～⑤の質問に応えて、下記まで応募してね。

①持っている、もしくは欲しいパソコン、MIDI対応の音源、インターフェース、ソフト
②よく聴く音楽とアーチスト
③好き、もしくは発売してもらいたいゲームミュージックCD
④オリジナルの曲を作ったことは？
⑤ミュージックラボを読んでの感想

締切は、10月16日の消印有効。当選者の発表は12月4日発売のログイン24号で行ないます。

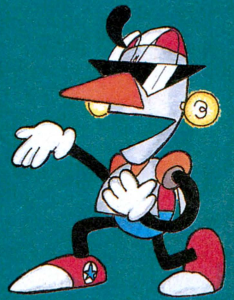
最後に、ごめんなさいをひとつ。前号のCDプレゼントの発表を今号でやる予定だったんだけど、記事作成の締切日を間違えていたため、22号か23号のこのコーナーで発表します。本当にごめんなさい。

それじゃあ、次回のミュージックラボでお会いしましょう!!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ログイン編集部
M-ラボ"CDプレゼント"係



⬆プレゼントホシーホシー病にかかったキミは、上記アンケートに答えてガンガン応募するのだ。





X68000新聞

すでに秋風が吹き始めている今日このごろ。ビールも秋仕様のものが発売されているけど、やっぱり夏のおいしさにはかなわないよね。また来年も星空を仰ぎながら、そしてトップレス相撲ギャルをつまみながら、ビールを飲みたいっすねぇ。

DIE Bahnwelt　バーンウェルト

おっとびっくり!! グローディアの新作が、X68000で登場するぞ。グローディアといえば、ログインでも〝千客万来〟とかいうおかしなコーナーがあったけど、今回の『バーンウェルト』は前作とガラリと変わってアクションゲーム。かなりストーリーを重視し、アドベンチャーとしても楽しめるのだ。

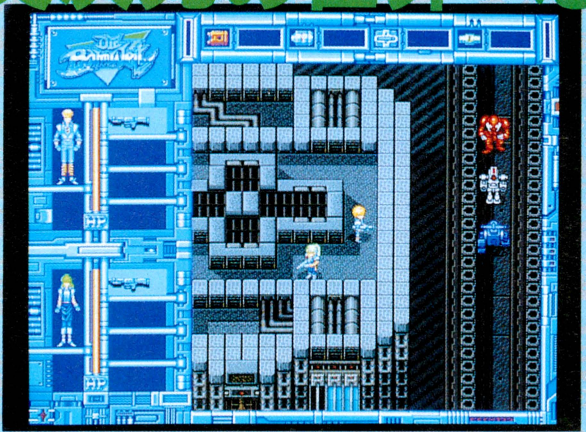
というのも、オープニングストーリーだけでも、マニュアルの6ページを費やしているのだ。これだけでも、膨大な構想のもとでゲームが作られているってことがわかるだろう。加えて、なんと200枚を越えるビジュアルシーンが用意されているのだ。本当にアクションゲームなのか、と思わせるオープニングに始まり、ステージの合間のグラフィックシーンが、気分を盛り上げてくれるってわけ。

気になるゲームシステムは、8方向にスクロールするマップを歩き回りながら、敵と戦っていくというオーソドックスなアクションタイプ。見た目はトップビューで、キャラクターはかなりスムーズに動くぞ。自分が操作するのはメインキャラクターのカノール・マクガイア。そして、画面上では助手のラーニアが参加して、敵を倒してくれる。ラーニアはAI機能で動くパートナーで、大まかな指示は与えられるものの、だいたいカノールのうしろをちょこまかとついてくるお助けキャラクターだ。

しかし、ステージが進んでいくと、それまでパートナーとしてがんばってくれていたラーニアの冒険物語になり、自分の操作するキャラクターもカノールからラーニアにバトンタッチするんだ。このへんも、今までになかったアクションって感じがするよね。

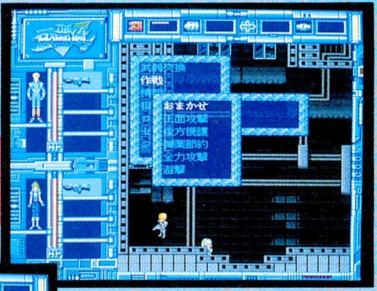
ステージは全部で5つあり、総マップ数は11。ステージ1は廃都となってしまったフォレクス、ステージ2は地底都市のバルティモ

異次元の世界へようこそ



⬆見下ろし型のアクションで、自分とパートナーが画面左に表示されている。使用している武器や、残弾数などもひと目でわかる画面構成になっているよ。

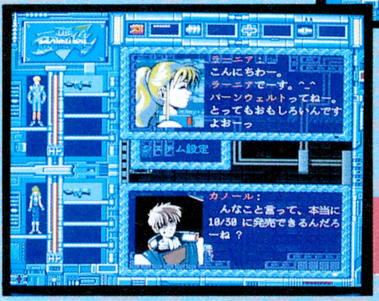
メニューモード



⬆ここではパートナーになってくれるキャラクターの管理等を行なうんだ。

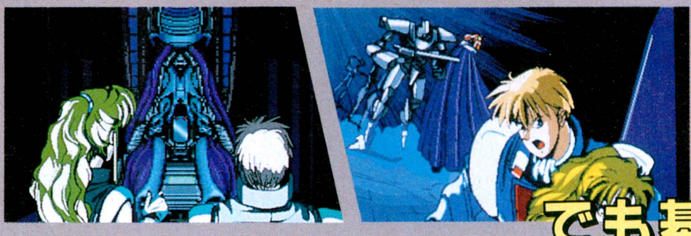
⬅まだ開発中なのだけど、製品版ではどんな会話がされるのか楽しみだよね。

会話モード



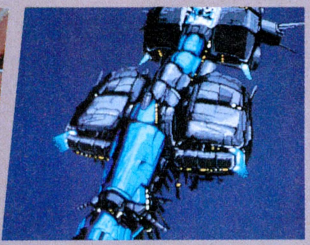
オープニングストーリー

突然、惑星上に住むすべての人間を騒然とさせる事件が起きた。全長4000メートルはあろうかという巨大な物体が惑星の軌道上に現われたのだ。明らかに人工物とわかるそれは、赤く鈍く輝き、そして朽ち果てた宇宙船だった。そのとき、突然の来訪者を見つめるひとりの男がいた。かつて機械工学の天才と呼ばれたその男の人生に何が起こったのかは、知る者はいない。男は、自らの手によって生み出した忠実な下僕たちに囲まれ、大いなる野望へと向かって動き出したのだった。そして、トレジャーハンターのカノールも……。

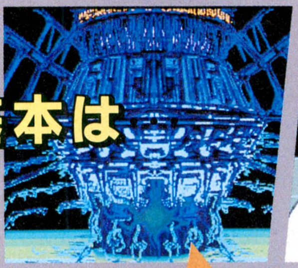


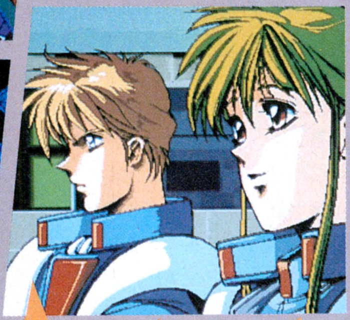
壮大なストーリーと…





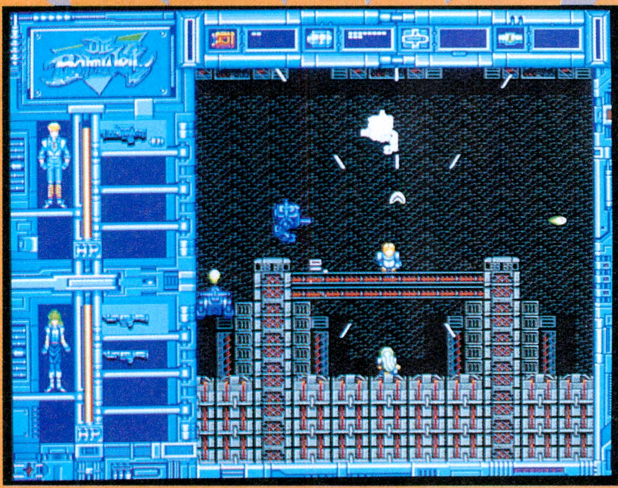
ビジュアル





でも基本は

アクションでしょっ!!



ア、ステージ3は海底都市フェリオール、ステージ4は天空都市レクサー、ステージ5では時空船、ラーカイアが舞台となるのだ。

アクションシーンでは、重要なアイテムに触れると、パートナーとの会話が始まることがある。ゲームを進めるためのヒントを与えてくれるので、注意して聞くようにしよう。また、メインメニューで相談メニューを選択しても、パートナーの意見を聞くことができるぞ。ゲームに行き詰まったときなど、とても心強く感じられるのだ。そのほかに、ここではパートナーとの武器の交換ができたり、得た武器やアイテムの情報を知ることができる。部屋に入るなどして、敵が一時的に出現しなくなるとキャンプモードに入り、セーブをすることもできるから、アクションが苦手という人も楽しめるよ。

まだまだゲーム画面などは開発途中のものなんだけれど、MIDIにも対応する予定なので、なかなか期待の持てるアクションゲームになりそうだよね。

●グローディア
●10月30日発売予定
●9800円[税別]

ボスキャラオンパレード!!



※画面写真は開発途中のものです。



四ッ谷則子のためのC言語講座 連載第3回

プログラムを組む前に

どれどれ……。アレレ、どうして日本語でプログラムを組まないの？　う～ん、素朴な疑問なのだ。

今回の例題プログラムはもっとも簡単だが奥が深い。知らない単語ばかりだと思うが、丸暗記するくらいの心意気が必要だな。



四ツ谷　ハ～イ、四ツ谷則子です。前回はC言語とコンパイラの微妙な関係をお勉強したの。C言語っておもしろそうよね。

石原　今回も私、ビューティー石原が講師を務めさせていただきます。ところで、まだ2回目だけど、わかってる？

四ツ谷　バッチリだもん!!　だって今回からさっそくプログラムに取りかかろう!!　というところまできているんでしょ。

石原　それだけの意気込みなら大丈夫だな。それじゃ、簡単なプログラムを例に、基礎的なことから教えていこう。

四ツ谷　は～い。

例題プログラム1

```
/＊"Hello"と表示させる＊/
#include <stdio.h>
main()
{
        printf("Hello¥n");  (注1)
}
```

四ツ谷　よくわかんないけどぉ、とりあえず質問!!　このなかに決まりごとってあるの？

石原　いいところに気づいたね。C言語は自由度の高いプログラミング言語だってことは前回教えたよね。その詳しいことは追追説明するけど、プログラミング上での制約が少ないということは、人によってその書き方がまちまちなってしまうんだ。

四ツ谷　うん、そうね。

石原　そこで、C言語を開発した人たちは考えたわけだ。ほかの人が見ても理解できるようにマナーを提唱しよう、ってね。というわけで、現在のプログラマーは以下の3つの取り決めにしたがってプログラムを組んでいるのだ。その3つというのは、

①1行に1文しか書かない。

②プログラムはまとまりごとに字を下げて書く(注1参照よ)。

③プログラムはまとまりごとに行を空けて書く。

四ツ谷　わりと単純なことね。

石原　まだ、これくらいのプログラムだと、かえってまとまりとして掴みづらいと思うけど、大きなプログラムを組むには欠かせないことなんだ。それとC言語で、空白は意味を持たない、というのも特徴といえるね。

四ツ谷　は～い。それじゃあ私はわかりやすく見やすいプログラムを書くように心掛けま～す。

石原　そうだね。それと、もうひとつ大切なことがあるんだ。それは、プログラムのなかに注釈文を入れること。例題の一行目の"/＊～＊/"の部分。これで囲んだ部分はコメントといって好きなことを書いて構わない。

四ツ谷　そのプログラム自体に影響はないの？

石原　全然。いくつ入れても関係なし。プログラムを作ったはいいけど、後で見て全然意味がわからない、なんてことがないように、または、ほかの人が見ることなどを考慮してコメントを入れているんだ。

四ツ谷　新聞の見出しみたいね。

石原　まさにそのとおりだよ。ひとつひとつの処理に見出しをつけて読みやすくしておくんだね。もちろん、コメント文を付けない人もいる。だけど、これからC言語を覚えようって人は、なるべく見やすいプログラミングを心掛けるべきだな。

四ツ谷　わかりやすい見出しに、余裕のある文章ね。

石原　これくらい理解できれば、もうプログラミングの基礎に入ってもいいと思うのだけど、スペースがないから今回はパス。

四ツ谷　あ～ん、早くプログラミングを体験してみた～い!!　ドキドキしちゃう。

石原　それじゃあ、次回は例に挙げたプログラムの説明でもしてみようかな。

四ツ谷　はいっ!!　あっ、用意しておくものってあります？

石原　キミはこの前秋葉原で購入したCコンパイラを持っておいで。ワープロでもいいよ。

四ツ谷　メモを取るの？　それなら別にノートを用意する。

石原　そうじゃなくて、プログラムはエディター上で組み立てるんだ。いつも原稿を書いたりしてるだろ。アレと同じだよ。

四ツ谷　えぇーっ!?

石原　謎は次回だっ!!

今回覚えたこと
- プログラムには"マナー"があるんだ。
- 誰が見てもひと目でわかるような　プログラミングを心がけよう。
- コメントは見出しの文の役割をする。

CHART PRO-68K　チャート PRO-68K

以前もちょこっと紹介したけれど、『CHART PRO-68K』が発売されたので、さっそくお伝えしていくよ。これは簡単にいうと、見やすく理解しやすいグラフが、ちょいちょいのちょいっ、てな感じで、いとも簡単に作れてしまうグラフ作成ソフトなのだ。しかも、グラフの種類は多彩で、25種類の基本タイプが用意されている。カスタマイズをして、自分好みのグラフを作るのもラクチン。しかもグラフを装飾する機能も、群を抜いて使いやすいぞ。

このソフトの特長のひとつに、グラフやチャートの作成はすべてドローイングで行なわれていることがある。ドローイングでは、図形をひとつひとつの部品として扱っているため、グラフの移動や重ねあわせ、拡大縮小も思いどおりの美しさで行なうことができる。

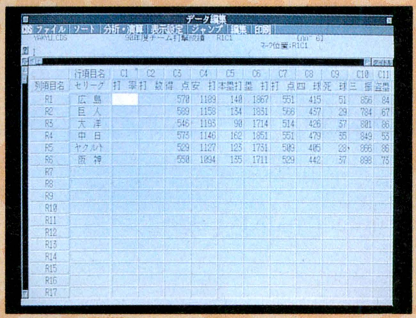
また、それらを『Multiword』を初め、『PressConductor PRO-68K』や『Z's STAFF PRO-68K』のグラフィックデータとして出力できるようになっているんだ。

実際に使ってみると、グラフを作成するための面倒なデータ入力に、セル単位で入力するカルク形式のデータシートを搭載している。セルとは、表計算などで使われる列と行で区切られたマス目のこと。このセル単位で、データをカット、コピー、ペーストすることができるので、わずらわしさがかなり解消されているんだ。そのうえ、四則演算などの関数群も用意されているので、とっても便利だぞ。それと、特筆すべきが、キーマクロ機能だ。キーボードでの操作手順を記憶して、頻繁に使う操作を自動実行してくれるため、便利なことこのうえない。

使いやすさと機能性を重視したオススメのグラフ作成ソフトだ。

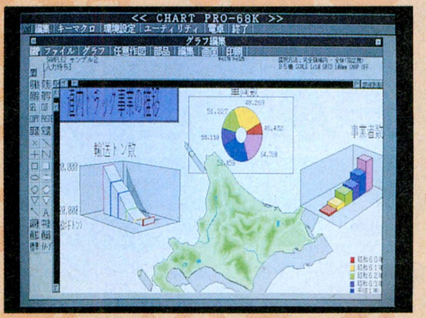
●シャープ
●発売中
●3万8000円[税別]

データ入力



⬆グラフを作成するのに、重要なのがデータの入力。これならセル列で、一行単位で設定できるんだ。

グラフ各種



⬆これはサンプルプログラムだが、各種のグラフを使って、よりわかりやすく仕上がっているよね。

PRESENT

SHARPさんより　熱血高校ドッジボール部　中華大仙とサッカー編　エグザクトさんより　アクアレスCD

今回も、ソフトハウスさんのご好意によりプレゼントがありますよ〜ん。まずシャープさんからは『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』と『中華大仙』を各5名様に。エグザクトさんから『アクアレス』のCDを3名様にプレゼントしちゃうのだ。そこで、今回の募集の条件として、ゲームソフトがほしい人は、これからX68000で出してほしいゲームの案を送ってきてちょ。CDがほしい人は、エグザクトさんの新作『エトワール プリンセス』に対する熱〜い想いを語ってくれ。内容を吟味のうえ、当選者を決めさせていただくのだ!!

合計　なんと　13名様

➡どの商品がほしいのか、ハッキリと書いてね。みんなの応募を待ってるよ〜ん。



あて先　〒170-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部 X68000新聞社 プレゼント係

編集後記

三宅　ねえねえ、本当に行ったの？
梅本　えっ、イク？
三宅　いや〜、そうじゃなくて、四ッ谷がさ、夏の終わりにトップレス相撲ギャルを見に、新宿の歌舞伎町あたりに行ったらしいんだよ。
梅本　相変わらず変な人だな。
四ッ谷　はいっ!!　とっても楽しかったですよ。ビアガーデンの呼び物として1日5回開催してしたんですけど、全部見ちゃいましたもん。
三宅　で、何か感想はある？
四ッ谷　本当にショーなんですね。見せ物というか。取組にちゃんと段取りがあるんです。女の人が浴衣で登場するんだけれど、お客さんの中から親方を選んで、その人が浴衣をぬがしてあげるの。でね、ちゃんと女の人はクルクル回りながら、〝アーレー〟ってお決まりの言葉をいうわけ。
梅本　やっぱり変なヤツだな。
三宅　それはわかってたけど、トップレスギャルが好きとは……。
四ッ谷　ううん、女の人なら誰でも好き。でね、そのトップレスギャルのしこ名がタレチチブとドテタカヤマなの。
三宅　なんじゃそりゃ〜!!
梅本　オーガスさんがかわいそうだな。
四ッ谷　でも彼がオンナでも襲わない。私、かわいい子がタイプなんだもん。



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

海外から国内まで、人気ゲームの移植が盛りだくさん

WING COMMANDER ―ウィング・コマンダー―

待望の海外アクションゲームがTOWNSで動いてるぞぉ!

みんなの期待が大きい海外ソフト、『ウィング・コマンダー』。海外では、シナリオ集や第2弾まで出るほどの人気だから、みんなが期待するのも無理はないよね。なんと今回は、ついにというか、やっとというか、TOWNS版のサンプルが手に入ったので、みんなに写真をお見せしようというわけ。

海外ソフトということもあって、「タイトルは聞くけど、どんなゲームかは知らない」という人もいると思うので、まず、ゲームの概要から紹介しよう。このゲームは、27世紀の宇宙を舞台に、地球連合とキルラー軍と呼ばれるエイリアンの戦いを描いた、フライトシミュレーター風3Dシューティングだ。プレーヤーは、地球連合の宇宙空母〝タイガーズ・クロー〟に配属された新人パイロット。配属されたプレーヤーにはすぐ任務が与えられ、ベテランのパイロットと組んで宇宙へ飛び立つのだ。

与えられる任務には、敵機の撃破、輸送船の護衛、味方機の援護なんてものがある。これを達成して、より多くの敵機を撃破すれば、勲章がもらえたり、昇進したり、最新鋭機のテストパイロットに抜擢されたりするわけだ。また、プレーヤーの戦果によって、ゲーム(戦争)の流れまで変わってくるぞ。

さて、TOWNS版のサンプルの話に入ろう。グラフィック面では、このページの写真を見てのとおり、IBM-PC版の美しさが、そのまま再現されていると言っていいだろう。次に気になるスピードだけど、戦闘機が近づくと遅くなるものの、そのほかはアクションゲームとして十分楽しめるほどの速さだ。

メッセージなどの翻訳を除いて、ゲーム自体はほとんど完成しているので、早ければ11月に、遅くても12月にはみんなもプレーすることができるんじゃないかな。次号は、日本語版の画面をお見せできると思うので、お楽しみに。

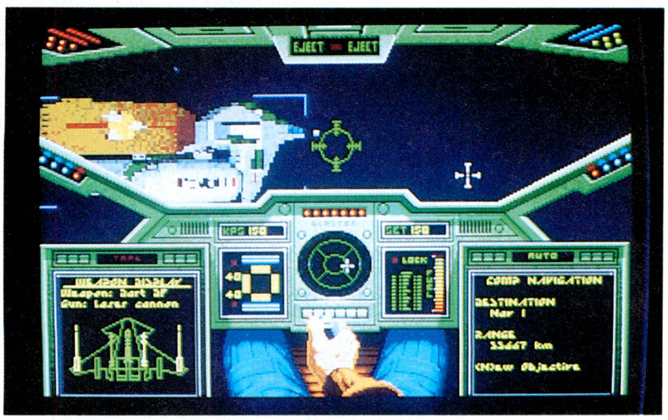



⬅⬆酒場で出会うクルーの人たちは、みんなとても親切だ。ほかのクルーの特徴や敵機の弱点など、いろいろなことを教えてくるぞ。

Input Device

MEDIA

- ■富士通
- ■価格未定
- ■年末発売予定



⬆戦闘シーンは、大迫力の3Dグラフィック。各方向から見たグラフィックデータを持っているビットマップで表示しているから、ポリゴンより微妙な色づかいが表現できる。



⬆与えられた任務の説明を受けるとき、出撃するとき、帰艦するときは、アニメーションで表わされるのだ。帰艦時は、受けたダメージで自機のグラフィックが変わるぞ。

SUZAKU ―スザク―

日本神話の謎に迫る、ファンタジーRPG

『スザク』は、日本神話をモチーフにしたファンタジーRPGだ。モンスターを操って倭国(日本)を制圧しようと企むヒミコの野望を阻止するために、主人公のスザクが立ち上がるというストーリー。キミはスザクとなって、自分の育ったオオミの国を守るために、過酷な戦いへとその身を投じるのだ。

このゲームでは、移動時も戦闘時も、背景はいつも3Dで表示される。『アークスⅢ』のシステムを、より自然に3Dの世界を表現できるようにグレードアップ。臨場感あふれる冒険が楽しめるぞ。

ウルフ・チームのゲームは、どれもビジュアルシーンが美しい。それは、『スザク』も例外じゃないぞ。今回は、PC-9801でもキレイなビジュアルシーンを、さらに256色に描き直しているのだ！　ゲームの雰囲気をグッと盛り上げるビジュアルシーンは、いくらでもキレイなほうがいいもんね。

『ダイヤモンドプレーヤーズ』とどちらを買おうか迷うけど、RPGファンなら迷わず『スザク』だね！

Input Device

■ウルフ・チーム
■1万2800円[税別]
■発売中

MEDIA



▲移動は、『アークスⅢ』の3D表示システムをさらにグレードアップしたものを採用。一度通った道は自動的に記憶してくれる、便利なオートマッピング機能もあるぞ。

キレイだぜ！ ビジュアルシーン



◀▲ウルフ・チームのウリのひとつと言えるキレイなビジュアルシーン。PC-9801版の16色もキレイだけど、TOWNS版は256色に描き直してあって、さらにキレイだ！

ダイヤモンドプレーヤーズ

試合だけでなく、球団の経営までシミュレート!

スポーツゲームといえば野球、というほど、野球ゲームはたくさん発売されているよね。これから紹介する『ダイヤモンドプレーヤーズ』も、タイトルを見てわかるとおり野球ゲームだ。

『ダイヤモンドプレーヤーズ』は、プレーヤーが監督になって指示を出すという、プロ野球シミュレーション。このタイプのソフトは、いまや、(社)日本野球機構公認というのは当たり前。各選手や球場のデータはすべて実在するもの。雨天や強風といった、試合に影響を及ぼす要素も含まれているぞ。

また、リアルなのは試合だけではないぞ。広報活動をして球団の人気を高めたり、観客を増やす対策をする、といった要素も用意されているのだ。これらの要素を加えることで、球団経営までをより本格的に再現しようというわけ。

今回、TOWNS版では、PC-9801版で使い勝手がイマイチだったところが改善されている。ほんとに細かいところだけど、球種指定が簡略化されたというように、野球のルールをよく知らない人でも楽しめるように改善されたのだ。

試合だけでなく経営までシミュレートしてしまうとは、野球好きにはこたえられないゲームだね。

Input Device

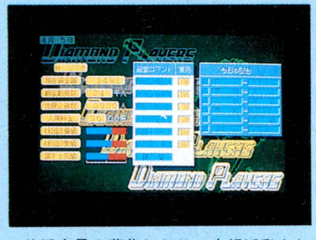
■ウルフ・チーム
■1万2800円[税別]
■10月発売予定

MEDIA

チームを整えて……

▼トレードや守備位置のコンバートをして、試合に備えて球団の状態を整えるのだ。監督と同じことをするわけだね。

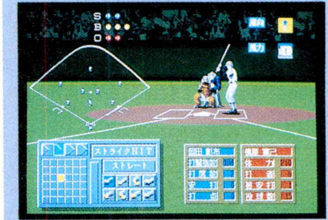


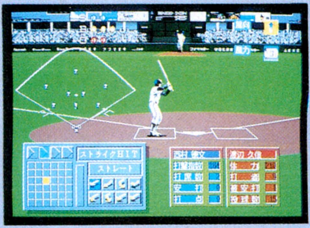


▲後援会員を募集したり、広報活動をしたり、設備を充実させたり、試合以外に経営もこなさなければならないのだ。

さあ、試合だ!

▼守備をしているときは、ピッチャーの視点で表わされる。敵のバッターがどこを狙っているか考えて、配球を決めよう。

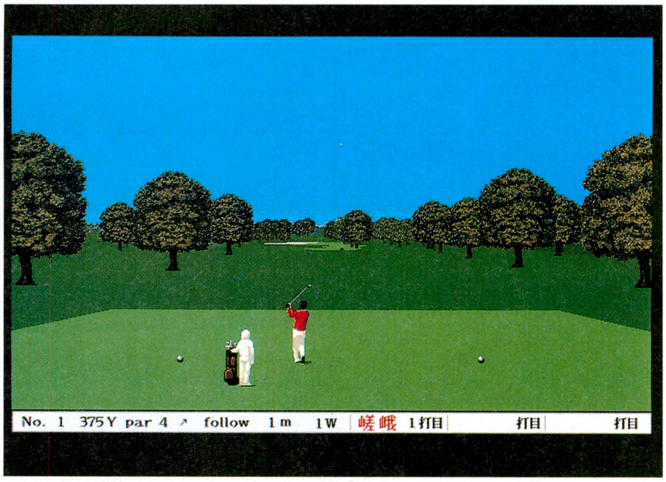




▲攻撃時の視点は、バッターの後ろから見たところ。ピッチャーの投球コースを予測して、球をスタンドへたたき込め！

BIG HONOUR——ビッグ オナー——

キミもこれで、プロゴルファーになってみよう!



☗日本各地に広がる12のコースを回るときは、このゴルフゲーム画面になる。この画面は、シッカリ256色で描き直しているんだって。キレイな画面でナイスショ〜ット!

最近は、野球ゲームと並んでゴルフゲームラッシュでもある。その中でも、本物に近いリアルさに加えて〝ゴルファーの人生〟にも着目したのが『ビッグ オナー』だ。

このゲームには、ゴルフのほかに結婚する、旅行に行く、不動産を購入するといったイベントが用意されているんだ。一見ゴルフに関係ないイベントのようだけど、このいろいろなことを楽しめるあたりが、人生ゲームというわけ。

もちろん、ゴルファーの人生なので、本格的なゴルフゲーム部分も用意されているぞ。このゴルフゲーム部分では、マウスでプレーするだけでなく、自動的にプレーを進めてくれるオートモードもあるのだ。ただ純粋に、〝ゴルファーの人生ゲーム〟として、楽しむこともできるというわけね。

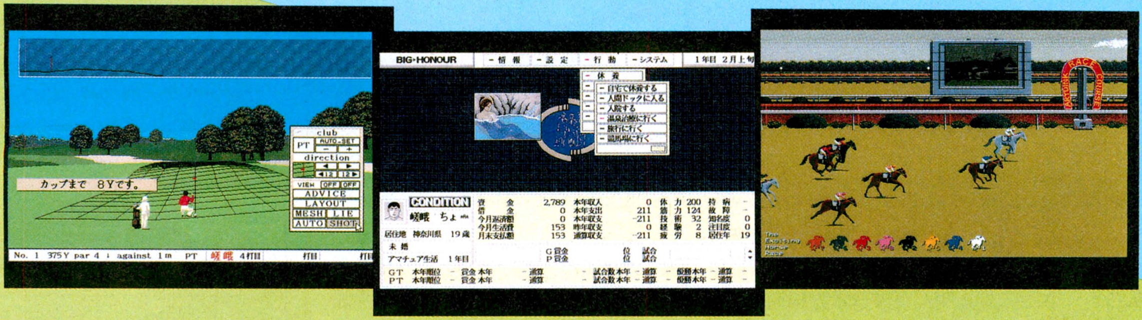
PC-9801版同様、TOWNS版もハードディスクや増設RAMに対応しているので、ハードディスクを持っている人やRAMを増設している人は、より快適にプレーできるぞ。リアルなだけのゴルフゲームに満足できない人には絶対オススメだ。

Input Device

MEDIA

■アートディンク
■1万2800円[税別]
■発売中

ゴルフゲームだ、人生ゲームだ、いやビッグ オナーだ!

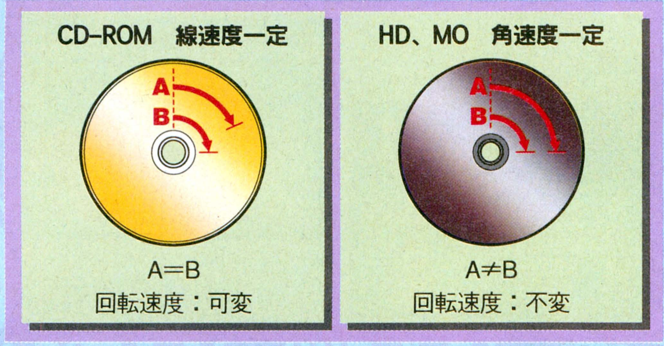


ゴルファーだからゴルフ三昧の人生を送るかと思えば、競馬があったりするんだ。このお遊びの要素を忘れないのが、アートディンクのいいところだね。このゲームは、一本で二度どころか三度も四度もオイシイぞ。

これがFM TOWNSだ!!

CD-ROM 〜遅い大容量から速い大容量へ②〜

前回は、CD-ROMの〝アクセスタイムの長さ〟について、お話しした。CD-ROMは、〝線速度一定〟でデータを記録するため、ディスクの外側と内側で回転速度を変化させる必要がある。回転が安定するのを待ってデータを読み始めるから、時間がかかるということだったね。



ちなみに、ディスクメディアのデータの記録方法には、CD-ROMの線速度一定のほかに、ハードディスク(以下HD)や光磁気ディスク(以下MO)などの、角速度一定がある(イラスト参照)。こちらは常にディスクが同じ速度で回転していて、CD-ROMのように回転が安定するのを待つ必要がない。そのため、現在のHDやMOは、CD-ROMよりもスピード面では有利なのだ。

では、CD-ROMはなぜ線速度一定でデータを記録するのか? 線速度一定の記録方式には、角速度一定に比べて、より多くのデータを記録できるというメリットがある。さらに音楽用CDの記録方式とも互換がとれるから、CD-DA(CDデジタルオーディオ)の再生も可能なのだ。

話を戻そう。TOWNSのソフトを手がけるメーカーは、CD-ROMのアクセスをどうやって高速化しているのだろう? ざっと挙げると、〝ファイル配置の近接化〟、〝データの圧縮〟、〝物理アクセス〟、〝ディスク回転のノンストップ化〟などがある。

ファイル配置の近接化とは、関連のあるファイルたちを、CD-ROM上のなるべく近い位置に配置するというもの。こうすることで、ひとつ目のファイルを読み終えてから次のファイルを読みにいくときの、CD-

機動戦士ガンダム ハイパー・デザート・オペレーション

早くも登場、ガンダムシリーズ第2弾

'92年14号のこのコーナーで紹介した、『機動戦士ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション』。その続編ともいうべき、『機動戦士ガンダム ハイパー・デザート・オペレーション』がファミリーソフトから発売されたぞ。このゲームには、ふたつの年代が設定されていて、合計10本のシナリオを楽しむことができる。

ひとつめのシナリオは、宇宙世紀0080年に起こった連邦軍とジオン軍の戦闘をシミュレートする、〝1年戦争〟。メインタイトルにあるように灼熱の砂漠が舞台となる。

もうひとつは、宇宙世紀0088年を舞台にした〝ジオン軍の逆襲〟。こちらは、ガンダムの続編にあたる『Zガンダム』や『ガンダムZZ』の世界をゲーム化したものだ。ニュータイプ戦士たちが、モビルスーツを操って火花を散らすぞ。

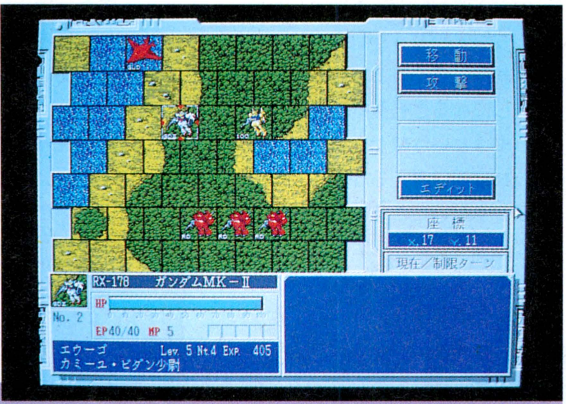
さて、タイトルに〝ハイパー〟と銘打っているTOWNS版だけど、その特徴をいくつか紹介しよう。

まず目をひくのが、オープニングデモの美しいビジュアルだ。テレビシリーズの雰囲気を、そのまま楽しむことができる。

また、ほかの機種では登場するキャラクターの名前を変更できるだけだったけれど、TOWNS版ではパイロットの顔のグラフィックも変更することができるんだ。これでより一層感情移入ができるね。

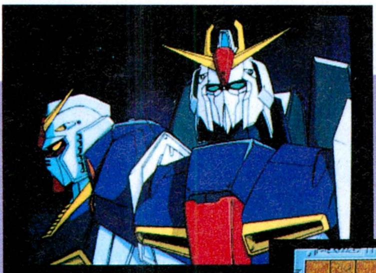
それに各シナリオのナレーションは、テレビシリーズのナレーターだった永井一郎が担当している。落ち着きのある渋い声で、ゲームの雰囲気がグッと盛り上がるぞ。

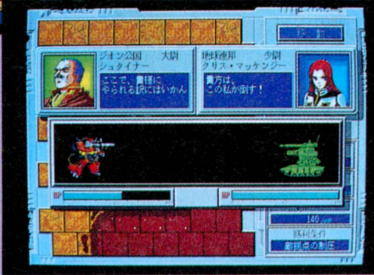
このほかにも、前作から受け継がれたメカの変形合体システムや、集中攻撃システムなど、TOWNS版には、さらに強化されたシステムが満載。ガンダムファンには見逃すことのできないゲームなのだ。



➡通常は、ヘックス画面が表示される。ヘックス上のユニットはテレビシリーズのものが再現されているから、ゲームの臨場感が増すぞ。

ガンダムふたたび


⬆オープニングデモのグラフィックを見ていると思わずテレビシリーズを思い出して、ガンダムの世界に引き込まれてしまう。


➡攻撃シーンでは味方と敵、それぞれのキャラクターのグラフィックとセリフが表示され、息詰まる戦いが繰り広げられるぞ。


⬆TOWNS版では、プレーヤーが操るキャラクターの名前と顔を変更することができるので、よりゲームにのめり込める。

Input Device

■ファミリーソフト
■9800円[税別]
■発売中

MEDIA

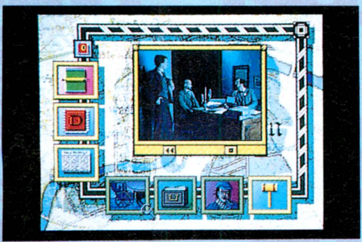
ROMドライブのピックアップ(読み取り部分)が移動する距離が少なくなる。ピックアップの移動量が減ればタイムロスも減る。つまり、アクセスタイムを短くできるのだ。

データ圧縮は、文字どおりデータ自体を圧縮してCD-ROMに収録するもの。圧縮することで、時にはひとつのファイルが50パーセントほどのサイズになることもある。ファイルが半分の大きさになれば読み込み時間も短縮されるから、これは非常に有効な手段なんだ。

そして、物理アクセス。これは、「□□というファイルを読め」と命令せずに、「CD-ROMの○○番地のデータを読め」と命令するもの。前者の場合、ドライブのピックアップは□□というファイルが見つかるまで探すので時間がかかる。ところが物理アクセスでは、CD-ROM上の〝読むべき位置〟を直接指示するので、ピックアップはすぐデータを読み始める。これも、大変効果的な手段だ。

最後にくるのが、ディスクのノンストップ化。TOWNSのソフトには、アクセス後のCD-ROMの回転が止まるものがあるよね。これは、頻繁にディスクアクセスするソフトでは、少々効率が悪いこと。たとえば、車で時速50キロまで速度を上げるなら、停止状態からより時速20キロからのほうが有利だよね。同じことで、アクセスが終わっても常にディスクを回しておけば、次のアクセスのときに回転が安定するまでの待ち時間が短くなるのだ。

これらのノウハウは、ほかのディスクメディアでも使われているけど、CD-ROMでも威力を発揮する。映像や音声などの大量のデータを扱う、TOWNSのマルチメディアソフトたち。今では、その多くがアクセスの遅さを感じさせない、快適なものになっている。遅い大容量から速い大容量へ。〝CD-ROM〟というメディアのソフトを手がけるメーカーは、常に研究しているのだ。　(花田)


⬆『シャーロックホームズの探偵講座』。物理アクセスを採用して、CD-ROMを高速化している。



➡データの圧縮によって、CD-ROMの高速化とソフトのオンメモリー化を実現した、『ファイナル・ブロー』。

ポニオン
新感覚パズルゲームがTOWNSにも登場

美しいグラフィックで有名なソフトハウス、ポニーテールソフトが、ついにTOWNSの世界にソフトを送り込んできた。その第1弾が、今回キミたちに紹介するパズルゲーム、『ポニオン』なのだ。

このゲームのルールはいたって簡単。ゲームをスタートすると、大中小の3種類のブロック(牌)が画面に表示される。そこでプレーヤーは、それらの牌をマウスで動かして同じ絵柄の牌をくっつけていき、画面上のすべての牌をくっつけてステージをクリアーしていくのだ。ただし、画面上に同じ絵柄の一番小さな牌が、2個以上残らないようにしないと、クリアーができなくなってしまうぞ。

なお、プレーヤーが動かした牌がくっつくかどうかは、プログラムが判断してくれる。つまり、隣どうしになると自動的にくっついてしまうというワケなのだ。

これは逆に考えると、くっついてほしくないところで牌がくっついてしまうということ。ときには、そのくっついた牌がほかの牌の通路を塞いでしまい、ステージがクリアー不可能になることもある。

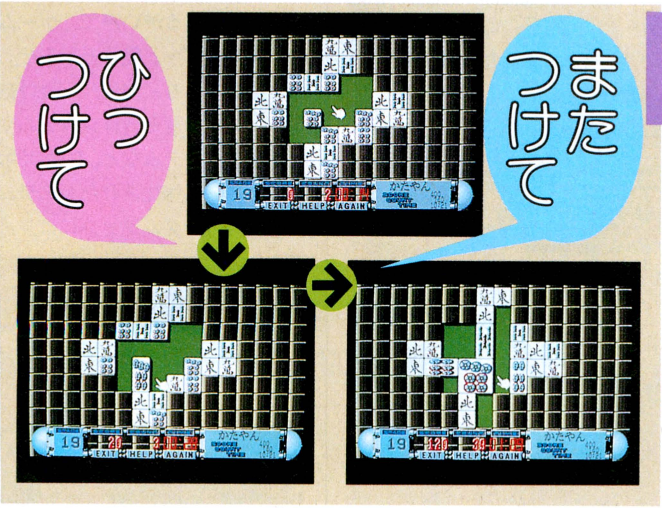
このゲームには、ひとクセもふたクセもあるステージがたくさん用意されている。それらをジックリと考えてクリアーしていくところが、このゲームの面白いところだと思うよ。クリアーしたときに、思わず「これだ！」とか叫んでしまうほど熱くなれるのだ。

なお、ステージは109個で1セットとなっていて、難易度の違う3セットが用意されているぞ。さらに、10ステージをクリアーするごとに美しいグラフィックが表示される。それらのグラフィックは、どれも最高のデキで、109のステージすべてをクリアーしてでも、見る価値のあるグラフィックばかりなのだ。

Input Device

MEDIA

■ポニーテールソフト
■7800円[税別]
■発売中



クリアー時のグラフィックは3種類!!





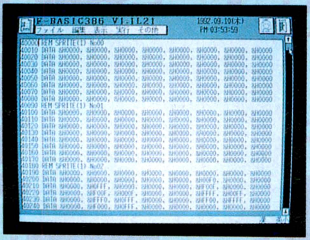
これらのグラフィックは、10ステージクリアーするごとに表示される。ステージの難易度に合せて、3系統のグラフィックが用意されているぞ。

嵯峨ちょんめんのTOWNS講座
TOWNSのスプライトエディター

つい最近、バイクで車と接触した嵯峨ちょんめんです。今回は、鹿児島県のナチュナルハイ君から質問が来ているので、答えることにするぞ。

●「TOWNSにはスプライト機能がありますよね。だけど、TOWNSのスプライトエディターって発売されてるんですか？」

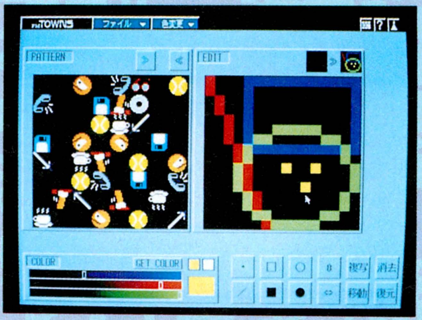
残念ながら、TOWNSのスプライトエディターは発売されてません。でも、スプライトエディターがないわけじゃないぞ。というのは、付属の『システムソフトウェア』に入っているからなんだ。少しでもシステムのメニューをいじったことのある人なら、〝スプライト編集〟という文字を見たことがあるんじゃないかな。これがスプライトエディターというわけ。ちなみに、〝ツール〟というグループの中に入っているぞ。



⬆ベーシックのデータとして保存した場合は、こんな感じの2進数で表わされる。

ハッキリ言って、このエディターにはスゴイというほどの機能はない。一度に8×8の64個までのスプライトしか扱えないし、ドット絵を描くのに必要最低限という程度の機能しかない。CGの画像を使いたいとか、16色モードでパレットの変更がしたいとか、いろいろ不満はあるんだよね。まあ、16色と3万2768色のスプライトが作成可能だし、データをベーシックの2進数に変換して保存できるし、ただキャラクターを作るだけならこれでも十分なんだけどね。でも、ユーザーは、この機能で満足しているわけじゃない。次期システムには、ぜひもっと改良したものを収録してほしいね。

もし、フリーソフトウェアなどでいいエディターが見つかったら、紹介するのでお楽しみに。　(嵯峨)



⬅点、線、四角、丸、アンドゥーといった、基本的な描画機能は用意されている。



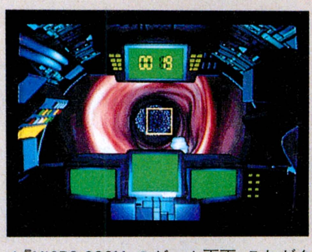
トムのゲームはおまかせ

まずは、発売延期のお知らせからだ。9月25日に発売を予定していた『F-29 リタリエイター』だけど、残念ながら11月に延期になってしまいました。別に開発が中止になったわけじゃないから、もう少し待ってね。イマジニアでは、このほかに『ポピュラスⅡ』と『シムアント』の移植も決定しているとのこと。発売日や価格などの詳しいことは未定だ。

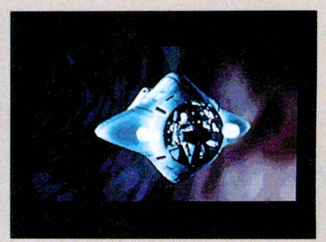
さて、移植決定のお知らせではないんだけど、スンゴイものが届いたので、みんなにお見せしよう。スゴイものというのは、あのフラクタルエンジンを使ったゲームだ！ タイトル名は、『MICRO COSM』。これは、ミクロサイズの大きさになって、体内に潜入するというゲームだ。写真のように赤い管の中を通るんだけど、管がウネウネする様子は（実物を見たことないけど）ほんとに体内を探索しているみたい。さすがシグノシス、期待しちゃうね。

このコーナーは、ユーザーのみんなが移植してほしいソフトを、投票することでアピールするところだ。投票方法は、"官制はがき"に移植してほしい海外と国内のタイトル名を書いて、右下の投票券を貼って送るだけ。みんなが投票したものは、すべて左下の表のポイントになって活かされるのだ。待ってるぞ。

18号で『チャイムズクエスト』が検討中と書いたけど、その反響がスゴイのだ。毎日たくさんの要望が届いて、中には封書にびっしり書かれたものまであったっけ。この熱意がチャイムに伝わって、TOWNS版が実現するといいね。では、また。



⬆『MICRO COSM』のゲーム画面。これがクネクネ動いちゃうんだから驚きだ。



⬆『フラクタルエンジン デモ』でおなじみのデモも健在。もちろんバリバリ動くぞ。

移植してほしいソフトベスト40

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	1121
2	ULTIMA UNDERWORLD FALCON 3.0	452
4	SPACESHIP WARLOCK	406
5	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	384
6	EYE OF THE BEHOLDER	379
7	POPULOUS Ⅱ	383
8	DRAKKHEN Ⅱ	304
9	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	303
10	JET FIGHTER Ⅱ	282
11	ECO QUEST	261
12	WING COMMANDER	235
13	ULTIMA Ⅶ	222
14	GUNSHIP 2000	216
15	F-117A	203
16	F-29 RETALIATOR	180
17	KICK OFF2	166
18	FORMULA ONE GRANDPRIX	137
19	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE SILENT SERVISE Ⅱ	134
21	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	129
22	F-19 STEALTE FIGHTER	115
23	A-10 TANK KILLER	113
24	WING COMMANDER Ⅱ	112
25	MIGHT AND MAGIC Ⅲ	110
26	SIM ANT	106
27	4D BOXING	102
28	WIZARDRY	100
29	M-1 TANK PLATOON	99
30	EPIC	83
31	ACES OF THE PACIFIC	82
32	A.T.P.	78
33	RED BARON	74
34	BIRDS OF PREY	73
35	THEIR FINEST HOUR	72
36	CIVILIZATION	69
37	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	68
38	JET FIGHTER	65
39	Play Maker FOOTBALL	62
40	MIG-29M SUPER FULCRUM	61

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	1182
2	チャイムズクエスト	868
3	プリンセスメーカー	787
4	エアーコンバットⅡ	520
5	イースⅡ	480
6	パロディウスだ！	478
7	ふしぎの海のナディア	477
8	ジェノサイド2	468
9	ロードス島戦記	462
10	ゼクセクス	419
11	ストリートファイターⅡ	407
12	イース	396
13	天下統一Ⅱ	392
14	出たな！ ツインビー	358
15	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	340
16	スターウォーズ	317
17	大戦略Ⅳ	300
18	三國志Ⅲ	296
19	ロードス島戦記Ⅱ	269
20	イースⅢ	242
21	アルシャーク	235
22	電脳学園Ⅳ エイプハンターJ	232
23	ファランクス	217
24	幻影都市	216
25	ジェノサイド	180
26	天舞～三国志正史～	174
27	シュヴァルツシルトⅢ	163
28	ワイアラエの奇蹟	162
29	ソーサリアン	138
30	グラディウスⅡ ナイトオブザラウンド	122
32	銀河英雄伝説Ⅲ	106
33	ロボクラッシュ98	99
34	電脳学園Ⅲ トップをねらえ	98
35	ファイナルファイト	92
36	フレイ	90
37	ファイナルファンタジーⅣ	86
38	スーパーバトルスキンパニック	84
39	グラディウスⅡ	82
40	ぽっぷるメイル	81

※表中のソフトは、赤:移植決定、青:移植の確率高し、黒:移植未定で表わしています。

■投票はがきの書き方の参考例

移植してほしいソフト

●海外編
WING COMMANDER
SPACESHIP WARLOCK
●国内編
ストリートファイターⅡ
ジェノサイド2

□号 T.T.S. 投票券
△号 T.T.S. 投票券

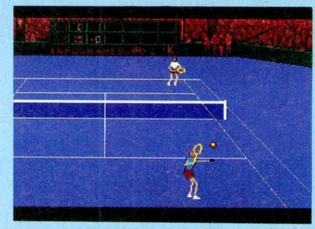
それぞれ2票獲得！

四次元 最新情報

最初は、イベントのお知らせだ。『アトバンテージテニス』の発売を記念して、ゲーム大会が開催されるぞ。日時と場所は、10月18日に富士通プラザ、10月11日にTOWNSプラザ大須、10月25日にTOWNSプラザなんば、それぞれ14時から行われる。ゲームは、コンピューターとの勝ち抜き戦形式。勝った試合に応じてプレゼントを用意してあるそうなので、近くの人はぜひ参加してみよう。

次は、期待のアニメーションシステム『TEATA-vision-』についてだ。前号まで、購入方法は通信販売のみということだったけれど、嬉しいことに店頭でも販売することが決定した。もちろん、店頭販売と同時に通信販売も行われるぞ。通信販売のときは、日本システムサプライの"ティータ係"に電話で問い合わせれば、折り返し、購入方法の説明書と振込用紙を送ってもらえるぞ。電話番号は下記のとおりだ。　（嵯峨）

☎06-338-9185



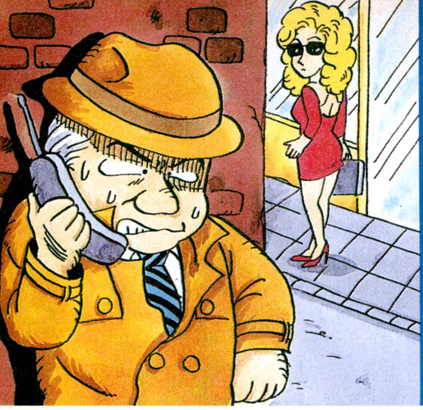
⬆『アドバンテージテニス』は、キャラクターの動きがリアルなテニスゲームだ。

⬇『TEATA-vision-』で、ビデオの画像と音声をハードディスクレコーディング



ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

20号 T.T.S. 投票券



OVERSEAS CONNECTION

TOP 10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ―― ST
Macintosh ―― Mac
Amiga ―― AM
IBM-PC ―― PC
Macintosh Ⅱ ―― Mac Ⅱ

U.S.A.

さて、アメリカのチャートを見てみよう。上位にいきなり新顔が顔を出しているよね。

まず4位の作品は、RPG風のシミュレーションという、一風変わったゲーム。中世のドイツを舞台にした大作なのだ。そして3位は、『ULTIMA Ⅶ』の追加シナリオディスク。これをインストールすると『ULTIMA Ⅶ』のマップの中に新しい島が登場して、新たなクエストをもらえる。新タイプのシナリオディスクだ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション
2	3	ULTIMA Ⅶ:THE BLACK GATE	Origin	PC	ロールプレイング
3	−	ULTIMA Ⅶ Add-In:FORGE OF VIRTUE	Origin	PC	ツール
4	−	DARKLANDS	Microprose	PC	ロールプレイング
5	−	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
6	8	ACES OF THE PACIFIC	Dynamix	PC	シミュレーション
7	6	ULTIMA UNDERWORLD:THE STYGIAN ABYSS	Origin	PC	ロールプレイング
8	5	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	ロールプレイング
9	9	WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO?	Broderbund	AM、PC、MAC	アドベンチャー
10	−	THE LEGEND OF KYRANDIA	Virgin Games	PC	アドベンチャー

Winner's Circle、Electronic Boutique、Babbage'sの9月4日のセールスランキング

U K

ではイギリスのチャート。こちらは新作の登場はない。チャートの中で順位が移動しているだけだ。なんだか、年末商戦に向けて息をひそめているみたい。嵐の前の静けさとでもいうのかねえ。

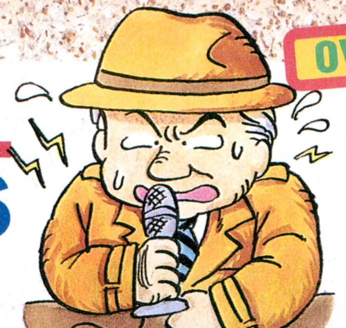
それにしてもこちらでは、サッカーゲームの人気が高い。トップまで昇りつめる作品はそんなにないけど、総リリース量はもう膨大。日本でもJリーグが開催されることだし、イギリスのサッカーゲームを先物買いするのも悪くないよ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	SENSIBLE SOCCER	Renegade	AM	シミュレーション
2	2	INDIANA JONES AND FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC	アドベンチャー
3	10	ACES OF THE PACIFIC	Dynamix	PC	シミュレーション
4	4	CIVILIZATION	Microprose	AM、PC	シミュレーション
5	9	HOOK	Ocean	AM、PC	アクション
6	6	THE SECRET OF MONKEY ISLAND 2	Lucasfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
7	7	GRAND PRIX UNLIMITED	Accolade	PC	シミュレーション
8	6	DARK SEED	Cyberdreams	AM、PC	アドベンチャー
9	8	EPIC	Ocean	AM、PC	シミュレーション
10	3	THE GAMES-ESPANIA'92	Ocean	AM、PC	アクション

Centre Soft、Leisure Soft、Microbyteの9月8日のセールスランキング

マーク一覧　アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

OVERSEAS CONNECTION

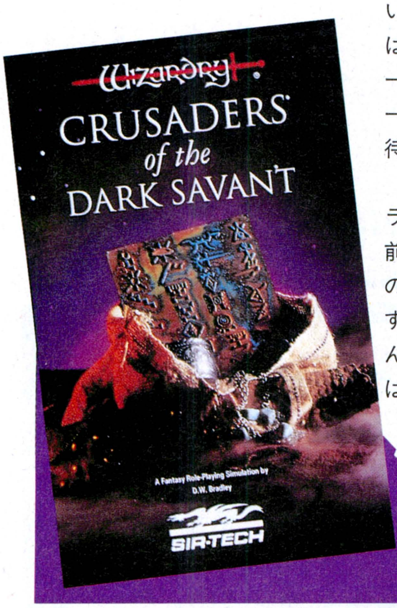


HOT NEWS

WIZARDRY 最新作いよいよ発売準備OK

いやあ、本格的に秋だねえ。過ごしやすくて、ケッコウ、ケッコウ。しかしこの季節は、我々コンピューターゲーム業界に身を置く人間にとって、これほど苦労する季節もない。どのソフトハウスも年末商戦に目がいってて、とんと新作が出ないんだもん。とほほ。

全国の『WIZARDRY』ファンの皆様、お待たせしました。やっとこのクリスマスに、シリーズ最新作の『CRUSADERS OF THE DARK SAVANT』が発売されることになった。思えば長かったなあ。昨年『OC』で紹介した時点では、年内にはリリースされるハズだったんだもんね。待ちくたびれちゃった人もいるんじゃない？



⬅無事パッケージも決まった。すっきりして、なかなか高級感溢れるデザインだよね、こいつは。

ここでちょっと復習しておこう。この作品は、前作の『BANE OF THE COSMIC FORGE』に始まる、『NEW WIZARDRY』シリーズの第２弾。それ以前の作品とは、まったく異なったシステムを採用した作品だ。とはいえ、前作とまったく同じというわけではない。基本的な部分は前作と同じでも、マウスオペレーションを突き進め、よりユーザーフレンドリーになっているんだ。待ったかいがあるってもんだね。

それにも増して嬉しいのは、グラフィックが大幅に向上したこと。前作は16色対応だったから、ほかのVGA 256色対応のゲームと比較すると、ちょっとしょぼかったもんね。本作のIBM-PC版とMac版は、ちゃんと256色対応。Amiga版は64色対応なんだけど、まあこれはハードの制約だからしょうがない。うーん、今から楽しみだ。







ちょっと心配なのは、こんなにグラフィックがよくなると、日本のマシンへの移植が難しくなること。日本にもファンは多いのにね。



⬅『WIZARDRY』の代名詞、忍者増田も期待で胸がいっぱい。もうウキウキだ。ウキウキといっても猿じゃないぞ。確かに似ているところはあるが。

リック・ヘインズの 欧州情報

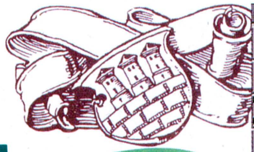


やあ、リックだよ。前号でボクが日本に行ったことに触れたら、何をしにいったのかって質問がこの『OC』のコーナーに来たそうだ。お答えしよう。別にひらえもんに会いに行ったわけじゃないんだ。ボクはコンピューターゲームジャーナリストとして、日本のコンシューマーマシンの取材をしたのさ。ここヨーロッパでも、メガドライブやスーパーニンテンドー（スーパーファミコン）は大きな注目を集めているからね。

さて、それじゃ情報を。アメリカや日本では、『WIZARDRY』が高い人気を誇っている。でもヨーロッパじゃあんまり……。というのも、こちらではあまり普及していないマシンにしか対応していなかったからなんだ。初期のApple Ⅱしかり、シリーズ中盤からのIBM-PCしかり、Macにしたって、ヨーロッパじゃそれほどの地位を得てないからねえ。

しかしその状況も、徐々に変わっていくかもしれない。『BANE OF THE COSMIC FORGE』はAmiga版が発売され、なかなかの評判を得たしね。IBM-PCも普及してきたことだし、イギリスでもWIZフリークが続出、なんてことになるかも。最新作の『CRUSADERS OF THE DARK SAVANT』が楽しみだ。

CHOICE!



SIEGE

IBM-PC

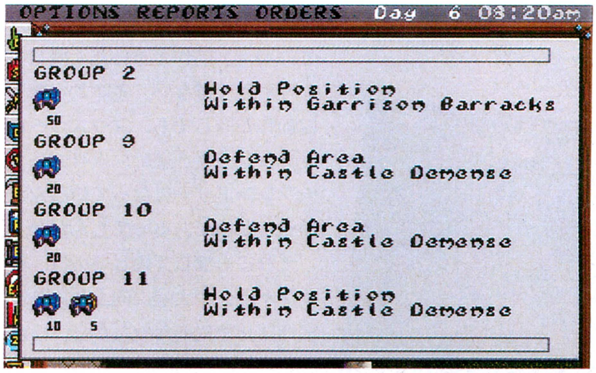
我がログインでも、『攻城戦計画』なるものが企画されている。これは、攻城戦をメインにしたゲームをログインで企画しているものだけど、海の向こうのアメリカでもファンタジックな攻城戦シミュレーションゲームが出た。



読者のみんなは、Mind Craftというソフトハウスを聞いて、どんな作品を出しているかわかるかな。そう、『マジック・キャンドル』シリーズを出したところだよね。そのMind Craftが、新しいタイプのファンタジーシミュレーションを出したぞ。その名は『SIEGE』。これは、攻城という意味。名前のとおりこのゲームは攻城戦を題材としたものなんだ。しかもゲームの舞台は、『マジック・キャンドル』の世界を使っているんだ。

このゲームで出てくるキャラクターは、戦士、魔法使い、エルフ、コブリンやトロールなど、ヒロイックファンタジーに出てきそうなものばかり。剣を使った白兵戦、弓や投石機などの飛び道具を使っての遠距離戦、魔法使いは魔法を使って攻撃するといったように、戦闘もしっかりファンタジー。こういったキャラクターたちから成る部隊に命令を下して、敵城を攻めたり、味方の城を守ったりする。

操作はすべてマウスでできる。たとえば、敵を攻撃をする場合は、まず動かしたい部隊を選択し、攻撃のコマンドをクリックする。次に、攻撃する範囲を指定してやれば、その部隊が自動的にその地域に入ってきた敵を攻撃する。これがまたかわいいんだよね。弓や投石機などで攻撃する時は、どの位置から発射するかも指定してやる。このように簡単な命令から、全員撤退など、より戦略的な命令などもいくつか用意されているぞ。



➡現在戦っている部隊表だ。これを見てくれればわかるように、各部隊に違った命令を出すことができ、全部で10種類もあるのだ。

シナリオエディットもできる!

この『SIEGE』は、シナリオをプレーするほかにも、自分でシナリオを作ることができるのだ。マップは5種類あり、森の中や荒れ果てた地など様々。残念ながら地形を変えることはできないけど、攻撃側の攻撃開始地点、橋などの小道具、ユニットの配置するような設定がプレーヤーの好きなようにできるのだ。



⬆これは、ユニットエディター。任意にユニットを選び、そのユニットの全体数や能力設定できる。ゲームのバランスがすべてここで決まるのだ。

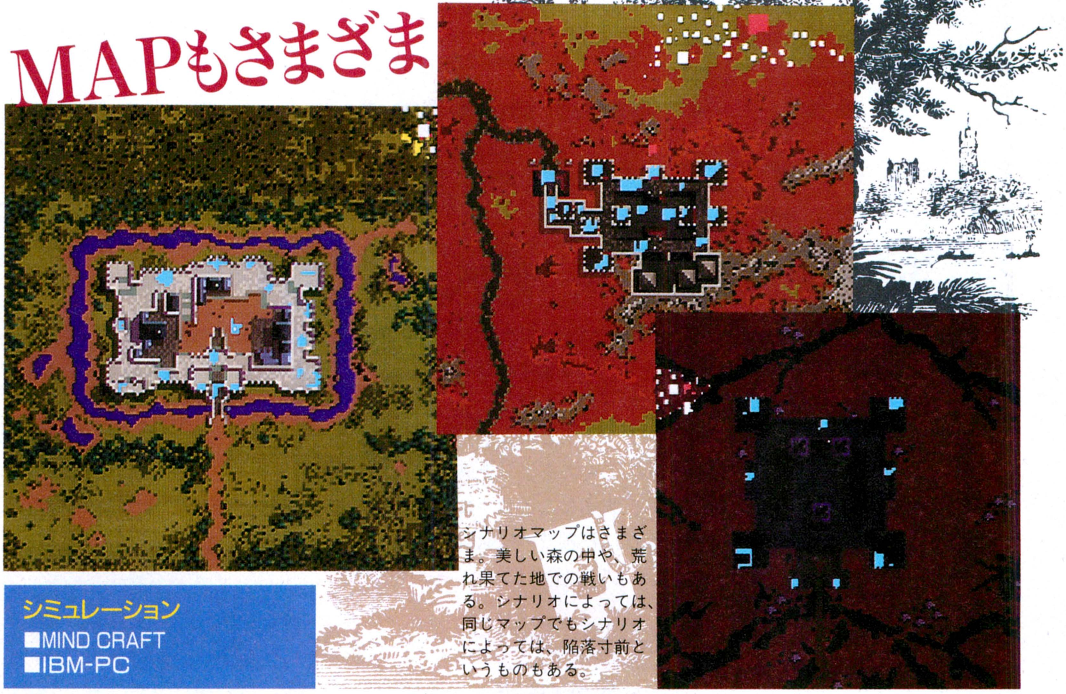


⬆地形は、あらかじめ用意されているものしか使えないけど、攻撃側の攻撃開始地点などは自由に変更できる。橋を配置するかしないかで、戦況が大きく変わったりする。

細かいところまでよく考えられているのも好感が持てる。たとえば、城を攻めるために、いくつかの小道具が用意されている。城壁を登るためのはしごや、川を渡るための橋がそれだ。それらの小道具は工兵部隊によって使われる。彼らがいなければ、橋をかけ、川を渡ることもできないのだ。このほかにも弓隊や槍隊など様々な部隊があるので、ちょっと戸惑うかもしれないけど、ちゃんと操作できないと戦いに勝利できないぞ。

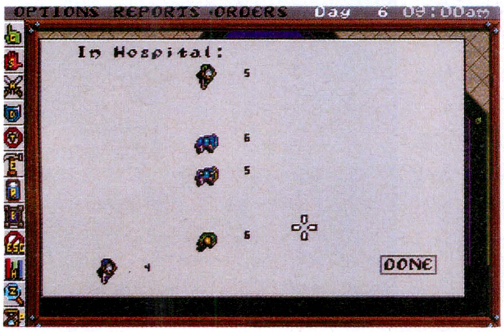
シナリオも31種類用意されているし、シナリオエディターを使って自分でシナリオを作ったりすることもできる。また、ゲームは、攻撃側と防御側のどちらのサイドでもプレーできるぞ。ただ、対戦ができないというのが、ちょっと残念なんだよな。

MAPもさまざま



シナリオマップはさまざま。美しい森の中や、荒れ果てた地での戦いもある。シナリオによっては、同じマップでもシナリオによっては、陥落寸前というものもある。

シミュレーション
■MIND CRAFT
■IBM-PC



☗戦闘で重傷を受けると、この病院に強制的に入れられる。その間は、戦線から離脱してしまうので、戦況が悪い時は結構つらいかもしれない。死んでしまうよりは、ずっとましだけどね。



☗☟攻撃は、まず部隊を選択して、次に攻撃目標エリアと発射位置を指定する。城外から攻めてくる敵には、弓隊が最も使える。なくてはならない存在だ。

味方が負傷したら援軍だ！

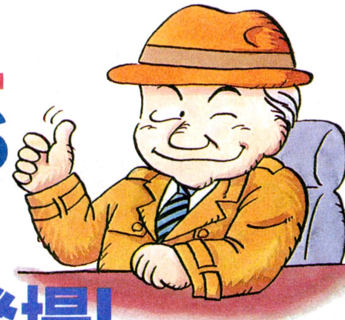




☗味方が死亡または負傷した場合は、援軍として兵を補充することができる。援軍は、現在の戦況で最も必要な部隊を惜しまず使え！　それが勝利への第一歩だ。

FOR USERS

ゾクゾクするような続編モノがぞくぞく登場!



コンピューターゲーム業界では、日本はもちろん、海外でも続編モノが大はやり。チャレンジ精神が足りん、なんて憤慨の声もあるにはあるけど、おもしろきゃいいじゃん。今回はそんな続編モノ情報を紹介する。しかも開発中のホットな情報だぞ。

この世にあふれてはいるが、続編モノに対する批判的な声は多い。その声の大部分は、前作ヒットにあぐらをかいて、新しい作品を制作する努力を怠っている、というたぐいのものだ。

そういう考えかたもわかる。でもね、確かに新しいものにチャレンジすることは大切だけど、いままでのものをより充実させることも、大切なことじゃないかなあ。確かに続編モノは新鮮味はないかもしれない。しかし前作で蓄積されたもの、たとえばプログラミングテクニック、たとえば反省点といったものが、必ず活かされているもの。そうじゃないソフトは言語道断だけど、前作から進歩している作品なら、ちゃんと評価してあげないとね。

今回紹介するのは、そんな続編モノたち。いずれの前作も大ヒットを記録している、サラブレッド的血統を誇るソフトだぞ。

ELITE 2

1984年、BBC Microcomputerから1本のC64用のソフトが発売された。それがヨーロッパ中で大反響を呼んだ『ELITE』なんだな。

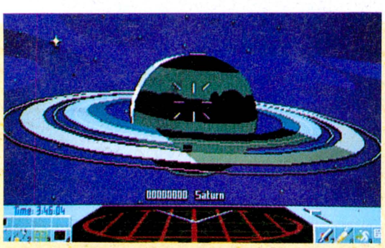
1984年、ジーザスカレッジの学生だったデビッド・バーデンは、友人のイアン・ベルと協同でC64用のソフトを開発した。宇宙空間を舞台に、交易あり戦闘ありとバラエティーに富んだ内容のこの作品は、当事としては驚異的な3D技術を駆使していたため、またたく間にユーザーの高い評価を得た。それが『ELETE』だ。

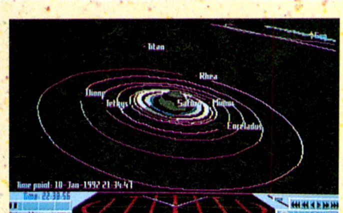
彼らはそのヒットに勇気を得て、さっそく『ELETE 2』の開発に着手。しかし残念ながらその計画は、頓挫することになってしまう。満足のいくものができなかったからだ。その後『VIRUS』などのヒット作を生み出していたバーデンは、4年前、満を持して『ELETE 2』の開発に再び取り掛かった。長い時間をかけただけあって、この続編は、壮大なスケールを持った作品に仕上がっている。

前作でも2000以上の惑星が設定されていたが、本作ではなんと10万個以上もの惑星が用意されているという。その広大な宇宙空間を舞台に、西暦3200年の人類が未知の世界を求めて旅をするのだ。



彼が伝説のプログラマー、デビッド・バーデンだ。多少緊張しているみたいだね。ちょっと見では、天才って感じはしないんだけど。







⬅どうだい、なかなか美しいグラフィックでしょ。前作を考慮すると、うごきも相当いいに違いない。

それはまさに、冒険そのものだ。バーデンが、『WING COMMANDER』が『スター・ウォーズ』なら、『ELETE 2』は『スター・トレック』だというのもうなずける。

前作で評判だった3D技術も、大幅に進化している。なんと曲線を立体的に表現しているんだ。それもちゃんと計算してね。言葉だけ聞くと簡単だけど、大変なことなんだぜ、これは。ポリゴンとビットマップ、それぞれの利点を合わせ持ったようなものなのだ。詳しい理論は難しいので省くけど、とにかく天才プログラマーと呼ばれたバーデンだけのことはあるのだ。

さらに特筆すべきは、その処理速度の速さ。これだけボリュームたっぷりなのに、多少遅いマシンでも、十分快適に動くという。まったくもって恐れ入るばかり。はやく実際にプレーしてみたいものだね。うーん、楽しみ。

シミュレーション
■KONAMI
■Amiga、IBM-PC

F-29 RITALIATOR2

快速フライトシミュレーターとして独自の地位を築いた『F-29』の続編が、現在開発中。前作のスピードはそのままに、より本格派を目指しているぞ。

『F-29』は2年前、まずAmiga版がリリースされた。その処理速度の速さは、多くのユーザーを驚かせたものだ。さらに昨年発売されたIBM-PC版も、286マシンで十分速かった。386マシンでやっと実用的なスピードが得られるという最近のフライトシミュレーターに慣れてしまった身には、とても新鮮だったのを覚えている。

そんな『F-29』の続編が、現在開発の真っただ中にある。前作は飛行感覚を最優先し、シミュレート性は多少抑えられていた。まあそのぶん、純粋に空中戦や地上攻撃を楽しめたんだけど、あくまで兵器にこだわる人にとっては、気になる部分があったんだよね。たとえばミサイルの種類による性能の差があまりない、とかね。この続編では、そういった現実離れした点の改善が目指されているんだな。さらに前作で弱いと言われたグラフィックにも、大幅に手が加えられている。あなどれないぞ、これは。

シミュレーション
■Ocean
■Amiga、IBM-PC



⬆前作では多少貧弱だったビジュアルシーンも、実写取り込みを駆使した美しいものになった。



➡あら、どこかで見たような人たちだなあ。ちゃんと許可を取ってるんでしょうか。



⬆元気いっぱいの開発チームの面々。それにしても緑が多くて、環境がよさそうだね。うらやましい！

EPIC 2

ついこの間発売され、いまもヒットチャートに顔を出している『EPIC』。その続編の開発が、すでにスタートしているのだという。気が早いよなあ。

この春発売され、ヨーロッパを中心に大ヒットした『EPIC』。ちょっぴりアドベンチャー的な要素も入った、宇宙戦モノだ。非常に滑らかで高速な3Dグラフィックに、思わずビックリした人も多いんじゃないかな？

しかしそんな作品の続編がすでに開発されつつあると聞いて、またまたビックリ。まあソフトの発売数ヵ月前には、開発は終了しているもの。だから続編に取り掛かることができるのはわかるけど、ふつうは前作の売れ行きを見守ってからの話。よっぽど前作に自信があったんだろうね。

とはいっても、こちらの続編の開発は始まったばかり。最終的にどうなるかわからないけど、とりあえず現在は、前作のシステムを大幅に変更することは考えられていないそうだ。マップは相当広くなるらしいけどね。

シミュレーション
■Ocean
■Amiga、IBM-PC





⬆⬅とりあえず、ビジュアルシーンに登場する頭部を紹介しておこう。こんなふうに作業しているんだね。なかなか珍しい光景だね。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

編集後記です。

あのね、みんなどうしちゃったの？　最近おたよりがまた少なくなってきちゃったよ。せっかくたくさん送られてくるようになって喜んでいたのに。もっとおたよりを送ってくれないと、あたし泣いちゃうよ。しくしく。でもね、豊岡ちっちゃいからムツカシイことよくわかんないの。だからね、できれば面白いのとか、変なのとかがいいなって思うの。だけど、そういうのばっかりだと、オーガスさんとか、ほかの『OC』の担当者のみんなが困っちゃうから、クソまじめとまでいかなくてもいいから、おたよりちょーだい。私、いい子にして待ってるからね。でね、こういう文章を書いていたら、なんだかトリハダがたってきちゃったので、このくらいにしておくね。

というわけで、おたより募集だ。いままでは、おたよりを送ってもらっても、あまり紹介できなかったけど、これからはいろいろと紹介していきたいなーとも思っているので、たくさん送ってほしいぞ。あんまり長いものだと紹介しきれないけどね。内容なんかはどんなものでもコケコッコーです。とりあえず、『OC』の担当者のひんしゅくをかわないようなおたよりを、楽しみに待ってますんで、よろしくお願いしますね。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"OVERSEAS CONNECTION"係



F1のワールドチャンプはマンセルに決まり、ドイツのマイケル（ミハエル）は初優勝。また、アメリカのマイケルは来季マクラーレンに。でも、セナとプロストは、いったいどうするんだろう？

第30回
アミューズメント
マシンショー



右も左も新作ラッシュ！ ドドーンと一気に紹介だ

前号でお知らせしたけど、今回は、『ファミコンスペースワールド'92』と『アミューズメントマシンショー』のレポートをお送りするよん。『ファミコンスペースワールド』は東京の晴海にある国際見本市会場で、『アミューズメントマシンショー』は東京の幕張メッセで開催されたのだ。

両ショーともに８月末の同時期に開催されたので、我々テレクラスタッフは２日続けての取材を敢行した。日頃不摂生な生活をしているので、早起きが続くのは非常にツライものがあったが、うだるような残暑の中、気合を入れてレポートしてきたぞ。

『ファミコン』のほうは、話大作の『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーV』が展示され、人の山ができていた。また、『AMショー』では『ヴァーチャレーシング』が大盛況だったのだ。では、一気にレポートをいくぞ！

第4回
ファミコンスペース
ワールド'92





8月某日
千葉県
幕張メッセでは

こちらは幕張メッセの会場だ。当日はものすごーく天気が良くて、思わず海で日焼けをして帰ろう、なんて意見も出たのだ。

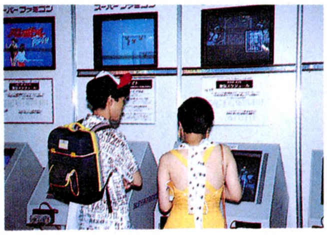
そのころ
東京都
晴海国際見本市
会場では

こっちは東京の晴海の会場だ。この日も天気は良かった。約一名が貧血で、駅の階段を転げ落ちるアクシデントもあった。









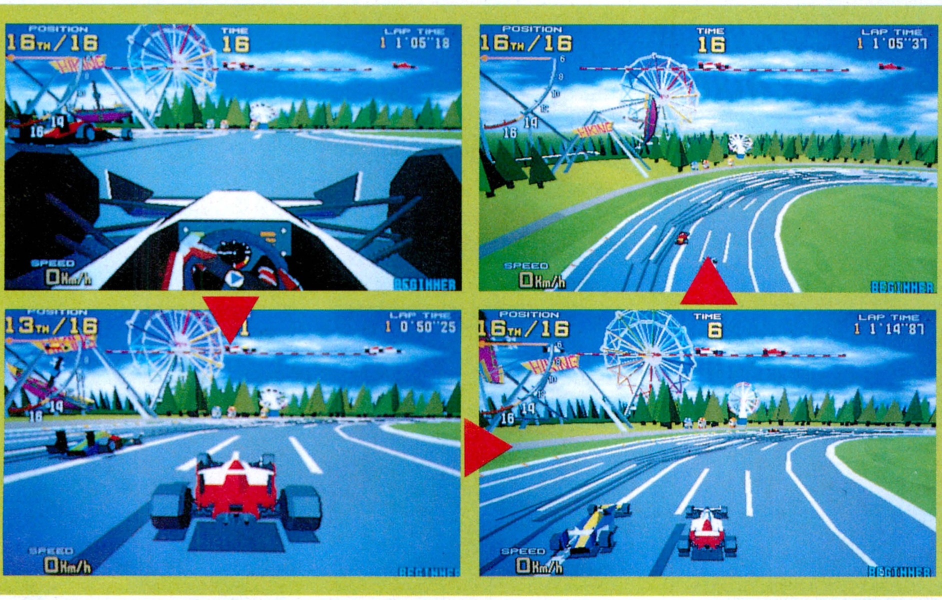


第30回 アミューズメントマシンショーレポート

この『アミューズメントマシンショー』こと『AMショー』は、今回で30回目。この『AMショー』は、８月の27日から３日間、千葉の幕張メッセで開催されたのだ。

このショーは、アーケードに設置されるビデオゲームや、メダルゲーム、クレーンゲームの新作や、きょう体をズラーっと揃えた展示会なのだ。去年のショーは東京流通センターで行なわれたんだけど、今年は幕張メッセで開催されて会場も広くなって、グーンとパワーアップされた感じだった。

とてもじゃないが全部は紹介しきれないので、注目される新作をいくつかピックアップしていくぞ。気になる新作を見つけたら、街のゲーセンへくり出して、探して遊んでみてねん。



ヴァーチャレーシング

セガ

今回の『AMショー』の注目作のひとつ。１秒間に18万ポリゴン処理のCGパワーと、ワイド画面のディスプレーの採用で、非常にリアルなレーシングゲーム。４つのヴァーチャルボタンの切り換えで、視点を４段階に変えられるのも特徴。ハンドルの重さもグーな感じ。



AS-1 "マゴー!"

セガ

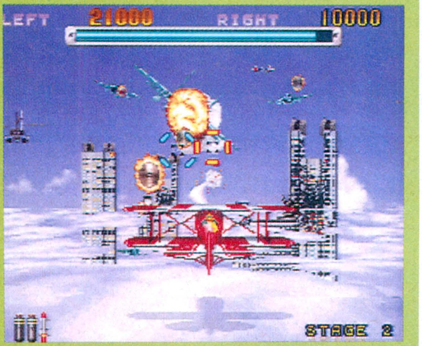
以前に発表された『AS-１』に、新たなソフトを搭載して再登場。このソフトの名前は『マゴー！』といい、宇宙警官の活躍を、ダグラス・トランブルによる映像で表現したものだ。この仮想現実の世界を５分間体験できる。８人まで搭乗可能。



ワイルドパイロット

ジャレコ

同社の体感ゲームの第４弾。プロペラ飛行機を操縦して敵と戦う、ダイナミックなシューティングゲームだ。ふたり同時プレー可能。ちなみにハイレグのおねえさんのプレーはアレだな……。





ギャラクシアン³ プロジェクトドラグーン

ナムコ

これも今回のショーの目玉のひとつ。ワンダーエッグにはデカイバージョンが常設されているいるが、これはそれのコンパクト型で、シートは６つ。前方のスクリーンに出現する敵機を撃破するシューティングゲーム。今回、参考出展されたんだけど、整理券を配布するほど人気が高かった。



天地を喰らうII

カプコン

マザーボードはもちろんCPシステム。サブタイトルにもなっている赤壁の戦いをテーマにしたもの。プレーヤーは三国志に登場する豪傑になり戦いに挑む。３人同時プレー可能。



ビッグストライカー

ジャレコ

サッカーアクション。簡単な操作で多彩な技がジャンジャン決まるのが気持ちいい。雨の中での試合も面白い。もちろん２Ｐと対戦できるよ。



バッキーオヘア

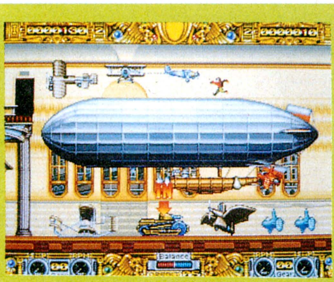
コナミ



宇宙が舞台のアクションシューティング。ビジュアルシーンなど、全般的に色彩がポップ。きょう体によっては４Ｐ同時プレー可能だ。

ザ・グレートラグタイムショー

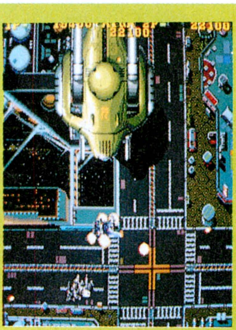
データイースト



アクションシューティング。自機のフックに画面内のアイテムを吊り下げ、それを敵に当てて攻撃するシステムが面白いぞ。

超時空要塞マクロス

バンプレスト





昔の人気アニメ番組を原作とした、オーソドックスな縦スクロール型のシューティング。期待を裏切らない美しいグラフィックがみごとだ。

アドベンチャークイズ カプコンワールド２

カプコン



おなじみ、正統派４択早押しクイズ。すごろくの要素もあって面白い。カプコンゲームの人気キャラも登場する。

フック

アイレム

同名のヒット映画をもとにしたアクション。５人の個性あるキャラからひとりを選んで冒険に出発。なんと使える技は合計100種類も。



ガンバスター

タイトー

なんと最大４人まで一緒にプレーすることのできる、アップライト大型きょう体のガンシューティングゲーム。ストレス解消にどうぞ。



ファイナルラップ３

ナムコ

ごそんじ、通信対戦プレーの楽しめるレーシングものの定番。一般投票によって採用が決まったイギリスや、フランスなどなど、コースを一新。



ウルトラマン倶楽部

バンプレスト

固定画面のシンプルなアクション。プレーヤーは８人のウルトラ兄弟のなかからひとりを選択。敵キャラクターたちもなじみの深いヤツばかり。



ダイエットゴーゴー

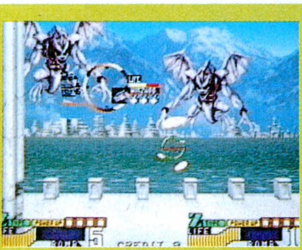
データイースト



同社の『タンブルポップ』で好評を得たゲームシステムを使った新作。敵の攻撃をくらうと太ってしまうという、コミカルアクションだよ。

ドラゴン・ガン

データイースト



同社初のガンシューティングだ。DVIというスゴイ技術を応用したCGを採用しているとのこと。ファンタジックな世界が目新しい。

第30回アミューズメントマシンショー
主な出展作品リスト

出展されたビデオゲームの新作のみをフォローしたリストだ。すでに発売済みで結構普及しているものや、超大型機種などは原則としてリストアップしていないので注意。略語は、A＝アクション、ST＝シューティング、SP＝スポーツ、D＝ドライビング、O＝そのほか、参＝参考出展、N＝NEO・GEOだよ〜ん。

メーカー	タイトル	ジャンル	ひとこと
アイレム	フック	A	同名人気映画がテーマ。５人の主人公が使う技の数は、なんと100種類。
	メジャーリーグ2	SP	簡単操作がウリのゴルフゲーム第２弾。コースが２種類用意されている。
エスエヌケイ	龍虎の拳　N	A	102メガの大容量を誇る、格闘アクションゲーム。キャラクターが大きい。
カプコン	天地を喰らうⅡ	A	人気漫画が原作の、三国志ゲーム第２弾。
	アドベンチャークイズカプコンワールド2	O	おなじみの４択早押しクイズなのだ。
コナミ	バッキーオヘア	A	シューティング要素が強い。美しい色彩。
	プレミアサッカー　参	SP	画面のサイズが選べる本格的サッカー。
ジャレコ	ワイルドパイロット	ST	大型きょう体の体感もの。ふたり用なのだ。
	ビッグストライカー	SP	簡単なボタン操作で、いろいろな技を出すことができるサッカーゲームだよ。
	クイズコンバットQ	O	Ｆ１や大相撲などの、16のジャンルが用意された早押しクイズものなのだ。
	ソルダム	O	同じ色の実で、ほかの色の美をはさんで消していく、単純明解なパズル。
セガ	ヴァーチャレーシング	D	新開発CGボードとワイドビジョンモニターを使用した、仮想現実Ｆ１。
	ゴールデンアックス"デスアダーの復讐"	A	格闘ゲームのヒット作の第２弾。４人同時プレーで、剣と魔法が楽しめる。
	AS-1用ソフト『マゴー!』	O	８人乗りのスターツアーズみたいなライド。５分間、宇宙警官の体験を。
タイトー	ガンバスター	ST	４人で一緒に遊べる、アップライト型きょう体のガンシューティングだ。
	リングレイジ	SP	今年のAOUで参考出展された、画像取り込みプロレス。４人同時プレー可。
データイースト	ドラゴン・ガン	ST	美しいCGが使われているガンシューティング。ファンタジー世界が舞台。
	ダイエットゴーゴー	A	『タンブルポップ』システム第２弾!?
	ザ・グレート・ラグタイムショー	A	アイデアが光る異色のアクションゲーム。
テクモ	ガーディアン・オブ・ザ・フッド　参	A	取り込み画像の格闘アクションものだ。
東亜プラン	DOGGYUUN	ST	プレーヤー機の合体ができる。難しめ。
	フィグゼイト	A	８人の個性的な戦士が多彩な攻撃を展開。
ナムコ	エクスカリバー（仮称）　参	A	４人まで同時にプレーできる、固定画面のアクションパズルゲームだよ。
	F／A	ST	自機を実名の16種類の戦闘機からセレクトする、縦スクロール型のもの。
	スーパーワールドスタジアム'92・激闘版	SP	ご存じ『ワールドスタジアム』の選手データを一新したもの。息が長そう。
	ファイナルラップ３	D	通信対戦レースの定番。コースを一新。一般公募のイギリスも採用された。
バンプレスト	超時空要塞マクロス	ST	オーソドックスな縦型シテューティング。アニメチックなビジュアルがいい。
	ウルトラマン倶楽部	A	ディフォルメされたウルトラ８兄弟が主人公の、固定画面アクションだよ。





第4回ファミコンスペースワールドのレポートは次のページ

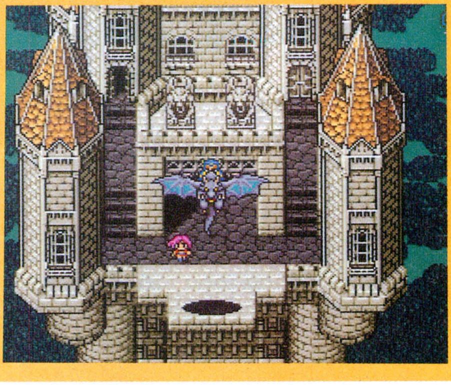
第4回 ファミコンスペースワールドレポート

『初心会』こと第４回『ファミコンスペースワールド』は、８月の26、27両日に、東京の晴海国際見本市会場で開催された。
　こちらはファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのソフトの新作ばかりをド〜ンと集めた展示会。なんと初日には、任天堂の山内社長も講演に駆けつけたというビッグな催し物なのだ。27日には一般ユーザーも招待され、その盛況ぶりといったらものすごいものがあったぞ。
　で、そのなかから注目すべき新作を、いくつか紹介することにしよう。文末の略語はＦＣ＝ファミコン、SFC＝スーパーファミコン、ＧＢ＝ゲームボーイだよ。とくに注目すべき作品については、次号以降で詳しくフォローしていくよ。

ファイナルファンタジーⅤ

スクウェア

16メガの大容量で贈る、人気RPGシリーズの第５弾。３作目で好評だったジョブシステムが復活。よりキャラクターたちが個性的に。発売日未定。SFC。





コズモギャング・ザ・ビデオ

ナムコ

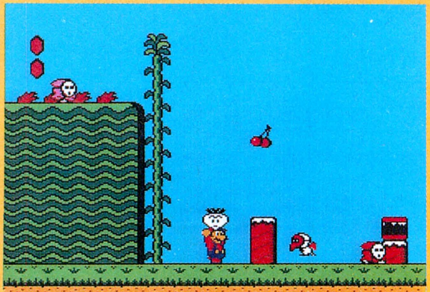
ゲーセンター人気エレメカ、『コズモギャングス』のキャラが登場する、『ギャラクシアン』のリメイク。アーケードの移植。SFC。



スーパーマリオUSA

任天堂

日本ではディスクシステムで『夢工場ドキドキパニック』として発売されていたもののリメイク。つまり、アメリカの『スーパーマリオブラザーズ２』だ。FC。



スカイミッション

ナムコ

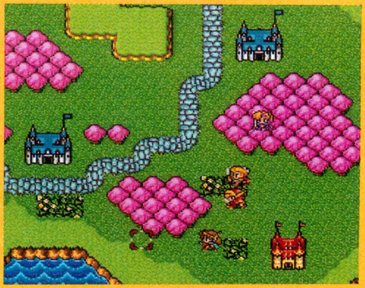
アメリカのナムコが開発した、戦闘機のフライトシミュレータ。回転拡大縮小機能が大変効果的に使われている。爆撃など全34の任務を実行。SFC。



半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ……！

スクウェア

３年前にFCで発売され、マニアの強い支持を得た、ファンタジー風リアルタイム陣取りシミュレーションの爆笑巨編。SFC。





人気コミックキャラクターとかもいたし

当日の会場には、アメリカの雑誌『ニンテンドーパワー』に連載された、石ノ森章太郎の『ゼルダの伝説』の原画が展示された。また、BPSブースにはアメリカで人気の『スポット』のぬいぐるみも登場したぞ。

➡BPSはこの人気キャラを使用したパズルゲーム『スポット』をFCで発表。

⬇石ノ森章太郎氏の原画が展示された。ネーム原稿が入ってないのが残念かも。





ポピュラスII

イマジニア

ご存じ、海外パソコンゲームの移植。前作も移植されているが、ちょっと操作性が悪かった。でもこれなら大丈夫。だってマウス対応なんだもん。SFC。



シムアント

イマジニア

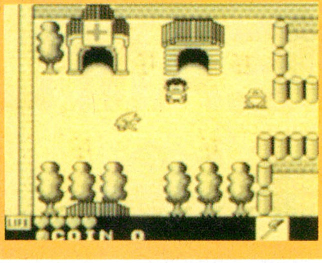
これでシムシリーズがスーパーファミコンに全部揃ったことになる。海外パソコンゲームを紹介する一貫した姿勢に拍手。もちろんマウス対応だ。SFC。



カエルの為に鐘は鳴る

任天堂

テレビコマーシャルでおなじみの、ギャグベンチャーゲーム。主人公の王子が、カエルやヘビに変身しながら冒険を続ける。任天堂のゲームってことで、もちろん完成度が高いが、それよりなによりすごいのはタイトルのインパクトですな……。GB。





ワギャンランド3

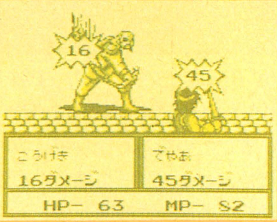
ナムコ

ファミコンもまだまだ元気なところを見せてくれた初心会。このソフトもそのひとつだ。いろんなクイズなどが楽しめる人気シリーズ。FC。

ビタミーナ王国物語

ナムコ

シナリオもシステムも本格的なロールプレイングゲームだ。戦闘シーンがなかなか個性的で楽しい。タイトルのワリにはシリアス方面。GB。



気になるスーファミの周辺機器

来年1月の発売もウワサされていたスーファミ用CD-ROMだが、初心会での任天堂山内社長の講演の内容から判断すると、1月はおろか、当分の間先送りされそうな予感が。強力なソフトの開発環境が各社に整ってから出てくるみたいなので、さらに期待は高まっちゃうよね。

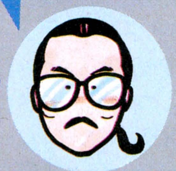
さて、写真はハドソンが発表したマルチタップだ。これで『スーパー桃太郎電鉄II』も、コントローラーを共用せずに遊べちゃうってワケよ。



⬆これがハドソンの発表したマルチタップ。こういう周辺機器の充実は大歓迎だ。

オレじゃないので

任天堂の山内社長の講演会もあったぞ!



というワケでふたつのショーに行ってまいりました

最速情報

くしだナム子(以下ナム子) 今回は記事全体が最速情報? のようなもんだったからね〜。ここではふたつのショーの感想でも出し合いましょうかね〜。

刑事ヤマさん(以下ヤマ) 毎回、この手のショーは会場も広いし、人も多いし、交通機関も比較的不便だったりして疲れるよ。

ナム子 我が取材班でも約1名、貧血でポテッといっちゃったマヌーなヤツがいるくらいだし。

ヤマ おまえだよ、おまえ。

ナム子 メーカーや主催者のみなさん、お疲れさまで〜す。で、ヤマさんもいろいろ張り込みとか聞き込みとか忙しそうだったけど、注目の作品はあった?

ヤマ AMショーの占いだな。毎回、サンワイズの『アナザーワールド』が楽しみで。

ナム子 サンワイズさん、そろそろ新型占い機もお願いしますねっ。さて、私はAMショーではセガの『ヴァーチャレーシング』だな。処理速度の速さにビックリ。

ヤマ レースものなら初心会の、セタの『エキゾーストヒートII』もよかったな。SFCだけどね。



⬆幕張、晴海、平和島、新宿NSビル……と、ここらへんで開催されるショーはとにかく疲れるのよ。

ナム子 あとは、データイーストのピンボール、『リーサルウェポンIII』がよかったわよ。

ヤマ おいおい、オチはなしか。

RCカーのことなら ログイン

さわやかモータース

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキーログイン編集部

TEAM LOGiNタミヤサーキット遠征記

その2



第2回出版社対抗ソーラーRCカーレース



暑い！ 8月23日の静岡県・タミヤサーキットは、とにかくこのひとことに尽きたわ。いつもだったら、「日焼けするから曇りのほうがうれしいのに」なんて、ブーブー言ってる私こと、ナムハルト・ベルガーも、この日ばかりはそのみごとな晴れっぷりに喜ばざるを得なかったのだ。だって、編集部対抗第2回ソーラーRCカーレース大会が開催される日だったんだもん。

この大会は、9月に田宮模型から発売されたRCソーラーカー、ソーラーイーグルSRC-6000（詳しくは、右ページのコラムをどーぞ）を使ったワンメイクレース。われらがTEAM LOGiNは監督にほえほえ新井、エースドライバー兼チーフメカニックに井沢アグリン、ピットクルーに寺島令子先生（！）と白鳥ジュン、そして私の5人体制でレースに臨むこととなったんだ。もちろん、ソーラーカーレースのノウハウなんてこれっぽっちもないため、組み立ての時点からいろいろ大変だったらしいが、例によって全部アグリンが担当したので、ほかのメンバーは人ごとだと思ってちっとも苦労してない。なんて冷たいチームメイトなんでしょう。あ、私のことか。

ほかの参加チームは、モデルグラフィックスやコロコロコミックなど、第1回のソーラーカーレース大会にも出場したという、おなじみの強者たち。なんせレースの模様は、田宮模型が提供するテレビ番組『RCカーグランプリ』で放映されるため（注：すでに放映されちゃいましたのであしからず）、みんな気合入れまくりって感じ。こんな雰囲気のなかにウチが混じっちゃってもいいのかしら。それでも勝ちにいくと公言してはばからない、いや少しは、いや大いにはばかったかもしれない我々は、緊張の眼差しでダミーグリッドを見つめた。レッドシグナルが緑に変わった〜ッ。レーススタートォ！ シーン。おお、F1とかに比べてこの静かなこと。さすが、クリーンパワーを使ったエコロジーカーだけのことはあるわね。

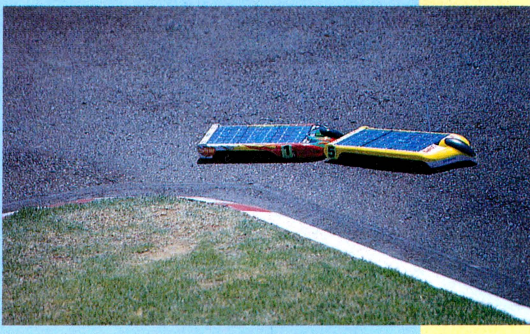
これがTEAM LOGiNのマシンだ!





⬅⬆レース開始前に、余裕の表情を見せる（!?）TEAM LOGiNのメンバー。左のソーラーイーグルのカラーリングは、井沢アグリンのデザインと塗装によるものだ。キレイな仕上がりでしょ。

⬇ソーラーカーのノウハウはないが、こんなに健闘。



本当にィ テレビだってばーッ!



吹田明日香さん

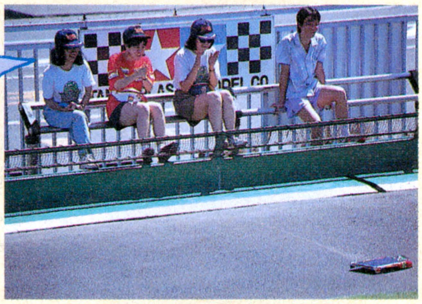
前ちゃん

⬆タミヤの前ちゃんと吹田明日香さんのおなじみのツーショットが、テレビ番組収録の証拠だっ。いや〜、吹田さんはテレビよりも美人だったし、前ちゃんもいつもの倍カッコよかったな。

で、レースのほうは、前回の雪辱に燃えるモデルグラフィックスと、本命のコロコロコミックの激しいバトルとなっていた模様。なんと両チームとも、太陽の光を反射させてソーラーパネルに当てるためのレフ板を持ったチームメイトが、車と一緒に走るという力の入れようだったからねえ。大声で野球観戦のような応援してるわれわれとは違うわな、そりゃあ。てなワケで、私たちはスグにトップ争いから脱落しちゃったのでした。ク〜、悔しいっ!

ショックのあまり、無言で家路についたメンバーだったけど、吹田明日香さんを至近距離で見ることができてラッキーな1日だったわ。テレビカメラの前の前ちゃんも、一段とりりしかったしねん。

がんばって応援したのにィ



➡操縦を井沢ひとりにまかせて、あとの4人はのんきに観戦、……いや必至になって応援してたのだ。みんな、恥知らずの大声を張り上げてたぞ。

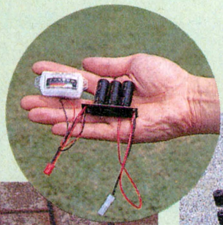
ソーラーイーグルインフォメーション

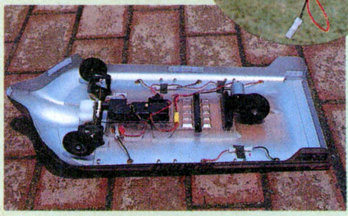


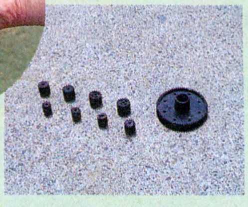
ソーラーイーグルSRC-6000を、簡単に紹介しておくわね。これはソーラーバッテリーによって、太陽の光を電気エネルギーに変換して走行するRCカーなの。30枚ものソーラーバッテリーと、そのエネルギーを蓄えておくことのできるコンデンサーが付いているので、安定した走りを楽しむことができるよ。

車体はポリカーボネート製でシルバーに塗装済み。メカまわりは、マシンを裏返した写真でわかるように、いたってシンプルだ。でも、天候などに合わせて、8種類のギア比が選べる本格派だったりもするのよ。さすが、最先端近未来技術とかそーゆー感じよね。

なお、プロポはタムテック用のやつが付いてくるから、それでバッチグーよん。







★田宮模型
4万8000円[税別]

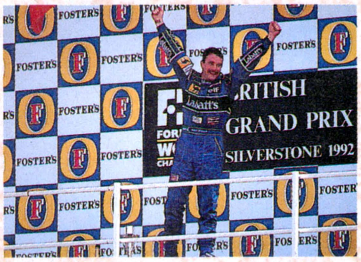


バンザーイ! 今年のF1日本GPは、指定席で観戦できる私なの。これでもう、ホテル代を払っているにもかかわらず、サーキットの冷たい砂利の上で、寝袋で自由席を確保などという苦行とはオサラバなのね。ただ、I席ってのが気になるわ。確か、入場者の急増にともなって新設されたスタンドで、ヘアピン過ぎの200Rかどこかでしょ。目の前を超音速でマシンが通過していく気がするぞ。でも、いくら一瞬だって、ベルガー選手だけは判別できる自信があるわ。ああ、愛の力って偉大!

みなさんのなかにも観戦に行く人がいるかもしれないわね。そこで、初めて鈴鹿に行く人にアドバイスをひとつ。FMラジオを必ず持っていこう!

場内のスピーカーでも実況放送が流れているんだけど、それとは別に、サーキット内のピットFMが超面白い放送をしているの。主なコーナーにアナウンサーを配置し、たとえば「マンセルトップでシケインを通過、だがすぐうしろにベルガーだ。でも抜けない! 勝負は1コーナーにおあずけだ。1コーナーの鈴木アナ〜ッ!」、「はい、こちら2台が同時にインに飛び込んできた〜ッ!」と、リレー中継してるんだ。アナの熱狂ぶりもテレビ中継の比ではなく、爆笑を誘う。ゲストも高橋国光氏など超豪華。これだけでレース観戦が10倍楽しくなるからねっ!

Photo by K.Okuyama



⬆あのコースアウトから1年。マンセルはタイトルを持って鈴鹿にやって来る。祝福したいね。

TEAM LOGiN

その2 TVタミヤRCカーグランプリに乱入！

8月23日のタミヤサーキットでは、テレビ番組のＲＣカーグランプリの素材となる、いろんなレースの収録が行なわれたんだ。たとえば、エキスパート４ＷＤとか、ほらほら、番組で小倉智明氏が実況しているアレよ、アレ。

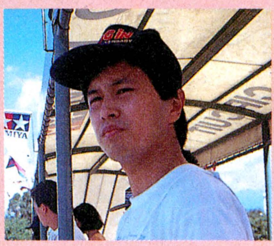
これをボンヤリ観戦しているだけではつまらないと、私たちはフレッシュマンフォーミュラクラスにもエントリーしちゃったのだ。選手のうち３人がＲＣ歴１年未満であるものの、ほか１名は16秒フラットで走れるし〜、私だって17秒は出したこともあるし〜、タミヤサーキットは何回か走ったこともあるってんで、ひとりくらいは予選通過できるだろうと、ドキドキしながら申し込んじゃった。

当日、このクラスの参加台数は14台。決勝進出は６台だから、半分以上が落ちるワケね。鈴鹿Ｆ１のチケットや早稲田の入試よりはラクだけど、それでも難しそうよね。案の定、全員にトラブル続出。寺島先生は送信機の、白鳥ジュンはマシン側のバッテリーが切れちゃうし、本命の井沢もタミヤサーキットでは勝てないというジンクスを破れず、私はまたデフジョイントをポッキリ。これで３本目よ。信じられな〜い。この１週間ほど前にタミヤサーキットでワンツーフィニッシュを決めていただけに、ショックは相当なものがあったわ。

そうそう、配られたアンケート用紙にドライバーネームを書く欄があって、例にアイルトン小林って書いてあったのが笑えたわ。ヒャハハ、誰それ〜(編集部注：じゃあ、おまえのナムハルト・ベルガーって、いったいなんだ!?)。

4人のチャレンジャーたち

●井沢アグリン



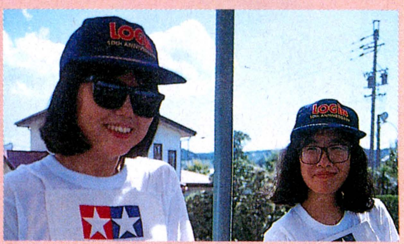
⬆ウチのエース。本命だが、タミヤサーキットでは勝てないジンクスが。

●くしだナム子



⬆私。この日のために横浜のアリック日進で約１万円分パーツを新調。

●白鳥ジュン　●寺島先生



⬆寺島製作所のチューリップ柄車体で殴り込みのふたり。しかもドライバー人形はチューリーちゃん。

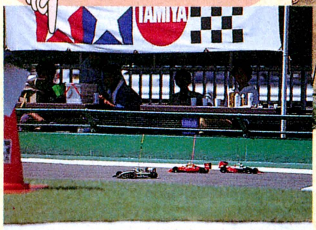
寺島先生ったらおちゃめ





⬆もうっ、寺島先生ったら、マシンの動きに合わせてプロポまで、右に左に動いちゃうんだからオッチャメ〜。ラブリー。

レースの様子







⬅⬆➡当日はＦ１だけでなく、レーシングスポーツやオフロードなど、いろんなレースがあったんだ。見てる余裕なんかなかったけど。

★リザルト★

みんな予選落ちでした

出たあ〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜ッ!

ミカとジョニーのロータス・フォード102D ボディーパーツセット!



ロータス102Bのファンのみなさん、お待たせ！　緑と黄色が鮮やかな、ロータス102Dのボディーパーツがお目見えだ。これでシオノギやニチブツのロゴを自作せずにすむわね。そうそう、このボディーはタミヤの10分の１のＦ１のＲＣカーならどれでも搭載可能だよ。

☆田宮模型
2800円[税別]



首都圏のRCカーフリーク待望の
シブヤトップサーキットオープン!

モータースポーツのためなら、筑波でも富士でも仙台でも鈴鹿でも、夜中に車ですっとんでっちゃう私だもん、ＲＣカーのサーキットが都心になくたってへっちゃらよ。でもね〜、神奈川県民の私がよ、同じ神奈川県にある相模湖ピクニックランドのサーキットまで、どうして４時間も５時間もかかるワケ!? もう、泣きたいよォ。

そんなときに、すごいニュースが舞い込んだ。なんとログイン編集部の目と鼻の……いや、目とアゴの先くらいにある、東京は渋谷の東急東横店屋上に、できちゃったのよＲＣカーサーキットが！ しかも鈴木亜久里選手がコースアドバイザーを務めた本格的なコースなのよ。さらにショップもあるんだから。そのうえ、営業時間は10時から21時までで、ナイター設備もあるんだわさ。あ、中学生以下は17時30分以降は入れないからね。

亜久里選手監修の本格的なコースだ

➡最大全長150メートル、幅3.5メートル。ナイター照明完備なので夜型の私にもピッタリ。なんとコースレイアウトの監修は、Ｆ１フットワークチームで活躍中の鈴木亜久里選手。

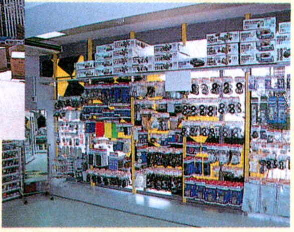


●コースアドバイザー 鈴木亜久里



ショップもあるわよ





⬆➡サーキット内にはショップもオープンした。パーツの調達やキットの新規購入はすべてここでオーケー。編集部から近いのがうれしい(笑)。

定休日はデパートがお休みの木曜日。料金は、平日は一般の男性が2000円、一般の女性と高校生は1200円、中学生以下は800円。それから、金曜日の17時30分以降と、土曜・日曜・祝日は、一般男性が2500円、一般女性と高校生が1500円、中学生以下は1000円だ。

そうそう、ＲＣカーに興味がある人は、レンタカーがあるそうだから気軽に行ってみるといいわよ。

イベントもいろいろ考えられていて、たとえば、10月にはＦ１日本グランプリ記念レース、11月には、第１回亜久里杯Ｆ１グランプリなどの大会も開催される模様。詳しく知りたい人は、直接、下の連絡先に問い合わせてみてね。

そうそう、このコースでは、オンロードの電動ＲＣカーしか走らせることができないので気をつけて。じゃ、渋谷で会おうね。

お問い合わせ
渋谷駅・東急東横店西館屋上
☎03-3477-4103(ヨイレーサー)

大漁 音速プレゼント FOR YOU

さて、16、17合併号のクイズの問題は、「ログインGP第７戦に最も多かったトラブルは？」だった。その答えは、〝バッテリー切れ〟。RCカーを始めて10ヵ月もたつのに、決勝ではコレでリタイヤするドライバーが続出。ちょいと情けない感じ……。

で、この号の賞品、ニッサンR91CPの当選者は、静岡県は浜松市の岡本武彦君、キミだ！ おめでとう。

それでは今号のクイズにいってみよう！ 今回の問題は、９月26日開催のログインGP第９戦で、当コーナー担当のくしだナム子は、何位だったでしょう？ 下のふたつのうちから選んでちょーだいね。

①優勝〜10位で、まあ満足。
②イヤン、11位から最下位のどれか。

ちなみに、ナム子は最近の２戦は６位、２位入賞している。

んで、応募締切は10月12日。正解発表は21号、当選者発表は22号で行なうよ。今度は本当だよ。そうそう、右下の応募券を貼るのを忘れずにね。また、ナム子&前ちゃんあての意見や感想、質問なども書いてくれるとうれしいな。では、みんなのおはがき、心よりお待ちしていま〜す！



ロータス102Dボディー
2名

タミヤRCカーカタログ



10名

さわモ応募券 20号

ソフコンPRESS

秋のツクールスペシャル



ソフコン隊の人々は、まわりの人間の口マネやモノマネをするのが大好きらしい。でも、いいトシしたオヤジが若い女の子のマネを喜んでやっているのは、ちょっと気持ち悪いんだよなぁ(大食らい韮山談)。

Grand Prix

恋は謎ゲーム

ツクール部門入選作品No.21　　バカスカウォーズ

絵本から飛び出たようなキュートなキャラが魅力

彼方の恋人のもとへと、主人公は懸命に走るのだ

今回のソフコンPRESSは〝秋のツクールスペシャル〟ということで、夏休みに送られてきたみんなの力作を4本まとめて紹介するぞ。トップを飾る作品は、バカスカウォーズの『恋は謎ゲーム』だ。

今日は楽しいクリスマスイブ。トナカイのミルキーは、大好きなピンキーへのクリスマスプレゼントを用意しました。そこで、銀河のはるかかなたの彼女の家へと、彼は急ぐのですが……。

これが、恋は謎ゲームのストーリーだ。なかなかロマンチックだよね。ゲーム中は、主人公のミルキーを初めとするキュートなキャラクターたちが、画面狭しと元気に走り回って、愛嬌たっぷりな動きを見せてくれるぞ。

さて、このゲームの難易度はかなり低い。シューティングゲームが苦手な人でも、コツを覚えてしまえば楽にエンディングまでたどりつけるはずだ。簡単過ぎてつまらない……、なんて言わないでね。

このゲームは、ミルキーがピンキーへプレゼントを届けるまでの冒険を描いた絵本みたいに作られている。だから、絵本を読むような感じでゲームが進んでいくぞ。

シューティングゲームは難しいと思っている人や、パズルゲームやRPGしか遊んだことのない女の子には、特にオススメの作品だ。キュートなミルキーと一緒に、シューティングゲームの面白さを、肩の力を抜いて楽しんでほしい。

もちろん、シューティングゲームが好きな人も夢中になることウケアイだ。襲ってくる敵がペンギンだったり、ウサギ型の弾が飛んできたりと演出がユニークだから、新鮮な気分でプレーできるよ。

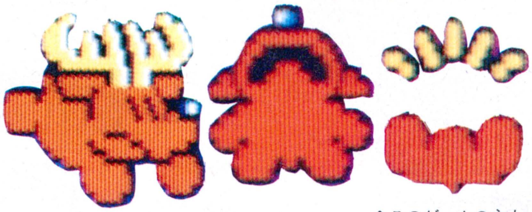
この作品は私が作者だぞ



NAME――米山秀樹
ADDRESS――東京都
PROFILE――
米山クンは東京都に住む20歳の大学生だ。彼の名前を見て、ピンときた人もいるかと思う。実は、彼は以前にも『ULTIMATE BOMB BOMB』と『そうじきゲーム』というふたつの作品で入選しているんだ。彼はPC-8801ユーザーだけど、この作品は友達のPC-9801を借りて作ったそうだ。実力派の彼の次回作を、楽しみにしていよう。

COMMENT――このゲームは、完成までに3ヵ月ほどかかりました。本当はふたり同時プレーで遊べるようにしたりと、いろいろやってみたかったのですが、残念ながらバカスカウォーズにはその機能がなくてできませんでした。昔はPC-8801を使っていたんですが、今度はPC-9801を買って、また作品を作りたいですね。

シューティングゲームが苦手な人でも楽しめるよ

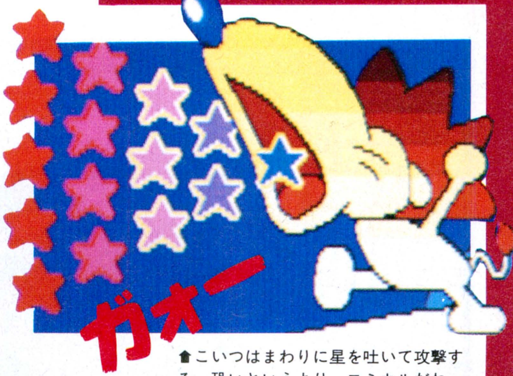


このゲームの主人公は、トナカイのミルキーだ。サンタクロースは主人公ではないので間違えないでね。また、ステージは、月、海の星、天の川、氷の星、ロボットの星の5つが用意されている。それぞれのステージにはユニークな敵キャラが登場するから、見ているだけでも楽しいと思うぞ。

たとえば〝氷の星″は、その名のとおり冷たい氷に囲まれたステージだ。そんな寒そうなステージでは、ペンギンやシロクマなどの寒さに強いキャラが登場するのだ。

また、キャラクターのユニークな動きにも注目してほしい。なかでもペンギンが目を引くぞ。こいつは氷上をスケーターみたいに滑っていて、突然立ち止まると〝ケケケ″とバカにした笑い声でもあげるように攻撃をして、またスイスイ滑って消えていく。なんともイヤなヤツだけど、動作のひとつひとつがキュートで憎めないのだ。

⬆このゲームの主人公、ミルキー。ピンキーのもとへ懸命に走る姿はとても健気だよね。敵にやられてひっくり返り、星が回るのもカワイイ。

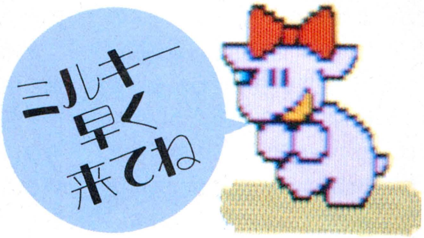


⬆こいつはまわりに星を吐いて攻撃する。恐いというより、コミカルだね。

さて、このゲームではパワーアップアイテムの取り方が重要になる。というのも、アイテムである5種類の武器と3種類のサンタの乗り物はいずれも一長一短なので、状況に合わせて最適なものを選択しなくてはいけないからだ。

たとえば、〝スノーボール″というアイテムは、攻撃力は弱いが、連射ができて射程距離も長いから次々と襲ってくるザコキャラを相手にするときに便利だ。逆に一番攻撃力がある〝タイフーン″は、連射ができないし射程距離も短かいから、ボスキャラと対戦するときに威力を発揮する。だから、状況に合わせてアイテムを使い分ければ、戦いが楽になるぞ。

このゲームは、シューティングゲームとしてはかなりやさしいから、何回か遊べば誰でもクリアーできるはずだ。エンディングもシャレているのでぜひ遊んでみてね。



パワーアップも楽しいぞ

パワーアップアイテムには武器とサンタの乗り物の2種類がある。特にそり、UFO、ロボサンタの3種類ある乗り物のほうは見ているだけでユニーク。なかでも、特にUFOがオススメ。外見だけでも十分ユーモラスなサンタクロースがUFOに乗ってグルグル回り続ける様子は、思わず笑っちゃうほど楽しいぞ。

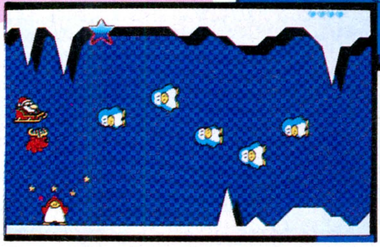


⬅⬇➡ちょっとアヤシイ雰囲気のサンタクロース。だけど、ミルキーの心強い味方なのだ。

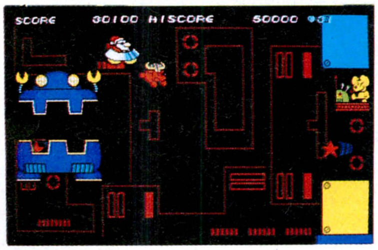
恋の試練は5ステージ



➡輝く星と夜景が背景なんて、ロマンチックだと思わない？



➡3面はガチガチに凍る氷の星。イジワルペンギンに注意。



⬅5面は、上下から襲ってくるロボットなど敵も手強いぞ。





操作はキーボード

	8	
4		6
	2	

Z　X

操作の方法はほかのバカスカウォーズ作品と同じで、テンキーの2、4、6、8で、主人公のミルキーを操るのだ。また、Xキーで攻撃を行なう。バシバシ敵を倒していこう。なお、武器は取ったアイテムによって変化する。

ソフコン ひと言 アドバイス

〝やさしい″から、女の子にも楽しめるね



大食らい韮山

このゲームは、〝やさしい″ゲームだと思う。まず、ゲームの難易度が低いから、初心者にもやさしく遊べる。

シューティングゲームは、昔から人気があるためか、難易度が高いものが多い。だから、初心者が遊ぶとすぐに終わってしまうよね。でも、このゲームは難易度が低くて、誰でもエンディングが見られるぞ。

また、ゲームの内容もほのぼのとしていて、やさしい感じがする。シャープな戦闘機が活躍して敵を撃ちまくる……、なんてタイプのシューテイングゲームが多いけど、たまにはこんなゲームで遊んでみてね。キャラクターの愛らしい動きを見ているだけで、ほんわかとした温かい気持ちになれるはずだよ。



3rd Prize

エア アラート2 (AIR ALERT2)

ツクール部門入選作品No.22　バカスカウォーズ

グラフィック、音楽とも作り込まれた作品だ!

クラクラしちゃうようなグラフィックの嵐だぜ!

ツクールスペシャル入選2作目は、またまたバカスカウォーズの『エア アラート2』だ。

写真を見てもらうとわかるけど、この作品のグラフィックのレベルはものすごく高い。この美しさは、数ある投稿作品の中でも、ズバ抜けてる感じだ。何かと制約の多いツクールで、ここまでキレイな画面が作れるなんて、作者のグラフィック描写テクニックはほとんどプロ級ではないだろうか。

そしてもうひとつ、この作品で注目してほしいのが、ゲーム中に流れるBGMだ。バカスカウォーズには26種類のBGMがあらかじめ用意されているんだけど、この作品では、BGMがすべて作者の作曲したBGMに書き替えられているのだ。

だから、オープニングやデモを含め、ゲーム中に流れるBGMは、すべて作者のオリジナルだ。

普通は、あらかじめ用意された曲の中から、ゲームに合いそうな曲を選んで使うんだけど、この場合は、この作品のために作られている曲を使うから、ゲームの雰囲気とバッチリマッチしているのだ。

もちろん、このゲームのスゴイところは、グラフィックや音楽だけではない。敵キャラの動きや攻撃方法が実に個性的で、それぞれにちゃんと特徴を持たせてあるのだ。特に作者のコメントにもあるとおり、ボスキャラの動きには目を見張るものがあるぞ。

だがその分、ゲーム自体の難易度は高めだ。初心者の人は、1面目で早くもリタイヤしてしまうかもしれない。そういう人は、次のページでごく簡単ながら、武器や面の紹介をしてあるので参考にしてほしい。もちろん、「攻略法など必要ない!」という人も読んでおいてくれ。さて、キミは敵キャラの攻撃にどこまで耐えられるか?

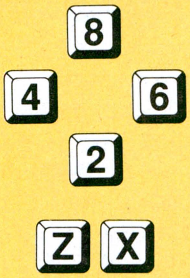
このゲームを作ったのは私で〜す



NAME——下篠恒志
ADDRESS——石川県
PROFILE——
下篠クンは、弱冠18歳の専門学校生だ。前回の『エア アラート』につづく2回目の応募で、見事に入選を果たした。このゲームは、前作の『エア アラート』も含めると、制作に丸1年かかったそうだ。デモのグラフィックの一部を友人に手伝ってもらったほかは、全部ひとりで作ったんだって。次回はプログラムもオリジナルに挑戦したいそうだ。

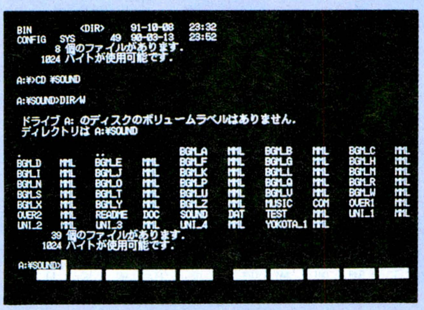
COMMENT——このゲームは、タイトルに〝2〟と付いているとおり続編ものです。もちろん〝1〟も存在しますが、残念ながら、前作は入選できなかったのです。しかし、とても愛着のあるゲームだったので、前作の悪いところを見直し、復活をかけて今回の作品を再応募しました。特にボスキャラには自信がありま〜す。

操作はキーボード



テンキーの2、4、6、8キーで自機を動かし、Xキーで攻撃。パワーアップアイテムを取って画面下のゲージを進め、欲しい武器になったら、Zキーでパワーアップ。

何と音楽もすべてオリジナルなのだぁ



⬆この、〝BGM〟というファイルの中に、バカスカウォーズで使われるBGMのデータが入っているわけだな。

バカスカウォーズの隠し機能に、あらかじめ入っているBGMをオリジナルのものに書き替える、というのがある。このことに関することはここでは説明できないけど、これを読んでいるキミだけに、特別にヒントをあげちゃおう。実は、この書き替え方法はバカスカウォーズのエディターディスクの中にある、ドキュメントファイルに書かれているのだ。このファイルの中身をどうやって見るかは、キミ自身で勉強してね。



➡実はイカス曲が流れているのだが、画面では伝わらないのが残念。

この精密に描き込まれたグラフィックを見よ!!

多彩な武器を駆使して強力な敵を撃破せよ!

さて、強い敵キャラに対抗して、自機にも強力な武器が用意されている。武器のパワーアップは、パワーアップアイテムを取ることによって行なう。詳しい説明は、左ページの操作説明を読んでね。

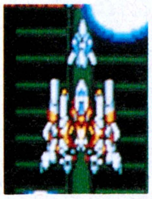
で、この数ある武器の中で、特にオススメなのが、一番左のゲージの武器だ。初めは、CROSSという名前なのだが、もう一度パワーアップするとCARVERという武器になるのだ。弾の威力が上がり、攻撃範囲も広くなるぞ。もちろんグラフィックもハデハデだ。この武器はさらに、S.FIREという強力な武器に成長する。

このほかにも、パワーアップできる武器はいくつかあるよ。でも、なかには同時に使用できない武器なんかもあるから、面や好みに合わせて選んでほしい。

また、自機の後ろをついてまわる分身型オプションも登場する。これはひとつしか付けられないが、絶対に持っておきたい装備だろう。

オプションにはもうひとつ、自機にピッタリくっついたままのタイプもある。これは、バリアーの働きをしてくれるのだが、完全な無敵ではないので、ある程度のダメージを受けると消えてしまうぞ。

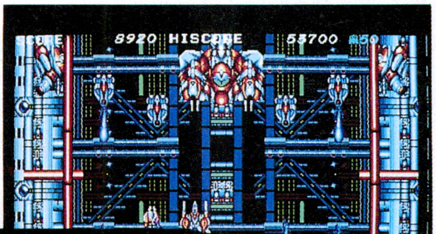
だが、このように強力な装備を身につけ、目一杯パワーアップしていても、油断するとアッという間にやられてしまうのがこのゲームのシビアなところ。ザコ敵キャラのひとつひとつにも考え抜かれた攻撃方法が設定されているのだ。では、諸君の健闘を祈る!

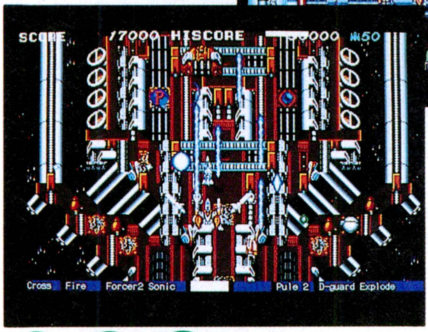


自機ちゃん

⬅これが自機ちゃんだ。オプションをくっつけるとグラフィックも変わる。これはオプションを付けたほう。

➡こいつは6面のボスだ。本体から、4つの分身を出してくる。弱点は、本体中央の緑色の部分だけど、分身を出したときでないと、この部分に自機の弾は当たらないぞ。ちなみに分身は全部壊すことが可能なので、初めに片づけてしまったほうがあとあと楽だ。

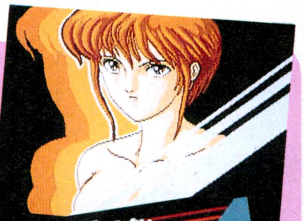




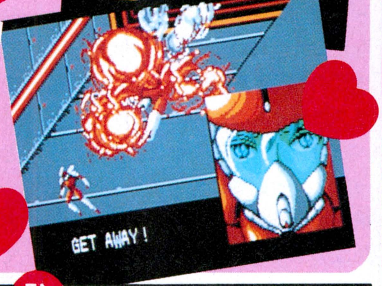
⬅5面は、一面砲台だらけって感じの要塞の上を進んでいくのだ。もー、弾を避けるだけで大変なんですぜ、ダンナ。しかも、背景となる要塞の地の色が、自機の色と同じなので、目がチカチカするぞ。唯一の救いはこの面に限って、ボスがあまり強くないことだ。

おまけ

こんなグラフィックもありんす

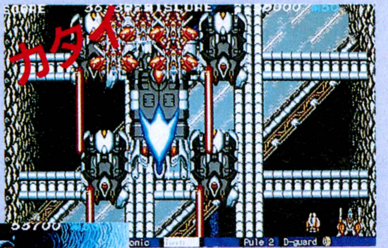






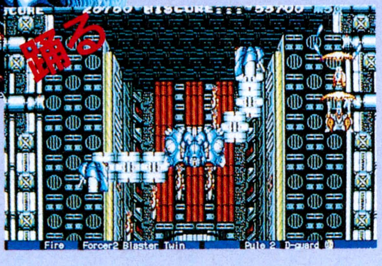
華麗なる敵の攻撃

➡こいつは2面のボス。画面を縦横に走る線路みたいなものに沿って、上下左右にグリグリ動きまわるのだ。そして、おもむろに中央に戻ったかと思うと、パカッと中が開いて大量のザコ敵を吐き出すのだ。そのうえ、なんだかむやみにカタイ。もーやめれーな感じ。





⬅デカイですねー。ええ、まったく。こいつは6面が始まってすぐに出てくる。両手、両足は別々に壊せるぞ。



➡写真では、わからないかもしれないけど、こいつは実にアヤシイ動きをするのだ。2本の腕をウネウネと振り回すその姿は、まるで踊っているかのようだ。

ソフコン ひと言 アドバイス

プレーする人を選ぶ、マニア向けのゲームだ



おたピー小沢

とにかく、作者の作品に対する愛がヒシヒシと伝わってくるね。グラフィックは、ちっちゃなザコキャラですら、それぞれビッチリと描き込まれているし、音楽を自力で26曲作った努力も大変なもの。敵の動きもすごく凝ってるね。

あえて残念な部分を述べるなら、ゲームバランスの取り方かな? ひと言でいえば、ムズかし過ぎるのね。作者の愛の深さが裏目に出てしまったのか、初心者にはちょっぴりハードな感じ。結果として、初めからバリバリのマニアだけを対象にしたゲームって感じがしちゃうな。

次回は、決して単純に難易度を下げるという意味でなく、マニアにも初心者にも満足のいくゲームを期待してるよん。



3rd Prize

デンジャーミッション (DANGER MISSION)

ツクール部門入選作品No.23　バカスカウォーズ

ツクールとは思えない画面 その美しさに思わず脱帽だ!

プロ指向のグラフィック 一見の価値ありだぞ!

さて、次に紹介する作品『デンジャーミッション』は、横スクロールタイプのシューティングゲームでは定番といえる戦闘機もの。しかしそのグラフィックは、ゲームセンターにおいてあるヤツと見まちがうほどキレイだぞ!

この作品、画面の雰囲気がちょっと違うようだけど、絵がキレイなだけではないようだ。そう、実はこの作品、画面が横に長い、〝シネスコサイズ〟ってやつなのだ。

バカスカってそんなことできたっけ? と疑問に思ったキミは結構スルドイ。本来バカスカには、画面のサイズを変える機能はないのだけれど、それをちょっとした工夫で実現してしまったのが、この作品への作者のこだわりだ。

肝心のゲームのほうはというと、パワーアップカプセルを集め、画面下のゲージを進めて武器を選択するという、シューティングゲームでは一般的なタイプ。オプション(自機に装備される、自機と同じ武器を装備できる無敵の武器)を使っていないことが、バカスカ作品では珍しいが、あまり複雑な武器設定をしないところもシブくてグッドなのだ。その分、背景やメカ、敵の攻撃など、デンジャーミッションの世界を堪能してほしいということだな。

この作品の背景は、ごらんのとおり、ナナメから見た構図になっている。これって、けっこう立体感があっていいでしょ? 横スクロールのシューティングゲームで、ここまで立体感を出してるものは、あまり見かけないよね。これも作者のこだわりなのだろう。

ただし難易度はけっこう高め。背景のグラフィックに見とれているヒマははっきりいってないだろう。ある程度パワーアップしていないとツライかもしれないね。

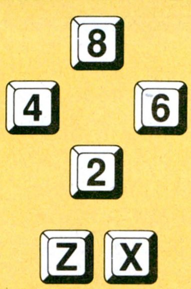
この作品は私が作ったぞ



NAME――堂浩司、堂淳治
ADDRESS――大阪府
PROFILE――
堂浩司クンは弟の淳治クンとの共作という形でこの作品を作ったのだ。といっても浩司クンはコンピューターを持っておらず、淳治クンのバカスカをいじっているうちにハマってしまい、浩司クンの助けを借りつつ完成させてしまったらしい。パソコン歴は小学校のころ、PC-8001からという堂兄弟。なお、写真に写っているのは浩司クンだ。

COMMENT――この作品では、とにかく容量との戦いでした。背景にキレイな絵を表示させようと思うと、どうしてもパーツの組み合わせだけでは不十分で、そこをなんとかやりくりするのが大変でした。ほかにも地面に映る自機の影とか、ボスキャラ以外の場所で大きいキャラが出現するところとか、陰の苦労を見てください。

操作はキーボード



テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]で自機の移動、[X]キーで攻撃だ。パワーアップゲージは[Z]キーで装備できるぞ。なお、[X]キーを押しながら[Z]キーを2回押すと特殊兵器が使える。



⬆これがウワサの〝シネスコサイズ〟画面。上下の切れている部分には、ちゃんと自機は行けないようになっているのだ。どうやって実現しているかは企業秘密……、ではない、自分で調べよう。



⬆背景の建物なんかは、ナナメから見たようになっていて立体感がある。これは〝クォータービュー〟という方式で、「A列車で行こうⅢ」や「三国志Ⅲ」などでも使われている、はやりの画面構成だ。

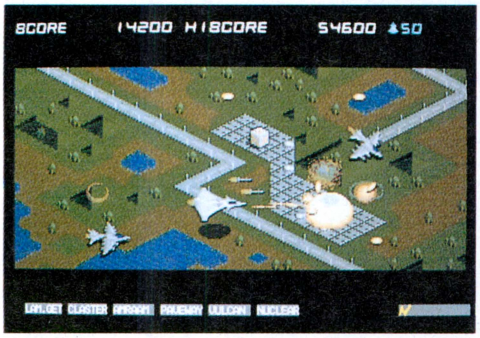
手強い敵キャラにはパワーアップで対抗だ!

武器のパワーアップは何段階にも分かれている

このゲームでは、マップ上の建物を破壊すると現われるコンテナ、これがパワーアップカプセルの役目を果たしているのだ。コンテナを取ると画面下のゲージがひとつ移動するので、希望の武器のところに来たらそれを選択すればよい。

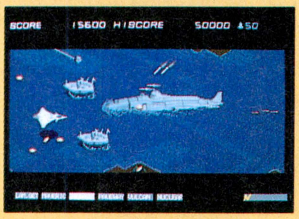
と、ここまではバカスカのパワーアップの標準的な方式。デンジャーミッションでは、同系列の武器に数種類の強さのものが用意されていて、武器をひとつ選択するごとにゲージが新しい武器に変わるという方式を採用している。もう一度同じゲージを選択すると、さらに強力な武器が装備されるぞ。

武器について少し説明しておくと、通常弾のほかに自機の動きでコントロールできるミサイル、サブショットの合計3つの武器を同時に使用できる。サブショットは空中用と地上用の2種類があり、それぞれ別のゲージになっていて、どちらかを選択することになるのだ。ただし、このゲームでは自機は低空飛行をしているため、地上の敵キャラも空中用の武器で倒すことができる。そのかわり、自機もビルにぶつかるぞ。



⬅同時に3種類もの武器が発射されている。とにかく撃ちまくれ！

カッコイイ敵キャラの数々



⬆1面の中ボス。ここで一度スクロールがストップして、デカイ潜水艦が浮いたり沈んだりして攻撃してくるのだ。誘導弾の追跡がけっこうキツイので、そいつをまっ先に撃ち落とすべし！



⬆1面のボスキャラは戦艦。デカイうえに動きまわるので、つぶされないように注意。ただしあまり前方にいくと、誘導弾のエジキになってしまうぞ。1面のわりにけっこうツライ敵なのだ。



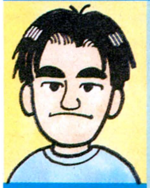
⬆2面の中ボスは、戦闘機よりもデカイ戦車。前部のキャタピラと思っていた部分が左右に分離して、別々に攻撃してくるという結構ズルいやつだ。まん中の砲台だけを集中して狙おう。



⬆2面の最後は2機のホバー戦車が画面狭しと攻撃してくる。シネスコサイズの画面は本当に狭いのだった。自機を誘導するデカミサイルを画面中にバラまくので、避けるだけで大変だ。

ソフコン ひと言 アドバイス

ゲーセン並みのグラフィックがスゴイな



葉山鈴木

最初にこの作品を見たときは、バカスカの作品とは思わなかった。なんか、最近のゲーセンのシューティングゲームそのままって感じがしてスゴイ気合が入っているなあ。

ただ、こういう気合の入ったグラフィックのゲームでは、敵の弾や敵キャラが見にくいということがよくあるのだ。グラフィックに力を注ぐあまり、弾を見やすくする、という大事なことがおろそかになってしまうんだな。背景がキレイなのは大賛成だけど、実際にゲームをプレーするとなると、逆にそれがジャマになってしまうのだ。

そういう場合にどうしたらいいのかというと、とにかく弾を目立たせること。背景を少し暗めにすれば、自機や敵キャラがハッキリと目に入ってくる。また、弾の色を背景と違う系統の色にするのもいいかも。青い背景に黄色い弾なんて目立つぞ。

とにかくゲームを作るときのポイントは、「いかに快適に遊べるか」だと思う。それには自機の操作性やパワーアップのわかりやすさなんかも含まれてくるぞ。そのへんをきちんとクリアーしたうえで、グラフィックの美しさを追求してみたり、そのゲームの世界観を損なわないように調整したりすればいいのだ。

惜しい! 非常に惜しいっ! のひと言だ



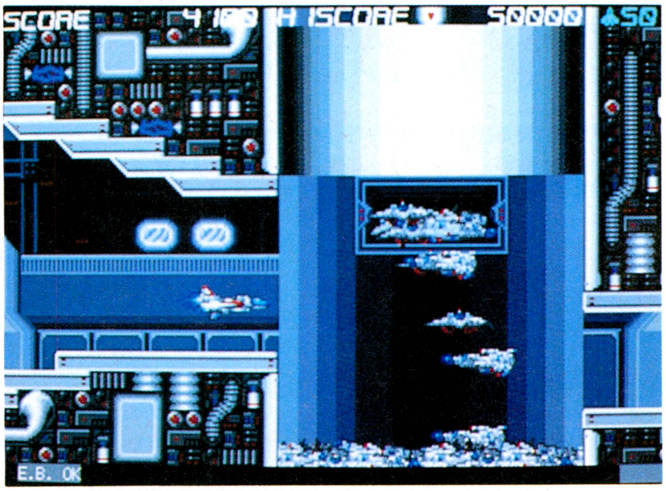
ベイビー堀井

このゲームは、バカスカらしくない作品だよね。画面の上下を切ってしまい、通常よりも横長の画面構成にしているのは、戦闘機もののシューティングという内容に合っていて、作品全体の雰囲気を盛り上げていると思うぞ。

それに、バカスカの機能もよく使い込んである。たとえば、画面の上下を切る方法として、黒い障害物を設定して、それを上下に配置してある。これは、障害物設定のうまい使い方だと思うな。ちょっと余談だけど、実は、ステージの途中に、この黒い部分にも自機を移動させることができる場所があるんだ。多分、敵キャラの攻撃が激しくて、それを避けるためのトリックなんだと思うけど、そういう遊び心っていいなあ。だって、ゲームは遊ぶためのものなんだから、遊び心を忘れてしまったらいい作品が作れないと思うよ。

ただ、非常に残念なことに、自機キャラ、敵キャラや障害物、さらには敵の弾まで、すべてが見づらいのだ。そのせいで、敵の弾を避けることがほとんどできずに、すぐにゲームオーバーになってしまう。

この点さえクリアーしていればGrandPrixを獲得可能だから、次回作もがんばってね。



Grand Prix

エクシード (EXCEED)

ツクール部門入選作品No.24　バカスカウォーズ

敵の弾の寸よけ。これぞシューティングの醍醐味

シューティングへの思いそれがこのゲームの要だ

さて、〝ソフコンPRESS秋のツクールスペシャル〟もいよいよ大詰めを迎えたぞ。最後を飾る入選作品は、メカキャラがジャンジャン登場する正統派シューティングゲーム『エクシード』だ。

この作品は、デモ画面やアッと驚く演出があるわけではない。武器のパワーアップも地味なら、グラフィックやデザインもわりと地味なんだ。だけど、プレーしていてとっても楽しいぞ。

その秘訣は、通常のバカスカ作品よりも自機の当たり判定がグッと小さく設定されていること。そのためだと思うけど、敵の弾を寸前でよけるという、いわゆる〝寸よけ〟ができるのだ。まさに敵の攻撃をかいくぐって反撃する、というシューティングの醍醐味がイヤというほど味わえるぞ。

ステージは全部で8つ。そのどれもが、地味ながらもいい雰囲気をかもし出している。とりあえず、このゲームの中でも特徴的なステージ5とステージ8を右下に紹介しておくから、それを見てこのゲームの雰囲気をつかんでくれ。

それでは、このゲームの操作方法やパワーアップなどについて紹介していこう。

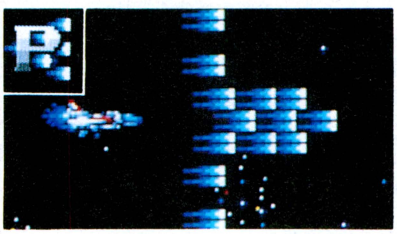
この作品は私が作ったぞ



NAME――矢向信夫
ADDRESS――東京都
PROFILE――
このゲームの作者である矢向クンは、以前に『ナイトサーガ』という作品でGrandPrixを獲得している、実力派(?)ソフコン投稿者なのだ。今回の作品では、前作のホノボノした雰囲気を一変し、バリバリのメカが登場するぞ。グラディウスシリーズに特別の思い入れがある彼は、これからもスゴイ作品を生み出してくれることだろう。

COMMENT――このゲームを作るキッカケとなったのは、最近のゲームが難しすぎると思ったからです。一応、シューティングゲームは得意なつもりなんだけど、最近のゲームはクリアーできないんです。そこで今回の作品では、自機の当たり判定を極力小さくし、難易度を下げてみました。たまには、こんなのもいいですよね?

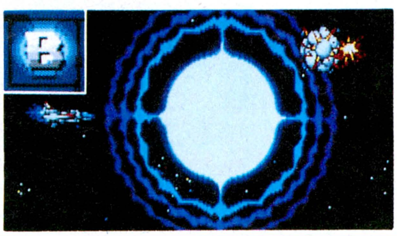
パワーアップは単純なのだ



ショットパワーアップ

⬅自機の通常攻撃方法であるショットは、最高3段階までパワーアップする。自機のパワーアップは基本的にこれだけなのだ。ほんとに撃ちまくりゲームだね。

エナジーブラスト

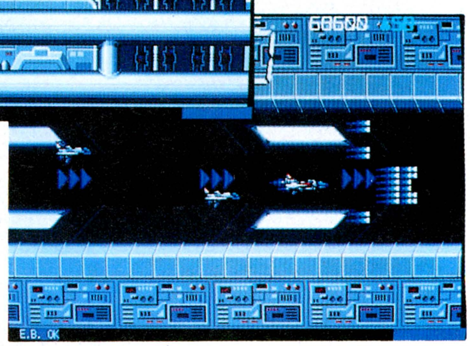


➡いわゆる敵キャラ全滅アイテムが、この〝エナジーブラスト〟だ。ただし、1個しかストックできないので、ここぞ! というところで使うのが得策だぞ。



STAGE5

⬅なんと、このステージは背景が3重スクロールするぞ。グラフィックに使っている色は、そんなに多くないのに、すっごくキレイに見えるよね?



STAGE8

➡このステージは、与えられた使命を無事に果たし、敵衛星から脱出するというステージなのだ。最後に出てくる敵キャラの残がいがなんとも……。

操作はキーボード



このゲームは、ゲージ制のパワーアップを採用していない。テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]で自機を上下左右に移動させ、[X]キーでショットだ。[Z]キーは必殺アイテムの〝エナジーブラスト〟を発射させるのに使うんだ。

ソフコン ひと言 アドバイス

シューティングのツボを押さえてるね



ベイビー堀井

この作品は、ハデな演出もないし、凝りに凝ったデモもない。だけど、ゲームがすっごく遊びやすいんだな。作者のめざした「難しくないゲーム」というのが、見事に実現されている。それというのも、「最近のゲームがなぜ難しいのか？」という疑問に、真正面から挑んでいるからなのだ。敵の弾と自機の当たり判定とか、グラフィックの見やすさとか、そういったシューティングゲームの根底部分をしっかり考えているね。

あとは、敵キャラの弾の出し方などのバランス調整を行なったあとで、最後にちょっとだけ難易度を下げた、というのもカシコイね。そういった、細かい部分への配慮が、今回の入選になったと思うよ。

今度は、いろいろな演出に挑戦してみてね。これだけの作品が作れるんだから、また面白い作品ができると信じているよ。

『恋は謎ゲーム』、『エアーアラート2』『デンジャーミッション』『エクシード』はタケルで買ってねん

さて、今回のツクールスペシャルはどうだったかな？　キミのお気に入りの作品があればいいなあ。

今回も、今までと同じようにブラザー工業のソフト自販機タケルで、今号で紹介したソフトを発売します。ゲームディスクとして販売するので、バカスカウォーズのエディターディスクを持っていなくても、これらのゲームを遊ぶことができるぞ。また、バカスカウォーズのエディターディスクがあれば、優秀な作品を生み出した彼らのテクニックを見ることもできちゃうのだ。

ただし、ひとつ注意してほしいことがあるぞ。今回発売する作品たちは、MS-DOSのバージョン3.1以降3.3Dまでのシステムディスクが必要なのだ。バージョン2.1では動作しないので、くれぐれも注意してほしい。

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているから、最寄りのお店を探してみてねっ。

また、タケルでは「バカスカウォーズ」を初めとするツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も販売しているよん。

1992年10月2日(金)発売予定　各2000円[税込]

ツクール部門No.21『恋は謎ゲーム』
ツクール部門No.22『エアーアラート2』
ツクール部門No.23『デンジャーミッション』
ツクール部門No.24『エクシード』

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表しパワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール〝ツクールシリーズ〟で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門

未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円
CG部門	
GrandPrix	5万円
2ndPrize	3万円
3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞はさらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。

②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

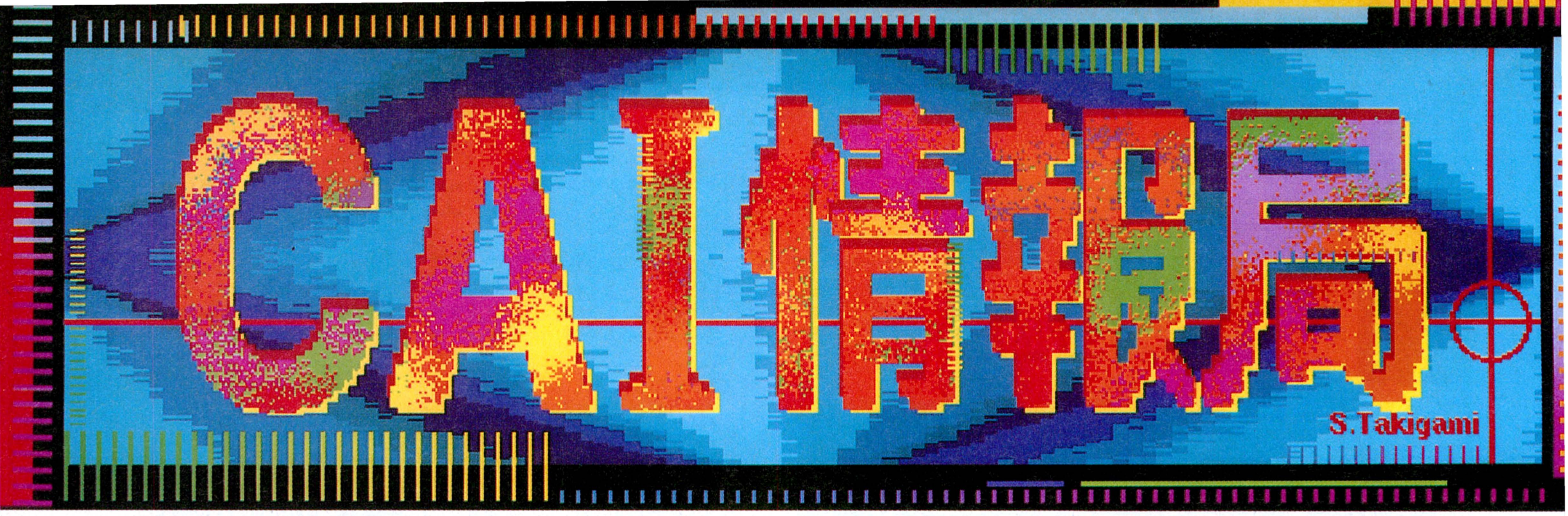
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー&移植版も大々募集中

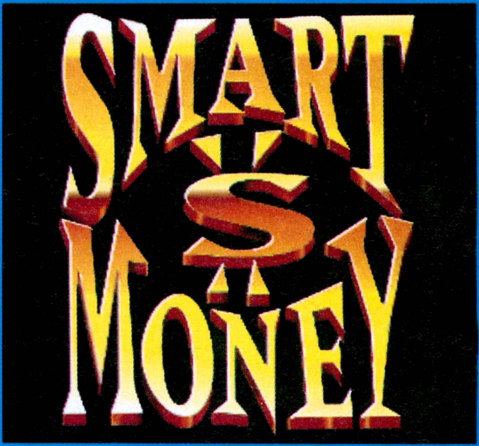
このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

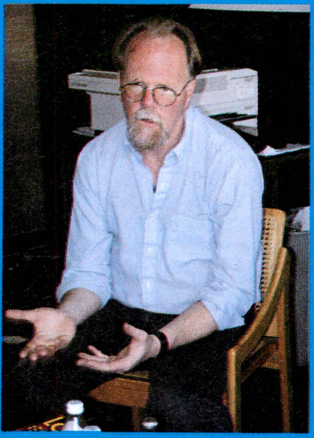


は〜るばる来たぜ、アッメリカ〜！　てなわけで、今回のCAI情報局は取材で渡米したベラ飯嶋のCAIソフトレポートだ。しかも今回紹介するのは、クレジットカードの使い方を教えてくれるという、異色ソフト。カード社会のアメリカならではのCAIだよね。



アメリカCAI潜入レポート①
SMART "S" MONEY

★アメリカのCAIはやっぱりススンでる!?



↑『SMART "S" MONEY』は、もともとドキュメンタリー映画の監督だった、ラルフ・ロジャースによって制作されたのだ。

ときどきこの"CAI情報局"でも触れるけど、アメリカはCAIの先進国だ。日本みたいに、全国一斉にCAIを導入したわけではないけど、熱心な教育機関や先生の支持を受けて、ユニークなCAIが行なわれているんだよね。そして、まだまだドリル式が多い日本のCAIソフトと違って、アメリカではいろんなCAIソフトが開発されている。今回紹介するのは、そんなアメリカのCAIソフトで、なんとクレジットカードの使い方を学ぶという、『SMART "S" MONEY』だ。

CAIで教える内容が、クレジットカードの使い方なんて驚くかもしれないけど、アメリカではクレジットカードの使いすぎによる破産が、深刻な問題になっている(最近、日本でも問題になっているよね)。このソフトは高校生以上を対象に、社会に出る前に、正しいカードの使い方を学んでもらおうという狙いで作られたCAIソフトなのだ。

で、内容のほうなんだけど、これがカンタンにいうと、一種のシミュレーションゲームなのだ。まず、ゲームを始める前にプレーヤーの現在の状況が説明される。プレーヤーはすでに仕事があって、年に4万2000ドルの収入（げげ！高給取り!!）がある。住居も決まっていて、家賃は少し高めだけど広くてなかなかいい家だ。そうそう、クレジットカードも2枚持っている。しかし、持っているのはこれだけで、家具や衣類、テレビなどはまったく持っていない。プレーヤーは、自分の収入と支出(家賃や食費などね)を考えながら、うまく家計をやりくりして、必要なものを買い揃えなければならない。

というのが、この『SMART "S" MONEY』の大まかな内容だ。な〜んだ、単なる家計やりくりソフトじゃん、という人もいるかもしれないけど、これが意外にムズカシイ。というのも、家具、衣類、オーディオ、車、スポーツ用品などの商品の映像は、Macintoshのクイックタイムというシステムとレーザーディスクを使って映像の取り込みをしており、ヘタなカタログショッピングなんかより、ず〜っと本物みたいなのだ。これだけ凝っていると、ついつい物欲が出るというもの。心の中では、「節約しなきゃ」とか、「家賃もあるぞ」とか思っていても、ついつい買い物をしてしまうのよねん。

ゲームは、給料支払い日と買い物を繰り返しているうちに、自動的に終了する。しかし、そのときにはクレジットカードをかなり使い込んでいて、ローンや借金を抱えていることも結構あるようだ。



◆衣類に家具、電化製品にスポーツ用品、ほしいものはたくさんある。あこがれのベンツ(もちろん新車)を買うことだって、クレジットカードがあれば可能なのだ。

★CAIもストーリーが重要だ

このソフトを見ていて驚いたのは、プレーヤーは単純な行動しかできない(買い物の選択と、お金のやりくりしかない)のに、まったく飽きずにプレーすることができること。とにかく、Macintoshのクイックタイムやレーザーディスクをガンガン使った構成になっているので、地味な画面とか、つまらなそうな画面なんてひとつもないからね。ここらへんは、やたらと地味な画面を作る日本のCAIソフトメーカーに見習ってもらいたいところだ。また、普通のCAIソフトはグラフとか説明を中心に進むけれど、このソフトは、ルーシーのサイドストーリーを中心に進む。CAIソフトというよりも、映画やドラマの中にゲーム的要素があるといったほうがいいかもしれない。

「品物を買ったら、必ずお金を払わなければならない、という意識を植えつけるには、頭ではなく心に理解させなければならない」と、この『SMART〝S〞MONEY』を制作した〝INTERACTIVE MEDIA CORPORATION〞のラルフ・ロジャースは言っている。クレジットカードに落とし穴があることは、別にコンピューターを使わなくても教えられる。このソフトがストーリー中心なのは、黒板の授業ではわからないカードを使う〝感覚〞を理解させるためだったんだね。



◆買い物の誘惑は、いつどこからやってくるかわからない。突然、ヘンなオジサンが出てきたと思ったら、アメリカンボールのチケットを買わないかだって。フットボールのファンだったら見逃せない試合だし……。

ルーシーもあなたも家計は火の車
借金地獄!!

このソフトは、家計のやりくりというシミュレーションゲーム的な内容のほかに、プレーヤーの行動とはまったく関係のないサイドストーリーが入っている。それが、プレーヤーの隣人、ルーシーのドラマだ。このミニドラマは、一度に進むのではなく、プレーヤーがゲームを進める合間に、定期的に少しずつ現われる。では、このドラマの内容をちょっと紹介しよう。

ルーシーは、プレーヤーの隣の家に住む若い女性。美人のルーシーは、多くのボーイフレンドに囲まれて、仕事も万事順調。仲のいいボーイフレンドたちとの三角関係があったりするけど、一応幸せな生活を送っている。ところがギッチョン、そんなバラ色の生活が長く続くわけがない。もともとハデ好きの性格で、浪費癖のあるルーシーは、あっという間に、クレジットカードによる借金を増やしてしまうのだった……。

最終的に、ルーシーは家賃を払いきれなくなって、家を出ていく。しかも、多くの借金を抱えたまま。このドラマの結末だけは、どのようにプレーしようと変わらない。典型的なカード破産をしたルーシーのドラマは、そのままプレーヤーのドラマと重なる場合も多いのではないだろうか。



◆ルーシーは、自分と同じハデな性格で浪費癖のあるボーイフレンドを恋人にした。そのせいか、カードによる買い物がずいぶん増えたみたいだ。



◆ついに、ルーシーにも破滅のときがくる。なんでもかんでもカードで買い物をしていれば、借金は当たり前なのに、その事実に気付くのが遅すぎたようだ。

次号予告

アメリカのCAIソフトのレポートはどうだったかな? カード破産は、最近日本でも問題になっていることだし、ぜひ移植してほしい、とカード地獄歴アリのフランキー年永(33歳、妻アリ、借金取りに追われた経験多し)も言っているぞ。ところで、アメリカに意気揚々と取材に行った私ことベラ飯嶋は、アメリカにいる間「サンキュー」とか、「イエ～ス」しか言えない自分の英語力に結構落ち込んでしまったのだ。英語の曲とかガイジンの俳優さんは好きなのになぁ。

そんなワケで、改めて英語を勉強するため(?)に、次号のアメリカCAI潜入レポートの第2弾は、語学のCAIソフトを開発しているDynEdを紹介するぞ。楽しみに待っててね!

あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
CAI情報局　係

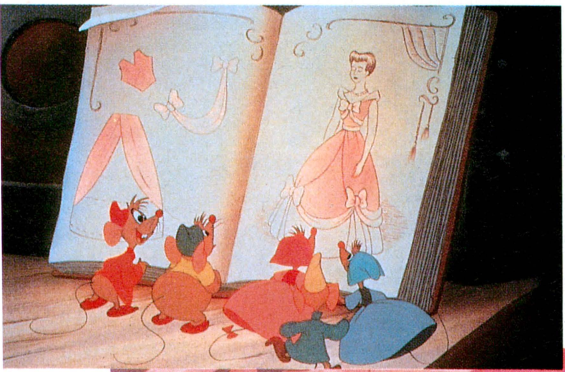
お楽しみページ

ろぐまーけっと

ホンに、色っぽいお嬢さんなんですよ
シンデレラ

VIDEO

心優しく見目麗しいシンデレラは、王子様と幸せに暮らしました、めでたしめでたし。な〜んて、いつの時代も女の子の一種の究極の憧れの人生を送るシンデレラ。ああ、いかん、どうも年のせいで素直にシンデレラを表現できんぞ、ども、白鳥ジュンです。今回ご紹介するのは、ディズニーの長編アニメーション『シンデレラ』だ。



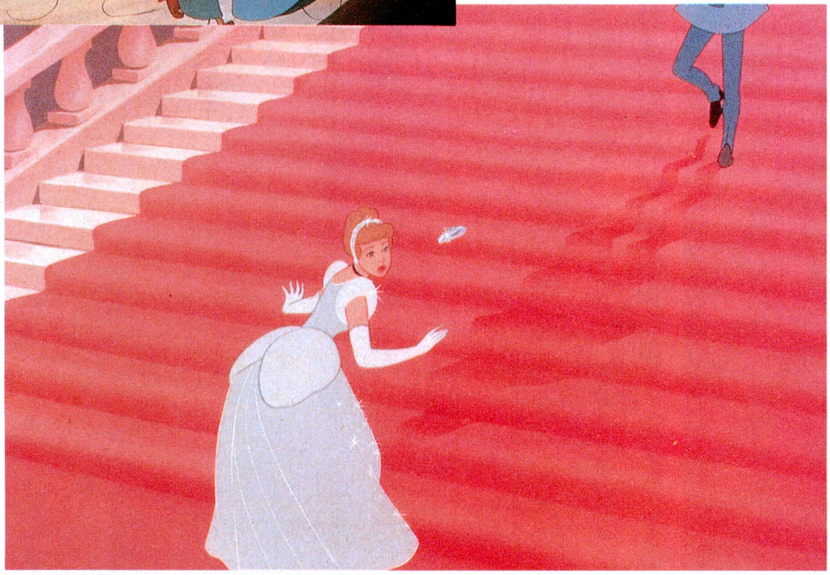
お話は今さら紹介する必要もないだろうけど、ま、一応。小さいころに母を亡くしたシンデレラは、父親と暮らしていた。が、父親がふたりの娘を連れた女性と再婚する。シンデレラは新しい母と姉たちに酷使されいじめられながらも、ネズミや馬たちと仲よく明かるく毎日を過ごしていた。そんなある日、お城の王子様がお妃を選ぶため国中の若い女性を舞踏会に招待する。シンデレラは、姉やまま母の妨害でドレスも用意できなかったのだが……。

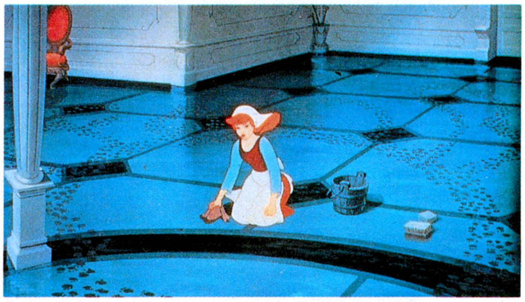
結局、シンデレラはガラスの靴が縁でめでたしなんだけど、元になった民話のほうでは、ガラスの靴に足を合わせるためにふたりの姉が足を切り取っちゃうなどけっこう残酷。でも、やはりそこはディズニー、ロマンチックでユーモアもたっぷりあってエンターテイメントしております。

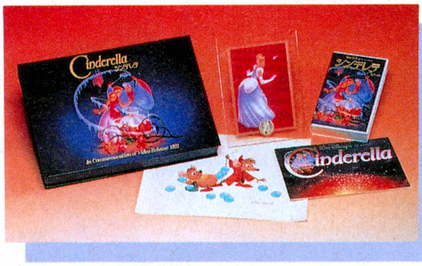
オリジナルが公開されたのは、1950年の２月15日。戦後、深刻な経営不振に陥っていたディズニーをこの１作が救ったと言われてる。いや、それもよくわかるんだよね。なにしろウマイ!! 笑いと涙のタイミングの良さ、シンデレラの可憐で優雅で色っぽくさえある動きに表情、プラス、オスカーを受賞した名曲の数々が場面を盛り上げてるのだ。これがヒットしないわけじゃないか、てな感じ。特にシンデレラは、女の私が見ても魅力的です。



ディズニー・ホームビデオ・ジャパン
76分、5600円[税別]
10月21日発売予定







◀限定版のギフトセット。リトグラフや豪華パンフがつき1万1000円[税別]。

MOVIE

本当に女性だけのプロ野球リーグがあったとはねえ……

プリティ・リーグ

日本のプロ野球は、今年から女性も選手になれることになったそうだが、どうも野球ってのは男の世界ってイメージがあるよね。これが小説や漫画の世界だと、キュートな女の子がバッタバッタと強豪選手を三振に打ち取る、なんてシチュエーションが多いんだけど。水原勇気ってのもいたしなあ。

ところが本場アメリカでは、実際に女性だけのプロ野球リーグが存在していたことがあるのだ。時は1943年、そう、第２次世界大戦中のこと。主だった大リーガーたちも、兵士としてヨーロッパ戦線へと旅立っていた時代である。肝心要の選手たちがほとんど国内に残っていないため、マイナーリーグの大半が閉鎖され、大リーグの存在自体も危うくなっていたのだ。そこで考えられたのが、戦争に参加しない女性だけのリーグ、全米女子プロ野球リーグ（AAGPBL）を設立することだった。今回紹介する映画は、この女子リーグに姉妹で参加したキム・ウィルソンとケリー・カンディールをモデルにした『プリティ・リーグ』だ。

なにしろ、銃後を守るはずの女性が男のスポーツをするわけだから、最初っからみんな色眼鏡。はしたないと騒ぐおばさんたちはいるし、女に野球なんかできるかとバカにする男もいる。それでもプロと名がついたからには、ちゃんと観客を呼べるようなプレーをしなきゃいけない。そこで、リーグのオーナーたちは、彼女たちに優雅なお色気と男並みのプレーを求めた。その結果が、ヒラヒラミニスカートのユニフォームでの全力野球。ところが、全国から集められた女性たちは、お色気ショーとはまるで無縁の、正真正銘本物のベースボールをプレーするのだった。

出演者を紹介すると、長身と強肩を生かして、チームのリーダー的存在になるドリィ役にジーナ・デイビス、殿堂入りするくらいの選手だったのに怪我が元で酒浸りになり、しかも女性野球の監督にされてくさりまくる元大リーガーがトム・ハンクス、そして、元踊り子の強気なセンター役がマドンナといった面々。監督は『ビッグ』、『レナードの朝』のペニー・マーシャル。ちなみに彼女のお兄さんは、『プリティ・ウーマン』で有名なゲーリー・マーシャル監督。とにかく、このペニー・マーシャルって監督は、女性を描くのがとっても上手なんだよね。『ビッグ』でも、女性ならではの感情をウマく描いていたし、今回もいろんなタイプの女性たちを、ホントに優しく描いているのですよ。

『メジャー・リーグ』タイプの、珍プレーコメディーを期待するとちょっとハズしちゃうけど、野球好きなら（観戦＆プレー）、男も女も関係なく楽しめるぞ。最後にウンチクをひとつ。女子リーグは、この映画に描かれた初シーズンで（３ヵ月間）21万もの観客を動員、以後11年間続けられたそうだ。

コロンビア映画
コロンビアトライスター映画配給
10月10日公開予定



⬆主役のドティを演じるジーナ・デイビス。この人、背が高くて野球とか得意そうだけど、実際はそうでもないらしい。



⬆マドンナもメンバーのひとりで登場してる。もちろん主題歌も彼女。



⬆ロックフォード・ピーチズのオールメンバー。スカートのユニフォームがキュート。



➡トム・ハンクスは、アル中の元大リーガー役で出演。彼はピーチズの監督になる。



⬇撮影中のワンシーン。出演者は全員、本気で野球の練習をさせられたらしい。

★★★★★★★ 不定期連載第9回 ★★★★★★★



肉声をあなたに

今号のゲスト 葛生千夏 さん

ヤァヤァ、読者ちゃん。今回は葛生千夏(くずうちなつ)さんが、ゲームミュージックに初挑戦すると聞きつけて、さっそくインタビューに出かけたのだ。ちょっと説明させてもらうと、彼女は数多くのコマーシャルソングを手がけてきた人で、「名前や顔は全然知らないけど、この声なら聴き覚えがある！」という人も多いんだ。

ログイン　ゲームミュージック初挑戦ということですけど、ゲームミュージックのCD化には、けっこう参加なさってますよね。

葛生　ええ。アーケードゲームの『ダーク・シール』のCD化で、初めてこの世界に触れたんですよ。で、最近のものでは『ポピュラス』のイメージアルバムですね。でも、今までは、編曲や作詞、そしてボーカルを担当しただけだったんです。

ログイン　今回は、完全にゲーム作りの段階から？

葛生　そうですね。この『アミュージングドリーム』では、ほぼ制作の段階から曲作りに参加してます。

ログイン　ゲームミュージックの中で、好きなものはありますか？

葛生　初めて聴いていまだに耳に残ってるのが『ギャラガ』なんです。なぜか、あのリズムが当時から好きなんですよ。あとは、グッと最近のものになって、『コラムス』とか『上海』の曲がいいですね。単純だけど、聴いてててあきないってところが好きなんです。

ログイン　そうですね。あの手のゲームの曲って、遊んでる間は特に気にしないけど、なぜか耳に残っちゃいますね。

葛生　そこが好きなんですよ。

ログイン　自分でゲームを作るとしたら、どんなものを？

葛生　ゲームというか、コンピューター絵本って感じのソフトですね。音と映像が一体になったものに興味があって、自分でもそんなものを作りたいんですよ。

ログイン　それでは、読者ちゃんにメッセージを。

葛生　『アミュージングドリーム』では、〝画面の外の景色の広がり〟というものを意識したんです。だから、ステレオ音声が生きる状態で聴いてほしい。ヘッドホンとか、音の広がりがわかる状態でね。



⬆コンピューターやシンセサイザーを駆使した人工的な曲をバックに、独特な歌声で、ちょっと言葉では説明しようのない〝音楽〟を作り上げている。ゲームのほうは、ときどき遊ぶということだけど、実は、かなりヘタらしいぞ。



『アミュージングドリーム』とは





⬅⬇なんと、キャラクターデザインは、少女マンガの世界で大人気の、あの高河ゆんなのだ。



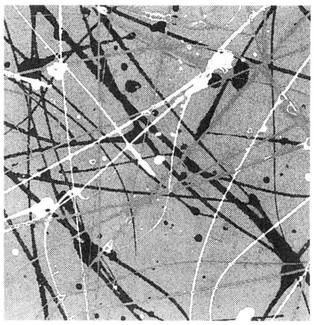
⬆こちらは、「ポピュラス」のイメージアルバム。いい曲ばかりだから聴いてくれ。

葛生さんが音楽を担当する『アミュージングドリーム』とは、この秋タカラが発売するスーパーファミコン用のソフト。シナリオは、ゲームブック作家の池田美佐、キャラクターデザインは高河ゆんといった豪華なキャストが揃ったのだ。要注目のソフトだぞ。

サザンの10枚目のアルバムは73分の力作!!
世に万葉の花が咲くなり

中国ツアーなんてものまでやっちゃって、サザンが燃えております。なにしろ、このニューアルバムは全16曲73分!! しかも、夏の終わりにシングルチャートを賑わした『シュラバ★ラ★バンバ』や『君だけに夢をもう一度』などが、すべて収録されてるときたもんだ。

それにしても、なんてゴツンとくる〝詩〟なんだろう。けっこう横文字してるのに、でもサザンって日本のポップスなんだなって感じられる。桑田ってやっぱ天才!?



サザンオールスターズ
ビクター、タイシタ・レーベル
VICL-335 3000円[税込]

世界的大ヒットが約束されたアルバム
BOBBY

全世界で1200万枚のセールスを記録した、前作『DON'T BE CRUEL』。それから4年、ボビー・ブラウンがついに待望の新作を発表したぞ! 待ちに待たせただけあって、そのデキはファンの期待以上。ファンキーなのに、どこかロマンチックで都会的で、彼独特のグルーヴ感にもあふれてる。聴きどころは、彼の妻となったホイットニー・ヒューストンとのデュエットだね。もォ、ホントにスイートだから、みんなもどっぷりハマってよ。



ボビー・ブラウン
MCAビクター
MVCM-110 2500円[税込]

『結晶』よりもデキのいい、『結晶』だぞ!!
SESSIONS

以前このコーナーで紹介したオリジナル・ラブが、前作『結晶』のリミックスアルバムを出したのだ。で、制作参加したメンバーがスゴイなんの! U.F.O.、吾妻光良、荏開津広、マルチュール・Hなどなど、知る人ぞ知る隠れた有名人が勢ぞろい。デキが悪いワケがない。

内容としては、オリジナル・ラブの前作までの曲に、リミックスかけてるだけなんだけど、これがホントにいい。とんでもなくカッコイイ。ファンは惚れ直すぞ!



オリジナル・ラブ
東芝EMI
TOCT-6623 2600円[税込]

ツレちゃんてペコちゃんに似てない?
夢からさめないで

なんと、『ヤングジャンプ』で連載中の『ツレちゃんのゆううつ』のイメージアルバムが発売されたぞ。驚いたことに、あのムーンライダーのかしぶち哲郎も制作に参加してるのだ。今回は、その中からシングルカットされた、CoCoの羽田恵里香ちゃんが歌っている、『夢からさめないで』を紹介しよう。

彼女のかわいい声と曲調がマッチしてて、原作がテレビアニメ化されたら、まさにオープニングにピッタリって感じだよん。

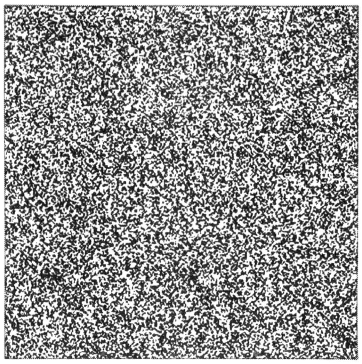


羽田恵里香
ポニーキャニオン、PCDG-00046、1000円[税込]

ハイサイ比嘉と ベラ飯嶋の 試聴室



比嘉 ヤァ、みんな、ダンスチームの名前が決まったぞ。その名も、『ディープ・パープリン』だ。
ベラ ハイハイ、こんなダンスバカはほっといて、CDの紹介をしよう。今回は、元スネークマンションのメンバーが作ったアルバム、『ラジオ・ヘブン』だ。
比嘉 でも、これには小林克也が参加してないんだよ。桑原茂一と伊武雅刀だけで作ってる。だから、かつてのスネークマンショーそのものではないんだけど、けっこういいんだよね。やっぱり、この手のアルバムで彼らにかなう人はいないみたい。
ベラ ウンウン、伊武雅刀はいい。桑原茂一の、人を小バカにしたセンスも相変わらずだし、あの電気グルーヴも参加してるから、もうムチャクチャ笑えるよね。でも、やっぱり小林克也の狂気じみた叫び声がないとさみしいなぁ。
比嘉 でも、レベル高いよ。それって懐かしんでるだけかも。
ベラ そうかもしれない。実は小林克也も、同時期に『スネークマンズロックショー』というCDを出してるんだけど、あのふたりが参加していないと物足りない感じがしちゃう。どうせなら、再結成すればいいのに……。これって、昔からのファンのわがままかなぁ。



ラジオ・ヘヴン 伊武雅刀ほか
ソニーレコード
KSC 2-10 3000円[税込]

BOOKS

カルトっぽくてノスタルジックなテレビ本
ノスタルジックTVグラフ

昔っからテレビにノメってるテレビ好きにおススメするのが、この『ノスタルジックTVグラフ』だ。タイトルどおり、ホントに懐かしい番組でいっぱいの本なのだ。

内容はというと、1960年〜1970年代のテレビ番組の主人公を42人ピックアップし、そいつの性格や取り巻く環境、番組の放映された当時のニュースなどを紹介している。たとえば、〝本郷猛〟の項目だと、本郷猛は世界征服を企む悪の秘密結社ショッカーが作り出した、サイボーグである。なんて調子で説明したあと、本郷猛を取り巻く人間相関図と人物紹介、そして立花藤兵衛が経営する『アミーゴ』の見取図が載ってるのだ。往年のファンなら、もう涙なくしては読めない内容ってわけなんですねえ。

そうそう、必ずひと項目にひとつ、図による説明があるんだけど、これがすべてコンピューターで描かれてる。おおっ、て思ったら、編集は『財閥銀行』を作ったメディアファクトリー。なるほどねん。



メディアファクトリー編
メデイアファクトリー、1400円[税込]

BOOKS

24人格を持つ多重人格者のドキュメント
24人のビリー・ミリガン上・下

よくアイツは二重人格だよ、とか冗談っぽく言うけど、なんとこの本の主人公は24もの人格を一度に持つ多重人格者なのだ。しかも、実際にアメリカに住んでいる人物なんだから驚いてしまう。

ビリー・ミリガンという青年は、連続レイプ強盗事件の容疑者として警察に連行されるのだが、挙動不審のため精神鑑定を受けることになった。彼を診察した精神科医は、目の前でまるで別人のように変貌するビリーに驚き、思わず名前を聞く。すると、彼は〝ダニー〟と答えた。こうして、精神科医はビリーの中に住む24人の人々とコミュニケーションするのだが……。

著者は、『アルジャーノンに花束を』のダニエル・キイス。最近、『5番目のサリー』という多重人格モノを発表したばかりだ。それにしても、事実は小説より奇なりってゆーけど……、いやはやなんとも。あと、『ターミネーター2』のジェームス・キャメロンが映画化するらしいんで、そっちも楽しみだな。

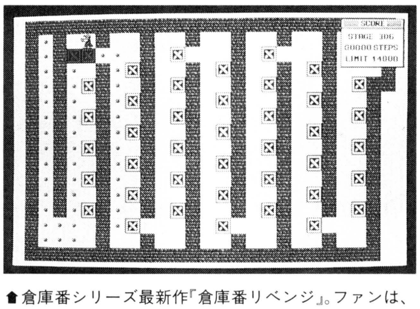


ダニエル・キイス著
早川書房、各1500円[税込]

INFORMATION

立ち上がれ! 全国の『倉庫番』ファン!!
倉庫面自動解析プログラムコンテスト

1982年の発売以来、着実にファンを増やしている『倉庫番』シリーズ。シンキングラビットでは、シリーズ最新作、『倉庫番リベンジ』の発売を記念して、〝倉庫面自動解析プログラムコンテスト〟を開催中。このコンテストは、その名のとおり倉庫面を自動で解くプログラムを競うというもの。倉庫番のフルサイズだと大変なので、8×8マスを最大とした面をクリアーできることが条件となる。応募方法は、5インチか3.5インチのディスクに、ソースと実行ファイルを入れ、住所、氏名、電話番号、生年月日、職業、使用機種と動作環境、プログラムの実行方法、サブルーチンの解説、課題面を解くのにかかった時間を書いて、下の住所に送ってねん。プログラム言語は自由で、対象マシンはPC-9801、FM TOWNS、X68000。応募締切は11月19日なので、ファンは急いで応募せよ!



⬆倉庫番シリーズ最新作『倉庫番リベンジ』。ファンは、今日もセッセと荷物を動かしているんじゃないかな?

●あて先
〒665
兵庫県宝塚市中州1-2-24-503
シンキングラビット内
〝プログラムコンテスト〟係

INFORMATION

秋の行楽はモータースポーツ三昧なのだ
多摩テック秋のカーニバルのお知らせ

祝祭日の多いこのシーズン、秋の行楽スケジュールは決まったかな?

現在、多摩テックでは秋のカーニバルを開催中。期間中は、いろいろなイベントが用意されているのだ。また、モートピアでは3速ギア付きの〝ザ・カートG400〟や〝4輪バギー〟など、23種類もの本格的なカートやバギーが楽しめる。モータースポーツファンなら1日中いても飽きない場所かも。多摩テックは、京王線多摩動物公園駅からバスで5分。JR中央線豊田駅北口や京王線、小田急線の多摩センター駅からもバスが出ているぞ。

多摩テックに行きたいという人は、往復はがきに住所、氏名、年令、職業、電話番号を書いて下の住所に送ろう。100組200名に、入園と乗り物1回が無料になるチケットが当たるぞ。締切は10月15日。詳しいことは、☎042-91-0820多摩テック業務課までド〜ゾ。



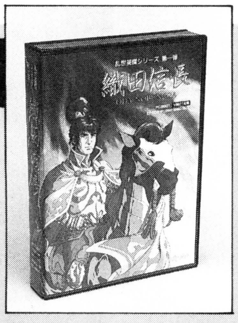
⬆モートピアの乗り物のひとつで、全長550メートルの高架を走る宇宙バイク、〝スーパースカイライダー〟。

●あて先
〒191
東京都日野市程久保5-22-1
多摩テック　ログイン係

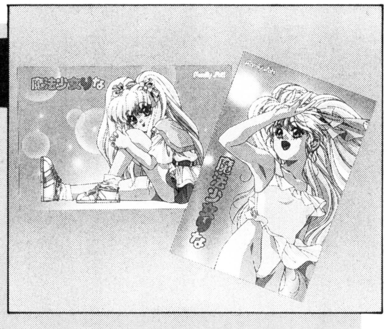
みんなのプレゼント応募はがきで、コツコツと調べ続けていたアンケートがついに日の目を見るのか？
〝ログインなんでもベスト5〟は、どうやら次号で発表される予定!!　キミの1枚がすべてを決めるかも

ファミリーソフトグッズ

3名



5名



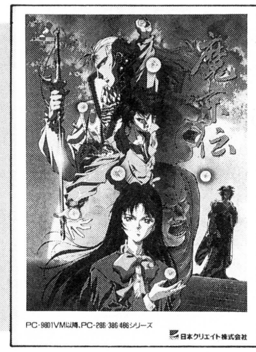
10名



⬆⬅➡ファミリーソフトから、太っ腹の大プレゼント。まずは、乱世英傑シリーズ『織田信長』だ。対応機種はPC-9801。メディアを必ず書いてねん。同じく、『織田信長』のポスターは、寺沢武一デザインによる信長がカッコイイ。カワイイ『魔法少女りな』のポストカードも2枚セットでプレゼント！

『魔京伝』ポスター

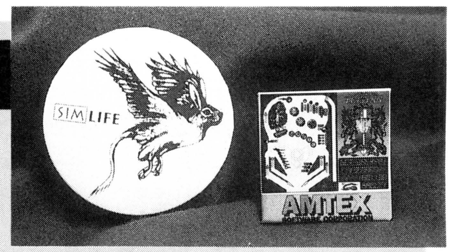
20名



⬅『里見八犬伝』をベースにした『魔京伝』は、魔物たちの巣食う町となった5年後の京都を舞台に繰り広げられるアドベンチャー。美しいグラフィックが魅力的だ。

CESのおみやげ

5名



⬆すでに記事になっているとおりアメリカでもバカぶりを披露したベラ飯嶋が、CES会場でブンどってきたのがコレ。マクシスの最新作、『シムライフ』とアムテックのバッジをセットでプレゼント。当然、非売品ナリ。

過ぎし日のあやまち

まずは、重大なあやまちの報告です。12号の272ページ、読者が選ぶTOP20のリストで『グラディウスⅢ』と表記されているのは『グラディウスⅡ』の誤りです。16、17合併号のこのコーナーで、一度ごめんなさいしたものですが、そのごめんなさいが間違っていました。発売元のコナミさん及び読者のみなさまに大変ご迷惑おかけいたしました。すべてはこのコーナーの担当である私、ベラ飯嶋の責任です。本当に申しわけありません。海よりも深く反省……。

さらに18号の228ページの間違いです。『World Toolkit』の発売元、〝SENCE 8〟社は正しくは〝SENSE 8〟と表記します。同じく、230ページでビデオトースターの発売元が〝NEWTEC〟社となっていますが、これも〝NEWTEK〟の誤りです。ごめんなさい。

16、17号当選者

●『炎のニンジャマン』サイン本
北海道　船本　勝也
千葉県　大倉　正彦
福島県　津田　裕子
福岡県　平野　欣輝
千葉県　若林　貴明

●『もこもこの一つ』サイン本
北海道　高橋　正仁
秋田県　岩谷　昇平
京都府　沖　和宏
愛知県　太田　茂
大阪府　竹岡　亮

●『トライアル・オブ・フォース』
長野県　片岡　寛暁
埼玉県　稲田　剛
青森県　名古屋和友

●『サイレントメビウス2』テレカ
山口県　中野　茂樹
愛知県　稲葉　淳
香川県　三好隆太郎
福岡県　安田　和弘
兵庫県　椎　孝宣

●『アスキーコミック』オリジナルTシャツ
三重県　久保田　香
宮城県　千葉　健郎
福岡県　肥山　光夫
神奈川県　柳田　岳志
大阪府　小田　善弘

以上の方々が当選されました。

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①～⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は10月15日必着、発表は23号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③年齢
④職業
⑤電話番号
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨あなたの好きな小説家は？
⑩自分を動物にたとえると何の動物？
⑪ログマーケットの感想

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ログマーケット プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学



演劇やドラマは現実ソックリにすると不思議とリアリティーがなくなってしまうよね。もし三次元ドラマができたら、ずいぶんと陳腐なものになるんじゃないかなぁ。

第130回　電話のカノジョは等身大!?

ディスプレーの究極の形は、たぶん、リアルな三次元画像を、表示できる装置なんだろう……。

こういうイメージが、いったいいつ生まれたのか、正確なところは知らないけれど、まあ、かなり昔からそう信じられてきたことだけは間違いない。

たとえば、アイザック・アシモフは『はだかの太陽』(ハヤカワ文庫)という作品を、1957年に書いている。これは三次元ディスプレーが描かれた最初のSF小説ってわけじゃないけれど、その極限の姿が描かれた作品ではあるだろう。

この小説の主な舞台になる惑星ソラリアは、人口がたったの2万人しかいない。で、この人数が地球くらいの惑星に分散して住んでいるから、隣の家までの距離がベラボーに遠い。じゃあ、どうやって生活を維持しているのかというと、この惑星には2億台、つまりひとり当たり1万台のロボットがあって、食料やエネルギーの生産から生活のメンテナンスまで、一切を引き受けているんだよね。

そして、隔絶された人間どうしのコミュニケーションには、究極の三次元ディスプレーが使われている。この星の住人は、みんなモノスゴイ大邸宅に住んでいるんだけど、その内部の壁面は、ほとんどすべて、完全な立体ディスプレーになっているんだよね。

そのため、どの部屋からでも、惑星の裏側に住む人の家にだって、自分と、自分の部屋の映像をスーパー・インポーズできる。

この映像はリアルな三次元映像で、よほど注意しないと映像とホンモノの景色のつなぎ目がわからないし、複数の人間が同時に一ヵ所に集まっているように見せかけることもできる。だから、ソラリアでは実質的に人間どうしが直接会う必要がなくなっている。

それどころか、そういうテクノロジーが普及して数世紀の時間が経過したために、むしろ人間と人間が直接会うことが、嫌悪の対象になってしまっている。直接会って、他の人の匂いを嗅(か)いじゃったり、触れあってしまうなんてことは、身体中にゴキブリがザワザワはい回るよりももっとキモチワルイことなんだよね。

そのため、たいていのソラリア人は、一生の間に、人口を維持するための配偶者以外、他人と接触することがない。その配偶者も、決められた日の決められた時間だけ一緒になるだけで、できればそういうことも避けたいと思っている人がほとんどだ(考えてみると、こりゃあセックスは子供を作るためだけのもので、気持ちいいと感じることさえ罪だった、中世ヨーロッパ世界の変形みたいだ)。

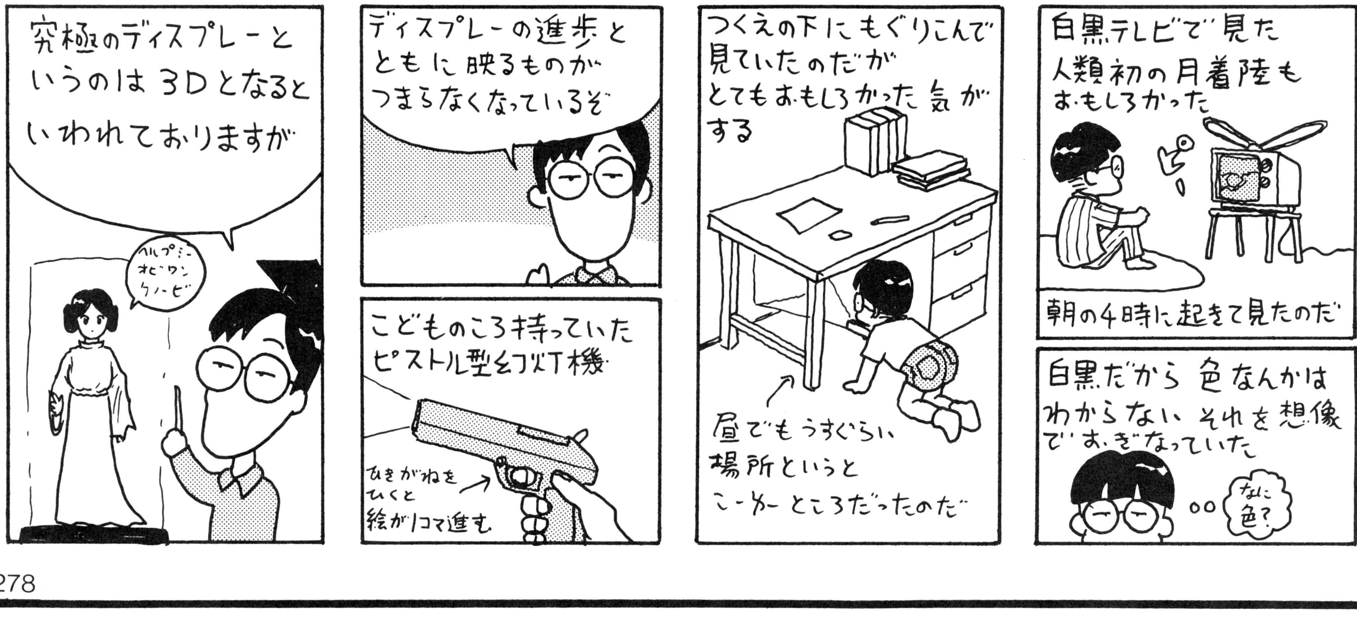
ストーリーは、そんな世界にも関わらず、なぜか殺人事件が起きてしまったという、惑星サイズの密室殺人モノなんだけど、これは今読むとバーチャルリアリティーのネガティブな側面を描いた物語とも読めるなあ。

さて、それじゃあ、こういうソラリアの三次元ディスプレーのようなものを、現実のテクノロジーで作れるだろうか。

現実のテクノロジーで三次元画像を表示する方法ってのはいろいろあり得るのだけど、まあ物理的に完全なものを想定すると、ホログラフィーが一番だろう。

ものが見えるのは、ものに当たった光が反射して、ぼくたちの目に入るからだ。で、ホログラフィーというのは、ものに当たった光が目に届くまでの途中の状態を完全に記録しちゃう技術なんだよね。

具体的には、まずレーザー光をハーフミラーのようなものでふたつに分けて、その片方で撮影したい物体を照明する。で、この物体から反射してきた光と、ふたつに



分けたもう片方の光(参照光)を重ねるとモアレ縞ができるから、これを写真乾板か何かに記録する。

　このモアレ縞は、物体から反射してきた光を、参照光で写真乾板の上に固定したみたいなものなんだよね。だから、この参照光の効果を打ち消すと、物体から反射してきた光が再生される。

　で、参照光の効果を打ち消すには、そのモアレ縞に、参照光と同じ光を当ててやればいい。

　こうして出てくる光は、オリジナルの物体から反射した光とほとんど変わらない。つまり、その物体を眺めていることと、ほとんど同じ状態のわけだ。だから、その物体のホログラフィー像を横から眺めれば、ホンモノの物体を横から眺めたのとそっくり同じ、三次元の姿として見ることができる。

　このホログラムのモアレ縞は、コンピューターを使った計算で作ることができる。また、液晶ディスプレーにモアレ縞を表示させることも技術的に可能だ。

　ホログラムのモアレ縞は、画像が粗くてもよければ50～100ミクロン程度のピッチでもいいから、現在の液晶ディスプレーの画素サイズ(数十ミクロン)でも作ることができる。まあ、理想的には光の波長程度の0.5ミクロン(写真乾板並み)くらいだけど、これも技術的に不可能な値じゃない。

　で、こういう液晶を使って、ホログラフィック・ディスプレーを作ったらどうなるだろう。サイズはたとえば50センチ四方くらいとする。うーん、これじゃ画素数は１兆になるなあ。ちょっと技術的に難しいかな。

　まあしかし、一応これができるとすると、テレビ電話のようなコミニュケーション用のディスプレー装置には、なかなか威力を発揮しそうだ。このディスプレーに、相手の姿を実物サイズで映し出せば、テーブルをはさんですぐそこに相手がいるような臨場感を出すことができるだろう。

　でも、これがたとえばテレビや映画に代わるような、究極なメディアのディスプレーになるかというと、どうもそういう感じはあまりしない。

　今のテレビや映画は、あるときはロングに引いて全体のようすを見せ、またあるときはバストアップの映像で人間の表情を細かく追うということをやる。または、何かが闇の中でガサガサっと動くカットから、ハッとそちらを振り返る顔のアップにつなげるようなカット割りも頻繁に行なわれる。

　これはようするに、今のテレビや映画は、時間的にも空間的にも連続しないカットをつなぎ合わせることで、リアリティーを作り出したり、物語の展開を行なったりしているということだ。

　今のテレビに映し出される二次元の映像は、実際の遠近感がわからないから、映し出されている映像の大きさが小さくなれば、遠くから見ているのだなということが、ほとんど無意識的な前提として受け入れられている。

　たとえば女性の物悲しい顔のアップがあって、次のカットでその女性が延々と広がる小麦畑の中にたたずんでいるシーンがつながれているとしよう。こういうカット割りは、映画でもテレビでもごく当たり前にやられているよね。

　ところがこれを立体ディスプレーでやらせるとなると、とてもじゃないけどリアリティーを持たせられそうにない。

　まず、顔のアップというのは、三次元ディスプレーで表現することはできる。ちょうどその人のすぐそばから、顔を見ているような感じだろう。また、その人を遠くから眺めた姿というのも、三次元的に表示することはできる。問題は、そのふたつを、瞬間的に切り替えてしまうときに起きる。

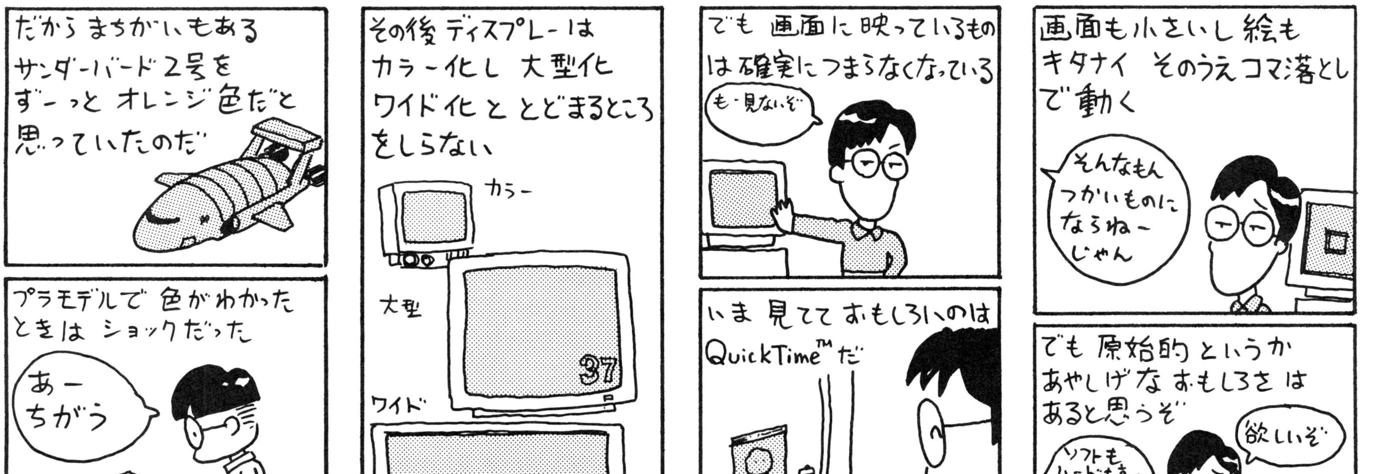
　三次元ディスプレーは、遠近感が実際と同じようにわかる。そのために、映像をアップからロングへ瞬間的に切り替えると、その人が一瞬に遠くへテレポートしてしまったようにしか見えないんじゃないだろうか。それに、そうなると目の焦点が合わなくなってしまうという問題も出てくるだろう。

　三次元ディスプレーで同じようなことをやるとすると、連続的にロングに引いていかないと、リアリティーが無くなっちゃうんじゃないかなあ。

　つまり、三次元ディスプレーの立体感を忠実に再現する性能は、必ずしも長所ってわけじゃなくて、これまでの映像メディアで使われてきた表現技法に、大きな制限を加えてしまうってことだ。

　写真のような静止映像と映画のような動画像では、どちらも独自の表現技法を持っていて、どちらが優れているということはない。

　それと同じで、二次元映像より三次元映像の方がリアリティーがあるというわけではなくて、現在のディスプレーは、立体感を感じられないからこそ、かえってリアリティーが産み出されているという側面がある。そういう意味じゃ、三次元ディスプレーが、究極のメディアとなるなんてことは、ほとんどありそうにないことだな。





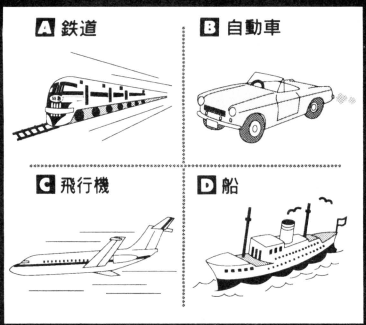
福田有宵先生の スーパー占い

なんとなんと、富士山麓へ取材に行った編集者が心霊写真を撮ってきちゃった。福田先生に鑑定をお願いするのだが……。

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理事、茅楊会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢 10月2日〜10月15日

いや〜、秋風が気持ちのいい季節になってきて、旅心を誘われちゃいますねえ。ところで、旅ってのは旅行とはチト違うんですよ。旅行は行く先も目的も決まってて、現地に行ってからの楽しみが大きいけど、本当の意味での旅は、その過程を楽しむ、つまり移動そのものも大事なわけ。そこで今号の質問は、どんな乗り物で旅をしたいかってことなのだ。



A 鉄道

B 自動車

C 飛行機

D 船

A 資料をなくさぬようキチンと整理整頓を

公私共に忙しく、自由時間が減少。住まいの修理など必要なとき。前半は自分、後半は周囲の問題で変化する。戸締まりに用心しよう。対人面での見通しは裏目に出る。書類は整理しないと紛失しやすい。学業面、テストが済んだころエンジンがかかりそう。飲み過ぎは下痢のもとに。

●**恋愛運** 不調。片思いは失恋のムードが濃厚。
●**金運** 本業もバイトも現状維持の方針がトク。
●**パソコン** デザイン面で工夫をすると人気が出そう。ソフトは耐久レース、銀河探索、街づくり。
●**開運** 2と7、オレンジとグレー、北と東北、万歩計。苦あれば楽あり。チャンスを待つこと。

B アドバイスを求めると友情が深まるかも

趣味、レジャーなど好調。友人に人生相談など持ちかけて吉。部屋の模様替えによい時期。対人面、身近な友人がお互い役に立つ。上司を立てないとイヤミを言われそう。学業面、やる気をなくしたときはスポーツで気分転換を。旅行先での冒険には気をつけて。視力の低下、虫歯に注意。

●**恋愛運** 新しい相手が出現。グループ交際吉。
●**金運** 上昇運。人に頼るより自分で稼ごう。
●**パソコン** 旧型でも愛情を持って。周辺機器のプラスでカバーを。ソフトは団体戦、戦国もの。
●**開運** 1と6、赤と黒、南と北西、鈴と本。個性を主張するより、常識で円満に解決が社交術。

C イライラしても軽はずみな言動は禁物だ

スピーディーを好むあまりの軽率な行動は禁物。ライバルとの対立あり。意地を張ったり、自慢話でお高くならないこと。イヤホンなどの音の調子や、耳の具合に注意して。対人面、誤解が消えず、気を揉みそう。学業面、基礎学科を中心に努力あるのみ。皮膚のアレルギーになりそう。

●**恋愛運** 好調。姉妹などふたり組に縁あるかも。
●**金運** 小金にはツイてる。ヘソクリして残そう。
●**パソコン** 熱中して夜型人間になりがち。眼性疲労にご用心。ソフトはギャンブル性のあるもの。
●**開運** 4と9、白とエンジ、南、7日までの西、辞書。苦しいときはハダカでぶつかると運気好転。

D 時期で迷うなら、ラッキーデーの10日に

順調運。友人が集まってホームパーティーで大さわぎ。10日前後は最良の日。知的好奇心を満足させることはプラスに展開する。金銭の貸し借りも悪くない。10日過ぎは失言したり、物を壊しやすい。対人面、実力を伸ばしてくれる人物が出現する。学業面、補習は気合を入れて。

●**恋愛運** アプローチは早く、会って2度目が吉。
●**金運** 交際費、レジャー費用で出費がありそう。
●**パソコン** 学校や職場で新機種に出会い、2台目を使う。ソフトは蓄財、高層ビルに関するもの。
●**開運** 3と8、紫とクリームイエロー、南と西北、ポーチ。見栄を張らず、あるがままでいよう。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

ああコワイ、人穴の写真に霊の顔が!!

私たちの撮った心霊写真は本物？

私たち青山下水道探査局の局員なんですけど、実は先日、富士山麓へ熔岩洞穴の取材に行ったんです。数ヵ所まわった中に、〝人穴〟っていう名のちょっとブキミな洞穴があるんですが、その人穴の写真に霊の顔みたいなのが写ってるんです!!　取材から帰って以来コワくてコワくて……。これ、本物の心霊写真でしょうか？　だとすればどうしたらいいんでしょう？

（アオタン局長と付き人ワコー）

というわけで、ほかのページの編集者からの、ワリと切実な相談なんですよ。ふたりの話では、暑い日だったらしくて、地面にしみ出た湧き水がどんどん蒸発して、その湯気が人の顔に見えるんだそうです。これが問題の写真なんですが、見ていただけますか？

「どれどれ……。ややっ、これは、スゴイ霊気を感じますよ」

じ、じゃあ、やっぱり本物の心霊写真ですか？

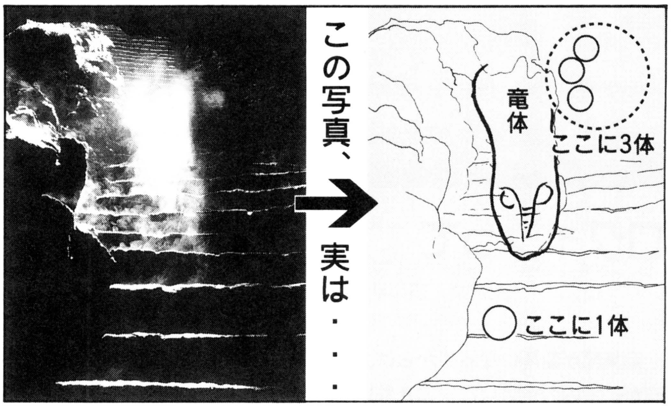
「本物ですねえ。……ふうむ、ここに竜体が見えます。頭が下向きですから、これは臥龍といいまして、将来は昇龍（昇天）するという言い伝えがあります。わかりますか？　この階段の白い姿ですよ」

え、竜体、ですか。う～ん、そう言われてみると、ほーほー。竜ってーと、その、竜神ですかね。

「そう、この竜体は水神系の神で、このあたりの守護神でしょう。自然霊ですから、人界に悪影響を与えたりはしません。ただし、自然の姿を破壊したりすると、痛い目にあわされます」

はあ～、じゃ、穴の中に入っただけじゃ、怒られませんね。あの、ところで人の霊の顔がここに写ってるって言うんですが……。

「どれですか？　よく見せてください。……うむ、ありますね」



ある!?　やっぱり霊の顔？

「そうです。顔や形がよくわからないので、古い霊でしょう」

あのう、撮った人とかに〝憑く〟なんてことは？　お祓いしなきゃいけないんじゃ……。

「はっは、大丈夫ですよ。憑くのは、表情もハッキリ読み取れるような、新しい霊ですから。心配だったら写真を神棚の前に置き、塩、酒、米を供えてお清めしなさい」

そう伝えます。人穴の探検記は、次号の青山下水道探査局に載るそうなので、そっちもお楽しみに。

霊感ってどんな感じなの？

ひゃ～っ、マジでコワかったなあ、心霊写真。実物はカラーのポジフィルムなんだけどね、見れば見るほど人の顔みたいな影がウジャウジャ浮き出てきちゃって、もう体中ゾワゾワしてくるの。福田先生もそのフィルム見た瞬間、強い霊気を感じたみたいです。先生の場合、霊気を感じると、フッと眠気が襲ったり、〝おくび〟が出るとか。おくびって辞書で引くと〝ゲップ〟って出てるけど、先生の表現では、お腹の底から込み上げてくる、アクビに似たようなものらしい。この話を聞いたついでに、霊に憑かれた場合、どんな感じがするかお聞きしてみたぞ。

まず、死霊（死んだ人の霊）が憑いた場合、後頭部や背中など、主に上半身の後方部から寒気が襲うそうだ。一方生き霊（生きている人の怨念など）が憑いた場合は、足など下半身にくることが多い。死霊という呼び名から怖がられるが、本当に怖いのは生き霊で、憑かれた人に悪影響を与えるのはこっち。

ところで心霊写真って、なぜ撮れると思う？　これには、霊に対する感応力の強さが関係していて、霊感の強い人が、霊の波長と合ったときに、カメラを通してフィルムに霊の姿を写し出すのだそうだ。実は、今回のフィルムの中で霊が写っていると指摘されたのは、付き人ワコーの撮った写真だけだったのだ。ということはつまり、彼女には霊感があるってことだ。さて、キミの霊感はどうかな？

自分がケガするたび友人にケガさせるが

僕は、6月中に左足に3回ケガを負い、7月に3人の友人の左腕に1回ずつケガを負わせてしまいました。また8月中に3回、左腕にケガを負ったのですが、以前と同じように友人にケガを負わせるんじゃないかと心配なのです。僕はどうすればいいのですか？

（福岡県　地球は回る）

なんとなく不吉な感じですが、原因はどこにあるんでしょう？

「大変ケガに縁があるようですね。このように続くと、何か因縁めいて感じるものです。では原因を占ってみましょう。まず生年月日をみますと、彼は辰年の六白金星、午月の一白水星と判断されます。この星の人は、腰から足にかけてのケガに用心しなければなりません。6月のケガは不注意が原因、8月のケガはムリしたり、調子に乗りすぎたことが原因でしょう」

これからも、ちょくちょくケガが続くんでしょうか。

「今年は、10、12月に注意すること。とくに12月は、ケガや交通事故などにあいやすいので、十分用心してください。来年の3月を過ぎると、ケガの確率は激減するでしょう。今後は自転車、バイクなどの運転に気をつけてください」

友人にケガを負わせる危険は？

「将来、事故による責任問題は生じませんが、とにかく慎重に生活することが大事です」

ありがとうございました。

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

松岡ひできちの頭はウンコ色

LETTERS FROM YOU



こないだ、カラテ大島とかいう見たことのある人が、ログイン編集部内をウロウロしてました。遊びに来ているのかと思ったら、なんとアルバイトだったのでした。

ログインっていいにおいですね。　（茨城県　古川明）

編集部が禁煙になってからは、確かに室内の空気はだいぶきれいになりました。以前の大仁堂ビルのときは、ホントにどーしよーもないほど汚れていたんだけどね。梅本ラブ夫、三宅ポル助、忍者増田、へんな仲丸、葉山鈴木、くしだナム子、ベラ飯島、サワノフ、デイビー日高、書店村山、会長笹川、嵯峨ちょんめん、四ッ谷のりぴー、ママ〜ン豊岡、大倉らい韮山、オタピー小沢、ボクちゃん園田など、ログインの若いスタッフには、タバコを吸わない人間が結構多いのだ。特にサワノフなんか、タバコの自動販売機も触れないほどのタバコ嫌いだしね。かくいう私も、タバコを吸わないスタッフのひとりなのであります。あー、編集部が禁煙になってホントによかったよかった。

そーゆーわけで、数年前と比べると、編集部内の空気は100倍くらいきれいになってるんだけど、喫煙室だけは別。部屋の前を通り過ぎるだけで、ツーンと鼻をつんざくような痛烈なにおいが漂ってくる。最初は純白だった壁も、今ではおぞましいほどの真っ黄色。よくもまあ、あんな不衛生なところに閉じこもってスパスパやっていられるもんだ。あなたたち、そこまでして吸いたいでちゅか!?　とか思っちゃうね。大きなお世話かなあ。考えてみるとさあ、みんな体に悪いって知っててタバコを吸ってるんだよね。知りながらも、自分の体をゴリゴリ削っちゃってるわけだ。わぁー、怖ーい、なんでそんなことをするんでちゅかねー。私が子供のころ、カップラーメンを食べていると、タバコをくわえた父から、「インスタントラーメンは体によくないんだぞ」などとよく注意されたもんだけど、子供ながらに「説得力がないでちゅねー」と感じてたっけ。ログインの読者ちゃんたちも、健康には十二分に気をつけてくれい。

嫌煙家の編集者

先日九州を旅行中、博多駅近くのラーメン屋で花ポンを見かけました。僕の隣の隣に座った彼は、大盛りラーメンとおにぎりふたつを食べてました。「エルビスのまねをお願いします」と言おうと思ったけどやめときました。ところで最近ログインで花ポンを見かけませんが、やめちゃったんですか？　それとも、あんな変な格好をしないですむくらいに偉くなっちゃったのでしょうか。お聞かせください。

（東京都　渡辺知樹）

それ、花ポンじゃないってさ。最近、○○でログインの編集者を見かけたんですが、本人ですか？とかいうはがきがよく届くんだけど、そのほとんどが身に覚えのないものばっかりだ。つまり、人違いってわけね。だいたい、みんな水くさいんだよなぁー。見かけたんなら、話しかけてくれたっていいじゃないか。そうすりゃー、本人かどうかってのも、すぐにハッキリするってもんだ。みんな、そのへんで我々を見かけたら、話しかけてあげてくださいよ。バカにされたら殴るけどさあ。

なお、ログインで変な格好をするのに、偉い偉くないはあんまり関係ありません。

電車でメーカーの人に話しかけられたことがある編集者

『卒業』の5人の生徒の名前は、ドリフターズからとっていることに、今気づいた。

なんとなくうれしいのでお手紙

ログインニュース

ほえほえ新井一児の父となる

古くからのログインスタッフであり、森田建作、接写師アライなどの異名をとりつつ、今はほえっとしたログイン副編集長である、ほえほえ新井こと新井創士。先日、この新井の奥さんが女の子を出産し、彼は一児のパパさんとなりました。わーい、おめでとー。

さて、赤ちゃんといえば名前である。かつて、金盥鉄五郎（元ログインスタッフであり、今は昼間っからブラブラしている）が一児の父となったときに、〝おでん〟と命名すると言いながら結局実行しなかったという例があるが、新井はいったいどういう名前を考えているのだろう？

この件について新井本人に直接尋ねてみると、〝バウ〟と命名するんだという答えが返ってきた。「だって赤ちゃんってバウバウしてるじゃん」と新井は言う。このへん、いつも新井と接している我々と違って、読者ちゃんにはちとノリがわからないかもしれないが、新井はいつもこういう意味不明の言葉を発するのだ。『ファミスタ』をプレーしているときなどにもよく、「ウヒョ〜、ヤバング！」などと、わけのわからない言葉を発している。といっても、これなんかはまだ、ヤバイってことなんだなと、意味が通じるほう。いきなり、「バブーンポレポレな感じだなあ。なあ増田！」などと言われても、どう返事をしていいかちょっと困ってしまう。ちなみに新井は、この命名に対し、彼の両親から猛反対を受けているらしい。

河野編集長や金盥鉄五郎に続き、新井もとうとう子供を持つ身となった。河野や金盥といえば、その親バカ、愛妻ぶりは世界中で知られているが、新井もかなりの愛妻家である。奥さんを「メグちゃん」と呼び、そして奥さんからは「ほえちゃん」と呼ばれ、町中を手をつないで歩いてしまう仲良しさんなのだ。奥さん同様、新井は赤ちゃんも猛烈にかわいがりそうだが、彼の親バカぶりは、またのちほどお伝えするとしよう。



⬆飲み会で、『長い夜』を熱唱する新井。

出します。(住所不明連絡してね)

さすがに〝いかりや〟ってのはいなかったね。

いかりや長介が好きなので
そのへんは残念な編集者

僕の 好きな女の子に、友人が〝舟虫ちゃん〟というアダ名をつけてくれました。どう料理したらよいでしょうか。

(神奈川県　ペモペモ)

その子のどこが舟虫に似ているのか、それともその子に舟虫をイメージさせる何かがあるのか。そこのところをちょっと知りたい気もするが、とりあえず真実の愛があればどんな障害も関係ない、とでも行っておこう。

好奇心旺盛な愛の編集者

プロレスの 技で最も姑息な技は何ですか? オレは16文キックだと思います。

(北海道　この足が好き♥)

姑息ってのは、結構難しい規準だよな。トータルイメージで姑息な技を考えてみると、どんなのがあるかな。フライングボディーシザースドロップなんか、見た目がわりと姑息かもしれない。初代タイガーのバック転ドロップキックなども、結構姑息な感じがするな。

あと、これはあくまで個人的な意見なんだけど、武藤のスペースローリングエルボーって、なんか姑息な感じがするんですけど。ほかの人はどうなんだろう。

プロレス関係の編集者

ネコ と暮らしてる?

(静岡県　榛村正志)

暮らしてる暮らしてる。もう毎日がたーいへん。こないだ4匹目の猫を拾ってきちゃってさ、家の中が騒がしくてたまらないんだなこれが。外に出したら2回に1回はスズメやらネズミやらアゲハやらの小動物をくわえて帰ってくるし、しかもそれを人のベッドの下に保存しておくし、メシは決められたところでしないで、部屋のスミとか階段の途中とかに食いカスが落ちてて、知らずに踏んじゃうと気持ち悪いし、朝は4時半くらいからニャーニャー鳴いてやかましいし、噛むし、親猫はさすがにトイレのしつけはしっかりしてるけど、子猫はシッコやらウンコやらをまき散らして、本は10冊以上ダメになるし、カバンはもうふたつ捨てたし、スーパーファミコンのコントローラーは妙な匂いがしてベタベタだし、毛は抜けるし、もうたまらんでしょ。でも好き。

猫好きの編集者

今年 のバースデーを覚えててくれたのは、メガネ屋さんだけだった。

(愛媛県　篠原隆)

家族の絆や、友人との友情が、急に感じられなくなる瞬間。そんなときってあるよね。キミのことを一番よくわかってくれていたのは、ひょっとしてメガネ屋さんだったのかもしれない。今まであまり気にかけていなかったメガネ屋さんの存在がキミの中で突然大きな位置を占めるようになる。なんだか、幸せの予感。

人の幸せを祈る編集者

友人は 〝SM〟の意味は、〝攻め&守り〟だと言い張っているのですが、本当はどうなんですか?

(埼玉県　アンパイアハンターT)

私もよく知らないんですが、よく知っている人に聞いてみたところ、大意はそれであっているようなので、おそらくそれでいいんじゃないでしょうか。たぶん。

あまり物知りじゃない編集者

あっ 歯に青のりがついてますよ。

(島根県　五衛門)

えー、昨日シャンプーしたばっかりなのにー。　**バカな編集者**

先日 カッターでゴキブリ狩りをしていたところ、誤って自分の太モモを切ってしまいました。8針も縫いました。誰か一緒にこの愚かさを分かち合ってください。

(埼玉県　Henrietta加藤)

それはキミ、ミッションに対しての武器の選択が間違っているな。そんなことだから、大ケガをしてしまうのだ。ゴキブリ退治の最強兵器は、台所用中性洗剤。これは、原理はよくわからないけど、とりあえず効くぞ。チョイチョイとかけてやれば、ゴキブリは悶え出し、やがて力尽きて倒れるという寸法になっている。それに、カッターと違って飛び道具だから、遠隔攻撃が可能だ。次回以降は、今回のようなことがないよう、気を引き締めてしっかりと任務にあたってくれ。以上。

意味もなく偉そうな編集者

私の 学校の先生は、朝起きると、なんと目の裏側にある網膜がはがれて、下半分が見えなくなったと言っていた。それで、病院に行ってみると、網膜をのりでつけなくてはいけないと言われ、目に真正面から麻酔の注射を射たれて目玉をえぐり出されたそうだ。本人は、ナチスの拷問みたいで、二度と体験したくないと、半狂乱のようになりながら語っていた。(神奈川県　高橋祐一)

あーあー、だから、その話はもういいって。別の話にしようよ。あ、でも、19号のこの手の話の人も、確か学校の先生だったよな。住所も同じ神奈川県だし。ひょっとして同一人物なのだろうか。

しかし、目玉をえぐり出すってのは、もはや治療しているような雰囲気じゃないな。

痛さに敏感な編集者

昔 僕はまぶたの裏にウミができるという病気にかかって、そのウミをつぶすためにまぶたの裏を針でつくという治療をしました。そのときの痛みは、とても言葉では表現できません。

それから1年くらいたって……。今度は逆の目も同じ病気にかかったのだった。超悲惨である。

(青森県　前野勝彦)

しかし、どうして痛い話は眼球およびその周辺に多いのだろうか。今度は、ほかの場所の痛い話も聞きたいぞ。いや、本当はちょっとイヤだけど、でも聞いてみたい。何かそういう方面の話があったら、ひとつよろしくね。

痛い話聞きたさの編集者

風呂場の タワシにキノコが生えてしまいました。いったいどう対処したらいいのでしょうか。よきアドバイスをお願いします。

(長野県　マタンゴ)

取っ手にするとか、そういうのはどうでしょうか。

物事を深く考えない編集者

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●"ぶにゃ田巧"とは、そう、あの船田戦闘機であります。ほかに香港みやげで、易の本も買ってきたらしいぞ！





●マシンもでそろって、やっとゲームができる寺島先生にお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年9月15日

18号と19号で、『今日もキャンパス花乱満』と『プレリア』を205番に、『イマージュ』と『コマンドＨ．Ｑ．』を207番に、二重登録してしまうという過ちを犯してしまいました。各ソフトハウス、関係者、並びに読者の方々に大変ご迷惑をおかけいたしましたことを、この場を借りてお詫びさせていただきます。今号より『プレリア』を257番に、『コマンドH.Q.』を258番にそれぞれ修正させていただくことをご了承ください。

それでは気を取り直して、どんどん投票してね。最近、投票数が少ないので、ちょっと寂しいのだ。何度も言っちゃうけど、読者のみんなが投票して盛り上げてくれないと、BHS大賞は成り立たないのだ。お願いだから、送ってね。

あ

121	アートジグソーVol. 1	システムソフト
138	アートジグソーVol. 2	システムソフト
139	アートジグソーVol. 3	システムソフト
211	アーリー・キングダム	シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
186	アフターバーナーⅢ	CSK総合研究所
229	アマランスⅡ	風雅システム
256	アラスカンマラミュートG.C.	ホームデータ
204	アリスの館Ⅱ	アリスソフト
150	アルファーダイン	グレイト
195	アルミスト	ベースメント
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
207	イマージュ	ソフトウェアハウス ぱせり
39	幻影都市(イリュージョンシティ)	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
181	宇宙海賊 キャプテンハーロック	ブラザー工業/ファミリーソフト
197	宇宙冒険少女 ナミ	ポプコム ソフト
152	ウルティマⅣ	富士通
236	ウルティマⅤ	富士通
20	ウルティマⅥ	富士通
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
208	エアーマネジメント	光栄
247	永世名人Ⅲ	コナミ
187	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン
221	AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	ポニーキャニオン
84	AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
196	エイリアンシンドローム	電波新聞社
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
200	織田信長	ファミリーソフト
144	オメガ	トンキンハウス

か

74	GUY(ガイ)	ドア
218	風、スローダウン	ファーストクウォーター
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
244	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス
217	キス	アンジェ
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
234	キャッスルズ	ビクター音楽産業
222	キャノンサイト	日コン連
178	キャラット	カスタム
185	キャラメルクエスト	アグミックス
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
216	きゃんきゃんバニー プルミエール	カクテルソフト
180	キャンペーン版 大戦略Ⅱ	マイクロキャビン
205	今日もキャンパス花乱満	コンピューターブレイン
141	極(きわめ)	ログ
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
224	クイズdeグランプリ	ウエストサイド
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスⅡ	コナミ
206	クリスタル・クエスト	ピクシーベル
155	狂った果実	フェアリーテール
170	グロス・ドイッチュラント	ジェネラルサポート
174	GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	GAMEテクノポリス
212	元朝秘史	光栄
75	コード・ゼロ	エニックス
252	国立機動戦隊リップスⅤ	グレイト
258	コマンドH.Q.	マイクロプローズジャパン
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
259	コンストラクターズ グランプリ	CAVステーション
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

223	財閥銀行 帝都野望編	メディアファクトリー
219	サルゴンⅤ	ジー・エー・エム
87	三國志Ⅲ	光栄

71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
255	シャルム	アシッド プラン
182	シャレイドマジック	ハート電子産業
254	雀Oh！クエスト	ピクシーベル
116	雀豪3	ビクター音楽産業
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
240	シュートレンジ	ビッツー
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
209	新宿物語	フェアリーテール
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら
251	スーパーD.P.S.	アリスソフト
176	スーパー野球道	日本クリエイト
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
109	SUZAKU	ウルフ・チーム
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
191	スプラッターハウス	ビング
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン・カラーズ	HOT・B
165	戦国・ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
188	卒業 グラデュエーション	ジャパンホームビデオ
98	卒業写真・美姫	カクテルソフト

た

225	対局 星・小目	日本囲碁ソフト
48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
184	大戦略Ⅳ	システムソフト
210	ダイヤモンド プレイヤーズ	ウルフ・チーム
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
128	DPS・SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
190	デ・ジャⅡ	エルフ
226	テセラ	GAMEテクノポリス
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
232	デッド・オブ・ザ・ブレイン	フェアリーテール
189	天下大乱	日本ソフテック
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
104	天神乱魔	エルフ
69	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム
133	ドア	D.O.
179	ドア2	D.O.
156	Dr.STOP!(ドクターストップ)	アリスソフト
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
172	トライアル オブ フォース	ラナップ
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
214	ドラゴンピンク	ストライカー
145	ドラゴンプリンセス 龍の伝説	ハート電子産業
143	トラフィック・コンフュージョン	マスターピース

な

23	ナイトシープ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ・チーム
175	人形使い	フォレスト
160	ノア	M.N.M Software

は

4	バーディーワールド	バーディーソフト
127	バクタ	姫屋ソフト
248	ハスラー2055	パック・イン・ビデオ
163	パソコンウォーズ ディスクバトラー	A・B・A総合ビジネスアシスト
171	ハテナ？の大冒険	システムソフト
201	バトルテック	ビクター音楽産業
137	花よりダンゴ	アクティブ
173	バランス・オブ・ザ・プラネット	ツァイト/アクレイムジャパン
55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
169	ビーナスキャンペーン	ハート電子産業
192	緋王伝	ウルフ・チーム
35	飛翔鮫	金子製作所
245	美少女大図鑑	サンタ・フェ
193	美少女通信	カクテルソフト
73	ピタパット	ビクター音楽産業
202	ビッグ オナー	アートディンク
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
246	101回目のアプローチショット	サンタ・フェ
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
213	ファイナルファイト	カプコン

253	ファイヤーアームズ	A·B·A総合ビジネスアシスト
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
215	フィフス·エレメント	遊演体
21	風雅セレクション1	風雅システム
159	風林火山	ソフトプラン
168	フォール	クィーンソフト
220	フォボス	姫屋ソフト
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通AIR WARRIOR	富士通
129	フラッシュポイント	ドット企画
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
228	フリーウィル	きんぷくりん
183	フリーウェアコレクション	富士通
164	プリンス·オブ·ペルシャ	リバーヒルソフト
167	プリンセスメーカー	マイクロキャビン
53	ブルー	きんぷくりん
101	プレフ·クラブ	ウィッティ·ウルフ
257	プレリア	オレンジハウス
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
194	星の砂物語2	D.O.
157	ホット プリント パート2	ラナップ
242	ホット プリント パラダイス	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト
235	ポピュラスII	イマジニア

ま

38	マーキュリー 2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス·コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
177	麻雀幻想曲	アクティブ
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぷる·まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
249	マイ アイズ！	バーディーソフト
112	マイト·アンド·マジックIII	スタークラフト
230	魔京伝	日本クリエイト
237	マッド パラドックス	クィーンソフト
231	魔法少女りな	ファミリーソフト
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
14	ミラージュ	ディスカバリー
198	ムーン クリスタル	オレンジハウス
250	ムーン·ミスト	システムソフト
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業

や

243	やんやんのクイズいっちょまえ	天津堂
239	YUKAーユカのフシギな体験ー	ウェンディマガジン
203	夢二	フェアリーテール
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック
227	48夜物語	シルキーズ

ら

238	ライジング·サン	ビクター音楽産業
92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
158	ライフ·イズ·ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
50	レイズ	A·B·A 総合ビジネスアシスト
41	レイルロード·タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル·パワーII	コスモス·コンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記II ー五色の魔竜ー	ハミングバードソフト
241	ロードス島戦記 福神漬2	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

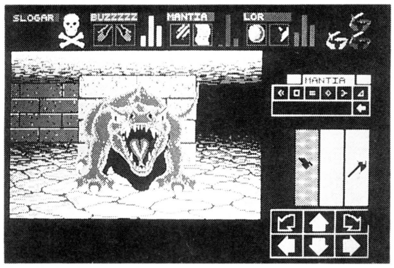
応募方法

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP20"の投票用のものです。このTOP20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年4号でBHS大賞として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年11月1日より'92年10月31日までに発売されたものです。投票方法は、①リストの中から、キミが最も気に入っているソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号(たとえば大戦略IVなら184、ナイトメアなら15、ファイナルファイトなら213)をアンケートはがきの"SOFTLOG 読者が選ぶTOP20"の投票欄に書く。③そのはがきをポストに投函する(はがきは切手不要)、となっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または以前の投票方法である、'92年4号以前の本誌バックナンバーとじ込みのアンケートはがきは、すべて無効となります。それから、複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効です。それらの点に注意して、どんどん投票してください。お待ちしてます。

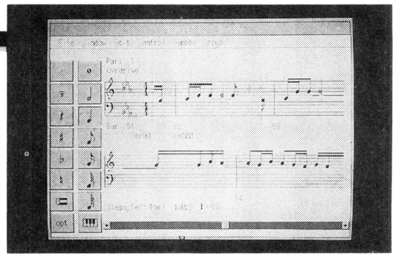
CONTENTS

LOGIN 1992 No.20

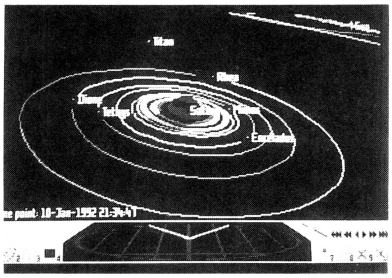
This Issue's Special Feature



Features



Regulars



If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

EDITORIAL LOG

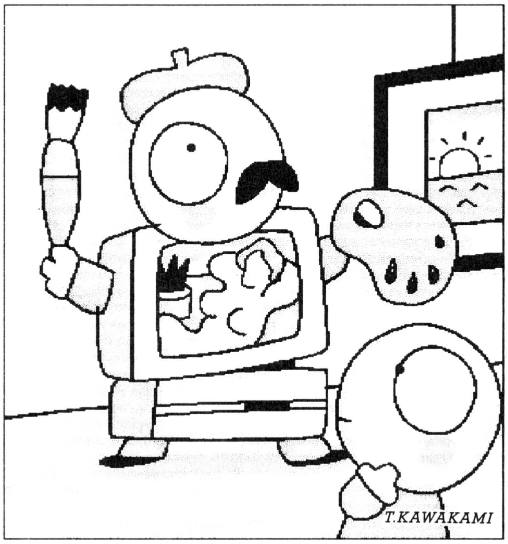
LOGiN

1992 No.20

10月16日号

次号のログインは、最近、様々なメディアで活躍するコンピューターグラフィックスの特集だ!!

テレビ、雑誌など、最近はいろいろなところでコンピューターグラフィックス（ＣＧ）が活躍しているよね。そこで次号のログインでは、最先端のＣＧから、パーソナルレベルのＣＧまで、紹介と描きかたを、徹底的に解説しちゃうのだ。また、ゲーム記事も、〝信長シリーズ〟の新作、『信長の野望・覇王伝』の新作ニュースを初め、内容濃い口盛りだくさんでお届けしますよん！



次号21号は

10月16日(金)発売

特価520円

■発行人　藤井章生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二　■制作スタッフ　本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／藤高信博／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ッ谷則子／豊岡玲子／小国真／神内伸二／宮澤孝史／庭山明子／小澤佳世／園田剛／笹川達弥　■制作協力　admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／Mir！／井沢利昭／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ　■大仁堂駐在　小島文隆　■フォトグラフ　金子宏司／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子　■イラスト　日野讓／杠聡／椎名美智子／川上富也／坂田徹也／米田裕／月之座／梅津昌代／二木志乃／星野恵美子／桜玉吉／小田ヒロミ／駒宮真悟／田宮朋子／鎗田準次／朝倉世界一　■出版業務　別所聖一／前田誠　■広告　杉山淳一／森川正雄　■雑誌営業　吉田和彦

■広告目次

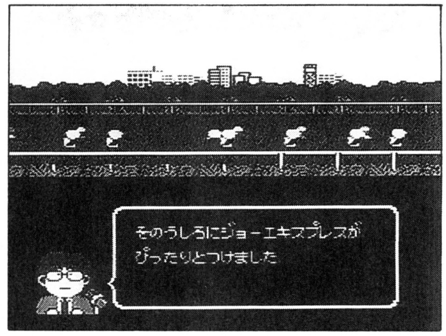
1022102

天高く、シュボバ肥ゆる秋

韮沢単行本通信

全『ダビスタ』ファン必携公式指定図書!

ダービースタリオン全国版公式ガイドブック



⬆駿馬がモニターの中を駆け抜ける『ダビスタ』の画面。

全国の競馬ファンに昼夜を問わぬ興奮と睡眠不足の苦しみを味わわせている超名作ファミコンゲームソフト『ダービースタリオン』。さる8月29日には、関西レースをサポートするなど内容を大幅にパワーアップした『ダービースタリオン全国版』も発売されて、さらに中毒患者の輪を広げつつあるみたいで、一般の競馬ファンのみならず競馬業界でも相当熱心に入れ込んでる方々もいらっしゃる、とのこと。

そんな『ダビスタ』ファンのみなさんにぜひ読んでもらいたいのがこの本。『ダビスタ』をより深く楽しむための情報がギッシリと詰め込まれた1冊なのであーる!

プレーヤーの最初の資産は1500万円の資金と1頭の繁殖牝馬だけ。この元手からまずいかなる手を打つか、といった初歩的なことから、出馬させるレースの選びかたや、種牡馬、繁殖牝馬の完全データ表など役立つ情報がもりだくさん。また、ラジオたんぱのDJでおなじみのほんまゆみさんや、名調教師の浅見国一さんらに敢行したインタビューなどなど、読物としても充実。さらに、随所に散りばめられたサラブレッドの美しい写真の数々は、ただ眺めているだけでも楽しめることうけあいだろう。

ちょうど秋の天皇賞の開催を間近に控えた今日このごろ。この本を片手に『ダビスタ』に興じて、手塩にかけて育てた愛馬が真っ先に東京競馬場のゴール板を駆け抜ける日を夢想するのもいいかもね。

●ダービースタリオン全国版公式ガイドブック
●価格750円[税込]　アスキー出版局刊
●発売中

『大戦略』ビギナーの110番

大戦略エキスパート公式ガイドブック

ダイセンリャクってさあ、よく聞くけど、なんか難しそうじゃん。あたしよくワカンナイ。……などとはもう言わせません。せっかくSFCで『大戦略』が発売されたんだから、そんな事言ってちゃぁもったいないしね。



にらたん編集部が放つ『大戦略エキスパート公式ガイドブック』は、従来の攻略本とは少し視点を変えて、〝作戦〟重視の編集。ダイセンリャカーならば体が覚えているゲーム運びのコツも、それを知らないままだとゲームはどんどん難しくなるばかり。ど、どうしてオレの飛行機はいつも燃料切れで落っこちてばっかりなんだー、みたいな他人に聞けない恥ずかしい悩みも、これを読めば解消すること間違いなし。

●大戦略エキスパート公式ガイドブック
●価格780円[税込]　アスキー出版局刊
●発売中

あの娘のハートもキャッチすれ!

クレーンゲーム攻略の手引き

クレーンゲームと言えば、今や押しも押されもせぬゲームセンターのドル箱。なにしろ、このゲームがゲームセンターそのもののイメージすら変えてしまったんだから、たいしたもんだ。



で、この『クレーンゲーム攻略の手引き』。タイトルのとおり、ぬいぐるみの取りやすいマシンの見極めかたからはじめて、TPOに合わせたさまざまなつかみ方を徹底解説している。また、クレーンゲームの登場でオシャレに生まれ変わった、全国各地のゲームセンターも紹介。つまり、単なる攻略本ではなくて、彼女とのデートスポットを探す時の、タウンガイド的なノリでも楽しめちゃうという、おトクなカンジの一冊なのだ。

●クレーンゲーム攻略の手引き
●価格650円[税込]　アスキー出版局刊
●発売中

にらたんNEWS

ウィズファンは泣いて喜べ!!

今までディスプレーの中でしかお目にかかることができなかった、あの人の画集が発売されるぞ! 詳細は次のにらたんで。

にらたん編集部、秋の陣!

新刊ラッシュが終ってホッとするのも束の間、恒例のアレと、有名なアレと、じつはアレすらも始まった! でも、まだ内緒。

お申し込み方法

まずはお電話で



☎ 0120-110-833



ソフマップ通信販売センター

ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合わせ
- お見積

FAXでもお受けします。03-3253-4290

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い(要手数料)
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット 7

今がチャンス!!

10月18日AM10:30より限定発売!!

98ゲームSTDセット

限定50台

On line FAX No.10078#



NEC
PC-9801FX2/U2

- PC-9801FX2/U2
- CU-14FD
- MS-DOS 3.3D基本
- ゲームソフト3本セット(¥9,800以内)
- マクセル 5"or3.5"×10

標準価格¥393,800
Sofmap特価
¥234,800

¥1,000×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,000×60回	¥18,000×10回
¥6,000×48回	月々¥1,000から
¥7,600×36回	
¥10,900×24回	

簡単ワープロ入門セット

限定50台

On line FAX No.10006#



NEC
PC-9801NS/T

- PC-9801NS/T
- BJ-10Vセレクト
- AJ-280
- MS-DOS 3.3D基本
- 一太郎 ver4.3
- マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥442,400
Sofmap特価
¥278,800

¥1,400×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,600×60回	¥20,000×10回
¥7,100×48回	月々¥1,400から
¥9,000×36回	
¥13,000×24回	

TOWNSゲームSTDセット

限定30台

FUJITSU
FM-TOWNS UX20
On line FAX No.10239#



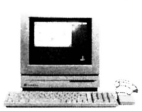
- FM-TOWNS UX20
- FMT-KB101A/201A
- ゲームソフト3本セット
- マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥329,200 Sofmap特価 **¥?24,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,300×60回	¥15,000×10回
¥5,700×48回	月々¥1,300から
¥7,300×36回	
¥10,500×24回	

MacゲームSTDセット

限定50台



Apple Computer
Macintosh LCII

- Mac LCII 4MB/FD
- 内蔵ハードディスク
- Apple12"RGBモニター
- トリスタン(ピンボールゲーム)
- 4Dボクシング(ボクシングゲーム)
- PGAゴルフ(ゴルフゲーム)

Sofmap特価
¥368,000

¥1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥2,800×60回	¥30,000×10回
¥9,300×48回	月々¥1,300から
¥11,900×36回	
¥17,100×24回	

英会話上達TOWNSセット

限定50台

On line FAX No.10238#



FUJITSU
FM-TOWNS-CX20

- FM-TOWNS-CX20
- FMT-DP535
- FMT-KB107/207
- 英語マイフェアレディキャン

標準価格¥470,800
Sofmap特価
¥?38,800

¥1,100×84回	ボーナス¥28,000×14回
¥2,500×60回	¥28,000×10回
¥8,600×48回	月々¥1,100から
¥10,900×36回	
¥15,800×24回	

X68ゲームSTDセット

限定30台

SHARP
CZ-634C-TN(XV1)
On line FAX No.10260#



- CZ-634-TN(XV1)
- CZ-607D
- ゲームソフト3本セット
- マクセル5"2HD×10

標準価格¥499,000 Sofmap特価 **¥319,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥2,600×60回	¥25,000×10回
¥8,100×48回	月々¥1,300から
¥10,300×36回	
¥14,900×24回	

98・88よくばりセット

限定30台

NEC
PC-9801DO+
On line FAX No.10039#



- PC-9801DO+
- CU-14FD
- ゲームソフト3本セット
- マクセル5"2HD×10

標準価格¥382,880 Sofmap特価 **¥244,800**

¥1,200×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,200×60回	¥18,000×10回
¥6,200×48回	月々¥1,200から
¥7,900×36回	
¥11,400×24回	

基本セット

NEC PC-9801FA2/U2 — 基本セット 1
On-line Fax No. 10004#



- PC-9801FA2/U2
- PC-KD1521
- MS-DOS3.3D基本
- PC-9872R
- マクセル2HD5"or3"×10

標準価格¥597,600
Sofmap特価
¥346,800

¥1,200×84回	(ボ)¥28,000×14回
¥2,700×60回	¥28,000×10回
¥8,800×48回	月々¥1,200から
¥11,200×36回	
¥16,100×24回	

EPSON PC-486GF5/2 — 基本セット 3
On-line Fax No. 10123#



- PC-486GF5/2
- CR-5050
- EPSON-DOS3.3
- PC-MS2
- マクセル2HD 5"or3.5"×10

標準価格¥467,400
Sofmap特価
¥?18,800

¥1,300×84回	(ボ)¥25,000×14回
¥2,600×60回	¥25,000×10回
¥8,100×48回	月々1,300から
¥10,300×36回	
¥14,800×24回	

NEC PC-9801US2 — 基本セット 5
On-line Fax No. 10042#



- PC-9801US2
- XC-1498cII
- MS-DOS3.3基本
- PC-9872R
- マクセル2HD 3.5"×10

標準価格¥376,600
Sofmap特価
¥222,800

¥1,300×84回	(ボ)¥15,000×14回
¥2,300×60回	¥15,000×10回
¥5,700×48回	月々1,300から
¥7,200×36回	
¥10,400×24回	

NEC PC-9801FX2/U2 — 基本セット 2
On-line Fax No. 10078#



- PC-9801FX2/U2
- CU-14FD(B)
- MS-DOS3.3基本
- PC-9872R
- マクセル2HD 5"or3.5"×10

標準価格¥374,400
Sofmap特価
¥221,800

¥1,300×84回	(ボ)¥15,000×14回
¥2,200×60回	¥15,000×10回
¥5,600×48回	月々¥1,300から
¥7,200×36回	
¥10,300×24回	

EPSON PC-486GR5/2 — 基本セット 4
On-line Fax No. 10112#



- PC-486GR5/2
- CR5500

標準価格¥626,000
Sofmap特価
¥?29,800

¥1,500×84回	(ボ)¥35,000×14回
¥3,300×60回	¥35,000×10回
¥10,900×48回	月々1,500から
¥13,900×36回	
¥20,000×24回	

TOSHIBA J-3100EZ — 基本セット 6
On-line Fax No. 10546#



- J-3100EZ
- J31 IBPOI(バッテリパック)
- マクセル2HD3.5"×10

標準価格¥259,800
Sofmap特価
¥?71,800

¥1,300×84回	(ボ)¥10,000×14回
¥2,000×60回	¥10,000×10回
¥4,400×48回	月々¥1,300から
¥5,600×36回	
¥8,000×24回	

限定セット

モデムセット — 限定セット 1
On-line Fax No. 10539#

限定10台



- PC-LINK296EX
- BIG MODEL パーソナル
- 電話加入権

標準価格¥191,188
Sofmap特価
¥134,800

¥1,000×84回	(ボ)¥8,000×14回
¥1,600×60回	¥8,000×10回
¥3,400×48回	月々1,000から
¥4,400×36回	
¥6,300×24回	

パワーユーザーセット — 限定セット 2
On-line Fax No. 10004#

限定10台



- PC-9801FA/U2<本体>
- PC-9801NL
- MS-DOS3.3基本
- 拡張

標準価格¥714,000
Sofmap特価
¥448,800

¥1,800×84回	(ボ)¥35,000×14回
¥3,700×60回	¥35,000×10回
¥11,300×48回	月々¥1,800から
¥14,500×36回	
¥20,900×24回	

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事は
そこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 ☎06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入は
ソフマップ法人営業部へ
東京 ☎03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 ☎03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

PC98関連商品

モニター

NEC PC-TV471 On line FAX No. #



¥5,600×36回 / ¥8,000×24回 / ¥15,100×12回

標準価格¥230,000 Sofmap特価 ¥171,800

NEC PC-KD1511 On line FAX No. 10232#



¥2,600×36回 / ¥3,700×24回 / ¥7,000×12回

標準価格¥118,000 Sofmap特価 ¥79,800

三菱 XC-1498CII On line FAX No. 10154#



¥1,500×36回 / ¥2,200×24回 / ¥4,100×12回

標準価格¥107,000 Sofmap特価 ¥45,800

EPSON CR-5500 On line FAX No. 10165#



¥2,900×36回 / ¥4,200×24回 / ¥7,900×12回

標準価格¥168,000 Sofmap特価 ¥?9,000

NEC	定価	特価
● PC-KH1512	¥233,000	¥173,000
● PC-KH1511	¥168,000	¥125,000
● PC-KD1521	¥89,800	¥59,800
● PC-KD1531V	¥99,800	¥72,000
● PC-TV472	¥184,000	¥137,800
● PC-TV455	¥147,000	Sofmap特価
● PC-TV454	¥128,300	Sofmap特価

EPSON	定価	特価
● CR-7000	¥248,000	¥?85,000
● CR5050	¥99,800	?9,800
三菱		
● XC-98VIII	¥128,000	¥52,000
● RD-1498	¥118,000	¥58,000
SHARP		
● CU-14KD	¥89,800	¥45,000

プリンター

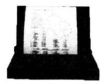
NEC PC-PR201/63A On line FAX No. 10093#



¥3,600×36回 / ¥5,100×24回 / ¥9,700×12回

標準価格¥158,000 Sofmap特価 ¥109,800

CANON BJ-15V-W/B On line FAX No. 10355#



¥2,300×36回 / ¥3,300×24回 / ¥6,200×12回

標準価格¥89,800 Sofmap特価 ¥69,800

ドットプリンター

	定価	特価
● PC-PR201/80LA	¥275,000	¥194,800
● PC-PR201/63	¥125,000	¥79,000
● VP-1047PC	¥99,800	¥?7,800
● VP-2061PC	¥130,000	¥?6,800
● JS-1001CL	¥108,000	¥77,000
● JS-2001CL	¥128,000	¥89,000

熱転写プリンター

	定価	特価
● PC-PR101/T165	¥120,000	¥83,800
● PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,000
● PC-PR101/T67	¥84,000	¥59,800
● PC-PR150N	¥69,800	¥45,000
● AP-1000PC	¥99,800	¥?9,500
● AP-300-W/B	¥59,800	¥?6,800

インクジェットプリンター

	定価	特価
● BJ-10VCUSTOM	¥69,800	¥44,000
● BJ-10VSELECT	¥79,800	¥52,800
● BJ-330J	¥208,000	¥105,000
● BJC-820J	¥398,000	¥298,000
● HG-5130PC	¥228,000	¥164,800
● HP-D505J	¥99,800	¥95,000

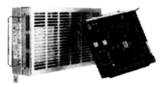
レーザー/ページプリンター

	定価	特価
● PC-PR2000/4	¥418,000	¥297,800
● PC-PR1000/2	¥198,000	¥142,800
● LP-2000	¥198,000	¥?39,000
● LBP-B406E	¥398,000	¥298,800
● LBP-A404E	¥238,000	¥179,800
● LP-3000PSF2	¥648,000	¥?85,800

周辺機器

内蔵ハードディスク。

ICM **INTER-120FE-FB** On line FAX No. 10283#



特価 ¥85,000

緑電子 **BLT-N80** On line FAX No. 10411#



特価 ¥56,000

外付けHDD

緑電子 **DOODA(A120)** On line FAX No. 10206#



特価 ¥73,000

フロッピードライブ

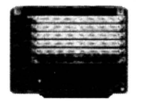
コンピューターリサーチ **CRC-FD5SH**



特価 ¥28,500

RAMボード

I/Oデータ **FS34-4M**



特価 ¥22,500

モデム

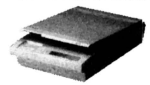
オムロン **MD-24FB5V** On line FAX No. 10608#



特価 ¥26,500

スキャナー

EPSON **GT-6000** On line FAX No. 10606#



特価 ¥?225,000

ICM	特価
● INTER-500F-FB	¥325,000
● INTER-300F-FB	¥259,800
● INTER-240F-FB	¥122,000
● INTER-180FE-FB	¥107,000
● INTER-100FN-FB	¥85,000
● INTER-500G	Sofmap特価
● INTER-300G	Sofmap特価
● INTER-240G	¥128,000
● INTER-180GE	¥114,000
● INTER-120GE	¥85,000
● C-FLAT80	¥79,800
● C-FLAT40	¥59,800
緑電子	
● CG-SS200A-F2	¥99,000
● CG-SS100N-F2	¥76,000
● CG-SS040N-F2	¥62,000
日本テクサ	
● TR-FA240	¥109,000
● TR-FA120	¥79,000
テクノジャパン	
● TR-500S	¥245,000
● TR-300S	¥168,000
● TR-125S	¥69,800

緑電子	特価
● BLT-N120	¥79,800
● BLT-N40	¥42,800
コンピューターリサーチ	
● CRC-IHE124	¥79,800
● CRC-IHE80	¥56,000
● CRC-IHE40	¥43,800
ICM	
● PACK-E120	¥89,000
● PACK-E80	¥63,000
● PACK-E40II	¥48,000
● PACK-A120	¥99,000
● PACK-A80	¥93,000
キャラベル	
● AV-125SXE	¥75,800
● AV-080SXE	¥56,000
TEAC	
● PH-130	¥79,800
● PH-80	¥55,800
日本テクサ	
● TR-NE125	¥75,800
● TR-NE80	¥56,000
● NW-80	¥108,000
● NW-40	¥77,800

緑電子	特価
● DOODA(A-100)	¥67,800
● DOODA(A-40)	¥59,800
ICM	
● FT-240FB/DB	¥119,000
● FT-120FB/DB	FB ¥83,000 DB ¥85,000
● FT-100N-DB	¥85,000
● FT-100N-FB	¥78,000
日本テクサ	
● ST-240LBS	¥123,000
● ST-120LBS	¥79,800
● ST-GT100R	¥86,800
TEAC	
● HD-101A	¥69,800
● HD-41A	¥49,000
● HD-1101	¥79,800
テクノジャパン	
● PD-200EX	¥99,800
● PD-125EX	¥69,800
● PD-540SS	Sofmap特価
● PD-240SS	¥162,000
コンピューターリサーチ	
● CRC-SCS200	¥99,000
● CRC-SCS100	¥65,000

コンピューターリサーチ	特価
● CRC-FD5WH	¥39,800
● CRC-FD5WS	¥36,800
● CRC-FD5SS	¥24,500
● CRC-FD3.5WH	¥34,800
● CRC-FD3.5SH	¥22,500
● CRC-FD3.5WS	¥27,800
● CRC-FD3.5SS	¥16,000
アイドルジャパン	
● AFD-50WA	¥39,000
● AFD-50SA	¥30,500
● AFD-50Wn(NOTE用)	¥41,000
● AFD-50Sn(NOTE用)	¥29,800
● AFD-35WA	¥34,000
● AFD-35SA	¥22,500
● AFD-35W	¥25,800
● AFD-35S	¥16,000
TEAC	
● FD-312NS	¥25,500
● FD-311NS	¥15,800
● FD-312NH	¥32,500
アクセル	
● FDC-312A	Sofmap特価
● FDC-311A	Sofmap特価

I/Oデータ機器	特価
● FS34-6M	¥36,000
● FS34-10M	¥58,500
● FA34-10M	¥59,000
● FA34-8M	¥45,000
● FA34-4M	¥23,500
● P10-PC34FX-2ME	¥19,000
● EP-RB7D-4ME	¥27,500
● EP-RB7D-8ME	¥51,000
● NT34-2M	¥12,000
● NT34-6M	¥32,000
メルコ	
● EFS-4000	¥25,500
● EFS-6000	¥39,500
● EFA-8000	¥50,500
● EFA-4000	¥25,500
● RCD-4000	¥31,000
● RCD-8000	¥56,000
● ENT-2000	¥13,500
● ENT-6000	¥32,800
● EMJ-4000R	¥28,500
● EMJ-2000R	¥18,500
● ESB-4000	¥36,500
● ESB-8000	¥66,500

OMRON	特価
● MD-24FP5V	¥24,500
● MD-96FB5V	¥67,800
● MC-24PA5	¥18,800
● MD-24FN5V	¥25,800
AIWA	
● PV-M24V5	¥26,000
● PV-A24V5	¥28,000
● PV-A96V5	¥67,000
● PV-CN24	¥29,000
● PV-CT24	¥29,000
NEC	
● COMSTARZ CLUB24/5	¥27,800
● PC-9801N-06L	¥36,500
● PCLINK296EX	¥59,800

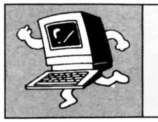
マウス・テンキー

	特価
● PC-9872R	¥8,000
● TN-98A	¥4,980
● MS-50AUTO	¥5,480
● MS-50L	¥3,600
● PC-MS2	¥4,980
● PC-9801N23	¥10,600
● TB-10 10KEY BALL	¥8,980

EPSON	特価
● GT-8000	¥?38,000
OMRON	
● HS-40CL-H+HS-BD	¥45,000
● HS-10RII	¥34,000
● HS-20G-BD	¥29,800

その他

	特価
● ミュージ郎300	¥74,800
● ミュージ郎500	¥123,000
● ミュージ郎Jr.NOTE	¥79,000
● FMI-N(98NOTE用)	¥25,800
● FMI-E(EPSON NOTE用)	¥25,800
● CRT-C-02N(CRTアダプタ)	¥5,950
● CRT-A-01E(CRTアダプタ)	¥6,400
● NBI-N(I/O拡張BOX)	¥43,500
● NBI-E(I/O拡張BOX)	¥43,500
● ODプロセッサー486SX-25	¥119,000
● JXP-256(プリンターバッファ)	¥44,850
● XPC-IV(スキャンコンバーター)	¥33,400
● SS-10(スーパーサウンド)	¥9,500
● CM-300	¥49,000
● PCHRLB	¥33,800
● スピークボードSP-26	¥24,800



翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、お宅には1週間以内で届きます。

<お取り寄せの場合は2週間前後かかる場合があります。>

---

5 業界最長新品 パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月

万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証

ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先

三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®



おすすめソフトセット

あなたのお好きなゲーム3本セット	スペシャルシミュレーションセット	スーパーロールプレイングセット	スポーツ大好きセット	ギャンブラーセット	アダルトセット	TOWNSゲームセット	X68000ゲームセット
● ¥9,800以下のソフトならどれでも3本まとめて・・・	● キャッスルズ ● 大戦略Ⅳ ● 大閣立志伝	● 指輪物語 ● MAGHT&MAGCⅢ ● ウルティマ6	● ミスタープロ野球 ● ベブルビーチの波寿（ゴルフ）	● クラッシック・ロード1 ● 麻雀幻想曲	● デ・ジャⅡ ● ランス3 ● DORパート2	● スプランタハウス ● アフタ・バーナーⅢ ● ワイアット	● 大戦略Ⅱ ● 生中継 ● グラディウスⅡ
	標準価格¥29,400	標準価格¥35,400	標準価格¥27,600	標準価格¥17,600	標準価格¥22,400	標準価格¥32,400	標準価格¥29,400
Sofmap 特価 ¥19,800	Sofmap 特価 ¥19,500	Sofmap 特価 ¥24,800	Sofmap 特価 ¥18,600	Sofmap 特価 ¥12,500	Sofmap 特価 ¥14,600	Sofmap 特価 ¥22,800	Sofmap 特価 ¥19,500

98関係

商品名	定価	特価
● ATLAS HD版	¥10,800	¥7,490
● A列車で行こうIII HD版	¥14,800	¥8,290
● BIG HONOUR	¥12,800	¥7,970
● CARAT-キャラット	¥7,800	¥4,970
● DIAMOND PLAYERS	¥12,800	¥6,790
● DEAD OF THE BRAIN	¥8,800	¥4,670
● Dr STOP	¥6,800	¥4,370
● D.P.S SGset3	¥6,800	¥4,760
● F15ストライクイーグルII	¥18,000	¥7,560
● F19ステルスファイター	¥12,800	¥8,960
● Life & Death	¥8,800	¥5,880
● MIGHT & MAGICIII	¥12,800	¥8,960
● SUPER 野球道	¥12,800	¥8,960
● アートマスターコア	¥19,800	¥13,860
● アーリーキングダム	¥12,800	¥8,700
● アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800	¥6,860
● アスキー囲碁	¥9,800	¥7,150
● アスキー将棋	¥9,800	¥6,760
● アドバンストロードモナーク	¥9,800	¥6,860
● アマランスII	¥9,800	ソフマップ特価
● アラスカンマラミュートGC	¥12,800	¥8,890
● アリスの舘2	¥4,800	¥3,000
● アルミスト	¥9,800	¥6,860
● エアーマネージメント	¥11,800	¥7,730
● ウィザードリィベインオブザコズミックフォージ	¥12,800	¥7,840
● ウルティマVI	¥9,800	¥7,350
● エメラルドドラゴン	¥9,800	¥6,860
● キャッスルズ	¥9,800	¥7,490
● キャラメルクエスト	¥9,800	¥6,860
● きゃんきゃんバニープリミエール	¥7,800	¥5,040
● クイズdeグランプリ	¥7,800	¥5,190
● クラシックロード1	¥9,800	¥7,280
● グロス・ドイッチュランド	¥14,800	¥10,360
● コンチネンタル	¥8,800	¥6,160
● サイレントメビウス	¥14,800	¥10,360
● シヴィライゼーション	¥12,800	ソフマップ特価
● シムアース	¥12,800	¥8,960
● シムシティー	¥9,800	¥6,860
● シャルム	¥6,800	¥4,580

商品名	定価	特価
● シュヴァルツシルトIII	¥12,800	¥8,960
● スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥5,460
● ソードダンザー	¥9,800	¥6,860
● ティラムバラム	¥9,800	ソフマップ特価
● デジャII	¥8,800	¥5,580
● ドア パート2	¥6,800	¥4,560
● ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9,800	¥6,600
● ドラゴン創世紀	¥12,800	¥8,960
● ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,460
● ドラゴンプリンセス	¥7,800	¥5,460
● トラフィックコンフュージョン	¥9,800	¥6,860
● ネクタリス	¥7,800	ソフマップ特価
● ハスラー2055	¥9,800	ソフマップ特価
● パワーシンガー	¥9,700	¥6,790
● パワーモンガー	¥12,800	¥8,960
● フィフスエレメント	¥9,800	¥6,490
● フォボス	¥7,800	¥2,980
● ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥10,360
● ブッズ	¥9,800	ソフマップ特価
● フリーウィル	¥9,700	ソフマップ特価
● プリンセスメーカー	¥14,800	¥10,360
● プレゼント	¥8,900	¥5,930
● プレリア	¥7,800	¥4,830
● ベストプレーベースボール新データ版	¥9,800	¥6,860
● ベブルビーチの波涛	¥14,800	¥9,870
● ポップルメイル	¥9,800	¥5,800
● ポピュラス	¥9,800	¥6,860
● ミスタープロ野球パーフェクト・	¥12,800	ソフマップ特価
● ムーンミスト	¥8,800	¥6,090
● やんやんクイズいっちょまえ	¥7,800	¥5,270
● ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥9,300
● ランペルール	¥9,800	¥6,860
● リーディングカンパニーNOTE版・	¥12,800	¥8,530
● レジオナルパワーII	¥9,800	¥6,860
● レッサーメルン	¥9,800	¥6,860
● レッスルエンジェルス	¥7,800	¥5,460
● レミングス	¥7,800	¥5,460
● ロードス島戦記II	¥9,800	¥6,860
● ロードス島戦記II福神漬2	¥4,800	¥3,250
● ロボクラッシュ	¥8,800	¥6,160

商品名	定価	特価
● 伊忍道・打倒信長	¥9,800	¥7,150
● 栄冠は君にII	¥9,500	¥6,650
● 永世名人III	¥9,800	ソフマップ特価
● 織田信長	¥9,800	¥4,300
● 風スローダウン	¥9,800	¥6,370
● 関ヶ原	¥12,800	¥8,960
● 狂った果物	¥7,800	¥5,460
● 機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	¥9,800	¥6,860
● 銀河英雄伝説II DXset	¥12,800	¥8,960
● 幻影都市	¥9,800	¥6,860
● 財閥銀行	¥12,800	¥8,240
● 三国志III	¥14,800	¥9,770
● 新宿物語	¥7,800	¥3,787
● 戦国信長伝・下天	¥12,800	¥8,960
● 卒業	¥11,800	¥8,260
● 指輪物語	¥12,800	¥8,960
● 信長の野望武将風雲緑	¥9,800	¥7,150
● 雀豪 III	¥9,800	¥7,350
● 大閣立志伝	¥9,800	¥7,150
● 大戦略 IV	¥9,800	¥6,290
● 沈黙の艦隊	¥12,800	¥8,960
● 提督の決断	¥14,800	¥10,360
● 天下統一 II	¥9,800	¥6,860
● 天下統一パワーアップセット	¥6,860	¥4,650
● 天神乱魔	¥7,800	¥5,460
● 電脳学園エィプハンターJ	¥9,800	¥6,860
● 天舞 三国志正史	¥12,800	¥8,960
● 天舞満漢全席	¥14,800	ソフマップ特価
● 天舞リミテッド	¥8,800	¥5,980
● 闘神都市	¥6,800	¥4,760
● 遥なるオーガスタ	¥12,800	¥8,960
● 緋王伝	¥12,800	¥7,660
● 星の砂物語II	¥8,800	¥6,160
● 魔女っ子クミ	¥9,800	¥6,860
● 麻雀幻想曲	¥7,800	¥5,460
● 麻雀三国志演義	¥9,800	ソフマップ特価
● 魔京伝	¥12,800	¥8,370
● 満開伝飾2	¥7,800	ソフマップ特価
● 妖獣倶楽部	¥7,800	ソフマップ特価
● 蘭丸	¥9,800	¥6,860

TOWNS

商品名	定価	特価
● AYA	¥8,800	ソフマップ特価
● A列車で行こうIII	¥14,800	¥11,840
● DOR2	¥6,800	¥5,100
● アトラス	¥10,800	¥4,980
● アフタバーナーIII	¥10,800	¥6,480
● アリスの舘CD	¥4,800	ソフマップ特価
● ウィザードリィBCF	¥12,800	¥7,840
● ウルティマVI	¥12,800	¥7,840
● エメラルドドラゴン	¥11,800	¥8,850
● サイレントメビウス	¥14,800	¥10,290
● シャーロックホームズの探偵講座	¥8,800	ソフマップ特価
● スーパリアル麻雀PII&PIII	¥11,800	¥8,850
● スプラッターハウス	¥9,800	¥7,480
● デジャII	¥8,800	¥5,280
● ナイトメア	¥12,800	ソフマップ特価
● ベストプレーベースボール	¥9,800	¥7,350
● マイトアンドマジックIII	¥12,800	ソフマップ特価
● ランスIII	¥6,800	¥4,690
● レインボーアイランドEX	¥8,800	¥4,900
● ロードモナーク	¥9,800	ソフマップ特価
● ワイアット	¥12,800	¥9,600
● ヨーロッパ戦線	¥14,800	ソフマップ特価
● 関ヶ原	¥12,800	¥8,860
● 斬2タウンズスペシャル	¥12,800	ソフマップ特価
● 銀河英雄伝説IIDX＋	¥12,800	¥7,980
● 三国志III	¥14,800	¥11,450
● 大戦略III'90	¥9,800	¥7,840
● 太閤立志伝	¥11,800	¥5,880
● 沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
● 魔（彩子）雀	¥8,800	¥5,890
● 指輪物語-旅の仲間-	¥12,800	¥6,900

DOS/V

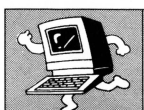
商品名	特価
● Dune	¥8,900
● Falcon3.0	ソフマップ特価
● links the Challenge of Golf	¥6,300
● Indiana Jones	¥8,500
● Jet Fight II	¥10,800
● 4D Boxing	¥4,300

Mac

商品名	特価
● Armor Alley	¥6,800
● Back Grammon	¥9,700
● Banking of Sotancint	¥8,500
● Bridge 6.0	¥6,800
● F40	¥6,400
● FALCON 2.2	¥7,600
● INDIANA JONES	¥7,500
● Life & Death(J)	¥7,200
● LOOM	¥7,800
● Mac Golf Classic	¥10,800
● Might & Magic II	¥6,800
● Sim City	¥6,800
● Sim Earth(J)	¥9,700
● Star Fight 2	¥7,800
● Synchronicity 2.5	¥6,900
● Wing Commander	¥7,500
● Wizardry II	¥6,400
● チャイナブロック	¥10,800

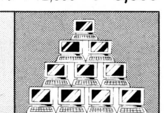
X68000

商品名	定価	特価
● アリスの舘 II	¥4,800	¥3,000
● ウルティマ6	¥9,800	¥5,900
● グラディウス2	¥9,800	¥6,790
● スターウォーズ	¥7,200	¥5,400
● ドアパート2	¥6,800	¥4,080
● ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥4,890
● バトルテック	¥9,800	¥4,790
● パロディウスだ	¥9,800	¥7,350
● パワーモンガー	¥12,800	¥9,600
● ふしぎの海のナディア	¥14,800	ソフマップ特価
● ポピュラスII	¥12,800	¥8,890
● ランス3.	¥6,800	¥4,760
● ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥8,690
● 三国志 III	¥14,800	¥9,780
● 大戦略III'90	¥9,800	¥7,350
● 出たなツインビー	¥9,800	¥6,590
● 天神乱魔	¥7,800	¥5,460
● 遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥8,800



翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、
お宅には1週間以内で届きます。
<お取り寄せの場合は2週間前後かかる場合があります。>



¥1,000 OK!

月々の支払いは 1,000円から

パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

College Credit OK!

カレッジクレジット

学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

賞与 Only

ボーナスだけで10回払いもOK

月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030　仙台022-268-3405　新潟025-222-6139
横浜045-311-3441　金沢0762-21-7045　名古屋052-332-2117
広島082-222-0604　福岡092-752-0044　高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

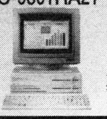
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、お電話にてご確認下さい。

日替わり特価セール

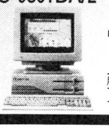
NEC PC-9801RA21 10/8(木)より3日間 限定15台



中古特価 ¥194,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

日替わり特価セール

NEC PC-9801DA/2 10/13(火)より3日間 限定15台



中古特価 ¥209,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

日替わり特価セール

NEC PC-9801RX2 10/18(日)より3日間 限定15台



中古特価 ¥114,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

日替わり特価セール

EPSON PC-386NW2 10/23(金)より3日間 限定15台



中古特価 ¥129,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

日替わり特価セール

EPSON PC-286VE 10/28(水)より3日間 限定15台



中古特価 ¥92,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

日替わり特価セール

NEC PC-9801N 11/3(火)より3日間 限定15台



中古特価 ¥79,800
月々¥2,800×84回 / ¥4,200×44回 / ¥7,700×24回

商品名	中古特価
NEC PC-9801(DTP)シリーズ	
●PC-H98S/8-002	¥253,800より
●PC-H98model70-100	¥584,800より
●PC-H98model90-100	¥624,800より
●PC-98RLmodel51	¥295,800より
●PC-9801FA5	¥311,000より
●PC-9801FA2	¥269,800より
●PC-9801DA7	¥380,000より
●PC-9801DA5	¥297,800より
●PC-9801DA2	¥252,000より
●PC-9801RA51	¥283,800より
●PC-9801DS2	¥194,800より
●PC-9801RS51	¥224,800より
●PC-9801RS21	¥185,800より
●PC-9801RA5	¥242,800より
●PC-9801RA2	¥204,800より
●PC-9801DXS	¥193,800より
●PC-9801DX2	¥144,800より
●PC-9801RX51	¥283,800より
●PC-9801RX2	¥133,800より
●PC-9801VX2	¥102,000より
●PC-9801VM11	¥89,800より
●PC-9801VM21	¥87,800より
●PC-98DO+	¥149,800より
●PC-98DO	¥105,800より
●PC-9801VM2(640KB)	¥79,800より
●PC-9801M2	¥38,800より
●PC-9801FA/U2	¥269,800より
●PC-9801DA/U5	¥298,800より
●PC-9801DA/U2	¥253,800より
●PC-9801DS/U5	¥234,800より
●PC-9801DX/U5	¥193,800より
●PC-9801ES5	¥242,800より
●PC-9801ES2	¥204,800より
●PC-9801EX4	¥161,800より
●PC-9801EX2	¥136,800より
●PC-9801CS2	¥234,800より
●PC-9801CV21	¥149,800より
●PC-9801UF	¥116,800より
●PC-9801UR/20	¥139,800より
●PC-9801UR	¥115,800より
●PC-9801UX21	¥115,600より

商品名	中古特価
●PC-9801UV21	¥87,800より
●PC-9801UV11	¥89,800より
NEC ラップトップ& ノートパソコン	
●PC9801TmodelF71	¥584,800より
●PC-9801TmodelF5	¥389,800より
●PC-9801TmodelS5	¥321,000より
●PC-9801TmodelW2	¥204,800より
●PC-9801LX5	¥155,800より
●PC-9801LX4	¥126,800より
●PC-9801LX2	¥105,800より
●PC-9801LS5	¥188,800より
●PC-9801LS2	¥154,800より
●PC-98HA	¥68,000より
●PC-9801NC	¥357,000より
●PC-9801NS/T80	¥291,800より
●PC-9801NS/T40	¥246,800より
●PC-9801NS/T	¥173,800より
●PC-9801NS/E	¥156,800より
●PC-9801NS-20	¥159,800より
●PC9801NV	¥121,800より
●PC-9801N	¥95,800より
PC-8800 シリーズ	
●PC-88VA3	¥66,800より
●PC-88VA2	¥38,800より
●PC-8801MCmodel2	¥38,800より
●PC-8801MCmodel1	¥31,200より
●PC-8801MA2	¥31,200より
●PC-8801MA	¥28,200より
●PC-8801FA	¥24,200より
●PC-8801FE	¥25,200より
●PC-8801FE2	¥27,800より
●PC-8801MH	¥24,800より
●PC-8801FHmodel30	¥19,800より
●PC-8801mkIISR/30	¥12,800より
EPSON デスクトップパソコン	
●PC-386V-H40	¥244,800より
●PC-386V-STD	¥197,800より
●PC-386VR-STD	¥158,800より
●PC-386GE5	¥165,800より
●PC-386GS2	¥205,800より
●PC-386GE3	¥178,800より
●PC-386GS2	¥223,000より

商品名	中古特価
●PC-386P2	¥173,800より
●PC-386M-H40	¥193,800より
●PC-286VJ5	¥136,800より
●PC-286VG-H40	¥156,800より
●PC-286VS-STD	¥124,800より
●PC-286VF-H40	¥139,800より
●PC-286VF-STD	¥110,000より
●PC-286VE-H40	¥136,800より
●PC-286V-H20	¥106,800より
●PC-286V-STD	¥87,800より
●PC-286UX-H40	¥138,800より
●PC-286UX-STD	¥111,000より
●PC-286US-H20	¥127,000より
●PC-286US-STD	¥102,800より
●PC-286U-STD	¥81,000より
●PC-286C-STD	¥76,300より
EPSONノート& ラップトップ	
●PC-386LSR-H40	¥232,800より
●PC-386LSR	¥183,800より
●PC-386LSX-H40	¥291,800より
●PC-386LS-H20	¥173,800より
●PC-386LS-STD	¥149,800より
●PC-286LST-STD	¥115,800より
●PC-286LS-H20	¥134,800より
●PC-286LS-STD	¥105,800より
●PC-286LP-STD	¥126,800より
●PC-286LF-H40	¥124,800より
●PC-286LF-STD	¥71,000より
●PC-286LE-H40	¥105,800より
●PC-286LE-H20	¥87,800より
●PC-286L-H10-N	¥61,500より
●PC-286L-STD-N	¥54,500より
●PC-386BOOK-LC	¥361,800より
●PC-386BOOK-L	¥174,300より
●PC-386NAE1	¥136,800より
●PC-386NW1A	¥175,800より
●PC-386NW2	¥148,800より
●PC-386NW1B	¥198,800より
●PC-386NWR2	¥166,300より
●PC-386NW1RD	¥321,300より
●PC-286BOOK-H20	¥146,800より
●PC-286BOOK-STD	¥105,800より

商品名	中古特価
各社ディスプレイ	
●PC-TV471	¥115,500より
●PC-TV454	¥66,300より
●PC-TV353	¥56,800より
●PC-KD1521	¥56,800より
●PC-KD881	¥66,500より
●PC-KD862	¥38,800より
●PC-KD853N	¥41,100より
●PC-KD853	¥38,800より
●PC-KD854	¥32,100より
●N-5913U	¥58,500より
●N-5913L	¥38,800より
●CR-5000	¥68,300より
●CR-4000	¥41,800より
●CU-14TV	¥58,500より
●CU-14CD	¥33,300より
●CU-14KD	¥40,800より
●CMT-A14H2	¥33,800より
●CMT-A14H2S	¥32,100より
●CMT-147H	¥31,100より
●XC-1498CII	¥38,800より
各社プリンター	
●PC-PR201/80A	¥136,800より
●PC-PR201X	¥79,800より
●PC-PR201J	¥59,800より
●PC-PR201GS	¥59,500より
●PC-PR350	¥38,800より
●PC-PR150VH	¥48,800より
●PC-PR101TL3	¥27,500より
●PC-PR101/60	¥50,800より
●PC-PR101G2	¥58,500より
●HG-3000	¥78,200より
●LP-2000	¥115,800より
●VP-2050	¥68,300より
●AP-550EX	¥29,200より
●AP-900	¥45,800より
●VP-300	¥41,200より
●AP-300	¥31,200より
●AP-850	¥43,800より
●BJ-330J	¥79,800より
●BJ-130J	¥57,500より
●BJ-10VC	¥38,800より

商品名	中古特価
周辺機器	
●GT-6000	¥107,500より
●HS-7RII	¥23,300より
●PC-9801-26K	¥12,500より
●PC-9872R	¥5,850より
各社RAM ボード	
●EP-NTB-2MB	¥17,300より
●EP-NTB-4MB	¥26,300より
●RCS-2000	¥13,500より
●RCS-4000	¥25,300より
●EMJ-2000L	¥14,500より
●EMJ-4000L	¥24,300より
各社ドライブ/ハードディスク	
●AV-040SXE	¥33,100より
●DH-130	¥68,300より
●DOODAA-100	¥61,500より
●HD-41A	¥41,100より
●CRC-FD5WA	¥27,300より
●AFD-501	¥21,300より
●FDC-378	¥29,200より
SFD-350S	¥10,500より
各社モデム	
●MD24FP5V	¥21,000より
●MD24FN5	¥22,000より
●PV-A1200AIII	¥12,800より
●PV-M24B5	¥21,800より
●PV-A24B5	¥21,800より
Fujitsu FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥108,800より
●FMR-50NX6	¥192,800より
●FMR-50NX5	¥159,800より
●FMR-50NB21	¥119,800より
●FMR-50NX21	¥164,800より
FujitsuTOWNS シリーズ	
●FM-TOWNS2F SET	¥172,000より
●FM-TOWNSIIUX40(キーボード付き)	¥272,000より
●FM-TOWNSIICX20SET	¥262,000より
●FM-TOWNSModel20FSET	¥189,800より
●FM-TOWNSModel2HSET	¥224,000より
●FM-TOWNSModel40HSET	¥262,000より
●FMPR-204B	¥35,800より
●FMPR-102G	¥23,800より

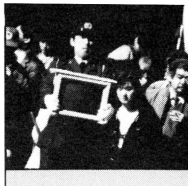
商品名	中古特価
TOSHIBAJ-3100 シリーズ	
●J-3100SGT101	¥264,300より
●J-3100SGX101	¥291,800より
●J-3100GX041	¥115,800より
●J-3100SL021	¥68,300より
●J-3100SX 041P	¥185,800より
●J-3100SX 001VW	¥183,800より
●J-3100SX 041VW	¥240,800より
●J-3100SX 001W	¥158,300より
●J-3100SX 001B	¥112,300より
●J-3100SX 041	¥174,300より
●J-3100GS 021	¥107,500より
●J-3100SS 02E	¥72,300より
●J-3100SS 002	¥60,500より
●J-3100SS 001	¥47,000より
●J31DPR01	¥29,200より
●PWS5271A	¥21,300より
SHARP X-68000シリーズ	
●X-68000XVISET	¥259,300より
●X-68000SUPER-HDSET	¥257,300より
●X-68000EXPERTII/HDSET	¥242,800より
●X-68000EXPERT/HDSET	¥232,800より
●X-68000EXPERTSET	¥183,800より
●X-68000PROIISET	¥164,300より
●X-68000PRO/HDSET	¥193,800より
●X-68000ACE/HDSET	¥187,800より
●X-68000(CZ-600C)SET	¥146,500より
●CZ-880C	¥29,200より
●CZ-870C	¥21,300より
●I/O-735X	¥136,800より
●CZ-8PC3	¥29,200より
●CZ-8PC4	¥43,800より
●CZ-8PC5	¥58,500より
MSX	
●FS-A1GT	¥53,800より
●FS-A1ST	¥46,800より
●FS-A1WX	¥31,000より
●FS-A1FX	¥27,200より
●HB-F1XV	¥32,300より
●HB-F1XDJ	¥30,800より
●PHD-70FD2	¥37,800より
●FS-PC1	¥37,800より

店長お薦め品

NEC	中古特価
●PC-9801RA21	¥244,500より
●PC-9801DS/U2	¥192,500より
●PC-9801TmodelW5	¥291,800より
●PC-9801RX21	¥139,800より
●PC-9801DX/U2	¥144,800より
●PC-9801VX21	¥116,300より
●PC-9801NL	¥139,800より
●PC-9801NS/E40	¥205,300より
●PC-9801NS	¥125,300より
●PC-KD854N	¥35,000より
●PC-KD882	¥44,800より
●PC-PR101/T165	¥66,500より

EPSON	中古特価
●PC-386M-STD	¥159,300より
●PC-286VE-STD	¥107,500より
●PC-286V-H20	¥185,800より
●PC-286VG-STD	¥128,800より
●PC-386NW2	¥149,500より
●PC-386VR-H40	¥166,500より
●PC-386NOTE-A	¥128,800より
●PC-286LE-STD	¥61,500より
●PC-286LS-H40	¥144,800より
●AP-1000	¥53,800より
Fujitsu	
●BJ-10V	¥32,100より

商品名	中古特価
●FM-TOWNSIIUX20(キーボード付き)	¥178,000より
●FMR-50NB1	¥63,300より
●FM-TOWNSmodel2(キーボード付き)+FMT-DP531	¥161,300より
TOSHIBA	
●J-3100GS001	¥80,000より
●J-3100SL002	¥29,000より
●J-3100SX001	¥105,800より
SHARP	
●CU-14FD	¥35,000より
●X68000ACE(1MB RAM付き)+CZ-602D SE	¥169,200より
緑電子	
●A-040	¥40,800より



中古パソコン1年保証

ソフマップは購入後の安心におこたえします。

中古パソコン1年保証、モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証を実施中。

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター３年間保証.// ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター６ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK//（土曜・日曜・祭日もOK.//）
⑥夜間配送もOK//
（※PM6：00〜PM8：00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

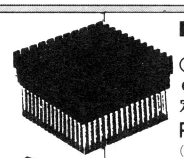
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは￥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括払いOK//
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

また また

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
◉LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック（定価￥20,000）
P&A超特価￥8,500
（送料・消費税込み￥9,270）

■SNE＝テンキーユニット（286L/LE用）
●GINGA-286L
定価￥15,000▶特価￥7,500
（送料・消費税込￥8,240）

■ファイン スキャナー256（HAL研）
●HGS-10（PC-98/エプソン用）
定価￥39,800 ▶特価￥24,500
（送料・消費税込み￥26,265）



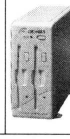
■PC-9801DA/RA用CPU
パワーアップキット
⊙PK-CX486D（I/Oデータ）
●DA/RAの処理速度を約1.5〜1.7倍にアップ
定価￥28,000
P&A超特価￥23,800
（送料・消費税込み￥25,029）

■JOYRITER（折り巧ぷりんた）



⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価￥49,800
P&A超特価
￥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31㎜）
定価￥74,800
▶特価￥38,000
②CU-14KD（0.28㎜）
定価￥89,800（ノングレア）
▶特価￥44,000



■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-FD5SS
●外付FDD (5"X1)
定価￥38,800
超特価
￥21,900
（送料・消費税込み￥23,587）

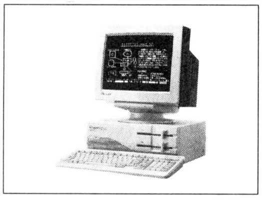
注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
（10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス＋M-2HD 10枚、（3.5×5枚）サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用（PC-98/エプソン/88専用モニター）640×400ドット（4050文字）

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/ US （送料￥2,000）



①PC-9801FA2/U2＋CU-14FD …定価￥532,800▶特価￥315,000
②PC-9801FA5/U5＋CU-14FD …定価￥652,800▶特価￥390,000
③PC-9801FA7/U7＋CU-14FD …定価￥722,800▶特価￥450,000
④PC-9801FX2/U2＋CU-14FD …定価￥352,800▶特価￥213,000
⑤PC-9801FX5/U5＋CU-14FD …定価￥472,800▶特価￥290,000
⑥PC-9801FS2/U2＋CU-14FD …定価￥422,800▶特価￥258,000
⑦PC-9801FS5/U5＋CU-14FD …定価￥542,800▶特価￥330,000
⑧ FS7/U7＋CU-14FD …定価￥612,800▶特価￥380,000
⑨PC-98GS model 1＋CU-14FD …定価￥772,800▶特価￥488,000
⑩PC-98GS model 2＋CU-14FD …定価￥902,800▶特価￥583,000
⑪PC-9801CS2 …定価￥398,000▶特価￥206,000
⑫ 9801CS5 …定価￥548,000▶特価￥366,000
⑬PC-9801US＋CU-14FD …定価￥322,800▶特価￥204,000
⑭ -9801US40＋CU-14FD …定価￥432,800▶特価￥275,000
⑮ -9801US80＋CU-14FD …定価￥492,800▶特価￥315,000

EPSON PC-286/386/486シリーズ （送料￥2,000）

①PC-386GE5/2＋CU-14FD …定価￥372,800▶特価￥215,000
②PC-386GE3＋CU-14FD …定価￥397,800▶特価￥235,000
③PC-386GS2/5＋CU-14FD …定価￥472,800▶特価￥255,000
④PC-386GS3＋CU-14FD …定価￥497,800▶特価￥288,000
⑤PC-286VJ5＋CU-14FD …定価￥302,800▶特価￥178,000
⑥PC-386P＋CU-14FD …定価￥342,800▶特価￥229,000
⑦PC-286C-STD＋CU-14FD …定価￥242,800▶特価￥125,000
⑧PC-486GF2＋CU-14FD …定価￥422,800▶特価￥282,000
⑨PC-486GF3＋CU-14FD …定価￥447,800▶特価￥308,000
⑩PC-486GF5＋CU-14FD …定価￥422,800▶特価￥287,000
⑪PC-486GR2＋CU-14FD …定価￥532,800▶特価￥366,000
⑫PC-486GR3＋CU-14FD …定価￥557,800▶特価￥386,000
⑬PC-486GR5＋CU-14FD …定価￥532,800▶特価￥366,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14KD （シャープ）（0.28）定価￥89,800に変更の場合￥6,000
②XC-1498CII（三菱）（0.28）定価￥107,000に変更の場合￥8,000
③XC-98V3 （三菱）（0.28）定価￥128,000に変更の場合￥26,000
④CU-14TV （シャープ）（0.31）定価￥99,800に変更の場合￥32,000
⑤PC-KD882 （NEC）（0.31）定価￥89,800に変更の場合￥15,000
⑥PC-KD881 （NEC）（0.28）定価￥118,000に変更の場合￥35,000
⑦PC-KD1521（NEC）（0.31）定価￥89,800に変更の場合￥22,000
⑧PC-KD1511（NEC）（0.28）定価￥118,000に変更の場合￥40,000
⑨PC-TV354 （NEC）（0.39）定価￥110,000に変更の場合TEL下さい
⑩PC-TV454 （NEC）（0.35）定価￥128,300に変更の場合TEL下さい
⑪PC-TV455 （NEC）（0.31）定価￥147,000に変更の場合TEL下さい
⑫N-5913R （NEC）（0.28）定価￥105,000に変更の場合￥34,000
⑬CR-5050 （エプソン）（0.31）定価￥99,800に変更の場合￥30,000
⑭CR-5500 （エプソン）（0.28）定価￥168,000に変更の場合￥51,000
を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

Macintosh Classic II 4MB・FD
●4MB/HD100（国産）…… 特価￥215,000
●4MB/HD200（国産）…… 特価￥259,000
●4MB/HD 80（純正）…… 特価￥239,000

Macintosh POWER BOOK
限定 ●100-2MB/HD40/FD …特価￥222,000
●140-4MB/HD80 …特価￥414,000
限定 ●170-4MB/HD40 …特価￥480,000
●170-4MB/HD80 …特価￥558,000

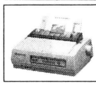
Macintosh LC II
限定 ●4MB/HD100（国産）…特価￥232,000
●4MB/HD200（国際）…特価￥285,000
限定 ●4MB/HD 80（純正）…特価￥255,000

Macintosh IICi
限定 ●5MB/HD100（国産）…特価￥489,000
●5MB/HD200（国産）…特価￥545,000
●5MB/HD 80（純正）…特価￥505,000
●5MB/HD160（純正）…特価￥555,000

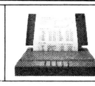
プリンター 送料￥1,000（一部商品除く）消費税別

①スタイル ライター（アップル）（ケーブル付）…特価￥67,000
②パーソナルレイザー ライターLS（アップル）（ケーブル・トナー付）…特価￥175,000
③レーザーライターII NJX-J（アップル）（コントローラ・トナー付）…特価￥525,000
④HPディスクライター（YHP）（ケーブル付）特価￥85,000
⑤HPディスクライターC（YHP）（ケーブル付）特価￥125,000
⑥HG-5130＋EPSON-LINK（エプソン）…特価￥173,000
⑦HG-4000＋EPSON-LINK（エプソン）…特価￥135,000
⑧マイクロライン801PS＋F（オキ）…特価￥739,000
⑨LP-3000PS-P2（エプソン）…特価￥455,000
⑩LP-3000PS-F5（エプソン）…特価￥560,000
⑪マイクロライン801PS（オキ）…特価￥535,000
⑫レーザープリンター４（スター）…特価￥190,000
⑬PLP-IIJ（ブラザー）…特価￥150,000
⑭HL-4PSJ（ブラザー）…特価￥430,000
⑮IO-735X＋PIXE-COLOR735（シャープ）…特価￥223,000
⑯LP-2000LT（エプソン）…特価￥139,000
⑰BCJ-820J（キャノン）…特価￥286,000
⑱LBP-A304E（キャノン）…特価￥418,000
⑲LBP-B406E（キャノン）…特価￥270,000
⑳LBP-A404E（キャノン）…特価￥164,000
㉑HP-SUPER Paint-JetX1300（YHP）…特価￥440,000
㉒JX-220（シャープ）…特価￥104,000
㉓JX-320M（シャープ）（インターフェース・ソフト付）…特価￥176,000
㉔JX-7000（シャープ）（フルカラー）…特価￥905,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料￥1,000）



■NEC PC-PR101/T67（定価￥84,800）
●熱転写、3フォント内蔵
超特価￥57,000
（送料・消費税込み￥59,740）

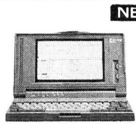


■BJ-10Vカスタム
キャノン（定価￥69,800）
●インクジェット（PCケーブル・用紙付）
P&A超特価￥42,500
（送料・消費税込み￥44,805）

Ⓐセット：PC-PR201/80LA （NEC）…定価￥275,000▶特価￥170,000
Ⓑセット： PR201/63A （〃）…定価￥158,000▶特価￥100,000
Ⓒセット： PR201/63 （〃）…定価￥125,000▶特価￥80,000
Ⓓセット： PR 45L （〃）…定価￥95,000▶特価￥54,000
Ⓔセット： PR150N （〃）…定価￥69,800▶特価￥42,500
Ⓕセット：PC-PR201/TC100（〃）…定価￥168,000▶特価￥114,000
Ⓖセット： PR101/T67 （〃）…定価￥84,800▶特価￥57,000
Ⓗセット： PR101/T103 （〃）…定価￥99,800▶特価￥67,500
Ⓘセット： PR101/T165 （〃）…定価￥120,000▶特価￥81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4 （〃）…定価￥188,000▶特価￥128,000
Ⓚセット：AP-300PC （エプソン）…定価￥59,000▶特価￥43,000
Ⓛセット：AP-1000PC （〃）…定価￥99,800▶特価￥66,000
Ⓜセット：VP-1047PC （〃）…定価￥99,800▶特価￥63,000
Ⓝセット：VP-2061PC （〃）…定価￥130,000▶特価￥83,000
Ⓞセット：VP-5058PC （〃）…定価￥215,000▶特価 価格はTEL!
Ⓟセット：VP-5074PC （〃）…定価￥290,000▶特価 価格はTEL!
Ⓠセット：HG-5130PC （〃）…定価￥228,000▶特価￥152,000
Ⓡセット：LP-2000 （〃）…定価￥198,000▶特価￥135,000
Ⓢセット：VP-5150F （〃）…定価￥750,000▶特価￥515,000
Ⓣセット：JP-48CL （スター）…定価￥62,800▶特価￥42,000
Ⓤセット：JR-200CL （〃）…定価￥134,800▶特価￥59,000
Ⓥセット：JS-2001CL （〃）…定価￥128,000▶特価￥83,000
Ⓦセット：JJ-100 （〃）…定価￥79,800▶特価￥45,000
Ⓧセット：M-1724α（ブラザー）…定価￥95,000▶特価￥49,500
Ⓨセット：M-1924P（〃）…定価￥148,000▶特価￥59,000
Ⓩセット：BJ-330J（キャノン）（カートリッジ付）…定価￥208,000▶特価￥99,000
◉セット：BJ-10V CUSTOM（〃）…定価￥69,800▶特価￥42,500
◉セット：BJ-10V SELECT（〃）…定価￥79,800▶特価￥49,800
◉セット：BJ-15V（〃）…定価￥89,800▶特価￥61,000
◉セット：LBP-A404（LIPSIII）（PC用）（キャノン）…定価￥355,000▶特価￥256,000
◉セット：LBP-B406E（EP-KII・トナー付）…定価￥424,000▶特価￥290,000
◉セット：IO-735X（シャープ）…定価￥248,000▶特価￥152,000
◉セット：FP-110NX（JOYRITER）（PC用）…定価￥49,800▶特価￥29,500

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料￥1,000）

NEC



①PC-9801NS/T …定価￥288,000▶特価￥189,000
② -9801NS/T40 …定価￥398,000▶特価￥235,000
③ -9801NS/T80 …定価￥458,000▶特価￥269,000
④PC-9801NC …定価￥598,000▶特価￥375,000
⑤ -9801NC40 …定価￥738,000▶特価￥420,000
⑥PC-9801NS/L …定価￥288,000▶特価￥189,000
⑦ -9801NS/L40 …定価￥398,000▶特価￥266,000
⑧PC-9801T model F51 …定価￥850,000▶特価￥540,000

EPSON



①PC-386NWR2 …定価￥278,000▶特価￥165,000
② NWR1B …定価￥398,000▶特価￥262,000
③ NWR1D …定価￥458,000▶特価￥303,000
④ BOOK-L …定価￥378,000▶特価￥199,000
⑤PC-286BOOK-STD …定価￥258,000▶特価￥173,000
⑥ LP …定価￥298,000▶特価￥195,000

富士通 R-50 CARD



①FMR5011A/B …定価￥278,000▶特価￥198,000
②FMR50C16A/B …定価￥398,000▶特価￥286,000

DYNA BOOK



①J-3100SX001-VW …定価￥328,000▶特価￥230,000
② 041-VW …定価￥428,000▶特価￥295,000
③ 001-W …定価￥278,000▶特価￥189,000
④ 021-W …定価￥348,000▶特価￥235,000
⑤ 041-P …定価￥438,000▶特価￥274,000
⑥ 041-B …定価￥338,000▶特価￥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料￥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS（SNE）定価￥20,000…▶特価￥8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS（SNE）定価￥22,000…▶特価￥9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS（SNE）定価￥36,000…▶特価￥17,000

ⒹPC-9801-26K （NEC）…定価￥25,000▶特価￥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS （SNE）…定価￥30,000▶特価￥15,500
ⒻリトルオーケストラRS （SNE）…定価￥26,000▶特価￥14,000
ⒼSOS2（ユーティリティソフト） （SNE）…定価￥12,000▶特価￥6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN （SNE）…定価￥25,000▶特価￥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN （SNE）…定価￥12,000▶特価￥5,500
ⒿGINGA-PRO （SNE）（テンキー）…定価￥50,000▶特価￥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS （SNE）…定価￥25,000▶特価￥15,500
ⓁGINGA-10V （SNE）（テンキー）…定価￥18,000▶特価￥11,500
ⓂGINGA-10L （SNE）（〃）…定価￥16,000▶特価￥10,200
ⓃGINGA-10 （SNE）（〃）…定価￥12,000▶特価￥7,800
ⓄJOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）…定価￥12,000▶特価￥7,800
ⓅJOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）…定価￥10,000▶特価￥6,500

●掲載の価格は9月上現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみのP&AがズバリでＰ超特価セールでご奉仕!!



10/2〜10/16

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK!! TEL下さい。

全国通販

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

■コニック(定価￥118,000)	■緑電子	■日本テクサ	■ティアック
◉MI-N80(NS/E用)	⊙DOODA!/A-100	⊙STATION-120LBS	◉HD-201A
●80MB/16ms	●102MB/19ms	●120MB	●200MB/17ms
●ユーティリティ・インストールソフト付	定価￥118,000	●ユーティリティソフト3セット付	●メニュー2付
P&A超特価¥47,000	P&A超特価¥62,000	定価￥118,000	定価￥148,000
(送料・消費税込み￥49,440)	(送料・消費税込み￥64,890)	P&A超特価¥78,000	P&A超特価¥86,000
		(送料・消費税込み￥81,370)	(送料・消費税込み￥89,610)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

テクサ
●STATION-120LBS……定価￥118,000▶特価¥ 78,000
● 240LB……定価￥158,000▶特価¥114,000
● RD300……定価￥378,000▶特価¥269,000
● RD500……定価￥548,000▶特価¥390,000
●TRUST-NE40 (NS/E用)……定価￥ 98,000▶特価¥ 40,000
● NE80 (〃)……定価￥112,000▶特価¥ 51,000
● NE125(〃)……定価￥118,000▶特価¥ 75,000
● FA120……定価￥108,000▶特価¥ 76,000
● FA240……定価￥148,000▶特価¥106,000

緑電子
●横浜Y040……定価￥118,000▶特価¥ 72,000
●横浜Y100……定価￥158,000▶特価¥ 91,000
●ビルトN40 (NS/E用)……定価￥ 98,000▶特価¥ 39,000
● N80 (〃)……定価￥108,000▶特価¥ 52,000
● N120(〃)……定価￥128,000▶特価¥ 74,000
●GH-120(ダイゴ)……定価￥158,000▶特価¥113,000
● 200(〃)……定価￥218,000▶特価¥156,000
●びると館(I/Fボード付)……定価￥ 49,800▶特価¥ 37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)……定価￥ 34,800▶特価¥ 26,000
●TF-120(安心館)……定価￥ 69,800▶特価¥ 52,500
●ドーダA40……定価￥ 88,000▶特価¥ 59,000
● A100……定価￥118,000▶特価¥ 62,000
● A120……定価￥128,000▶特価¥ 68,000
● A200……定価￥158,000▶特価¥ 98,000
● A120N(N用)……定価￥130,000▶特価¥ 91,000

ICM
●HC-180ES……定価￥218,000▶特価¥ 99,000
●FT-120FB……定価￥118,000▶特価¥ 82,000
● 100N/120BL(I/Fなし)……定価￥108,000▶特価¥ 76,000
● 180DB/FB……定価￥158,000▶特価¥103,000
● 180BL(I/Fなし)……定価￥148,000▶特価¥ 96,000
● 240FB……定価￥188,000▶特価¥113,000
● 240BL(I/Fなし)……定価￥178,000▶特価¥115,000
●INTER-100FE-FB……定価￥118,000▶特価¥ 81,000
● 120FE-FB……定価￥118,000▶特価¥ 79,000
● 180FE-FB……定価￥158,000▶特価¥102,000
● 240F-FB……定価￥188,000▶特価¥121,000
● 300F-FB……定価￥398,000▶特価¥282,000
● 500F-FB……定価￥498,000▶特価¥358,000
●C-FLAT40II……定価￥ 88,000▶特価¥ 60,000
● 80……定価￥118,000▶特価¥ 80,500
●Pack-E40II……定価￥ 88,000▶特価¥ 48,500
● E80……定価￥128,000▶特価¥ 58,000
● E120……定価￥138,000▶特価¥ 69,000
●Pack-A40II……定価￥ 88,000▶特価¥ 64,000
● A80……定価￥128,000▶特価¥ 78,500
● A120……定価￥138,000▶特価¥ 93,000

キャラベル
●AV-100HGS-P(I/F付)……定価￥114,000▶特価¥ 59,000
● 120HGS-P(〃)……定価￥138,000▶特価¥ 65,000
●AV-200HGS-P(I/F付)……定価￥208,000▶特価¥ 87,000
●FB-125SXE……定価￥158,000▶特価¥108,000
●AV-040SXE……定価￥108,000▶特価¥ 39,000
● 080SXE……定価￥128,000▶特価¥ 51,000
● 040NSII……定価￥108,000▶特価¥ 76,000
●AV-125SXE……定価￥138,000▶特価¥ 67,000

ロジテック
●LHD-S 40NP……定価￥ 79,800▶特価¥ 56,300
● S100NP……定価￥ 99,800▶特価¥ 69,500
●LHD-S120HP……定価￥109,800▶特価¥ 77,800
● 240HP……定価￥149,800▶特価¥105,800
●SHD-S100J……定価￥ 99,800▶特価¥ 69,500
● S200J……定価￥148,000▶特価¥104,700
●LHD-B120H……定価￥118,000▶特価¥ 83,500
● B240H……定価￥168,000▶特価¥118,000
●LHD-NS130(98NOTE用)……定価￥118,000▶特価¥ 83,700

テクノジャパン
●PD-125EX……定価￥108,000▶特価¥ 70,000
● 200EX……定価￥138,000▶特価¥ 94,000
● 120SS……定価￥158,000▶特価¥108,000
● 240SS……定価￥238,000▶特価¥143,000

コンピュータリサーチ
●CRC-SC100D……定価￥108,000▶特価¥ 73,500
● SC130D……定価￥125,000▶特価¥ 79,000
● ISC100……定価￥122,000▶特価¥ 70,000
● ISC130……定価￥145,000▶特価¥ 83,000

ティアック
●PH-80……定価￥108,000▶特価¥ 55,000
● 130……定価￥128,000▶特価¥ 69,000
●DD-41A……定価￥128,000▶特価¥ 52,500
●HD- 41A……定価￥ 84,000▶特価¥ 45,000
● 101A……定価￥128,000▶特価¥ 59,000
● 201A……定価￥148,000▶特価¥ 86,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)……定価￥ 30,000▶特価¥ 24,000
●HD-1101……定価￥128,000▶特価¥ 68,000
● 1201……定価￥168,000▶特価¥115,000
● 1341……定価￥378,000▶特価¥255,000

メルコ
●SDR-4000(シリコンディスク)……▶特価¥ 49,800
● 8000(〃)……▶特価¥ 63,800
● 20M(〃)……▶特価¥106,500
● 40M(〃)……▶特価¥178,000
● 80M(〃)……▶特価¥320,000
● 100M(〃)……▶特価¥390,000

I/Oデータ ▶
●SDB- 8ML(シリコンディスク)……▶特価¥ 55,000
● 16ML(〃)……▶特価¥ 86,000
● 24ML(〃)……▶特価¥115,000
● 32ML(〃)……▶特価¥143,000
● 40ML(〃)……▶特価¥170,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

■メルコ
●EMJ-1000R……特価¥ 14,600
● 2000R……特価¥ 18,500
● 4000R……特価¥ 28,000
● 6000R……特価¥ 40,300
● 8000R……特価¥ 52,800
● 12MR……特価¥ 78,000
● 16MR……特価¥103,000
●RCD-2000S……特価¥ 9,400
● 4000S……特価¥ 18,800
● 6000S……特価¥ 27,500
● 8000S……特価¥ 36,200
● 16MS……特価¥143,000
● 24MS……特価¥215,000
●ENT-2000S……特価¥ 9,400
● 6000S……特価¥ 23,900
●EFA-4000(FA)……特価¥ 25,100
● 6000(〃)……特価¥ 38,200
● 8000(〃)……特価¥ 48,700
● 10M(〃)……特価¥ 60,800
● 12M(〃)……特価¥ 73,000
●EFS-4000……特価¥ 25,800
● 6000……特価¥ 39,400
● 8000……特価¥ 50,000
● 10M……特価¥ 62,500
● 13M……特価¥ 81,500
●ECS-4000L(CS)……特価¥ 27,200
●EDX-0 (DX用)……特価¥ 6,000
● 2000(〃)……特価¥ 21,200
● 4000(〃)……特価¥ 36,000
● 8000(〃)……特価¥ 65,500
●EDA-0……特価¥ 6,600
● 2000……特価¥ 23,500
●EDA-4000R(DA用)……特価¥ 21,700
● 6000R(〃)……特価¥ 33,200
● 8000R(〃)……特価¥ 44,500
● 10MR(〃)……特価¥ 55,900
● 12MR(〃)……特価¥ 67,200
●EDS-2000 (DS用)……特価¥ 23,800
● 4000L(〃)……特価¥ 27,200
●MHA-2000L(H98用)……特価¥ 23,800
●EHS-4000 (〃)……特価¥ 30,500
● 6000 (〃)……特価¥ 43,000
●EHS-8000 (〃)……特価¥ 57,000
● 10M (〃)……特価¥ 71,000
● 12M (〃)……特価¥ 85,000
●MTA-4000L(T用)……特価¥ 30,500
●MRS-4000L(〃)……特価¥ 40,500
●MES-3000L(ES用)……特価¥ 32,500
●XMC-2000E……特価¥ 14,200
●XMB-1000E……特価¥ 7,500
●MRC-3000L(〃)……特価¥ 32,800
●MRL-4000L(RL用)……特価¥ 37,500
●ERB-4000……特価¥ 28,900
●XRB-1000……特価¥ 7,500
● -2000……特価¥ 14,300
● -4000……特価¥ 27,800
●EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥ 28,300
● 4000L(〃)……特価¥ 45,500

■I・Oデータ
●FA34-4M(FA)……特価¥ 23,000
● 6M(〃)……特価¥ 36,500
● 8M(〃)……特価¥ 45,500
● 10M(〃)……特価¥ 58,000
● 12M(FA)……特価¥ 71,500
● 14M(〃)……特価¥ 84,500
●FS-34- 4M……特価¥ 23,000
● 6M……特価¥ 36,000
● 8M……特価¥ 45,500
● 10M……特価¥ 58,500
● 12M……特価¥ 71,500
● 14M……特価¥ 84,500
●NT34- 2ML……特価¥ 9,400
● 6ML……特価¥ 23,900
●PIO-PC34FX-1ME……特価¥ 12,300
● 2ME……特価¥ 18,400
● 4ME……特価¥ 28,300
● 8ME……特価¥ 49,000
●PIO-PC34F- 3ME……特価¥ 25,000
● 6ME……特価¥ 40,800
● 12ME……特価¥ 69,000
● 16ME……特価¥ 96,500
●PIO-34N- 2ME……特価¥ 15,800
● 4ME……特価¥ 25,800
● 6ME……特価¥ 38,200
● 8ME……特価¥ 47,000
●PIO-EX34F-2ME……特価¥ 15,200
● 4ME……特価¥ 28,200
● 8ME……特価¥ 49,900
●PIO-SB34- 2ME……特価¥ 20,700
● 4ME……特価¥ 32,200
●PIO-DA134- 4ML(DA用)特価¥ 20,200
● 6ML(〃)特価¥ 31,500
● 8ML(〃)特価¥ 40,000
● 10ML(〃)特価¥ 50,500
● 12ML(〃)特価¥ 62,300
● DS134 4ML(DS)特価¥ 20,200
● EX134 2ML……特価¥ 14,700
● 4ML……特価¥ 27,900
●PIO-98H34- 4ME(H98用)特価¥ 32,200
● 98T34- 4ME(T用)特価¥ 32,200
●PIO-ES34- 3MB……特価¥ 35,000
●EP-386M- 2MA(386M)特価¥ 32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用)特価¥ 27,500
● 8ME(〃)特価¥ 51,200
●EP-RB7S- 4ME(GE用)特価¥ 26,200
●EP-RB8- 4M (386P)特価¥ 30,000
●EP-SIM- 2ME(386用)特価¥ 13,500
● 4ME(〃)特価¥ 26,500
●PIO-98NT- 2ML……特価¥ 9,400
● 4ML……特価¥ 18,800
● 8ML……特価¥ 36,200
●PIO-SIM61- 2ML……特価¥ 11,600
●EP-NTB- 2ME……特価¥ 19,700
● 4ME……特価¥ 27,700
● 6ME……特価¥ 39,000
● 8ME……特価¥ 50,500
● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
● IOS-10STD……特価¥ 4,500
● D.H.TOOL……特価¥ 11,900

■NEOS
●NS-EMS-4M……特価¥ 23,900
●NE-EMS-4LA……特価¥ 23,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価¥26,200

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)定価￥39,800 特価¥7,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■PC-9801DA/RA用CPUパワーアップキット	EPSON	シャープ
◉PK-CX486D(I/Oデータ)	●GT-1000	●JX-100S
●DA/RAの処理速度を約1.5〜1.7倍にアップ	定価￥79,800	定価￥89,800
定価￥39,800 P&A超特価 ¥23,800	特価¥57,500	特価¥44,000
(送料・消費税込み￥25,029)		

Ⓐ PC-IN503G(NEC)……定価￥145,000▶特価¥102,500
Ⓑ PC-IN505 (〃)……定価￥138,000▶特価¥ 97,500
Ⓒ 506 (〃)……定価￥228,000▶特価¥158,000
Ⓓ 502N(〃)……定価￥ 90,800▶特価¥ 77,800
Ⓔ GT-8000 (エプソン)……定価￥298,000▶特価¥213,000
Ⓕ 6000 (〃)……定価￥178,000▶特価¥121,000
Ⓖ 100V (〃)……定価￥ 44,800▶特価¥ 31,300
Ⓗ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン)……定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
Ⓘ HS-60FH⊕HS-BD (〃)……定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
Ⓙ HS- 7RII (〃)……定価￥ 39,800▶特価¥ 25,800
Ⓚ 10RII (〃)……定価￥ 49,800▶特価¥ 33,000
Ⓛ HVS-10(HAL研)……定価￥ 29,800▶特価¥ 21,500
Ⓜ HGS-10(〃)……定価￥ 39,800▶特価¥ 24,500
Ⓝ JX-100S(シャープ)……定価￥ 89,800▶特価¥ 44,000
Ⓞ 220 (〃)……定価￥145,000▶特価¥104,000
Ⓟ IO-735X (〃)……定価￥248,000▶特価¥152,000
Ⓠ COMSTARZ CLuB24/5(NEC)……定価￥ 39,800▶特価¥ 26,000
Ⓡ スケッチメイト(ローランド)……定価￥ 69,800▶特価¥ 52,500
Ⓢ PV-M24V5B(AIWA)……定価￥ 36,800▶特価¥ 25,500
Ⓣ PV-A24V5B(AIWA)……定価￥ 39,800▶特価¥ 26,500
Ⓤ MD-24FB5V(オムロン)……定価￥ 39,800▶特価¥ 25,500
Ⓥ 96FS5V(〃)……定価￥198,000▶特価¥137,000
Ⓦ MD-24FN5V(オムロン)……定価￥ 36,800▶特価¥ 25,500
Ⓧ 24FP5V(〃)……定価￥ 36,800▶特価¥ 24,900
Ⓨ DXY-1200(ローランド)……定価￥158,000▶特価¥119,000
Ⓩ 1300(〃)……定価￥228,000▶特価¥172,000
● ミュージ郎 (〃)……定価￥158,000▶特価¥128,000
● ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド)……定価￥ 98,000▶特価¥ 77,500
● (BOARD)(〃)……定価￥ 59,800▶特価¥ 49,000
● SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)……定価￥ 98,000▶特価¥ 75,500
● 07(〃)(〃)……定価￥ 58,000▶特価¥ 44,900
● 25(〃)(〃)……定価￥ 89,800▶特価¥ 70,000
● HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)……定価￥ 78,000▶特価¥ 61,000
● HALFAX960EX(〃)(〃)……定価￥ 98,000▶特価¥ 76,500

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5"×1)…定価￥38,800▶特価¥21,900

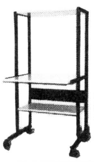
● CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ)……定価￥23,800▶特価¥14,900
● FD3.5WS(3.5"×2) (〃)……定価￥43,800▶特価¥25,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動)(〃)……定価￥33,800▶特価¥19,900
● FD3.5WH(3.5"×2自動)(〃)……定価￥53,800▶特価¥32,500
● FD5SS (5"×1) (〃)……定価￥33,800▶特価¥21,900
● FD5WS (5"×2) (〃)……定価￥58,800▶特価¥34,800
● FD5SH (5"×1自動)(〃)……定価￥43,800▶特価¥25,800
● FD5WH (5"×2自動)(〃)……定価￥65,800▶特価¥38,500
● FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)……定価￥23,800▶特価¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)……定価￥43,800▶特価¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン)……定価￥33,800▶特価¥22,500
● 312NH (3.5"×2自動)(〃)……定価￥49,800▶特価¥32,500
● 511N (5"×1) (〃)……定価￥34,800▶特価¥21,300
● AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ)……定価￥49,800▶特価¥30,300
● -F50S (5"×1) (〃)……定価￥37,800▶特価¥23,800
● -F50W (5"×2) (〃)……定価￥49,800▶特価¥34,800
● -F50SA (5"×1自動)(〃)……定価￥47,800▶特価¥28,300
● -F50WA (5"×2自動)(〃)……定価￥59,800▶特価¥38,000
● LITTLE-ZFS (3.5"×1)(緑電子)……定価￥39,800▶特価¥23,600
● -ZFW (3.5"×2)(〃)……定価￥59,800▶特価¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

① JBOX8087……定価￥ 19,000▶特価¥13,500
② JBOX8087-1……定価￥ 36,000▶特価¥15,800
③ JBOX8087-2……定価￥ 27,200▶特価¥18,300
④ JBOX80287-XL……定価￥ 24,800▶特価¥17,800
⑤ JBOX387DX-33……定価￥ 72,000▶特価¥34,000
⑥ JBOX387SX-16……定価￥ 37,000▶特価¥23,500
⑦ JBOX387SX-20……定価￥ 40,000▶特価¥25,000
⑧ JBOX487SX-20……定価￥120,000▶特価¥78,000

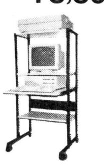
P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900



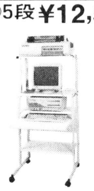
1230(H) × 600(D) × 650(W)
消費税込み￥8,137

②4段¥8,800



1230(H) × 600(D) × 650(W)
消費税込み￥9,064

③5段¥12,500



1310(H) × 700(D) × 640(W)
消費税込み￥12,875

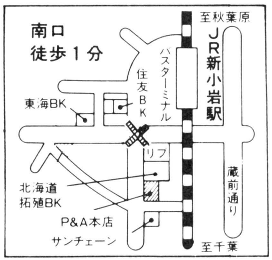
※全機種＝移動自由(キャスター付)●5段のみ＝キーボート収納可能、電源コード付(2.5m)(2P)

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料

(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー



超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00〜PM7:00
日・祭：AM10:00〜PM6:00

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販 翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!! 電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス 2回・4回・6回 払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

案内図



店頭セール実施中

OCT-1 蒲田 チャンス到来!!長〜い秋の夜は、パソコンワールドでお過ごし下さい!!

PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

- PC-CLUB (PC-286C-STD)
- CVC-4687 (0.28mm)
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計¥252,800

限定 大特価¥127,000

VS

PC-9800シリーズ PC-9801US NEW

■コンパクトなのに32ビット (80386SX 16MHz)

- 3.5インチFDD 2台内蔵
- FM音源・スピーカー内蔵



PC-9801US

- PC-9801US
- CVC-4687 (0.28mm)
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計¥332,800

大特価¥203,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ

- CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ハードディスク内蔵可能
- FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5

- PC-286VJ5
- CVC-4687 (0.28mm)
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計¥312,800

大特価¥184,000

PC-9800シリーズ PC-9801FX NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン

- CPU80386SX (12MHz)
- メモリ1.6MB

※FX2 (5インチFDD搭載) FXU2 (3.5インチFDD搭載)



PC-9801FX2/U2

- PC-9801FX2/U2
- CVC-4687 (0.28mm)
- MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥352,800

大特価¥213,000

組合せディスプレイ



CVC-4687 (サムソン)

定価¥84,800

- アナログ
- 0.28mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

- PC-KD1511 …… +¥48,000
- PC-KD1521 …… +¥30,000
- PC-KD1531V …… +¥33,000
- PC-KD881 …… +¥45,000
- PC-KD882 …… +¥22,000
- PC-TV454 …… +¥42,000
- PC-TV455 …… +¥52,000
- CU-14TV …… +¥33,000
- CU-14FD …… +¥ 4,000
- CU-14KD …… +¥17,000
- XC-1498II …… +¥13,000

上記差額を加算して下さい。

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★ (送料¥500)

《メルコ》

- EMJ-2000R(98シリーズ、PC-286/386用) …… 特価¥17,800
- 4000R(〃) …… 特価¥27,800
- 6000R(〃) …… 特価¥39,800
- 8000R(〃) …… 特価¥46,800
- EFA-4000(FA用) …… 特価¥22,300
- 6000(〃) …… 特価¥35,600
- 8000(〃) …… 特価¥44,600
- 10M(〃) …… 特価¥57,800
- EFS-4000(FS用) …… 特価¥24,000
- 6000(〃) …… 特価¥37,000
- 8000(〃) …… 特価¥47,500
- EDS-2000 (DS用) …… 特価¥23,800
- 4000L(〃) …… 特価¥26,500
- XMC-2000E(DS用) …… 特価¥14,500
- RCD-2000S(98NOTEシリーズ用) …… 特価¥ 9,100
- 4000S(〃) …… 特価¥18,000
- 6000S(〃) …… 特価¥26,000
- 8000S(〃) …… 特価¥34,500
- ERB-4000(386/S/G/V/GS/GE用) …… 特価¥27,600
- ERC-4000(386P用) …… 特価¥34,800
- ENT-2000S(NS/T用プロテクトメモリー) …… 特価¥ 9,100
- 6000S(〃) …… 特価¥24,800
- EDA-4000R(DA/RA21/51用) …… 特価¥19,600
- 6000R(〃) …… 特価¥31,300
- 8000R(〃) …… 特価¥37,300

《I/Oデータ(I・OS-10STD付)》

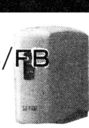
- PIO-PC34FX-2ME …… 限定 特価¥17,800
- 4ME …… 〃 特価¥27,800
- 8ME …… 〃 特価¥48,800
- PIO-FA34-4M(FA用) …… 限定 特価¥22,300
- 6M(〃) …… 〃 特価¥35,600
- 8M(〃) …… 〃 特価¥44,600
- 10M(〃) …… 〃 特価¥57,800
- PIO-DS134-4ML(DS用) …… 特価¥24,300
- PIO-DX134-4M(DX用) …… 特価¥33,800
- PIO-CS134-4M(CS用) …… 特価¥24,300
- PIO-98NT-2ML(98NOTE用)(ノンパリティ) …… 限定 特価¥ 9,200
- 4ML(〃)(ノンパリティ) …… 〃 特価¥18,500
- 8ML(〃)(ノンパリティ) …… 〃 特価¥35,800
- PIO-98NT34-2ML(NS/T用) …… 特価¥ 9,200
- 6ML(〃) …… 特価¥23,500
- EP-SIM-2M(386/S/G/V/GS/GE用) …… 限定 特価¥12,800
- 4M(〃) …… 〃 特価¥25,800
- EP-RB7D-4ME(386/V/S/G/GS/GE用) …… 限定 特価¥27,100
- 8ME(〃) …… 〃 特価¥50,800
- EP-RB7S-4ME(386GE/SX用) …… 限定 特価¥26,000
- EP-RB8-4M(386P用) …… 限定 特価¥29,300
- EP-386M-2M(386M用) …… 特価¥33,500
- PIO-DA134-4ML(DA用) …… 限定 特価¥19,600
- 6ML(〃) …… 〃 特価¥31,300
- 8ML(〃) …… 〃 特価¥39,300

特集 ★今が旬!のハードディスク達★ (送料¥1,000)

ICM FT-120DB/FB

- 120MB/12ms
- CM1MB

定価¥118,000



特価¥79,000

緑電子 "DOODA" A-120

- 120M/15ms (SCSI)

定価¥128,000



特価¥65,000

テクサ STATION-120LB

- 120M (SCSI)

定価¥115,000



特価¥71,000

ICM

- FT-100N-DB/FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB …… ▶特価¥ 81,000
- FT-180DB/FB ¥158,000 180M/12ms、CM1MB …… ▶特価¥ 99,000
- FT-240DB/FB ¥188,000 220M/16ms、CM256KB …… ▶特価¥115,000
- INTER-100FN-FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB …… ▶特価¥ 81,000
- INTER-120FE-FB ¥118,000 120M/12ms、CM1MB …… ▶特価¥ 80,000
- INTER-180FE-FB ¥158,000 180M/12ms、CM1MB …… ▶特価¥100,000
- INTER-240F-FB ¥188,000 220M/16ms、CM256KB …… ▶特価¥119,000
- INTER-120GE ¥118,000 120M/12ms、CM1MB …… ▶特価¥ 80,000
- INTER-180GE ¥158,000 180M/12ms、CM1MB …… ▶特価¥ 99,000
- INTER-240G ¥188,000 220M/16ms、CM256KB …… ▶特価¥118,000

※上記Gシリーズ対応機種=386S/G/GS/GE/286VJ

キャラベル

- AV-120FS ¥114,000(FA用ファイルスロット) …… ▶特価¥ 82,000
- AV-200FS ¥188,000(FA用ファイルスロット) …… ▶特価¥135,000
- AV-120FR ¥112,000(FA用内蔵) …… ▶特価¥ 81,000
- AV-200FR ¥185,000(FA用内蔵) …… ▶特価¥133,000

ロジテック

- LHD-S100NP ¥ 99,800(FA用フロントイン) …… ▶特価¥ 68,000
- LHD-S200EP ¥129,800(FA用フロントイン) …… ▶特価¥ 88,000
- LHD-S240H ¥188,000(国産ディスク) …… ▶特価¥127,000
- LHD-S120HP ¥109,800(FA用フロントイン) …… ▶特価¥ 75,000
- LHD-B120H ¥118,000(国産ディスク) …… ▶特価¥ 79,000
- LHD-B240H ¥168,000(国産ディスク) …… ▶特価¥113,000

コニック

- VIP-100C ¥103,000 100M/19ms …… ▶特価¥ 64,000
- VIP-120C ¥112,000 120M/19ms …… ▶特価¥ 70,000

緑電子

- "CARGO" SS40 ¥88,000(FA用内蔵)40M …… ▶特価¥ 59,500
- "CARGO" SS100 ¥108,000(FA用内蔵)100M …… ▶特価¥ 67,000
- "CARGO" SS200 ¥138,000(FA用内蔵)200M …… ▶特価¥ 87,000
- ビルトN80 ¥108,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 49,000
- ビルトN120 ¥128,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 67,000
- "DOODA" A-100 ¥118,000 100M …… ▶特価¥ 63,000
- "DOODA" A-200 ¥158,000 200M …… ▶特価¥ 90,000

ティアック

- HD-41A ¥84,800 40M …… ▶特価¥ 51,500
- HD-101A ¥128,000 100M …… ▶特価¥ 63,000
- HD-1101 ¥128,000 100M/19ms …… ▶特価¥ 73,000
- PH-130 ¥128,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 74,000

コンピュータリサーチ

- CRC-SCS100 ¥108,000 100M/19ms …… ▶特価¥ 65,000
- CRC-SCS200 ¥148,000 200M/15ms …… ▶特価¥ 97,000

テクサ

- TRUST-FA120 ¥108,000 120M(FA用) …… ▶特価¥ 77,000
- TRUST-FA240 ¥148,000 240M(FA用) …… ▶特価¥106,000
- TRUST-NE40 ¥98,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 39,000
- TRUST-NE80 ¥112,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 51,000
- TRUST-NE125 ¥118,000(98NS/E/T用) …… ▶特価¥ 70,000
- STATION-120LBS ¥118,000 120M …… ▶特価¥ 77,000
- STATION-240LBS ¥158,000 240M …… ▶特価¥111,000

テクノジャパン

- PD-125EX ¥108,000 125M/15ms、CM64KB …… ▶特価¥ 70,000
- PD-200EX ¥138,000 200M/15ms、CM64KB …… ▶特価¥ 90,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!!安心だネ!!

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! | 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2

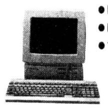
●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥532,800
特価 ￥310,000

PC-9801FS2/U2

●PC-9801FS2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥422,800
特価 ￥255,000

PC-9801CS2

●PC-9801CS2
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥398,000
特価 ￥245,000

PC-486GR5/2
-(CPU486SX 25MHz)ハイレゾマシン-

NEW

●PC-386GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
●マウス

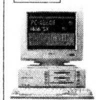
定価合計￥532,800
特価￥355,000

PC-386P2

●PC-386P2
●CU-14FD
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥342,800
特価￥218,000

PC-486GF5/2
-(CPU486SX 16MHz)ハイレゾ対応-

NEW

●PC-386GF5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥422,800
特価￥275,000

NEC※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-9801FA5/U5＋CU-14FD (￥652,800)……特価￥395,000
●PC-9801FA7/U7＋CU-14FD (￥722,800)……特価￥445,000
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD (￥472,800)……特価￥295,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD (￥542,800)……特価￥345,000
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD (￥612,800)……特価￥385,000
●PC-9801US40＋CU-14FD NEW (￥432,800)……特価￥275,000
●PC-9801US80＋CU-14FD NEW (￥492,800)……特価￥325,000
●PC-98DO⁺＋CU-14FD (￥362,800)……特価￥224,000

EPSON※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-486GR3＋CU-14FD NEW (￥557,800)……特価￥377,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD NEW (￥682,800)……特価￥463,000
●PC-486GF3＋CU-14FD NEW (￥447,800)……特価￥295,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD NEW (￥572,800)……特価￥386,000
●PC-386GE5/2＋CU-14FD 限定 (￥372,800)……特価￥213,000
●PC-386GS5/2＋CU-14FD 限定 (￥472,800)……特価￥245,000
●PC-286VJ5＋CU-14FD (￥302,800)……特価￥184,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
(シャープ)

定価￥74,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
●PC-KD1511(￥118,000)…＋￥44,000
●PC-KD1521(￥ 89,800)…＋￥26,000
●PC-TV455 (￥147,000)…＋￥48,000
●PC-TV454 (￥128,300)…＋￥38,000
●N-5913U (￥120,000)…＋￥46,000
三菱
●XC-98V3 (￥128,000)… ＋￥18,000
●RD-1498 (￥118,000)… ＋￥26,000
●XC-1498CII(￥107,000)…＋￥ 9,000
エプソン
●CR-5050 (￥ 99,800)…＋￥ 30,000
●CR-5500 (￥168,000)…＋￥ 90,000
●CR-7000 (￥248,000)…＋￥140,000
シャープ
●CU-14KD (￥ 89,800)…＋￥ 7,000
●CU-21HD (￥148,000)…＋￥ 68,000
●CU-14TV (￥ 99,800)…＋￥ 29,000

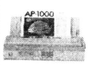
ノート・パソコン・コーナー (送料￥1,000)

PC-9801NS/T

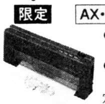
定価￥288,000
大特価￥185,000

NEC〈下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。〉
●PC-9801NS/L NEW (￥288,000)……特価￥188,000
●PC-9801NS/T40 NEW (￥398,000)……特価￥230,000
●PC-9801NS/T80 NEW (￥458,000)……特価￥268,000
●PC-9801NC (￥598,000)……特価￥390,000
●PC-9801NC40 (￥738,000)……特価￥425,000
EPSON
●PC-386 NOTE AE (￥238,000)……特価￥145,000
●PC-386NWR2 (￥278,000)……特価￥158,000
●PC-386NWR1B (￥398,000)……特価￥245,000

プリンター・コーナー(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000)

EPSON AP-1000PC

●熱転写64ドットプリンター
●A4横サイズ対応
●明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価￥66,000

Fujitsu JOYRITER
限定 AX・PC対応

●高性能ブックプリンター
●ACアダプタ内蔵

定価￥49,800
大特価￥29,800

NEC
●PC-PR150N (￥ 69,800)…特価￥ 42,000
●PC-PR101/T67 (￥ 84,800)…特価￥ 57,500
●PC-PR101/T103 (￥ 99,800)…特価￥ 68,500
●PC-PR101/T165 (￥120,000)…特価￥ 83,000
●PC-PR101/63 (￥115,000)…特価￥ 79,000
●PC-PR201/63 (￥125,000)…特価￥ 86,000
●PC-PR201/TC100 (￥168,000)…特価￥115,000
キャノン
●BJ-10V Select (￥ 79,800)…特価￥ 52,000
●BJ-10V Custom (￥ 69,800)…特価￥ 42,500
●BJ-15V (￥ 89,800)…特価￥ 63,000
※PC(ディスクトップ用)ケーブル付

EPSON
●AP-900PC 限定 (￥ 94,000)…特価￥ 49,800
●VP-1047PC (￥ 99,000)…特価￥ 59,800
●VP-2061PC (￥130,000)…特価￥ 79,800
●VP-5074PC (￥290,000)…特価￥178,000
●VP-5085PC (￥210,000)…特価￥143,000
●VP-5130PC (￥228,000)…特価￥165,000
●LP-2000 (￥198,000)…特価￥132,000
STAR
●JJ-100 (￥ 74,800)…特価￥ 43,000
●JT-48CL (￥ 62,800)…特価￥ 41,000
●JS-1001CL (￥108,000)…特価￥ 69,800
●JS-2001CL (￥128,000)…特価￥ 79,800

モデム・コーナー(送料￥1,000)

OMRON MD24FB5V
●MNPクラス5
●2400BPS

定価￥39,8000
特価￥25,500
●MD96FB5V(￥88,000)……特価￥66,000
●MD24FN5(￥44,800)……特価￥25,600
●MD24FP5V(￥36,800)……特価￥25,000

AIWA
●PV-CN24(￥39,800)……特価￥27,000
●PV-A24V5(￥39,800)……特価￥26,500
●PV-M24V5(￥36,800)……特価￥25,500

Fujitsu
パーソナルモデム-2400FII
(FMMD-311G)

●2400bps ●MNPクラス5
定価￥35,800
特価￥24,000

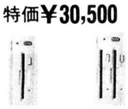
MICRO CORE MC24PA5

●ポケットモデム●2400bps
●MNPクラス5
定価￥26,800
特価￥18,800

ミュージカル・ツール (送料￥500)

ROLAND(ローランド)
●ミュージ郎 500 ……(￥145,000)▶特価￥128,000
●ミュージ郎 300 ……(￥ 88,000)▶特価￥ 76,000
●ミュージ郎 Jr. NOTE ……(￥ 93,000)▶特価￥ 77,500
●ミュージ郎 Jr. BOARD ……(￥ 59,000)▶特価￥ 49,000
●RCM-PC98Ver. 2.3 ……(￥ 58,000)▶特価￥ 45,200
SNE
●サウンドオーケストラVS ……(￥ 36,000)▶特価￥ 21,700
●サウンドオーケストラLS ……(￥ 30,000)▶特価￥ 17,800
●リトルオーケストラRS ……(￥ 26,000)▶特価￥ 15,900
●SOS2 ……(￥ 12,000)▶特価￥ 8,000
●サウンドMUSICIAN ……(￥ 25,000)▶特価￥ 11,500
●リトルMUSICIAN ……(￥ 12,000)▶特価￥ 5,500
●GINGA-PRO(テンキー) ……(￥ 50,000)▶特価￥ 30,000
●GINGA-10V(テンキー) ……(￥ 18,000)▶特価￥ 11,500
●GINGA-10L(テンキー) ……(￥ 16,000)▶特価￥ 10,200
●Joy-98V
(Joystickインターフェイス) ……(￥ 12,000)▶特価￥ 7,800
●Joy-98L
(Joystickインターフェイス) ……(￥ 10,000)▶特価￥ 6,500

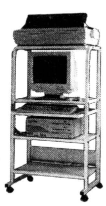
ドライブユニット・コーナー (送料￥1,000)

アルファデータ
■AD-F35SA
●3.5インチ1ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価￥32,800
特価￥22,800
■AD-F35WA
●3.5インチ2ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価￥49,800
特価￥30,500


コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD3.5SH ￥33,800…▶特価￥21,500
●CRC-FD3.5WH ￥53,800…▶特価￥33,000
●CRC-FD3.5SS ￥23,800…▶特価￥15,500
●CRC-FD3.5WS ￥43,800…▶特価￥28,000
●CRC-FD5SH ￥43,800…▶特価￥27,500
●CRC-FD5WH ￥65,800…▶特価￥41,000
●CRC-FD5N ￥45,800…▶特価￥30,800
●CRC-FD5SS ￥38,800…▶特価￥24,800
●CRC-FD5WS ￥58,800…▶特価￥36,800
緑電子
●LITTLE-ZFS ￥34,800…▶特価￥23,500
●LITTLE-ZFW ￥54,800…▶特価￥36,500

アルファデータ
●AD-F35S ￥22,800…▶特価￥15,300
●AD-F35W ￥39,800…▶特価￥27,300
●AD-F50S ￥37,800…▶特価￥23,800
●AD-F50SA ￥47,800…▶特価￥28,500
●AD-F50W ￥49,800…▶特価￥34,500
●AD-F50WA ￥59,800…▶特価￥37,800
●AD-F35FA ￥29,800…▶特価￥21,500
エース電子
●AF5S ￥39,800…▶特価￥26,000
●AF35S ￥24,800…▶特価￥15,500
●AF35W ￥44,800…▶特価￥27,800
●AF35SA ￥33,000…▶特価￥21,000
●AF35WA ￥53,000…▶特価￥30,000

パソコンラック (送料無料)

Ⓐ5段キャスター付
スライド式
キーボード台

●1150(H)×640(W)×600(D)
定価￥38,000
特価
￥12,500

Ⓑ4段キャスター付

●1250(H)×640(W)×700(D)
定価￥29,800
特価
￥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!!ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊟No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊟No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT

オクト セレクテッドシステム

—だから安心!『FM-TOWNS・エキスパート・パートナー』常時待機中!!—

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

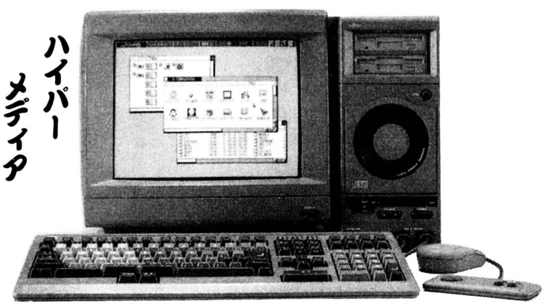
●定休日：毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評

—パワフル＆クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット



- ●FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉 (￥333,000)
- ●FMT-DP533 〈カラーCRT〉 (￥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 (￥ 30,000)

合計定価 ￥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉(￥10,000)に変更出来ます。

超特価￥無念!表示不能!!

(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

上記セットでディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP534(￥108,000)……+￥34,000
- ●FMT-DP535(￥ 89,800)……+￥16,000
- ●FMT-DP536(￥138,000)……+￥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- ●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- ●大容量ハードディスクタイプをラインアップ(40MB、100MBタイプ)
- ●フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- ●優れた拡張性、内蔵汎用スロット(2スロット)を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- ●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- ●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

▶1～60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPER プレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



\+

MS-DOS Ver.3.1 L34(定価￥9,800)

\+

Fujitsuオリジナル テレホンカード

\+

●ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト＆ハイクオリティの一体型機!!



- ●一体型のコンパクトなデザイン
- ●i386™SX(16MHz)搭載
- ●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- ●フロントローディングCD-ROMドライブ
- ●SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- ●FM-TOWNS II UX20 (￥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (￥ 30,000)〈KEY〉

合計定価 ￥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(￥10,000)に変更出来ます。

超特価￥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
- ●FM-TOWNS II UX40 (￥ ?)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (￥30,000)〈KEY〉

合計定価 ￥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(￥10,000)に変更出来ます。

超特価￥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード(FMT-416)￥38,800▶￥27,000 ▶1～60回クレジットもご利用下さい。

- ◉全国どこでも出張サービス致します。
- ◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
- ◉全品商品保証付(メーカー保証＋当社保証1年)
- ◉配達日の指定OK!!(万全なサポート体制)
- ◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNS II UX20教育学習セット

『TOWNS塾』

学習するあなたを援助するセットです!



- ●FM-TOWNS II UX20 〈本体〉 (￥288,000)
- ●FMT-KB107/207 〈KEY〉 (￥30,000)

合計定価 ￥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(￥10,000)に変更出来ます。

※右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格￥TEL下さい!

小学校用 ※各ソフト25%OFF

- ① TOWNSドリル・算数1年～6年……各￥ 7,800
- ② おかしなマザーグース……￥ 9,800
- ③ 英語絵入辞書№1.2.4……各￥ 3,000
- ④ TOWNS地理・ジグソーワールド……￥18,000
- ⑤ TOWNS地理・自然のなりたち……￥18,000

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑥ 1年～6年 国語……各￥ 6,800
- ⑦ 〃 社会……各￥ 6,800
- ⑧ 〃 理科……各￥ 6,800
- ⑨ 〃 算数……各￥ 6,800

中学校用
- ⑩ NEWホライズン1～3年……各￥ 9,700
- ⑪ NEWクラウン1～2年……各￥ 9,700
- ⑫ NEWサンシャイン1～2年……各￥ 9,700
- ⑬ マイフェアレディメイト……￥32,000
- ⑭ 丸暗記英単語1～3年……各￥14,000
- ⑮ ダイナミックイングリッシュシリーズ……各￥29,800
- ⑯ 日本の歴史シリーズ……各￥ 7,800
- ⑰ 数学博士シリーズ……各￥ 9,800
- ⑱ TOWNSパソリカ……￥39,800

㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑲ 中1～中3英語上・下……各￥ 7,800
- ⑳ 中1・2英単語……各￥ 7,800
- ㉑ 中学英語重要ポイント……各￥ 7,800
- ㉒ 中学英語発音問題……各￥ 7,800
- ㉓ 高校受験英単語……各￥ 7,800
- ㉔ 前置詞……各￥ 7,800
- ㉕ 一般動詞……各￥ 7,800
- ㉖ 中学英語be動詞……各￥ 7,800
- ㉗ 中1～中3数学……各￥ 7,800
- ㉘ 中1～中3数学基礎上……各￥ 7,800
- ㉙ 中1～中3数学基礎下……各￥ 7,800
- ㉚ 中1～中3国語……各￥ 7,800
- ㉛ 中学日本地理……各￥ 7,800
- ㉜ 中学世界地理……各￥ 7,800
- ㉝ 中1～中3理科……各￥ 7,800
- ㉞ 中学歴史上・下……各￥ 7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40セット
- ●FM-TOWNS II CX40(本体) (￥433,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (￥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (￥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計￥532,800

(送料・消費税込) **超特価￥無念!表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

FM-TOWNS II CX100セット
- ●FM-TOWNS II CX100(本体) (￥533,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (￥ 69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (￥ 30,000)

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計￥632,800

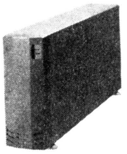
(送料・消費税込) **超特価￥無念!表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

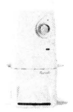
■エニックス SCSI



- EFX-100G(100M/19ms) ¥118,000……大特価TEL下さい
- EFX-140G(140M/16ms) ¥138,000……大特価TEL下さい
- EF-100(100M/19ms) ¥118,000内蔵タイプ・CX用…大特価TEL下さい
- EF-140(140M/16ms) ¥138,000内蔵タイプ・CX用…大特価TEL下さい
- ※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)……特価¥21,300

■ロジテック SCSI

- LHD-FM100E 100M (¥99,800) 大特価¥69,000
- LHD-FM200E 200M (¥138,000) 大特価¥95,000



■システムサコム SCSI

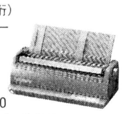
- HD-J040(42M/25ms) (¥89,000)大特価¥61,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)大特価¥83,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)大特価¥99,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)大特価¥116,000



ハイパープリンター

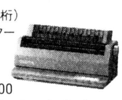
プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

■PR-B400
- 24ドット(139桁)漢字プリンター
- カラー



定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)
- 24ドット(110桁)漢字プリンター
- カラー



定価¥98,000 特価¥62,000

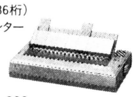
JOYRITER ■FP-110(Fujitsu) FM・PC対応
- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵



定価¥49,800 大特価¥37,000

■PR-A600
- 24ドット(136桁)漢字プリンター
- カラー

限定



定価¥148,000 特価¥92,000

■FMJP-101G NEW
- バブルジェット方式印字
- 48ドット低騒音
- 24ドットプリンターエミュレーションが可能



定価¥79,800 大特価TEL下さい!

■FMPR-204B
- 24ドット(80桁)漢字プリンター
- 熱転写カラー



定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力――〈ハイパーソフトコーナー〉―仕事をこなす機動力!

(送料:1ケ¥500、2ケ¥700、3ケ以上¥1,000)

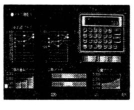
1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」



- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード
- ※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥18,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



①FDD版(¥55,000) 特価¥39,800
②HDD版(¥58,000) 特価¥42,000
③LBP版(¥61,000) 特価¥44,000

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』
- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥21,800

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」With MultiMedia Extention V.1.0
- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥25,800

●My Fair Lady	(¥28,000)(英会話)	▶¥20,500
●ワールドドルック	(¥28,000)(辞書)	▶¥21,000
●F-BASIC 386 V.1.1	(¥25,000)(言語)	▶¥17,500
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	(¥80,000)(言語)	▶¥56,000
●MOVIE-TOWNS	(¥18,000)(言語)	▶¥12,600
●F-BASIC 386 コンパイラ	(¥45,000)(言語)	▶¥31,500
●日本語MS-DOS V3.1(基本)	(¥9,800)(OS)	▶¥7,200
●日本語MS-DOS V3.1(拡張)	(¥8,200)(OS)	▶¥6,000
●High C-Compiler	(¥40,000)(C・コンパイラ)	▶¥28,500
●Z's TRIPHONE	(¥39,800)(グラフィック)	▶¥29,800
●Z's STAFF PRO-TOWNS	(¥58,000)(グラフィック)	▶¥39,800
●「伝」	(¥70,000)(グラフィック)	▶¥52,000
●TOWNS-PAINT V.1.1	(¥38,000)(グラフィック)	▶¥26,600
●サイクロンEXPRESS#TOWN	(¥98,000)(グラフィック)	▶¥69,000
●C-TRACE-TOWN	(¥68,000)(グラフィック)	▶¥49,000
●CD-GRAPHICS PLAYER V.1.1	(¥4,000)(グラフィック)	▶¥3,000
●サイバーアニメーター	(¥29,800)(グラフィック)	▶¥22,300
●My Fair Lady MATE	(¥32,000)(学習)	▶¥23,500
●HYPER PLANET	(¥12,800)(天文シュミレータ)	▶¥9,500
●ロータス1-2-3 2.3J	(¥98,000)(表計算)	▶¥67,000
●ロータス1-2-3/Windows R1.1J	(¥98,000)(表計算)	▶¥73,000
●MS-WORKS	(¥40,000)(統合)	▶¥29,800
●TOWNS-V NET V.1.1	(¥18,000)(通信)	▶¥12,600
●エージェント・ネット	(¥18,000)(通信)	▶¥13,500
●HYPER遊名人	(¥42,000)(ワープロ)	▶¥31,200
●テラ タウンズ	(¥32,000)(ワープロ)	▶¥21,500
●MUSIC PRO-TOWNS	(¥19,800)(音楽)	▶¥13,900
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI	(¥39,800)(音楽)	▶¥27,900
●TOWNS-SOUND V.1.1	(¥28,000)(音楽)	▶¥19,600
●EUPHONY II/MTR	(¥49,800)(音楽)	▶¥37,300
●EUPHONY II SCORE V.1.1	(¥49,800)(音楽)	▶¥37,300
●MIXING PRO TOWNS	(¥14,800)(音楽)	▶¥11,000
●GEAR BASE	(¥50,000)(データベース)	▶¥37,000
●Cristac Card	(¥38,000)(データベース)	▶¥28,000
●クレヨナージュ	(¥42,000)(データベース)	▶¥31,000
●CRI StacCard	(¥38,000)(データベース)	▶¥28,500
●ロータス1-2-3 Card R2.3J	(¥32,000)(データベース)	▶¥24,000

FM-NOTEBOOK (送料・消費税込)



NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント
- CPU386SX(20MHz)
- トリプルドライブ方式
- 2MBメインメモリ標準装備

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)
定価¥258,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥33,600	¥17,000	¥9,000	¥6,200

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)
定価¥378,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥48,900	¥24,800	¥13,100	¥9,100

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)
定価¥458,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥58,800	¥29,800	¥15,800	¥11,000

FMR-50CARD (送料・消費税込)



NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント
- 32ビット、CPU386SX(16MHz)
- 本体重量1.5kg(FDD)、1.7kg(HDD)
- トリプルドライブ方式

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

新発売記念限定プレゼント
★FMR-NOTEとNEC PC-9801のデータ互換が出来る「NBリンク」をプレゼント!!

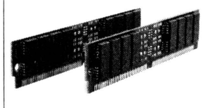
■FMR-50C11A/B(フロッピータイプ)JIS/親指
定価¥278,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50C16A/B(40MB HDDタイプ)JIS/親指
定価¥398,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■メルコ
- XMT-2000R 定価¥18,000…特価¥13,000
- XMT-4000R 定価¥29,800…特価¥21,500
- XMT-8000R 定価¥54,800…特価¥39,000

■八戸ファーム
- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥10,800
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥14,800
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥28,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥53,800

■I・Oデータ
- FJ-SIM-2ML 定価¥15,000…特価¥10,800
- FJ-SIM-4ML 定価¥26,000…特価¥18,300
- FJ-SIM-8ML 定価¥49,000…特価¥34,500

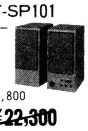
特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101
- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付



定価¥39,800 特価¥29,800

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101
- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

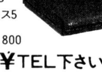


定価¥29,800 特価¥22,300

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000) ▶ ~~¥90,000~~
- FMT-352 80387数値演算プロセッサ (¥120,000) ▶ ~~¥90,000~~
- FM60-401 MIDIカード (¥40,000) ▶ ~~¥30,000~~
- FMT-402 MIDIカード (¥35,000) ▶ ~~¥26,250~~
- FMT-403 MIDIカード (¥72,800) ▶ ~~¥54,600~~
- MC-P12T(MIDIカード)システムサコム (¥19,800) ▶ ~~¥14,850~~
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥30,000) ▶ ~~¥22,500~~
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥45,000) ▶ ~~¥33,750~~
- FMT-411 ビデオカード (¥35,000) ▶ ~~¥26,250~~
- FMT-412A ビデオカードII (¥40,000) ▶ ~~¥30,000~~
- FMT-121 SCSIカード (¥30,000) ▶ ~~¥22,500~~
- FMT-611(拡張ユニット) (¥39,800) ▶ ~~¥29,850~~
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥89,000) ▶ ~~¥66,750~~
- FMT-FD302(F・D) (¥28,000) ▶ ~~¥21,000~~
- FMT-FD322A(F・D) (¥50,000) ▶ ~~¥37,500~~
- PRINT BOY II (¥29,800) ▶ ~~¥22,350~~
- FMT-221(エミュレータカード) (¥80,000) ▶ ~~¥60,000~~
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000) ▶ ~~¥148,500~~
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥38,000) ▶ ~~¥28,500~~

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)
- 2400BPS
- MNPクラス5



定価¥35,800 大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- モデムカード2400 (¥49,000) ▶¥36,700
- モデムカード1200 (¥30,000) ▶¥22,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800) ▶¥26,000
- PV-A24V5 (¥39,800) ▶¥27,500

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800) ▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800) ▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800) ▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)
- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー



定価¥89,800 大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- FMSC-611G ▶¥大特価

OMRON
- HS10RII (¥49,800) ▶¥33,000
- HS7RII (¥46,800) ▶¥25,000
- HS40CLH+HS-BD ▶¥45,300
- HS60FH+HS-BD ▶¥45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人(オクト)

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃヤネ!!▲

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日:毎週火曜日

X68000 Compact

PERSONAL WORKSTATION・XVI



(送料・消費税込)

超特価¥残念!表示不能!!

X68000 Compact 大好評記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① F15ストライクイーグルII (定価¥10,800) 新作!大人気ゲームソフト!! 銀河英雄伝説II デラックスセット (定価¥12,600)

or

※どちらかお選び下さい。!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2 (CYBER STICK) シューティングゲーマーの必須アイテム!! (定価¥23,800)

＋

③ {MD-2HD(10枚) シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■**CZ-674C-TN** (定価¥298,000)

Ⓐ●CZ-674C-TN
●CZ-608D-TN(14型カラーディスプレイ)
定価合計¥392,800▶超特価~~¥283,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥25,900~~	~~¥13,700~~	~~¥9,500~~	~~¥7,500~~

Ⓑ●CZ-674C-TN
●CZ-607D-TN(14型カラーディスプレイTV)
定価合計¥397,800▶超特価~~¥285,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥26,100~~	~~¥13,800~~	~~¥9,600~~	~~¥7,500~~

Ⓒ●CZ-674C-TN
●CZ-614D-TN(15型カラーディスプレイTV)
定価合計¥433,000▶超特価~~¥310,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥28,300~~	~~¥15,000~~	~~¥10,400~~	~~¥8,200~~

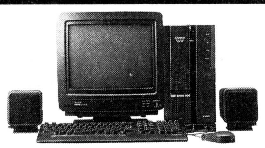
Ⓓ●CZ-674C-TN
●CZ-606D-TN(14型カラーディスプレイ)
定価合計¥377,800▶超特価~~¥270,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥24,700~~	~~¥13,100~~	~~¥9,100~~	~~¥7,100~~

※送料¥2,000・税別
(クレジット価格は、送料・税込)

X68000XVI 〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!



超特価¥残念!表示不能!!

プレゼント　F15ストライクイーグルII シュミレーション (定価¥10,800)　新作!大人気ゲームソフト　銀河英雄伝説II デラックスセット シュミレーション (定価¥12,600)

さらに!　★JOY CARD(連射式)×2個
さらにさらに!!　★MD-2HD 10枚

■**CZ-634C-TN** (定価¥368,000)

Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶超特価¥表示不能!

12回	24回	36回	48回
~~¥27,600~~	~~¥14,600~~	~~¥10,100~~	~~¥8,000~~

Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶超特価¥表示不能!

12回	24回	36回	48回
~~¥31,200~~	~~¥16,600~~	~~¥11,500~~	~~¥9,000~~

■**CZ-644C-TN** (定価¥518,000)

Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶超特価¥表示不能!

12回	24回	36回	48回
~~¥37,400~~	~~¥19,800~~	~~¥13,700~~	~~¥10,800~~

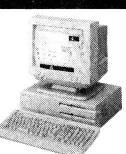
Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶超特価¥表示不能!

12回	24回	36回	48回
~~¥40,900~~	~~¥21,700~~	~~¥15,000~~	~~¥11,800~~

X68000PROII ラストチャンス!! 〈BIGプレゼント付〉

(送料無料・税別)

X68000PROII
(CZ-653C)



定価¥285,000
超特価~~¥138,000~~

新作!大人気ゲームソフト!!　銀河英雄伝説II デラックスセット (定価¥12,600)　プレゼント

さらに!　★JOY CARD(連射式)×2個
さらにさらに!!　★MD-2HD 10枚

■**CZ-653C** (定価¥285,000)

Ⓐ●CZ-653C＋CU-21HD
定価合計¥433,000▶超特価¥239,000

12回	24回	36回	48回
¥22,100	¥11,700	¥8,100	¥6,400

Ⓑ●CZ-653C＋CZ-606D
定価合計¥364,800▶超特価¥195,000

12回	24回	36回	48回
¥18,100	¥9,600	¥6,600	¥5,200

Ⓒ●CZ-653C＋CZ-607D
定価合計¥384,800▶超特価¥209,000

12回	24回	36回	48回
¥19,400	¥10,300	¥7,100	¥5,600

Ⓓ●CZ-653C＋CZ-614D
定価合計¥420,000▶超特価¥229,000

12回	24回	36回	48回
¥21,200	¥11,200	¥7,800	¥6,100

プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉
(送料¥1,000)

■CZ-8PC5-BK
熱転写カラー漢字



定価¥96,800
大特価¥68,800

■IO-735X-B
カラーイメージジェット



定価¥248,000
大特価¥154,000

ハードディスク

SCSI (送料¥1,000)

■エニックス
●EFX-100B
100M/19ms(¥118,000)
大特価¥TEL下さい
●EFX-140B
140M/16ms(¥138,000)
大特価¥TEL下さい
■システムサコム
●HD-J100
100M/20ms(¥128,000)
大特価¥ 83,000
●HD-J170
173M/20ms(¥189,000)
大特価¥116,000
■ロジテック
●LHD-FM100E
100M (¥99,800)
大特価¥ 69,000
●LHD-FM200E
200M/17ms(¥138,000)
大特価¥ 95,000

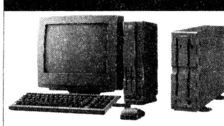
特選周辺機器 (送料¥500)

●SX-68MII MIDI インターフェイスボード
(システムサコム)¥19,800
…………特価¥13,500
●CZ-6FD5
5インチフロッピーディスクユニット
〈Compact(CZ-674CH)用〉¥99,800
…限定大特価TEL下さい
■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A(1MB)
¥25,000…特価¥15,800
②PIO-6BE2-2M(2MB)
¥50,000…特価¥31,000
③PIO-6BE4-4M(4MB)
¥88,000…特価¥54,000
④SH-6BE1-1M(1MB・600C用)
¥25,000…特価¥18,000

X68000ソフト大セール (送料¥500)

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
(シャフト)定価¥58,000……特価¥36,500
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価¥28,800 CZ-261MS……特価¥21,200
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
定価¥35,800 CZ-284LS……特価¥26,800
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
定価¥44,800 CZ-285LS……特価¥33,500
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価¥58,000……特価¥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS……特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS……特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS……特価¥23,000
〈OS〉SX-WINDOW Ver.2.0
定価¥12,800 CZ-287SS……特価¥ 9,600
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-258BS……特価¥29,400

Compact 限定 セット



【送料¥3,000・税別 クレジットは送料・税込】
※モニターCZ-608Dの場合…＋¥10,000

①CZ-674CH〈本体〉＋CZ-608DH〈モニター〉＋CZ-6FD5(5インチドライブ)
定価合計¥492,600▶超特価~~¥320,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥29,300~~	~~¥15,500~~	~~¥10,800~~	~~¥8,500~~

②CZ-674CH〈本体〉＋CZ-606D〈モニター〉＋CZ-6FD5(5インチドライブ)
定価合計¥477,600▶超特価~~¥310,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥28,400~~	~~¥15,100~~	~~¥10,400~~	~~¥8,200~~

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	6回	10回	12回	15回	18回
3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	11.0
20回	**24回**	**30回**	**36回**	**48回**	**60回**
12.0	12.5	17.0	17.5	23.0	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

新品ゲームソフト定価の10〜33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年10月16日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ

代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー／

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は9月10日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アーリーキングダム	発売中	9,600
アトラス HD専用版	発売中	8,100
アマランス2	発売中	7,300
アラスカンマラミュートG.C.	発売中	9,600
アルファダイン	発売中	5,400
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
宇宙冒険少女NAMI	発売中	6,600
A列車で行こう3 HD専用版	発売中	11,100
エアーマネジメント	発売中	8,800
永世名人3	発売中	7,300
F-19 ステルスファイター	発売中	9,600
F-15ストライクイーグル2 プラス	発売中	9,600
織田信長	発売中	7,300
オメガ	発売中	9,600
風へ	発売中	6,100
風 スローダウン	発売中	7,300
キャッスルズ	発売中	8,800
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレ	発売中	7,300
極	発売中	9,600
クイズdeグランプリ	発売中	5,800
クラシックロードI	発売中	8,800
グロスドイチェランド	発売中	11,100
コピーエイド98 5"	発売中	1,700
コマンドHQ	発売中	8,800
サルゴン5	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
財閥銀行	発売中	9,600
シャレイドマジック	発売中	5,400
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
神話の島	発売中	6,600
雀OH! クエスト	発売中	5,800
スーパー野球道	発売中	9,600
スリップストリーム'92	発売中	4,300
関ケ原	発売中	9,600
セブンカラーズ	発売中	5,700
対局 星・小目	発売中	12,600
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略 マルチエディタ	発売中	5,100
大戦略 マルチエディタSP	発売中	7,300
ダイヤモンドプレイヤーズ	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 スペシャルパック	発売中	10,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天下大乱	発売中	6,600
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 満漢全席	発売中	11,100
天舞 リミテッド	発売中	6,600
ディスクステーション98 15号 CD付	発売中	2,900
ディスクステーション98 16号	発売中	2,200
トライアル オブ フォース	発売中	5,800
トラフィック コンフュージョン	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ハテナ?の大冒険	発売中	5,800
パソコンウォーズ ディスクバトラー	発売中	5,800
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フリーウィル	発売中	7,200
ブランディッシュ	発売中	7,300
PRISM98	発売中	11,100
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
まーぶるまぢっく	発売中	5,800
魔京伝	発売中	9,600
マルチ ペイント	発売中	10,300
ムーンミスト	発売中	6,600
野球道 PLUS 92年度バージョン	発売中	7,300
やんやんのクイズいちょまえ	発売中	5,800
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライフ IS ミュージック	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
レッサーメルン	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
ロボクラッシュ98	発売中	6,600
ゲージ	09/12	7,300
SILK	09/15	6,600
0120	09/17	7,300
アイドルを探せ	09/18	5,800
CIVILIZATION	09/18	9,600
ディスクステーション98 17号	09/18	2,200
ドラゴン創世紀	09/18	9,600
飛鳥 ASUKA	09/25	5,800
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
機甲師団2	09/25	8,100
GODS	09/25	7,300
轟2	09/25	9,600
SPORTS BALL FOR WINDOWS	09/25	7,300
テニス テニス	09/25	7,300
ヌーク	09/25	5,800
ネクタリス	09/25	5,800
ティラム バラム	09/30	7,300
ベストプレーベースボール 92年新データ	09/上	7,300
エルブズ	09/?	7,200
ストリートショット	09/?	未定
ノスタルジア2(PRESENCE)	09/?	未定
元朝秘史	10/01	7,300
元朝秘史 SW付	10/01	9,100
ドクターブレイン	10/09	7,300
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	10/11	9,600
大戦略4 追加データ集	10/16	3,700
PRESENCE(プレゼンス)	10/16	7,300
PRESENCE(プレゼンス)CD付	10/16	8,800
ディスクステーション98 18号	10/20	2,200
タンクプラトーン	10/23	9,600
地球防衛少女イコちゃん	10/23	9,600
ウォーゲーム コンストラクション	10/30	7,300
モンスターメーカー	10/上	6,600
グランプリサーカス2	10/中	7,300
レジェンド オブ シャリス	10/中	7,300
銀河英雄伝説3	10/下	9,600
クラウズ オブ ジーン	10/下	9,600
麻雀三国志演義	10/下	7,300
マイト&マジック4	10/下	9,600
アーリーキングダム 通信バージョン	10/?	7,300
雨月奇譚	10/?	未定
エコロジーマジック	10/?	5,800
キサントゲノスXANTGENOS	10/?	6,100
サバッシュ2	10/?	9,600
シャリス	10/?	未定
TANK PLATOON	10/?	9,600
レッド	11/11	未定
アージェントミッション	11/20	7,300
イーリス亭小夜曲	11/20	7,300
マジックフォース	11/20	未定
フレイメイカーフットボール	11/27	7,300
マスターオブモンスターズ FINAL	11/27	7,300
デザーシャーフ	11/下	5,800
科学特捜隊	11/末	11,100
ウルトラ大作戦	11/?	11,100
ELVIRA	11/?	9,600
エルムナイト	11/?	未定
勝馬投票券	11/?	未定
スターベアラーズ	11/?	7,300
ソードダンサー 増刊号	11/?	未定
ビーストロード2	11/?	5,800
魔導物語 ARS	11/?	未定
マハ バラタ	12/01	7,300
ガンシップ2000	12/04	9,600
ランカスター	12/11	5,800
プリンセス ミネルバ	12/上	未定
エアーコンバット3	12/中	7,300
ロボクラッシュ98 2	12/下	7,300
KO世紀ビースト三獣士	12/?	7,300
シルクロード	12/?	7,300
スタークルーザー2	12/?	未定
魂の門	12/?	未定
信長の野望V	12/?	未定
パソコンウォーズ ディスクバトラー2	12/?	9,600
フライトシミュレーター98	12/?	未定
ぷよぷよ	12/?	未定
プレフクラブ 新装開店	12/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
忘れえぬ炎	12/?	未定
ヴェインドリーム2	92-?	7,300
下天 -大海信長伝-	92-?	9,600
シグナトリー	92-?	7,300
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	92-?	7,300
ソードワールドPC	92-?	未定
ダークレイス2	92-?	7,300
ハイパービンゴ	92-?	9,600
花札物語	92-?	5,100
バトルテック	92-?	8,800
パワーシンガー(ソニー)	92-?	8,700
パワーシンガー エルランス サーガ#1	92-?	7,300
ブラックレインボー2	92-?	6,600
プリンセスメーカー2	92-?	未定
HOP UP	92-?	4,400
ホーリーナイト	92-?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	92-?	7,300
誕生	93-?	未定

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ぽっぷるメイル	発売中	6,500
HOP UP	92-?	4,400

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
棋太平	発売中	7,200
苦胃頭捕物町	発売中	4,700
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シムアース	発売中	9,600
ジェノサイド2	発売中	6,600
ジョシュア	発売中	7,200
スターウォーズ	発売中	6,400
スピンディジー2	発売中	5,800
太閤立志伝	発売中	7,300
ノア	発売中	5,500
バトルテック	発売中	8,800
ファイナルファイト	発売中	7,300
ポピュラス2	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レミングス	発売中	5,800
ネクタリス	09/25	5,800
ヴェルスナーグ戦乱	09/下	7,300
沈黙の艦隊	09/?	9,600
リゾート奪回作戦	09/?	3,600
ふしぎの海のナディア	10/09	13,300
バーンウェルト	10/16	7,300
キャッスルズ	10/23	8,800
エアーマネジメント	10/?	8,800
オーバーテイク	10/?	7,300
ビーレイン	11/13	5,800
デザー シャーフ	11/下	5,800
エトワール プリンセス	92-?	7,300
究極タイガー	92-?	未定
デスブレイド	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
バトル	92-?	9,600
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700
HOP UP	92-?	4,400
麻雀悟空 天竺への道	92-?	7,300

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミュー シオス ノート S3/02	発売中	22,300
ミュー パック	発売中	14,800
MIDYコン	発売中	7,300
YUKA ゆかのフシギな体験	発売中	4,300
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	9,600
ミュー シオス ノートJR S2/13	09/18	14,800
サウルスランチMIDI #3	09/25	未定
サウルスランチMIDI #4	09/25	未定
シンセサウルス Ver 3.0	09/?	未定
元朝秘史(ROM)	10/?	8,800
元朝秘史 SW付	10/?	9,100
元朝秘史 SW付(ROM)	10/?	10,600
元朝秘史	11/?	7,300
シムシティー	92-?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アフターバーナー3	発売中	8,100
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
KIDPIX	発売中	8,100
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	9,600
将棋聖天	発売中	11,100
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
スプラッターハウス	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
太閤立志伝	発売中	8,800
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
ナイトメア	発売中	9,600
ノスタルジア1907	発売中	8,800
ハイパープラネット 四季 VOL.1	発売中	7,200
パワーモンガー	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
フリーウェアコレクション5	発売中	1,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
ブルー	発売中	7,200
プリンス オブ ペルシャ	発売中	7,300
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
マーダークラブDX	発売中	7,300
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
リーディングカンパニー	発売中	11,100
レインボーアイランド EXTRA	発売中	6,600
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レミングス	発売中	5,800
ロイヤルブラッド	発売中	7,300
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	09/18	9,600
極	09/19	9,600
機動戦士ガンダム デザートオペレーショ	09/22	7,300
エアーマネジメント	09/25	8,800
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
モンキーアイランド	09/25	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	09/25	9,600
SUZAKU	09/30	9,600
ダイヤモンドプレイヤーズ	09/30	9,600
バトル	09/中	9,600
ふしぎの海のナディア	09/下	13,300
サルゴン5	09/?	9,600
ハープーン	09/?	9,600
キャッスルズ	10/23	8,800
マイト&マジック3	10/上	9,600
少年マガジンHISTORY	10/下	7,200
アドバンテージテニス	10/末	6,600
3-Dテニスシミュレーター	10/?	未定
セブンカラーズ	10/?	5,700
TEATA Vision	10/?	5,100
レッサーメルン	10/?	7,300
ソリチュード 上巻	11/下	未定
デザー シャーフ	11/下	5,800
アンの夢の国	11/?	未定
エルムナイト	11/?	未定
ジョシュア	11/?	7,200
ノスタルジア2(PRESENCE)	11/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
バトラー	92-?	未定
アールタイプ	92-?	7,300
エアーウェーブアドベンチャー2	92-?	未定
デスブレイド	92-?	未定
ハイパー絵本7 世界のおはなし	92-?	6,300
ハウ シングス ワーク	92-?	11,500
パワーペインター	92-?	22,300
フリーウィル	92-?	7,200
ヘブン&アース	92-?	未定
ミラーズ	92-?	7,300

美少女ソフトコーナー／

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中　予定日は9月10日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アソコの幸福	9,600	★				
アリスの館	4,700					★
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館2	4,700					10/?
アルテミス	5,800	★		★		
アルミスト	7,300	★		10/?		
イマージュ(image)	5,800	10/09		★		
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	6,100	★		★		
キャル	5,100	★		★	★	
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	12/?		未定	未定	未定
キャル TOWNS	6,600					09/18
きゃんきゃんバニー4 フルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 フルミエール+	7,300					09/?
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	11/18				
今日もキャンパス花乱満 修学旅行	5,800	★		未定		
KISS	5,400	★				
君だけに愛を	5,400	★		★	★	
ギゼ	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)1、2	各5,400	★				
クリスタルクエスト	5,800	★		中止		
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
グラムキャッツ2	5,800	12/05		12/05		
グラムキャッツ2	6,600					12/05
GAMEテクノポリス SPコレクション1	8,900					★
国立機動戦隊RIPS V	5,400	09/12				
コズミックサイコ	5,400	★	★	★	★	
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごくらく天国 巨桃の塔	5,100	未定	未定			
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
しぇいく! しぇいく!	9,600	★				
シャルム CHARM	5,100	★				
シャングリラ	5,400	★		★		★
48夜物語	5,800	★				
新宿物語	5,400	★		★		
雀ジャカ雀	5,400	09/30				
JOKER(ジョーカー)1、2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)TOWNS	6,600					★
SWEET ANGEL	4,700	10/10		11/上		11/下
戦手必勝	7,300	★				
卒業写真 美姫	5,100	★		★	★	
卒業 グラデュエーション	8,800	★				
テセラ	6,100	★		09/25		10/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
D.P.S.	4,000	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set1、2	各4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
SUPER D.P.S.	4,700	11/15		10/15		09/12
デッドオブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,100	★		★		★
電撃ナース	6,600	09/22				12/?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR1、2	各4,700	★		★		★
DOR3	4,700	92-?		92-?		92-?
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラゴンナイト	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンプリンセス 竜の伝説	5,400	★				
ドラゴンマスター シルク	6,600	11/13				
人形使い	6,600	★				09/?
狙われた天使たち	6,100	09/?		92-?		92-?
ハスラー2055	8,800	★				
花よりだんご	4,700	★		★		★
パーティーワールド	4,300	★		★	★	
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルガール	7,300					10/?
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/?		12/?	未定	未定
美少女大図鑑	5,100	★		★	★	
美少女通信	4,700	★		★		
ピンクソックス 8号	5,100	★			★	
ピンクソックス 8号 ジグソー付	6,300	★			★	
ピンクソックス マニア	3,600	★				
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	09/25				
フラッシュポイント4号	2,600	★				
プランマーカー	4,700	★		★		
プランマーカー	5,400					11/?
PLERIA	5,800	★		09/下		92-?
ホットフリント パラダイス	5,800	★				
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	10/09
星の砂物語2	6,100	★		★		★
ホッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	6,600	★				★
マーシャルエイジ	5,800	★		未定		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	★		★	未定	★
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	★		92-?	09/28	10/23
魔女っ子クミ	7,300	★				
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	10/09				
満開電飾2	8,800	09/25				
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					10/06
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ2	5,400			★		
妖獣クラブ カスタム	5,400	★				★
ランス1、2	各4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★		★		★
蘭丸	6,800	★		09/04		09/?
龍の花園	5,800				★	
レッスルエンジェルス	5,400	★				
レッスルエンジェルス2	5,400	12/?				

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

◎期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。
夜間指定はPM6:00〜PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙でOK。

○激安10〜33%OFF 税込み売価で10〜30%OFF

○予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○土・日・祝日も営業 アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LDコーナー

○取扱いメディア
アニメビデオ セル&レンタル(パソコンキャラクター)
アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ
ガレージキット・テレホンカード(アニメ関連商品)
各商品リスト一部ごとか100円切手同封の上請求下さい。

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までますお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

辰巳出版 美少女ゲーム最前線 5〜7 各¥750
英知出版 パソコンパラダイス 6〜7 各¥700
富士見書房 ちょっとエッチな福袋5 ¥1200
美少女ゲームの最新情報、人気作品の紹介、攻略法、各ソフトメーカーのインタビュー等、美少女ファン必携の1冊／その他地方で入手困難な雑誌をお届けします。ゲームソフトと同時発注・発送のみ受付けます。ソフト等注文時にお申込下さい、送料不用で同時発送いたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上／

御注文方法等

■アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- **早い** 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

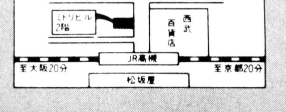
後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先
●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部ロクイン係
●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF〜 安い!!


(店内写真)

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00 日・祭PM1:00〜PM7:00

イト)におまかせください。

FM·LAB

んど全てを! 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

本体お買上げの方 冬のボーナス一括払い金利ナシ!

超低金利システム開始! 例)12回払い→4.5% (本体ご購入者に限る)

☆無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

ゼッタイお得! 超低金利システム (本体ご購入者に限る)

★冬のボーナス一括払い(12月末or1月末)金利ナシ!
★冬・夏(来年)のボーナス2回払い。金利4.5%

金利表

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

FM-TOWNSサークル 大募集中!

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前:　2.お電話番号:
3.ご住所:〒　4.生年月日:
5.現在お使いのTOWNSの機種名:
6.現在お使いのモニタの型式:
7.現在お使いのオプション
プリンタ:　HDD:
カード類:①　②　③
④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか?　本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること (18歳未満の方は、親の代理申込になります)
●会費▶年会費1年目無料 クレジット入会料当社負担
●特典▶会員カードでお買物いただくと
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF(通常20%)
③プリンターリボン 13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示して(ください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
③プリンターリボン 15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

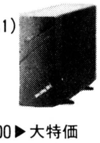
●ニューテック100MBハードディスク ●HM-V02T 2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥114,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性!

★モッキンバードは富士通OAとシステムサコムとの共同開発により生まれたハードディスク。ドライブは全商品とも富士通純正ドライブを使用しており、接続ケーブルもフルピッチ使用で大変便利/FM-OASYSもフルサポートです!
★ニューテックのハードディスクNT-100TW、NT-180TWはTOWNS用ハードディスクとして生まれ変わりました。カラーリングもTOWNSカラー、接続ケーブルもフルピッチになり、なんとメーカー5年保証/FM-OASYSもフルサポート。なお、NT-100TWはNECドライブ、NT-180TWは富士通純正ドライブを使用。

■ニュー・モッキンバード (TOWNS専用・信頼度No.1)



●HD-J040(42MB) 定価¥ 89,000▶大特価
●HD-J100(100MB) 定価¥128,000▶大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶大特価

◆新登場 ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク

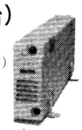
新製品 ●TOWNSカラー NT-100TW メーカー5年保証



・シークタイム19ms 転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 超小型、軽量ボディ
定価¥98,000▶大特価~~¥74,800~~

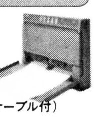
新製品 ●TOWNSカラー NT-180TW (富士通ドライブ使用) メーカー5年保証
定価¥148,000▶大特価~~¥119,800~~

◆HD目玉品(限定50台)



●ニューテック500MBHD (シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用)
定価¥468,000
▼
クリエイト大特価¥198,000
●ロジテックLHD-FM100E(100MB) 定価¥99,800▶大特価~~¥79,800~~
●ロジテックLHD-FM200E(200MB) 定価¥138,000▶大特価~~¥104,000~~

PRINTER



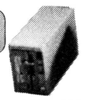
◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……¥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!
●PR-35T(110ケタ・カラー・ケーブル付) 定価…………¥ 98,000▶~~¥ 65,800~~
●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー) 定価…………¥ 98,000▶¥ 78,000
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー) 定価…………¥148,000▶~~¥118,000~~
●FMPR204B(80ケタ・カラー) 定価…………¥ 80,000▶特価¥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
●ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G 定価…………¥34,800▶~~¥29,800~~
●FMT-MD302 定価…………¥49,000▶¥39,800

◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FⅡ(FMMD-211G)………¥35,800
●エアーウォーリア…………¥ 7,800
▼
超大特価¥29,900

FDD



●SD-35R(ケーブル込)··¥138,000▶¥97,000
●SD-05R…………¥60,000▶¥49,800 (ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)··¥50,000▶¥39,800
●VERY 3.5インチFドライブ(ケーブル込み)····¥34,800
●エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込み)·¥39,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

お待たせしました!
FM-TOWNS CX20·20F対応 内蔵HDD登場!
●エニックス EF-100(100MB) ¥118,000▶大特価~~¥94,000~~(取付手数料込み)
●エニックス EF-140(134MB) ¥138,000▶大特価~~¥110,000~~(取付手数料込み)

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥24,800▶~~¥17,800~~
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥49,500▶~~¥39,800~~
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥98,000▶~~¥78,000~~
●I/Oデータ
2MB……定価¥16,000▶超特価~~¥12,800~~
4MB……定価¥26,000▶超特価~~¥20,800~~
8MB……定価¥49,000▶超特価~~¥39,200~~

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A····¥40,000▶特価¥32,000
■MIDIカード
●FMT-403······¥72,800▶特価¥58,200
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)·¥19,800▶¥15,800
■SCSIカード
●FMT-121······¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合…………¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価¥29,800▶特価¥23,800
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101··¥39,800▶特価¥31,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351·····¥120,000▶特価¥96,000
●FMT-352·····¥120,000▶特価¥96,000
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G······¥318,000▶特価¥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付) ……………¥245,000▶特価¥210,000
●ロジテックLMD-300(ソニー製ドライブ使用) ¥205,000(ケーブル込)▶大特価¥158,000
※カートリッジ127MB···¥6,900▶¥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ!ソフトクリエイト

新登場!

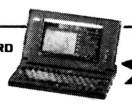


カラー液晶タイプ FMNOTE BOOKシリーズ

FMR-50NBX/T2 CPU:i486SX(20MHz)·3.5"FDD×1·ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)·TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵)····¥878,000
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵)····¥798,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ)··········¥678,000
クリエイト大特価

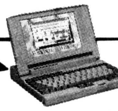
FMR-50NBX/T1 CPU:i386SX(20MHz)·3.5"FDD×1·ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)·TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MBHDD内蔵)····¥758,000
●FMR5NT16A/B(40MBHDD内蔵)····¥678,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ)··········¥558,000
クリエイト大特価

FM R-50CARD 新製品



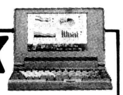
FMR50C11A/B(CPUi386™SX·16MHz) ¥278,000▶超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX·16MHZ) ¥398,000▶超特価

FM R-50NBX2 新商品



CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ¥458,000 80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ
超特価 新製品特別プライス

FM R-CARD/E 新商品

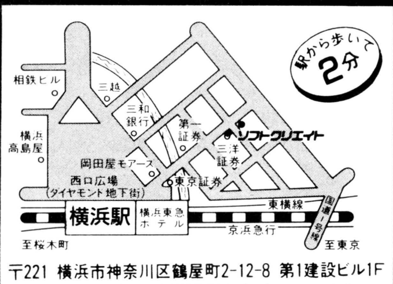


CPU 80C286(8MHz)
FMR-NBC2A/B ¥198,000
超特価 ¥1(?)9,800
クレジット均等払い

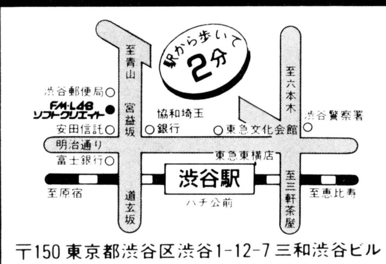
¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

★只今、FMRシリーズをお買上げの方にMS-DOSプレゼント中!

★ご注文、お見積りFAX24時間受付! 03-3486-5314(渋谷店)·045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店
(株)ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM·LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00～PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店/☎03-3486-0871(代)
横浜店/☎045-314-4777(代)

買取 パソコン・ソフト 何でもOK! 情報 どこよりも高く、早い。これが当社のモットーです。交換

これが当社自慢の買取金額(時価)です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば
「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか?」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか?」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが?」

例えば
「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが?」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか?」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか?」

PC-9801FA2



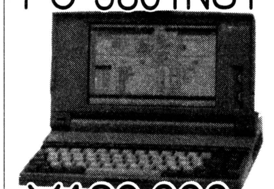
¥283,000.-

PC-9801DX2



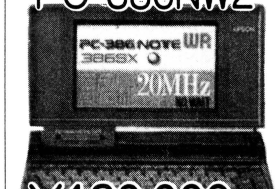
¥158,000.-

PC-9801NST



¥180,000.-

PC-386NW2



¥130,000.-

★PC98シリーズ	
PC-9801FA2	¥283,000
PC-9801FS2	¥215,000
PC-9801FX2	¥172,000
PC-9801DA2	¥270,000
PC-9801DS2	¥192,000
PC-9801DX2	¥158,000
PC-9801RA21	¥235,000
PC-9801RS21	¥170,000
PC-9801RX21	¥158,000
PC-9801RA2	¥200,000
PC-9801RS2	¥165,000
PC-9801RX2	¥153,000
PC-9801ES2	¥168,000
PC-9801EX2	¥158,000
PC-9801XX21	¥120,000
PC-9801UX21	¥102,000
PC-9801UV11	¥ 75,000
PC-9801VM21	¥ 88,000
PC-9801NST	¥180,000
PC-9801NSE	¥160,000
PC-9801NS	¥120,000
PC-9801NV	¥110,000
PC-9801NC	¥330,000
★PC-986/386/486シリーズ	
PC-486GF2/5	¥212,000
PC-486GF3	¥227,000
PC-486GR2/5	¥279,000
PC-486GR3	¥299,000
PC-386GE2/5	¥178,000
PC-386GE3	¥185,000
PC-386GS2/5	¥240,000
PC-386GS3	¥275,000
PC-386M	¥158,000
PC-386VR	¥158,000
PC-386X	¥143,000
PC-286VJ5	¥140,000
PC-286XG	¥130,000
PC-286VF	¥110,000
PC-286VE	¥105,000
PC-286C	¥ 80,000
PC-386NW1B	¥185,000
PC-386NAE1	¥128,000
PC-386LS	¥156,000
PC-286LF	¥ 85,000
PC-286LS	¥106,000

PC-286LE	¥ 70,000
★88シリーズ	
PC-8801FE	¥ 20,000
PC-8801FE2	¥ 25,000
PC-8801FA	¥ 15,000
PC-8801MA2	¥ 18,000
PC-8801MC2	¥ 19,000
★FM-TOWNSシリーズ	
TOWNS20F	¥140,000
TOWNSⅡCX20	¥198,000
TOWNSⅡCX100	¥300,000
TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
CZ-674C	¥180,000
CZ-634C	¥173,000
CZ-623C	¥150,000
CZ-604C	¥120,000
CZ-653C	¥ 95,000
CZ-603C	¥103,000
CZ-652C	¥ 87,000
CZ-602C	¥ 95,000
CZ-601C	¥ 87,000
CZ-600C	¥ 73,000
★NECモニター	
PC-TV455	¥ 60,000
PC-TV454	¥ 50,000
PC-TV451	¥ 42,000
PC-TV353	¥ 39,000
PC-KD882	¥ 40,000
PC-KD881	¥ 50,000
PC-KD863S	¥ 30,000
PC-KD863G	¥ 43,000
PC-KD854N	¥ 29,000
PC-KD854	¥ 25,000
★モニター(その他)	
CU-14TV	¥ 40,000
CU-14FD	¥ 30,000
CU-14KD	¥ 35,000
CU-21HD	¥ 68,000
CZ-880D	¥ 32,000
CZ-613D	¥ 58,000
CZ-612D	¥ 50,000
CZ-601D	¥ 46,000
CR-7000	¥105,000
CR-5000	¥ 60,000
CR-4000	¥ 36,000

XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★各種プリンター	
AP-1000PC	¥ 50,000
AP-900PC	¥ 43,000
LP-3000	¥ 83,000
HG-4000	¥ 78,000
VP-1600PC	¥ 38,000
PC-PR201/80A	¥113,000
PC-PR201GS	¥ 48,000
PC-PR150T	¥ 30,000
PC-PR150VL	¥ 35,000
PC-PR151TL3	¥ 20,000
BJ-330J	¥ 75,000
BJ-130J	¥ 42,000
BJ-10VC	¥ 32,000
★周辺機器	
ハードディスク40M	¥ 20,000
ハードディスク80M	¥ 40,000
ハードディスク100M	¥ 60,000
外付5インチ シングル	¥ 12,000
外付5インチ ダブル	¥ 25,000
外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
FMSメモリ1M	¥ 5,000
EMSメモリ2M	¥ 8,000
EMSメモリ4M	¥ 15,000
EMSメモリ8M	¥ 20,000
モデム1200ボ	¥ 3,000
モデム2400ボ	¥ 18,000
モデム4800ボ	¥ 25,000
★MSX	
HB-F1XV	¥ 24,000
HB-F1DJ	¥ 18,000
FS-A1ST	¥ 25,000
FS-A1GT	¥ 35,000
FS-A1WX	¥ 19,000
★ダイナブックシリーズ	
J-3100SL041VW	¥300,000
J-3100SL001VW	¥234,000
J-3100SX001P	¥146,000
J-3100SX041VW	¥245,000
J-3100SX001W	¥145,000
J-3100SX001B	¥100,000
J-3100SX021	¥145,000
J-3100SX001	¥ 98,000
J-3100GS021	¥100,000

★ゲームソフト	
三国志Ⅲ	¥ 電話にて
ビッグオーナー	¥ 電話にて
アルテミス	¥ 電話にて
ウィザードリィⅥ	¥ 電話にて
アークス3	¥ 電話にて
DEJAⅡ	¥ 電話にて
卒業	¥ 電話にて
ヨーロッパ戦線	¥ 電話にて
クラッシックロード	¥ 電話にて
スーパー野球道	¥ 電話にて
狂った果実	¥ 電話にて
緋王伝	¥ 電話にて
コブラミッション	¥ 電話にて
太閤立志伝	¥ 電話にて
バトルテック	¥ 電話にて
ジョーカー2	¥ 電話にて
リーディングカンパニー	¥ 電話にて
ダンジョンハーレム	¥ 電話にて
スプラッターハウス	¥ 電話にて
アリスの館Ⅱ	¥ 電話にて
ランス3	¥ 電話にて
夢二〜浅草綺譚〜	¥ 電話にて
ロゼ	¥ 電話にて
アートジグソー	¥ 電話にて
織田信長	¥ 電話にて
ブランディッシュ	¥ 電話にて
アルミスト	¥ 電話にて
関ケ原	¥ 電話にて
轟Ⅱ	¥ 電話にて
蘭丸	¥ 電話にて
プリンセスメーカー2	¥ 電話にて
魏・呉・蜀・伝	¥ 電話にて
シヴィライゼーション	¥ 電話にて
キャル2	¥ 電話にて
グロスドイッチュランド	¥ 電話にて
ボッキー2	¥ 電話にて
大戦略Ⅳ	¥ 電話にて
モンキーアイランド	¥ 電話にて
ゴッズ	¥ 電話にて
シュバルツシルトⅢ	¥ 電話にて
天使たちの午後SP	¥ 電話にて
ポピュラスⅡ	¥ 電話にて
GUY	¥ 電話にて
ハスラー2055	¥ 電話にて
0120	¥ 電話にて

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。(平成4年7月16日現在)

おまかせ下さい。

お申し込み方法!

カンタン! 商品をお送りになる場合は? → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか? 交換ですか? ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い! 直接、当社まで商品をお持ちになる場合は? → 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証等)を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

おまかせ下さい。

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で **26**年 の信用!!

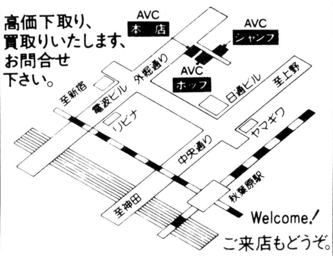
買取・交換は今スグ電話で!

AVCフタバ

☎03-3255-8630(代表)

営業時間 AM10:30〜PM6:30まで
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす!
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと!
☆チャンスロスに気をつけよう!売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利!
☆信頼のできる店を選ぶ!これがポイント。

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ(2)	PC98	9,800	7,840
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
ふしぎの海のナディア	X68	14,800	11,840
ジョシュア	X68	9,700	7,760
アルシャーク	PC98/X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
マスター・オブ・モンスターズFINAL	PC98	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドイツチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98/TOWNS	9,800	7,840
フリーウィル	PC98	9,700	7,760
ウェルトリス	PC98	7,800	6,240
ヴェインドリームII	PC98	9,800	7,840
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
エアーコンバットIII	PC98	9,800	7,840
栄冠は君に2	PC98/TOWNS	9,500	7,600
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98/X68	10,800	8,640
天下統一II パワーアップセット	PC98	6,800	5,440
億万長者II	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
ネクタリス	PC98	7,800	6,240
オーバーテイク	X68	9,800	7,840
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,840
大閣立志伝	PC98	9,800	7,840
くいずとりものちょう	X68	5,300	4,240
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ソードダンサー	PC98	9,800	7,840
プレリア	PC98	7,800	6,240
銀河英雄伝説IIDX+スペシャル	TOWNS	12,800	10,240
銀河英雄伝説II	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
ま～ぶるまぢっく	PC98	7,800	6,240
シュートレンジ	X68	9,800	7,840
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,440
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ヨーロッパ戦線	PC98	12,800	10,240
ムーンムスト	PC98	8,800	7,040
ハープン	Mac	12,800	10,240
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトIII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98/88SR/MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98/88SR/X68/MSX2	14,800	11,840
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,840
サバッシュII	PC98/88SR/X68	9,300	7,440
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
斬II	PC98	9,800	7,840
ジーザスII	PC98/88SR	8,800	7,040
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
シムシティ	PC98/X68/TOWNS	9,800	7,840
ウォーサム	TOWNS	8,800	7,040
SUZAKU	PC98	9,800	7,840
スピンディジー(II)	PC98	8,700	6,960
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
風、スローダウン	PC98	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
機甲師団II	PB98	10,800	8,640
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ミス・デイテクティヴ	TOWNS	12,800	10,240
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
キャッスルズ	PC98	9,800	7,840
グラディウスII	X68	9,800	7,840
スペース・クエストIV	PC98	11,000	8,800
指輪物語(I)	PC98	12,800	10,240
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ダイナソア	88SR	8,700	6,960
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
大平洋の嵐DX	PC98/88VA	14,800	11,840
大航海時代	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
大航海時代	TOWNS	11,800	9,440
大戦略III'90	PC98/X68	9,800	7,840
ステラテゴ	PC98	8,800	7,040

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
パワーモンガー	PC98/X68	12,800	10,240
満開電飾II	PC98	8,800	7,040
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,840
アーリーキングダム	PC98	12,800	10,240
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,240
提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
アークスIII	PC98	9,800	7,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC88SR	9,800	7,840
ミュージックラルフ	PC98/88	14,800	11,840
ドラゴン・スレイヤー 英雄伝説	PC98/88SR/MSX2/TOWNS	8,700	6,960
機動戦士ガンダムアドバンスド	PC98	9,800	7,840
ミスタープロ野球	PC98	12,800	10,240
銀河英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
ライジングサン	X68	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
KIGEN	TOWNS	9,800	7,840
信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
インフェステーション	TOWNS	8,800	7,040
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98/X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98/X68	5,000	4,000
織田信長	PC98	9,800	7,840
アラスカンマラシュート	PC98	12,800	10,240
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
パロディウスだ！	X68	9,800	7,840
ジャパンパッシング	PC98	8,800	7,040
ゴッズ	PC98	9,800	7,840
モンキーアイランド	TOWNS	9,800	7,840
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(1)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	9,800	7,840
君の名は(2)	PC98	9,800	7,840
新宿物語	PC98	7,800	6,240
PRISM98	PC98	14,800	11,840
ポピュラス	PC98/X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
ペブルビーチの波濤(HD専用)	PC98	14,800	11,840
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
テセラ	PC98	8,800	7,040
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98/X68	10,000	8,000
やじうまペナントレース1991	PC98/88SR	9,800	7,840
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	7,840
プリンスオブペルシャ	TOWNS	9,800	7,840
魔法少女リナ	PC98	9,800	7,840
大戦略IV	PC98	9,800	7,840
セブンカラーズ	PC98	7,700	6,160
財閥銀行	PC98	12,800	10,240
ダイヤモンドプレイヤーズ	PC98	12,800	10,240
風林火山	PC98	3,800	3,040
将棋聖天	TOWNS/X68	14,800	11,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,840
斬II シナリオコレクション	PC98	4,200	3,360
レッドストームライジング	PC98	10,800	8,640
ロードス島戦記	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,040
ワールドゴルフIII	PC98/88SR/X68	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
卒業	PC98	11,800	9,440
美少女通信	PC98	6,800	5,440
ドラゴンプリンセス	PC98	7,800	6,240
FOXYII	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
Dr. Stop	PC98/X68	6,800	5,440
雀ジャカ雀	PC98	7,800	6,240
ELLE	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
復活祭	PC98	7,800	6,240
D・P・S SG set2	PC98/88VA/X68/TOWNS	6,800	5,440
クリスタルクエスト	PC98	7,800	6,240
アリスの館II	PC98	4,800	3,840
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	8,800	7,040
アルミスト	PC98	9,800	7,840
CAL(2)	PC98/X68	7,800	6,240
レッスルエンジェルズ	PC98	7,800	6,240
ホットプリントII	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブII	X68	7,800	6,240
電撃ナース	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
48夜物語	PC98	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98/X68	7,800	6,240
KISS	PC98	7,800	6,240
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,840
CARAT	PC98	7,800	6,240
フォボス	PC98	7,800	6,240
シャルム	PC98	6,800	5,440
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
ギディ(2)	PC98	7,800	6,240
狂った果実	PC98	7,800	6,240
夢二	PC98	7,800	6,240
スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
ドラゴンピンク	PC98	8,800	7,040
ジョーカー 1+2	TOWNS	8,800	7,040
D. P. S.	PC98/88SR/X68	5,800	4,640
D. P. S. SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JAII	PC98	8,800	7,040
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800	5,440
ドアII	PC98/X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
PREMIUM	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ヌーク	PC98	7,800	6,240
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98/X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800	7,840
グラムキャッツ(2)	PB98/X68/TOWNS	7,800	6,240
死霊の叫び	PC98	8,800	7,040
My eyes！	PC98/X68/	7,800	6,240
天神乱魔	PC98	7,800	6,240
My eyes！	TOWNS/MSX²	7,800	6,240
麻雀遊園地	PC98	7,700	6,160
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
蘭丸	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	11,840
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
雀OH！クエスト	PC98/X68	7,800	6,240
ポッキー	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
ポッキー2	PC98/88SR	8,800	7,040
まゆみ	PC98	5,800	4,640
マジックナイト	PC98/X68	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
image	PC98/X68	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800	10,240
妖獣クラブ	X68	6,800	5,440
アマランスII	PC98	9,800	7,840
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800	5,440
国立機動隊リップス(5)	PC98	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
恋の長野慕情	PC98	7,800	6,240
舞	PC98	6,800	5,440
レイ・ガン(RAY・GUN)	PC98/88SR/X68	6,800	5,440
マッドパラドックス	PC98	6,800	5,440
人形使い	PC98	8,800	7,040

大廉売 50% OFFコーナー

アドバンスド・ロードモナーク PC-98 5インチ / PC-98 3.5インチ 共 9,800 ➤ **¥4,900**

関ケ原 PC-98 5インチのみ 12,800 ➤ **¥6,400**

数に限りがございますので、このコーナーの商品に限り必ずお電話にてご予約願います。
商品がなくなり次第、廉売を終了させていただきますので、あらかじめご了承願います。

お求め方法

- お送りする商品はすべて新品です。
- 住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- 左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- 消費税は必要ありません。
- 商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区中道4丁目6-9
(平成ビル4階)
電話 06(973)7060
営業時間 11:00～18:00(日・祝休業)

NEC

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L10505

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付) … ¥458,000
- PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
- PC-PR101/T103(10"48ドット3種書体内蔵) … ¥99,800
- LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック社製) ¥109,000
- FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) … ¥35,000
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000
- TURBO C++(WIN3対応C言語) …… ¥29,800
- DISKで学ぶC(パソコン上で実行しながら無理なく学ぶ) ¥18,000
- Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース) ……… ¥98,000
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) … ¥58,000
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,072,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,400×72回	ボ50,000×12回
¥10,600×60回	ボ30,000×10回
¥15,400×36回	ボ50,000× 6回
¥23,800×36回	ボ なし
¥13,500×48回	ボ30,000× 8回

アクセス No.L10501

- PC-9801FA2/U2(486SX、16MHz・2FDD) … ¥458,000
- PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
- EFA-12(12MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥118,000
- STATION240LBS(外付240MBHDD、SCSI仕様) ¥158,000
- JBOXODP486SX-20(オーバードライブ) ¥120,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(画面で複数のソフトを操作) ¥25,000
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- MPS-500JH(無停電電源装置) ……… ¥39,800
- ノートンユーティリティーズ(データ復活) ¥38,000
- 代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス

標 ¥1,097,600 ➡ IPL特別価格

¥ 8,100×60回	ボ50,000×10回
¥ 9,500×72回	ボ30,000×12回
¥16,800×36回	ボ50,000× 6回
¥25,100×36回	ボ なし
¥13,100×60回	ボ20,000×10回

アクセス No.L10504

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付) … ¥458,000
- CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) … ¥89,800
- PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント) ¥158,000
- LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック) ¥109,800
- FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) … ¥35,000
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) …… ¥10,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥25,000
- MS FORTRAN(フォートラン) ¥80,000
- TSA-060(マウスパッド) ¥1,900
- 一太郎Ver4.3(Ms-DOS版ワープロソフト) … ¥58,000
- TST-224(五段W600×D730×TH875) …… ¥39,900
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,078,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,200×72回	ボ50,000×12回
¥10,300×60回	ボ30,000×10回
¥15,200×36回	ボ50,000× 6回
¥23,500×36回	ボ なし
¥12,200×84回	ボ なし

アクセス No.L10507

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付) … ¥458,000
- PC-KD881(15"0.28、ノングレア、チルト付) … ¥118,000
- AP-1000PC(カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体、縦) ¥99,800
- LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック) ¥109,800
- PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(画面で複数のソフトを操作) ¥25,000
- Z'sSTAFF KID98(グラフィックツール) ¥28,000
- VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ) ¥9,800
- TURBO C++1.0(C言語) ………… ¥20,000
- Newton-98(ディスク管理ユーティリティ) … ¥9,700
- WXⅡ-Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可) ¥9,800
- FA-10(キーボード防塵カバー) …… ¥2,900
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- 三国志Ⅲ(光栄) ………… ¥14,800
- 緋王伝(ウルフチーム) …… ¥12,800
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥941,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,800×60回	ボ50,000×10回
¥ 9,100×60回	ボ30,000×10回
¥13,300×36回	ボ50,000× 6回
¥21,600×36回	なし
¥12,500×72回	ボ なし

アクセス No.L10502

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHzFDD、サウンド付) ¥458,000
- CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付) ¥89,800
- AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体) ¥99,800
- FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード) ¥35,000
- GT-1000(カラースキャナEPSON) ……… ¥79,800
- RS-232Cケーブル プレゼント中
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)インストール用) ¥9,800
- PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス) ¥10,000
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ……… ¥58,000
- Z's STAFF KID98(グラフィックソフト) … ¥28,000
- MICROSOFT Quick C …… ¥20,000
- Diskで学ぶBASIC ………… ¥15,000
- Diskで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ) ¥15,000
- Diskで学ぶC(実行しながらC言語を学ぶ) ¥18,000
- 代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階テスト付) プレゼント中

標 ¥943,700 ➡ IPL特別価格

¥ 5,200×60回	ボ50,000×10回
¥ 8,500×60回	ボ30,000×10回
¥15,700×36回	ボ30,000× 6回
¥20,700×36回	なし
¥13,500×60回	ボ なし

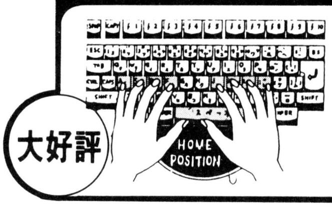
アクセス No.L10506

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付) … ¥458,000
- XC-1498CⅡ(14"0.28カラーCRTチルト台付) … ¥107,000
- STATION 120LBS(外付120MBHDD、ユーティリティ付) ¥118,000
- PC-PR101/T165(10"48ドット、明朝、毛筆、ゴシック) ¥120,000
- EFA-8000(8MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥78,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ……… ¥58,000
- 代替機(修理期間中98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥961,800 ➡ IPL特別価格

¥ 5,100×60回	ボ50,000×10回
¥ 8,500×60回	ボ30,000×10回
¥10,000×48回	ボ36,500× 8回
¥15,600×36回	ボ30,000× 6回
¥11,900×72回	ボ なし

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

アクセス No.L10500

- PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付) ¥458,000
- PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
- LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック) …… ¥149,800
- EFA-8000(8MB内部増設RAMボード) …… ¥78,000
- BJ-15v-B(バブルジェット、毛筆ゴシック明朝) … ¥89,800
- 1FC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) ¥5,000
- LFS-D120(120Mのバックアップストリーマー) ¥69,800
- MPS-500JH(無停電電源装置) ……… ¥39,800
- M-80(Windowsに必要不可欠) ¥8,000
- PD-10(パソコンラック、エレコム) ……… ¥45,000
- CC-10(イス、エレコム) ……… ¥16,800
- PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用) ¥9,800
- MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信) … ¥40,000
- 栄冠は君Ⅱ ¥9,500
- 太閤立志伝 ¥9,800
- 三国志Ⅲ(光栄) ¥14,800
- BIC-HONOUR(3Dゴルフシュミレーション) ¥12,800
- 代替機(98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,174,700 ➡ IPL特別価格

¥ 5,800×84回	ボ50,000×14回
¥17,800×60回	ボ なし
¥22,300×36回	ボ30,000× 6回
¥27,300×36回	ボ なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.L10503

- PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD、FM音源付) ¥458,000
- CU-14KD(0.26反射を防ぐノングレア、チルト付) … ¥89,800
- FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) … ¥35,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
- PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
- LDS-3RA(3.5"1FDD(5"→3.5"データ交換可)) ¥54,000
- BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒) ¥79,800
- IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) … ¥5,000
- PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
- CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ¥9,800
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) …… ¥7,000
- PC-9801N-20(キャリングケース) …… ¥15,000
- TURBO C++(オブジェクト指向型C言語) … ¥20,000
- DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ) ¥18,000
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ……… ¥58,000
- 信長の野望・武将風雲録 ………… ¥9,800
- 三国志Ⅲ(光栄) ………… ¥14,800
- 大戦略Ⅳ ………… ¥9,800
- 天下統一Ⅱ ………… ¥9,800
- 銀河英雄伝説ⅡDX+set(ボーステック) ¥12,800
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥1,217,200 ➡ IPL特別価格

¥ 9,700×60回	ボ50,000×10回
¥10,900×72回	ボ30,000×12回
¥19,300×36回	ボ50,000× 6回
¥27,600×36回	ボ なし
¥18,000×60回	ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10956

- INTER-180FE-FB(内蔵180MBHDD、ICM) ¥158,000
- FA34-4M(4MB内部増設RAMボード) …… ¥35,000
- Vz EDITOR VER1.5(高速、高機能エディタ) ¥9,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥202,800 ➡ IPL特別価格

¥ 3,300×60回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10969

- Z's STAFF KID98(グラフィックツール) … ¥28,000
- TURBO C++(オブジェクト指向型) … ¥20,000
- PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0)) ……… ¥12,800
- PS98-1106-51(MS-Windows Ver3.0A) …… ¥25,000

返品交換

標 ¥85,800 ➡ IPL特別価格

¥ 1,500×60回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10964

- MS Word(マイクロソフトワープロソフト。) ¥58,000
- PC-PR1000/4(高速ページプリンタ) … ¥188,000
- ミュージ郎500(要MSDOS、マウス。) … ¥145,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥391,000 ➡ IPL特別価格

¥13,400×24回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10962

- PC98-1106-31(MS-WINDOWSVer3.0A。) … ¥25,000
- MS Works(ワープロ、表計算、データベース。) … ¥40,000
- PS98-1003-31(MS-DOSインストール用。) … ¥12,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥77,800 ➡ IPL特別価格

¥ 1,200×60回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10960

- JBOXODP486SX-20(オーバードライブ。) ¥120,000
- PS98-1003-31(MS-DOSインストール用。) … ¥12,800
- PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A。) … ¥25,000
- MS Excel(画面分割サイズ変更自在。) … ¥98,000
- LFD-382F2(3.5"2HDデュアルFDD) …… ¥59,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥314,800 ➡ IPL特別価格

¥ 4,700×60回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10963

- STATION 120LBS(外付120MBHDD SCSI仕様。(6ms)) ¥118,000
- EP-RB10-4ME(4MB内部増設RAM、アイオーデータ) ¥44,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥162,000 ➡ IPL特別価格

¥ 2,600×60回 ボ なし

IPL

株式会社 アイピーエル

鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

(代表)0467-24-7511

価格の変動がございますのでご確認下さい。

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

拡張セット

アクセス No.L10966

- LHD-B240H(外付240MBHDD・16ms) …… ¥168,000
- MS Word(マイクロソフトワープロソフト。) …… ¥58,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥226,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,300×60回 ボ なし

拡張セット

アクセス No.L10961

- SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック。) … ¥99,800
- MPS-500JH(無停電電源装置。) ……… ¥39,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥139,600 ➡ IPL特別価格

¥ 2,100×60回 ボ なし

PC-9800シリーズ

PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L10574

- PC-9801FX2/U2(386SX12MHzメモリ1.6MB) … ¥278,000
- PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT) … ¥99,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) …… ¥9,800
- 三国志Ⅲ ………… ¥14,800
- 天下統一Ⅱ ………… ¥9,800
- ロードス島戦記Ⅱ ………… ¥9,800
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥432,000 ➡ IPL特別価格

¥ 1,600×60回	ボ30,000×10回
¥10,200×36回	ボ なし
¥14,800×24回	ボ なし
¥ 5,900×72回	ボ なし

アクセス No.L10573

- PC-9801FX2/U2(3865X12M1.6MB) … ¥278,000
- CU-14KD(0.26反射を防ぐノングレア、チルト付) … ¥89,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体) ¥94,800
- 一太郎dash(ワープロソフト) ………… ¥58,000
- 一太郎VAF数式作成ツール …… ¥28,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) …… ¥9,800
- 大戦略Ⅳ ………… ¥9,800
- 三国志Ⅲ ………… ¥14,800
- 代替機(修理中98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) サービス
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
- 添削付通信講座(3段階のテスト付) プレゼント中

標 ¥593,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,400×60回	ボ30,000×10回
¥ 7,900×36回	ボ30,000× 6回
¥12,900×36回	ボ なし
¥18,700×24回	ボ なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3ヵ月保証　5年間完全保証

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
(代表)0467-24-7511

まず、経済的に安く手に入れる！
画期的な代替機サービス！
5年間の完全保証をつけて

大好評！

価格の変動がございますのでご確認下さい。

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L10540

PC-9801FS2/U2(386SX25MHz・2FDD) ¥348,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT) … ¥99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用) ¥9,800
MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信) … ¥40,000
PC-PR150N(A4、熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵) ¥69,800
プリンタケーブル1.5M ………… ¥2,800
三国志III(光栄) ………………… ¥14,800
太閤立志伝 ……………………… ¥9,800
プリンセスメーカー …………… ¥14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥619,600 → IPL特別価格

¥1,000×60回㋭50,000×10回
¥9,300×60回㋭ なし
¥11,000×36回㋭20,000×6回
¥14,300×36回㋭ なし
¥20,800×24回㋭ なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.L10541

PC-9801FS2/U2(386"SX20MHz5"2FDD) … ¥348,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) ¥89,800
AP-1000PC(48カラー明朝、毛筆体付) … ¥99,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
Lotus1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ¥98,000
一太郎Ver4,3(MS-DOS版ワープロソフト) … ¥58,000
TURBO C++1.0(指向型C言語) …… ¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上で無理なく学ぶ) … ¥18,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) …… ¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ)) プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥754,400 → IPL特別価格

¥2,700×60回㋭50,000×10回
¥11,000×60回㋭ なし
¥11,800×36回㋭30,000×6回
¥24,400×24回㋭ なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801US

アクセス No.L10950

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可) … ¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) … ¥89,800
LHD-NS80(80MBHDD) ……………… ¥108,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) … ¥89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル) ……… ¥5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ … ¥15,000
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整) …… ¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥565,400 → IPL特別価格

¥2,100×72回㋭30,000×12回
¥4,700×60回㋭20,000×10回
¥12,400×36回㋭ なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.L10623

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) … ¥118,000
NT34-6ML(6MB増設RAM) ………… ¥33,000
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM) …… ¥50,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用) ¥12,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) …… ¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) … ¥5,000
カット紙／ハガキ兼用フィーダ ¥15,000
PC-9801N-23(テンキーボード) …… ¥12,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト) ……… ¥39,000
1-2-3/NOTEBOOK R2.0J(表計算グラフデータベース) … ¥38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥711,100 → IPL特別価格

¥4,900×60回㋭36,200×10回
¥11,700×36回㋭30,000×6回
¥16,700×36回㋭ なし
¥9,600×72回㋭ なし

アクセス No.L10621

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック、緑電子) ¥128,000
LFD-582F(5" 2HDデュアルフロッピーディスク) ¥82,000
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM(IOデータ)) ¥50,000
NT34-6ML(6MB増設RAM) ………… ¥33,000
PC-9801N-20(キャリングケース) …… ¥15,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル) …… ¥9,800
DISK XII(ハードディスク容量を2倍にする圧縮ツール) ¥12,800
ディスク整形外科VER.2(ディスクメンテナンス) ¥28,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥646,600 → IPL特別価格

¥1,500×60回㋭50,000×10回
¥15,000×36回㋭ なし
¥18,400×24回㋭20,000×4回

アクセス No.L10624

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック) ¥128,000
CDK-14M(4MB増設RAMカード) ……… ¥130,000
SFD-32(3.5インチ2HDダブルFD) ………… ¥49,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ¥9,800
JBOX80387SX-20(数値演算コプロセッサ) ¥40,000
PC-9801N-23(テンキーボード) …… ¥12,500
MS WordFOR WIN3(ワープロソフト) ¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥716,100 → IPL特別価格

¥5,700×60回㋭30,000×10回
¥10,700×60回㋭ なし
¥11,300×36回㋭30,000×6回
¥23,700×24回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.L10968

ミュージ郎Jr.NOTE(CM-32LNをダイレクトに) ¥93,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー) ¥14,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥107,000 → IPL特別価格

¥1,800×60回㋭ なし

アクセス No.L10620

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) … ¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル) ……… ¥5,000
SFD-32(3.5インチ2HDダブルフロッピーディスク) … ¥49,800
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル) …… ¥9,800
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) … ¥118,000
トラックボールTB-10 ………… ¥14,000
CDK-8000(8MB増設RAMカード。メルコ) ¥69,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

標 ¥644,200 → IPL特別価格

¥1,500×60回㋭50,000×10回
¥15,000×36回㋭ なし
¥16,800×24回㋭30,000×4回

98 NOTE nc

アクセス No.L10591

PC-9801NC(カラー液晶、386SX(20MHz)) ¥598,000
LHD-NS80(80MBHDD) …………… ¥108,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) ¥49,800
PS-98-1002-32(MS-DOSインストール用) … ¥9,800
PS-87-1106-31(1画面で複数のソフトを操作する) ¥25,000
AP-1000PC(カラー熱転写80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮少可) ¥99,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …… ¥7,000
JBOX80387SX-20(数字演算コプロセッサ) ¥40,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON) …… ¥79,800
#5220(RS-232Cケーブル) ……………… ¥7,500
Z's STAFFKID 98(グラフィックソフト) … ¥28,000
MS Word FOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト) ¥58,000
代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ) … サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥1,110,700 → IPL特別価格

¥8,500×60回㋭50,000×10回
¥9,900×72回㋭30,000×12回
¥25,800×36回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.L10957

RCD-4000(4MB増設RAMカード。メルコ) ¥44,800
びるとN80(80MB内蔵用HDD) ………… ¥108,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥152,800 → IPL特別価格

¥2,200×60回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.L10967

FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) … ¥39,800
トラックボールTB-10 ………… ¥14,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥53,800 → IPL特別価格

¥1,200×36回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.L10970

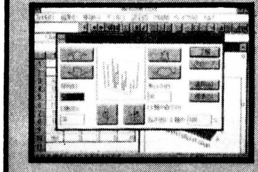
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック)) … ¥118,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) … ¥49,800
NECフルキーボード(テンキー付キーボード) … ¥30,000
CRTカートリッジ ……………… ¥9,800

交換

標 ¥207,600 → IPL特別価格

¥3,100×60回㋭ なし

EPSON



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GF386GE・GSを本体モニタ以上でお求めの方

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L10660

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHzメモリ1.6MB5"2FDD) ¥458,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付) ¥148,000
ERB-4000(4MB増設RAMボード) ……… ¥44,800
HYPER-VISION+(VTRやビデオディスク等の映像を) ¥98,000
NEW LUSTER III(光ディスクユニット) … ¥228,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中

標 ¥976,800 → IPL特別価格

¥5,200×72回㋭50,000×12回
¥7,000×60回㋭50,000×10回
¥15,300×60回㋭ なし
¥23,500×36回㋭ なし

アクセス No.L10680

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD・サウンド付) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
DOODA!A-100(外付100MBHDDユニットSCSI仕様) ¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ) ¥44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……… ¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0(¥25,000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥7,000×60回㋭30,000×10回
¥10,100×36回㋭50,000×6回
¥26,700×24回㋭ なし

アクセス No.L10682

PC-486GR3(486SX25MHz3,5"×2,5×1サウンド付) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応0,28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
DOODA!A-120(外付120MBHDDユニットSCSI仕様、19ms) ¥483,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード) … ¥82,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5,0)) ……… ¥12,800
MS Works(ワープロ、表計算、データベース) ¥40,000
HP-Peskjet505j(A4、サーマルインクジェット) ¥98,000
MX-240(FAXモデム) ………………… ¥44,800
プリンタケーブル1.5M ……… ¥2,800
STARFAX MODEL29(FAX機能を実現するソフト) ¥30,000
信長の野望・武将風雲録 ………… ¥9,800
EPSON、MS-WINDOWS V3,0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ) …… サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥1,105,000 → IPL特別価格

¥8,000×60回㋭50,000×10回
¥9,500×72回㋭30,000×12回
¥25,100×36回㋭ なし

アクセス No.L10684

PC-486GR3(486SX25MHz3,5"×2,5"×1サウンド) ¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応0.28反射を防ぐノングレア) ¥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥150,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ) ¥44,000
INTER-120GE(内蔵120MBHDD、ICM) … ¥118,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) … ¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……… ¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) … プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる) … プレゼント中

標 ¥981,600 → IPL特別価格

¥6,300×60回㋭50,000×10回
¥14,100×36回㋭50,000×6回
¥13,000×72回㋭ なし

PC-486GF

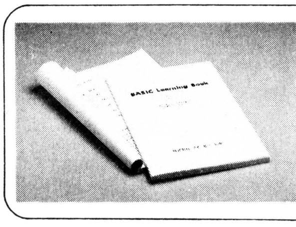
5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L10730

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、サウンド機能) … ¥373,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア) … ¥168,000
AP-1000PC(カラー、80桁ゴシック、明朝、毛筆) … ¥99,800
SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック) …… ¥99,800
EP-RB7D-8ME(4MB内部増設RAMボード) … ¥82,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) … サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) … プレゼント中

標 ¥822,600 → IPL特別価格

¥3,600×60回㋭50,000×10回
¥13,300×36回㋭30,000×6回
¥26,500×24回㋭ なし



IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L10822

- FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備) ¥333,000
- FMT-DP536(14"0.26ピッチ) ……… ¥138,000
- FMT-KB107/207(テンキー。) ……… ¥30,000
- PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント) ¥158,000
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……… ¥7,000
- Print Boy II ……… ¥29,800
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- CZ-8NJ2(サイバースティック) ……… ¥23,800
- オルゴール ……… ¥12,800
- Nightmare(データウエスタ) ……… ¥12,800
- インビテーション(影からの招待状) … ¥9,800
- MEMORIES ……… ¥8,800
- ハイパー達筆名人II(スキャナでデザイン、ペン字毛筆拡大縮小) ¥42,000
- MUSIC PRO TOWNS ……… ¥19,800
- AYA ……… ¥8,800
- 広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
- F-BASIC386 V1.1 ……… ¥25,000
- UltimaIV(ポニーキャニオン) ……… ¥12,800
- ダンジョンマスター ……… ¥8,800
- スプラッターハウス(ピング) …… ¥9,800
- ライフアンドデス(ピング) ……… ¥8,800
- ヒーローオブランス ……… ¥9,800
- ドラゴンオブフレイム ……… ¥9,800
- サイレントメビウス((株)GAINAX) … ¥14,800
- ポピュラス ……… ¥12,800
- エメラルドドラゴン(グローディア) ¥11,800
- ギャラクシーフォースII ……… ¥9,800
- ブランデッシュ(日本ファルコム) …… ¥9,800
- 続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) … ¥9,800
- XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) …… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥1,115,800 ➡ IPL特別価格

¥7,700×72回 ボ50,000×12回	
¥9,800×60回 ボ50,000×10回	
¥19,500×36回 ボ50,000×6回	
¥32,000×24回 ボ50,000×4回	

アクセス No.L10820

- FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備) ¥333,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ。) ……… ¥69,800
- FMT-KB101A/202A(JISキーボード) … ¥10,000
- AP-900PC(48ドットカラー80桁ゴシック体、2段階字選択) … ¥94,800
- Print Boy II ……… ¥29,800
- SUNSHINE CD英語学習システム ¥9,700
- NHK実践英会話(頻繁に使われる表現を抜粋) ¥12,800
- XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) ……… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥559,900 ➡ IPL特別価格

¥3,300×60回 ボ30,000×10回	
¥12,800×36回 ボ	なし
¥18,500×24回 ボ	なし
¥7,400×72回 ボ	なし

アクセス No.L10819

- FMTOWNS II-CX20(35ビット、3.5"×2) ¥333,000
- FMT-DP536(14"0.38ピッチ) ……… ¥138,000
- FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥30,000
- FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) …… ¥40,000
- FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) …… ¥29,800
- XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) …… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) … プレゼント中
- 全国出張サービス(但し、メーカー保証期間内) … サービス

標 ¥570,800 ➡ IPL特別価格

¥3,400×60回 ボ30,000×10回	
¥8,500×60回 ボ	なし
¥8,100×36回 ボ30,000×6回	
¥13,100×36回 ボ	なし
¥19,000×24回 ボ	なし

アクセス No.L10815

- FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能) … ¥333,000
- FMT-KB107/207(TOWNSテンキー) … ¥30,000
- FMT-DP533(14"0,39ピッチ) ……… ¥69,800
- 日本語MS-DOS V3..1(APインストール用) ¥9,800
- FA-OASYS FD版(日本語ワープロソフト) … ¥55,000
- FMJP-101G(インクジェットプリンタ) ¥79,800
- FA60-711(プリンターケーブル) ……… ¥6,800
- 広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
- XE--1ST2(ジョイステック5900円) …… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥612,200 ➡ IPL特別価格

¥4,500×60回 ボ30,000×10回	
¥9,600×36回 ボ30,000×6回	
¥14,600×36回 ボ	なし
¥16,100×24回 ボ30,000×4回	
¥21,100×24回 ボ	なし

アクセス No.L10818

- FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能) ¥333,000
- FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ……… ¥89,800
- FMT-TU101(TV映像受信チューナー) … ¥39,800
- FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥30,000
- FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
- MUSIC PRO(MIDI音源に対応し忠実に演奏) … ¥39,800
- 大戦略III'90 ……… ¥9,800
- ワイアット ……… ¥12,800
- THE ATLAS(アートディンク) ……… ¥10,800
- XE-1ST2(ジョイスティック¥5900) …… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥595,600 ➡ IPL特別価格

¥4,300×60回 ボ30,000×10回	
¥9,100×60回 ボ	なし
¥10,000×36回 ボ25,700×6回	
¥14,200×36回 ボ	なし
¥20,700×24回 ボ	なし

アクセス No.L10790

- FMTOWNS II-UX20(386SX16MHz) ¥288,000
- FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード) ¥35,000
- 日本語MS-DOS V5.0(APインストール用) … ¥12,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥34,800
- MS WorksV2.1(ワープロ、表計算、データベース、通信) ¥40,000
- 三国志(光栄) ……… ¥16,800
- 遥かなるオーガスタ ……… ¥12,800
- XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900) … プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥570,000 ➡ IPL特別価格

¥1,000×60回 ボ45,900×10回	
¥5,000×60回 ボ21,800×10回	
¥8,200×36回 ボ30,000×6回	
¥13,200×36回 ボ	なし
¥15,800×24回 ボ20,000×4回	

アクセス No.L10792

- FMTOWNS II-UX20(386SX16MHz、CRT一体型、CD-ROM) ¥288,000
- 日本語MS-DOS V5.0(APインストール用) ¥12,800
- エメラルドドラゴン(グローディア) ¥11,800
- FMT-KB101A/202A(JISキーボード) … ¥10,000
- XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) ……… プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥322,600 ➡ IPL特別価格

¥1,500×60回 ボ20,000×10回	
¥4,100×36回 ボ20,000×6回	
¥7,500×36回 ボ	なし
¥10,800×24回 ボ	なし

アクセス No.L10791

- FMTOWNS II-UX20(386SX16MHz) ¥288,000
- FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード) ¥35,000
- 日本語MS-DOS V5.0(APインストール用) … ¥12,800
- 日本語MSWINDOWS MME V3.0 ¥34,800
- FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック) ¥79,800
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥6,800
- FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥40,000
- FMT-724(CRTケーブル) ……… ¥4,000
- Nightmara(データウェスタ) ……… ¥12,800
- スーパーリアル麻雀PII&PIII … ¥11,800
- FREE WARE COLLECTION No.4 ¥2,500
- FREE WARE COLLECTION No.5 ¥2,500
- XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900) … プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) … サービス

標 ¥660,600 ➡ IPL特別価格

¥5,100×60回 ボ30,000×10回	
¥10,500×36回 ボ30,000×6回	
¥15,500×36回 ボ	なし
¥19,100×24回 ボ20,000×4回	
¥22,400×24回 ボ	なし

アクセス No.L10835

- FMTOWNS II-CX100(3.5"×2) … ¥533,000
- FMT-DP536(14"0.26ピッチ) ……… ¥138,000
- FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥30,000
- FMT-TU101(TV映像受信チューナー) … ¥39,800
- 日本語MS-DOS V3.1(インストール用) ¥9,800
- FM-OASYS HD版 ……… ¥58,000
- 日本語MS-WINDOWS V3.0L.13 ¥25,000
- PD-99(パソコンラック) ……… ¥40,000
- XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900) … プレゼント中
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間内) サービス

標 ¥873,600 ➡ IPL特別価格

¥4,800×60回 ボ50,000×10回	
¥8,100×60回 ボ30,000×10回	
¥15,100×36回 ボ30,000×6回	
¥20,100×36回 ボ	なし
¥11,600×72回 ボ	なし

FM TOWNS周辺機器

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000	
¥1,300×24回 ボ		なし
FMT-403(TOWNS用MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥72,800	
¥1,600×36回 ボ		なし
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー)	¥39,800	
¥1,400×24回 ボ		なし
FMT-SP101(20Wステレオ内蔵スピーカ)	¥29,800	
¥1,000×24回 ボ		なし
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCS対応)	¥99,800	
¥2,300×36回 ボ		なし
HM-V04T(4MB増設RAMボード)	¥49,500	
¥1,300×24回 ボ		なし
日本語MS WINDOWS V3,0(同画面で複数のソフトを実行可)	¥25,000	
¥1,800×20回 ボ		なし

お支払いは9カ月先から

拡張セット

アクセス No.L10952

- LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応) … ¥99,800
- FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード) ¥35,000
- FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥40,000
- 日本語MSWINDOWSMMEV3.0V1.0 ¥34,800

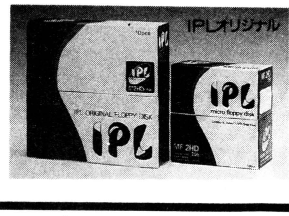
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥209,600 ➡ IPL特別価格

¥3,200×60回 ボ	なし
¥4,900×36回 ボ	なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or 3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



拡張セット

アクセス No.L10953

- FJ-SIM32-4ML(4MB増設RAMボード) ¥26,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥26,000 ➡ IPL特別価格

¥1,000×24回 ボ	なし
¥1,900×12回 ボ	なし

拡張セット

アクセス No.L10955

- FMSC-6111G(A4サイズ1677万色フルカラー対応) ¥178,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥178,000 ➡ IPL特別価格

¥2,600×60回 ボ	なし

SHARP X68000 Compact

アクセス No.L10782

- CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載) … ¥518,000
- CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ) … ¥135,000
- IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ)) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保障期間中) … サービス

標 ¥653,000 ➡ IPL特別価格

¥3,300×60回 ボ30,000×10回	
¥7,800×36回 ボ30,000×6回	
¥12,800×36回 ボ	なし
¥18,500×24回 ボ	なし

アクセス No.L10781

- CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可) … ¥368,000
- CZ-606DTN(超高解像度0,31ドット14") ¥79,800
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中
- 全国出張サービス(但しメーカー保証期間中) … サービス

標 ¥447,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700×60回 ボ	なし
¥5,000×36回 ボ23,000×6回	
¥8,800×24回 ボ23,600×4回	
¥12,700×24回 ボ	なし

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.L10840

- DynaBOOK EZ(386SX16、一太郎dash、1-2-3内蔵) ¥248,000
- Dyna Pack40(40MB内蔵HDD) ……… ¥108,000
- BJ-10vCustom B(バブルジェット。48ドットD) ¥69,800
- IFC-3100/15(プリンタケーブル) …… ¥5,500
- IPLオリジナルディスケット(10マイ) プレゼント中

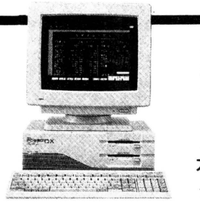
標 ¥431,300 ➡ IPL特別価格

¥2,100×60回 ボ30,000×10回	
¥7,100×60回 ボ	なし
¥10,800×36回 ボ	なし
¥10,700×24回 ボ30,000×4回	
¥15,700×24回 ボ	なし

中古情報

PC-KD863S (W)	新同	¥38,000
PC-KD862S	中古	¥32,000
N5926-01	新同	¥118,000
NM-9400S	中古	¥28,000
PC-PR201H	中古	¥38,000
PC-PR201T	中古	¥38,000
PC-PR201TH	中古	¥58,000
PC-8801MC MODEL2	新品	¥60,000
PC-8801FE2	新品	¥30,000
PC-9801VX21	中古	¥98,000
PC-9801VX41	中古	¥118,000
PC-9801RX2	中古	¥120,000
PC-9801LX5	中古	¥300,000
PC-9801ES5	中古	¥198,000
PC-98DO	中古	¥80,000
PC-9801RX21	中古	¥138,000
PC-9801NS	中古	¥128,000
PC-9801FA/U2	新同	¥298,000
PC-9801NC-01	新同	¥30,000
PC-9801DA-35	新品	¥90,000
FMPR-204B	中古	¥38,000
FMTOWNS-2H	中古	¥120,000
HD-45T	新同	¥40,000
FMT-DP531	新同	¥40,000
CZ-652CBK	新品	¥90,000
CZ-602CBK	新品	¥120,000
CZ-612CBK	新品	¥140,000
CZ-602CGY	新品	¥120,000
CZ-623CTN	中古	¥140,000
J-3100GT 002	中古	¥80,000
J-3100SL 011	中古	¥60,000
J-3100GS-021	中古	¥90,000
PC-286U-STD	中古	¥60,000
PC-286LE-STD	中古	¥68,000
PC-286LS-STD	中古	¥80,000
PC-286NOTEF+PCRDCセット	中古	¥80,000
PC-386NOTE A	新同	¥120,000
PIO-9X34P-4MG	新品	¥40,000
PIO-PC34E-2M	新同	¥20,000
PIO-9234G-2MK	中古	¥8,000
PIO-98NT-2MB	新同	¥15,000
EP-286BOOK-4M	新同	¥30,000
PCF-9600	新同	¥60,000
PIO-31SS-2MA	新同	¥18,000
LFD-582N	中古	¥30,000
LFD-581R	中古	¥20,000
LFD-592RE	中古	¥42,000
LFD-581F		¥20,000
BJ-10vSelect B		¥38,000
Little B4 J3100	中古	¥30,000
Little LFS	中古	¥16,000
SR-40	中古	¥40,000
TRUST 40S	新同	¥40,000
DASH 40S	新品	¥48,000
TRUST NS20	新品	¥48,000
Carry Pack20	新同	¥32,000
TRUST 40S II	新同	¥40,000
Dyna Pack60	新品	¥60,000
CRC-IHE8	新品	¥60,000
CRC-FD5SH	新同	¥28,000
PR-40T CITY RITER	新同	¥58,000

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　[illegible]　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801DX2/U2 新品限定5本
標準価格¥318,000→特価¥148,000
MITSUBISHI
XC-1498CⅡ 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥425,000→特価¥197,800



おすすめ中古セット

EPSON
PC-286C-STD 新品限定品
標準価格¥318,000→特価¥89,800
SANYO
CMT-147L 新品限定品
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥247,800→特価¥129,600



中古在庫限定品
NEC
PC-9801LX2
¥448,000→¥108,000
NEC
PC-9801LX4
¥588,000→¥128,000



新品限定5本
NEC
PC-9801NC40
¥738,000→¥438,000



新品限定品
EPSON
PC-286LP
¥298,000→¥108,000



新品限定品
EPSON
PC-386BOOK-L
¥378,000→¥168,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MA2 …… ¥168,000→¥32,000
PC-88VA …… ¥298,000→¥38,000
PC-98DO …… ¥298,000→¥98,000
PC-9801VM2 …… ¥415,000→¥55,000
PC-9801UV21 …… ¥318,000→¥78,000
PC-9801VM11 …… ¥328,000→¥98,000
PC-9801VX21 …… ¥433,000→¥118,000
PC-9801VX41 …… ¥630,000→¥138,000
PC-9801UX41 …… ¥545,000→¥138,000
PC-9801EX2 …… ¥348,000→¥128,000
PC-9801RX2 …… ¥398,000→¥128,000
PC-9801ES2 …… ¥448,000→¥168,000
PC-9801RS21 …… ¥398,000→¥168,000
PC-9801DS2/U2 …… ¥358,000→¥178,000
PC-9801RA5 …… ¥736,000→¥228,000
PC-9801DA5/U5 …… ¥598,000→¥268,000
PC-9801DAU7 …… ¥698,000→¥308,000
PC-98XLダブル …… ¥988,000→¥198,000
PC-98RL5 …… ¥970,000→¥268,000
PC-H98MODEL70-100 …… ¥1,680,000→¥388,000
PC-9801NV …… ¥248,000→¥108,000
PC-9801NL …… ¥238,000→¥128,000
PC-9801NS/T80 …… ¥458,000→¥228,000
PC-9801NC40 …… ¥738,000→¥388,000
PC-9801LV21 …… ¥345,000→¥78,000
PC-9801LX5 …… ¥638,000→¥148,000
PC-9801LS5 …… ¥866,000→¥188,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L) …… ¥168,000→¥30,000
PC-KD551(14"カラー/400L) …… ¥118,000→¥28,000
PC-KD854N(14"カラー/400L) …… ¥84,800→¥38,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L) …… ¥156,000→¥42,000
N5911/L(14"グリーン/400L) …… ¥65,000→¥20,000
N5913LG(14"カラー/400L) …… ¥138,000→¥42,000
N5914(液晶/400L) …… ¥88,000→¥38,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用) …… ¥235,000→¥48,000
N5924/U(14"カラー/400・750L) …… ¥233,000→¥78,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用) …… ¥598,000→¥148,000
N5926-01(15"カラー/400・750L・H98専用) …… ¥233,000→¥88,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用) …… ¥288,000→¥118,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2) …… ¥442,000→¥15,000
PC-9881K(8"2D×2) …… ¥320,000→¥28,000
PC-9881N(8"2D×2) …… ¥320,000→¥38,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1) …… ¥88,000→¥12,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR150n(80桁・漢字熱転写) 新品限定5本 …… ¥69,800→¥42,800
PC-PR150VH(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) …… ¥99,800→¥48,000
PC-PR406H(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) …… ¥94,800→¥38,000
PC-PR201(136桁・漢字24ピンドット) …… ¥298,000→¥35,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット) …… ¥158,000→¥42,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット) …… ¥298,000→¥75,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット) …… ¥298,000→¥78,000
PC-PR201/60A(136桁・カラー漢字24ドット) …… ¥158,000→¥78,000
PC-PR201/65A(136桁・カラー漢字24ドット) …… ¥215,000→¥98,000
PC-PR602R(B4・日本語ページプリンタ) …… ¥498,000→¥148,000
PC-PR1000(A4・日本語ページプリンタ) …… ¥259,000→¥78,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット) …… ¥370,000→¥88,000
NM-9032-06(NM9700用カットシートフィーダ) …… ¥30,000→¥10,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 …… ¥2,100→¥1,000
PC-PR201G-03(PC-PR201G用トラクタユニット) …… ¥18,000→¥5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット) ¥20,000→¥5,000
PC-PR201X-04(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用シートフィーダ) ¥50,000→¥15,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン 6本パック …… ¥15,000→¥6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 …… ¥6,800→¥2,800
WACHI/バスマウス98II(98用 100・200・400カウント切替式) 新品 …… ¥8,800→¥3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL H98 386P 386NW用 100・200・400・800切替式) 新品 …… ¥9,800→¥5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品 …… ¥15,000→¥9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 …… ¥2,800→¥1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 …… ¥24,800→¥15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品 …… ¥20,000→¥10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品 …… ¥22,000→¥11,000
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品 …… ¥12,000→¥6,500
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品 …… ¥8,800→¥4,800
タケル/T98-S001(98NS/E,NS/T用CRTアダプタ) 新品 ¥9,800→¥6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品 …… ¥8,000→¥5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品 …… ¥12,500→¥9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品 ¥17,000→¥14,200
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 …… ¥89,800→¥49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 …… ¥89,800→¥48,000
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品 …… ¥108,000→¥49,800

EPSON

PC-286V-STD …… ¥298,000→¥78,000
PC-386V-STD …… ¥498,000→¥168,000
PC-386LS-H20 …… ¥673,000→¥178,000
PC-386NW1B …… ¥418,000→¥178,000
PC-LHD20(286・386LS用/ハードディスク20M) 新品限定品 ¥142,000→¥29,800
CR-4000(14"カラー/400L) …… ¥94,800→¥42,000
AP-300(80桁・漢字48ピン熱転写) 新品同様 …… ¥59,800→¥38,000
AP-600PC(80桁・カラー漢字熱転写) …… ¥64,800→¥28,000
AP-800PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写) …… ¥99,800→¥32,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品 …… ¥94,800→¥49,800
VP-800PC(80桁・漢字24ドット) …… ¥124,000→¥42,000
VP-135KPC(136桁・漢字24ドット) …… ¥158,000→¥35,000
VP-135EXPC(136桁・漢字24ドット) …… ¥102,000→¥38,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品 …… ¥94,800→¥49,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本 …… ¥99,800→¥59,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本 …… ¥130,000→¥79,800
VP-2600PC(136桁・カラー漢字24ドット) …… ¥143,000→¥62,000
XP-2000PC(136桁・漢字48ドット) …… ¥196,000→¥98,000
HG-4000(136桁・漢字インクジェット) …… ¥196,000→¥98,000
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品 …… ¥283,000→¥118,000
VP-900CSF(VP-900/950用・カットシートフィーダ) …… ¥20,000→¥8,000

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FMR-50LT5B …… ¥568,000→¥128,000
FUJITSU/FMDPC232D …… ¥89,800→¥35,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER) …… ¥348,000→¥158,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様 …… ¥79,800→¥58,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品 ¥69,800→¥18,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386) …… ¥238,000→¥128,000
TOSHIBA/J3100SX001VW(Dyna Book 386) …… ¥328,000→¥168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) …… ¥298,000→¥68,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011) …… ¥398,000→¥78,000
STAR/BR-2415(98用136桁・漢字24ドットプリンタ) …… ¥94,800→¥35,000

JCDMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
営業時間/平日AM9:30〜PM8:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

O.A.ランド 全国通販

(TEL)03-3770-8855

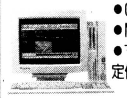
■営業時間　平日AM10:00～PM7:00
土日・祭日はPM6:00まで
●全商品メーカー保証付き、安心です。
●初期不良は、即新品交換いたします。
●超低金利クレジット、金額・回数は自由に設定できます。
●各種カード取扱中(要手数料)。
●下取り、買取りいたします。
見積は、TELかFAXで。
●日曜、祭日、ご希望の配達を指定いただけます。
●代金引換もいたします(要手数料)。

▶10・2～10・15

OAランドユーザーサポート部
何を購入していいか？ お悩みのお客様へ

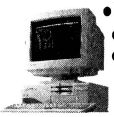
パソコンを使ってみたいけど、どれを買ったらいいのかわからない。
買ったとしても初心者なので、きちんと使えるかどうか不安だ。
パソコン誌を読んでも専門用語ばかりでサッパリだし。と、いろんな問題があると思います。でも、ご安心ください。ユーザーサポート部では、
★お客様のニーズ・予算にあわせて、将来性も考慮し機種の選定をさせていただきます。
★接続が不安というお客様には、御自宅へおうかがいしてすぐに使えるようにセッティングいたします(都内23区のみ・有料)。
★当店でお買い上げいただいたビジネスソフトのハードディスクへのインストールもいたします(出張の場合は有料)。
★その他、ハードディスク・ラムボードなど周辺機器の設定もいたします。
以上、お気軽にご相談ください。
＊対称はNECのPC-9801シリーズとEPSONの98互換機及び、その周辺機器とさせていただきます。

NEC PC-9801シリーズ＆EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801US

●PC-9801US
●CU-14FD
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥322,800
特価¥204,000

PC-486GR5/2

●PC-486GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥362,000

PC-9801FA2/U2

●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥532,800
特価¥319,000

PC-386GE5/2

●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥372,800
特価¥218,000

PC-9801FX2/U2

●PC-9801 FX2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
●マウス
定価¥352,800
特価¥214,000

PC-9801CS2

●PC-9801CS2
●MF-2HD 10枚
●マウス
定価¥398,000
特価¥225,000

●PC-9801US＋CU-14FD	¥204,000
●PC-9801US80＋CU-14FD	TEL下さい
●PC-9801CS2 限定	¥225,000
●PC-9801FS2/U2＋CU-14FD	¥259,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD	¥353,000
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD	¥399,000
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD	¥308,000
●PC-486GF5/2＋CU-14FD	¥282,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD	TEL下さい
●PC-486GF3＋CU-14FD	¥303,000
●PC-486GR5/2＋CU-14FD	¥362,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD	TEL下さい
●PC-486GR3＋CU-14FD	¥382,000
●PC-386GE5B/2B＋CU-14FD	¥243,000
●PC-386GE3＋CU-14FD	¥233,000

★上記セットには、すべてマウスとディスケットが付きます。
ハードディスクモデルも大特価中、TELにてご確認下さい。

モニター変更の場合　その他TEL下さい。

●CR-7000	＋137,000
●XC-1498CII	＋ 8,000
●CR-5500	＋ 46,000
●CU-14KD	＋ 7,000
●PC-KD1511	＋ 44,000
●PC-KD1512	＋ 25,000

NEC/EPSONラップトップシリーズ

NEC



●PC-9801NS/L	特価¥192,000
●PC-9801NS/L40	特価TEL下さい
●PC-9801NC	大特価
●PC-9801NC40	大特価
●PC-9801NS/T	特価¥189,000
●PC-9801NS/T40 限定	大特価
●PC-9801NS/T80 限定	大特価
●PC-9801T/F51	特価¥560,000
●PC-9801T/F71	特価¥628,000
●PC-9801T/W7	特価¥496,000
●PC-9801NL	特価¥165,000

EPSON


●PC-386NOTE AE	特価¥155,000
●PC-386NoteAR	特価TEL下さい
●PC-386NoteARX	特価TEL下さい
●PC-386NoteARC	特価TEL下さい
●PC-386BOOK L	特価¥235,000

Note用HDD

●TR-40NST/E	特価¥41,000
●TR-80NST/E	特価¥52,000
●LHD-NS80	特価¥53,000
●LHD-NS130	特価¥74,000
●びるとN80	特価¥55,000
●びるとN120	特価¥78,000
●TRUST-NE80	特価¥53,000
●TRUST-NE125	特価¥75,000
●AV-040SX/E	特価¥40,000
●AV-080SX/E	特価¥53,000
●AV-125SX/E	特価¥74,000

スキャナー

〈オムロン〉	
●HS-IORII	特価¥ 33,500
●HS-20G-BH	特価¥ TEL
●HS-60F-H	特価¥ 32,000
●HS-40CL-H	特価¥ 32,000
●HS-BD	特価¥ 13,500
〈エプソン〉	
●GT-6000	特価¥122,000
●GT-8000	特価¥213,000
●GT-1000	特価¥ 55,000
●GT-40SPIF	特価¥ 12,000

ハードディスク/フロッピーディスク

ティアック HD-201A

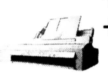
●SCSI200MB
定価¥168,000
特価¥86,000

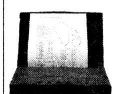
日本テクサSTATION-120LB

●SCSI120MB
●Met's 3shot付
定価¥115,000
特価¥77,000

〈外付タイプ〉	
●ICM	
FT-120-DB/FB	¥ 81,000
FT-180-DB/FB	¥100,000
FT-240-DB/FB	¥119,000
●緑電子	
A-100	¥ 66,000
A-120	¥ 67,000
A-200	¥ 97,000
●日本テクサ	
STATION-120LBS	¥ 78,000
STATION-220LBS	TEL下さい
●テクノジャパン	
PD-125EX	¥ 69,000
PD-200EX	¥ 92,000
PD-120SS	¥108,000
PD-240SS	¥163,000
●アイテック	
HD-101A	¥ 64,000
HD-1101	¥ 75,000
●キャラベル	
AV-100HGS/P	¥ 68,000
AV-120HGS/P	¥ 78,000
●ロジテック	
SHD-S100J	¥ 69,000
SHD-S200J	¥102,000
LHD-B120H	¥ 81,000
LHD-B240H	¥113,000
〈F/FS/FX専用タイプ〉	
●ICM	
INTER-100FN-FB	¥ 81,000
INTER-120FE-FB	¥ 81,000
INTER-180FE-FB	¥100,000
●緑電子	
HS-FS100N-HN	¥ 66,000
HS-FH120M-HN	¥ 72,000
HS-FH200M-HN	¥ 85,000
CG-SS100N-F2	¥ 71,000
CG-SH120M-F2	¥ 77,000
CG-SH200M-F2	¥ 91,000
●日本テクサ	
TRUST-FA120	¥ 77,500
TRUST-FA240	¥105,500
●テクノジャパン	
TR-125S	¥ 65,000
TR-200S	¥ 92,000
●キャラベル	
AV-100FR/P	¥ 69,000
AV-120FR/P	¥ 77,000
●ロジテック	
LHD-S40NP	¥ 56,000
LHD-S100NP	¥ 68,800
LHD-S120HP	¥ 75,000
LHD-S240HP	¥102,000
LHD-S200EP	¥ 89,000
〈EPSON用、その他〉	
●ICM INTER-120GE	¥ 81,000
INTER-180GE	¥105,000
INTER-240GE	¥125,000
●テクサ TRUST-120L	¥ 76,000

プリンター

キャノン BJ330＋VPカード＋シートフィーダー

20台限定
特価¥118,000

キャノン BJ-15V

●明朝・ゴシック標準
毛筆体
特価TEL下さい

NEC	PC-PR201/80LA	¥185,000
	PC-PR201/63A	¥105,000
	PC-PR201/45L	¥ 62,500
	PC-PR201/63	¥ 83,000
	PC-PR101/63	¥ 77,000
	PC-PR201/TC100	¥114,800
	PC-PR101/T165	¥ 81,000
	PC-PR101/T103	¥ 67,000
	PC-PR101/T67	¥ 57,500
	PC-PR1000/4＋トナー	¥127,000
キャノン	LBP-A404E＋トナー	TEL下さい
	LBP-B406E＋トナー	TEL下さい
	BJC-820J	TEL下さい
	BJ-300＋VPカード	¥ 99,800
	BJ-10V select	¥ 51,000
	BJ-10V custom	¥ 43,000
STAR	JS-2001CL	¥ 81,000
	JS-1001CL	¥ 69,000
	JT-48CL	¥ 41,000
エプソン	VP-2061PC	¥ 83,000
	VP-1047PC	¥ 64,000
	VP-300	¥ 49,800
	AP-1000PC	¥ 67,000
	AP-300BK	¥ 37,000
YHP	Desk Jet505J	¥ 69,000

モデム/コプロ/ラック

●ODP-486SX-20	¥ 80,000
●ODP-486SX-25	¥ 99,000
●80387DX	¥ 18,000
●80387SX-20/16	¥ 17,000
●HSP-D2	¥ 92,000
●HSP-DL	¥ 20,000
●PV-A24V5	¥ 27,800
●PV-M24V5	¥ 26,000
●MD-24FB5V	¥ 26,500
●MD-24FP5V	¥ 25,000
●MC-24PA5	¥ 20,000
●4段ラック(ED-40)	¥ 10,000

RAMボード

PIO-DA134-4M
RA21、DA用
特価¥19,800

FA34-4M
PC-9801
FAシリーズ用
特価¥22,500

EMJ-4000R/
メルウェアV5付
PIO-PC34FX-4M
特価¥28,000

I/Oデータ(IOS/IO付)	
PIO-FA34-4M	¥22,500
-8M	¥44,500
-12M	¥71,000
PIO-FS34-4M	¥23,500
-8M	¥45,800
-12M	¥72,000
PIO-PC34FX-2ME	¥18,000
-4ME	¥28,000
PIO-EX34F-4ME	¥28,500
PIO-DS134-4ML	¥24,000
PIO-DA134-4M	¥19,800
-8M	¥39,500
-12M	¥61,500
PIO-CS134-4M	¥24,000
PIO-EX134S-2M	¥14,800
-4M	¥27,500
PIO-98T34-4ME	¥31,000
PIO-98HS-4ME	¥30,000
-8ME	¥55,000
-12ME	¥80,000
EP-386M-2M	¥33,000
PIO-SIM61-2ML	¥12,000
EP-RB7D-4ME	¥27,000
-8ME	¥50,500
EP-RB7S-4ME	¥26,000
EP-SIM-2ME	¥13,500
-4ME	¥26,000
EP-RB8-4M	¥29,000
PIO-98NT-2ML	¥10,500
-4ML	¥20,000
-8ML	¥37,000
NT-34-2ML	¥10,500
-6ML	¥25,000
EP-NTB-2ME	¥19,500
-4ME	¥27,000
-6ME	¥38,000
-8ME	¥49,500
メルコ(メルウェア付)	
EMJ-2000R	¥18,500
-4000R	¥28,000
EXJ-4000R	¥28,500
EFA-4000	¥24,500
-8000	¥47,000
-12M	¥71,000
EFS-4000	¥25,000
-8000	¥48,000
-13M	¥78,000
EHR-4000	¥31,000
-8000	¥58,000
-12M	¥85,500
EDA-4000R	¥21,500
-8000R	¥43,500
EDS-4000	¥26,500
XMC-2000E	¥13,800
ERB-4000	¥28,000
XRB-2000	¥14,500
-4000	¥27,500
RCD-2000S	TEL
-4000S	TEL
-6000S	TEL
-8000S	TEL
ENT-2000S	TEL
-4000S	TEL
ESB-2000	¥25,500
-4000	¥35,800
-6000	¥49,800
-8000	¥64,000

下取り・買換・大歓迎!! 高価買取期間中!

中古パソコン激安販売!!

閉店! 中古・新品激安セール 店内改装

今月の特選パソコン (当社で特に厳選されたパソコンをさらに特価で販売します。チャンスを見逃すな!)

エプソン PC286LP-STD

新品



定価¥298,000

特価 ¥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5 FDD2基搭載
- 液晶ティスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500
20回	¥6,269	¥6,000
36回	¥4,034	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット

中古



定価¥128,000

特価 ¥45,000

- 持運びに最適!ポケットワープロ移動中に文書の作成かてきます。
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名刺管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,363	¥8,200
10回	¥5,753	¥5,000
15回	¥4,544	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX4

中古



定価¥693,000

特価 ¥138,000

- 16ビット9801本体
- 20メガハードディスク内蔵
- 現在の98用ソフトの動作致します。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
20回	¥8,604	¥8,300
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メガHDD＋内蔵2メガRAMセット

中古

PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メガHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA-01(FA専用内蔵2メガRAM)
合計定価 ¥633,000



特価 ¥321,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥22,235	¥21,100
24回	¥16,985	¥16,400
36回	¥13,029	¥11,600

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LS-STD

新品



定価¥478,000

特価 ¥128,000

- 16ビット286CPUラップトップパソコン
- 液晶モニター&3.5 FD 2基搭載
- PC98標準スロット搭載
- アナログカラーCRT接続可能

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,120	¥9,800
20回	¥7,953	¥7,700
36回	¥5,778	¥4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC(RAM 2MB、HD 40MB) 定価¥368,000
12 カラーRGBモニター 定価¥100,000
定価合計 ¥468,000



39%引

新品

特価 ¥285,000

- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売!
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,824	¥14,500
36回	¥10,841	¥10,300
60回	¥11,238	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

SEGA テラドライブ モデル3

新品 専用カラーモニターセット



定価¥327,800

特価 DOS/V ¥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載!世界のソフトが動く
- セガメガドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5 ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

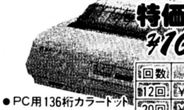
回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,508	¥10,600
24回	¥8,147	¥7,000
36回	¥8,307	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-PR201/80A

〔新品同様中古品〕

定価¥275,000



特価 ¥108,000

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,733	¥10,300
20回	¥6,651	¥6,500
36回	¥4,219	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 この特価表は10/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200-03(N5221-22、3.5 2HD×1、40メガHDD、カラーCRT一体型)	―――	168,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	129,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	175,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	165,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	*328,000*
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	228,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	108,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	175,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	99,800
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶、40メガHDD内蔵、ラップトップ)	850,000	358,000
NEC PC-98XA/2	698,000	59,800
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)	988,000	348,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	145,000
NEC PC-H98Sモデル8-002	548,000	264,000
NEC PC-9801FA2/U2	458,000	258,000より
NEC PC-9801DA2/U2	448,000	238,000
NEC PC-9801DS2/U2	358,000	175,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	*145,000*
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	125,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630,000	138,000
NEC PC-9801VX21	433,000	118,000
NEC PC-9801VX2	433,000	125,000
NEC PC-9801VM11	328,000	99,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	79,000
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	45,800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398,000	*199,000*
NEC PC-9801UR(3.5 1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	*128,000*
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	*148,000*
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	125,000
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-88VA3(超特価品)	398,000	85,800
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM搭載)	199,000	44,800
NEC PC-8801MH	208,000	33,800
NEC PC-8801FA	168,000	33,000
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	37,000
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	49,800
NEC PC-8801FR30	178,000	25,800
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MkII	123,000	6,800
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	218,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	128,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	149,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	*158,000*
エプソン PC-386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備)	398,000	*168,000*
エプソン PC-286VE-STD	298,000	114,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	79,800
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	74,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	79,800
エプソン PC286LS-STD(ラップトップ)	518,000	*118,000*
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	105,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	84,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	57,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	*68,000*
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	89,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	129,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	―――	45,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	139,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	158,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	224,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	189,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	29,800
IBM 5541-M08(3.5 2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	105,000
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5×1)	―――	238,000
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ、20メガHDD内蔵)	548,000	138,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	99,800
富士通 FM16βFD1	355,000	35,000
富士通 FM-R30FD	355,000	39,800
富士通 FM-R50FD	380,000	79,800
富士通 FM-R50Λ(FMR50AH2)	650,000	89,800
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	118,000
富士通 FM-R50-NBX21B(親指シフト)	258,000	138,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623,000	*238,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*179,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	185,000
富士通 FM-8	228,000	6,800
富士通 FM-New7	118,000	7,800
富士通 FM77AV1	128,000	12,800
富士通 FM77AV20EX	128,000	24,800
富士通 FM77L2	193,000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	99,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	7,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)＋MP-205GM(モノクロモニター)	―――	128,000
沖電気 IF-800シリーズ各種	―――	50,000より
日立 B16EX2(附属品無し)	368,000	15,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158,000	39,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	―――	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9 CRT、3.5 FDD、24ピン印刷)	198,000	45,000
NEC PWP-50Si(文豪ノート、液晶、3.5 FDD、新品限定)	168,000	*99,800*
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	45,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5 & 5 & CRT)	―――	69,800
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5 FDD、10キー付)	298,000	*148,000*
東芝 JW-95KVII(ルポ95KVII、3.5 FDD、新品限定)	238,000	*148,000*
リコー リポート2100(9 CRT、3.5 FDD、24ピン印刷、データベース&表計算)	―――	49,800
キヤノン キャノワード4100(14 CRT、3.5 2HD×2、JISキー、プリンター各種別売)	348,000	99,800
キヤノン キャノワードα100(12 CRT、3.5 FDD、B4印刷)	188,000	39,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	45,800
NEC PC98H51(20メガハードディスク、I/F別売)	428,000	22,800
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	38,000
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	39,800
NEC PC98H81(8 2D 1ドライブ＋10メガハードディスク)	530,000	34,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用、5 2HD×2ドライブ)	138,000	25,800
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57,800	25,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
日本アルトス バース100N(104メガ、98用バスマスターSCSI I/F付)	118,000	*64,800*
アイテック IT-H100R(100メガHDD、外付、PC98用SCSI I/F付)	235,000	59,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	56,800
ICM SRC-80(80メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	158,000	55,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC.US用125メガ内蔵HDD)	138,000	68,000
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	55,800
緑電子 PS-90A(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	59,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	108,000
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	79,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
NEC PC-PR201T(136桁、24ピンカラー熱転写)	170,000	49,800
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	79,800
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	69,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	24,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	69,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	―――	35,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	64,800
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	49,800
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	42,800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	19,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	44,800
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	52,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット)	198,000	*129,000*
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	118,000
キヤノン LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471,000	*118,000*
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター)	588,000	*199,000*
キヤノン LBP-8II-AJ2(B4レーザープリンター)	1,320,000	69,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	79,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	45,800
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	69,800
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	198,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル)	138,000	49,800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	49,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	19,800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	―――	27,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT	―――	14,800より
SONY CPD-1403(AX用 14 0.38ピッチ)	125,000	49,800
その他の周辺機器		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボーモデム	39,800	19,800
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	245,000
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	17,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	9,900
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	9,900
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	―――	6,800
各社 PC98用FM音源ボード	―――	*6,800より*
各社 各種数値演算プロセッサー(コプロ)	―――	激安
各社 PC98用汎用1メガRAM	―――	6,800
メルコ PC98用汎用2メガRAM	―――	15,800
メルコ PC98用汎用4メガRAM	―――	22,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

中古品 高価買取 期間中!

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

中古パソコン 3大メリット

①とにかく安い!

同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま!つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

(ログイン 10/2発号)

11月30日まで 在庫処分放出大バーゲン!

新品商品特価表 この特価表は10/1現在の価格です。
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(FM音源内蔵)	458,000	275,000より
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源内蔵)	348,000	229,000より
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源内蔵)	278,000	179,000より
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(FM音源内蔵)	318,000	159,000より
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	218,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	218,000	169,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	185,000より
NEC PC-9801NS/L	288,000	189,000より
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	348,000より
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	85,800
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE、プリンター内蔵)	298,000	99,800
エプソン PC286LS-STD(ラップトップ、限定)	478,000	128,000
エプソン PC386Note-WR2	278,000	159,000
エプソン PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	168,000より
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	174,000
エプソン PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備、限定)	398,000	178,000
エプソン PC386GS3(ハイレゾ標準装備、限定)	423,000	198,000
エプソン PC386P	268,000	189,000
エプソン PC486GF5(GF2)	348,000	239,000
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	319,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1A限定処分特価)	238,000	138,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵、限定)	623,000	258,000
富士通 FMタウンズ各種(当社はタウンズ有力販売店です)	各種	お電話にて
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	59,800
東芝 J3100(ダイナブック)シリーズ各種	――	激安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	248,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	348,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定品)	498,000	199,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定品)	348,000	169,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	199,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、限定)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	58,000
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	35,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	67,800
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	84,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	47,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	39,800
シャープ CU-21HD(21インチ、アナログ)	148,000	109,000
三菱 XC-98V3(0.28、640×480対応)	128,000	48,500
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
ハードディスク		
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	64,000
アルトス バース100N(100メガPC用SCSIバスマスターI/F付)	118,000	64,800
緑電子 DOODA-A120(120メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	69,800
ジェフ GJ-120(120メガPC用SCSI I/F付)	118,000	69,800
ジェフ GJ-200(200メガPC用SCSI I/F付)	148,000	89,800
ジェフ GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	148,000	95,000
日本テクサ ステーション120LB(120メガPC用SCSI I/F付 限定)	115,000	69,800
各社 PC98NS/T.NC.US用内蔵40メガ	――	44,800より
各社 PC98NS/T.NC.US用内蔵80メガ	――	49,800より
各社 PC98NS/T.NC.US用内蔵125メガ	――	75,000より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	114,000
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	78,000
NEC PC-PR101T/67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000
NEC PC-PR101T/103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000
NEC PC-PR150N(A4サイズ、ノートサイズ、熱転写)	69,800	48,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4サイズ、インクジェット)	79,800	49,800より
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダーモデル、136桁、インクジェット)	228,000	125,000より
キヤノン LBP-A404E(A4サイズ、レーザープリンター)	238,000	165,000
キヤノン LBP-B406SLIPSIII(B4サイズ、レーザープリンター)	588,000	199,000
スター JR-200CL(136桁カラードット)	134,800	68,000
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	49,800より
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	29,800より
SONY HBP-F1C(MSX用カラープリンター)	49,800	39,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、限定)	49,800	29,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット、FM用、限定)	138,000	49,800
富士通OA シティライター PR-30T(110桁、24ドット、限定)	89,000	49,800
富士通OA シティライター PR-40T(136桁、24ドット、限定)	120,000	56,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁、24ドット、限定)	110,000	59,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(PC98用 256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(PC98用 512K)	17,000	14,800
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	21,800
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	29,800
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ EFS-4000(FA.FS用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26,000	19,900
メルコ RCD-8000S(98ノート用8メガカード)	50,000	37,500
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	14,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	34,800
メルコ XMT-2000L(FMタウンズ用2メガ)	21,000	13,900
その他の周辺機器		
各社 98NS/E.NS/T用カラーCRTパック	――	4,900より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	24,800より
エム・エス・アイ スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	12,800より
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	6,800
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	――	6,800
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	17,800より
アイワ PV-A24V5(2400ボーLCD付小型モデム)	39,800	27,800
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
各社 PC98用バスマウス	――	1,800より
各社 PC98用トラックボール	――	4,900より
各社 PC98用 3.5"2HD 1ドライブ	――	14,800より
各社 PC98用 3.5"2HD 2ドライブ	――	24,800より
各社 PC98用 5"2HD 2ドライブ	――	22,800より
各社 PC98用 5"2HD 1ドライブ	――	35,800より
TS PC98用 3.5"2HD/2DD自動切替 1ドライブ	――	17,800より
TS PC98用 3.5"2HD/2DD自動切替 2ドライブ	――	34,800より
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
DS DS-7(65cm幅パソコンデスク)	29,800	13,800

その他にも多数の在庫があります。
お電話にてお気軽にお問い合せ下さい。

FM TOWNS激安販売中!!

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災でも安心の総合保険付です。

注文番号 L-F011 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット



安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥380,200

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,647	¥12,900
30回	¥13,379	¥10,600
36回	¥11,407	¥9,100
60回	¥6,518	¥6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F012 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット



安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥482,200

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,485	¥16,500
30回	¥14,062	¥13,700
36回	¥13,568	¥11,700
60回	¥9,690	¥7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

注文番号 L-F013 FMタウンズ80H 激安ゲーム&ワープロセット



フェアー特価 ¥405,100

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥871,800

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,586	¥24,400
24回	¥22,731	¥20,600
36回	¥16,825	¥14,600
60回	¥13,940	¥9,700

クレジット表は、消費税込の価格です

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
- 大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
- あさひ銀行 渋谷支店 (普)451454
- さくら銀行 渋谷支店 (普)5546936
- 郵便振込口座 東京6-168261
- ●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ!お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00~PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

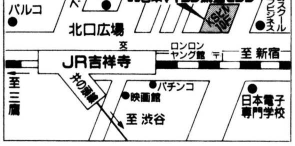


㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00~PM6:30) 毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



中古品下取交換実施中!!

分割払いOK!(3~60回)、ボーナス月のみのお支払もOK!!

ご不要のパソコンを高価にて買取り中

渋谷店 03 3463-4455
吉祥寺店 0422 21-9972

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱)ディー・エー・ブイ)

全国どこからでもOK!まれにみる高額買取で最注目のDAVです。

(パソコンハード) 売って安心!TELしてナットク!

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン

受付時間:AM9:00~PM 7:00年中無休(土・日曜・大歓迎)

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

DAV ディー エー ブイ



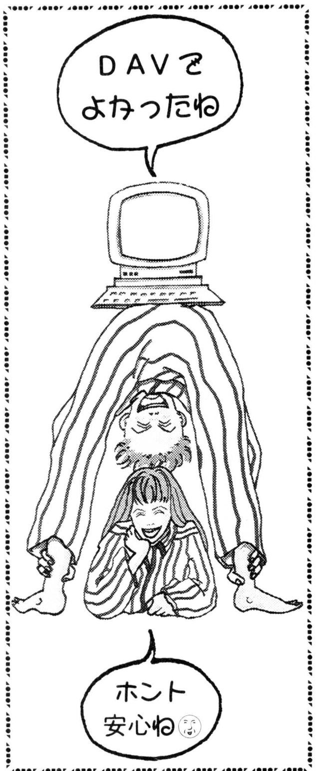
NEC PC-9801FA2 買取金額 ¥230,000



NEC PC-9801DA2 買取金額 ¥221,000



NEC PC-9801RA21 買取金額 ¥190,000



●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年9月1日現在)

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FA2	→¥230,000
●PC-9801DA5	→¥245,000
●PC-9801DA2	→¥205,000
●PC-9801DS5	→¥194,000
●PC-9801DS2	→¥158,000
●PC-9801DX2	→¥130,000
●PC-9801RA2	→¥160,000
●PC-9801RS21	→¥146,000
●PC-9801RX51	→¥155,000
●PC-9801RX2	→¥110,000
●PC-9801VX21	→¥ 65,000
●PC-9801VX2	→¥ 60,000
●PC-9801VM21	→¥ 60,000
●PC-9801VM11	→¥ 55,000
●PC-98DO+	→¥100,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801CS5	→¥240,000
●PC-9801UR	→¥ 78,000
●PC-9801CS2	→¥200,000
●PC-9801DA/U7	→¥250,000
●PC-9801DA/U5	→¥245,000
●PC-9801DA/U2	→¥205,000
●PC-9801DS/U2	→¥158,000
●PC-9801DX/U2	→¥130,000
●PC-9801ES5	→¥197,000
●PC-9801ES2	→¥158,000
●PC-9801EX4	→¥133,000
●PC-9801EX2	→¥113,000
●PC-9801UX21	→¥ 80,000
●PC-9801UR	→¥ 78,000
●PC-9801UF	→¥ 80,000
●PC-9801UV11	→¥ 60,000
●PC-9801CV21	→¥ 93,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥380,000
●PC-9801TmodelF51	→¥280,000
●PC-9801TmodelW7	→¥230,000
●PC-9801LX5C	→¥131,000
●PC-9801LX4	→¥100,000
●PC-9801LV22	→¥ 35,000
●PC-9801NS/T	→¥145,000
●PC-9801NS/E40	→¥130,000
●PC-9801NS/E	→¥115,000
●PC-9801NL	→¥100,000

機種名	買取金額
●PC-9801HA	→¥230,000
●PC-9801NC40	→¥300,000
●PC-9801NC	→¥273,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥130,000
●PC-386P2	→¥149,000
●PC-386GS5	→¥160,000
●PC-386GS3	→¥180,000
●PC-386GE2	→¥140,000
●PC-386GE3	→¥160,000
●PC-386M-STD	→¥126,000
●PC-386NW2	→¥117,000
●PC-386NAE1	→¥110,000
●PC-386Note-A	→¥ 95,000
●PC-386Book-L	→¥135,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥110,000
●PC-286VX-STD	→¥110,000
●PC-286VF-STD	→¥ 80,000
●PC-286VE-STD	→¥ 75,000
●PC-286VS-STD	→¥ 89,000
●PC-286VG-STD	→¥ 85,000
●PC-286U-STD	→¥ 60,000
●PC-286C-STD	→¥ 55,000
●PC-286UX-STD	→¥ 80,000
●PC-286US-STD	→¥ 70,000
●PC-286LP-STD	→¥ 85,000
●PC-286LS-H40	→¥ 92,000
●PC-286LE-H40	→¥ 70,000
●PC-286LF-STD	→¥ 55,000
●PC-286Book-H20	→¥105,000
●PC-286Book-STD	→¥ 70,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥225,000
●SUPER/HDセット	→¥235,000
●EXPERTⅡ/HDセット	→¥203,000
●EXPERTⅡセット	→¥150,000
●EXPERT/HDセット	→¥180,000
●PROⅡセット	→¥131,000
●ACE/HDセット	→¥130,000
●ACEセット	→¥100,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSⅡUX20	→¥151,000
●TOWNSⅡCX100セット	→¥300,000
●TOWNSⅡCX40セット	→¥237,000

機種名	買取金額
●TOWNSⅡCX20セット	→¥210,000
●TOWNSⅡ20Fセット	→¥149,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 40,000
●FMR-50NBC1	→¥ 54,000
●FMR-50NX6	→¥129,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→高価買取
●J-3100SX041VW	→高価買取
●J-3100SX081VW	→高価買取
●J-3100SX041W	→高価買取
●J-3100SX001P	→高価買取
●J-3100SX061P	→高価買取
●J-3100SX001	→高価買取
●J-3100GS021	→高価買取
●J-3100GS001	→高価買取
●J-3100SS02E	→高価買取
■MSX.その他	
●FS-A1GT	→高価買取
●FS-A1ST	→高価買取
●FS-A1WSX	→高価買取
●FS-A1FX	→高価買取
●HB-F1XV	→高価買取
●PHC-70FD2	→高価買取

モニター

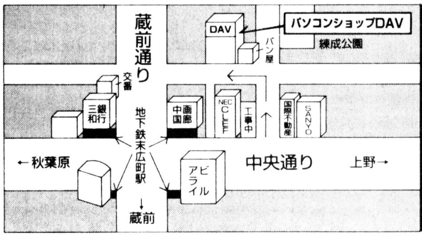
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 63,000
●PC-TV455	→¥ 52,000
●PC-TV454	→¥ 45,000
●PC-TV354	→¥ 38,000
●PC-KD881	→¥ 45,000
●PC-KD882	→¥ 34,000
●PC-KD863S	→¥ 40,000
●PC-KD862S	→¥ 27,000
●PC-KD862	→¥ 25,000
●PC-KD854	→¥ 22,000
●PC-KD854N	→¥ 25,000
●PC-KD853	→¥ 27,000
●PC-KD853N	→¥ 31,000
●N5926-01	→¥ 87,000
●N-5925R	→¥ 45,000
●N-5913R	→¥ 40,000
●N-5913U	→¥ 33,000
●N-5913L	→¥ 27,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 72,000

プリンター

■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥ 96,000
●PC-PR201/65A	→¥ 70,000
●PC-PR201J	→¥ 41,000
●PC-PR201GS	→¥ 37,000
●PC-PR101GS	→¥ 40,000
●PC-PR101/60	→¥ 41,000
●PC-PR101/40	→¥ 34,000
●PC-PR150VH	→¥ 36,000
●PC-PR150VL	→¥ 32,000
●PC-PR150T	→¥ 17,000
●PC-PR150H	→¥ 18,000
●PC-PR101TL3	→¥ 16,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 40,000
●XP-2000	→¥ 81,000
●VP-2061	→¥ 43,000
●VP-1700	→¥ 65,000
●VP-1047	→¥ 31,000
●VP-960	→¥ 36,000
●VP-870	→¥ 54,000
●VP-550	→¥ 25,000
●VP-300	→¥ 27,000
●AP-1000	→¥ 40,000
●AP-900	→¥ 33,000

今スグ売って現金が必要な人は!DAV買取センター

御来店大歓迎



来店大歓迎!地下鉄銀座線末広町1分

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

電話で買取OK!

全国どこからでも買取OK!

受付時間:AM9:00~PM 7:00
年中無休(土・日曜・大歓迎)

買取ホットライン

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

Piw Piw Piw Piw Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

半期決算

在庫一掃処分市!

Piwがお届けする半期に一度の決算大処分セール!
アッと驚くこのお値段!この機会をぜひお見逃しなく!

10月15日(木)まで開催中

お買得品一覧

区分	メーカー	型番	標準価格	処分特価	店舗
パソコン本体					
中	COMMODORE	A500(1MB)	¥129,800	¥65,000	お茶の水
中	COMMODORE	CDTV	¥188,800	¥78,000	お茶の水
新	COMMODORE	CDTV	¥188,800	¥99,800	お茶の水
中	EPSON	PC286CSTD(PCクラブ)	¥168,000	¥49,800	淵野辺
中	EPSON	PC286CSTD(PCクラブ)	¥168,000	¥69,800	下北沢
中	EPSON	PC286VS	¥298,000	¥78,000	お茶の水
展	EPSON	PC386GE2	¥298,000	¥169,800	淵野辺
新	EPSON	PC386GE2	¥298,000	¥185,000	柏
中	EPSON	PC386GE2	¥298,000	¥169,800	国立
中	EPSON	PC386GE3	¥323,000	¥218,000	下北沢
中	EPSON	PC386GS2	¥398,000	¥228,000	お茶の水
中	EPSON	PC386GS3	¥423,000	¥228,000	国立
中	EPSON	PC386NOTEAE1	¥238,000	¥138,000	国立
中	EPSON	PC386NW2	¥278,000	¥138,000	国立
新	EPSON	PC386P2	¥268,000	¥139,800	淵野辺
新	EPSON	PC486GF2/5	¥348,000	¥250,000	柏・国立
中	FUJITSU	FM-TOWNS2UX20(キーボード付)	¥298,000	¥178,000	柏
中	FUJITSU	FM-TOWNS2UX20(キーボード付)	¥298,000	¥168,000	お茶の水
中	FUJITSU	FM-TOWNS2OF(キーボード付)	¥323,000	¥168,000	国立
中	FUJITSU	FM-TOWNS2CX20(キーボード付)	¥333,000	¥238,000	国立
中	NEC	PC8801VA	¥298,000	¥9,800	淵野辺
中	NEC	PC9801DA2/U2	¥448,000	¥228,000より	各店
中	NEC	PC9801DAU7(8MB)	¥698,000	¥328,000	国立
中	NEC	PC9801DS/U2	¥358,000	¥198,000	柏・国立
中	NEC	PC9801DX/U2	¥318,000	¥148,000	柏・下北沢
中	NEC	PC9801DX2	¥318,000	¥148,000	国立
中	NEC	PC9801EX2	¥348,000	¥118,000	稲田堤
中	NEC	PC9801EX2	¥348,000	¥118,000	下北沢
中	NEC	PC9801FA2	¥458,000	¥258,000	柏
中	NEC	PC9801FAU2	¥458,000	¥258,000	国立
中	NEC	PC9801FSU2	¥348,000	¥228,000	お茶の水
中	NEC	PC9801NC	¥598,000	¥348,000	国立
中	NEC	PC9801NS	¥298,000	¥128,000	国立
中	NEC	PC9801RX2	¥398,000	¥128,000	下北沢
中	NEC	PC9801RX2(サウンドボード付)	¥398,000	¥128,000	国立
中	NEC	PC9801RX21	¥338,000	¥119,800	稲田堤
中	NEC	PC9801RX21(サウンドボード付)	¥338,000	¥138,000	国立
中	NEC	PC9801UR	¥218,000	¥98,000	国立
展	SHARP	CZ623C(SUPER)	¥498,000	¥189,800	淵野辺
中	SHARP	CZ652C(PRO)	¥298,000	¥98,000	稲田堤
中	SHARP	CZ653C(PRO2)	¥285,000	¥118,000	下北沢
中	SHARP	CZ653C(PRO2)	¥285,000	¥128,000	お茶の水
中	SHARP	CZ663C(PRO2,40MB)	¥395,000	¥138,000	下北沢
中	SHARP	CZ674C(XVI COMPACT)	¥298,000	¥198,000	国立
ディスプレイ					
展	EPSON	CR4050	¥84,800	¥39,800	淵野辺
中	FUJITSU	FMTDP533	¥69,800	¥33,800	稲田堤
中	FUJITSU	FMTDP533	¥69,800	¥33,800	国立
中	FUJITSU	FMTDP535	¥89,800	¥49,800	国立
展	NEC	PCKD854N	¥84,800	¥29,800	淵野辺
中	NEC	PCKD854N	¥84,800	¥29,800	国立
中	NEC	PCKD881	¥118,000	¥59,800	国立
中	NEC	PCKD882	¥89,800	¥38,800	お茶の水
中	SHARP	CZ606DTN	¥79,800	¥49,800	国立
中	SHARP	CZ608DH	¥94,800	¥64,800	国立
ハードディスク					
新	MIDORI	DOODA!A100	¥118,000	¥72,000	柏
新	TEXA	ST120LBS	¥118,000	¥83,000	柏
中	TEXA	ST120LB	¥115,000	¥65,000	国立
新	TEXA	TRNE80	¥112,000	¥59,000	柏
MIDI機器					
中	Roland	CM32L	¥69,800	¥42,900	国立
中	Roland	ミュージ郎Jr.note	¥93,000	¥54,800	国立
プリンター					
新	Canon	BJ10VC	¥79,800	¥48,000	柏
新	Canon	BJ10VS	¥69,800	¥39,800	柏
新	Canon	BJ15V	¥89,800	¥58,000	柏
新	EPSON	AP900PC	¥94,800	¥49,800	柏
新	EPSON	HG4000PC	¥198,000	¥75,000	柏
中	EPSON	VP135EX	¥102,000	¥35,000より	各店
中	FUJITSU	FMPR204B	¥80,000	¥19,800	国立
中	NEC	PCPR350	¥168,000	¥79,800	国立
中	NEC	PCPR201G	¥158,000	¥48,000	稲田堤
中	SHARP	CZ8PC5BK	¥96,800	¥48,000	国立
中	MITSUI	MEGAJr.PC	¥248,000	¥59,800	淵野辺
スキャナー					
中	EPSON	GT6000	¥178,000	¥98,000	稲田堤
中	EPSON	GT6000	¥178,000	¥98,000	国立
パソコンセット					
中	FUJITSU	FMTOWNS20F+FMT531	¥412,800	¥188,000	稲田堤
展	SEGA	TERADRIVEモデル1+HTR2200	¥227,800	¥49,800	淵野辺
展	SEGA	TERADRIVEモデル2+HTR2200	¥267,800	¥54,800	柏
中	SHARP	CZ653C(PRO2)+CZ603D	¥369,800	¥128,000	柏
展	SHARP	CZ634CTN(XV1)+CZ606DTN	¥447,800	¥228,000	下北沢

★中:中古品です。当社6ヵ月保証付き。★展:当店店頭展示品です。メーカー保証付き。★新:新品未開封品です。メーカー保証付き。

※数に限りがございますので、品切れの際はご容赦ください。上記リスト以外にもお買得品を多数ご用意いたしております。お気軽にPiw各店までお電話にてお問い合わせください。※価格はすべて消費税抜きの価格です。

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiwへ!

Piwお茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)
A

Piw柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

Piw淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:00まで)

Piw横浜店 ☎045-661-1543
(馬車道・東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
営業時間/10:00~20:00
A

Piw国立店 ☎0425-72-7161
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00~20:00(日・祝11:00~19:00)

Piw下北沢店 ☎03-3487-3351
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
営業時間/11:00~21:00(日・祝20:00まで)

Piw町田店 ☎0427-20-7243
(小田急町田駅東口 徒歩1分 山一証券そば)
〒194 町田市原町田6-15-12
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

Piw稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30~21:00(日・祝10:00~20:00)

〈取扱品目マーク〉 各店舗の取扱商品については取扱品目マークをご参照下さい。 パソコン・ソフト パソコン・ハード ファミコン A AMIGA

Piw　Piw　Piw　Piw　Piw

Piw柏店

在庫一掃PC-8801中古ソフトバーゲン

今回限り?"バーゲン商品"全国通販いたします。

受付期間：10月5日(月)～9日(金)までの5日間
受付時間：A.M.11:00からP.M.7:00
下記の電話へ必ず在庫の問い合わせをお願いいたします。

★合計金額(税抜き)が¥5,000円以上になるようにお申し込みください。★申込後、10月15日(木)までに現金書留にてご送金ください。★商品発送料は着払いとなります。★商品が不良以外の交換、返品はお受けできませんのでご了承ください。

在庫問い合わせは ☎0471-63-9702まで
現金書留送り先
〒277 千葉県柏市中央町1-2 Piw 柏店

タイトル	特価	タイトル	特価
信長の野望(武将風雲録)	¥4,000	魔晶伝記 ラ・ヴァルー	¥2,200
信長の野望(戦国群雄伝)	¥1,500	時空の花嫁	¥2,000
三国志II	¥3,500	アルギースの翼	¥2,500
維新の嵐(SR以降)	¥2,000	エグザイル	¥1,500
維新の嵐(VA専用)	¥1,500	エグザイルII	¥2,000
ダイナソア	¥2,800	ハイドライド3	¥1,800
ソーサリアン	¥2,000	ウルティマⅣ	¥2,000
ソーサリアン(シナリオ各種)	¥1,000	スーパー大戦略	¥1,500
サイオブレード	¥2,000	エメラルドドラゴン	¥3,500
ガイフレーム	¥2,500	ブライ 上巻	¥3,000
ワンダラーズ フロム イース	¥1,500	※他大量在庫有り	

Piw町田店

秋のパソコンゲームソフト大放出セール 10/11(日)1日限り

PC98、TOWNS、X68000の中古ゲームソフト1000本一挙放出!君も町田にレッツゴー!

Piw国立店

恒例第3回中古パソコンソフト15%OFFセール 10/9(金)・10(土)・11(日)

毎月好評の割引セール、今月も続行いたします。期間中、中古パソコンソフトは表示価格から全品15%引きいたします。

Piwお茶の水店・AMIGA専門ショップ

CDTV超特価放出!!

5台限り 早い者勝ち!



Aセット
- CDTV本体
- CDTVソフト 1枚付き ¥158,000のところ

ナント **¥99,800**(税抜き)

Bセット
- CDTV本体
- CDTVコンピューターパック(キーボード、マウス、FDD等)
- CDTVソフト 1枚付き ¥210,000のところ

ナント **¥140,000**(税抜き)

SUPRA PRODUCTS PRICE LIST

SUPRAがニュープライスでラインナップ!ホビーユースからプロユースまで最高10%の値下げとなり、更にお求め易くなりました。通信販売も可。まずはお電話を。

AMIGA2000用		販売価格(税抜)
RAM	SupraRam 2000 (w/2MB) 8MB Exp.	¥ 38,000
	SupraRam 2000 (w/4MB) 8MB Exp.	¥ 50,000
	SupraRam 2000 (w/6MB) 8MB Exp.	¥ 62,000
	SupraRam 2000 (w/8MB) 8MB Exp.	¥ 73,000
HDD	WordSync SCSI Interface	¥ 25,000
	52MB SupraDrive Hard Disk System	¥ 68,000
	120MB SupraDrive Hard Disk System	¥ 98,000
	240MB SupraDrive Hard Disk System	¥158,000

AMIGA500用		販売価格(税抜)
RAM	SupraRam 500 (512KB RAM w/Clock)	¥ 11,000
	SupraRam 500RX 8MB Exp.(w/1MB)	¥ 25,000
	SupraRam 500RX 8MB Exp.(w/2MB)	¥ 40,000
HDD	52MB SupraDrive 500XP HD (w/1MB)	¥ 93,000
	52MB SupraDrive 500XP HD (w/2MB)	¥112,000
	120MB SupraDrive 500XP HD (w/2MB)	¥135,000
	240MB SupraDrive 500XP HD (w/2MB)	¥180,000

※ハードディスクはフォーマット、システムインストール済み。(WB1.3 or WB2.XX)ビギナーでも安心です。
※外部電源不要。電源は本体より供給されます。
※オプションのRAMキットで最高8MBまで増設可。
※SUPRA社の製品はすべてお買上げより、6ヵ月間の保証がございます。
※品切れ商品については、ご予約も賜わります。

IBMソフト大好評!

おかげさまでIBMソフトが安い!と評判のPiwお茶の水店です。新作、人気のIBMソフトが今月も続々入荷中!リスト以外にも在庫あります。通信販売もOK!

〈在庫例〉　(税抜き価格)

4D Boxing	¥ 6,000	SECRET WEAPON LUFTWAFEE	¥ 9,900
ULTIMA UNDERWORLD	¥ 9,900	A-TRAIN	¥ 9,200
ULTIMA 7	¥ 9,900	TWO TOWERS	¥ 6,000
INDIANAPOLIS 500	¥ 3,500	DELUXE PAINT ANIMATION	¥18,500
HEROS OF THE 357TH	¥ 6,800	DAGGER OF AMON RA	¥ 8,920

AMIGAソフト&ハード特価にて提供中!
通信販売もご利用ください。

※AMIGA価格リストNo.9ができました。ご希望の方は、返信用切手62円を同封の上、Piwお茶の水店まで郵便でお申し込みください。



▶パソコンソフト&ハード高価買取受付中!!

全国どこからでも買取りいたします。まずは、お電話を…。(通話料無料)

取扱品目：PC-98、X68、FM-TOWNS、MSX2、Mac、AMIGA
■お店への持込みは1点から受付、その場で現金をお支払いいたします。身分証明書と印鑑をお持ちください。
■18才未満の方は、保護者の承諾、小学生は保護者の同伴が必要です。
■アダルトゲームで一部買取できないソフトがございます。
■ソフトは解説書、パッケージ付きのものに限ります。コピーしたソフトは買取りできません。
■遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。査定金額をご連絡したのち、ご了解いただければ指定の銀行へ振込いたします。(ソフトの受付けは10本以上とさせていただきます。PCソフトに限り5本以上となります。)

買取受付専用フリーダイヤル

0120-132-445
受付時間/11:00～20:00

パソコン買取センター
〒186 東京都国立市東1-6-3

下記店頭でもフリーダイヤルにて買取受付中!

Piw 国立店……0120-132-444
Piw お茶の水店…0120-123-713
Piw 柏店………0120-492-333
Piw 淵野辺店…0120-165-251
Piw 稲田堤店…0120-441-257

Piw北浦和店 ☎048-832-0076
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
営業時間/11:00～21:00(日・祝20:00まで)

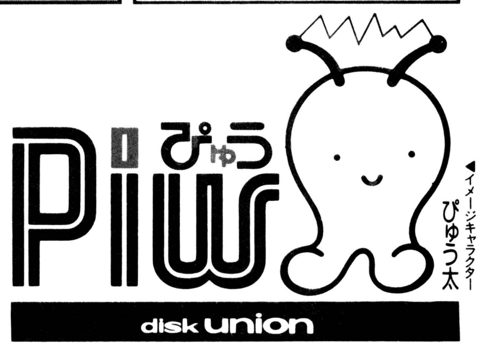
disk union本厚木店☎0462-24-5988
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(営業時間/11:00～20:00(日・祝10:00～19:30)

通信販売

遠方の方は通信販売をご利用ください。在庫の有無をご確認の上、ご注文ください。
■ご送金は銀行振込でお願いいたします。
■商品の送料はお客様ご負担とさせていただきます。
■申し込み後、1週間以内にご送金ください。

銀行振込先
お問い合わせは、お電話でどうぞ
受付時間　平日/11:00～19:30　日・祝日/10:00～18:30
▶さくら銀行 神田支店　当座51062 (株)ディスクユニオン

販売・企画スタッフ募集
▶ユニオンでは、ただ今、アルバイトを大々的に募集中!
長期希望 パートもOK
お問い合わせはディスクユニオン人事部 0120-001-663



disk union
AMIGA　国内主要メーカー　Macintosh

ソフト／サプライのディスカウント　通販専門店

よいものを、安く、早く、便利にお届けします

何点でも送料600円
代引400円
代引なら合計1,000円で何点でもOK（10月末まで）

成人向きソフトにつきましては、18歳未満の方の購入をお断りいたします。

消費税不要

ホビーソフト

PC−9801シリーズ

商品名	定価	特価
アーリーキングダム	12,800	8,960
ATLAS　HD専用版	10,800	7,560
アマランスII	9,800	6,860
アラスカンマラミュートGC	12,800	8,960
アリスの館2	4,800	3,360
アルファーダイン	7,800	5,460
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	7,150
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,420
エアーマネージメント	11,800	8,610
栄冠は君にII	9,500	6,650
永世名人III［将棋］	9,800	7,350
英雄伝説II	9,800	6,860
AIII　HD専用版	14,800	10,360
エコロジーマジック	7,800	5,460
F−19ステルスファイター	12,800	8,960
F15ストライクイーグルIIプラス	12,800	8,960
F15IIシーナリーディスク	5,200	3,640
F29リクリエイター	12,800	9,600
織田信長	9,800	6,860
風へ	8,800	6,160
風スローダウン	9,800	6,860
機甲師団II	10,800	7,880
機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	6,860
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	6,860
KISS	7,800	5,460
GIDDY［ギディ］2	7,800	5,460
キャッスルズ	9,800	8,330
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,460
銀河英雄伝説III		30%OFF
クラシックロード1	9,800	8,330
クロスドイッチュランド	14,800	10,360
幻影都市	9,800	6,860
轟II	12,800	8,960
コマンドH.Q.	11,800	8,260
サルゴンV	12,800	8,960
三国志III	14,800	10,800
CIVILIZATION	12,800	8,960
シャルム	6,800	4,760
シャレイドマジック	7,800	5,460
雀豪3	9,800	8,330
将棋聖天	14,800	10,360
雀皇登龍門II	9,800	6,860
ジョーカー2	7,800	5,460
新宿物語	7,800	5,460
スーパー野球道	12,800	9,600
スリップストリーム'92	5,800	4,060
聖戦士ダンバイン	9,800	6,860
卒業	11,800	8,610
対局囲碁ゴライアス［囲碁］	16,800	11,760
対局星・小目［囲碁］	16,800	11,760
太閤立志伝	9,800	7,150
大戦略IV	9,800	7,350
大戦略マルチエディタ	6,800	5,100
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	8,960
TANK PLATOON	12,800	8,960
地球防衛少女イコちゃん	12,800	9,600
チャンピオンズ・オブ・クリン	9,800	8,330
沈黙の艦隊	12,800	8,960
天下統一IIパワーアップセット	6,800	5,100
天神乱魔(成人向)	7,800	5,460
ティラムバラム	9,800	6,860
DPS SG SET3	6,800	4,760
DE·JAII（成人向）	8,800	6,160
テセラ	8,800	6,160
電撃ナース	8,800	6,160
天舞〜満漢全席〜	14,800	10,360
ドクターブレインパズルの城	9,800	6,860
DOR PART2	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
ドラゴン創世紀	12,800	8,960
ドラゴンナイトIII(成人向)	7,800	5,460
ドラゴンピンク	8,800	6,160
ドラゴンプリンセス	7,800	5,460
DRAGON MASTER Silk	8,800	6,160
信長の野望　武将風雲録	9,800	7,150
ハスラー2055	9,800	8,330
BIG·HONOUR	12,800	9,340
ファイヤーアームズ	9,800	6,860
フィフスエレメント	9,800	6,860
フォボス	7,800	5,460
不思議な壁のアリス	9,800	7,150
ふしぎの海のナディア	14,800	10,800
フリーウィル	9,700	6,790
プレゼンス		30%OFF
プレリア	7,800	5,460
ペブルビーチの波濤（HD）	14,800	10,360
星の砂物語II	8,800	6,160
ぽっぷるメイル	9,800	6,860
麻雀王伝説	9,800	6,860
麻雀三国志演義	9,800	7,350
マーシャルエイジ	7,800	5,460
My eyes!	7,800	5,460
魔京伝	12,800	9,600
マッドパラドクス	6,800	4,760
魔法少女りな	9,800	6,860
魔女っ子クミ	9,800	6,860
満開電飾II	8,800	7,480
ミスタープロ野球	12,800	8,960
ムーンミスト	8,800	6,600
やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	5,460
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340
ライフイズミュージック	12,800	9,340
ランスIII	6,800	4,760
リーディングカンパニー	12,800	9,340
ロードス島戦記II	9,800	6,860
ロードス島戦記福神漬2	4,800	3,360

X68000シリーズ

商品名	定価	特価
アリスの館2	4,800	3,360
ヴェルスナーグ戦乱	9,800	6,860
OVER TAKE		30%OFF
ガンダム クラシックオペレーション	9,800	6,860
棋太平	9,700	6,790
将棋聖天	14,800	10,360
シュートレンジ	9,800	6,860
新宿物語	7,800	5,460
SUPER D.P.S	6,800	4,760
太閤立志伝	9,800	7,150
大戦略III'90	9,800	7,350
DE·JAII(成人向)	8,800	6,160
天神乱魔(成人向)	7,800	5,460
DOR PART2	6,800	4,760
ドラゴンナイトIII	7,800	5,460
ネクタリス	7,800	5,850
バトルテック	9,800	8,330
星の砂物語II	8,800	6,160
ポピュラスII	12,800	9,600
マーシャルエイジ	7,800	5,460
ライジングサン	9,800	8,330
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340

MSX2シリーズ

商品名	定価	特価
ELLE	7,800	5,460
ガゼルの塔	7,800	5,460
キャンペーン版大戦略II	8,800	6,160
狂った果実	7,800	5,460
幻影都市　(TR)	9,800	6,860
ジョーカー2	7,800	5,460
シンセサウルスVer.3.0	12,800	8,960
DPS SG set3	6,800	4,760
闘神都市	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
信長の野望武将風雲録 35DD	9,800	7,150
FRAY(2/TR)	各7,800	各5,460
プリンセスメーカー	14,800	10,360
ポッキー2	8,800	6,160
夢二	7,800	5,460
ヨーロッパ戦線 35DD	12,800	9,340

PC−8801シリーズ

商品名	定価	特価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,150
英雄伝説II	9,800	6,860
GUNDAMタクティカルオペレーション	9,800	6,860
〃　マップコレクション	4,200	2,940
将棋大将88	9,200	6,440
信長の野望武将風雲録	9,800	7,150
ぽっぷるメイル	8,700	6,090
ヨーロッパ戦線	12,800	9,340

FM−TOWNSシリーズ

商品名	定価	特価
アフターバーナーIII	10,800	7,560
アリスの館CD	6,800	4,760
ウルティマV/IV	各9,800	各7,150
ウルティマVI	12,800	9,340
栄冠は君にII	9,500	6,650
A列車で行こうIII	14,800	10,360
F29リクリエイター	12,800	9,600
ELLE　35HD	7,800	5,460
KIGEN−輝きの覇者−	9,800	6,860
機動戦士ガンダム	9,800	7,150
CAL I.II	8,800	6,160
銀河英雄伝説IIDX+	12,800	8,960
三国志III	16,800	12,600
シャングリラ	7,800	5,460
ジョーカーI.II	8,800	6,160
将棋聖天	14,800	10,360
SUPER D.P.S	6,800	4,760
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	8,610
SUZAKU	12,800	8,960
太閤立志伝	11,800	8,850
大戦略III'90	9,800	6,860
〃　マップ集VOL.1/2	各5,000	各3,500
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	8,960
沈黙の艦隊	12,800	8,960
DPS SG SET3　35HD	6,800	4,760
DE·JAII(成人/一般向)	各8,800	各6,160
天神乱魔(成人向)	7,800	5,460
闘神都市　35HD	6,800	4,760
Dr.STOP	6,800	4,760
DOR/DOR2　35HD	各6,800	各4,760
ドラゴンナイトIII	7,800	5,460
ニューホライズン中1〜中3	各9,700	各7,270
信長の野望 武将風雲録	11,800	8,850
バトル	12,800	8,960
BIG HONOUR	12,800	9,340
フリーウエアコレクション5	2,500	2,120
フリーソフトウェアコレクション4	3,000	2,550
プリンスオブペルシャ	9,800	6,860
ポニオン	7,800	5,460
魔彩子雀	8,800	6,160
マーダークラブDX	9,800	6,860
Ms.DETECTIVEファイル#1石見銀[illegible]	12,800	8,960
モンキーアイランド	9,800	8,330
ヨーロッパ戦線	14,800	11,100
妖獣クラブカスタム　35HD	7,800	5,460
雷電伝説	9,700	7,950
ランスIII	6,800	4,760
レジオナルパワーII	9,800	6,860
ロイヤルブラッド	9,800	7,150

MAC/IBM他

商品名	定価	特価
F29リクリエイター　DOSV	12,800	9,600
シムアース　MAC	12,800	9,600
シムアント　MAC	12,800	9,600
シムシティデラックス MAC/DOSV	各12,800	各9,600
シムライフ　MAC	12,800	9,600
ライフ&デス　MAC	8,800	6,420
信長の野望武将風雲録 DOSV	9,800	7,150
伊忍道　J3100	9,800	7,150
三国志III DOSV/J3100	各14,800	各10,800
レミングス　MAC	8,800	6,600
ロイヤルブラッド　J3100	7,800	5,690

※以上は取扱いの一部です

特価ソフト

■［PC98］

シムアース(5HD)	6,400
スタートレーダー(5HD)	4,350
電脳学園2(5HD)	4,400
バーディーワールド	2,980
フラッシュポイント123	4,980

■［X68K］

アルテミス	3,900
サナトス	2,980
ノスタルジア	2,980
レイガン	3,900

■［MSX2］

アルカノイド2(パッド付)	1,480
蒼き狼と白き牝鹿ROM	1,980
イルミナ	3,400
激突ペナントレース2ROM	2,980
サナトス	2,980
三国志ROM	1,980
セーラー服戦士フェリス	1,480
電脳学園	4,980

■［PC88］

クロッキー	980
セーラー服戦士フェリス	1,480
バルバトウスの魔女	1,980
ホワイトクリスマス	1,980

すべて「新品」です。当店では、中古品の売買はいたしておりません。在庫限りにつき、品切れの節はご容赦下さい。

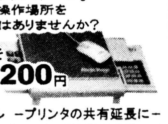
実用ソフト

☆ユーカラWAVE	6,800
アシストワード	6,980
☆一太郎4.3	36,800
☆一太郎Dash	24,800
☆WORKS	24,800
アシストカード	6,980
☆てきぱきカード	6,980
☆ビジネス家計簿MEN'Sマム	6,980
ハイパー家計簿	6,980
ハイパー住所録	6,980
☆てきぱきパパ（住所録＋α）	6,980
てきぱきマム3（家計簿）	6,980
☆マルチペイント	10,360
☆アートマスターコア	13,500
TURBOC++2nd Edition	14,000
☆おまかせ申告［青色申告ソフト］	32,800
☆PCA会計らくらく個人編	66,640

おすすめ品

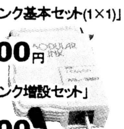
輸入品

・「マジックステージ」
マウスの操作場所をお捜しではありませんか？



¥3,980を
特価**2,200**円

アーベル　−プリンタの共有延長に−
モジュラーケーブル(電話線)を使って最大600mまでプリンタを配線可能
増設セットで最大32台接続OK



・「モジュラーリンク基本セット(1×1)」
¥29,800を
特価**23,800**円

・「モジュラーリンク増設セット」
¥14,800を
特価**11,800**円

「☆印のついた商品はカタログサービスいたします。1点につき〒72円切手2枚お送りください。」
広告有効期限／92年10月末

アクセサリー／周辺機器

しばらくのお待ち下さい。
PC98にジョイスティックを
セットA　カード型セット［β98mkIII／JOYコントターボIII］→セット価格12,000円を特価7,980円
セットB　グリップ型セット［β98mkIII／XE−1ST2］→セット価格15,700円を特価11,580円



メーカー名	商品名	価格	特価
	●●●マウス／JOY●●●		
NEOS 新）	MS−50SL(350)	4,000	2,980
〃	MS−70L(200)	6,000	4,200
〃	MS−70HR(400)	8,000	5,600
〃	MS−70AUTO	11,000	7,700
〃	MS−90HR(PS55/2)	9,800	7,800
〃	MS−10Z(MSX2/88マウス)	7,800	5,800
スピタル	VR−400(50〜400)	9,800	6,800
〃	DM−350X(300)	3,980	2,980
〃	ジョイコントターボ4(カードJOYTOWNS可)	2,300	1,600
アーベル	トラックボールJr.	8,500	5,950
マイコン	XE−1PRO（連射付）	9,500	7,600
東京ニーズ	β98mkIII（98用JOYアダプタ）	9,800	6,860
アーベル	マウス/JOY延長ケーブル	1,000	700
〃	H98/NOTE−Wマウス変換アダプタ	1,500	1,100
〃	マウスパッド（アクリル）M	2,400	1,800
〃	マウスパッド（ソフト）	1,000	800
	●●●サウンド●●●		
東京ニーズ	サウンドボード(JOYポート付)TN−F3E	19,800	12,800
八戸ファーム	FMステーションNECNOTE(サウンドユニット)	39,800	33,800
〃	FMステーションEPSONNOTE(CRTアダプタ付)	39,800	33,800
	●●●10キーボード●●●		
NEOS 新）	テンキーマスターMTK−500	9,800	7,800
エムエスアイ	10キーボール98(トラッボール付)	14,000	9,800
	●●●アクセサリ各種●●●		
フジオン	16色カラーカードVF/VM	15,000	12,000
シュールドウェーブ	ディスプレイアダプター98N	9,800	6,300
エムエスアイ	CRT&バッテリアダプター	7,800	5,800
マイコン	XMC−1(MACビデオエンコーダ)	27,800	23,600
〃	XMD−1メガドライブRGB	4,800	4,100
〃	XHE−3PCエンジンJOYアダプタ	2,500	2,100
〃	オーディオミキシングケーブル(X68)	1,300	1,100
ティアック	無停電電源装置OAP−1	69,800	59,330
HAL研究所	HALFAX9600(バッファ256K)	78,000	62,400
〃	HALFAX9600EX(768K)	98,000	78,400
I/Oデータ	拡張I/Oユニット PC−BOX164(4スロット)	64,000	54,400
〃	拡張I/OユニットPC−BOX162(98N2スロット)	64,800	55,000
	●●●プリンタケーブル●●●		
ノーブランド	98NOTE用プリンタケーブル（高品質）	5,900	2,980
アーベル	PCプリンターケーブル2m	3,500	2,400
〃	〃　3.5m	4,800	3,300
〃	〃　5m	6,500	4,800
〃	PCプリンタ延長ケーブル	4,800	3,600
〃	プリンタケーブルTOWNS/X68K/J3100	各4,800	各3,600
〃	MAC用プリンタ／モデムケーブル	各3,900	各2,900
〃	セントロケーブル　2m	5,800	4,000
	●●●RS−232Cケーブル●●●		
アーベル	RS−232C1.5mストレート/リバース	各3,900	各2,900
〃	RS−232C3mストレート/リバース	各4,800	各3,600
〃	上記J3100用もあります		
〃	RS−232C1.5mストレート/リバース	各6,500	各4,800
〃	RS−232Cリバース/延長アダプタ	各2,500	各1,900
	●●●ディスプレイケーブル●●●		
アーベル	アナログRGBケーブル1.5m	4,300	3,000
〃	アナログRGBケーブル3m	5,000	3,700
〃	アナログRGB延長ケーブル	4,800	3,360
	●●●その他ケーブル●●●		
アーベル	キーボード延長ケーブルPC98	2,500	1,750
〃	キーボード延長ケーブルX68K	2,500	1,870
〃	98NOTEフロッピー増設ケーブル	9,800	6,800
〃	ハードディスク/フロッピーディスクケーブル	6,900	4,800
	●●●キーボードカバー●●●		
アーベル	キーボードジャケット98N	2,400	1,680
〃	キーボードジャケット386NW	2,400	1,800
ノーブランド	キーボードシリコンカバー98R/D/FA	2,800	1,980
アーベル	キーボードシリコンカバーPC386G	2,800	2,100
	●●●各種カバー●●●		
アーベル	パソコンシステムカバーS440*420*530	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーM1300*1300	1,500	1,120
〃	パソコンシステムカバーL2500*1800	2,300	1,720
〃	プリンタカバーS450*350*150	900	670
〃	プリンタカバーM615*380*190	1,100	820
〃	プリンタカバーL650*450*280	1,300	970
〃	ディスプレイカバー390*390*350	1,500	1,120
〃	ワープロシステムカバー1000*1000	1,300	970
	●●●クリーナー／TVフィルタ●●●		
アーベル	ディスクヘッドクリーナー5/3.5	各1,500	各1,050
〃	ウルティマOAクリーナ150ml	1,500	1,100
〃	ウルティマOAクリーナ300ml	2,800	2,100
〃	ファインクリーン（固形クリーナ）	2,800	2,100
〃	スカイアイGL(ノングレアTVフィルタ)	9,500	7,100
〃	☆スカイアイMC(TVフィルタ)	16,000	11,200
ティアック	サイテクトフィルターH	15,000	12,750
〃	サイテクトフィルターS	28,000	23,800
	●●●切り替え器●●●		
アーベル	☆コンピュータ切替器CPU2:PRN1	7,500	5,600
〃	☆プリンタ切替器CPU1:PRN2	7,500	5,600
〃	☆RS−232C切替器1:22:1	8,500	6,300
〃	☆アナログディスプレイ切替器1:22:1	8,500	6,300

お申し込み方法

● ［注文書］　商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号を必ずご記入ください。

● ［お支払い］「代金」に送料600円を加え、下記方法にてお送りください。

ソフトは機種・メディアをお忘れなく

① ［銀行振込］　三和銀行　上前津（かみまえづ）支店（普）3575257
　東海銀行　上前津支店（普）1166278

② ［郵便振替］　お近くの郵便局より、名古屋9−459宛〈電信払込〉をご利用下さい。

③ ［代金引換］　電話または注文書に「代引希望」を明示。手数料400円（送料別）

④ ［現金書留］［郵便為替］　注文書は同封してください。

⑤ ［郵便切手］　代金3000円未満に限ります。ただし代金の1割アップしてください。

ご入金確認後、2〜3日で発送します。但しメーカー品切れ、発売遅れの節はご容赦願います。特価品、未発売商品などはなるべく代引をご利用ください。上記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。サプライカタログ集、切手600円分でお送りしています。

電話によるお問い合わせは

TEL&FAX 052−243−3933

［受付時間］
10:00〜18:00（土曜・日曜・祝日を除く）

有限会社 **ワールドプロックス**
〒460 名古屋市中区大須4−7−13 大須レジデンス615

速達便は300円アップ　11月1日より郵便料金改訂により送料を800円（会員700円）とさせていただきます。

※保証はメーカー保証となりますのでご了承ください。

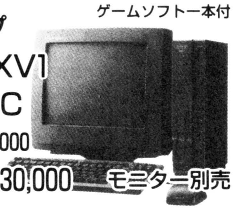
秋葉原・戦国時代に 風雲児参上!!

アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

※特価は税別となっております。

シャープ　ゲームソフト一本付
X68000XV1
CZ-644C
定価 ¥518,000
大特価 ¥330,000　モニター別売



シャープ　ゲームソフト一本付
X68000XV1
CZ-634C
定価 ¥368,000
大特価 ¥233,000　モニター別売



シャープ
X68000Compact
CZ-674C-H
CZ-608D-H
定価 ¥392,800　大特価 ¥229,000

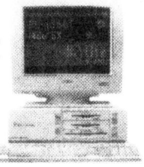
シャープモニター

	大特価
CZ-614D	¥89,000
CZ-607D	¥68,000
CZ-606D	¥54,000

エプソン
PC-486GR5/2
定価 ¥458,000
大特価 ¥320,000



エプソン
PC-486GF5/2
定価 ¥348,000
大特価 ¥244,000



エプソン　モニター別売
PC-386GS5/2
定価 ¥398,000
大特価 ¥223,000
マウスプレゼント



エプソン　モニター別売
PC-386GE5/2
定価 ¥298,000
大特価 ¥183,000
マウスプレゼント



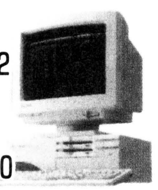
特選コーナー

シャープ
X68000Super
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価 ¥198,000

エプソン　モニター別売
PC-386P2
定価 ¥268,000
大特価 ¥180,000
マウスプレゼント



NEC
PC-9801FS2
定価 ¥348,000
大特価 ¥243,000



NEC
PC-9801FX2
定価 ¥278,000
大特価 ¥195,000



		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥298,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥185,000
NEC	PC9801NS/L	¥288,000	¥202,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥310,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC-386NW1B	¥418,000	¥184,000
IBM	PS/55	¥368,000	¥266,000
IBM	PS/55Z	¥671,000	¥477,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000

		定価	特価
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000
東芝	Dyna Book EZ	¥248,000	¥178,000

モニター・プリンター

三菱	XC-1498CⅡ	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
三洋	CMT-B14U2S	¥ 99,800	¥ 45,000
エプソン	CR-5500	¥168,000	¥ 85,000

		定価	特価
エプソン	VP-1047	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	VP-2061PC	¥130,000	¥ 93,000
エプソン	VP-5085PC	¥215,000	¥155,000
エプソン	FBP-3000PC	¥248,000	¥177,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 43,000
キャノン	BJ15V	¥ 89,000	¥ 62,800

中古販売コーナー　買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

ＮＥＣ	PC-9801RA21	¥200,000より
	PC-9801DA2	¥220,000より
	PC-9801VM21	¥ 90,000より
	PC-9801RX21	¥138,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より
	PC-9801UX21	¥120,000より
ＮＥＣ	PC-9801DX2	¥148,000より
	PC-98DO	¥ 90,000より
シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
エプソン	PC-286VG	¥110,000より
	PC-286GE	¥120,000より
	PC-386M	¥150,000より
ＮＥＣ	PC-8801FE2	¥ 33,000より
	PC-8801FE	¥ 30,000より
	PC-8801FA	¥ 28,000より
	PC-8801MA	¥ 35,000より

PC8801MC2
特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL03-3251-0516

AM.10:00～PM.6:30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもＯＫ
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先　口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
（普）1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

もう買えずいと
そこでドドーンと アイ・ツーから

		商品名	販売価格	1年 (12回払い)	2年 (24回払い)	3年 (36回払い)
本体	NEC	PC-9801FA2・U2	¥279,800	¥25,600	¥13,360	¥ 9,390
		PC-9801FS2・U2	¥228,000	¥21,780	¥11,360	¥ 7,990
		PC-9801FX2・U2	¥185,800	¥17,000	¥ 8,880	¥ 6,240
		PC-9801US2	¥169,800	¥15,600	¥ 8,120	¥ 5,700
		PC-9801NS T	¥189,800	¥17,380	¥ 9,060	¥ 6,370
		PC-9801NS L	¥209,800	¥19,200	¥10,020	¥ 7,050
		PC-9801NC	¥393,000	¥36,420	¥19,000	¥13,360
	エプソン	PC-486GF2 5	¥248,000	¥22,700	¥11,840	¥ 8,330
		PC-486GR2 5	¥327,800	¥30,000	¥15,650	¥11,000
		PC-386GS2 5	¥225,800	¥20,660	¥10,780	¥ 7,580
		PC-386GE2 5	¥183,800	¥16,820	¥ 8,770	¥ 6,170
		PC-386NEW2	¥165,800	¥15,170	¥ 7,920	¥ 5,570
	NEC	PC-KD1521	¥ 59,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
		PC-KD1511	¥ 82,000	¥ 7,500	¥ 3,920	¥ 2,760
	シャープ	CU-14KD(0.28mm)	¥ 45,800	¥ 7,200	¥ 2,190	¥ 1,540
		CU-14FD	¥ 39,800	¥ 3,650	¥ 1,900	¥ 1,340
	エプソン	CR-5500	¥ 88,000	¥ 8,060	¥ 4,200	¥ 2,960

価格・お届け日お問い合せ専用TEL. 大阪店☎06-634-0068 東京店☎03-3258-1198 お見積り無料!! この表以外にも多数取り扱っております。どんどんお電話下さい!

		商品名	販売価格	1年 (12回払い)	2年 (24回払い)	3年 (36回払い)
	三菱	XC-1498CII	¥ 46,800	¥ 4,290	¥2,240	¥1,570
		RD-1498	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,860	¥2,010
プリンター	NEC	PC-PR201 63A	¥105,000	¥ 9,610	¥5,010	¥3,530
		PC-PR101 T165	¥ 81,000	¥ 7,420	¥3,870	¥2,720
		PC-PR101 T103	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
		PC-PR101 T67	¥ 58,000	¥ 5,310	¥2,770	¥1,950
	エプソン	AP-1000PC	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
		VP-1047PC	¥ 64,800	¥ 5,930	¥3,100	¥2,180
		VP-2061PC	¥ 83,000	¥ 7,600	¥3,970	¥2,790
	キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 46,000	¥ 4,210	¥2,200	¥1,550
		BJ-10Vセレクト	¥ 52,800	¥ 4,840	¥2,520	¥1,780
		BJ-15V NEW	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,900	¥2,100
ハードディスク		Note用80MB HDD	¥58,000より	¥5,310より	¥2,800より	¥2,000より
		Note用40MB HDD	¥42,800より	¥4,000より	¥2,100より	¥1,500より
		98用 100MB HDD	¥64,800より	¥6,000より	¥3,100より	¥2,200より
MIDI	ローランド	DM500	¥119,800	¥11,000	¥5,800	¥4,100
		DM300	¥ 74,800	¥ 6,900	¥3,600	¥2,600
		CM500	¥ 89,800	¥ 8,300	¥4,300	¥3,100
		CM300	¥ 47,800	¥ 4,400	¥2,300	¥1,600

SHARP X68000 PRO SHOPアイ・ツー

CZ-674C/H CZ-608D/H
NEW ¥新製品 スペシャル価格
¥16,900×18 | ¥12,800×24 | ¥ 9,000×36

CZ-634C/TN CZ-614C/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥18,800×18 | ¥14,300×24 | ¥10,000×36

CZ-604C/TN CZ-606D/TN
¥?16,000
¥13,580×18 | ¥10,300×24 | ¥ 7,250×36

CZ-634C/TN CZ-607D/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥17,500×18 | ¥13,300×24 | ¥ 9,330×36

CZ-604C/TN CZ-607D/TN
¥?19,800
¥13,900×18 | ¥10,500×24 | ¥ 7,400×36

CZ-653C/BK CZ-603D/BK
52% off ¥?76,800
¥11,200×18 | ¥ 8,500×24 | ¥ 5,980×36

周辺機器も充実 all 20%~30%off
★限定!ソフトプレゼント Telにてお問い合せ下さい。

フロッピーディスクが安い!

メーカー \ 枚数	5' 2HD 1枚	5' 2HD 100枚ご注文の1枚当り	3.5' 2HD 1枚	3.5' 2HD 100枚ご注文の1枚当り
マクセル	¥65	¥63	¥170	¥155
フジ	¥60	¥58	¥150	¥140
TDK	¥63	¥61	¥160	¥150
データライフ	¥62	¥60	¥140	¥130
コニカ	¥58	¥56	¥140	¥125

10月の目玉商品
マクセル 3.5インチ 50枚パック
¥6,500 1枚当り130エン

ハードディスク

	定価	販売価格
(キャラベル)		
●AV-125SXE	¥138,000	¥ 74,800
●AV-080SXE	¥128,000	¥ 54,800
●AV-040SXE	¥108,000	¥ 42,800
●AV-100HGS P	¥114,000	¥ 61,800
●AV-120HGS P	¥132,000	¥ 68,800
●AV-100FR P	¥104,000	¥ 64,800
●AV-120FR P	¥114,000	¥ 69,800
(ICM)		
●PACK E80	¥128,000	¥ 62,800
●PACK E120	¥138,000	¥ 84,000
●INTER-120FE-FB	¥118,000	¥ 81,800
●INTER-120FE-FB	¥158,000	¥109,800
●FT-120-DB・FB	¥118,000	¥ 81,800
●FT-180-DB・FB	¥158,000	¥109,800
(コニック)		
●MI-N80	¥118,000	¥ 56,000
●MI-N125	¥136,000	¥ 76,000
●VIP-100c	¥103,000	¥ 64,800
●VIP-120c	¥112,000	¥ 68,800
(緑電子)		
●びるとN40	¥ 98,000	¥ 42,800
●びるとN80	¥108,000	¥ 55,800
●びるとN120	¥128,000	¥ 76,000
●DOODA A-100	¥118,000	¥ 68,800
●DOODA A-120	¥128,000	¥ 70,800
(日本テクサ)		
●TRUST NE40	¥ 98,000	¥ 39,800
●TRUST NE80	¥112,000	¥ 54,800
●TRUST NE125	¥118,000	¥ 75,800
●ST 120 LBS	¥118,000	¥ 79,800
●ST 240 LBS	¥158,000	¥118,000
(エレコム)		
●EN-40	¥ 88,000	¥ 39,800
●EN-80	¥118,000	¥ 54,800
●EN-125	¥128,000	¥ 74,800
●EH-120	¥118,000	¥ 64,800

この表以外の各社商品も扱っております。お問い合せ下さい。

RAMボード

	定価	販売価格
(I Oデータ)		
●FA34-4M	¥ 35,000	¥ 22,800
●FA34-6M	¥ 55,000	¥ 34,500
●FA34-8M	¥ 69,000	¥ 43,800
●PIO-PC34FX-2ME	¥ 29,000	¥ 17,980
●PIO-98NT 4ME	¥ 42,000	¥ 26,800
●PIO-98NT 8ME	¥ 77,000	¥ 47,800
(メルコ)		
●EFA-4000	¥ 38,000	¥ 24,800
●EFA-6000	¥ 58,000	¥ 39,800
●EFA-8000	¥ 78,000	¥ 51,800
●ENT-6000	¥ 49,800	¥ 31,880

FM TOWNSII

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。
まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型
FM TOWNSII-UX20 …… 定価¥288,000
FMT-KB101 A or 201A …… 定価¥ 10,000
定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ
FM TOWNSII-CX20 …… 定価¥333,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A or 201A …… 定価¥ 10,000
定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて 聞いてビックリしないで下さい!!
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

パワフルなハードディスク内蔵タイプ
FM TOWNSII-CX40(本体HD40MB) …… 定価¥433,000
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ) …… 定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード) …… 定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ …… プレゼント
標準価格合計¥552,800

FM TOWNSII-CX100(本体HD100MB) …… 定価¥533,300
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ) …… 定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード) …… 定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ …… プレゼント
標準価格合計¥652,800

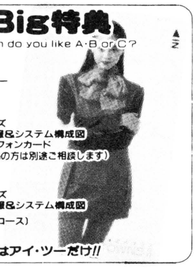
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて 聞いてビックリしないで下さい!!
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 \ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP534 FMT-KB101A	FMT-DP535 FMT-KB101A	FMT-DP536 FMT-KB101A
FM TOWNSII CX20 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥17,000	¥18,200	¥17,700	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,800	¥12,400	¥13,500
	48回	¥ 9,700	¥10,500	¥13,400	¥10,900
FM TOWNSII CX40 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥20,900	¥22,100	¥21,600	¥23,300
	36回	¥14,700	¥15,600	¥15,200	¥16,400
	48回	¥11,900	¥12,600	¥12,300	¥13,200
FM TOWNSII CX100 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,100	¥25,300	¥24,700	¥26,300
	36回	¥16,900	¥17,800	¥17,400	¥18,500
	48回	¥13,700	¥14,400	¥14,000	¥14,900

キーボードをテンキー付FMT-KB107 or 207に変更ご希望の方は月々¥300~¥700エンupとなります。☎にてお申し付け下さい。

元祖 アイ・ツーBig特典



お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A・B or C?

Aコース(いろいろお楽しみコース)
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料(沖縄及び離島の方は別途ご相談します)

Bコース(これで決り!のラックコース)
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース(何でも使えるよりどりみどりコース)
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店
FM・LABアイ・ツー

FM TOWNSIIご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン
1. **FM TOWNSII用ソフト**
   ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. **10枚** ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. **TVチューナー** ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. **カラープリンターケーブル** 定価¥80,000 定価¥3,800
   ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. **日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム**
   ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

TOWNSIIオプション

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 24,000
FMT-412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥ 12,000	¥ 8,800
FMJR-101G 新製品	¥ 79,800	¥ 59,800
FMPR-204B	¥ 80,000	¥ 39,800
JOYRITER FP-110	¥ 49,800	¥ 35,000
(I・Oデータ) FJ-SIM32-2ML	¥ 16,000	¥ 10,800
FJ-SIM32-4ML	¥ 26,000	¥ 16,800
FJ-SIM32-8ML	¥ 49,000	¥ 31,800
(ハイパーメモリー) HM-VO1T(1MB)	¥ 14,800	¥ 11,800
HM-VO2T(2MB)	¥ 24,800	¥ 14,800
HM-VO4T(4MB)	¥ 49,500	¥ 29,000
HM-VO8T(8MB)	¥ 98,000	¥ 56,000
EF-100(100MB)	¥118,000	¥ 72,800
EF-140(140MB)	¥138,000	¥ 81,800
(ロジテック) LHD-FM190E(100MB)	¥ 99,900	¥ 72,800
LHD-FM200E(200MB)	¥138,000	¥108,000
(モッキンバード) HD-J040(42MB)	¥ 89,000	¥ 60,800
HD-J100(100MB)	¥128,000	¥ 86,800
HD-J130(130MB)	¥148,000	¥ 99,800
HD-J170(173MB)	¥189,000	¥127,000

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
FM-OASYS V1.0FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥ 61,000	¥ 39,700
ハイパー遊・名人II	¥ 42,000	¥ 27,900
MS-WORD	¥ 58,000	¥ 40,600
クレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V1.1	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV1.1	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7	¥ 40,000	¥ 26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥ 80,000	¥ 52,000
FI DATA BOX	¥ 32,000	¥ 18,800
Towns V NET V1.1 L20	¥ 18,000	¥ 11,800
富士通 Habitat V2.1	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior V1.1	¥ 7,800	¥ 5,500
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 37,700
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 26,600
MICRO グラフィックスデザイナー	¥148,000	¥ 99,800
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 25,000
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥ 25,000	¥ 16,200
広辞苑CD-ROM	¥ 28,000	¥ 18,200
TOWNS SOUND V1.1	¥ 28,000	¥ 18,200
芸達者TOWNS	¥ 22,600	¥ 14,700
MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 25,800
スーパーシューティングTOWNS	¥ 9,800	¥ 6,800
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 8,400
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥ 4,000	¥ 2,900
ロータス1・2・3	¥ 98,000	¥ 66,800
Lotus1-2-3 WINDOWS	¥ 98,000	¥ 68,600
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800

●アイ・ツーのサポートは…

■**初期不良交換は最長6ヵ月**(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■**下取り、買い取り歓迎!**
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります!下取りの場合はさらに高価にて!
わずかな予算で新品に買い替えできます。〈買取り専用TEL. 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539〉

■**全国配達(通販システム)万全体制!**
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■**アイ・ツーの中古は安心です。**
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

(1) 現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

(2) 銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊥3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊥3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

(3) 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

(4) 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。〈送料と別途手数料が必要です。〉

(5) アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

ころ寒し秋の風

幸福の価格 登場

アイ・ツー 秋の中古品大運動大会開催中！

1 いつもより高～く買い取り、いつもより安～く販売しております。

安心保証

●第1コースランナ～中古ハード君

■全品リフレッシュ済
■保証付

PC-9801FA	¥259,800より	PC-386GS5	¥198,000	X68000エキスパート	¥128,000より
PC-9801FX	¥169,000より	PC-386GE5	¥168,000	X68000ACE	¥ 99,000より
PC-9801DA	¥238,000より	PC-386M	¥158,000	FM TOWNSⅡux20	¥178,000より
PC-9801RX21	¥128,000より	PC286VF	¥ 98,000	FM TOWNS20F	¥118,000より
PC-9801RX2	¥118,000より	PC386NW	¥129,000	FS-A1WSX	¥ 29,000より
PC-9801NS/E	¥148,000より	PC386NW1B	¥195,000	FS-A1ST	¥ 45,800より
PC-9801NS/T	¥169,000より	X68000XVI	¥189,000より	J-3100SX001	¥ 98,000

今月の特売品
PC286C
(PCクラブ)

¥69,800
※ディスプレイは別売です。

安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心

激高買取

●第2コースランナ～中古ソフト君

■アイ・ツー保証付で大安心！
■3本以上まとめて買うとなおおトク！

X68000、TOWNS、MSX、PC88用の中古ソフトも大量に在庫あります。

F-15ストライクイーグルⅡ	¥3,900	やんやんのクイズいっちょまえ	¥4,500	サイレントメビウス	¥4,900	ドラゴンピンク	¥4,500	ヨーロッパ戦線	¥4,900	三国志Ⅱ	¥4,000
48夜物語	¥4,200	アーリーキングダム	¥7,500	シムアース	¥3,500	ハテナの大冒険	¥4,200	ライフ＆デス	¥5,200	三国志Ⅲ	¥7,900
ドラゴンオブフレイム	¥4,000	アトラス	¥4,500	シャングリラ	¥3,900	バーディーワールド	¥2,000	ランス	¥3,900	斬Ⅱ	¥4,500
A列車で行こうⅢ	¥4,900	アドバンスドロードモナーク	¥3,900	ジャパンパッシング	¥3,900	パラダイス	¥3,900	ランスⅡ	¥3,900	信長の野望武将風雲録	¥4,900
DEJA	¥3,900	アマランス	¥3,500	ジョーカー	¥3,500	パワーモンガー	¥3,500	ランスⅢ	¥3,900	新宿物語	¥3,900
DEJAⅡ	¥5,100	アマランスⅡ	¥5,500	ジョーカーⅡ	¥3,500	ビースト	¥3,900	ランペルール	¥4,500	人形使い	¥4,900
DOR	¥4,000	アリスの館	¥2,000	ジョシュア	¥4,800	ビーストⅡ	¥3,000	レジオナルパワー	¥2,800	星の砂物語	¥4,000
DOR2	¥4,300	アリスの館Ⅱ	¥2,500	スーパー野球道	¥5,500	ビッグオナー	¥6,200	レジオナルパワーⅡ	¥3,800	星の砂物語2	¥4,900
DPS	¥3,900	アルシャーク	¥2,900	スペースインベーダー	¥3,900	ピンクソックス#1～シリーズ	¥1,800	レミングス	¥4,500	卒業	¥6,500
DPS SG	¥3,900	アルシスト	¥4,500	スペースクエストⅣ	¥3,900	フィフスエレメント	¥5,200	ロードス島戦記	¥4,500	太閤立志伝	¥5,900
DPS SG set2	¥3,900	エメラルドドラゴン	¥4,500	セブンカラーズ	¥3,900	フォボス	¥4,200	ロードス島戦記Ⅱ	¥4,900	大戦略Ⅲ	¥6,500
DPS SG set3	¥3,900	ガンダムアドバンスドオペレーション	¥5,200	ソードダンサー	¥5,200	フラッシュポイントシリーズ	¥1,800	ロードス島戦記福神漬2	¥2,200	天神乱魔	¥2,000
Dr STOP	¥3,900	キャッスルズ	¥6,200	ダイナソア	¥4,500	フレイ	¥4,800	ロイヤルブラッド	¥4,500	緋王伝	¥7,000
KIGEN	¥4,500	キャラット	¥4,200	ダンジョンマスター	¥2,000	ブランディッシュ	¥4,800	伊忍道	¥4,500	魔法少女りな	¥5,500
KISS	¥3,900	キャラメルクエスト	¥4,200	ダンジョンマスターカオスの逆襲	¥2,500	プリンスオブペルシャ	¥3,000	関ヶ原	¥4,500		
SUZAKU	¥4,200	キングスクエストV	¥4,900	テセラ	¥4,200	プリンセスメーカー	¥7,800	狂った果実	¥3,000		
うるま	¥3,500	クリスタルクエスト	¥4,200	ディスクバトラー	¥3,500	プレリア	¥4,200	銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,200		
きゃんきゃんバニープルシエール	¥4,500	グロスドイッチュラント	¥7,500	デッドオブザブレイン	¥3,900	ベストプレーベースボール	¥3,800	幻影都市	¥4,200		
ふしぎの海のナディア	¥8,500	コマンドHQ	¥3,900	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,500	ペブルビーチの波濤	¥7,000	今日もキャンパス花乱満	¥4,200		
ぽっぷるメイル	¥4,900	コンチネンタル	¥2,000	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥5,500	マーシャルエイジ	¥4,500	財閥銀行	¥5,500		

今月の特価
中古ソフト
PC9801用
ご奉仕品
ドラゴンナイトⅢ
¥2,500

激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買

めちゃ安

●第3コースランナ～中古TVゲーム君

PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ファミコン各種のカセットもアイ・ツー価格で販売中

ダライアスツイン	¥1,500	スーパーR-TYPE	¥3,480	サイバーフォーミュラー	¥3,980	バーディラッシュ	¥4,480	らんま1/2	¥4,980	FIGRANDPRIX	¥5,480
アクトレイザー	¥1,500	ソウルブレイダー	¥3,480	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,980	スーパーワギャンランド	¥4,480	フォーメーションサッカー	¥4,980	斬スピリット	¥5,480
武者	¥1,500	バトルコマンダー	¥3,480	レミングス	¥3,980	バトルドッジボール	¥4,480	北斗の拳5	¥4,980	キャプテン翼Ⅲ	¥5,480
プロサッカー	¥1,900	グラディウスⅢ	¥3,480	ゆうゆのクイズでGOGO	¥3,980	ゼルダの伝説	¥4,480	ヴィルガスト	¥4,980	PGAツアーゴルフ	¥5,480
ガデュリン	¥1,980	スーパープロフェッショナルベースボール	¥3,800	キャメルトライ	¥3,980	スーパーカップサッカー	¥4,480	弟切草	¥4,980	3×3EYES	¥5,500
ビッグラン	¥1,980	超魔界村	¥3,980	ウルトラマン	¥3,980	ハットトリックヒーロー	¥4,580	スーパーマリオワールド	¥4,980	スーパーダンクショット	¥5,500
ガンバリーグ	¥1,980	ダンジョンマスター	¥3,980	パイロットウイングス	¥3,980	スーパーファミスタ	¥4,580	ナイトガンダム物語	¥4,980	オセロワールド	¥5,800
ドラッケン	¥2,480	ロケッティア	¥3,980	スーパーテニス	¥4,200	甲子園2	¥4,580	プリンスオブペルシャ	¥4,980	スーパー信長の野望武将風雲録	¥5,980
イースⅢ	¥2,480	ジローくんの大冒険	¥3,980	マジックソード	¥4,300	サンダースピリット	¥4,700	ヘラクレスの栄光Ⅲ	¥4,980	遙かなるオーガスタ	¥5,980
グレートバトル	¥2,480	ファイヤープロレスリング	¥3,980	シムアーム	¥4,480	F-ZERO	¥4,800	ライトファンタジー	¥4,980	ペブルビーチの波濤	¥5,980
悪魔城ドラキュラ	¥2,580	ちびまる子ちゃん	¥3,980	ファイナルファンタジーⅣ	¥4,480	ジャンボ尾崎のホールインワン	¥4,800	シムシティ	¥4,980	横山光輝三国志	¥5,980
拳闘王	¥2,580	魔詞魔詞	¥3,980	スーパーEDF	¥4,480	ロマンシングサガ	¥4,980	バトルブレイズ	¥4,980	エアマネジメント	¥5,980
バトルグランプリ	¥2,980	ラッシングビート	¥3,980	高橋名人の大冒険島	¥4,480	スーパーアレスタ	¥4,980	飛龍の拳3	¥4,980	スーパーF1サーカス	¥5,980
機動戦士ガンダムF91	¥2,980	トップレーサー	¥3,980	STG	¥4,480	ウルティマⅥ	¥4,980	スーパーフォーメーションサッカー	¥4,980	フック	¥5,980
エキゾーストヒート	¥2,980	スマッシュTV	¥3,980	ラグーン	¥4,480	サーディオン	¥4,980	スーパーファイヤープロレスリング	¥4,980	パロディウスだ	¥5,980
ポピュラス	¥2,980	ウルトラ野球ベースボール	¥3,980	スーパーヴァリス	¥4,480	伊忍道	¥4,980	初代熱血硬派くにおくん	¥4,980	スーパー三国志Ⅱ	¥6,980
カードマスター	¥3,000	ジェリーボーイ	¥3,980	グレートバトルⅡ	¥4,480	ファイナルファイト	¥4,980	スーパーチャイニーズワールド	¥4,980	マリオペイント	¥7,980
ドラゴンボールZ	¥3,400	がんばれゴエモン	¥3,980	RPMレーシング	¥4,480	スーパーレッスルマニア	¥4,980	ファイナルファイトガイ	¥4,980	ストリートファイターⅡ	¥7,980
エリア88	¥3,480	プロフットボール	¥3,980	ディメンションフォース	¥4,480	スーパーボウリング	¥4,980	スーパー伊忍道	¥4,980		
ファイナルファンタジーⅣイージー	¥3,480	スーパーオフロード	¥3,980	まじかるタルるートくん	¥4,480	魂斗羅スピリッツ	¥4,980	スーパープロフェッショナルベースボール	¥5,280		

今月の特価
中古ソフト
スーパー
ファミコン用
悪魔城ドラキュラ
¥1,980

めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ

1 2 3

他店をぶっちぎるウルトラプライス!! アイ・ツーの中古ランナーたち

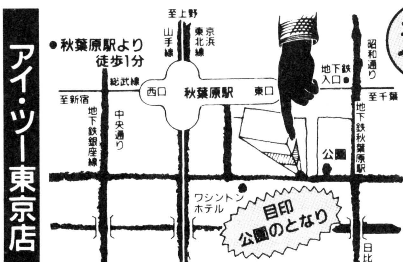
特報!! TEL.問い合わせ時に「ログイン見てTEL.しました」というと何かいいことがあるよ!!

★売切れが予想されますので必ずTELで予約して下さい!!

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

九州のSUPER SHOP

アプライドの超高額買取りバリ高か〜〜!

SUPER SHOPはここが違う!!

★商品到着後翌日までに、査定連絡!即入金!バリ早か〜〜!★パソコン以外でも何でも買取れます。!バリ高か〜〜!

アプライドが買取れるもの:パソコン・パソコン周辺機器・ワープロ・ファミコン・ゲームソフト・オーディオ・カメラ・電子楽器(キーボードなど)・ビデオ・CD・LD・レコード・図書券・商品券など・古銭・切手・古本などなどな〜んでも高く買います!!

★印商品
高額
買取り中!!



学校・企業関係の皆様

福岡・佐賀・熊本地区の法人・学校関係の皆様、パソコンのご用命は下記までお気軽に!
専門スタッフが直接おうかがいします!!

企業専用 092-481-7800 担当:赤司
学校専用 092-481-7801 担当:堤

アプライドの24時間テレホン情報
092-481-9964

0120 FreeDial

APPLIED買取りセンター直通
0120-488998

買い取り専用FAX
092-481-6143

〈郵送の方はこちらへ!〉

〈買取り価格一覧〉

市場相場に伴い買取り価格は常に変動します。(10/1現在)
この買取り価格は、システムディスク・マニュアル・箱など全て揃った価格です。

	機種	価格		機種	価格	機種	価格
	パソコン本体			EPSON PC-286US-STD	→¥ 45,000	EPSON LP-3000	→¥ 40,000
★	NEC PC-9801FA2	→¥ 216,000		EPSON PC-286LP-STD	→¥ 80,000	EPSON AP-800	→¥ 20,000
	NEC PC-9801FS2	→¥ 172,000		EPSON PC-286LST	→¥ 110,000	EPSON AP-850	→¥ 25,000
	NEC PC-9801FX2	→¥ 143,000		EPSON PC-286LS-STD	→¥ 90,000	Canon BJ-330J	→¥ 28,000
★	NEC PC-9801DA2	→¥ 190,000		EPSON PC-286LE-STD	→¥ 50,000	Canon BJ-15V	→¥ 20,000
	NEC PC-9801DS2	→¥ 140,000		EPSON PC-286LF-STD	→¥ 65,000	Canon BJ-10V	→¥ 15,000
	NEC PC-9801RA21	→¥ 165,000		EPSON PC-286BOOKL	→¥ 155,000	NEC PC-KD882	→¥ 20,000
	NEC PC-9801RA2	→¥ 140,000		EPSON PC-286BOOKS	→¥ 60,000	NEC PC-KD854	→¥ 15,000
	NEC PC-9801RS21	→¥ 120,000		EPSON PC-386NOTEW	→¥ 100,000	NEC N-5913R	→¥ 30,000
★	NEC PC-9801DX2	→¥ 120,000	★	EPSON PC-386NOTEA	→¥ 120,000	EPSON CR-5500	→¥ 35,000
	NEC PC-9801RX21	→¥ 105,000		EPSON PC-286NOTEF	→¥ 40,000	**中古本体**	
	NEC PC-9801RX2	→¥ 95,000		EPSON PC-CLUB	→¥ 50,000	スーパーファミコン	→¥ TEL
	NEC PC-9801VX21	→¥ 75,000		SHARP X68 VXI	→¥ 145,000	ファミコン	→¥ 4,000
	NEC PC-9801VM11	→¥ 60,000		SHARP X68 SUPER HD	→¥ 140,000	ゲームボーイ	→¥ 3,000
	NEC PC-9801DO+	→¥ 70,000		SHARP X68 EXPERT2 HD	→¥ 105,000	ディスクシステム	→¥ 1,300
	NEC PC-9801DO	→¥ 60,000		SHARP X68 EXPERT	→¥ 85,000	ツインファミコン	→¥ 8,000
	NEC PC-9801CV21	→¥ 65,000		SHARP X68 PRO2 HD	→¥ 100,000	PCエンジン(白)	→¥ 4,000
	NEC PC-9801UV11	→¥ 55,000		SHARP X68 PRO HD	→¥ 90,000	〃 (シャトル)	→¥ 3,500
	NEC PC-9801UV21	→¥ 45,000		SHARP X68 PRO	→¥ 80,000	〃 (コアグラ)	→¥ 4,500
	NEC PC-9801UV2	→¥ 40,000		FUJITU FM-TOWNSII UX20	→¥ 115,000	〃 (コアグラII)	→¥ 5,000
	NEC PC-9801LV22	→¥ 35,000		FUJITU TOWNS80H+DP531	→¥ 170,000	〃 (スーパーデラックス)	→¥ 4,500
	NEC PC-9801LV21	→¥ 20,000		FUJITU TOWNS40H+DP531	→¥ 140,000	〃 (GT)	→¥ 12,000
	NEC PC-9801NC	→¥ 280,000		FUJITU TOWNS20F+DP531	→¥ 100,000	CD-ROM² Ver1.0	→¥ 11,000
	NEC PC-9801NS20	→¥ 100,000		FUJITU TOWNS2F+DP531	→¥ 70,000	〃 Ver2.1	→¥ 16,000
★	NEC PC-9801NS/E	→¥ 110,000		APPLE MACIIsi(5M.40)Set	→¥ 200,000	PCエンジン DOO	→¥ 22,000
★	NEC PC-9801NS/T	→¥ 130,000		APPLE MAC CLASIC	→¥ 40,000	メガドライブ	→¥ 4,000
	NEC PC-9801NS/L	→¥ 160,000		APPLE MAC CLASIC(2M.45)	→¥ 55,000	メガCD	→¥ 16,000
	EPSON PC-486GR2/5	→¥ 250,000		**周辺機器**		ネオ・ジオ	→¥ 17,000
	EPSON PC-486GF2/5	→¥ 190,000		NEC PC-201X	→¥ 50,000	**サプライ**	
	EPSON PC-386S-STD	→¥ 165,000		NEC PC-PR201J	→¥ 40,000	GGワイドギア	→¥ 400
	EPSON PC-386GS2	→¥ 180,000		NEC PC-PR201B	→¥ 20,000	GTTVチューナ	→¥ 3,800
	EPSON PC-386P	→¥ 120,000		NEC PC-PR201V2	→¥ 30,000	MDアーケードパワースティク	→¥ 2,300
	EPSON PC-386GE2	→¥ 130,000		NEC PC-PR201 65A	→¥ 45,000	MDコントロールパッド	→¥ 600
	EPSON PC-386V-STD	→¥ 145,000		NEC PC-PR201H3	→¥ 28,000	MDメガアダプター	→¥ 800
	EPSON PC-386M-STD	→¥ 105,000		NEC PC-PR201G	→¥ 30,000	GB充電式ACアダプタ	→¥ 1,600
	EPSON PC-386VR-STD	→¥ 105,000		NEC PC-PR150VH	→¥ 30,000	PC XE-IPROHE	→¥ 3,800
	EPSON PC-386LSR	→¥ 135,000		NEC PC-PR150VL	→¥ 25,000	PC 天の声2	→¥ 1,600
	EPSON PC-386LS-STD	→¥ 80,000		NEC NM9950 2	→¥ 20,000	PC バックアップブースターI	→¥ 3,300
	EPSON PC-286VJ-STD	→¥ 88,000		NEC NM9950	→¥ 10,000	SF JBキング	→¥ 2,800
	EPSON PC-286VX-STD	→¥ 80,000		NEC PC-PR101G2	→¥ 20,000	**攻略本**	
	EPSON PC-286VG-STD	→¥ 80,000		NEC NM-4150	→¥ 50,000	定価300円〜499円まで	→¥ 100
	EPSON PC-286VF-STD	→¥ 60,000		EPSON VP-4800	→¥ 50,000	定価500円〜999円まで	→¥ 200
	EPSON PC-286VS-STD	→¥ 65,000		EPSON VP-135EX	→¥ 15,000	定価1,000円〜1,499円まで	→¥ 300
	EPSON PC-286UX-STD	→¥ 60,000		EPSON VP-1600	→¥ 35,000	定価1,500円〜	→¥ 400

買取り急上昇!!

※ソフトの買取り価格は、お電話にてお問い合せ下さい。

ファミコン

赤川次郎の幽霊列車
アフターバーナー
イース3
囲碁指南
囲碁名鑑
いただきストリート
ウィザードリィ
A列車で行こう
絵描衛門
ゴルフグランドスラム
ぎゅわんぶらぁ自己中心派2
快傑ヤンチャ丸2
勝馬伝説
川の主釣り
がんばれゴエモン2
SD刑事ブレイダー
オセロ
おたくの星座
クォーターバックスクランブル
くにおくんの時代劇だよ全員集合
甲子園
五目ならべ

ゲームボーイ

アレサII
一発逆転!勝馬王DX
ウィザードリィ外伝
ウィナーズホース
エレベーターアクション
オセロ
将棋
少年アシベ遊園地パニック
聖剣伝説FF外伝
大戦略

メガドライブ

アイラブミッキーマウス
アークス オデッセイ
アドバンスト大戦略
アウトラン
エイリアンストーム
エルヴィェント
片山まさゆきの麻雀道場
ギャラクシーフォース2
球界道中記
空牙
ゲイングランド
三国志 乱世の英雄たち
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ
ジョーモンタナフットボール
ジュエルマスター
スーパーバレーボール
スーパーモナコGP
ストライダー飛竜

PCエンジン

R-TYPE2
ヴァリス4
ウルトラボックス4号(CD)
F1サーカス91
F1ドリーム
改造町人シュビビンマン2
クイズアベニュー(CD)
コズミックファンタジー2
コブラ2(CD)
コラムス
シャーロックホームズの探偵講座
スーパーバレーボール
スーパー桃太郎電鉄
精霊戦士スプリガン(CD)
ゼロヨンチャンプ
聖龍伝説モンビット
大旋風カスタム
ダウンロード2
ニュートピア2

スーパーファミコン

BIG RUN
F-ZERO
SDザ・グレートバトル
アクトレイザー
ウルトラマン
エリア88
ガデュリン
がんばれゴエモン
グラディウス3
シムシティ
ジャンボ尾崎のホールインワン
スーパーR-TYPE
スーパーウルトラベースボール
スーパースタジアム
スーパーテニス
スーパープロフェッショナルベースボール
スーパーマリオワールド
ダライアスツイン
ドラッケン
ハイパーゾーン
パイロットウィングス
バトルドッジボール
ファイナルファイト
ポピュラス
ボンザバル
ワンダラーフロムイース
初段 森田将棋
白熱 プロガンバリーグ

アプライドの買取方法は3パターンあるんだ!

発送の場合
宅配便などでアプライドにお送り下さい
商品到着後翌日までには査定価格の連絡をします
お支払い方法は
・現金書留
・口座振込み
のどちらかです
振込希望の方は口座番号と名前のフリガナをお忘れなく

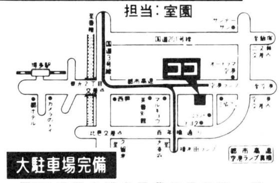
直接お店に持込みの場合
商品と身分証明書と印鑑をお持ちください
身分証明
ぼくが、その場で査定します。よろしく!!
アルスターくん

出張買取の場合
Free Dial 0120-488998 にお電話下さい!!
お客様の都合に合せます!
指定の時間に車でご自宅までうかがいます。
その場で査定即金でお支払いします!!
(出張買取りは福岡市周辺のみです)

通信販売用お振込み先
西日本銀行赤坂門支店
普No.0915753 アプライド㈱

アプライド博多店

担当:室園



大駐車場完備
〒812 福岡市博多区豊2丁目3−10
TEL(092)481-7800・FAX(092)481-7651
年中無休/営業時間AM9:00〜PM7:00

アプライド福岡店

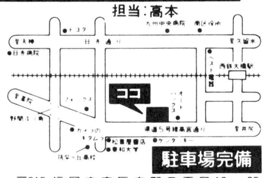
担当:松村



駐車場完備
〒810 福岡市中央区大手門1-1-1 平和台ビル1F
TEL(092)712-8099・FAX(092)751-2112
営業時間(平日/AM10:30〜PM8:00 日・祭/AM10:00〜PM8:00)

アプライド大橋店

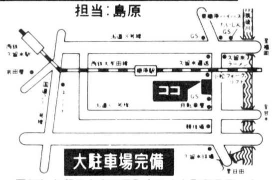
担当:高本



駐車場完備
〒815 福岡市南区向野2丁目12−30
TEL(092)542-1155・FAX(092)542-1156
営業時間(月〜木/AM11:00〜PM8:00 金・土/AM11:00〜PM9:00 日・祭/AM10:00〜PM8:00)

アプライド久留米店

担当:島原

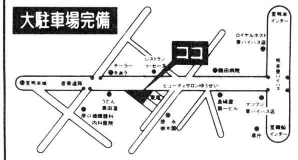


大駐車場完備
〒830 久留米市東櫛原町字渕の上町293−1
TEL(0942)33-7968・FAX(0942)33-8285
年中無休/営業時間AM9:00〜PM7:00

アプライド熊本店

担当:新

大駐車場完備



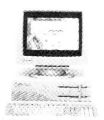
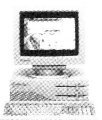
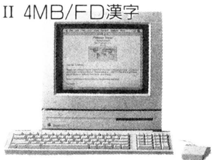
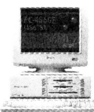
〒862 熊本市保田窪2丁目1−26
TEL(096)384-0901 FAX(096)384-8881
年中無休/営業時間AM10:00〜PM10:00

新品・中古のパソコン・ソフトの御購入も各店へお問い合わせ下さい。

JAPAN C/COM

24時間 テレホン・プライス インフォメーション **03-3251-0631**
最新情報・特価品情報をテープにてご案内致します

秋葉原より お申し込みは ☎ **03-3258-6301**

NEC PC-9801 US  定価248,000 **¥159,800**	APPLE Macintosh CLASSIC II 4MB/FD漢字  定価238,000 **¥159,800**	EPSON PC486 GR2/5  定価458,000 **¥318,000**
NEC PC-9801 FXU2  定価278,000 **¥164,000**	APPLE Macintosh LC II 4MB/FD漢字  定価258,000 **¥198,000**	EPSON PC486GF2/5  定価348,000 **¥238,000**

ハードディスク

ICM	PACK-E80	¥62,800	TEAC	HD-41A	¥54,800
ICM	PACK-E120	¥85,800	TEAC	HD-101A	¥64,800
ICM	FT-120-DB	¥84,800	TEAC	HD-201A	¥89,800
ICM	INTER100FN-FB	¥79,800	日本テクサ	TRUST-NE40	¥41,800
ICM	C^{b}40	¥57,800	日本テクサ	TRUST-NE80	¥53,800
ICM	C^{b}80	¥77,800	日本テクサ	TRUST-NE125	¥73,800
キャラベル	AV-040NSL	¥49,800	日本テクサ	TRUST-STATION120LBS	¥79,800
キャラベル	AV-080NSL	¥74,800	日本テクサ	TRUST-STATION240LBS	¥125,000
キャラベル	AV-040SXE	¥39,800	緑電子	びるとN40	¥41,800
キャラベル	AV-080SXE	¥52,800	緑電子	びるとN80	¥53,800
キャラベル	AV-125SXE	¥75,800	緑電子	びるとN120	¥78,800
キャラベル	AV-100FR/P	¥66,800	緑電子	A-100(DOODA)	¥65,800
コンピュータリサーチ	CRC-IHE124	¥69,800	緑電子	A-120(DOODA)	¥69,800
コンピュータリサーチ	CRC-SCS100	¥64,800	ロジテック	LHD-NS130	¥77,800
コンピュータリサーチ	CRC-SCS200	¥89,800	ロジテック	LHD-S100NP	¥69,800
コンピュータリサーチ	PH-130	¥77,800	ロジテック	LHD-S240HP	¥103,800

パソコン

NEC	PC-9801NS/T	¥173,000
NEC	PC-9801NS/L	¥178,800
NEC	PC-9801FX2	¥164,000
NEC	PC-9801FS2/U2	204,000
NEC	PC-9801FA2/U2	¥264,000
EPSON	PC386NWR2	¥149,800
EPSON	PC386GE2/5	¥180,000
EPSON	PC386GE3	¥195,000
EPSON	PC386GS2/5	¥198,000
EPSON	PC486GF3	¥259,800
EPSON	PC486GR3	¥338,000
APPLE	Macintosh POWER Book100	¥219,800

増設RAMボード・RAMカード

I/Oデータ	NT34-2ML(IOS10mini付)	¥9,400	I/Oデータ	EP-RB7D-4ME(IOS付)	¥26,800
I/Oデータ	NT34-6ML(IOS10mini付)	¥22,800	I/Oデータ	EP-RB7D-8ME(IOS付)	¥49,800
I/Oデータ	PIO-98NT-2ML(IOS10mini付)	¥9,400	I/Oデータ	EP-SIM-2ME	¥13,000
I/Oデータ	PIO-98NT-4ML(IOS10mini付)	¥17,800	I/Oデータ	EP-SIM-4ME	¥26,000
I/Oデータ	PIO-98NT-8ML(IOS10mini付)	¥34,800	I/Oデータ	PIO-SIM61-2ML	¥11,800
メルコ	ENT-2000S	¥9,800	メルコ	EFS-4000	¥22,800
メルコ	ENT-6000S	¥23,800	メルコ	EFS-8000	¥45,800
メルコ	RCD-4000S	¥18,800	メルコ	EFA-4000	¥22,800
メルコ	RCD-8000S	¥35,800	メルコ	EFA-8000	¥45,800
I/Oデータ	FS34-4M(IOS付)	¥22,800	メルコ	EMJ-2000R	¥17,800
I/Oデータ	FS34-8M(IOS付)	¥43,800	メルコ	EMJ-4000R	¥26,800
I/Oデータ	FA34-4M(IOS付)	¥22,800	メルコ	EXJ-2000R	¥17,800
I/Oデータ	FA34-8M(IOS付)	¥43,800	メルコ	XMC-2000E	¥14,000
I/Oデータ	PIO-EX134S-4ML	¥26,000	メルコ	ESL-2000	¥23,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-2ME(IOS付)	¥17,800	メルコ	ESL-4000	¥33,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-4ME(IOS付)	¥26,800	メルコ	ERB-4000	¥30,800

ディスプレイ・周辺機器

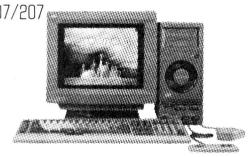
NEC	PC-KD1511	¥79,800
NEC	PC-KD1521	¥59,800
EPSON	CR-5500	¥85,800
山水電気	PD-14M	TEL特価
SANYO	CMT-D14UDLS	¥69,800
SHARP	CU-14KD	¥44,800
SHARP	CU-14FDB	¥39,800
三菱	XC-1498C II	¥45,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥16,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5SS	¥27,800
オムロン	MD-24FB5V	¥26,800
EPSON	AP-1000PC	¥66,800
Canon	BJ-15V	¥64,800
Canon	BJ-330J(BJV付き)	¥105,800
YHP	Desk JET 300J	¥54,800

ハードの価格は変動します。お電話にてご確認下さい。(広告価格は9/末現在です。)

富士通フェアー 10/1〜10/31

FUJITSU FM TOWNS II

FM-TOWNS CX20セット
(本体)FM-TOWNS II CX20
(ディスプレイ)FMT-DP533
(テンキー付キーボード)FMT-KB107/207



¥289,800

FM-TOWNS UX20セット
(本体)FM-TOWNS II UX20
(テンキー付キーボード)FMT-KB107/207

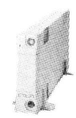


¥218,000

FUJITSU FM TOWNS II

ハードディスク

●システムサコム



HD-J040	¥65,800
HD-J100	¥93,800
HD-J130	¥108,000
HD-J170	¥138,000

●ニューテック

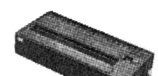


NT-Jr100FM	¥85,800
NT-Jr180FM	¥119,800

●ロジテック

LHD-FM100E	¥68,800
LHD-FM200E	¥94,800

●JEF



GF-120	¥67,800
GF-200	¥94,800
GF-240	¥99,800

メモリー

I/Oデータ

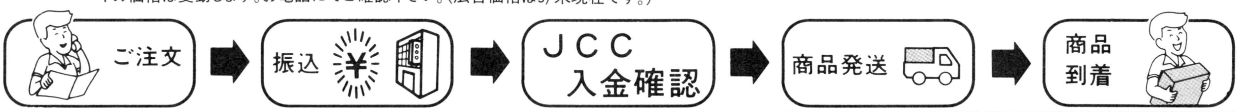
FJ-SIM-2ML	¥10,500
FJ-SIM-4ML	¥17,800
FJ-SIM-8ML	¥33,800

●メルコ



XMT2000R	¥12,800
XMT4000R	¥20,800
XMT8000R	¥38,800

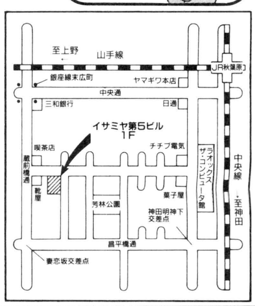
JCC
スピードシステム



受付時間	平日10:00〜19:00 土・日・祝10:00〜18:00
お申し込みは	お電話またはFAXで ☎ 03-3258-6301 FAX 03-3258-6377
お支払いは銀行振込で	三菱銀行神田支店 **普通口座 0186334 ジャパンシーコム株式会社** 〒101 東京都千代田区外神田3-7-11 イサミヤ第5ビル
発送は	お振込確認後、宅急便で商品を発送致します。

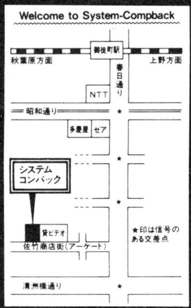
ご確認事項

- ●表示価格、送料には別途、消費税がかかります
- ●振込は電信扱いでお願い致します
- ●振込手数料はお客様負担となります
- ●ご入金後、お約束日までに発送致します
- ●お約束日より10日以上遅れた場合キャンセル又は変更可(納入済は除く)
- ●ご注文後1週間以上、振込がない場合自動キャンセル扱いになります



特価商材 多数あり ご来店大歓迎!! / 新品メーカー保証付 初期不良→新品交換

AMIGAのプロショップだ！



店頭・通販
輸入直販
木曜定休

a beautiful amiga life for you

システムコンバック

〒110 東京都台東区台東4-22-10
中屋ビル3階
TEL：03-3837-8689

A600 NTSC V2.04	74,000
A500 NTSC V1.3	68,000
A600HD (20MB) V2.04	128,000
A2000 V2.04＋ECS	174,000
A600HD NTSC (40MB) V2.04	104,000
A600D PAL V2.04	94,000
A1000 512K	74,000
A4000 V3.0 HD120MB	498,000

■GRAPHICS

SCENERY ANIMATOR ········ 14,900
DELUXE PAINT 4 ············ 21,800
IMAGINE 2 ···················· 48,600
BUDDY SYSTEM FOR IMAGINE ······ 9,800
IMAGE MASTER ················ 34,000
DC-TV ·························· 68,000
DRAW 4D PRO ················ 38,000

■VIDEO

IMPACT VISION 24 ··········298,000
VIDEO TOASTER V2.0 ······ 328,000
PERSONAL TBC Ⅱ ··········148,000
VIDEO TOASTER UPGRADE KIT·59,000
A VIDEO ·······················139,000
DELUXE VIDEO Ⅲ ·············29,800
ART DEPARTMENT PRO V2.0··· 34,900
FLICKER FREE VIDEO 2 ····· 39,800
A2320 DISPLAY ENHANCER ·····54,900

■OTHER PERIPHERALS

EXTERNAL FLOPPY DRIVE A500/A2000···· 19,800
DIN CONNECTOR W/CABLE FOR PSU··2,900
QUICKSHOT DIGITAL JOYSTICK·········7,900
1960 MONITOR·····················98,000
Hi-Q TOWER·······················119,000
INTERNAL FLOPPY DRIVE A500/A2000···· 19,600
A520 VIDEO ADAPTOR NTSC·······7,200
1804S STEREO MONITOR ·········59,000
"ALF" SCSI II CONTROLLER CARD···49,000
MOUSE································6,600
BIG FOOT POWER SUPPLY UNIT······24,900
CHINON INTERNAL CD-ROM SYSTEM···· 112,900
"TEN" 10KEY EMULATOR A600········ 5,800
AMTRAC TRACKBALL·················9,800
V2.05 UPGRADE KIT A500/A2000··········18,400
V2.04 UPGRADE KIT A3000······· 14,900
CDROM-FS DEVICE DRIVER········9,800
SWITCH IT V2.04-V1.3 SWITCHER···········9,800
BRUSH MOUSE A500················13,500
A570 CD-ROM DRIVE W/FISH DISK·········84,800
V32BIS SUPRA FAX MODEM (AMIGA PACK)·64,000
STEREO MASTER···················· 14,800

■CHIPS & ACCESSARIES

4MB ZIP RAM························30,000
8372A FATTER AGNUS·············16,900
8372B SUPER FATTER AGNUS··· 21,400
AGNUS PULLER······················2,000
ROM V2.04·························9,800
ROM V1.3 ··························8,900
8373 SUPER DENISE················9,100
8520 CIA CHIP ····················· 2,400
EPROM FOR A2091 SCSI CONTROLLER····· 7,500
MEGACHIP 2000······················39,800
A500 OPENER···························1,480
23PIN MALE/FEMALE CONNECTOR······500
68030 CPU WITH CLOCK 50MHZ····· 26,000
23PIN-15PIN/21PIN/9PIN RGB CABLE ······ 9,900
GVP SIMM32 4MB ················39,800
GVP MOUNTING BRACKET KIT ·········9,800
1MB RAM EXPANSION FOR A500⁺ ··· 10,900
512K RAM EXPANSION A500 ·······8,000
2MB RAM EXPANSION A500······ 29,800
"GIGAMEM" 1GIGA VIRTUAL MEMORY A3000·····19,800
RGB CONNECTOR FOR DC-TV·········39,800
GARY/PAULA ·························☎

■EMULATOR

AMAX Ⅱ PLUS W/O ROM··57,900
ROM FOR AMAX Ⅱ PLUS··25,000
EMPLANT ··················☎
386SX AT-BRIDGE BOARD·· 119,000

■LANGUAGE

EASY AMOS············ 9,500
SAS/C LATICE C V5.1··35,500

■HARD DISK

GVP φMB/φMB SCSI CONTROLLER A500···· 56,000
GVP 52MB/φMB ···················98,000
GVP φMB/φMB SCSI CONTROLLER A2000/A3000 ··· 43,000
GVP 52MB/φMB A2000 ·········· 69,000
GVP 120MB/φMB A2000 ·········98,000
GVP 200MB/φMB A2000 ······· 148,000
GVP ACCELERATOR/HARD DISK COMBO·····☎

■ACCELERATOR

VXL30 25MHZ A500/A2000·········· 69,000
VXL32 2MB RAM FOR VXL30······· 44,800
PAL UPGRADE KIT·····················19,800
68030 50MHZ CPU····················· 26,000
BLIZZARD TURBO MEMORY 16MHZ/8MB⁺ A500/500⁺···34,900
ADSPEED 14MHZ A500················32,900
ZEUS 68040＋25MHZ＋64MB＋SCSI Ⅱ A2000······398,000
G-FORCE 25MHZ＋1MB＋68882 A2000/A3000····· 109,000
G-FORCE 33MHZ＋4MB＋68882 A2000/A3000····· 169,000
G-FORCE 50MHZ＋4MB＋68882 A2000/A3000····· 229,000
68881 MATH. CO.······················ 16,600
68882 MATH. CO.······················ 34,800
A530 TURBO HD 52MB/1MB 40MHZ ········154,000
A530 TURBO HD 120MB/1MB 40MHZ ·······174,000

■VIDEO TOASTER 32BIT SET

A2000 V2.05＋ECS
＋1960 MULTISCAN MONITOR

G-FORCE ACCEL 25MHZ
＋VIDEO TOASTER V2.0

GVP HARD DISK：
105MB＋RAM 8MB
·························· 800,000

●他の組合せ応相談！
●PERSONAL TBC Ⅱ ··· 148,000

■COPY TOOL

MAVERICK·························8,900
BACKUP BUDDY ··············· 29,800
X-COPY PRO······················11,900
LOCK PICK ······················ 11,900
ACTION REPLAY MARK Ⅲ··· 18,900
SYNCRO EXPRESS Ⅲ·········11,900
SUPER AMI CARD Ⅱ ··········14,900

■A4000遂に登場！

FLOPPY DRIVE:HI-DENSITY,
HARD DISK:120MB CPU:68040,
SYSTEM V3.0, CLOCK:25MHZ,
AA GRAPHIC CHIP SET,
24BIT PALLET, 160,000 COLOUR
························498,000

英国17Bit社PDS全タイトル在庫

■GAMES (ALL NEW, PAL VERSION)

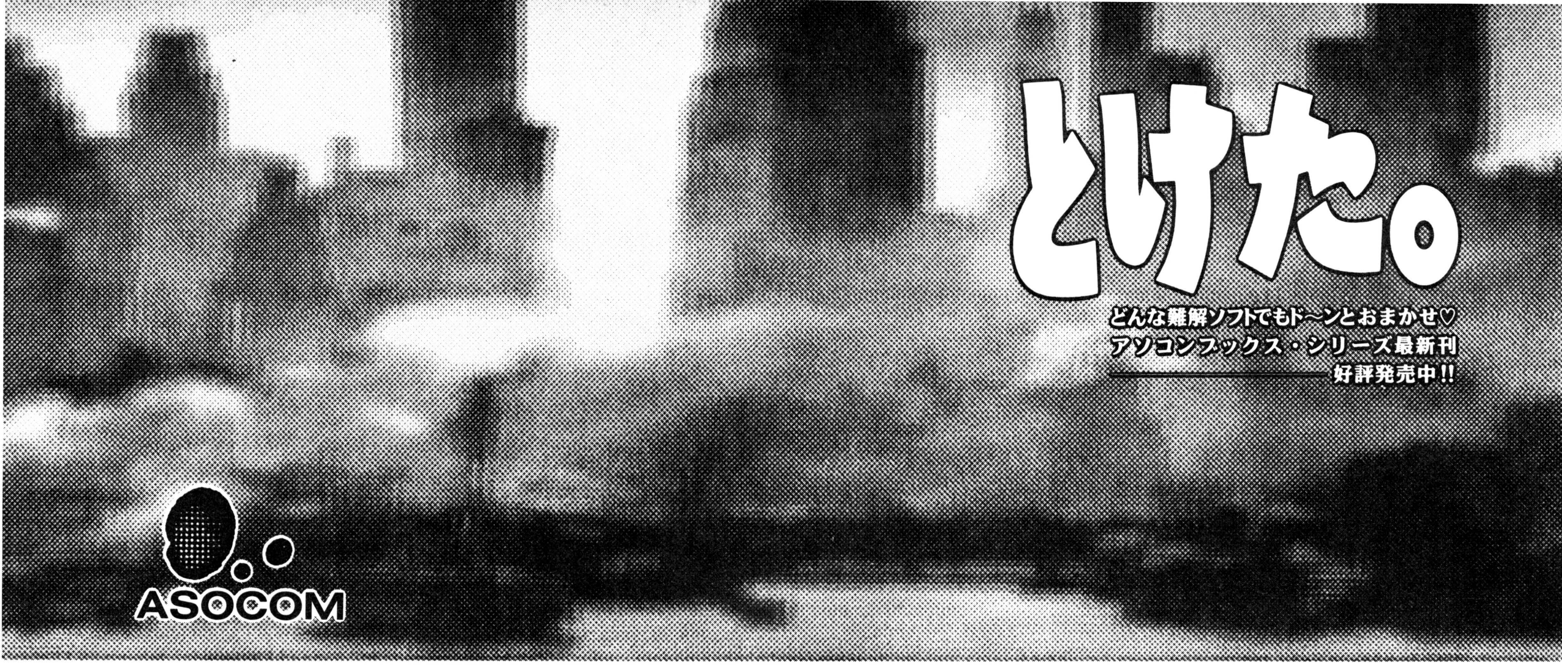
EPIC·································5,900
CARL LEWIS CHALLENGE ····5,300
HOOK ·······························5,300
PINBALL DREAMS················5,800
AGONY·······························3,900
BLACK CRYPT ···················· 3,900
JAGUAR XJ220 ··················· 5,400
SILENT SERVICE Ⅱ ··············5,900
PROJECT X···························4,900
DIZZY 6 IN 1 ······················4,900
ROBOCOP 3···························4,900
CYBERCON Ⅲ ······················3,900
PARASOL STARS···················5,700
PACIFIC ISLANDS··················3,900
TERMINATOR 2······················5,700
SHADOW LANDS ···················5,900
VROOM ································4,900
ADAMS FAMILY ······················5,300
TITUS THE FOX······················4,900
THE GAMES '92·······················5,900
APIDYA ································ 5,400
LEGEND·································5,900
INT'L SPORT CHALLENGE····5,200
PREMIERE ····························5,900
ZOOL ····································☎

激安ゲーム在庫豊富
続々入荷！

■MAGAZINES

AC'S GUIDE·····················1,500
AMIGA FORMAT···················1,000
AMIGA ACTION····················1,000
CU AMIGA··························1,000
AMIGA COMPUTING············1,000
AMIGA POWER····················1,000
AMIGA GAMES·····················1,000
AMIGA USER·······················1,000
＊ALL NEW＊
BACK-NUMBERS ················· 500

買って安心の100％ユーザーサポート！



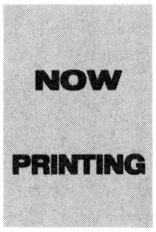


同人ソフト大集合パート5

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●16
◎B5判・96P
◎定価750円

掲載同人ソフト55本を紹介。ソフト開発裏話〈2大同人サークル直撃インタビュー〉。21サークル本音アンケート。同人ソフト購入のおきて。この一冊で同人ソフトの全てがわかる、シリーズ第5弾。



パソコンゲーム最新カタログ

★全国書店にて
絶賛発売中

◎アソコンブックス●49
◎A4判・124P
◎定価1500円

最新流行の国内、海外パソコンゲーム特選172本をジャンル別に徹底紹介。ゲームの内容、雰囲気がすぐわかる、オールカラー化のカタログページと見やすいA4判サイズ。各ソフトの初級、中級、上級、の難易度と操作性などの評価つき。ビギナーにもよくわかる「ゲーム用語辞典」と「ジャンル別ゲーム講座」も収録。掲載ゲーム&アイテムグッズの読者プレゼントもある、完全保存版カタログ!!



美少女ゲーム最前線パート6

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●17
◎B5判・108P
◎定価750円

人気ゲームの攻略&おヒントマガジン第6弾。『ドラゴンナイトⅢ』・『魔導物語1-2-3』『ランスⅢ』ほか特選ゲーム20本を徹底解析。ソフトハウス開発秘話〈入魂のプログラム編〉人気ソフトハウス特別取材。特別付録・2大ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップ。



美少女ゲーム最前線パート7

大増刷出来・絶賛発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●18
◎B5判・108P
◎定価750円

『天神乱魔』・『マーシャル・エイジ』・『PONYON』など、厳選21本のヒットゲームのストーリーと攻略法を満載。特別付録・ここまひ、美龍のB4判描き下ろしピンナップ。ソフトハウス直撃インタビュー・『ドラゴンピンク』/ITOYOKO&ストライカー。

➲さらに詳しい情報が知りたいッ!そんなあなたへ。アソコン・テレフォン・サービス **TEL.045(941)0000** へどうぞ♥

絶賛発売中!!

お申し込み見本

払込通知票〈オモテ〉
口座番号 東京 4 71584
加入者名 辰巳出版株式会社
払込人住所氏名 (郵便番号□□□-□□)
自分の住所
氏名
電話番号

〈ウラ〉
通信欄
あなたの欲しい
本のタイトル・冊数

お申し込み方法

〔郵便振替〕お近くの郵便局へ行き、郵便振替の青い普通払い込み用紙の以下のことを記入し、本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額を振り込んで下さい。その際、
①あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号。
②通信欄にあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いてください。
③振込先の口座番号は、〔東京4-71584〕加入者名は、〔辰巳出版株式会社〕です。

〔現金書留〕現金書留でも以下の要領でご注文になれます。本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額と一緒に、あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号そしてあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いたメモを同封して下さい。

*郵便局で払込時に受け取る「払込票」は、領収書の代わりになるものです。大切に保管して下さい。

返品について

乱丁本、落丁等品質にご不満の際は、その旨をお書き添えのうえ、小社「通信販売」係宛にお送りください。送料小社負担にてお取替えいたします。

*なお、商品は代金到着の確認後、2～3週間前後でご配送いたします。

辰巳出版株式会社 〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 オミビル ☎03(3208)8701(代)

ASCII

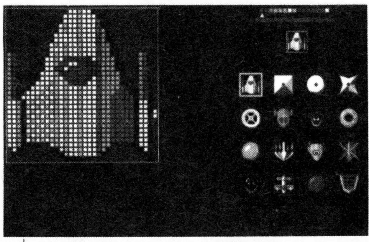
Quick Cで君だけのゲームをコンストラクト!!

3.5インチ2HD＆5インチ2HD
フロッピーディスク付き！

PC-9801シリーズ

青山 学/日高 徹共著　定価3,800円

Quick C 2.0ゲーム・プログラミング

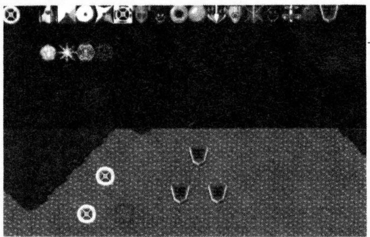


自機や敵機を好みのデザインに

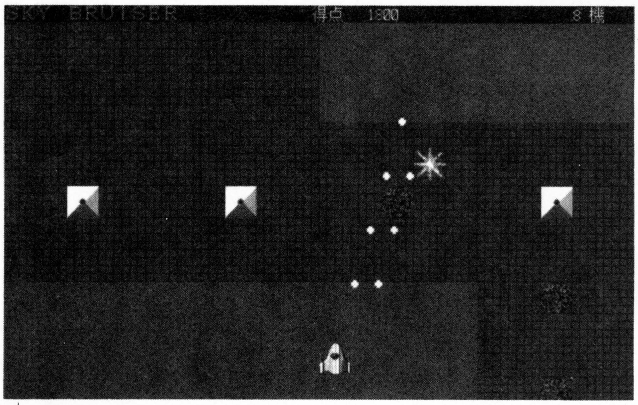
- ★プロのゲームプログラマー直伝テクニックを満載！
- ★キャラクタ表示から、データ圧縮、全画面スクロールまで、わかりやすいステップバイステップ構成
- ★充実したサンプル。本格派オリジナルゲーム「ペンキボーイ」/「スカイ・ブルーザー」を作成



plus



シナリオに合わせてマップをデザイン



収録プログラムより「スカイ・ブルーザー」

- ★付属のフロッピーディスクには実行形式も収録されているので、QuickCがなくてもすぐ遊べる
- ★プログラムをいじらなくても、付属のパターンエディタ/マップエディタで簡単コンストラクション
- ★もちろんソースプログラムに手を加えれば、まったく違ったゲームに仕上げることも可能

対象機種：EGC搭載のPC-9801（VX/UX/XL/XL²/RA/RX/RL/LS/LX/EX/DA/DS/DX）
16色表示のため、アナログRGBのCRTディスプレイが必要

……プロに学べ、マシン語ゲーム作りの秘技！……



PC-9801シリーズ

マシン語ゲームプログラミング

青山 学、日高 徹共著　定価2,500円

人気ゲームプログラマー２人のゲーム作りのテクニックをこの１冊に凝縮。パターンエディタ、マップエディタなどのプロ指向の開発ツールをはじめ、迷路型ゲーム「ペンキボーイ」やスクロール型シューティングゲームなど、本格的ゲームを掲載。

…プロが教えるPC-8801のマシン語ゲーム作法…

PC-8801mkⅡSR

マシン語ゲームプログラミング

日高 徹著　定価2,580円

マシン語でリアルタイムゲームを作るためのノウハウ集。マシン語の基礎から、キャラクタの動かし方、スクロール・ゲーム・コンストラクションなどソフトハウス向けの超高度なテクニックまでをわかりやすく解説。マシン語の実践的な入門書としても最適の1冊。



※定価はすべて税込です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

MSXのためのC言語入門

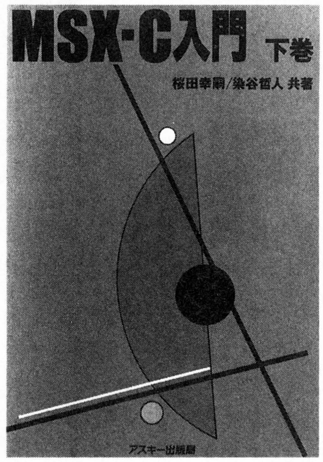
ただいま参上

新発売

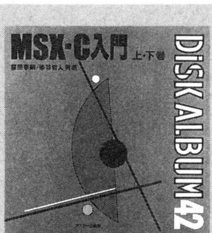
MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ!

桜田幸嗣
染谷哲人共著
A5判
定価1,450円
(税込み)



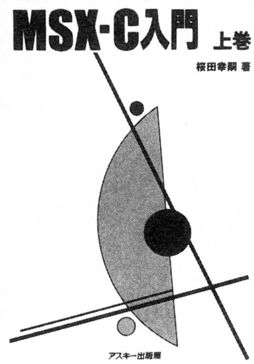
文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。



DiSK ALBUM 42

MSX-C入門　上/下巻

対象機種:MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR
メモリ構成:64Kバイト以上　メディア:3.5インチ2DD
価格3,500円(税別)



好評既刊

MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ!

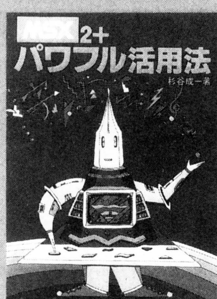
桜田幸嗣著
A5判
定価1,450円
(税込み)

MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSXユーザーのためのC言語入門書。

MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著　A5判　定価1,240円(税込み)

MSX2+で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。



DiSK ALBUM 34

対象機種:MSX2+,MSXturboR
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,500円(税別)

パーソナルウィンドウシステム入門 HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著　A5判　定価1,240円(税込み)



MacやDTPの世界で注目を集めているWYSIWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DiSK ALBUM 32

HALNOTE対象機種
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,000円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

●「ベストプレーベースボール」新データディスク通信販売のお知らせ

●「ベストプレーベースボール(新データ)」発売にともない、旧「ベストプレーベースボール」をお持ちのお客様を対象に新データディスク(92年7月現在の選手データ)を通信販売いたします。アンケートハガキを弊社宛にお送りいただいたお客様には、郵便振替用紙と申込方法のご案内を発送いたします。

●新データディスクを購入希望で、まだアンケートハガキをお手元にお持ちのお客様は、早急に㈱アスキーまでお送りいただきますようお願い申し上げます。その際に、アンケートハガキに「新データディスク購入希望」と、はっきり明記下さいますようお願い申し上げます。

販売価格：2,000円(消費税、送料含む)
販売時期：1992年12月末日まで
販売対象者：弊社より発売された「ベストプレーベースボール」「ベストプレーベースボール 91年7月新データ版」をお買い上げのお客様。
申込方法：弊社より発送いたしました申込方法に従い、お申し込みください。

なお、アンケートハガキの紛失など、データディスク購入に関してのご質問はアスキー直販部までお問い合わせください。

お問い合わせ先：アスキー直販部 03-3486-7114

ゲームボーイソフト「ウィザードリィ・外伝II」いよいよ登場!

真のウィザードリィファンに贈る、マニアのためのウィザードリィ!

ウィザードリィ・外伝II

古代皇帝の呪い

CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR

対応機種　ゲームボーイ
発売日　92年12月発売予定
価格　予価4,635円(税込み)
ジャンル　RPG

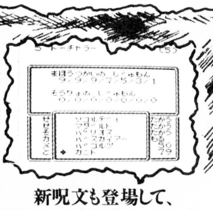
「全くもってウィザードリィはゲームボーイ向きのRPGだ!」とRPGファンの絶大な支持を受けた、あの「ウィザードリィ・外伝I」から早1年。外伝Iの人気は衰えず、いまだに私のところに質問や要望のハガキがドシドシ送られてきます。次回作をまだか、まだかと待ち続けたファンの皆さんの期待に答えて、遂に「ウィザードリィ・外伝II」がやってきました! それでは紹介しましょう。



シナリオはベニー松山大先生だ!

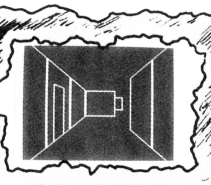
デビュー作「隣り合わせの灰と青春」でウィザードリィ小設という新ジャンルを確立し、現在ヒッポンスーパー誌上で「風よ。龍に届いているか」を好評連載中のベニー松山氏がシナリオを担当している。ストーリィの概略は以下の通り!

遺跡発掘中の落磐により姿を現した巨大な地下迷宮――それは古代の魔道皇帝ハルギスが冥る不可侵の墓所であった。滲み出す瘴気に死者の群れは蘇り、絶望と無気力のはびこる無法の地と化す城塞都市アルマール。やがて呪いは領主の愛娘マナヤの光を、音をそして言葉までをも奪い去った。古代皇帝の墓所を舞台に、今、冒険者たちの死闘が始まる!



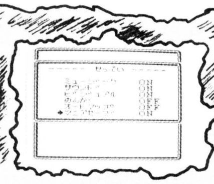
新呪文も登場して、戦闘の幅が広がる!　広がる!

最近のウィザードリィにはお馴染みになった新呪文。今回は「カニト」「フェスノスト」のふたつが登場!　カニトはマカニトの1グループバージョンでフェスノストはモンスターの呪文無効化能力を減退させる働きがあるのだ。これで無効化100%のモンスターをやっつけろ!



線画↔画面切り替えモードでボンヨヨヨ〜ン!

外伝Iのアンケートハガキを集計してみると、「暗い雰囲気の画面が欲しい」との声が結構多かったのだ。その要望を受けて、今回は線画も付けてみました。ダンジョンや冒険のイメージをより想像しやすい環境で、プレイをお楽しみください(ジメジメ)。



リセットしまくりで、デケェ口きいてんじゃねえよ!

攻撃的な見出しですみませんが、今回新たに設定されたマニアセーブモードを使うと、冒険の最中のリセットが効かなくなります。具体的には城の戻った時しかセーブしません。私須田PINもリセットマニアだったわけですが、マニアモードでプレイして、改めてウィザードリィに出会った当時のことを思い出しました。もちろん通常のセーブモードでもプレイ可能です。

「転生の書」の正体判明!　キャラ転生の書だったわけだぁ!

今回の外伝IIは外伝Iからのキャラクターの転生が可能だ。無論レベルは1に戻り、特性値も多少差し引かれるが。さて、この転生の方法にはふたつあって、ひとつは通信ケーブルを使った転生、もうひとつはあの謎のアイテム「転生の書」を使った転生だ。このアイテムのスペシャルパワーを使った時に表示されるパスワードを外伝IIに打ち込めばキャラ転生が完了するのだ。さあ「転生の書」を手にしてない諸君は外伝Iのアイテムを全部そろえるべし!



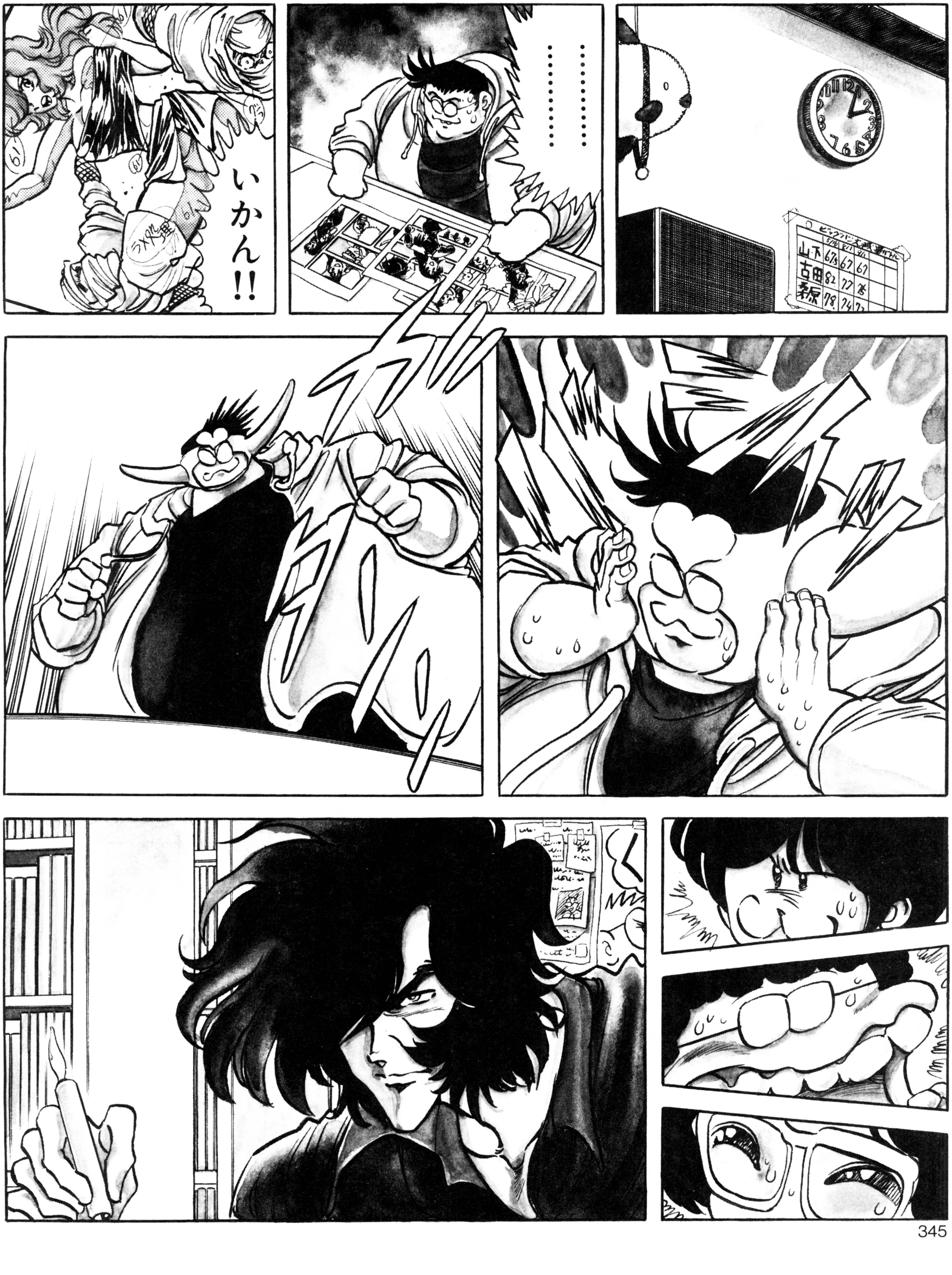
●そーゆーわけで、久々の前後編なのだ！ 待て次号！

21号（10月16日発売）に続く

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ



〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　ワンダービット係



いつも燃えてる島本先生に愛を込めた激励のお手紙を

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係



ノッテンガム!!
わしゃ二流からノッテンガムじゃーっ!!
ドンマージーー!
フェルナルド!ーー
だそうだ!
…………
コンピューターがはじき出したんだから間違いはない!
呼んで呼んで〜
そう呼んでやってくれい
…………
…………
…………
では仕事を始めるか!!
はいっ背景だぞ!ノッテンガム
ほいっ
うう……
……
……!!


そして
この男!!
古田周!
ゴクリ
あなたの総画数18は華やかで血の気の多い画数です
運気を開くには全部を全部自分でどうにかしようなどと思わないこと!
あなたの名前に秘められた遺伝子的要素は「怠惰」です あなたは才能にめぐまれた人ですが
なまじ何をやらせてもこなすために最初だけ器用にパッパッとこなして後はダラーッとさぼる…! そんな怠け心を宿命としてひき継いでしまっています!
嫌われるところは人の話を聞かないところ! あなたは自分のことばっかり考えて人の話を半分もきかない!!
ああ ああ ……
いいんだ おれはそういうヤツなんだよ!
これからもこうやって生きていくしかないんだよ おれはよ!!
わはは
あーもう ふゆかいやわーっ
少しは反省せなあきまへん
せっかくコンピューターがみんなのかわりに言ってくれたのに!!
ちなみにこの占いには幸運を呼ぶニックネームというのがひとりずつあってな……


ど…
どうしてそこまで
カラオケ屋のカウンターのとなりに100円性格判断機があってな――
みんなでやってきたわけだがこれが実によく当たる!
こいつは桑原敬三郎だ!
性格は――
あなたの画数は一歩間違うと谷底へ落ちていくそんな危険を強く含んだ画数です!
あなたの人格は表面だけを飾りがちなモロい画数です!あなたは地道な努力を嫌うくせに負けず嫌い!そのためふつりあいなトライをしては失敗 挫折をくり返す運命!!
あなたは磁石のようにまわりからトラブルをひきつける体質に
生まれついてしまったので…
――…いやこれ以上はやめとこう!
…「好かれるところ」は人に優しくておいしい部分をスンナリ人にゆずる人のよさです!
「嫌われるところ」は気が弱くて決断力のニブいところ!しかも自分ひとりで考えるのではなくまわりに「どうしよう どうしよう」とよりかかっていつまでもいつまでもグジグジと考えているところです!!
ひ……ひどすぎる…そんなことまで本人の前で…
しかたがないんだよコンピューターがはじき出したんだから!!
いやけっこう当たってるよ
おれショックだったもん


どうも
私が島本和彦です!
この男がチーフの山下哲男だ!!
わしゃー昔はこーゆー体やったんじゃあぁ
写真かてあるでぇぇ
見したろかい!?
ストーリーとは関係ないがどういうヤツかというと——
06 13 17
山下哲男
10 総23
総格の23はとても力が強く
一代で大きなことをなしとげられる
すばらしいパワーがあります
ただし 個性がとても強いため
味方も多いが敵も多い一生といえますね
山下哲男という名前のあなたは
相手を飽きさせない天性の愛し上手!
その気になりさえすればコロッといかない
異性はいないのでは…というくらいのスゴ腕!!
嫌われるのは自分勝手なところ!
自分がのってるときはまわりにかまわず
さわぐくせに自分が沈んでいるときは
まわりがはしゃぐと怒りだす! すこぶる
勝手なところが嫌われるところです!!



新しい情報だって入ってこない
きみの考えてるネタなどどんどんほかの人間が先にやっちまうぞお
こんなところでウダウダしていていいのかね？
うおーーっ
こっここから出せーっ
サインするかね？
ぴらり
……
ほほう
NAME 怒村せいいち
すなおでけっこう
だがおぼえておきたまえ
きみがこの契約をした以上
外の出版社では描けない！
しかも我々の出版社はいかがわしくないとのせないのだっ
獅子身中の虫となろうとしても無駄だよ
とりあえずキミを訓練しよう
島本和彦のところへアシスタントにいきたまえ！
島本和彦！


キミはすでにジャスキー出版の一員になったのだっ
我々と契約して我々とともに本を売りまくろう!!
ぽん
どうだね
冗談じゃないっ!!
必然性があるならともかく……
こんなでたらめなものを世に出せるかっ
おれの体をもとにもどせえぇえっ
青い青い…
キミはまだ青すぎるな…
キミがオーケーするまでそこから外には出られんからそのつもりで
くそっ
3日後
なかなか意地をはるな
いいかいきみがここで一刻一刻時間をつぶしてゆく間に――
よく食うなァ こいつぅ
バクリ むしゃ、むしゃっ むしゃっ バクッ バクッ
きみの感性は日に日に古いものとなっていくんだよ
ギクッ


な…
なぜ
ジャスキー
出版が
おれに…
おれは
健全な
子供むき
マンガしか
かけぬ男
チッ
チッ
チッ
すでに
きみの体には
催眠療法が
ほどこされて
いるのだ
なにっ
ためしに
描いて
みたまえ
ばっ
トン
トン
どうだね
ああっ
な
なぜか
知らぬ間に
入浴シーンを
描いているうううっ
フォーッ
フォッフォッ
フォッフォッフォッーーッ
そっ
そんな
バカな
フォーッ
フォッフォッ
無駄無駄
ああっ
こんどは
4ページも
いかがわ
シーンが
フォーッ
フォッ
フォッ



キミのことはすでに調べがついている
一ヵ月でネームを7本仕上げ
また一ヵ月ひとりで完成原稿100ページをこえる男
怒村精一!!
我々はキミのような男を欲していた
むうっ
出版社かっ
そうだ!
……
あ…あの――どこの出版社さんですか――
急にひくつになったな
我々はジャスキー出版である!!
ジャスキー出版!!
あ…あのエッチな出版物やビデオやはてはパソコンゲームまでいかがわしいものを出しているという
そうジャスキー出版!!


とっ
とりあえず……
よこになって……!? みるか……
マンガ界にたずさわる者はほとんどの者が極端に睡眠時間がみじかい!!
ゆえに「しいてあるふとん」や「ベッド」などを見ると体が勝手に反応してしまうのだ!
ふっ
かかったな……
うっ
はっ!
しまった
寝てしまった
こ ここは
ここはどこだ
ふっふっふっ


3年前　夏　日本
ひとりの若者が上京した
カメラ
マンガ界にひとり旋風をまきおこす野望を胸にひめた
その名を怒村精一といった
誰かがつけているっ…
なぜおれを狙う?
はっ!
べ…
ベッドだ
なぜ街のまん中にベッドが


ばッ!!
あっ
まっ待ちたまえ
……
いったいヤツは……
しかも
えらそーなことを言ったわりには
ちゃんと女の子の入浴シーンさえ入ってる!?
いったいヤツは…



次号のログイン　今号の特集の続き記事、『がんばれ！ＲＰＧ』もあるよ〜ん


かっ
描けるのか
キミっ？
先生
なしでっ!!
キュポ
キュポ
キュポ
コピー
5分
だけ
寝てる

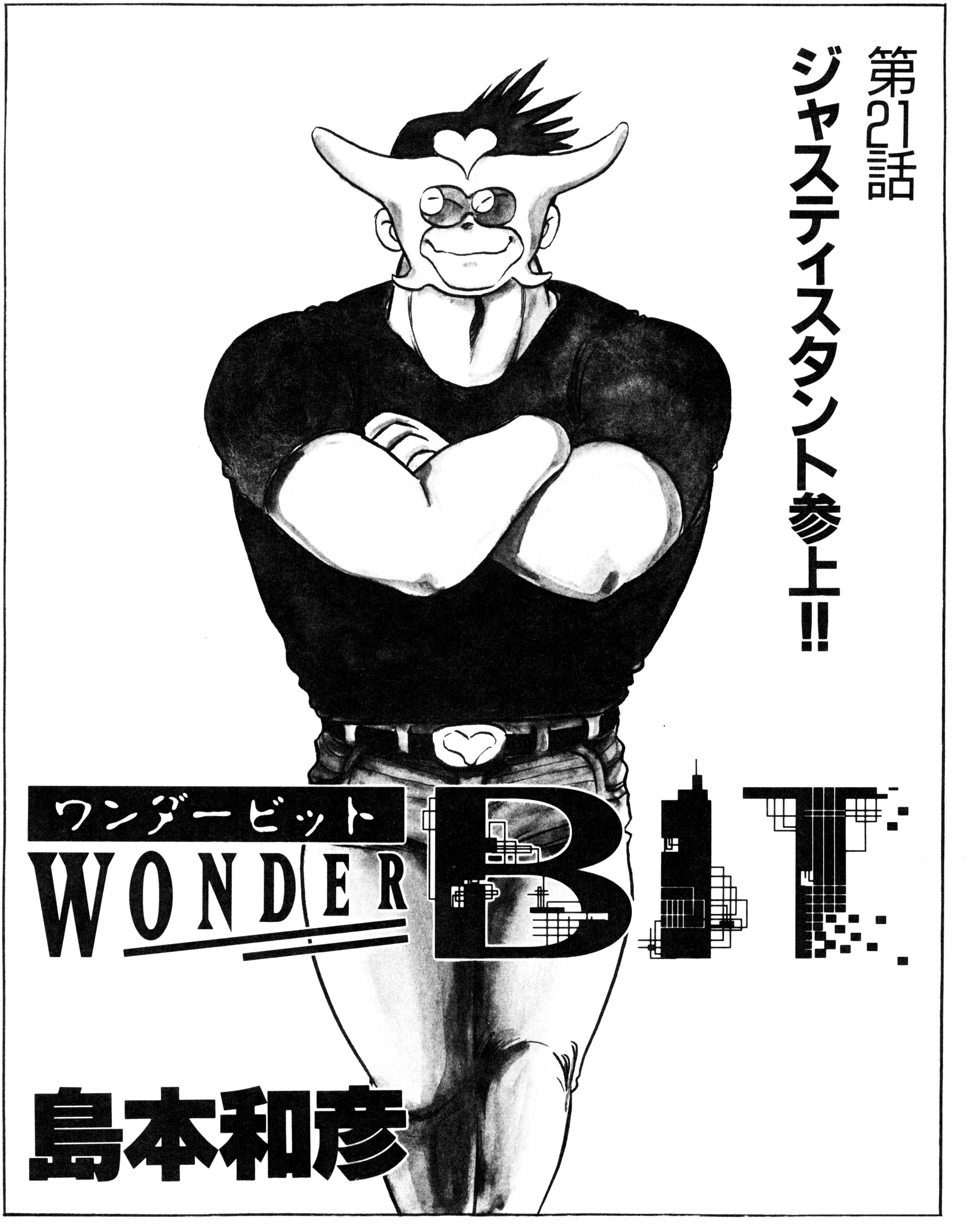
次号のログイン ダンジョン好きにピッタリの洞窟案内(?)もあるらしい



次号のログイン特集は、コンピューターグラフィックス。CGファンは必見!




●え〜と、ナニやらヘンな仮面をつけたヤツがおりますが……？
ここで……
こうなって
ふふふ……
DRAUSE 1614
へっへっへっ
いいぞ……！
いやらしいぞっ
これはっ
いけるっ!!
きみ！
こいつを
仕上げて
くれたまえっ
トーンも
貼ってね
うっ
なんだ
その仮面
はっ!?


第21話
ジャスティスタント参上!!
ワンダービット
WONDER BIT
島本和彦


GAME JANG
芸夢じゃん
中国より大正末期に伝わった麻雀が
平成に入ってパズルゲームになった!!
麻雀のルールにスパイスされた
本格的パズルゲーム登場
「単純なシステムなのに……何で?」
パズルゲームはやっぱりこんな感じだよね!
動かして。落して。埋め込んで。
そんなパズルが全部で4種類。
君はどのパズルからパズる!
10月発売予定!!
PC-9801VX以降／¥7,800(税別)
ECOLOGY MAGIC
現在砂漠を有する国々では、植物の生産力を上回る過剰な放牧などにより土が痩せ、不毛の地となり砂漠化している。このソフトはそんな砂漠化を防ぐ為に、立ち上がった一人の男の物語である。次々と現われる砂漠化問題を自慢のマトックで解決する。パズルと云うジャンルに着目し、環境そして砂漠化問題の何たるかを問いかける問題作がここに登場!
10月発売予定!!
〈対応機種〉
好評発売中
「沈黙の艦隊」
アドベンチャーとシミュレーターのシステムをドッキングさせた新感覚潜水艦シュミレーション!!
新たなる『沈艦』ワールドを創造するのは君だ!!
PC-98NOTE専用版新発売!!
FM-TOWNS・PC-9801版好評発売中
X68000版開発中!!
／各¥12,800(税別)
「バトル」
極東の軍事バランスを虚実にシミュレートされた問題作、いまここに復活!!
貴方は戦略の奥の深さに驚愕する!!
FM-TOWNS版近日発売予定!!
PC-9801・PC-88VA版好評発売中
／各¥12,800(税別)
「サルゴン V」
全米チェスフリークを熱狂させた
『サルゴン V』がいよいよ日本上陸!!
貴方は『サルゴン』の思考を超えられるか!?
FM-TOWNS版近日発売!!
PC-9801版好評発売中
／¥12,800(税別)



LOGiN 1992 No.20
平成4年10月16日発行 第11巻 第20号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 塩崎剛三
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111(大代表)
☎03-3796-1901(編集部)
特別定価520円(本体505円)
Printed in Japan 共同印刷
T1029733100527
雑誌29733-10/16